

LA SAGA D'EGON CLARK ET DES EXTERNELS

par Jean-Bernard OMS

CYCLE N° 5

L'Unification Galactique

De 2243 à 2244, les Allactéens réfléchissent à l'avenir de l'Allact et des peuples dissemblables de la Voie Lactée. De plus, Egon Clark s'interroge sur leur propre technologie spatiale, encore incapable de franchir le grand vide extragalactique séparant la Galaxie des autres galaxies éloignées de plus de trois cent mille années-lumière. Toutes les tentatives effectuées jusque-là sous la houlette du C.R.D.G. ont été des échecs. De plus, les technologies découvertes dans les modules du *Codax Artifaak*, et concernant les voyages extragalactiques, leur restent pour le moment très hermétiques. Ni les Eldars, ni le cyberclone Perry Rhodan en son temps, ni l'Avatar Carfesh ne daignèrent les aider. (D'ailleurs, les Allactéens ignoraient tout encore de l'aventure extragalactique du *Boréalis* et de son équipage composé de porteurs d'activateurs qu'Egon Clark et ses amis considéraient comme portés disparus de façon énigmatique).

Pendant des mois, Dylan Clark et les meilleurs chercheurs du C.R.D.S. épluchèrent les archives des Arkonides, des Akonides, des Bioborgs et des Bleus. Si les Nuages de Magellan restaient à portée des technologies galactiques connues du moment, les Allactéens restaient très prudent pour le moment sur une conduite à tenir face aux deux petites galaxies satellites de la Voie Lactée. De multiples vaisseaux explorateurs de l'O.E.G.A. y avaient disparu sans laisser de traces (y compris le *Colossus III* de Zoltan Assler). D'un côté il y avait la menace constante des Guêpes ; mais de l'autre, et d'après des informations obtenues auprès de l'Empire-Robot d'Omega Centauri, des entités galactopolitiques au niveau technologique supérieur à celui des Allactéens y évolueraient de façon très isolationniste. Ce qui expliquait en grande partie pourquoi les peuples de la Galaxie ne s'étaient jusque là pas trop avancé dans les Nuages de Magellan. Et pour clôturer ce chapitre, une alliance entre les Allactéens, les

Empires des Bleus Gatasiens et Tentras, ainsi que les Technoconsciences d'Omega Centauri, avait déboucher sur l'installation de stations forteresses d'observations permanente, l'Organisation des Gueuteurs (l'OrGue), dans l'espace extragalactiques entre la Voie Lactée et les deux petites galaxies nébuleuses. A tout moment, plusieurs dizaines de milliers de croiseurs interstellaires pouvaient être mobilisés afin de faire face à une tentative d'invasion des Guêpes ou d'une toute autre menace extragalactique.

Ce statu quo entretenu par les Allactéens décevait le Stellarque Perry Rhodan qui avait sympathisé avec l'Empereur Arkonide du N.E.A., Saoseg Ozal III, récent successeur de Vintrak Ozal II, et qui s'était imposé comme un jeune humanoïde dynamique et entreprenant, rénovateur de l'ancienne gloire d'Arkonis, et que même les leaders du Novotraan Unika respectaient avec crainte.

En 2245, à l'initiative du Stellarque de Terra, le Galactopoliticum de Mars entérine la création *du Comité Exécutif pour l'Union Galactique*, le Coexunga, au sein duquel siège Egon Clark pour l'Allact, Saoseg Ozal III pour le N.E.A., Perry Rhodan pour la Stellarchie de Terra, le Lourd Amekoi Uriogo pour le Novotraan Unika, et le Gatasiens Vin-Karatiss, représentant des Bleus de Gatas et Tentras. Pour le moment, les Bleus Apasos, les chefs de la Ligue des M.N.A. et les Technoconsciences d'Omega Centauri préfèrent rester à l'écart. Le Coexunga a la bénédiction de l'Avatar Carfesh, mais ce dernier l'avertit que certaines initiatives pourraient s'avérer dangereuse pour leur survit. Il leur conseille pour le moment de consolider leurs positions et de renforcer leurs relations économiques, culturelles et militaires. Pour l'occasion, le Coexunga renégocie les statuts de l'Organisation Galactique du Commerce, une faisant une super autorité d'arbitrage entre les P.E.G. et les Cartels Galactiques tous puissants. Dans la foulée, l'OrGue devient un organisme pour la défense commune, composée d'unités et de représentants de toutes les races, mais restant sous l'autorité stratégique de l'Allact.

De 2246 à 2248 le Coexunga s'impose alors comme une forme de gouvernement transgalactique consensuel.

Vers la mi 2248, le *Boréalis* arrive en vue de la galaxie Drakhan. Le cyberclone Loki réveille ses compagnons Allactéens et l'arachnide Soussou le Terrible. L'agent de Carfesh avise alors Kao Shen qu'ils se trouvent maintenant hors de la Sphère d'Influence Extragalactique de

l'Immortel de Délos et qu'il ignore tout de ce secteur obscur et ignoré du Superamas Galactique Local.

La galaxie de Drakhan (une nébuleuse elliptique de quarante mille années-lumière d'envergure pour trente milliards d'étoiles), et située à 10,5 millions d'années-lumière de la Voie Lactée, est au centre d'un minuscule Amas. Trois petites galaxies nébulaires semblent satellisées autour de Drakhan. Anton Reeves les catalogue sous les noms de Drak-Alpha, Drak-Beta et Drak-Gamma. De leur côté, Loki et Jarod Xander analysent les hyper-émissions locales et tentent de repérer des ébranlements de structures dû à des vaisseaux spatiaux.

Les Allactéens finissent par localiser vers le centre de la galaxie principale d'importantes activités liées à une civilisation technologiquement évoluée. Le *Boréal* met le cap sur la source des hyper-signaux et surgit avec prudence dans le système d'une étoile jaune possédant un cortège de 21 planètes, Primadona. La 3^{ème} et 4^{ème} planète sont au centre d'une intense activité spatiale. En se référant au Globe d'Avakantara, Loki présume qu'il s'agit bien là des Outersliders ou de leurs descendants directs. Le *Boréal* est alors capturé par trois vaisseaux-disques et est obligé de se poser sur Primadona II. Les Allactéens se retrouvent alors prisonnier du Régulateur, une sorte de conseil oligarchique des Sages Fédéralistes. Les Outersliders découvrent le Globe d'Avakantara à bord du *Boréal* et s'interrogent sur l'origine de leurs étranges visiteurs. Les Outersliders sont des gastéropodes pacifiques mais très prudents. De plus, leur mysticisme intégriste les rend quelque peu fanatique dans leurs démarches d'êtres civilisés. S'ils admettent que les Allactéens arrivent de l'Amas Galactique Local, ils les accusent d'être des espions de l'Immortel de Délos, qu'ils semblent craindre beaucoup.

Loki use alors de ses pouvoirs psioniques pour libérer ses compagnons et menace le Régulateur des pires représailles s'il ne lui révèle pas ce qu'il est advenu de « La Culture ».

Des Outersliders modérés prennent le dessus sur les Sages Fédéralistes et affirment qu'il y a trente-trois mille ans, des représentants d'une Superintelligence nommée Zood-Traak, confisquèrent « La Culture » aux Outersliders et les menacèrent d'anéantissement définitif s'ils tentaient quoi que ce soit pour la récupérer. Cette intervention inattendue provoqua chez les Outersliders un blocage culturel important. Les Sage Fédéralistes prirent le pouvoir et obligèrent leur peuple à se sédentariser dans la galaxie de Drakhan, loin des Sphères d'Influence Galactiques des Superintelligences environnantes. Et depuis, ils ne connurent plus de problèmes, que ce soit avec les séides de Zood-Traak ou de l'Immortel de Délos.

Quelque temps après, Loki, les Allactéens et l'arachnide obtiennent les coordonnées de l'Amas Galactique de Zood-Traak, à treize millions d'années-lumière de Drakhan, probable destination finale du Concept-Objet nommé « La Culture ». Avant de partir, ils promettent toutefois de ne pas faire référence aux Outersliders. Le *Boréalis* replonge ensuite dans le grande vide extragalactique. Le Voyage durera cette fois-ci douze ans. Kao Shen et ses compagnons retournent dans leur sarcophandre cryogénique pour un long sommeil. Mais avant cela, les Allactéens interrogent Loki sur ce qu'il sait de la Superintelligence Zood-Traak et de ses relations avec l'Immortel de Délos. Le cyberclone reste laconique. Il ne sait que deux chose : Zood-Traak est connu aussi comme étant le « Premier Ami » de l'Immortel de Délos ; et ensuite, qu'un différent oppose les deux Superintelligence depuis des dizaines de milliers d'années. A propos de « La Culture » justement ?

Plus discrètement, Kao Shen et Anton Reeves se demandent combien il y a de Superintelligences au sein du Superamas Galactique Local, et à quels « petits jeux » elles jouent avec la multitude de civilisations et de races qui se trouvent directement sous leur tutelle ? Et quel rôle jouent les Cosmolords dans tout ça ? L'univers et le Cosmogon ce seraient-ils que de gigantesques échiquiers pour des intelligences cosmiques qui dépassent l'entendement des créatures non-initiées ?

Vers 2249, les chantiers astronavals d'Otax-Laan commencent la construction d'un prototype d'ultracroiseur de 2500 mètres de diamètre, de classe « Paladin ». Il est doté de blocs-propulsion linéaires surpuissants et d'un armement considérable. Egon Clark et Atlan comptent bien en faire les premiers essais l'année suivante. Mais les ingénieurs du C.R.D.G. prédisent que son rayon d'action maximal ne dépassera pas les quatre cent cinquante mille années-lumière avant que son bloc propulseur ne soit hors service. De leur côté, Dylan Clark et Julian Tifflo travaillent sur le *Berserker*, l'ancien module-secondaire du *Codax Artifaak* récupéré sur Regula. Ils le font doter de six super-blocs-propulsion linéaires qui, utilisés les uns après les autres, offriraient au super-vaisseau porteur un rayon d'action de 2,7 millions d'années-lumière. De quoi largement atteindre la galaxie d'Andromède, à 2.5 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Mais le *Berserker* serait incapable de revenir par ses propres moyens. Egon Clark juge ce programme très intéressant mais sans suite pour le moment. Quant à équiper le *Novostromo* avec ce type de propulseurs, l'idée s'avère pour le moment irréalisable sans faire de gros travaux structurels. L'Allact ne peut se permettre de mettre en panne son supervaisseau amiral.

Quoiqu'il en soit, Julian Tiffleur et Dylan Clark font équiper aussi le *Nemrod*, (le module secondaire découvert sur Hyprion) de la même manière. Ils estiment tout deux qu'il vaut mieux prévenir que guérir.

Paradoxalement, un élément de réponse aux questions que se posent les Allactéens viendra de l'Avatar Carfesh, qui ramènera des Marches éloignées de la Voie Lactée un étonnant personnage.

A l'assaut d'Andromède

En 2250, Carfesh présente à Egon Clark un certain Ichot Tolot, jeune Halutien plein d'entrain et de bonne volonté. Les Halutiens sont un peuple d'êtres impressionnants qui furent autrefois les plus belliqueux de la Galaxie, qu'ils ont dominée il y a cinquante mille ans, avant de se renoncer par sagesse au pouvoir et à la guerre, et qui vivent maintenant retirés sur Haluta, leur planète d'origine. Avec leurs quatre bras, leur trois mètres de haut, et leur capacité de modifier leur structure moléculaire pour devenir dur comme l'acier, les Halutiens se révèlent quasiment invincibles. Monosexués et d'une longévité exceptionnelle, ils éprouvent tous un jour ou l'autre un besoin violent de quitter leur monde pour partir à l'aventure. Ce qui explique pourquoi Ichot Tolot se sent poussé à aller vers les Allactéens, qu'il étudie et admire depuis quelques dizaines d'années.

De plus, les Halutiens connaissent un grand secret se situant au centre de la Galaxie.

Grâce à Ichot Tolot, Egon Clark et Atlan apprennent l'existence, dans le Noyau de la Voie Lactée, d'un gigantesque transmetteur de matière formé par les Sextuplés qui sont six étoiles disposées en hexagone. A bord du *Lancelot*, le vaisseau prototype de la future nouvelle classe d'ultracroiseurs « Paladin », Egon Clark et Atlan utilisent le transmetteur de toute évidence artificiel. Le *Lancelot* est alors « transporté » dans le système solaire des Jumeaux, situé à neuf cent mille années-lumière de la Voie Lactée, et à un million six cent mille années-lumière de la galaxie d'Andromède. Ce système, qui comporte deux étoiles et huit planètes, est aussi un transmetteur de matière géant. Les moteurs du *Lancelot* étant incapables de le ramener dans la Voie Lactée, Egon Clark, Ichot Tolot, Cabal et leurs compagnons, explorent les planètes du système des Jumeaux afin de trouver la station de commande du transmetteur de matière. Ils apprennent ainsi que ces transmetteurs sont contrôlés par les Maîtres Insulaires, les énigmatiques souverains qui gouvernent secrètement la galaxie d'Andromède.

