

Perry Rhodan – cycle 18

« Chronofossiles »

(mise à jour : Perry Rhodan SB 153)

Termes apparaissant dans plus d'un chapitre (jusqu'au PR français 379), puis dans plus d'un chapitre des résumés des volumes argentés suivants.

1-1-Helm – Anin-An. Maître de Matrice, une des trois bases du Décalogue. Il est tué en affrontant Normorken Shik. [377]

1-1-Nannor - Élément de la Technique qui dirige l'opération des Technosats sur Terre. [SB148]

33-Acha-11 – Hyperphysicien qui vit dans un exosquelette robotique. Membre de l'armée de Normorken Shik dans la base Armurerie, il est tué lors de combats. [SB145]

A

Abakiens – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils sont pourvus de deux paires de bras et d'une tête évoquant celle des bulldogs. [SB146]

Abîme – Le lieu d'origine du Gel-Rubis. C'est une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. La double hélice de champs psioniques du Code Moral y est ancrée. [SB143]

Absantha-Gom – Une des Douze Galaxies d'Estartu, avec sa galaxie jumelle Absantha-Shad. On y trouve les Sombres Éphémérides. [SB150]

Absantha-Shad – Une des Douze Galaxies d'Estartu, avec sa galaxie jumelle Absantha-Gom. [SB150]

Achéron – Émetteur pirate d'où émet l'Avertisseur. Il s'agit d'un astéroïde utilisé provisoirement. [SB148]

Aihnoul - Peuple originaire de la galaxie Behaynien. Ce sont des humanoïdes de petite taille. [SB152]

Aïno Uwanok – Croiseur du *Basis* qui se rend sur Khrat en mai 425 NDG. Il intervient en 429 NDG dans le système d'Aerthan quand l'involueur y est installé. [341]

Alai – Peuple qui travaille depuis longtemps pour les Ingénieurs Spatio-Temporels. Ils participent à la construction du Pays de l'Abîme. [SB144]

Albert Einstein – Androïde créé par 1-1-Helm, il vient en aide à Stalion Dove. Il le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il est tué lors de combats. [SB145]

Alvaandoree – Une des colonies de la planète Cloréon. [SB150]

Ambush, Sato – Pararéaliste à bord du *Basis*. Il joue un rôle important quand la flotte galacte cherche à franchir les portes du Loolandre. Il arrive à se projeter dans des pararéalités. Il peut par la suite projeter d'autres personnes sur différents plans de réalité. [374]

Ancien – Le maître des Gériocrates, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience après avoir été absorbé par l'Abîme, il a continué à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Hurgenos Rarg avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

Anciens Tyrans – Nom que les habitants des Nuages de Magellan donnent à la Première Puissance Fréquentielle qui les dirigeait autrefois. [SB143]

Animateur – Nom que Stalker donne à Skorsh. [SB150]

Anin An – Êtres constituant l'Élément de la Technique au sein du Décalogue des Éléments. Au fil du temps, ils ont peu à peu abandonné leurs corps de chair et de sang et se sont créés des enveloppes de métal et de plastique dans lesquelles ils ont transplanté leur cerveau. Ils sont aussi appelés Technos. Lors de l'opération de Kazzenkatt sur Terre fin 428 NDG, leurs vieux souvenirs se réveillent. L'appel d'Ordoban leur parvient de nouveau et les Anin An repartent pour l'Armada Infinie. [376]

Anneaux Élyséens – La première Merveille d'Estartu, dans la galaxie Erendyra. Présentés d'abord comme des symboles d'héroïsme qu'on trouve autour de planètes ou de soleils, ce sont en fait les restes de lunes détruites, maintenus en place artificiellement. Ils sont vus comme un symbole de guerre et de violence. Ils évoquant la structure classique d'un atome. Ils sont créés à partir des débris de lunes détruites spécialement à cet effet. [SB150]

Anticorps – Type de Cloréoniens, ce sont des soldats. [SB150]

Arche – Vaisseau gigantesque dans lequel voyagent pendant très longtemps des millions de V'Aupertir. [SB151]

Architectes des Anneaux – Hauts dignitaires de la Légion de Kalmer, chargés de mettre en place les Anneaux Élyséens. [SB153]

Ar'Gentov – Troteer accusé par les missionnaires du Seigneur d'Acier d'avoir utilisé de l'énergie vitale à son profit personnel. [SB144]

Armada Infinie – Flotte gigantesque assemblée dans le but de protéger le champ psionique Triicle-9. Elle se compose d'un grand nombre d'Unités, correspondant chacune à un peuple différent. Quand Triicle-9 disparaît, Ordoban se lance à sa recherche avec la flotte. Elle se matérialise en 426 NDG près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée, puis suit la flotte galacte dans la galaxie M 82. Une fois que Perry Rhodan et Nachor en ont pris le contrôle, elle part pour la Voie Lactée afin d'activer les chronofossiles. Après l'activation du chronofossile Terre, elle repart pour la galaxie Behaynien en février 429 NDG. Elle arrive au point d'origine du Gel-Rubis et est présente quand le cosmonucléotide reprend sa place. [334]

Armada Infinie – Nom que les Cosmocrates donnent au Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations qui parcourent l'Univers. [SB143]

Armageddon – Une des vironefs appartenant au conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui se rend dans la galaxie Erendyra. C'est celle des quatre spécialistes de la Hanse, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau, Doran Meinster et Agid Vendor. [SB151]

Armée de Glace – Flotte de différents peuples ramenés de l'Univers du Froid par le Décalogue des Éléments et utilisée pour attaquer Gatas en 428 NDG. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

Armurerie – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Des rebelles finissent par s'en emparer. [377]

Artenag Vaun – Jascheme, il éprouve des doutes quand Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald, tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. [SB149]

Arter – Animal de la planète Nagath qui ressemble à un brontosauve et qui sert de monture. [SB153]

Arxanxer – Cloréonien. Avec d'autres, il s'occupe d'un site où, depuis cinq mille ans, est conservé l'héritage scientifique et artistique des anciens Cloréoniens. [SB151]

Ascenseur – Moyen de communication entre l'Abîme et l'Univers standard, reliant la Fosse à Starsen. Il se présente sous la forme d'une capsule ovoïde. [SB144]

Ascona – Croiseur léger qui dépose Perry Rhodan et plusieurs compagnons sur Gatas lors de l'attaque de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

At – Soi-disant Omore ayant survécu à l'extermination de son peuple et cherchant refuge auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. C'est en réalité Atlan. [SB149]

Atlan – Arkonide né au neuvième millénaire avant J.-C. C'est un homme de haute taille aux longs cheveux argentés et aux yeux rouges.

Fils de l'empereur Gnozal VII, avec le rang d'amiral dans l'Astroflotte arkonide, il est envoyé dans le Système Solaire (alors appelé système de Larsaf) pour lutter contre un mystérieux phénomène qui se révélera être une interférence avec l'Univers Rouge des Droufs. L'Immortel lui confie alors un activateur cellulaire qui l'empêche de vieillir. Après la destruction de la colonie d'Atlantis et la perte de tous ses vaisseaux, il est contraint de demeurer sur Terre. Il alterne les séjours en surface et les périodes d'hibernation dans une coupole sous-marine au fond de l'Atlantique, à l'extrême bord de la grande fosse des Açores.

Il se plonge en hibernation en 1971 de peur d'une guerre nucléaire et se réveille en 2040 pour découvrir que l'Humanité est passée à l'ère spatiale. Voyant enfin une chance de revenir sur sa planète, il s'oppose à Perry Rhodan mais tous deux finissent par devenir amis. En 2044, suite à une opération d'infiltration menée depuis Zalit, le relais A-1 reconnaît ses droits à la succession impériale et désactive le Régent. Il règne dès lors sous le nom de Gnozal VIII. En 2115, il démissionne et devient le responsable de l'Organisation des Mondes Unis avec le titre de Lord-Amiral. Il occupe cette fonction jusqu'à l'invasion du Concile des Sept en 3459.

Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles en 3460. Il fonde ensuite le Nouvel Impérium Einsteinien dans le Poing de Provcon, suivant une stratégie prudente. Lors du retour de Perry Rhodan en 3581, les deux hommes entrent en conflit, leurs stratégies différant, mais ils finissent par se réconcilier. Atlan embarque alors sur le *Sol*. Il participe à l'odyssée qui met les Terriens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. Quand le *Basis* atteint la source de matière de la galaxie Erranternohre en octobre 3587, Laire l'amène rejoindre le domaine au-delà de la source de matière.

En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Il ne se souvient de rien de son séjour dans le domaine des Cosmocrates, si ce n'est qu'il a pour mission de créer une zone-tampon entre les sphères d'influence de Seth-Apophis et de l'Immortel. Pendant deux cents ans, il assume le rôle d'Oracle dans le Duché de Krandhor, puis retourne dans la Voie Lactée à bord du *Sol*. En 426 NDG, il participe à l'expédition vers le Gel-Rubis qui aboutit dans la galaxie M 82. Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Jen Salik. Durant son séjour à Starsen, il devient un Chevalier de l'Abîme, adoué par Lethos-Terakdschan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le Halutien Domo Sokrat. Un long chemin les fait traverser

plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent dans la Plaine de Lumière et ne prennent contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels. Atlan et Jen Salik parviennent finalement à évacuer toute la population de la Terre de l'Abîme, avant que celle-ci ne soit détruite lors du retour de Triicle-9. [22]

Ausen – Clan d'un peuple de la Terre de l'Abîme en guerre contre un autre clan, les Szesen. Ils ont un corps allongé, quatre jambes fines et des bras puissants. Des symbiotes se déplacent sous leur peau. [SB149]

Avertisseur – Mystérieux individu qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son symbole est trois flèches tournées vers l'extérieur. Il s'agit en fait de Stalker, qui agissait à l'insu de Homer G. Adams. [SB147]

B

Baal, Bonemes – Anti de la planète Trakarat, fils de Pholo et Myrtaks Baal. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Il fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. [SB148]

Baal, Myrtaks – Anti de la planète Trakarat. Elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Baal, Pathythia – Anti de la planète Trakarat, , fille de Pholo Baal, elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Capable de générer des hologrammes réels, ce qui est strictement interdit, elle se livre à des expériences. Elle est ensuite à bord du *Laskat* qui part pour les galaxies d'Estartu en mars 429 NDG. Elle se retrouve quelque temps bloquée sur Nagath avec le reste de l'équipage. [SB148]