Les Allactéens croyant avoir orienté le transmetteur des Jumeaux vers la Voie Lactée, le *Lancelot* l'emprunte mais se retrouve projeté à l'intérieur d'une mystérieuse planète creuse, le Monde de l'Horreur. Cette planète, formée de croûtes planétaires concentriques, est elle aussi située à mi-chemin de la Galaxie et d'Andromède. Formant un autre transmetteur solaire des Maîtres Insulaires, c'est aussi un gigantesque piège. Après de nombreuses péripéties, le *Lancelot* réussit à s'extraire de Monde de l'Horreur, mais est réduit au millième de sa taille par une arme des Maîtres Insulaires, le compresseur de potentiel.

Pendant ce temps, Julian Tifflor, l'amiral de la Flotte Allactique, prend le contrôle du transmetteur des Sextuplés et doit faire face à une imposante flotte de navires noirs venus d'Andromède. Mais la coalition formée par l'Allact et le Coexunga finit par repousser l'incroyable ennemi et envahit le système des Jumeaux. Quelque temps plus tard, les Allactéens finissent par localiser le point de chute du *Lancelot*.

Début 2251, à l'initiative de Julian Tifflor, Dylan Clark part à bord du *Berserker* en direction du Monde de l'Horreur. Le supervaisseau-porteur porte secours aux Allactéens mais se retrouve à son tour réduit au millième de sa taille.

Sur le Monde de l'Horreur, le *Lancelot* et le *Berserker* sont attaqués par une forteresse volante, un gigantesque vaisseau de 2500 kilomètres de diamètre. Le *Lancelot* et le *Berserker* sont capturés par la forteresse, laquelle utilise le transmetteur de matière du Monde de l'Horreur pour atteindre le Système des Jumeaux. Les Allactéens découvrent que cette forteresse volante est habitée par des Maakhs, un peuple de Méthaniens que les Arkonides connaissent bien puisqu'ils les ont affrontés dix mille ans plus tôt. Les Arkonides avaient alors vaincus les Maakhs, mais il faut croire que quelques Maakhs ont réussi à fuir la Galaxie et ont reconstitué une puissante civilisation qui est maintenant au service des Maîtres-Insulaires.

L'affrontement entre la forteresse volante et la Flotte Allactique tourne à l'avantage des Allactéens grâce à l'intervention d'un groupe de mutants commandé par Cabal et Icho Tolot.. Le *Lancelot* est libéré et retrouve sa taille initiale. La forteresse est détruite. Egon Clark et Atlan réussissent à regagner la Voie Lactée.

Cherchant à en savoir plus sur les Maakhs, Egon Clark, Allant Mercant et Atlan envoient des agents de l'I.S.I.S. vers le Système de l'Horreur. Mais ils sont capturés par les Maakhs, qui, à l'aide d'un appareil spécial, le Multiduplicateur, créent des copies conformes des espions allactéens. Ces copies, ou doublons, possèdent toutes les caractéristiques physiques et intellectuelles des originaux mais sont entièrement dévoués aux Maîtres-Insulaires et à leurs

alliés. Les Maakhs renvoient les doublons dans la Galaxie, où tout le monde les félicite d'avoir réussi à échapper aux Maakhs. Une fois libres de leurs mouvements, les doublons parviennent à faire venir au centre de la Galaxie un vaisseau maakh qui se met à préparer l'invasion de la Galaxie par la flotte maakh. Mais Atlan, qui connaissant les Maakhs ne peut croire qu'ils ont laissé échapper les espions terriens, soupçonne quelque chose et finit par démasquer les doublons.

Afin de neutraliser le vaisseau Maakh, Atlan fait intervenir deux mutants nouvellement recrutés par l'I.S.I.S., les frères Tronar et Rakar Wolver, qui peuvent se téléporter en suivant les trains d'ondes. Leur action permet la destruction de l'appareil que les Maakhs voulaient utiliser pour faire venir leur flotte au coeur de la Galaxie.

Grek-1, le chef du vaisseau maakh, qui en réalité est hostile aux tyrans oppresseurs d'Andromède, comprend finalement que les Allactéens ne sont pas les ennemis des Maakhs, et que son peuple est manipulé par les Maîtres-Insulaires. Il change de camp et indique à Egon Clark la présence d'un autre système à mi-chemin entre Andromède et la Voie Lactée: le Système Perdu. Ce système contient un autre transmetteur géant qui conduit vers Andromède. Utilisant le transmetteur des Sextuplés, la Flotte Allactique s'empare du Système Perdu après avoir affronté les descendants d'une ancienne colonie de Maakhs.

En 2252, L'étape suivante pour Egon Clark et ses alliés est Androbéta, une mini-galaxie qui orbite autour d'Andromède. Les Allactéens veulent y établir un avant-poste qui leur permettra de rapprocher avec précaution du fief des Maîtres Insulaires.

A partir du Système Perdu, quelques vaisseaux Allactéens, dont le *Berseker* et le *Lancelot*, s'aventurent en secret dans Androbéta en se cachant dans une météorite nommée Troya. Egon Clark découvre qu'Androbéta est contrôlée par les Deux-Nez, un peuple humanoïde à la solde des Maîtres Insulaires. Les Deux-Nez sont aidés dans cette tâche par les Mobys, des sortes de planétoïdes vivants et voraces. L'exploration d'Androbéta permet aussi la découverte de la planète plasmatique qui est à l'origine du plasma composant les Bioborgs, et aussi des derniers Laurins. Egon Clark apprend que c'est sur l'ordre des Maîtres Insulaires que les Laurins ont jadis tenté d'envahir la Voie Lactée. Des millénaires plus tôt, ils étaient inféodés aux Maîtres Insulaires et ont été chargés, à partir du Plasma Originel d'une planète appelée Margin-1, de concevoir des êtres bio-positroniques programmés pour haïr toute forme de vie organique rencontrée sur leur route, excepté leurs créateurs. Mais les Bioborgs ont fini par se rebeller contre les Laurins de sorte que le plan a tourné à l'échec. Les Maîtres-Insulaires ne

leur ont pas pardonné, et les ont presque tous exterminés. Des Laurins survivants se sont donc retrouvés à fuir vers la Voie Lactée, mais durent faire face à Bioborgs et aux Terriens de l'Hégémonie Humaine (qu'ils vainquirent définitivement en 2114).

La présence des Allactéens dans Androbéta finit par être découverte, et les Maîtres Insulaires, qui appliquent la technique de la terre brûlée, utilisent des armes terribles pour détruire toute vie dans Androbéta. Egon Clark réussit à mettre hors d'état de nuire les armes des Maîtres Insulaires, et les Allactéens restent maîtres d'Androbéta, et en particulier de la planète Gleam, qui devient leur monde-Q.G. Dans la même période, les Allactéens et le Plasma Originel de Margin-1 concluent une alliance. D'un autre côté, les Allactéens rencontrent Saar Lun, un représentant de la race des Moduls (Modulateurs Géniques), le concepteur d'une arme énergétique très puissante qu'il créa pour le compte des Maîtres Insulaires. Saar Lun s'allie à Egon Clark.

Greck-1, libéré par les Allactéens, regagne Androalpha, autre mini-galaxie satellite d'Andromède où se sont installés les Maakhs. Il réussit à déclencher une guerre civile entre pro et anti Maîtres-Insulaires. Cette guerre tourne à l'avantage de ces derniers, et bientôt les Maakhs partent en guerre contre leurs anciens maîtres.

De 2253 à 2254, Egon Clark et Atlan, depuis la base de Gleam, devenue un très grand centre stratégique, tentent d'en apprendre plus sur Andromède. Survient alors une rencontre avec l'Ingénieur Intergalactique Kalak, un des derniers représentants du peuple des Paddlers. Il était en sommeil depuis huit cents ans au cœur d'une immense plate-forme spatiale, son île-chantier *KA-Supertarif*. Les Paddlers sont des Recombinants Moléculaires, des humanoïdes ayant la faculté de traverser toute substance matérielle - avantage précieux pour par exemple aller réparer de l'intérieur une machine complexe sans avoir à la démonter. De par leur science et leurs pouvoirs, les Paddlers ont représenté une menace potentielle pour les Maîtres Insulaires. Ces derniers ont donc décidé leur extermination. Kalak est l'un des rares survivants de l'épuration des tyrans d'Andromède. Il s'allie aux Allactéens, ces derniers acceptant de l'aider à retrouver d'autres Paddlers rescapés du génocide.

En 2255, après trois années passées à fortifier leurs positions, les Allactéens, ainsi que leurs alliés Terriens, Arkonides et Halutiens, se sentent prêts à aller affronter les Maîtres Insulaires dans leur galaxie. A bord du *Lancelot II*, un tout nouveau ultracroiseur capable de franchir les espaces intergalactiques grâce aux derniers travaux de Dylan Clark et des ingénieurs du C.R.D.G., Egon Clark et Atlan s'aventurent en bordure d'Andromède.

Grâce à Kalak, les Allactéens ont une idée plus précise de la cartographie d'Andromède. Au centre, une sphère de vingt mille années-lumière a été déclarée zone interdite. Cette sphère est couverte d'une couronne de cinq cents années-lumière d'épaisseur où habitent les Téfrodiens, un peuple qui protège la zone interdite et qui sert de mercenaires aux Maîtres-Insulaires. En s'approchant du centre de la galaxie, les Allactéens découvrent avec stupéfaction que les Téfrodiens sont exactement comme eux, et ont presque le même niveau technologique. Ils assistent à des combats entre Téfrodiens et Maakhs.

Les Allactéens finissent par découvrir que tout Téfrodien est doté d'une paraglande qui peut être excitée par des ondes quintidimensionnelles retransmises par un petit implant greffé sous son crâne, l'effet étant selon l'intensité soit une prise de contrôle totale de sa volonté, soit l'explosion pure et simple de son encéphale. Les Maîtres Insulaires s'assurent ainsi l'obéissance inconditionnelle et suppriment tout risque de trahison ou de faiblesse chez leurs « chiens de garde ». Les équipages téfrodiens, quant à eux, sont constitués de doublons produits en masse par des multiduplicateurs. Les Allactéens découvrent aussi que les Téfrodiens disposent de pièges parapsychiques qui inhibent totalement les facultés des mutants, et que certains de leurs planètes disposent d'installations industrielles automatisées stratégiques.

Mais les Maîtres Insulaires ont découvert l'intrusion du *Lancelot II* dans leur galaxie. Ils attirent Egon Clark dans un piège près de la planète Vario, et réussissent à transférer le *Lancelot II* cinquante mille ans dans le passé grâce à un transmetteur temporel; puis, via un transmetteur spatial géant, ils renvoient le vaisseau de Clark dans la Voie Lactée.

Les Allactéens découvrent avec stupeur que la Voie Lactée était alors dominée par les Lémurs, un peuple originaires de la Terre, plus précisément de la Lémurie, vaste continent qui existait autrefois dans l'océan Pacifique. Les Lémurs sont en guerre contre les Halutiens, guerre qu'ils sont en train de perdre. Devant leur défaite inévitable, les Lémurs évacuent progressivement la Galaxie vers Andromède, où ils sont appelés les Téfrodiens. Ce sont eux (et non les Maîtres Insulaires) qui ont inventé les transmetteurs galactiques. De plus, Akonides et Arkonides sont en fait des descendants de colonies lémurs qui ont échappé aux Halutiens. Quant aux Terriens, ils descendent en ligne directe des quelques Lémurs qui ont survécu à la destruction de la Terre par les Halutiens.

Grâce à leur transmetteur temporel, les Maîtres Insulaires ont établi un passage entre la Voie Lactée des Lémurs et l'Andromède du présent. Ils ont des espions chez les Lémurs, et

capturent même certains Lémurs parmi les plus brillants. Ces Lémurs, dupliqués grâce au multiduplicateur, servent de modèle pour fabriquer une innombrable armée de doublons.

Cherchant un moyen de regagner le présent, le *Lancelot II* explore la Voie Lactée. Rapidement, les Allactéens sont confrontés à Regnal-Orton, un Maître Insulaire. A cet occasion, Egon Clark découvre que les Maîtres Insulaires sont aussi des humains, et qu'ils portent des *activateurs cellulaires*. L'activateur du Maître Insulaire disparaît mystérieusement au moment de sa mort.

Auprès des Lémurs, les hommes du *Lancelot II* tentent de se faire passer pour des Téfrodiens revenus aider leurs frères en lutte. Mais la ruse ne fait pas long feu, et le *Lancelot II* est obligé de fuir pour échapper à la fois aux flottes Lémurs et aux flottes Halutiennes.

Toujours à la recherche d'un moyen de retourner dans le présent, les Allactéens découvrent sur Pigell, la sixième planète de Véga, un transmetteur temporel des Maîtres-Insulaires, qui les fait avancer de cinq cents ans vers le futur. A cet époque, l'Empire Lémur n'est plus, et seules quelques flottes halutiennes patrouillent encore. Mais l'utilisation du transmetteur de Pigell alerte les Maîtres-Insulaires. Toser Ban, un Maître-Insulaire, est envoyé dans le passé pour tenter de détruire le *Lancelot II*. Comme Regnal-Orton avant lui, il finit par être tué par les hommes de Clark. Son activateur cellulaire disparaît mystérieusement aussi.

Dans le présent, les Allactéens finissent par apprendre ce qui est arrivée au *Lancelot II*. Afin de venir en aide à Egon Clark et ses compagnons, Julian Tifflor et Duncan Hoth envoient vers le transmetteur temporel de Vario le *Nemrod*, commandé par Dylan Clark, en temps que vaisseau de secours destiné à apporter des moteurs neufs au *Lancelot II*. Le but est de permettre au vaisseau allactéen de regagner Andromède sans avoir à passer par les transmetteurs Lémurs. Mais quand le *Nemrod* arrive dans le passé, il ne peut rejoindre le *Lancelot II* puisque le vaisseau de Egon Clark est maintenant cinq cents ans dans le futur. Les hommes du *Nemrod* laissent les moteurs neufs à des endroits stratégiques, afin qu'il soient découverts par le *Lancelot II*.

Effectivement, cinq cents ans plus tard, Egon Clark et ses hommes retrouvent les moteurs neufs, mais ne parviennent pas à découvrir ce qu'est devenu l'équipage du *Nemrod*. En l'absence d'autres informations, les hommes du *Nemrod* sont considérés comme perdus corps et biens et le supervaisseau-porteur porté disparu..

Daria Portman tente elle aussi d'aider son mari. Elle se rend sur Barkonis, en espérant que les Barkonides pourront lui donner des informations sur l'état de la Galaxie à l'époque où se

trouve Egon Clark. Elle découvre que les Téfrodiens, sous prétexte d'aider les Barkonides, tentent d'utiliser leur planète comme vecteur pour répandre dans la Voie Lactée une maladie mortelle. Les Barkonides ayant découverts le pot-au-roses, ils chassent les Téfrodiens et préfèrent se suicider en faisant exploser leur planète plutôt que de risquer de contaminer la Voie Lactée.

Grâce aux moteurs neufs, le *Lancelot II* atteint Andromède, mais il lui faut encore trouver un moyen de regagner le présent. Egon Clark découvre qu'à cette époque, Vario s'appelait Lémuria et était le centre du nouvel empire Lémur dans Andromède. La découverte puis la capture de Nevis-Lathan, un autre Maître-Insulaire, lui aussi en provenance du présent, permet à Clark d'utiliser le transmetteur temporel de Vario. Dès son arrivée dans le présent, le *Lancelot II* détruit le transmetteur temporel et rejoint la Flotte Allactique.

Début 2256, de retour dans la Voie Lactée, Egon Clark s'aperçoit que les Maîtres-Insulaires ne sont pas restés inactifs. Le Maître-Insulaire Miras-Etrin a établi des bases secrètes dans la Voie Lactée, et tente de la déstabiliser en enlevant ses principaux dirigeants et en les remplaçant par des doublons. Il utilise aussi le multiduplicateur pour fabriquer de la fausse monnaie et décrédibiliser l'Allact et les autres P.E.G. du Coexunga. Egon Clark reprend la situation en main, et réussit à découvrir les bases de Miras-Etrin, qui est obligé de fuir vers Andromède.

La conquête d'une galaxie de la taille d'Andromède étant trop difficile, les Allactéens s'orientent vers une autre stratégie. Fin 2256, grâce à l'aide d'Atlan, Egon Clark passe un accord de paix avec les Maakhs. Les Allactéens et leurs alliés leur laissent Andromède, tandis que les Maakhs renoncent à la Voie Lactée.

Ensuite, début 2257, la Flotte Allactique et la *Flotte Unifiée du Coexunga* (sous le commandement commun du Stellarque Perry Rhodan et de l'Empereur Saoseg Ozal III) se lancent dans une vaste offensive contre le transmetteur solaire du centre d'Andromède, afin d'empêcher à tout jamais les Maîtres-Insulaires de lancer de nouvelles attaques dans la Voie Lactée.

Grâce à une méga-bombe Arkonide, le transmetteur solaire d'Andromède est détruit. Les Allactéens découvrent à cette occasion les véritables créateurs des transmetteurs géants: ce sont les Ingénieurs Solaires, un peuple fait d'énergie, qui travaillait en toute innocence pour les Maîtres-Insulaires sans savoir le mal fait par ces derniers.

La destruction du transmetteur solaire d'Andromède entraîne des dysfonctionnements de l'ensemble de la chaîne des transmetteurs géants. Les Allactéens évacuent le Système Perdu. Mais Egon Clark et une partie de la Flotte Allactique se retrouve isolés dans Andromède.

Grâce aux Maakhs, les Allactéens retrouvent des stations spatiales vieilles de cinquante mille ans, réparties entre Andromède et la Voie Lactée, et que les Maakhs avaient utilisé à l'époque quand les Téfrodiens les chassèrent d'Andromède. Après de dures combats, les Allactéens prennent ces stations aux Téfrodiens et aux Maîtres-Insulaires qui les occupent. A cette occasion, l'abominable Miras-Etrin est tué.

Les stations spatiales des Maakhs permettent à Egon Clark de faire venir des renforts de la Voie Lactée.

Début 2258, une nouvelle offensive est programmée, cette fois contre Multidon, une planète cachée au centre d'Andromède, où les Maîtres Insulaires fabriquent des doublons et des vaisseaux de guerre grâce aux Multiduplicateurs. Une action de commando des mutants permet la destruction de Multidon grâce à une bombe Arkonide. Le Maître Insulaire Proht Meyhet, qui dirigeait Multidon, périt dans l'affaire. Les Allactéens récupèrent aussi une princesse téfrodiennne, la belle Mirona Thetin, qui était prisonnière sur Multidon parce qu'en révolte contre les Maîtres Insulaires. Grâce à son aide, un complot machiavélique destiné à détruire Giganta est stoppé à temps.

Vers 2259, l'étape suivante est la planète Tamanium, centre vital des Maîtres Insulaires, et dont les Allactéens ont découvert l'existence grâce aux Maakhs. Allactéens et Maakhs lancent de multiples attaques répétées contre Tamanium, mais la planète est protégée par un bouclier répulseur indestructible. Une fois de plus, il faudra une action audacieuse pour percer le bouclier et détruire les installations des Maîtres. Durant la bataille, des Allactéens découvrent Tengri Lethos, un humanoïde en hibernation dans une station spatiale depuis cinquante mille ans. C'est le dernier représentant de la race des Hathors, une race humanoïde qui régnait sur Andromède il y a plus de deux millions cinq cent mille ans. Il est immortel, et son but est de préserver la paix entre les races. Avec l'aide des Allactéens, Tengri Lethos décide d'essayer de préserver la paix entre Maahks et Téfrodiens.

Mirona Thetin, qui a séduit Atlan, réussit à se faire amener par lui sur Tamanium. Elle le fait alors prisonnier et révèle qu'elle est en réalité la chef des Maîtres Insulaires. Mirona Thetin tente de remonter le temps afin de détruire la Terre avant que celle-ci ne devienne le berceau de l'Hégémonie Humaine, mais Atlan se libère, et après un terrible affrontement, il tue

Mirona Thetin. Ainsi périt la dernière des Maîtres-Insulaires. Conformément aux accords passés avec les Maahks, les Allactéens évacuent Andromède. Toutefois, les représentants du Coexunga laissent derrière eux différentes ambassades avec de prévenir de futurs conflits potentiels.

Les Maakhorans

Début 2260, alors que le *Boréalis* arrive dans la périphérie de l'Amas Galactique de Zood-Traak, une entité mystérieuse nommé Korn-Hilius surgit à bord du vaisseau et neutralise le cyberclone Loki, empêchant le réveil des Allactéens et de l'arachnide Soussou. Ensuite l'inconnu prend le contrôle du croiseur extragalactique et le dirige en direction d'une petite galaxie éloignée du centre de l'Amas, nommée Libraxia.

De 2260 à 2263, Julian Tiffleur, Allan Mercant et Irulan de Merkmalen coordonnent discrètement le Projet Via Andromeda.Express (V.A.E.) Se basant sur la technologie des Ingénieurs Solaires, et en collaboration avec les Paddlers, les Allactéens installent un réseau de transmats géants (capables de supporter le passage d'un ultracroiseur de deux mille cinq cents mètres de diamètre) entre la Voie Lactée et Andromède, et reposant sur une vingtaine de plate-forme spatiale des Ingénieurs Galactiques dirigés par Kalak. Ainsi, les Allactéens maîtriseront une « voie rapide » entre les deux grandes galaxies qui leur permettront de les relier en moins de trois jours.

Vers 2263, Egon Clark et Julian Tiffleur s'efforcent de retrouver des indices du supervaisseau-porteur le *Nemrod*, envoyé en 47 745 avant J.-C. Pour porter secours au *Lancelot II* alors piégé dans le passé et qui a disparu sans laisser de traces. Il est vrai que Egon Clark s'inquiète sur le destin de son petit-fils, Dylan Clark, qui commandait alors le *Nemrod* lors de cette mission périlleuse.

De son côté, l'Androcyb ClonEMI Abel, chef du C.R.D.G. en l'absence de Kao Shen, s'interroge sur l'énigme que représente les Maahks. D'après les archives Lémurs et Téfrodiennes, il y a cinquante mille ans, les Méthaniens régnaient sur la galaxie d'Andromède avant que les Lémurs, fuyant la Voie Lactée devant la menace des Halutiens, les chassent d'Andromède. Les Maahks trouvèrent refuge dans la Voie Lactée et se battirent un empire galactique parallèle à celui des Akonides, les deux races cohabitant de façon neutre et

méprisante. Jusqu'à il y a dix mille ans et la grande guerre entre les Arkonides et les Méthaniens qui obligea ces derniers à reprendre le chemin de la galaxie d'Andromède, et en particulier d'Androalpha, avant de tomber sous la coupe réglée des Maîtres Insulaires. Abel, mais aussi le Halutien Icho Tolot et le Catside Krom-Well sont convaincus que les Maahks ne sont pas des natifs de la galaxie d'Andromède et qu'ils viennent d'ailleurs. Les trois Allactéens se rendent donc dans Androbéta, sous le contrôle combiné de l'Allact et du Coexunga, pour enquêter et interroger le Hathor Tengri Lethos dont le grand âge est des plus respectables.

Depuis 2253 et la conquête de la petite galaxie Androbéta, cette dernière connaît une colonisation à marche forcée de la part des Allactéens, des Terriens et des Arkonides. Depuis la planète Gleam, devenu le principal monde des Allactéens dans Androbéta, et maintenant grâce à la V.A.E., Egon Clark, Atlan et Julian Tiffleur orchestrent la transformation de la nébuleuse satellite d'Andromède en place forte inexpugnable. Toutefois, les porteurs d'activateurs se posent des questions sur les derniers Maîtres Insulaires ayant échappé à leur attention. En effet, au cours de la guerre dans Andromède, seulement neuf des treize Maîtres Insulaires censés exister ont été débusqués et éliminés. Il en resterait donc encore quatre en activité quelque part. Et les agents de l'I.S.I.S. et de l'I.S.A. travaillent à leur recherche activement, et cela malgré les protestations et les mauvaises grâces des Maahks et des Téfrodiens, qui voient d'un mauvais œil la main mise des galactiques de la Voie Lactée sur Androbéta.

Quoiqu'il en soit, Maahks et Téfrodiens ne réussissent pas à s'entendre et à cohabiter. Les médiations de Tengri Lethos échouent, et éclate une nouvelle conflagration interstellaire entre le tout nouveau Maakhorum (*l'Empire Restauré des Maahks d'Andromède et d'Androalpha*, 2260), et la toute nouvelle Fédération des Tamrats Téfrodiens (la F.T.T., 2261).

En 2264, Abel, Icho Tolot et Krom-Well rencontrent Tengri Lethos et l'interrogent sur le mystère des Maahks d'Andromède. Le Hathor leur révèle alors que les Méthaniens seraient originaires en fait des deux petites galaxies Androdelta et Androgamma (en fait NGC 185 et NGC 147, situées à huit cent mille années-lumière d'Andromède mais à deux millions deux cent vingt mille années-lumière de la Voie Lactée). Ils arrivèrent dans Andromède il y a soixante-dix mille ans environ et y établirent rapidement le premier Maakhorum. Les trois Allactéens avisent Egon Clark et Atlan des révélations du Hathor. Les chefs du ComexCentre ayant à gérer la guerre entre les Maahks et les Téfrodiens, confient alors aux trois acolytes un

ultracroiseur, le *Merlin*, et les envoient en direction d'Androdelta et Androgamma afin d'enquêter.

De son côté, Egon Clark est obligé de laisser tomber pour quelque temps les recherches concernant le *Nemrod*. Il met Liet Kynn et Argo-Phant, de la Division Horus sur cette mission délicate.