Baal, Pholo – Anti de la planète Trakarat. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Baila Honim – Heether de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec son compagnon Camus Vlihn, elle est chargée d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

Balpanzar – Vaisseau franc-passeur opérant près d'Androbêta sur lequel se sont infiltrés une grande quantité d'Éléments de la Dissimulation. [SB143]

Bederon, Colin – Streamer à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et Horst Lanta, le gérant d'un club de streamers, est resté dans le coma. Bederon se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

Behaynien – Galaxie spirale où s’étendait il y a très longtemps l’empire de Nor-Gamaner dont le principal peuple était celui des Saddreykars. C’est là que fut construit le Loolandre, à l’origine un mémorial dédié à la grandeur de Nor-Gamaner. [SB143]

Belice – Émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l’Empire Viral. C’est son incarnation principale, par laquelle elle se manifeste ensuite. [358]

Berlenbek Janz – Jascheme, Technotor Libre, non chargé d’une usine. Il participe activement à la défense du Cyberland contre l’invasion des forces grises. [SB149]

Bhal – Un des principaux généraux de Lord Mhuthan lors de l’invasion du Cyberland. Il possède deux bouches. [SB149]

Bildersticker – Élément de l’Espace envoyé dans le tunnel stellaire en 428 NDG pour informer Kazzenkatt de ce qui se passe sur Chort. [SB147]

Bioposis – Robots bio-positroniques. Quarante mille ans plus tôt, les Laurins venus d’Andromède découvrirent Outside, emportant depuis Androbêta du protoplasme de la planète Margin I. Ils contraignirent les autochtones, les Sauriens, à construire des robots quasi-parfaits. Ces robots furent modifiés sur la planète des Laurins, du protoplasme étant couplé à l’impotronique au moyen de l’interaction hypertoïktique. Tous deux sont reliés par des conducteurs nerveux semi-organiques, appelés blocs biopon.

Ils devaient éprouver une haine envers toute forme de vie autre que les Laurins. Le processus échoua et, au contraire, les Bioposis développèrent une haine farouche envers les Laurins. Ils revinrent sur Mécanica puis s’installèrent sur les franges de la Voie Lactée. Les Laurins dépeuplèrent ensuite Mécanica mais les Bioposis avaient pris une totale indépendance. Un système, le dispositif de haine, fut construit pour insuffler au cerveau une haine envers les Laurins mais un rayonnement secondaire provoqua une haine envers toutes les formes de vie.

Les Bioposis possèdent deux unités de commandement, le Protoplasme Central et un gigantesque cerveau positronique.

Lors du conflit entre Laurins et Bioposis en 2112/2114, le dispositif de haine est désactivé, provoquant une lutte entre robots biophiles et biophobes. Grâce aux Terraniens, les Bioposis retrouvent leur stabilité et deviennent de fidèles alliés des Terraniens.

Suite à l’activation du chronofossile Monde-aux-Cent-Soleils en 428 NDG, ils font un bond dans l’évolution. L’interaction hypertoïktique se transforme en connexion bionique, et ils sont désormais capables d’émotions. [56]

Bithlowe, Homer – Responsable de la station radio locale à l’endroit où vit Fredo Gopher. [SB148]

Bon Génie de Magellan – Entité protectrice des Nuages de Magellan qui s’avère être l’empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de

Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments. [SB143]

Bonsin – Jeune Abakien immunisé contre la vie grise. Ses parents l'emmènent auprès du Tizide Maître Dovhan. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s'en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Il se joint au groupe d'Atlan et le Chevalier de l'Abîme Lethos-Terakdschan en fait son Orbital. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. [SB146]

Bull, Reginald – Membre de l'équipage de l'*Astrée* lors de la première expédition lunaire en 1971. Il est capitaine, ingénieur spécialiste des fusées atomiques et électronicien. Il est présent au côté de Perry Rhodan quand celui-ci rencontre les Arkonides sur la Lune et est constamment à son côté par la suite. Début 1976, il se voit accorder sur Délos une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans.

Il doit renouveler sa douche cellulaire en 2326 mais l'Immortel détruit Délos, fuyant un danger inconnu. Il reçoit alors l'activateur cellulaire qui a été découvert sur la planète Haknor.

Au début de l'aphilie, en raison d'un dysfonctionnement de son activateur cellulaire, Reginald Bull devient aphile et, en 3540, il prend la tête d'un complot contre le gouvernement, sous l'identité de Frère Un. En juillet 3540, il devient le nouveau chef du gouvernement sous le titre de Lumière de la Raison. Il redevient normal en 3580, puis rejoint l'Organisation Bon Voisin. Il embarque à bord du *Sol* en août 3582.

Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galactique pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna, puis au Décalogue des Éléments. En 429 NDG, il abandonne ses fonctions officielles et part avec tout un conglomérat de virones pour la galaxie Erendyra. Il cherche à empêcher le Dernier Combat sur la planète Cloréon et est pendant un temps contrôlé par le Permis, ou Poing du Guerrier, que lui a remis Stalker. [1]

Bully – Hepta qui se trouve à bord du *Pizarro* en mars 429 NDG. [SB150]

Burian, Bontan – Théoricien en communications, il est mêlé aux événements sur Terre lorsque les Technosats plongent la majeure partie de la population dans un état de transe hypnotique. [SB148]

Bytargeau, Colophon – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, lui et ses collègues, Miranda Cainz, Doran Meinster et Agid Vendor, se joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. [SB150]

C

Cachemire – Corvette du *Basis* utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle est commandée par Lutz Satzinger. [SB147]

Cadeaux Perdus des Hespérides – Merveille de la galaxie Muun, c'est un trésor réparti dans toute la galaxie, NGC 4608. [SB150]

Caglamas Vlot – Jascheme. Il intercepte Atlan, Jen Salik, Domo Sokrat, Clio de l'Eau Pourpre, Lethos-Terakdschan et Bonsin qui se déplaçaient dans le flux d'énergie vitale. Il se joint plus tard à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. [SB149]

Cailibi – Nagathien, il essaie en vain de devenir Premier Dompteur du clan Oghol face à Vaichath. [SB153]

Cainz, Miranda – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, elle et ses collègues, Colophon Bytargeau, Agid Vendor et Doran Meinster, se joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. [SB150]

Camus Vlihn – Heather de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec sa compagne Baila Honim, il est chargé d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

Cantlery – Le vaisseau du Shabar Longasc, il est en très mauvais état. Il s'écrase avec le *Laskat* dans la jungle de la planète Nagath et ne repart que quand cessent les perturbations hyperphysiques du soleil Cepor. [SB153]

Captain Hornex – Colonie formée au 24^e siècle de l'ancienne datation par les survivants d'un vaisseau Explorateur qui, avec le temps, ont adopté le mode de vie patriarcal des Francs-Passeurs. [SB151]

Carfesch – Sorgore. En tant qu'émissaire du Cosmocrate Tiryk, il se rend sur la planète Ambur (Délös) pour préajuster les activateurs cellulaires spéciaux qui seront plus tard affectés à Perry Rhodan et Atlan. Absorbé par l'Immortel, il

ressort du réservoir de consciences de la superintelligence à intervalles irréguliers pour superviser la quête des porteurs d'activateurs.

En 3588, il vient chercher Perry Rhodan sur Terre puis, après le séjour de celui-ci sur Éden II, il le raccompagne pour vivre parmi les Terraniens. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. En mai 427 NDG, il participe à la Patrouille Loolandre et fait équipe avec Alaska Saedelaere pour explorer la surface et les environs du Loolandre. Capturé par les Forgerons, il disparaît soudain, rappelé par les Cosmocrates. Il réapparaît plus tard pour informer Perry Rhodan sur les chronofossiles. [332]

Caserne – Bâtiment de Starsen où étaient jadis logés tous ceux qui devaient être envoyés dans la Terre de l'Abîme. [SB144]

Catarac – Organisation qui précédait les Sept Puissants, avec les mêmes missions. [SB145]

CE-2222 – Bioposi, affecté au *Kisch*, le vaisseau du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG, chargé de tous les aspects techniques. Original, il arbore une perruque. Après avoir été évacué du *Kisch* en proie au psychogel, sa perruque a disparu et il accuse Perry Rhodan. [SB147]

Cepor – Étoile de la galaxie Erendyra. Elle possède huit planètes dont la deuxième est Nagath. L'étoile a des pulsations irrégulières qui interdisent par périodes toute communication ou navigation spatiale. La Légion du Guerrier Kalmer s'y déploie et créer des Anneaux Élyséens autour de la planète Nagath. [SB153]

Chambre Grise - L'instance dirigeante des Seigneurs Gris. [SB149]

Chapeliers – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des parapluies pourvus de pattes. [SB146]

Chasse Calydonienne – Merveille de la galaxie Trovanoor. [SB150]

Chort – Ancien monde industriel des Bioposis, projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La planète est ensuite utilisée comme arme quand le Décalogue des Éléments s'attaque à Gatas. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

Chrass – Peuple du Pays de l'Abîme, ils ressemblent à des arbres sans feuilles et se déplacent sur un enchevêtrement de racines. Ils s'installent dans les cavernes pour surveiller l'influence grise. [SB144]

Chronautes – Créatures capables de se déplacer dans le temps en suivant les traces laissées par tout objet ou créature vivante. C'est grâce à leur aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

Chronimaux – Êtres constituant l'Élément du Temps. Ils possèdent un corps ratoïde à la peau noire et écailleuse, à huit pattes, avec une tête de reptile. Ils peuvent influencer les lignes de temps et intervertir tous les plans temporels, avec une

maîtrise telle que les domaines permutés se stabilisent dans leur nouveau contexte temporel, que le passé devient le présent. Ce sont en fait des Chronautes asservis. [376]

Chronofossiles – Lieux où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, y laissant une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Gatas et la Terre en sont aussi, de même qu'Éden II. Chaque fois que l'Armada Infinie s'approche de l'un d'eux et l'active, il se produit une onde de choc qui dissout une partie de l'ancre du Gel-Rubis. [376]

Chulch – Habitant de la ville de Starsen, dans l'Abîme. C'est un être au corps velu et pourvu de six jambes. Il se livre à des activités de pillage. Il développe des facultés pyrokinétiques puis se joint à Atlan durant le séjour de celui-ci à Starsen. [SB144]

Chylines – Un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils ont jadis été créés par les Tizides pour produire les accumulateurs d'énergie vitale. [SB146]

Ciclant – Vaisseau amiral de la flotte des Cloréoniens coloniaux qui se rend sur Cloréon pour mener le Dernier Combat. [SB151]