A la mi 2265, Egon Clark et Atlan organisent une réunion secrète du Coexunga sur Gleam, avec le Stellarque Perry Rhodan et l'Empereur Saoseg Ozal III. Ils rencontrent alors Carfesh qui leur révèle qu'il a « récupéré » sept des neufs activateurs cellulaires des Maîtres Insulaires éliminés par les Allactéens. Les deux manquants ont été détruits au cours des combats. Désirant à la fois que la Coexunga et l'Allact deviennent d'importants facteurs de pacification galactopolitique au sein de la Voie Lactée, et en même temps que la base dirigeante actuelle devienne la plus stable, l'Avatar remet un activateur cellulaire à Saoseg Ozal III. Mais il affirme ne faire aucune confiance aux races alliées du Novotraan Unika et aux Empires Bleus, bien trop turbulents. Carfesh souhaite ensuite que les Allactéens et le Coexunga pacifient Andromède afin de faire des Maakhs et des Téfrodiens de puissants alliés. Il souhaite aussi que par la suite, leur influence bienfaitrice s'étende sur l'ensemble des galaxies du Groupe Local. C'est l'ambition de l'Immortel de Délos. Ce sera celle des Allactéens et du Coexunga.

Un peu plus tard, Carfesh avise Egon Clark seul de la mission du *Boréal* à l'extérieur du Groupe Local. Kao Shen et ses compagnons n'ont pas disparu. Ils travaillent à leur façon pour le compte de l'Allact.

Fin 2265, le Hathor Tengri Lethos, Egon Clark et Atlan tentent une nouvelle médiation avec les chefs de la Fédération des Tamrats Téfrodiens. Sur Téfrod, les Allactéens rencontrent alors le « Fondateur » de la F.T.T., un Téfrodien pure souche nommé Yello Biafra. Mais ils découvrent que ce dernier manipule secrètement les gouvernements des Tamrats Téfrodiens, semant la zizanie entre les différents clans afin de mieux appuyer son autorité au sommet de la Fédération. Les Allactéens échappent de justesse à un piège tendu par Yello Biafra et regagnent Androbéta. Quelques jours plus tard, la F.T.T. déclare la guerre au Coexunga et l'Allact, ce qui rapproche quelque peu les alliés de la Voie Lactée et les Maahks. Grek-1 et Egon Clark finissent par s'entendre sur un accord de coopération mutuelle face à la mégalomanie des Téfrodiens.

Vers 2266, des agents de l'I.S.I.S. découvrent que Yello Biafra est un ex-Maître Insulaire ayant pris le devant de la scène après la disparition de Mirona Thetin. A la tête d'une flotte de

doublons de quinze mille croiseurs, il prend d'assaut le système de Gleam, mais il doit reculer face à une très forte résistance et à l'arrivée inopinée de la FA-5, de la FA-6, du *Novostromo* et du *Berserker* (ces deux derniers vaisseaux ayant pris un chemin plus classique, vu leurs dimensions colossales). Finalement, le chef de la F.T.T. se replie sur Téfred, devant faire face à une contre-offensive conjointe des Allactéens et des Maahks.

Au sein des innombrables mondes de la Fédération des Tamrats Téfrediens, des agents de l'I.S.A. et de l'I.S.I.S. opèrent une vaste campagne de propagande, provoquant des rebellions. Le récent gouvernement de la F.T.T. est alors des plus fragilisé. De plus, Atlan et Lothar Kasom tentent de localiser dans le Noyau d'Andromède le monde usine d'où proviennent les nouveaux doublons. Un jeune aspirant collabore avec eux : Robin Arthur Quesada, fils de Jade Clark et Trevor Quesada, né en 2247 sur Giganta.

Mi-2266, le *Merlin* arrive aux abords de la petite galaxie Androdelta. L'androcyb Abel, Icho Tolo et Krom-Well se posent alors sur un monde civilisé de la périphérie et prennent contact avec des Méthaniens Maakhorans. Les ancêtres des Maahks sont à la tête d'une entité galactopolitique s'étendant à la fois sur Androdelta et Androgamma, la Coalition Maakhoranne. Les Allactéens apprennent alors que les Maahks étaient à l'origine des parias et des fanatiques, et qu'ils furent chassés de la Coalition à cause de leurs idées extrémistes et bellicistes. Il s'avère que les Maakhorans sont des pacifistes convaincus, moins glaciaux et calculateurs, et qu'ils rejettent toute forme de violence, mais que si cela s'avère nécessaire, ils sont capables d'user d'une grande brutalité pour se faire entendre. Toutefois, jusque là, les Maakhorans refusèrent toujours de s'aventurer hors de leurs petites galaxies, craignant au plus haut point de se retrouver impliqués dans les importants conflits qui ravagèrent Andromède et la Voie Lactée pendant des dizaines de milliers d'années.

Les trois Allactéens, sur l'invitation des pacifiques Méthaniens, visitent alors Androdelta et Androgamma et finissent par rencontrer les sages du Conseil Suprême de la Coalition. Les Méthaniens ne supporteront aucune alliance ni ingérence de la part d'étrangers. La seule chose qu'ils peuvent assurer avec les Allactéens et le Coexunga, c'est un traité de neutralité bienveillante. Le *Merlin* repart pour Androbéta avec les propositions satisfaisantes des Maakhorans.

2267 : Alors que la guerre entre les Téfrodiens, les Maahks, les Allactéens et la Coexunga se poursuit, Abel, Icho Tolot et Krow-Well, à bord du *Merlin*, retournent vers la Voie Lactée et Giganta. Sur instruction d'Egon Clark et d'Atlan, ils sont chargés d'organiser un vaste plan d'exploration des autres galaxies du Groupe Local : le *Programme Délos*. Daria Portman est nommée chef du projet. Avec en plus l'aide de Magus Cortez, Jade Clark, Trevor Quesada, Kaiser Khan et de Lothar Kasom, elle planifie différentes missions d'exploration, s'appuyant sur les infrastructures de l'O.E.G.A. et de la Division Horus.

Vers la même époque, grâce à la médiation de Icho Tolot, les Halutiens deviennent membres de l'Allact.

Dans Andromède, les Allactéens découvrent l'existence d'un autre ex-Maître Insulaire, associé avec Yello Biafra : l'influent Barim Nator du Tamrat de Kadath. Atlan et Robin Quesada finissent par découvrir les usines automatiques des multiduplicateurs téfrodiens sur Kadath IV. Une attaque conjointe de la Flotte Allactique et des Maahks détruit ce centre de production stratégique mais Barim Nator réussit à s'échapper.

Début 2268, Tengri Lethos et Egon Clark prennent contact avec le demi-Téfrodien Obaya Sinthal, leader du Tamrat de Lankmaria, et devenu le chef de l'opposition à la tyrannie imposée par les anciens Maîtres Insulaires. Sur Gleam, Obaya Sinthal se présente comme un NéoLémur, et il désire ardemment restaurer l'ancienne gloire du Tamanium des Lémurs d'il y a cinquante mille ans. Le Lankmarien passe alors des accords avec les Allactéens, le Coexunga et les Maahks méfiants. Derrière Obaya Sinthal se sont mobilisés plus d'une centaines de Tamrats, c'est à dire un bon dixième de la FTT.

Dans la même période, à l'instigation de Yello Biafra, une vingtaine de doublons de Mirona Thetin sèment la panique dans la Fédération Téfrodiennne. Atlan et Robin Quesada finissent par localiser l'origine de cette nouvelle menace et parviennent à la détruire.

Fin 2268, Ran Clark, Kyuss Clark et Cabal, suivant une nouvelle piste conduisant au mystérieux Maîtres des Cyborgs, tombent dans un piège « temporel » et disparaissent de la circulation.

Début 2269, le *Merlin*, avec à son bord Abel, Icho Tolot et Krom-Well, dans le cadre du Programme Délos, part pour la galaxie Fornax avec un « *laissez-passer* » confié par Carfesh. Les Allactéens prennent contact avec l'étrange Sage de Fornax et les Nocturnes.

Vers la même époque, la Deuxième Guerre d'Andromède tourne au désavantage de Yello Biafra. Le NéoLémur charismatique Obaya Sinthal a coordonné la rébellion Téfrodiennne dans le cadre d'une organisation nommée le Landsrat (littéralement, la Nouvelle République des Tamrats). Avec l'aide des Allactéens et des Maahks, Obaya Sinthal a conquis Vario, rebaptisé Lémuria, et à instauré le gouvernement provisoire du *Landsrat de Lémuria*, la nouvelle entité galactopolitique qu'il s'acharne à fonder. Enthousiastes, le Stellarque Perry Rhodan et l'Empereur Saoseg Ozal III l'aident dans sa démarche. Mais de leur côté, Atlan et Egon Clark, plus favorables aux Maahks, collaborent avec prudence.

De son côté, Yello Biafra fait appel à un autre ex-Maître Insulaire, Comden Patan, chef du Tamrat de Ryleh, surnommé aussi le « *Tyran Fantôme* ». Ce dernier, reconnu comme l'amant secret de Mirona Thetin, à la tête d'une nouvelle flotte de vaisseaux doublons, sème la mort et la terreur parmi les Tamrats renégats. Mais surgit alors l'Amiral Téfrodien Akoa Sankil. Ce dernier, fidèle serviteur de Yello Biafra jusque là, rejette la tyrannie des anciens Maîtres Insulaires et détourne un tiers de la flotte de la F.T.T. afin de la mettre sous les ordres d'Obaya Sinthal. Les Allactéens et les Maahks sont alors les témoins passifs d'une violente guerre civile au sein de la mourante Fédération des Tamrats Téfrodiens, qui craque de toute part.

Vers la fin de l'année 2269, Téfrod est conquise, Yello Biafra est capturé par Akoa Sankil et Comden Patan disparaît dans l'explosion de son vaisseau-amiral. Depuis Lémuria, Obaya Sinthal proclame l'avènement du Landsrat de Lémuria et la fin définitive de l'influence des Maîtres Insulaires sur Andromède.

Vers 2270, sur Lémuria, sous la tutelle de Tengri Lethos, des Allactéens et du Coexunga, les NéoLémurs, les Téfrodiens et les Maahks finissent par signer un traité de paix et de coopération économique divisant Andromède en secteurs d'influences galactopolitiques équitables. Les Allactéens et le Coexunga conserveront le contrôle de la petite galaxie Androbéta. Les Maahks conserveront la main mise sur Androalpha. *La Via Andromeda Express*, sous le contrôle de l'Allact, deviendra le nouveau cordon ombilical reliant les deux grandes nébuleuses. Mais les choses ne s'arrêtent pas là. Le Landsrat de Lémuria et le Maakhorum acceptent de devenir membres, à titre d'observateurs, du Coexunga qui englobe alors à la fois la Voie Lactée et Andromède. Pour l'occasion, le Galactopoliticum de Mars change de nom et devient l'Intergalacticum. A l'initiative du Stellarque Perry Rhodan et de Carfesh, il devient le siège officiel du Coexunga. De leur côté, Egon Clark et Atlan méditent

sur la main mise occulte de l'Avatar sur l'évolution galactopolitique du moment. De plus, bien des questions restent en suspens. Ce qui ne cesse des les inquiéter.

Et puis, où en sont les Guerres Externelles et les ambitions des Saikers ?

Fin 2270, Carfesh remet à Obaya Sinthal et à Akoa Sankil des activateurs cellulaires afin de consolider les bases de la nouvelle puissance du Groupe Local. Un peu plus tard, l'Avatar remettra un autre activateur cellulaire à Robin Quesada.

Pendant ce temps, le *Programme Délos* se met en place.

Début 2271, quelque peu lassé par vingt ans de guerre dans le secteur d'Andromède, Egon Clark regagne la Voie Lactée et Giganta. Mais auparavant, il a nommé Julian Tiffleur gouverneur de Gleam et Grand Administrateur d'Androbéta, en accord avec les autres leaders du Coexunga.

Ensuite, le chef suprême de l'Allact se pose des questions concernant son fils Dylan Clark et la disparition du *Nemrod*. Curieusement, il semblerait que Liet Kynn et Argo-Phant, qui enquêtaient sur cette affaire, aient eux aussi disparu. Et puis il y a la disparition de Ran et Kyuss, ainsi que celle de Cabal. Accompagné d'Atlan, Egon Clark décide de mettre au clair ses différentes affaires, laissant Duncan Hoth, Homer G. Adams et Allan Mercant s'occuper des intérêts de l'Allact au sein du Coexunga.

Depuis le début des guerres dans Andromède, la technologie spatiale de l'Allact a fait de grands progrès. Les nouveaux propulseurs linéaires issus des recherches du C.R.D.G. équipent maintenant les nouveaux supercroiseurs de classe « *Knightsaber II* » et les ultracroiseurs de classe « *Paladin II* ». Le *Novostromo* et le *Berserker* en ont été équipés aussi d'ailleurs. Maintenant, les plus puissants vaisseaux de l'Allact ont une autonomie de cinq millions de mégalumes et peuvent se déplacer en espace extragalactique à la vitesse de cinq cent mille années-lumière par période de quinze jours ; ce qui met Andromède, en vol classique, à soixante jours.

De retour de la galaxie Fornax, le *Merlin* est équipé de nouveaux propulseurs, puis Abel, Icho Tolot et Krom-Well repartent pour la galaxie Sculptor à deux cent quatre-vingt mille années-lumière de la Voie Lactée, en bordure extrême Est du Grand Nuage de Magellan toujours déclaré zone interdite pour le moment.

A bord du *Morganne*, un autre ultracroiseur d'exploration du *Programme Délos*, Magus Cortez et Kaiser Khan partent en direction des galaxies Leo I et Leo II, à sept cent cinquante mille années-lumière de la Voie Lactée.

A bord du *Perceval*, un autre ultracroiseur d'exploration du *Programme Délos*, Jade Clark et Trevor Quesada partent en direction des galaxies Draco et Ursa Minor, à deux cent vingt mille années-lumière de la Voie Lactée.

De leur côté, Egon Clark, Atlan et Lothar Kasom, à bord de l'ultracroiseur *Gauvain*, partent à la recherche de Liet Kynn, Argo-Phant, Dylan Clark et du *Nemrod*. Equipé d'un chronodérivateur des Achrones, le *Gauvain* remonte dans le passé, vers 47 740 avant J.-C.

Quelque part dans la petite galaxie Libraxia, dans l'Amas de Zood-Traak, en orbite autour d'une étoile solitaire et ignorée de tous, l'entité mystérieuse Korn-Hilius surveille avec attention le sommeil de l'équipage du *Boréalis*. Korn-Hilius attend son heure pour agir. Tous ses hypersens en éveil, il observe et étudie. Mais il sait déjà que dans l'Amas du Groupe Local de profondes mutations galactopolitiques sont à l'œuvre et qu'il devra s'appuyer sur elles en temps voulu. Mais avant cela, il lui faudra venir à bout de la Superintelligence Zood-Traak, devenue folle pour une raison encore inconnue, encore que Korn-Hilius ait sa petite idée sur le sujet. Quoiqu'il en soit, il sait que « La Culture » sera l'enjeu des futurs affrontements.

Vers la fin 2271, le *Merlin* pénètre dans la galaxie Sculptor et se retrouve capturé par un puissant champ parapsychique d'origine inconnue. Abel, Icho Tolot et Krom-Well rencontrent alors des humanoïdes canidés très intelligents, et se présentant comme les maîtres de l'Oecumène de Num. Mais les Numiens, semblant très effrayés par les Halutiens, tiennent les Allactéens pour des serviteurs des « *Bêtes Sauvages* » et les gardent prisonniers sur Numata, leur planète mère. Le gouvernement de Num est une sorte de théocratie intégriste très hiérarchisée et bureaucratique. Les Allactéens désespèrent de pouvoir se faire entendre des Numiens. Toutefois, ils rencontrent parmi les autres prisonniers de l'Oecumène des humanoïdes batraciens nommées les Salamas, dotés de pouvoirs psychiques comme les mutants Terriens, et sur lesquels en fait les Numiens font reposer leur toute puissance théocratique. Les Allactéens aident les Salamas prisonniers à se libérer des entraves psychiques imposées par les Numiens et ensemble s'échappent de Numata à bord du *Merlin*. Abel et ses compagnons apprennent alors que l'Oecumène de Num est la seule P.E.G. de la

galaxie de Sculptor, les Numiens ayant éliminé toutes les autres peuplades concurrentes lors des derniers cinquante mille ans écoulés. De retour dans la Voie Lactée pour faire leur rapport, les Allactéens décrètent que l'antipathique P.E.G. de la galaxie du Sculptor ne mérite qu'une surveillance étroite et préventive pour le moment, ne représentant ni une menace ni un potentiel économique et industriel intéressant.

Intermède en 47 745 avant J.-C. : Après avoir laissé des propulseurs neufs en des endroits stratégiques afin de permettre au *Lancelot II*, alors situé cinq cents ans dans le futur, de reprendre son odyssée, le *Nemrod*, commandé par Dylan Clark, s'éloigne de la zone de conflit entre les Lémurs et les Halutiens. Ne sachant pas trop comment retourner dans le présent, l'Allactéen espère trouver un monde isolé sur lequel posé le supervaisseau-porteur et permettre à l'ensemble des six mille hommes d'équipage de plonger en sommeil cryogénique pendant plus de cinq cents ans, dans l'attente d'une reprise de contact avec Egon Clark. Une autre forme de voyage dans le temps en quelque sorte.

Spécialement équipé pour cette mission hasardeuse, le *Nemrod* ne transporte dans ses soutes que douze croiseurs « *Crusaders* ». Une flotte bien insuffisante pour faire face à une hypothétique attaque des Halutiens de l'époque. Le *Nemrod* surgit dans le Secteur Est de la galaxie ; les Empires Bleus n'apparaîtront que d'ici quarante-cinq mille ans. L'équipage reçoit alors un SOS provenant d'une petite planète : un vaisseau scientifique Lémur semble en grande difficulté. Les Allactéens leur portent secours et Dylan Clark rencontre Nijaka Yurka, la chef de l'expédition, une Lémur fort belle et intelligente. Prudent, Dylan Clark embarque à bord du *Nemrod* l'équipage Lémur et décide de les déposer sur une planète à partir de laquelle ils pourront recevoir de l'aide de leur peuple.

Nijaka Yurka s'avère alors être un Maître Insulaire et réussit à neutraliser la totalité de l'équipage du supervaisseau-porteur, excepté Dylan Clark et une poignée de techniciens. Commence alors à bord du *Nemrod* un étonnant jeu du chat et de la souris. Le chef des Allactéens finit par imposer à l'ordicentral de bord de poser le vaisseau sur un autre monde isolé, le pilotage du *Nemrod* échappant au contrôle des envahisseurs. Les Lémurs et les Allactéens tombent alors sous l'emprise d'entités psychiques immatérielles, les Arcs-en-ciel, qui forcent les humanoïdes à adopter des comportements sociaux corrects, simulant la population d'une cité médiévale. Les Arcs-en-ciel, passionnés d'anthropologie et de dramaturgie, manipulent régulièrement des membres isolés de peuplades « exotiques » afin de

les étudier dans leur vie de tous les jours. Dylan Clark se retrouve alors en tant qu'époux de Nijaka Yurka. Mais ni les Allactéens, ni les Lémurs ne se doutent de quoi que ce soit.

Début 2272, le *Perceval* arrive dans la bordure de la petite galaxie Draco. Jade Clark et Trevor Quesada entrent alors en contact avec la civilisation de la République de Lazarett. C'est une minuscule P.E.G. fondé par les descendants d'anciens colons Hathors venus d'Andromède, les Lazaréans, des humanoïdes semi-immortels vivant en symbiose avec la faune et la flore de leur monde. Leur technologie pseudo-primitive et organique est en fait très sophistiquée. Les Lazaréans sont pacifiques et un peu naïfs, mais ils se plaignent de leurs voisins « agressifs » de la petite galaxie d'Ursa Minor, les Hantas, des insectoïdes formiques qui les menacent régulièrement d'installer des « cités fourmilières » sur les planètes habitables de la République de Lazarett. Toutefois, les Lazaréans, en coopération étroite avec les « Biomasses » de leur monde, réussissent à s'opposer régulièrement aux envahisseurs. Etonnés, les Allactéens se rendent dans la petite galaxie voisine pour rencontrer les Hantas. Ils découvrent alors que ce sont les insectoïdes qui ont modifié il y a des centaines de milliers d'années la structure biomorphique des mondes de Draco, ce qui a généré et permis cette étonnante symbiose entre les colons Hathors et les faunes et flores de leurs mondes. Les Hantas désirent seulement renouveler « l'énergie vitale et biomorphique » des planètes des Lazaréans. Une médiation de Jade Clark et Trevor Quesada permet enfin aux Lazaréans et aux Hantas de cohabiter paisiblement au sein de leurs petites galaxies.

Quelque temps plus tard, le *Perceval* quitte les galaxies Draco et Ursa Minor et met le cap sur les deux autres petites galaxies proches d'Ursa Major et de Sextant, à 390 000 et 460 000 années-lumière de la Voie Lactée.

Le choix de l'année 47 740 par Egon Clark n'est pas innocent. Il correspond au choix que firent Lyet Kynn, Argo-Phant et Zaal Handar il y a quelques années à bord du *Samarkand IV*. Mais comme eux aussi ont disparu, le chef suprême de l'Allact a la ferme intention de les rechercher en premier car ils représentent la piste la plus fraîche du moment.

Intermède : De 47 745 à 47 743 avant JC., sous la tutelle des Arcs-en-ciel, les Allactéens et les Lémurs subissent passivement le simulacre de vie médiévale qui leur est imposé. Dylan Clark et Nijaka Yurka ont même un enfant, un garçon nommé Fenris Clark. Puis les entités psychiques immatérielles se lassent de leur étude anthropologique et abandonnent les

humanoïdes à leur sort. Profondément traumatisés pas cette expérience, les Lémurs et les Allactéens finissent pas s'entendre et se constituent en communauté à bord du *Nemrod* sous la tutelle du couple Dylan Clark et Nijaka Yurka. D'ailleurs, cette dernière, finit par rejeter son statut de Maître Insulaire et accepte d'être la compagne de l'Allactéen tolérant et charismatique.

La Lémur connaît la position d'un transmetteur temporel secret situé dans le Noyau de la Voie Lactée. Le *Nemrod* appareille en direction de la planète Tempa, mais son équipage découvre un monde en ruine, et dont les installations ont été entièrement détruites par les Halutiens. Lémurs et Allactéens échappent d'ailleurs de peu à l'attention d'un vaisseau éclaireur du terrible ennemi. Nijaka Yurka est désemparée, mais Dylan Clark propose alors de trouver refuge en direction des Nuages de Magellan. L'ex-Maître Insulaire révèle alors que les Nuages de Magellan sont alors sous l'emprise d'une autre peuplade de la même race que les Halutiens, mais encore plus féroce d'après ses dires. Alors pendant deux ans, le supervaisseau-porteur va naviguer discrètement dans la Bordure de la Voie Lactée, évitant avec prudence l'attention des Halutiens, mais aussi celle des Lémurs, les Allactéens ne voulant pas avoir affaire avec eux. L'équipage du *Nemrod* est d'ailleurs témoin de la lente mais certaine agonie du Tamanium des Lémurs dans la galaxie.

Quant le *Morganne* arrive en bordure de la petite galaxie Leo I, Magus Cortez et Kaiser Khan détectent tout de suite les signaux typiques d'une civilisation stellaire avancée. L'ultracroiseur Allactéen met alors le cap sur un système très actif et en impose tout de suite par sa présence. Les Griffonides sont à la tête d'une civilisation d'un peu moins de douze mille ans, mais ne maîtrisant ni les voyages intergalactiques ni les sauts hyperspatiaux ou linéaires. Toutefois, ils connaissent la technologie des transmetteurs de matière, ce qui leur permet de se déplacer plus aisément d'une planète à une autre, et entre les galaxies Leo I et Leo II, cette dernière ayant été colonisée depuis moins de quatre mille ans à la suite de l'expédition d'un vaisseau-génération. Sages, patients et méticuleux, les Griffonides craignent pourtant les Allactéens et leur astronef gigantesque, mais ces derniers les rassurent sur leurs intentions. Magus Cortez et Kaiser Khan proposent alors à la Réseaucratie Griffonide un traité de coopération et de paix avec l'Allact et le Coexunga. Les Réseaucrates acceptent avec prudence. Le *Morganne* quitte alors Leo I et reprend la direction de la Voie Lactée.

Intermède : Vers 47 740 avant JC. le *Nemrod*, malgré ses dimensions colossales et ses puissants propulseurs, se retrouve immobilisé dans un système isolé dans le Halo de la Voie Lactée, à douze mille années-lumière de la Bordure. Dylan Clark et Najika Yurka découvrent que le supervaisseau-porteur est piégé dans un faisceau gravitationnel provenant d'une forme à la fois minérale et organique, ayant la forme d'un raie manta, et d'environ trente mille kilomètres d'envergure. L'Allactéen reconnaît là un Galamar des Shimerians. La créature extragalactique engloutit alors le *Nemrod*. Quelque temps plus tard, les Lémurs et les Allactéens doivent faire face à une invasion de leur vaisseau par les terribles vermiformes. Mais ces derniers ne veulent pas leur mort, juste les étudier et en apprendre un peu plus sur ce qu'il se passe alors dans la Voie Lactée. Les Shimerians, à la recherche d'importantes masses de molkex, n'osent pas trop s'aventurer dans la galaxie de peur de se retrouver nez à nez avec les Invigou du Dominium de Xanathos, alors encore très actifs en ce qui les concerne.

Vers la même époque, le *Samarkand IV*, avec à son bord Liet Kynn, Argo-Phant et Zaal Handar, surgit dans la Voie Lactée et se met à la recherche du *Nemrod*. Mais dans son sillage surgit un étonnant vaisseau-annulaire de 314 kilomètres de diamètre avec en son centre un noyau de cristal de trente kilomètres d'envergure. Surpris, les Allactéens tentent de fuir, mais l'astroforteresse inconnue les pourchasse, capture la chrononef dans ses vastes soutes puis disparaît à nouveau dans le néant sans laisser de traces.