Ciclaun – Une des colonies de la planète Cloréon. [SB150]

Ckaton – Planète de la galaxie Erendyra, siège de l'empire du même nom. [SB153]

Ckatoniens – Habitants de l'Empire de Ckaton dans la galaxie Erendyra. Ils possèdent huit tentacules avec un gros œil rouge au milieu de la tête sphérique. [SB153]

Clio de l'Eau Pourpre – Chyline qui se joint au groupe d'Atlan et que Jen Salik choisit comme Orbitale. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. Elle est temporairement contaminée par l'influence grise avant d'en être libérée pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. [SB146]

Cloréon – Planète de la galaxie Erendyra dans le système de la Porte de la Vierge. Elle possède cinq Anneaux Élyséens. L'*Explorateur* et plusieurs vironefs s'y posent en 429 NDG et sont confrontés aux Cloréoniens qui se préparent au Dernier Combat. [SB150]

Cloréoniens – Habitants de la planète Cloréon dans la galaxie Erendyra. Leur forme originale est vaguement humanoïde, de deux mètres de haut, avec de très nombreux yeux, et ils possèdent un organe en forme de trompe au milieu du corps. Le Guerrier Kalmer leur donna autrefois un délai de cinq mille ans pour se préparer au Dernier Combat. Pour cela, ils ont remodelé leur société, à l'image d'un organisme. [SB150]

Closcurt - Shabar que le *Laskat* de Ronald Tekener rencontre dans la galaxie Erendyra. [SB153]

- Code Moral** – Ensemble de champs psioniques, ou cosmonucléotides, chargés d'informations, analogues aux gènes, qui contiennent le programme complet de l'Univers. Ils sont disposés en double hélice. Les Cosmocrates l'appellent aussi l'Armada Infinie. [373]
- Comanzatara** – Mystérieuse plante découverte sur une planète de la galaxie Erendyra, d'un mètre de haut et dotée de conscience. Elle est amenée à bord de la vironef *Pont Arrière* de Rainer Deike et Jizi Huzzel qui se prennent d'affection pour elle et partent à la recherche d'un congénère mâle. [SB151]
- Conflit Permanent** – Philosophie dominante des Guerriers Éternels. [SB151]
- Conscience** – Ensemble de trois Cloréoniens qui dirige leur société. [SB150]
- Constante de l'Abîme** – Hauteur maximale que l'on peut atteindre dans l'Abîme, elle fait 2312 mètres. [SB144]
- Contrôleur de l'Abîme** – Rang que porte le maître de la station Cortrans qui permet l'accès à l'Abîme. [SB143]
- Cor** – Galaxie moribonde au centre de laquelle se trouve l'étoile Cortrans qui héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]
- Corps** – Nom que les Cloréoniens donnent à leur société après qu'ils l'aient remodelée suite à l'intervention du Guerrier Kalmer il y a cinq mille ans. [SB150]
- Cortège funèbre** – Nom donné aux bombes destinées à détruire des lunes pour les transformer en Anneaux Élyséens. [SB153]
- Cortrans** – Étoile située au centre de la galaxie Cor. Elle héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]
- Cosimus** – Sigan, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il découvre que son ami Rort tardin a été tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]
- Cosmonucléotides** – Champs psioniques constituant dans leur ensemble le Code Moral. Ils contiennent le programme complet de l'Univers et définissent les lois physiques, comme la vitesse de la lumière, le zéro absolu, les lois de la gravitation. Chacun agit sur une région de l'Univers. [SB147]
- Coulinor** – Maerlien que Reginald Bull rencontre dans la foire de la Légion du Guerrier Kalmer et qui lui permet d'avoir accès à des informations. [SB153]
- Couronne de stream** – Appareil permettant de se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. [SB148]
- Couronne du Vagenda** - Réservoirs d'énergie vitale ovoïdes au coeur du Vagenda formant une sorte de mur. [SB152]
- Cryos** – Nom donné aux êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La température de leur corps descend à -961° Celsius. Ils sont

auréolés d'un cocon énergétique qui leur permet de conserver les conditions du Négamonde. Partout où ils se déplacent, le froid se répand. [SB147]

Cy – Prisonnier de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il se présente comme un Omore, c'est en fait un espion cybernétique envoyé par les Jaschemes. Quand Lord Mhuthan l'apprend il le détruit. [SB149]

Cyberland – Le pays des Jaschemes, à mi-chemin entre Mhuthan, Schatzen et le Vagenda, de la taille de l'Amérique du Nord. Il n'existe aucune formation naturelle, ni plantes ni animaux. Tout se compose d'organismes cybernétiques. [SB149]

Cybermodules – Structures cybernétiques de formes et de tailles différentes dont est constitué le Cyberland. [SB149]

Cybernets – Créatures cybernétiques créées par les Jaschemes. [SB149]

D

Danton, Roi – Pseudonyme de Michael Reginald Rhodan, fils de Perry Rhodan et Mory Abro. Né le 16 août 2405, il est plus jeune que sa sœur de huit minutes. Il quitte la Terre en 2429 pour vivre sa propre vie en laissant une lettre à ses parents pour expliquer ses raisons. Il devient ensuite le souverain des et subit une opération pour être psychostabilisé. Il s'habille et se comporte alors comme un dandy du dix-huitième siècle.

Après l'arrivée de *Old Man*, il aide son père qui ignore toutefois toujours son identité. Il ne la lui révélera qu'en janvier 2436. Il participera ensuite à l'aventure de M 87 et à la lutte contre les Bestians. Lors d'une mission sur Uleb-I en octobre 2437, il est fauché par les tirs radiants de Bestians ; ses compagnons le croient morts. Il a en fait fui dans une machine temporelle qui l'emporte vers le passé, après une escale dans la fantasmagorique Sphère des Incréés.

Il est ensuite intercepté par le brouilleur temporel des Cappins deux cent mille ans avant J.-C. et incarcéré sur Titan en compagnie de l'Opronien Merkosh. Il regagne le présent, l'an 3434, après être tombé sur l'expédition temporelle de Perry Rhodan.

Après la prise de pouvoir par les aphiles en 3540 et l'exil des anciens responsables sur le *Sol*, il décide de rester sur Terre pour aider les Terraniens et fonde l'Organisation Bon Voisin, d'abord basée à Bornéo. Il possède alors un activateur cellulaire. Juste avant la chute de la Terre dans le Gouffre il rejoint la planète Ovaron avec ses compagnons puis embarque à bord du *Sol*.

Quand le *Sol* trouve enfin la Terre, il décide de rester sur la Lune avec Reginald Bull et Geoffry Abel Waringer pour aider à la réactivation de Nathan et prêter assistance à la Patrouille Terre. Il est élu Conseiller Supérieur Terranien le premier janvier 3586. Tombé amoureux de Déméter, il abandonne son poste pour se joindre

à l'expédition du *Basis*. Après la fin de la menace représentée par le *Pan-Thau-Ra*, il se met en couple avec Déméter. Il participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587. Il épouse par la suite Déméter.

En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galacte qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Après quelque temps, il repart pour la Terre à bord du *Rakar Woolver* envoyé informer la Terre de ce qui est arrivé à la flotte galacte. En 429 NDG, il abandonne ses fonctions officielles et part avec tout un conglomerat de vironefs pour la galaxie Erendyra. [138]

Dao de la Montagne Brillante – Chyline qui se joint temporairement à Clio de l'Eau Pourpre. Il est tué par des Exterminateurs. [SB146]

Dashid – Type de station dans les galaxies d'Estartu. [SB153]

Décatalogue des Éléments – Émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les chronofossiles. Dirigé par Kazzenkatt, il se compose de dix composantes : l'Élément-Pilote (Kazzenkatt), l'Élément de la Guerre, l'Élément du Froid, l'Élément de la Technique (les Anin An), l'Élément de l'Espace (Les Gruuths), l'Élément de l'Esprit (les Tjans), l'Élément de la Dissimulation (les Margenans), l'Élément de la Transcendance, l'Élément du Temps (les Chronimaux) et l'Élément des Ténèbres. Il cesse d'exister début 429 NDG. [376]

Dégel amok – Échauffement psychique extrême dont souffre les Cryos soumis à une forte chaleur. Le corps ruisselle, et la température du corps augmente, accélérant les processus mentaux et les gestes, les transformant en déments. [SB147]

Deike, Rainer - Jeune biologiste terranien à bord de la vironef *Pont Arrière*. Sur une planète, il a découvert une plante merveilleuse d'un mètre de haut qui répand une impression de tristesse, Comanzatara, et l'a offerte à son amie Jizzi Huzzel. Après un contact avec les Cloréoniens, ils se lancent à la recherche du congénère mâle de Comanzatara. [SB151]

Delaidot – Cryo, Téfrodien qui dirige la forteresse de Fort Cellar sur Chort en 428 NDG. [SB147]

Dépôt – Une des trois bases du Décatalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. C'est le monde central du Décatalogue, où sont produites des armes. Il a la forme d'une roue de cinq cents kilomètres de diamètre et vingt d'épaisseur. Le terme Entrepôt est aussi utilisé. La base est finalement détruite par une flotte galacte suite aux indications de Stalker. [376]

Dernier Bastion – Forteresse des Ingénieurs Spatio-Temporels au bord de la Terre de l'Abîme. [SB152]

Dernier Combat – Combat que sont censés livrer les Cloréoniens cinq mille ans après que le Guerrier Kalmer soit intervenu dans leur système. [SB150]

Deux-Nez – Peuple principal de la galaxie Androbêta, chargé par les Maîtres Insulaires de la surveiller. Ils sont à peu près humanoïdes. La tête qui mesure quarante centimètres de large est parfaitement sphérique. Le cou, très épais, est surmonté d'un bourrelet d'où sortent deux trompes, une de chaque côté, chacune se terminant par quatre doigts en forme de griffe, nettement plus puissants que ceux des bras. Les trompes servent aussi d'orifices respiratoires. Leur œil à facettes leur procure une vision hémicirculaire parfaite. La bouche s'étend en largeur sur une dizaine de centimètres. Les dents, les incisives et les molaires sont très larges. Les deux bras sont incroyablement fins, à peine plus gros qu'un doigt. La main est grande comme celle d'un bébé.

Ils sont divisés en trois castes rigides : les Nez-Rouges, les dirigeants, les Nez-Bleus, les policiers, et les Nez-Blancs, les parias. Les trompes de ces derniers sont incolores alors que celles des autres sont teintées.