Un peu plus tard, le *Gauvain* commandé par Egon Clark surgit à son tour dans la galaxie. Atlan suppose que le *Nemrod* c'est réfugié quelque part dans la Bordure galactique, dans l'attente d'un éventuel secours. L'ultracroiseur Allactéen prend donc la direction de la périphérie de la Voie Lactée, tous les senseurs de bord en alerte, espérant recevoir soit un signal du *Nemrod*, soit un autre du *Samarkand IV*. Mais pour l'heure, les Allactéens ne détectent que la suractivité des Lémurs et des Halutiens alors en plein conflit.

La Crise des Doublons

Mi 2272, le *Merlin* de l'Androcyb Abel, d'Icho Tolot et de Krom-Well arrive dans la bordure de la galaxie NGC 6822, alias Sagitta, située à deux millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Les Allactéens sont alors les témoins d'une violente guerre entre une espèce d'araignées intelligences, les Arachnidiens, et une race de cyborgs cristallins, les Antibions. Face à l'hostilité quasi fanatique des Antibions vis à vis de l'équipage du *Merlin*, Abel, Icho

Tolot et Krom-Well prennent contact avec les Arachnidiens. Ils découvrent alors l'existence de la Stellarchie de Riekan, une P.E.G. de mille huit cents mondes peuplés principalement par les araignées, mais aussi par d'autres peuplades insectoïdes. Sur la planète Riekan, les Allactéens rencontrent le Conseil des Seigneurs Velus et apprennent la raison de cette guerre démente contre les Antibions : il y a huit mille ans, les Arachnidiens créèrent les cyborgs cristallins afin de les utiliser comme agents de « terraformation » de nouvelles planètes. En effet, les Arachnidiens commençaient à se trouver à l'étroit dans leur petite galaxie. Et comme ils ne découvrirent jamais la technologie des voyages intergalactiques, ils pensèrent accroître de façon exponentielle le nombre de leur « niches habitables ». Mais il y six cents ans, les Antibions furent pris de folie par un « *état de conscience* » inconnu jusqu'alors d'eux. Les cyborgs cristallins réclamèrent leur indépendance. Mais face au mutisme des Arachnidiens, la conflagration éclata. Depuis, la guerre se poursuit avec une intensité plus ou moins grave, la volonté des Antibions étant devenue une folie fanatique et éthnomaniaque. Les Allactéens proposent alors l'aide de l'Allact à la Stellarchie de Riekan, mais le Conseil des Sages Velus rejette cette proposition, argumentant qu'il s'agit de leur problème et qu'ils doivent l'assumer. Toutefois, les Arachnidiens sont d'accord pour établir des relations commerciales et politiques et l'Allact.

Fin 2272, le *Morganne*, commandé par Magus Cortez et Kaiser Khan, part en direction de la Galaxie M 33 du Triangle, à 2,5 millions d'années de la Voie Lactée.

Fin 2272, à bord du *King Arthur*, tout nouveau ultracroiseur du *Programme Délos*, Daria Portman et Robin Quesada, partent en direction de la galaxie IC 1613, située à 2,5 millions d'années de la Voie Lactée.

Fin 2272, le *Perceval* de Jade Clark et Trevor Quesada arrive dans la bordure de la petite Galaxie Ursa Major. Les Allactéens ne trouvent rien de significatif dans la petite galaxie si ce n'est la présence d'innombrables nuées de spores bioplasmiques. Jade Clark nomme les spores des Sporosites. Le *Perceval* détecte alors la présence d'un vaisseau intergalactique provenant de la petite galaxie Sextant. Les Allactéens prennent alors contact avec des humanoïdes de trois mètres de haut et filiformes, les Extros de Lodoss, des lointains descendants d'une colonie oubliée de Lémurs. Les Extros sont à la tête d'une petite P.E.G. de cent cinquante mondes et entretiennent une relation étonnante avec les nuées bioplasmiques d'Ursa Major, qu'ils nomment les Essaims de l'Arza. Les nuées sont en fait des créatures collectives intelligentes et très âgées (plusieurs millions d'années). Elles communiquent avec les Extros grâce à des liaisons biochimiques délicates. Vénérables et philosophes, les Essaims

de l'Arza s'incarnent comme des puits de science et de sagesse pour les descendants Lémurs de Sextant. En échange, les Extros leur fournissent des minéraux rares que les nuées bioplasmiques ne trouvent plus dans leur environnement interstellaire d'Ursa Major.

Quelque temps plus tard, le *Perceval* part pour Sextant et les Allactéens prennent contact avec les habitants de Lodoss. Ces derniers, farouches mais confiants, acceptent d'avoir des relations diplomatiques avec l'Allact.

Début 2273, des agents de l'I.S.A. sont de retour d'une mission anodine dans le Secteur Est de la Galaxie. Un contrôle de routine révèle que ces agents sont en fait des doublons ! Alertés, Allan Mercant et John Marshall piègent les traîtres qui dévoilent alors que les Bleus Apasos de l'Empereur Jin-Kiriotha sont en possession d'un multiduplicateur des Maîtres Insulaires et qu'ils projettent de noyauter l'Allact afin d'en saboter les activités, voire même de l'anéantir définitivement. Il semblerait aussi que les Akonides et certains leaders extrémistes du Novotraan Unika soient impliqués dans l'affaire.

Une enquête discrète révèle alors l'existence d'une douzaine d'autres agents doubles au sein de l'I.S.A. Natchez-NT prédit alors qu'une crise interstellaire au sein de la Voie Lactée est certaine dans une très proche avenir. Sur Giganta, c'est alors le branle-bas de combat. Darius Kont, le chef de la Flotte Allactique de la Voie Lactée (depuis 2271) mobilise la FA-1 et la FA-2 dans un simulacre de manoeuvre-test tandis que les agents « sains » de l'I.S.A. et de l'I.S.I.S. opèrent différentes missions de renseignements sur des sites sensibles. En l'absence d'Egon Clark et d'Atlan, Duncan Hoth, le chef par intérim de l'Allact, décide d'assumer seul la gestion de cette crise imprévue. Il avise tout de même Julian Tifflor, dans Androbéta, des événements.

Vers 47 739 avant J.-C., les Shimerians libèrent enfin le *Nemrod* et son équipage avant de repartir pour d'autres régions extragalactiques. Dylan Clark et Nijaka Yurka mettent alors le cap sur la Bordure de la Voie Lactée. Dans la même période, après plusieurs mois de recherches infructueuses dans la périphérie de la galaxie, le *Gauvain* d'Egon Clark découvrent une balise SOS provenant du *Samarkand IV*, mais nulle trace de ce dernier. L'analyse d'un enregistrement révèle toutefois l'existence du vaisseau-annulaire gigantesque de 314 kilomètres de diamètre. Une énigme de plus dans la longue vie du chef suprême de l'Allact. Puis finalement, l'équipage du *Gauvain* localise enfin le *Nemrod* de retour du Halo. Egon Clark retrouve Dylan Clark et sa compagne, l'ex-Maître Insulaire Nijaka Yurka, qu'il accepte

toutefois avec méfiance, ainsi que son petit-fils Fenris Clark. Les Allactéens se narrent leurs aventures respectives. Pendant ce temps, Atlan et Lothar Kasom font une enquête sur le mystérieux enlèvement du *Samarkand IV*. Ce qui les amène sur la planète baptisée Trompe-l'œil, en raison de son étrange géographie tourmentée. Parmi les vestiges d'une antique cité tentaculaire abandonnée et aux origines non identifiées, l'Arkonide et son ami découvrent une station d'observation automatisées encore active et dirigée par un cyborg reptilien de quatre mètres de haut nommé Angelox. Il se présente comme un Serviteur des Ksilons. Au même moment, les équipages du *Nemrod* et du *Gauvain* sont paralysés et tombent dans un profond coma, tandis que le cyborg de Trompe-l'œil capture Atlan et Lothar Kasom.

2273 : A bord du *Morganne*, Magus Cortez et Kaiser Khan arrivent dans la Bordure de la galaxie M 33 du Triangle. Ils découvrent alors l'existence d'une géogalactopolitique tourmentée entre les deux puissances interstellaires locales que sont le Tarkanium d'Ardustaar des Felnachiens et l'Imperium Maakhar fondé il y a dix mille ans par des descendants de Méthaniens originaires de la Voie Lactée. Avec prudence, les Allactéens tentent une relation diplomatique avec les deux P.E.G. belliqueuses, mais la méfiance des uns et des autres poussent Magus Cortez et Kaiser Khan à quitter la galaxie M 33 rapidement pour des raisons de sécurité. Le *Morganne* remet donc le cap sur la Voie Lactée.

2273 : A bord du *King Arthur*, Daria Portman et Robin Quesada arrivent dans les parages de la petite galaxie IC 1613. Ils n'y trouvent rien de significatif si ce n'est quelques mondes dévastés il y a des dizaines de milliers d'années par une guerre depuis très longtemps oubliée. Le *King Arthur* remet ensuite le cap sur la Voie Lactée.

En 2274, le Terrien Vincente De Pearce fonde une organisation nommée *La Matrice de l'Éthique Galactique (la Maéthigal)*. Elle se veut : « une réflexion qui vient à la suite de beaucoup de désillusions. La désillusion face à toutes les actions fines que chacun peut mener et qui ne seront jamais entendues par cette logique intergalactique qui broie l'Homme et continuera à broyer le destin de milliards d'individus, à cause des guerres, de la destinée cosmique, des conflits socioculturels, de la démographie qui va augmenter ; comment va-t-on gouverner toute cette population galactique, quelles structures démocratiques, quelle équité, quelle Éthique ? » La Maéthigal a l'assentiment du Stellarque Perry Rhodan, sur laquelle il

s'appuie d'ailleurs politiquement. Progressivement, la Maéthigal va s'insinuer au sein du Coexunga et influencer la philosophie des Arkonides du NEA, les anciens colons Terriens de la Ligue des M.N.A., les Téfrodiens du Landsrat de Lémuria. De leur côté, les Allactéens s'interrogent sur une nouvelle manoeuvre occulte de l'Avatar Carfesh. Ils rassurent toutefois les Trigonides, les Bioborgs et les Halutiens sur l'évolution de cette nouvelle idéosophie. Ce qui laisse froid quand même les Maahks.

En ce qui concerne la Crise des Doublons, l'enquête des agents de l'I.S.A. et de l'I.S.I.S. piétine. Toutefois, Allan Mercant et Duncan Hoth apprennent que des doublons ont noyauté les hautes sphères dirigeantes des Empires Bleus Gatasiens et Tentras. Les Allactéens les avisent discrètement mais leurs révélations sont prises pour une manoeuvre de désinformation. Quoiqu'il en soit, les chefs de l'Allact contactent le Stellarque Perry Rhodan et l'Empereur Saoseg Ozal III afin de les prévenir de la nouvelle menace.

Vers 47 739 avant JC., sur Trompe-l'œil, Atlan et Lothar Kasom sont télétransportés à bord de l'immense vaisseau annulaire de trois cent quatorze kilomètres de diamètre et retrouvent Liet Kynn, Argo-Phant et Zaal Handar, ainsi que le reste de l'équipage du *Samarkand IV*. Tous sont en parfaite santé mais prisonniers de puissants et invisibles géôliers. Quelque temps plus tard, Egon Clark et les équipages (ainsi que leur vaisseaux) du *Gauvain* et du *Nemrod* les rejoignent sans autre explication. Après quelques jours d'une attente pleine d'interrogations, une créature ayant la forme d'une flamme bleue se présente face aux Allactéens. Il dit être un mentor Ksilon et les rassure sur ses intentions. Sur ordre du Cosmolord Tyrik, les Ksilons ont été chargés de récupérer « les égarés du temps » afin de leur permettre de réintégrer leur époque d'origine, certains événements l'exigent. Pour le reste, les Allactéens n'en sauront pas plus. Quelques minutes plus tard, Egon Clark et l'ensemble de ses compagnons sombrent dans un profond sommeil.

2275 : La Crise des Doublons entre dans une nouvelle phase critique. Les Bleus Apasos de l'Empereur Jin-Kiriotha finissent par imposer leurs points de vue politiques aux Bleus Gatasiens et Tentras. S'ensuit une mobilisation sans précédent de leurs flottes offensives. Des agents de l'I.S.A. finissent alors par révéler les agissements occultes de l'ex-Maître Insulaire Barim Nator, disparu de la circulation depuis 2267. C'est ce dernier qui a remis aux Bleus Apasos des duplicateurs et tente par tous les moyens de plonger la Voie Lactée dans le chaos.

Les agents de l'I.S.A. dévoilent aussi que se sont les Akonides qui soutiennent secrètement Barim Nator dans l'espoir de tirer profit d'un effondrement éventuel du Coexunga.

Le Stellarque Perry Rhodan et l'Empereur Saoseg Ozal III mobilisent à leur tour leurs flottes en accord avec les initiatives de l'Allact. Dans le système stellaire de Sphinx, les vaisseaux de surveillance du Coexunga subissent alors l'assaut d'une imposante armada de croiseurs doublons akonides. Dans les secteurs frontaliers entre les Empires Bleus et les P.E.G. du Coexunga les premiers accrochages ont lieu. L'état de guerre est alors déclaré au sein de la Voie Lactée. Mais de leur côté, les Téfrodiens et les Maahks préfèrent rester neutres, et cela malgré les innombrables médiations de l'Allact et de la Terre.