Considérant que les Deux-Nez ont échoué dans leur tâche, les Maîtres Insulaires réactivent les Mobys que l'on croyait morts, sonnant le glas de la civilisation des Deux-Nez.

Ceux-ci sont toutefois sauvés de l'extinction par une manipulation temporelle effectuée depuis 428 NDG et amenés à cette époque par les Chronautes. [104]

Deville, Mong – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il faisait autrefois partie du Groupe Psionique et pour lui, c'était la mission de sa vie. Suite à un effondrement mental, il n'a pas pu rester. Il a fondé sa propre organisation et un des membres a construit la première couronne de stream. Des clubs sont ensuite apparus sur toute la planète. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Bombart Trenk mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

Dhazenyoeck – Nadruskien, missionnaire et interprète à Starsen. Il accompagne un moment Atlan. [SB144]

Dibbu – Aihnoul, conseiller Dibbu de Nachor. Il est enlevé par Si kitu, qui en fait son serviteur, sous le nom de Kitisho. [SB152]

Dispensateur – Cube doré dont il existe des millions d'exemplaires à Starsen et qui permettent de matérialiser n'importe quel objet. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

Dispositif Selphyr-Fataro – Arme secrète construite par Nathan et n'existant qu'en un exemplaire, intégrée au *Basis*. C'est un canon ultratransformateur à effet Schwarzschild, aussi appelé « dispositif Selphyr-Kahasch ». Il est installé à bord de la corvette *Joanna* en 428 NDG afin de ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde. [SB147]

Dodonkerk – Un des vaisseaux-momies de l'Unité 919 de l'Armada Infinie utilisés pour sauver le peuple des Deux-Nez, ramenés de 2402 après J.-C. en 428 NDG par les Chronautes. [SB143]

Dôme de Vie – Siège de l'organisation des Gériocrates au centre de Starsen. Des visites régulières prolongent la vie. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

Domo Sokrat – Halutien qu'Atlan et Jen Salik rencontrent dans la Terre de l'Abîme. Il se considère comme un philosophe de l'Abîme et ne voit rien de mal dans la vie grise. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. [SB146]

Dong, Ravael – Sigan, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

Dove, Stalion – Oxtornien, spécialiste de la Hanse et ingénieur stellaire, en poste sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Fait prisonnier sur le Monde-aux-Cent-Soleils quand la planète est envahie par les forces du Décalogue des Éléments, il s'évade avec ses compagnons, le Bleu G'irp et le Lourd Morkenschrot, et, avec la complicité de Willys, entreprend de saboter de l'intérieur les activités du Décalogue. Prenant la fuite après un acte de sabotage, il est happé par le métatransmetteur qu'utilise Kazzenkatt.

Il se retrouve prisonnier à l'intérieur de la base Matrice. 1-1-Helm, le maître de la base, veut créer une armée de super-combattants à partir de lui. L'androïde Albert Einstein le met en contact avec Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Après leur victoire, il accompagne Normorken Shik et les rebelles à la recherche de leurs mondes d'origine. [376]

Dovhan – Tizide, maître de la station de recherche où est amené le jeune Abakien Bonsin. Il fait trois mètres de haut, avec huit membres et un œil reptilien au milieu du corps. Un double de lui-même, mais avec une mâchoire de prédateur, pousse sur son propre corps. Il doit lutter contre son jumeau quand celui-ci prend le contrôle de son corps. Il est tué dans l'explosion de sa station de recherche provoquée par Bonsin. [SB146]

Dra Thonn – Halutien chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

Drakker – Peuple des galaxies d'Estartu, des êtres de trente centimètres de haut, avec six yeux pédonculés et une peau chitineuse. Ce sont en fait des émanations de Yaddah, Drakker signifiant Fils de Kker [SB153]

Drayaddah – Véhicule organique que Yaddah fournit à Irmina Kotchistova et qui est issu de sa propre substance. [SB153]

Dreggas – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des lézards. [SB146]

Drul Drulensot – Le Contrôleur de l'Abîme qui accueille les visiteurs dans la station de l'étoile Cortrans et leur permet d'accéder à l'Abîme. C'est un être de forme sphérique d'une taille d'un mètre avec une couronne d'yeux. [SB144]

E

École des Héros – Voir « Tschomolungma ». [SB151]

Éden II – Planète qui résulte de la scission en deux de Goshmo's Castle. C'est une demi-sphère avec un diamètre de 9635 kilomètres. En juin 3585, Éden II s'entoure d'un écran d'énergie impénétrable et quitte le système de Médaillon en consommant l'autre moitié de Goshmo's Castle. Ses occupants, des Concepts, ignorent quelle est sa destination. En 3587, la planète se positionne au centre de la sphère d'influence de l'Immortel. Les deux derniers Concepts qui y vivent et qui abritent chacun des milliards de consciences s'unissent alors et sont absorbés par l'Immortel. La planète constitue ensuite le monde central de l'Immortel et est l'un des chronofossiles. Après l'activation du chronofossile, le monde se transforme en un puissant torrent d'énergie supradimensionnelle. [289]

Edym Varuson – Ckatonien, Étudiant Supérieur. Il a passé les dix niveaux d'un Shad et est maintenant un Héros. En tant que tel, il veut se joindre à la Légion du Guerrier Kalmer. Il rencontre Roi Danton sur la planète Lemparr et se joint à lui pour rejoindre le système de Cepor. [SB153]

Eg Edit, Karam – Anti, membre dirigeant chargé des contacts avec les étrangers. Il intervient quand des vaisseaux de l'Armada Infinie pénètrent dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Elbush, Aldo – Propriétaire de la société Elbush, disparu lors de l'intervention de l'Élément des Ténèbres sur Terre. Il est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

Élément des Ténèbres – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Plus un phénomène qu'une forme de vie, il semble provenir tout droit des premiers jours de la naissance du Vivant sans avoir été touché par les milliards d'années d'évolution cosmique. Les Ténèbres sont un monstre dévoreur, elles absorbent toute lumière, tout rayonnement, ondes électromagnétiques classiques comme supradimensionnelles. Kazzenkatt l'utilise pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et le repousse. [376]

Elfahdes – Peuple des galaxies d'Estartu. Ils se présentent comme des êtres en armure pourvue d'aiguillons Leur véritable forme est celle d'une masse blanche informe. [SB150]

Elysium – Lieu de plaisir sur la foire du Guerrier Kalmer. [SB153]

Empire de Nor-Gamaner – Empire qui régnait sur la galaxie behaynien il y a très longtemps. [SB143]

Empire Viral – Artéfact composé d'un réseau virotronique qui existait il y a des millions d'années, à la disposition des Cosmocrates qui pouvaient l'interroger. Jadis, dans le but de l'utiliser pour ses propres fins, Vishna lia sa substance mentale à l'Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Les Cosmocrates veulent le faire renaître pour connaître la réponse aux trois Questions Ultimes. Quiupu en a reconstruit une minuscule fraction sur la planète Lokvorth, qui a été récupérée par les Ufonautes. Un fragment restauré dans le nuage de Srakenduurn est volé par Belice. Ce fragment atteint cinq heures-lumière de diamètre et toute la matière de la nébuleuse de Srakenduurn y intégrée. Vishna amène l'Empire Viral dans le Corridor Gris, où il se place en orbite de la Terre. Vishna utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropuce, où il régule et contrôle des flux d'information, afin d'augmenter la puissance d'exécution de l'Empire Viral. Une fois la composante négative de Vishna disparue, l'Empire Viral ramène la Terre à sa place et devient une force positive. Il forme un anneau de cinquante heures-lumière de rayon. Il est en partie désagrégé après un affrontement contre l'Élément des Ténèbres. Ce qui en reste tourne autour de la Terre. Des nuages de virus forment des vaisseaux spatiaux qui se mettent à disposition de nombreuses personnes, les vironefs. [332]

Emser – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se présente comme une masse informe pouvant générer des pseudopodes. [SB144]

Erendyra – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4649, à quarante millions d'années-lumière de la Voie Lactée. C'est là que se trouvent les Anneaux Élyséens, des symboles d'héroïsme qu'on trouve autour de planètes ou de soleils. [SB150]

Ermites Aveugles – Êtres vivant dans les cavernes sous Starsen. Ils ressemblent à des arbres. Ce sont des mutants issus du peuple des Chrass, appelés ainsi parce que les habitants de la ville ne savent quels sont leurs organes de vision. Ils sont aussi appelés Peuple de l'Abîme. [SB144]

Esculape – La vironef d'Irmina Kotchistova avec laquelle elle se rend dans la galaxie Erendyra. [SB150]

Esperanto, Erasmus Espré – Consul de la planète Captain Hornex, c'est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

Estartu – Le vaisseau de Stalker. Il est parqué au sommet de l'Everest. [SB150]

Estartu – Nom donné à l'ensemble des douze galaxies constituant la sphère d'influence de la superintelligence Estartu : Erendyra, Syllagar, Absantha-Gom/Absantha-Shad, Siom Som, Shufu, Trovanoor, Muun. [SB150]

Estartu – Superintelligence qui règne sur un ensemble de douze galaxies à 40 millions d’années de la Voie Lactée. [SB150]

Étang de Lumière – Bassin d’énergie vitale situé près de Korzbranch, dans la Terre de l’Abîme. [SB146]

Eugen – Stations des Tizides par lesquelles passe le code génétique de la Terre de l’Abîme. [SB146]

Explorateur – La vironef de Reginald Bull. Début mars 429 NDG, elle fait partie d’un conglomerat de vironefs qui part pour la galaxie Erendyra. [SB150]

Exterminateurs – Êtres constituant une sorte de police de l’Abîme. Créés par les Ingénieurs Spatio-Temporels, ils agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l’Abîme. Ils font de deux mètres et demi à trois mètres de haut, et la sphère à l’extrémité de leur cou de quarante centimètres de long est un organe sensoriel composé d’énergie-forme. [SB146]

F

Faddon, Brether – Betschide, chasseur expérimenté qui joue un rôle prépondérant dans la communauté. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. Il est ensuite recruté avec ses amis Surfo Mallagan et Scoutie à bord du vaisseau *Arsalom* qui les emmène sur le Nid de la Huitième Flotte. Grâce en particulier aux spoodies qu’ils portent, ils peuvent facilement s’adapter et apprendre la langue commune.