Vers la fin de l'année, l'affrontement devient général. Duncan Hoth et Allan Mercant désespèrent de venir à bout de cette conflagration meurtrière. L'Avatar Carfesh ne daigne même pas leur apporter conseil.

Début 2276, Le *Gauvain*, le *Nemrod* et le *Samarkand IV* réintègrent le présent, les Ksilons ne laissant aucune trace de leur passage derrière eux. Egon Clark et Atlan prennent rapidement connaissance de l'ampleur du conflit, mais déplorent l'absence d'éléments importants comme Cabal, Ran et Kyuss Clark. Quoiqu'il en soit, ils reprennent les rênes de l'Allact et redéplient les Flottes Allactiques en coordination avec celles de la Stellarchie de Terra, du N.E.A. et de la Ligue M.N.A. Curieusement, les forces du Novotraan Unika restent en retrait. Les Allactéens supputent une influence négative des infâmes Akonides. Quoiqu'il en soit, Egon Clark bénéficie aussi du soutien des Bioborgs et des Halutiens.

L'Avatar Carfesh se manifeste enfin et reproche aux Allactéens la situation actuelle. Il les juge responsables d'avoir laissé Barim Nator agir à sa guise. Indignés par ces propos, Egon Clark et Atlan finissent par trouver un moyen de neutraliser l'Avatar en le piégeant dans un champ de stase anachronique. Les deux porteurs d'activateurs soupçonnent de plus en plus Carfesh de jouer un double jeu avec eux. Ils espèrent bien obtenir des réponses dès que la Crise des Doublons sera résolue.

Fin de l'année 2276, un commando de l'I.S.I.S. conduit par Atlan et Lothar Kasom parvient à capturer Barim Nator mais ce dernier se suicide en faisant exploser son activateur cellulaire. La mort de l'ex-Maître Insulaire déstabilise les visées hégémoniques des Akonides. Une attaque de la FA-4, du *Novostromo* et d'une escadre de vaisseaux halutiens viendra à bout des défenses de Sphinx. Pour l'occasion (et pour l'exemple), la planète des Akonides sera

anéantie sous l'impact de plusieurs bombes arkonides. Les survivants à ce « châtement » formeront dorénavant une diaspora de nomades.

Vers la mi 2277, sous les coups de butoir des flottes de l'Allact et du Coexunga, l'alliance des Empires Bleus vole en éclat. Les Apasos de Jin-Kiriotha se retrouvent alors complètement isolés. L'Empereur des Bleus Apasos acceptent finalement une réédition sans condition et révèlent l'emplacement des duplicateurs offerts par Barim Nator. Les Bleus Gatasiens et Tantras négocient toutefois avec les Allactéens afin de garantir la vie de Jin-Kiriotha qui, malgré ses aspirations hégémoniques, s'incarne comme un leader fédérateur présentable. Ce dernier, d'ailleurs, à l'instigation du Hathor Tengri Lethos et de Daria Portman, l'épouse d'Egon Clark, finit par accéder au titre de Guide des Empires Bleus Unifiés.

Vers la fin de l'année 2277, sur Mars, au sein de l'Intergalacticum, se déroule alors une conférence pour la paix particulièrement houleuse. Atlan, Egon Clark et Tengri Lethos conduisent les débats. Vincente de Pearce, chef de la Maéthigal, soutenu par les Terriens, les Arkonides et la Ligue des M.N.A., s'impose à la fois comme « l'avocat du diable » et le Premier Secrétaire Général de l'Intergalacticum. Bien malgré eux, les Allactéens finissent par accepter l'omniprésence éclairée de Vincente de Pearce.

Puis, au printemps 2278, Le Stellarque Perry Rhodan, l'Empereur Saoseg Ozal III et Egon Clark proclament la dissolution du Coexunga et l'avènement de la Nouvelle Organisation des Nations Galactiques Alliées (la N.O.N.G.A.). La Stellarchie de Terra, le N.E.A., la Ligue des M.N.A. et l'Allact en seront le noyau dur. Les Empires Bleus Unifiés et le Novotraan Unika en seront les invités. Les Landsrat de Lémuria et le Maakhorum en seront les observateurs. Les autres P.E.G. de la Voie Lactée ou de l'ensemble de l'Amas Local en seront les satellites. La N.O.N.G.A. garantira dorénavant la stabilité galactopolitique et économique de l'ensemble de l'Amas Galactique Local. Ce ne sera pas un gouvernement centralisé et dictatorial, mais une Alliance d'intérêts pacifiques visant à la prospérité et à la cohabitation de tous au sein d'une espace vital des plus « étroit » à la vue de l'immensité de l'univers. Vincente de Pearce est confirmé en tant que P.S.G. de l'Intergalacticum, qui tout en gardant son statut de « Parlement », obtient aussi le titre de Cour Suprême de Justice Transgalactique. Le N.S.J.T. arbitrera dorénavant les litiges internes et externes de la N.O.N.G.A. Toutefois, en raison de ses antécédents, l'Allact conserve son rôle de « Gendarme transgalactique », mais ne devra intervenir qu'avec l'accord du membres du Conseil de la N.O.N.G.A.

Été 2278, sur Giganta, Atlan et Egon Clark libèrent l'Avatar Carfesh afin de l'interroger. Ce dernier, nullement rancunier, semble au contraire très satisfait des derniers événements. Ils félicitent mêmes les Allactéens pour avoir réaliser en moins de trois cents ans ce qu'ils auraient dû mettre trois mille ans à faire, à savoir l'unification et la pacification de l'Amas Galactique Local. L'Immortel de Délos ne pourra être que très satisfait d'un tel résultat. Pour preuve de sa bonne fois, Carfesh offre trois des activateurs cellulaires des Maîtres Insulaires : un pour Fenris Clark, un pour Icho Tolot et un pour Vincente de Pearce.

Atlan et Egon Clark posent diverses questions à l'incarnation mineure de l'Immortel de Délos :

Que sont devenus Cabal, Ran et Kyuss Clark ? Carfesh l'ignore. Il ne sait rien lui même du mystérieux Shninjkel, le Maître des Cyborgs.

D'où proviennent les activateurs cellulaire « *surnuméraires* » des Maîtres Insulaires ? Carfesh affirme que l'Immortel de Délos n'est pas le seul à en disposer. Il suppose qu'une autre Superintelligence est intervenue dans ce domaine. Mais laquelle ? Là est l'énigme.

Où se trouvent pour l'heure Anton Reeves, Kao Shen, Axelle Clark, Jarod Xander et Ylliana Lefébure ? Carfesh leur révèle que les cinq Allactéens sont en mission dans l'Amas Galactique de Zood-Trak, à 23 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Ils sont à la recherche de « La Culture », un atifact de premier plan pour l'avenir de l'Amas Galactique Local.

L'Avatar Carfesh refuse de répondre à d'autres questions et prend congé des Allactéens. Il prophétise toutefois que les capacités et les limites de la N.O.N.G.A. seront testées à bien des reprises dans l'avenir, et cela non parce que c'est la volonté des Superintelligences et des Cosmolords, mais parce que l'Univers est semé d'embûches et de mystères encore plus grand que ceux qu'ils ont pu connaître jusque là.

Vers la mi 2279, sur le Monde-aux-cent-soleils des Bioborgs, l'*Akoufa*, le vaisseau technorganique détenteur d'un fragment des mémoires du Cosmolord Cytrik, sort de ses quarante ans de sommeil réparateur. L'Adamite Osagis Kosogo invite les Allactéens à son bord. Les Saïkers n'ayant pas donné signe de vie depuis la fameuse rencontre de 2238, il plane quelques inquiétudes concernant le déroulement des Guerres Externelles. Toutefois, le fragment de la personnalité de Cytrik communique à Egon Clark quelques nouveaux éléments : Premièrement, l'*Akoufa* va quitter cet « univers alternatif » afin de pouvoir retrouver les cinq autres Ovoïdonefs détenteurs des autres fractions de la cosmo-essence du

Cosmolord. Deuxièmement, les Allactéens doivent se méfier de l'Avatar Carfesh car il n'est pas ce qu'il prétend être, même s'il ne représente pas une menace pour le moment, bien au contraire. Troisièmement, si les Allactéens doivent impérativement mettre la main sur « La Culture », ils doivent s'en méfier car cette « arme » est à double tranchant, son usage aura un prix terrible.

Quelques jours plus tard, un peu avant le départ de l'*Akoufa* pour une autre réalité, l'Adamite Osagis Kosogo rencontre discrètement Egon Clark et Atlan pour leur confier, à son tour, quelques « petits » secrets : si les Cosmolords ne sont ni pires ni meilleurs que les Shadowlords, ils ont quand même tendance à prendre leurs désirs pour des réalités ; ce sont des « grands enfants » souvent capricieux et parfois cruels ; et malgré leur très haut niveau d'intelligence, d'omniscience et d'omnipotence, ce qui les dépasse leur fait peur à eux aussi ; si les Allactéens font preuve d'une trop grande maturité, voire manifestent des ambitions pouvant remettre en cause le rôle des Cosmolords dans les réalités alternatives du Cosmogon, ils risquent de s'exposer à des représailles apocalyptique à côté desquelles les Guerres Externelles ne sont que des querelles de gamins immatures.

A la fois par rassurés et nullement satisfaits, Egon Clark et Atlan regagnent Giganta afin de rendre compte à leurs compatriotes des dernières révélations.

NB : Petites mise au point sur les structures de l'Allact en 2280 :

→ Le ComexCentre : (Leader : Egon Clark) ; Activités : Le comité exécutif est en charge des principales décisions politiques de l'Allact. Siège principal : à bord du *Novostromo*.

→ *Le Novostromo* : (Leader : Darius Kont) ; Activités : ancien module-central du vaisseau-usine Codax Artifaak (20 km de diamètre) servant de super-vaisseau amiral de l'Allact.

→ La Phalange des Mutants : (Leader : John Marshall) ; Siège principal : la planète Giganta.

→ Natchez-NT : (à bord du *Novostromo*) ; Activités : gestions informatiques de l'Allact.

→ La Flotte Allactique : (Leader : Julian Tiffleur jusqu'en 2271, Darius Kont à partir de là) ; Activités : Ensemble des forces offensives et défensives, terrestres, galactiques et extragalactiques de l'Allact. Siège principal : la planète Otax-Laan. NB : *Julian Tiffleur* devient, à partir de 2271, *Gouverneur de Gleam et Grand Administrateur d'Androbéta*.

- AllactCentre : (Leader : Duncan Hoth) ; Activités : Comité législatif et gestionnaire interne à l'Allact. Siège principal : la planète Giganta, station orbitale Babel-1.
- PolygoneCentral : (Leader : Homer G. Adams) ; Activités : Commerce, industrie et chantiers astronomiques. Siège Principal : la planète Giganta.
- L'I.S.A. : (Leader : Allan Mercant) ; Activités : renseignement et contre-espionnage pour le compte de l'Allact. Siège Principal : la planète Giganta.
- L'I.S.I.S. : (Leader : Atlan) ; Activités : opérations spéciales et police au sein de l'Allact. Siège principal : station orbitale *Cubase* (planète Giganta)
- La Division Horus : (ex-O.S.I.R.I.S. et les Ecumeurs, 2218 : Leaders : Liet Kynn et Argo-Phant ; ils seront remplacés à partir de 2280 par Kaiser Khan et Magus Cortez) ; Activités : opérations secrètes et lutte anti-terroriste. Siège principal : la planète Harad.
- Le C.R.D.G. : (Leaders : Kao Shen et Dylan Clark) ; Activités : Recherches et développements scientifiques pour le compte de l'Allact. Siège Principal : la planète Regula.
- L'O.E.G.A. : (Leader : Lothar Kasom à partir de 2195) ; Activités : Explorations et catalogage des systèmes stellaires inconnus. Siège principal : la planète Giganta.
- La D.A.C.E. : (Leader : Irulan de Merkmallen à partir de 2237) ; Activités : Communications, gestion du Réseau Allactique de Transmats, logistique et gestion des infrastructures civiles et militaires de l'Allact. Siège principal : la planète Giganta.

Zood-Trak, Conflagrations & Rédemption

Fin 2280, quelque part dans la petite galaxie Libraxia de l'Amas Galactique de Zood-Traak, Korn-Hilius réveille Kao Shen pour lui révéler une partie du passé de l'histoire locale :

Les Chroniques Zood-Trakiennes :

Vers 90 000 avant JC., la civilisation des Kolzoars (des crustacés) fondent un puissant empire galactique au cœur de la galaxie Tooron-Zod.

Vers 80 000 avant JC., la civilisation des Dagoths (des amphibiens) fondent un puissant empire galactique au cœur de la galaxie Vargos-Senter.

Vers 77 600, les Dagoths instituent les « Jeux de Guerre » afin de sélectionner leurs Leaders.

Vers 75 300, à l'instigation de la Superintelligence Zood-Traak, les Kolzoars construisent le vaisseau-planétoïde Zod (une astroforteresse de trois mille kilomètres de diamètre), qui va devenir le centre nerveux de leur empire.

Vers 75 000, les Dagoths conquièrent la galaxie Vargos-Senter, après des milliers d'années de guerre face aux implacables Varelses (des ursidés).

Vers 73 100, les Ksins (des reptiliens) pacifient la galaxie Kausteraka.

Vers 71 500, les Kolzoars, suite à des mutations génétiques majeures, deviennent les Kazars.

Vers 65 000, règne des « Tyrans » sur l'empire des Dagoths.

Vers 62 100, le Tyran Darkon réunit l'empire des Dagoths après deux mille ans de guerre civile.

Vers 61 600, les Kazars connaissent le règne des « Seigneurs de Zod ».

Vers 60 000, les Dagoths explorent les galaxies de l'Amas Galactique de Zood-Traak et établissent des comptoirs commerciaux. Premiers contact avec les Kazars et les Ksins.

Vers 56 100, deuxième âge des « Tyrans » sur l'empire des Dagoths.

Vers 54 800, avènement de la civilisation des Tabataïs (des scarabées) dans la galaxie Versatilk.

Vers 50 900, fondation de la République Kazar dans la galaxie Tooron-Zod. Les Kazars pacifient leur galaxie.

Vers 50 800, dans la galaxie Vargos-Senter, les Dagoths connaissent la démocratie.

Vers 49 400, les Kazars instituent le règne des Malachites (ou « Elus du Peuple »).

Vers 49 000, première guerre entre les Dagoths et les Tabataïs.

Vers 48 000, deuxième guerre entre les Dagoths et les Tabataïs.

Vers 47 900, les Tabataïs sont finalement vaincus et soumis aux Dagoths, qui deviennent la première puissance de l'Amas Galactique.

Vers 46 100, guerre civile dans la galaxie Vargos-Senter, les Dagoths en ressortent affaiblis.

Vers 45 100, les Kazars instituent « Les 12 Lois de la République ».

Vers 42 900, troisième guerre entre les Dagoths et les Tabataïs.

Vers 42 100, début du déclin de la première civilisation des Dagoths.

Vers 40 500, voulant se frotter aux Kazars, les Dagoths subissent de nouveaux échecs.

Vers 39 500, guerre entre les Tabataïs et les Kazars ; ces derniers repoussent les envahisseurs sans problème.

Vers 36 200, les Tabataïs de la galaxie Versatilk connaissent leur Age d'Or.

Vers 33 600, entrant en possession de « La Culture », les Tabataïs soumettent l'Amas Galactique de Zood-Traak sous la tutelle du génial Xalan le Grand. Mais cent cinquante ans plus tard, sont héritage vole en éclat sous la pression d'une guerre de succession orchestrée par les Kazars et les Dagoths. Les Kazars récupèrent « La Culture » et l'installent à bord du Zod.

Vers 29 900, les Kazars restaurent leur hégémonie sur la galaxie Tooron-Zod.

Vers 28 200, les Kazars entrent en guerre contre les Dagoths et les soumettent.

Vers 28 000, la guerre des Kazars contre les Tabataïs tourne en faveur de ces derniers, mais pas pour longtemps.

Vers 27 200, les Kazars conquièrent la galaxie Versatilk et soumettent les Tabataïs.

Vers 26 800, les Kazars conquièrent la galaxie Kausteraka et soumettent les Ksins.

Vers 26 400, les Kazars sont en difficulté dans la galaxie Apiaxam, face aux terribles Tarkagos. La première guerre « Tarkagienne » oblige les Kazars à se rebrousser chemin

Vers 21 800, deuxième guerre « Tarkagienne ». Les Tarkagos pénètrent dans la galaxie Tooron-Zod et menacent la stabilité de l'empire des Kazars.

Vers 20 200, une alliance entre les Kazars, les Tabataïs et les Dagoths vient à bout des Tarkagos jusqu'à leur extermination finale. Soumission de la galaxie Apiaxam. Mais cela donne aux Dagoths un sursaut hégémonique.

Vers 17 800, les Kazars finissent par soumettre à nouveau les Dagoths rebelles.

Vers 13 300, à la suite de profonde réforme, les Kazars instaurent la « Nouvelle République ». Ils dominent alors plus d'un tiers de l'Amas Galactique de Zood-Traak.

De 13 000 à 9000, les Kazars pacifient les galaxies Sagitraak, Scopusiv et Aqualonios.

Vers 8 800, tous les citoyens de Tooron-Zod deviennent des citoyens Kazars.

Vers 8 200, la Nouvelle République Kazar, minée par des intrigues politiques, tombe sous le joug du Quantikor (équivalent pour Dictateur) Gila.

Vers 7 000, le Quantikor Krikton instaure le Quantikum de Zod. Fin de la Nouvelle République Kazar.

Vers 6 000, guerre civile entre différents prétendants au titre de Quantikor.

Vers 5 800, le Quantikor Zaastra prend le dessus sur les Kazars.

Vers 5 200, le Quantikor Moptaa, héritier de Zaastra, met fin à la guerre de succession des Quantikor.

Vers 4 400, le Quantikum de Zod connaît son premier Age d'or. Il domine de toute sa puissance l'Amas Galactique de Zood-Traak.

De 4 000 à 800, les Kazars du Quantikum de Zod soumettent les autres galaxies de l'Amas.

De 800 à +1200, les Kazars connaissent leur deuxième Age d'or.

A partir de +1250, le règne du Quantikor Trajeron plonge les Kazars dans la confusion. Son successeur, le Quantikor Octagonios manipule « La Culture » afin de devenir une « petite superintelligence », mais la Superintelligence Zood-Traak s'oppose à cette ambition. S'en suit un terrible « accident » qui plonge Zood-Traak dans la folie. La Superintelligence prend la tête du Quantikum de Zod.

Depuis +1300 : Soulèvement des Tabataïs, des Dagoths et des Ksins face aux Kazars. Le Quantikum de Zod sombre progressivement dans la guerre civile. Cet état de fait attire l'attention des tribus extragalactiques Shoons et Tog-Shiins, des nomades aux mœurs barbares qui règnent en maîtres sur de petites nébuleuses isolées autour de l'Amas Galactique de Zood-Traak.

Nouveaux Horizons

De 2280 à 2285, sous la tutelle de l'Intergalacticum et du Conseil de la N.O.N.G.A., c'est la reconstruction et la mise en place des promesses et des accords signés lors de la Conférence de 2277. Egon Clark, Perry Rhodan et Saoseg Ozal III supervisent la mise en place de la Nonga-Force, un Corps d'Armée pour la défense commune, et dérivant de l'Organisation des Guetteurs, (L'OrGue, datant de 2244). Toutefois, chaque P.E.G. conserve l'usage exclusif de sa propre flotte.

De leur côté, Egon Clark et Atlan mettent sur pied plusieurs « missions » :

D'abord, Liet Kynn, Argo-Phant et Zaal Handar, à bord du tout nouveau *Samarkand V*, sont chargés d'en apprendre un peu plus sur les derniers déroulements des Guerres Externelles qui restent bien évidemment toujours d'actualité. Ils sont aussi chargés d'enquêter sur les énigmatiques Ksilons.

Ensuite, Jade Clark et Trevor Quesada sont chargés de renforcer la diplomatie avec le Landsrat de Lémuria et la Maakhorum afin de consolider l'avenir de la N.O.N.G.A.

Ensuite, Dylan Clark et Nijaka Yurka sont mandatés pour établir des ambassades de la N.O.N.G.A auprès du Tarkanium d'Ardustaar des Felnachiens et de l'Imperium Maakhar, les deux P.E.G. les plus importantes de la galaxie M33 du Triangle. Les Allactéens se doutent qu'il faudra un jour compter sur elles, soit pour rencontrer des problèmes, soit pour d'éventuelles alliances. De plus, des relations commerciales et culturelles ne pourraient être qu'enrichissantes et profitables pour tout le monde.

Ensuite, Abel, Icho Tolot et Krom-Well sont envoyés dans Andromède, sous l'autorité de Julian Tifflor, afin d'enquêter discrètement sur les origines mystérieuses des activateurs cellulaires des Maîtres Insulaires.

Enfin, Magus Cortez et Kaiser Khan reprennent en main la Division Horus afin de remplacer Liet Kynn et Argo-Phant, chargés d'une autre mission. Ils sont en particulier chargés de surveiller les activités de la diaspora nomade Akonide et de toutes les autres organisations ennemies des intérêts commun de la N.O.N.G.A.

De leur côté, Egon Clark, Atlan, Lothar Kasom, Malcolm Hix, Morgan Shen et Daria Portman recentrent le *Programme Délos* en Programme Zood-Trak, un projet visant à mettre sur pied une expédition « lourde » à destination de l'Amas Galactique voisin. En connaissance de cause, les Allactéens savent qu'une telle expédition est à l'heure actuelle virtuellement impossible, mais une aide inattendue de l'Avatar Carfesh leur permet d'accéder à une technologie nettement supérieure, celle des propulseurs *Super-Gravifiques*, qui permettrait à certains vaisseaux d'avoir une autonomie de 50 millions d'années-lumière avant une panne majeure. L'Amas Galactique de Zood-Trak ne serait alors plus qu'à dix-huit ans de « vol ».

Donc, à partir du début de l'année 2283, trois ultracroiseurs-SG de 2500 mètres sont mis en chantier : *le Marco Polo*, *le Christophe Colomb* et *le Vasco de Gama*. A titre de vaisseau-porteur d'appoint, le *Nemrod* est lui aussi équipé de propulseurs SG et transportera dans ses flancs 400 « *crusaders II* » neufs et 100 appareils divers destinés à la logistique. Sur une idée de Morgan Shen, les trois ultracroiseurs-SG seront « enchaînés » au *Nemrod* pour le temps de

la traversée des 23 millions d'années-lumière, le supervaisseau-porteur devenant ainsi une base d'opération permanente.

Discrètement, Atlan et Egon Clark font équiper aussi le *Berserker* de propulseurs SG, au cas où il faudrait faire intervenir le deuxième supervaisseau-porteur de la Flotte Allactique. La mise en place d'un équipement spécial lui permettra de « porter » 2000 « *crusaders II* ». Un renfort non négligeable somme toute. Il faut savoir qu'un croiseur de type « *Crusader II* » à une puissance de feu équivalente à celle de cinq nef-composite des Bioborgs, et que son blindage en synthémolkex le rend quasi invulnérable face à des armes « *conventionnelle* ». Tout comme les ultracroiseurs-SG d'ailleurs, qui bénéficient des dernières trouvailles technologiques.

Enfin, d'un commun accord, Atlan est nommé chef de la Mission Zood-Trak et sera accompagné de Lothar Kasom et Malcolm Hix. En effet, Egon Clark préfère rester dans l'Amas Galactique Local afin de faire face aux éventuels problèmes de politiques courantes, voire exceptionnelles. Quoiqu'il en soit, le Programme ne sera entièrement opérationnel que d'ici 2287.

2284 : En corrélation avec les archives arkonides et akonides (dont l'Allact possède une copie intégrale), Abel, Icho Tolot et Krom-Well explorent les archives Lémurs sur Lémuria, avec l'autorisation du chef suprême du Landsrat de Lémuria, Obaya Sinthal. Les Allactéens déterminent alors que les futurs Maîtres Insulaires n'entrèrent en possession de leurs activateurs cellulaires que bien après l'exode massif des Lémurs dans la galaxie d'Andromède il y a 50 000 ans ; les Lémurs/Téfrodiens, s'appuyant sur leur ténacité et leur haute technologie, s'étaient déjà battus un empire galactique à la hauteur de leurs ambitions, ayant repoussé impitoyablement les Maakhs d'alors hors de leur sphère d'influence. Le noyautage des Maîtres Insulaires remonterait donc à 48 000 ans environ. Un certain Komungus serait à l'origine de cette histoire. Mais les Allactéens ne peuvent déterminer qui était cet inquiétant personnage, les archives étant avares sur ce sujet.

Début 2285, en compagnie de Tengri Lethos, Jade Clark et Trevor Quesada, après bien des tractations avec Obaya Sinthal et Akoa Sankil, finissent par établir des étroites relations commerciales et économiques entre le Landsrat de Lémuria et les P.E.G. de la Voie Lactée. Toutefois, les Maahks restent obstinément isolationnistes et reprochent même aux Téfrodiens de sournoseries galactopolitiques.

Pendant ce tant, au sein de la petite galaxie Androbéta, Julian Tifflor encourage une colonisation massive des mondes indigènes. Ce qui désole les Téfrodiens et paradoxalement satisfait les Maahks qui respectent l'administrateur Allactéen pour sa droiture et son impartialité.

Dans la même période, malvenus auprès du Tarkanium d'Ardustaar des Felnachiens et de l'Imperium Maakhar, Dylan Clark et Nijaka Yurka éprouvent de grosses difficultés au sein de la galaxie M 33. Le premier les accuse d'espionnage pour le compte de leurs ennemis héréditaires tandis que le second les considère comme des agents Arkonides. Quoiqu'il en soit, les Allactéens installent sur une planète anodine, en bordure de la galaxie du Triangle, un comptoir commercial et diplomatique. Ils espèrent prouver leur bonne foi avec le temps.