Après une série d’aventures, ils sont transférés sur le vaisseau porte-spoodies qui n’est autre que le *Sol*. Pour pouvoir s’opposer efficacement à Mallagan qui cherche à prendre le contrôle du vaisseau, Scoutie et Brether Faddon se font implanter chacun trois spoodies supplémentaires. Après que Surfo Mallagan a été débarrassé de son conditionnement, les trois Betschides sont amenés devant l’Oracle. Celui-ci se révèle être Atlan, enveloppé d’un nuage de millions de spoodies. Après qu’il a abandonné sa fonction, Brether Faddon et Scoutie décident de rester sur Kran auprès de Surfo Mallagan.

Plus tard, il part à bord du *CSol-2* rejoindre la flotte galacte dans la galaxie M 82. Il a eu un enfant avec Scoutie, Douc Scoutie-Faddon. En 429 NDG, il est nommé commandant du *Sol*. [333]

Fièvre du code – État que provoque l’inhalation des molécules-codes. [SB153]

Foire – Coupole d’énergie-forme de trente kilomètres de diamètre destinée à la distraction des différents peuples de la Légion d’un Guerrier dans les galaxies d’Estartu. [SB153]

Fonneher – Tizide, responsable de la colonie de Korzbranch, dans la Terre de l’Abîme. [SB146]

Fordergrin Calt – Jascheme, responsable de l'usine atmosphérique. Quand il subit une attaque de cybermodules, son congénère Caglamas Vlot vient à son aide. En compagnie d'Atlan et de ses compagnons, ils cherchent à rejoindre le Technorium, le centre du Cyberland. Il se joint ensuite à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. [SB149]

Fornax – Galaxie située à environ 550 000 années-lumière de la Voie Lactée où vivent les Nocturnes. [SB151]

Fosse – Lieu permettant d'accéder à l'Abîme depuis la station Cortrans. C'est un objet en forme de cuvette de douze mille kilomètres de diamètre, à des millions d'années-lumière de la plus proche étoile. Il est relié à la station de Cortrans par un tunnel hexadimensionnel. Lors de l'arrivée de Triicle-9 à son emplacement d'origine, la Fosse est déplacée et permet le retour de Triicle-9 dans l'Abîme. [SB144]

Fraternité – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans la Terre de l'Abîme. Elle se compose de citoyens pourvus de parafacultés. [SB144]

Frère Supérieur – Le maître de la Fraternité, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience après avoir été absorbé par l'Abîme, il a continué à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Korvenbrak Nald avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

Frère-Psi – Nom que portent les structures quintimensionnelles que Giffi Marauder a collectées et qui se sont glissées dans son esprit, acquérant une forme de conscience. Il entre en contact avec Stalion Dove à bord de la base Matrice. [SB145]

Frobo – Abakien vivant dans la Terre de l'Abîme, père de Bonsin. [SB146]

Frood, Leonard – Terranien qui gère la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. Une de ses protégées est Iris, une jeune fille handicapée, qui se révèle être Srimavo. Lui et tous les enfants dont il s'occupe prennent place à bord d'une vironef qui forme une image réduite de leur établissement. Ils partent pour les galaxies d'Estartu en mars 429 NDG. [SB147]

G

Galacticum – Organisme représentant tous les peuples de la Voie Lactée. [SB150]

Géants de l'Espace – Entités nées de nuages de matière qui ont accédé à la conscience. Le Décalogue des Éléments les utilise pour loger ses trois bases dans leur constante F.H.R. [SB145]

Gel-Rubis – Voir « Triicle-9 ». [334]

Gériocrates – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans la Terre de l'Abîme. Leur siège est le Dôme de Vie. La plupart sont des Irtipits. [SB144]

Gesil – Mystérieuse femme qu'Atlas rencontre sur l'astéroïde Spoodie-Scorie et qu'il ramène sur le *Sol*. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. Elle exerce une forte attraction sur les hommes et suscite en eux l'image de flammes noires. Tandis que le *Sol* est à la recherche de la Voie Lactée, elle éprouve une grande fascination pour une photographie de Perry Rhodan. Sur Terre, elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel dont elle ressort vainqueur.

Elle participe ensuite à l'expédition du *Basis* vers le Gel-Rubis, puis M 82. Elle épouse Perry Rhodan en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Plus tard, sur Terre, Elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle gagne. En 428 NDG, elle se réunit avec Srimavo et Belice, deux autres incarnations de Vishna. Après sa fusion mentale momentanée avec Srimavo et Vishna, elle est devenue complètement indépendante. Début 429 NDG, elle apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte. Son enfant est une fille, et elle communique avec elle alors qu'elle est encore dans son ventre.

Elle se rend sur Éden II où elle réussit à frapper le Maître des Éléments avec l'impulseur, un élément d'une arme provoquant une inversion de l'évolution. L'Immortel lui offre alors un activateur cellulaire. Elle le prend, mais dans le but de le donner plus tard à sa fille. De retour sur le *Basis*, elle rejoint la Terre d'où elle repart à bord d'une vironef. [343]

Ghaatin – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se montre hostile envers Atlas et ses compagnons. [SB144]

Ghrou – Maghalienne, épouse de Ghrou-Tar, le plus puissant industriel de la ville de Thaema-Thanar. [SB153]

Ghrou-Tar – Maghalien, le plus puissant industriel de la ville de Thaema-Thanar. [SB153]

Gluschuw – Alesterwan, archiviste du Pays Schatzen, il vit en symbiose avec le Zyrmi Nasvedbin. [SB146]

Gnarrader Blek – Jascheme. En tant que Solitaire de l'Abîme, il réside dans le Neutrum, au-dessus de la constante de l'Abîme. Pris sous le contrôle de la conscience de Seigneurs Gris, il en est finalement libéré grâce à l'intervention d'Atlas, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

Goilloren – Planète d'Androbêta anéantie par un Moby en septembre 2402 après J.-C. [SB143]

Gool, Horvat – Ingénieur génétique du *Basis*. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

Gopher, Fredo – Analyste en communications. Fin 428 NDG, début 429 NDG, il joue un rôle important face aux Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du chronofossile Terre. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomerat de vironefs vers la galaxie Erendyra. Il le quitte avec trois cents segments pour rejoindre la galaxie Gruelfin. Il assure le rôle de Mentor pour l'ensemble. [SB148]

Gorim – Terme des galaxies d'Estartu signifiant « étranger ». [SB153]

Gradunoch – Habitant de Starsen, insectoïde tué en essayant un appareil volant de son invention. [SB144]

Grand Exterminateur – Chef des Exterminateurs qui agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Afin de poursuivre Atlan et ses compagnons, le Grand Exterminateur et ses agents plongent dans l'énergie vitale, ce qui a pour effet de les libérer de l'influence grise, et ils reconnaissent s'être trompés. [SB146]

Grande Reconstruction – Le projet des Ingénieurs Spatio-Temporels pour créer le champ psionique devant remplacer Triicle-9. [SB146]

Guerriers Éternels – Guerriers qui se considèrent comme les maîtres de la sphère d'influence d'Estartu. Ils ont un code d'airain, attendant des autres obéissance et soumission. Il existe les Commandements de l'Obéissance, de l'Honneur et du Combat, la philosophie dominante étant celle du Conflit Permanent. [SB150]

Gurmonrer – Vaisseau des prospecteurs gurrads Torborscher et Worrgron qui se retrouvent prisonniers des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

H

Haiikin – Cloréonien originaire des colonies qui revient sur Cloréon en mars 429 NDG pour mener le Dernier Combat. Il est tué par un Elfahde. [SB150]

Halmsew – Forgeron qui s'occupe de transporter le Nouvel Ordoban qui doit permettre de conquérir le Loolandre, il fait partie des proches collaborateurs de Parwondov. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [378]

- Hanns** – Peuple bleu originaire de la planète Zülüt. [376]
- Haut-Pays** – Nom que les habitants du Pays de l'Abîme donnent à l'Univers standard. [SB144]
- Heethers** – Peuple de l'Armada Infinie établi dans l'Unité 6235. Ils possèdent un corps cylindrique avec quatre pattes et sont dotés d'une trompe pourvue de palpes tactiles. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Haluta. [SB148]
- Heftergel** – Saddyekar, journaliste qui joue un rôle important dans la construction du Loolandre. [SB143]
- Hégètes** – Peuple du Pays de l'Abîme. Ce sont des sauriens. [SB144]
- Henner-Bak** – Doyen des conservateurs du Pays Schatzen. [SB146]
- Hepta** – Animal ressemblant à une pomme de terre pourvue de pseudopodes. L'un d'eux se trouve à bord du *Pizarro* en mars 429 NDG. [SB150]
- Hilda** – La positronique du saren de Giffi Marauder. [SB145]
- Hoelzel, Falco** – En 429 NDG, il participe à l'expédition du *Laskat* dans la galaxie Erendyra et se retrouve quelque temps bloqué sur Nagath. [SB153]
- Hortevon** – Robot envoyé par les Cosmocrates pour aider Ordoban à assembler l'Armada Infinie. [SB143]
- Hraverrik-Tro** – Monde extrême situé dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. [SB143]
- Hulnan 2317** – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. Il finit par mourir de vieillesse, n'ayant pas reçu de traitement prolongateur de vie. [SB144]
- Hurgenos Rarg** – Jascheme, Technotor de l'usine de température. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Korvenbrak Nald veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]
- Huzzel, Jizzi** – Sigane, biologiste et experte en positronique à bord de la vironef *Pont Arrière*. Sur une planète, son ami Rainer Deike a découvert une plante merveilleuse d'un mètre de haut qui répand une impression de tristesse, Comanzatara et la lui a offerte. Après un contact avec les Cloréoniens, ils se lancent à la recherche du congénère mâle de Comanzatara. [SB151]

Iato-Iato - Copie du Jascheme Caglamas Vlot que celui-ci a rejetée, la considérant imparfaite. Il ressemble à un ours de quatre mètres de haut. À l'arrivée du groupe d'Atlan dans le Cyberland, il enlève Clio de l'Eau Pourpre pour lui faire construire un Temporator, une machine temporelle. Il est plus tard apparemment tué en venant en aide à Caglamas Vlot et Fordergrin Calt, attaqués par des cybermodules. [SB149]

Illor – Mélukke. Interprète chargé de transmettre les volontés du Seigneur d'Acier. [SB144]

Impulseur – Voir « Involueur ». [SB151]

Influence de l'Abîme – Voir « Influence grise ». [SB144]

Influence grise – Phénomène qui transforme toute vie en une autre forme d'existence, la vie grise, il s'agit en fait de l'absence d'énergie psionique. Elle agit sur la psyché, rendant tout morose. [SB144]

Ingénieurs Spatio-Temporels – Peuple proche de la transformation en superintelligence, capable de construire des galaxies entières à partir de protomatière et connaissant les secrets des trous noirs. Les Cosmocrates leur assignèrent la tâche de construire un remplacement pour le champ psionique Triicle-9, et à cette fin, ils aménagèrent la Terre de l'Abîme. Le contact a été perdu avec eux. Quand Atlan prend enfin contact avec eux, ils ne sont plus que cinq. Ce sont des nains avec une tête énorme. [SB143]

Involueur – Arme créée par les Porleyters pour provoquer une involution, une inversion de l'évolution, sur le Maître des Éléments. Elle se compose de plusieurs éléments : l'involueur à proprement parler, une énorme structure en forme de bande de Möbius, placé dans la couronne solaire du soleil Aerthan ; les pulseurs hexadim, de gigantesques objets en forme de télescope répartis dans tout le système qui accumulent l'énergie quinti et hexadimensionnelle et la convoient ensuite dans l'involueur ; et l'impulseur, une sorte de lance de deux mètres de long avec une pointe en hexalgonium qui enclenche le processus une fois en contact avec la cible. [SB151]

Involution – Processus inverse d'une évolution. [SB151]

Iris – Jeune fille pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. Elle se déplace sur un fauteuil flottant et se montre toujours plus apathique. Il s'agit en fait de Srimavo, réduite à cet état après son duel avec Gesil. [SB147]

Irtipits – Peuple de l'Abîme. Ils sont vaguement ornithoïdes. [SB144]

Iruna de Bass-Thet – Sarlengort qui apparaît dans la Terre de l'Abîme et vient en aide à Atlan et ses compagnons avant de disparaître. Elle est parvenue dans la Terre de l'Abîme en cherchant à sauver son frère, Kazzenkatt. Après que celui-ci a été forcé de devenir l'Élément-Pilote, elle fut contactée par des agents de l'Alliance

Génétique qu'avait autrefois affronté le Décalogue des Éléments. Elle obtint un nouveau corps et parvint dans l'Abîme. [SB152]

Isis – Croiseur léger du *Basis* à bord duquel Perry Rhodan se rend sur la planète Gatas attaquée par l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

J

Jaschemes – Les Techniciens de l'Abîme, qui contrôlent depuis leurs usines les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme. Ils vivent dans le pays appelé Cyberland. Ils existent sous deux formes, une forme active où ils peuvent prendre n'importe quelle apparence, et une forme passive, celle de monolithes de pierre, où ils se reposent et méditent. Les Jaschemes ont édifié le système de transmetteurs de la Terre de l'Abîme, ainsi que le reste de la technologie. Ils vivaient autrefois sur la Plaine de Lumière. [SB149]

Je – Soi-disant Omore ayant survécu à l'extermination de son peuple et cherchant refuge auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. C'est en réalité Jen Salik. [SB149]

Jeu de la Vie – Jeu qui se déroule sur la planète Mardakaan dans la galaxie Siom Som. [SB153]

Joanna – Corvette du *Basis* utilisée en 428 NDG par Yling Reece pour ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde au moyen du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

Jodevin – Membre de la Fraternité à Starsen. [SB144]

Jorstore – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. À peine était-il arrivé à Starsen qu'il a été traqué par les Gériocrates et la Fraternité. Sa fuite l'a mené dans le labyrinthe de cavernes où il a survécu tant bien que mal jusqu'à se pétrifier peu à peu. Il meurt peu après avoir été retrouvé par Jen Salik. [SB144]

K

Kagham – Nagathien, chef d'un clan de Parasites sur la planète Nagath. [SB153]

Kalk 978 – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. [SB144]

Kalmer – Guerrier qui est intervenu il y a cinq mille ans dans le système des Cloréoniens. Il a annoncé qu'il reviendrait dans cinq mille ans pour mener le Dernier Combat, une fois que ce seront de dignes adversaires. Il a de nombreux aides agissant sur diverses planètes. Il se manifeste sur la planète Nagath sous la

forme d'un Nagathien et exige que les Nagathiens consacrent leur existence au combat. [SB150]

Karifodus, Lofus Amiran – Citoyen de la planète Captain Hornex, c'est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

Karsof – Deux-Nez, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

Kartaniens – Peuple de la galaxie Triangulum ou M 33. Ils transportaient au loin le paratau qui s'accumule dans des régions de la galaxie Fornax, mais ils ont cessé de venir. [SB151]

Kazzenkatt – L'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, une émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les chronofossiles. Il est capable de séparer son esprit de son corps en phase onirique pour se déplacer sur de grandes distances. Il appartient au peuple des Sarlengorts. Quand tout son peuple fut exterminé par les Wi'n d'une galaxie voisine, il fut recruté par le Maître des Éléments. Il est âgé de quatre mille ans grâce aux douches cellulaires reçues sur Dépôt. Il est aussi appelé Rêveur Astral. Il possède un corps fluet, avec huit doigts à chaque main. Sa tête carrée, avec deux bouches repose sur un cou pharyngique cartilagineux. Des pigments sensoriels rougeâtres, distribués autour de sa tête captent les stimuli du monde extérieur. Il utilise l'Élément des Ténèbres pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et repousse l'Élément des Ténèbres qui engloutit Kazzenkatt. [376]

Keen, Stronker – Technicien réparateur de positronique, il possède un potentiel psionique supérieur. Il a la possibilité d'agir de manière coercitive sur les forces de l'esprit. Recruté dans le Groupe Psionique, il en prend officiellement la direction. Il est par la suite le porte-parole des Chevaucheurs de tempête séjournant dans les viropuces des vingt mille colonnes virales. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomérat de vironefs pour la galaxie Erendyra. Il sert de Mentor sur l'*Explorateur*. [361]

Kerzl – Être apparenté aux Ermites Aveugles que Jen Salik et Wöleböl rencontrent dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

Kido (1) – Divinité de la planète Maghala. C'est en fait une masse organique présente à bord d'un vaisseau qui s'est écrasé. [SB153]

Kido (2) – Être qu'Irmina Kotchistova fait croître à partir des cellules saines d'une masse organique découverte à bord de l'épave d'un vaisseau sur Maghala. Il ressemble beaucoup à Skorsh, l'Animateur de Stalker. Mais contrairement à lui, il n'a pas de queue et est asexué. Il n'a aucun souvenir de son passé. [SB153]

Kirgis, Kinon – Interprète cassandra du TS-02, le vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

Kisch – Vaisseau de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il tombe entre les mains de l'Armée de Glace et leur sert un temps de nef amirale avant d'être récupéré. Il est finalement abandonné par les Cryos et son équipage d'origine en reprend possession. [SB147]

Kitisho – Nom que l'Aihnoul Dibbu prend après que Si kitu en a fait son serviteur. [SB152]

Kker – Peuple dont fait partie le vaisseau vivant Yaddah. Suite à une catastrophe planétaire, ils durent fusionner en seize individus d'une taille gigantesque. Ils découvrirent le réseau de lignes de force psioniques et voyagèrent dans la galaxie. [SB153]

Kollopher – Médecin qui s'occupe de la famille du Tizide Lofker atteinte d'une étrange maladie. [SB146]

Kolmeth, Patricia – Sénatrice hanséatique, elle fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. [SB148]

Korvenbrak Nald – Jascheme, Technotor de l'usine de radioactivité. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Hurgenos Rarg veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

Korzbranch – Colonie fondée par Domo Sokrat dans la Terre de l'Abîme pour aider les égarés. Elle est située sur un plateau rocheux. [SB146]

Kotchistova, Irmia – Biochimiste de Dernière Chance, d'origine Kirghize, née en 3412. Quand la vague d'abrutissement s'abat sur Dernière Chance, elle fuit les crétinisés, elle-même étant immunisée, et survit en trouvant refuge sur le dos d'un Marchoucrève. C'est une cytoestructuratrice, capable de restructurer l'intérieur de cellules ou de modifier des amas cellulaires par la seule volonté.

En 3540, elle est exilée à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. Elle exerce ses pouvoirs au sein de la Milice des Mutants mais aussi au département médical. Elle bénéficie d'une certaine longévité grâce à ses propres parafacultés. En septembre 3587, elle reçoit l'activateur cellulaire que portait auparavant Balton Wyt.

Elle participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Elle abandonne ses fonctions officielles en février 429 NDG pour partir à bord d'une vironef avec des installations de recherche médicale, l'*Esculape*. Elle arrive dans la galaxie Erendyra. Sur la planète Maghala, elle fait croître un être à partir d'un amas de cellules, Kido. Elle rejoint ensuite l'*Explorateur* de Reginald Bull. Elle détermine que les Permis contiennent des molécules-codes. [220]

Kraken – Siège de la Fraternité à Starsen. [SB144]

Krart – Un des six Seigneurs-Juges dans la Terre de l'Abîme. C'est l'un des six premiers Ingénieurs Spatio-Temporels à avoir succombé à l'influence grise. Son véritable nom est Travynd. [SB149]

Krehl – Créature qui accompagne Lutz Satzinger, le commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle ressemble à un chou pourvu de tentacules et déclame des poèmes. C'est une Mousse Courante, une forme de vie apparue sur Terre mille ans plus tôt, qui a muté lors de l'apparition de la xénoflore. Sur Zülüt, il exerce une étrange influence sur Perry Rhodan et ses compagnons, leur faisant voir le chef de l'Armée de Glace, tout en les protégeant du psychogel, puis disparaît. [SB147]

Krol, Hagar – Ingénieur social à bord du *Basis* en 428 NDG, il intervient quand le Bioposi CE-2222 accuse Perry Rhodan d'avoir volé sa perruque. [SB147]

Krrrzssl – Chrass qui propose que son peuple s'installe dans les cavernes pour surveiller l'influence grise. Il mène ensuite une vie solitaire. [SB144]

Krux – Vaisseau à bord duquel Perry Rhodan se rend sur Trakarath en décembre 428 NDG. [SB148]

Kryoptera – Moyen par lequel Jen Salik se retrouve prisonnier d'un piège à composante hexadimensionnelle. [SB152]

Ksoundoska – Maghalien, le grand prêtre de la divinité Kido. Abusant de sa position, il est finalement chassé. [SB153]

L

Labyrinthe Orphique – Lieu de la galaxie Trovanoor où se déroule la Chasse Calydonienne. [SB150]

Lafsater-Koro-Soth – Porleyter proéminent qui était intégré dans un objet sur Orsfaal. Il se montre froid et refuse d'aider les Terraniens. Parvenu sur la planète Zhruut, il prend la tête des Porleyters et s'empare du *Rakar Woolver*. Arrivés sur Terre, lui et ses congénères annoncent que la Hanse Cosmique, la Ligue des Libres Terraniens et la CoDiPG sont désormais placées sous leur autorité afin de mener une lutte efficace contre Seth-Apophis. Quand les Porleyters se réunissent pour former une aura psionique et que la plupart aspirent au suicide collectif, il essaie de s'y opposer. Grâce à l'intervention de Perry Rhodan, muni de l'Anneau des Cosmocrates, tous les Porleyters recouvrent leur calme et repartent pour la Nouvelle-Moragan-Pordh. En 429 NDG, il accompagne le *Basis* sur Éden II pour neutraliser le Maître des Éléments. [346]

- Langford, Egin** – Scientifique de la L.L.T., elle assiste Fredo Gopher fin 428 NDG, début 429 NDG quand il cherche à neutraliser les Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du chronofossile Terre. Devenue la compagne de Fredo Gopher, elle est avec lui quand il part pour la galaxie Gruelfin fin mars 429 NDG. [SB148]
- Lanta, Horst** – Gérant d'un club de streamers à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et il est resté dans le coma. Colin Bederon, un autre streamer, se fait ensuite passer pour lui. [SB148]
- Laskat** – La vironef de Ronald Tekener. Début mars 429 NDG, elle fait partie d'un conglomérat de vironefs qui part pour la galaxie Erendyra. Le vaisseau s'écrase sur la planète Nagath et ne repart que quand cessent les perturbations hyperphysiques du soleil Ceper. [SB150]
- Lavoree** – Compagne de Stronker Keen, début mars 429 NDG, elle part avec tout un conglomérat de vironefs pour la galaxie Erendyra. Elle assure le rôle de Mentor pour tout le conglomérat. [373]
- Learink, Fame** – Membre d'équipage du *Basis*, ancienne compagne de Horvat Gool. Elle est assassinée quand le faux Tiryk vient à bord organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]
- Légion** – Nom de la flotte qui accompagne un Guerrier Éternel. [SB153]
- Lethos-Terakdschan** – Voir « Tengri Lethos ». [341]
- Lettre de marque** – Dispositif utilisé par les Shabars similaire au Permis ou Poing du Guerrier. [SB153]
- Littotu** – Saddreykar, commandant d'une expédition venue de Saddreykar et qui vient voir Ordoban juste avant la disparition de Triicle-9. [SB143]
- Litturo** – Vaisseau du Shabar Closcurt que le *Laskat* de Ronald Tekener rencontre dans la galaxie Erendyra. [SB153]
- Lla Ssann** – Peuple de la Terre de l'Abîme, aussi appelés les Nageurs de l'Abîme. Ils se présentent sous la forme de vers à la peau blanche de trois mètres de long avec un organe lumineux au milieu du corps, et se déplacent dans le flot d'énergie vitale. [SB149]
- Llyn'Vough** – Nom porté par le Maître des Éléments une fois qu'il est redevenu un individu. [SB151]
- Lofker** – Tizide de la station de recherche Eugen-17. C'est un être de trois mètres et demi de haut se déplaçant dans une armature sur roues et avec plusieurs excroissances, dont une tête d'insecte. Atlan et Jen Salik l'aident à guérir sa famille, mais il ne montre aucune gratitude. [SB146]
- Lois de l'Abîme** – Lois édictées par les Ingénieurs Spatio-Temporels après leur utilisation malheureuse de sources psioniques sauvages. Elles se présentent sous

la forme de trois doubles hélices d'énergie vitale condensée. « Protégez-vous des sources de la force qui ne font pas partie du Vagenda. Qui en abuse fera errer les peuples », « Ne change pas la constante de l'Abîme. Qui pose la main sur elle détruit la Terre de l'Abîme », et « L'énergie vitale est le souffle de la vie. Qui brise son flot rend la vie grise ». [SB146]

Longasc – Shabar que le *Laskat* de Ronald Tekener prend à bord lors de son arrivée dans la galaxie Erendyra. Il se retrouve quelque temps bloqué sur Nagath. [SB153]

Loolandre – L'instance dirigeante de l'Armada Infinie, dirigée par Ordoban. On dit aussi « Unité Prime » ou « Cœur de l'Armada ». Pour y accéder, il faut passer quatre portes après avoir énoncé des maximes-clefs. C'est une immense structure de la taille d'un système stellaire, avec une longueur totale de trois cent cinquante millions de kilomètres. Un côté du trapèze mesure environ soixante-dix millions de kilomètres, et un autre quarante millions. Il s'agissait à l'origine d'un mémorial dédié à la grandeur de l'empire de Nor-Gamaner, créé à partir d'une naine brune et des débris environnants. [370]

Lord Mhuthan – Le principal Seigneur Gris. Il est entièrement couvert d'une robe grise et a le visage dissimulé par une capuche. Il dirige l'invasion du Cyberland à la tête d'une armée. Celle-ci est finalement vaincue. Lord Mhuthan est inondé d'énergie vitale et il reprend son aspect normal. Avant de mourir, il supplie les Chevaliers de l'Abîme d'arrêter le plan des derniers Ingénieurs Spatio-Temporels qui ne peut que causer une catastrophe. [SB146]

Lotur-Lot – Alai, coordinateur de son peuple dans la Terre de l'Abîme à l'époque où commence la construction de Starsen. Il meurt lors de la tentative d'inonder d'un coup les cavernes d'énergie vitale. [SB144]

Lovely Boscyk – La vironef de Roi Danton. Début mars 429 NDG, elle fait partie d'un conglomérat de vironefs qui part pour la galaxie Erendyra. [SB150]

Lumamber Draft – Jascheme, il éprouve des doutes quand Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald, tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. [SB149]

M

M 33 – Galaxie d'où sont originaires les Kartaniens. Elle est aussi appelée Triangulum. [SB151]

Machine Blanche – La plus importante des douze Machines qui pénètrent dans le Système Solaire en décembre 428 NDG. Elle abrite des milliards de cerveaux d'Anin An. [SB148]

Machine-14 – Vaisseau du décalogue des Éléments qui participe à l'action contre le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

Maerliens – Habitants des galaxies d'Estartu. Ils se présentent sous une forme floue. [SB153]

Maghala – Planète de la galaxie Erendyra sont les habitants, des sauriens, en sont au début de l'ère industrielle. [SB153]

Maître des Éléments – Le maître du Décalogue des Éléments. Il est l'incarnation d'une forme de vie qui existait auparavant dans la négasphère, le peuple humanoïde originel. Il s'agit de la superintelligence V'Aupertir. Alors qu'il se trouve sur Éden II dans le but de détruire l'Immortel, il est frappé par l'impulseur manié par Gesil, ce qui provoque chez lui une dévolution, une évolution inversée. Son corps revit toutes l'évolution de son peuple en sens inverse jusqu'à ce qu'il disparaisse complètement. [376]

Malkatu – Terme de datation utilisé par les Saddreykars. [SB143]

Mallagan, Surfo – Betschide, chasseur expérimenté qui joue un rôle prépondérant dans la communauté. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. Il est ensuite recruté avec ses amis Brether Faddon et Scoutie à bord du vaisseau *Arsalom* qui les emmène sur le Nid de la Huitième Flotte. Grâce en particulier aux spoodies qu'ils portent, ils peuvent facilement s'adapter et apprendre la langue commune.

Après une série d'aventures, ils se rendent sur Couhrs où doit se dérouler un jeu, la Lugosiade. Ils sont alors enlevés par la Fraternité. Mallagan est conditionné pour agir dans le sens de la Fraternité et deux autres spoodies lui sont implantés. Faddon et Scoutie assistent Mallagan tandis que celui-ci participe à la Lugosiade en tant qu'oracle.

Ils sont ensuite transférés sur le vaisseau porte-spoodies qui n'est autre que le *Sol*. Surfo Mallagan se livre à des sabotages. Doté d'une intelligence supérieure grâce à ses quatre spoodies, il établit le contact avec le cerveau bio-impotronique Sénèque. Ensemble, ils provoquent des pannes. L'Oracle intervient alors et peut libérer le Betschide de son conditionnement. Les trois Betschides sont amenés devant l'Oracle qui se révèle être Atlan, enveloppé d'un nuage de millions de spoodies. Atlan abandonne sa fonction, et Surfo Mallagan reste sur Kran pour aider les Ducs Gu et Carnuum qui gouvernent alors le Duché de Krandhor.

Plus tard, il part à bord du *CSol-2* rejoindre la flotte galacte dans la galaxie M 82. Il devient le commandant du vaisseau. [333]

Maranitaires, Celeste – Sénatrice hanséatique, exo-ethnologue de métier. Elle fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. [361]

Marauder, Giffi – Terranien pêcheur astral au service de Perwela Grove Goor. Il est à la recherche de structures psioniques dépourvues de constante F.H.R. Il se prisonnier dans la base Armurerie. L'androïde Albert Einstein le met en contact

avec Station Dove, prisonnier de la base Matrice. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Il est surnommé Shaggy. Il parvient dans l'Abîme et se joint au groupe d'Atlan et ses compagnons, avant de disparaître avec Iruna de Bass-Thet. [SB145]

Margénans – Êtres constituant l'Élément de la Dissimulation. Ils possèdent le don de mimétisme et peuvent prendre l'apparence de toute créature, quelle qu'en soit la conformation physique. Ce sont en réalité des Gys-Voolbeerah, des Métamorphes, privés de leur mémoire par le Décalogue des Éléments. [376]

Maskenball – Planète située dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan qui sert de base aux Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

Matrice – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Jusqu'à sa destruction, elle constitue le centre technogénétique du Décalogue et est dirigée par l'Anin An 1-1-Helm. [376]

McPherson, Potter – Shérif de Sandymush où vit Fredo Gopher. [SB148]

Meinster, Doran – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, lui et ses collègues, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau et Agid Vendor, se joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. [SB150]

Mélodie de la Nuit – Vaisseau du Halutien Dra Thonn chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

Mentor – Membre d'équipage d'une vironef en contact mental avec l'aura de la substance mentale du vaisseau. [SB150]

Mère – L'usine de clonage de la plupart des Cloréoniens. [SB150]

Meriou – Elfahde responsable des opérations dans le système de Cepor. [SB153]

Merveilles – Particularités que l'on trouve dans les Douze Galaxies d'Estartu. [SB150]

Messagers – Structures multidimensionnelles qui transmettent les informations des cosmonucléotides à l'Univers. Ils se présentent comme des spirales lumineuses. [SB147]

Meykatenders – Un des peuples de la ville de Starsen, dans l'Abîme. Ils ressemblent à d'énormes chauves-souris. [SB144]

Meysenhardt, Krohn – Journaliste, il opère avec son équipe depuis le vaisseau *Kisch*. En 428 NDG, il est chargé par Julian Tiffleur de réaliser un reportage sur l'Armada Infinie pour préparer la population à son arrivée. Il est affecté par le psychogel

alors qu'il séjourne sur le *Kisch* avant d'être récupéré par une équipe du *Basis*. Il participe à l'enlèvement de Tormsen Vary par Taurec et Vishna et décide de rester sur le *Kisch*, où il est affecté par le psychogel. Peu après, il redevient normal et reprend possession du vaisseau en compagnie de son équipage. Il continue ensuite ses émissions. [SB147]

Mhuthan – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Microbes-rubis – Parasites d'énergie psionique qui se nourrissent des bassins d'information des cosmonucléotides. En 428 NDG, trois d'entre eux s'attaquent au Gel-Rubis avant d'être neutralisés par Perry Rhodan. [SB147]

Modules dansants et chantants – Merveille de la galaxie Syllagar. Ce sont des modules errants qui finissent par s'assembler et présentent un spectacle fantastique. [SB150]

Moisissure spatiale – Phénomène provoqué par l'activation ratée du chronofossile Éden II. Il fait disparaître des objets. [SB151]

Molécules-codes – Molécules particulières. Ceux qui les respirent se considèrent comme des Guerriers Éternels et agissent en conséquence. [SB153]

Montagne de la Création – Lieu du Pays de l'Abîme où était ancré le Gel-Rubis. Elle fait un jour-lumière de diamètre et est entourée par la Plaine de Lumière. [SB143]

Mosker – Kyrlien, missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. [SB144]

Mur – Mur qui entoure le Cyberland. Il se compose d'énergie psionique avec des composantes quinti et hexadimensionnelles et est absolument infranchissable. [SB149]

Muun – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4608. C'est là que se trouvent les Cadeaux Perdus des Hespérides. [SB150]

Myrz-2 – Un des principaux généraux de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il possède quatre bras et quatre jambes. Il vit en symbiose avec un être semi-intelligent appelé Amergec qui augmente son intelligence. [SB149]

Myzelhinn – L'un des cinq derniers Ingénieurs Spatio-Temporels. [SB152]

N

N'sal – Peuple de l'Armada Infinie, résidant dans l'Unité 909. Ils sont de nature belliqueuse et constituent un foyer d'agitation constant dans l'Armada Infinie. [SB143]

Nachor du Loolandre – Surnommé le Prince de l'Armada, il possède un œil unique, d'une teinte rouge rubis, qui est composé de centaines de milliers de facettes. Lui et son groupe de rebelles s'emparent du radeau *Yowzene* pour pénétrer dans la

Forge *Mogodon*. Piégé par les Forgerons, il est sauvé de justesse par L'Émir et Ras Tschubai et amené à bord du *Basis*. Après une longue recherche, les Galactes trouvent enfin le Loolandre, le Cœur de l'Armada. Lui et Perry Rhodan parviennent en son centre et là, Nachor est reconnu comme le successeur légitime d'Ordoban. Une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. Après l'activation du chronofossile Terre, il repart avec l'Armada Infinie pour la galaxie Behaynien en février 429 NDG. [370]

Nagath – Deuxième planète du système de Cepor dans la galaxie Erendyra. Elle possède trente-trois lunes que la légion du Guerrier Kalmer détruit pour former des Anneaux Élyséens. Elle est habitée par un peuple de sauriens bipèdes intelligents qui dominent la faune de ce monde. Le *Laskat* s'y écrase en 429 NDG et repart quand le Guerrier Kalmer impose le Code des Guerriers sur ce monde. [SB153]

Nagathiens – Habitants de la planète Nagath, dans la galaxie Erendyra. Ce sont des sauriens bipèdes intelligents qui dominent la faune de ce monde. Il en existe trois types. Les Symbiotes se sentent part de la nature et sont végétariens. Les Parasites prennent aux autres ce dont ils ont besoin et sont carnivores. Les Flegmatiques se laissent vivre. [SB153]

Nageurs de l'Abîme – Voir « Lla Ssann ». [SB149]

Nagu Nakira – Groupe d'amas en périphérie de la galaxie Behaynien. [SB143]

Nasvedbin – Zyrmi, il vit en symbiose avec l'Alesterwan Gluschuw, un archiviste du Pays Schatzen. [SB146]

Nauvoac – Membre de l'organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d'un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Shivauc. [SB145]

Ne Allini – Cloréonien de type Neurone, responsable d'Or Mendin. [SB150]

Néga-psis - Champs d'énergie psionique négative formés par le Maître des Éléments à partir de vingt vironefs. Il s'en sert pour essayer de détruire l'Immortel sur Éden II. [SB151]

Négasphère – Région de l'Univers dont le cosmonucléotide responsable a été corrompu par les puissances du Chaos. C'est une zone où il n'existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle. [376]

Nervrid – Tizide qui commande l'armée de Lord Mhuthan qui envahit le Pays Schatzen. Il possède un symbiote en forme de serpent, Tssk. Il est finalement tué. [SB146]

Neurones – Type de Cloréoniens, ce sont les dirigeants. Ils ont une tête hémisphérique gigantesque et un corps atrophié. [SB150]

Neutrum – Région située au-dessus de la constante de l'Abîme, où réside le Solitaire de l'Abîme. [SB149]

NGC 4649 – Voir « Erendyra ». [SB153]

Ni Val – Habitants de l'Abîme, ils ont la peau bleu pâle et huit yeux avec autant de bouches. [SB144]

Nisel – Chronaute qui aide Perry Rhodan à échapper aux Deux-Nez en 2402 après J.-C. Il l'emporte avec lui dans le temps et va jusqu'au début de l'Univers. C'est grâce à son aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

Nocturnes – Forme de vie de la galaxie Fornax. Au début, ce sont des créatures sans intelligence de deux à cent mètres de diamètre, des membranes dérivant à travers l'espace. Ils absorbent les hyperrayonnements et les accumulent, étant aussi capables d'effectuer de courtes transitions. Ils rejettent l'hyperrayonnement dans la gamme de fréquence psionique sous la forme de psychomatière semi-matérielle, du paratau. Dans leur évolution, les Nocturnes deviennent des piliers qui s'établissent sur des corps célestes où ils grandissent pendant des milliers d'années, acquérant de l'intelligence. Ils se présentent alors comme des tours de cristal noir. Plus un pilier est grand, et plus il est intelligent. [SB151]

Nord Ertse U Fert – Habitant de la Terre de l'Abîme qui se rend auprès de Clio de l'Eau Pourpre pour se procurer un activateur cellulaire. [SB146]

Normorken Shik – Gazbirdien, amiral prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie. Après leur victoire, Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne. [SB145]

O

Oghol – Nagathien, prince du clan de même nom. [SB153]

Ol On Nogon – Maître d'un quartier de Starsen habité par les Meykatenders. Jen Salik l'affronte et prend sa place. Il a un corps en forme de caisson avec une tête piriforme et de gros yeux à facettes. [SB144]

Omores – Peuple fictif inventé par les Jaschemes pour introduire des espions auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Ils n'ont pas de bras et une peau dépourvue de pilosité. [SB149]

Oniriens – Créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. [SB145]

Opération Planète Hivernale – Opération se déroulant en 428 NDG sur la planète Zülüt tombée entre les mains de l'Armée de Glace. [SB147]

Or Mendin – Cloréonien de type Organe. Technicien en informations, il fait preuve d'autonomie et décide d'entrer en contact avec les Galactes quand ceux-ci arrivent sur Cloréon. Il rencontre Reginald Bull. [SB150]

Ordoban – Commandant d'une flotte saddreykar. À sa mort, sa conscience est préservée et intégrée dans le Loolandre. Il se manifeste dès lors sous la forme d'un cocon hyperénergétique et peut envoyer des parties de sa substance mentale partout dans le Loolandre. Chargé par le Cosmocrate Tiryk de protéger le champ psionique Triicle-9, il développe l'Armada Infinie. Quand Triicle-9 disparaît, il décide de le rechercher avec toute l'Armada Infinie, ce qui lui prendra des millions d'années. Avec le temps, toute sa substance mentale utilisée pour faire fonctionner la flotte se dissout. Il a utilisé 70% de sa substance mentale pour créer de la matière organique. La reste a été utilisé pour les Flammes, le Prophète de l'Armada ou stocké dans des dépôts mentaux. En 428 NDG, une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. [354]

Organes – Type de Cloréoniens, ce sont les travailleurs. [SB150]

Orisiff – Robot d'au-delà des sources de matière, au service de taurec et Vishna, qui libère Normoren Shik de sa sphère de conservation temporelle dans la base Armurerie. [SB145]

Outside – Soleil rouge et solitaire presque à l'agonie aux franges de la galaxie dans le vide intergalactique, à cinquante et un mille années-lumière de M 13. Il possède trois planètes. La troisième est une géante gazeuse hostile à la vie, la première est Surprise et la deuxième Mécanica. Le soleil est transformé en nova en 429 NDG quand une flotte galacte anéantit la base Dépôt qui s'y trouve. [52]

P

Paladin-Porleyter – Robot ayant l'apparence d'un corps d'action porleyter avec lequel Lethos-Terakdschan et Bonsin s'introduisent dans la nef de Lord Mhuthan. [SB146]

Paladins – Guerriers synthétiques utilisés par les Seigneurs Gris. [SB146]

Panish – Enseignant de l'Upanishad. Le pluriel est Panisha. [SB150]

Paratau - Psychomatière semi-matérielle. Il s'agit d'hyperrayonnements de la gamme de fréquence psionique rejetés par les Nocturnes de la galaxie Fornax. De fortes concentrations provoquent de violentes tempêtes psioniques. [SB151]

Parwondov – Principal responsable parmi les Forgerons, l'un des commandants de la Forge *Hortevon*. Il met au point le plan qui consiste à fragmenter la créature née de la fusion des cent mille adeptes d'Eric Weidenburn, et de le répartir sur les nœuds

de commande du Loolandre afin d'en prendre le contrôle. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [363]

Pays Ni – Zone sombre qui entoure la Plaine de Lumière. [SB146]

Penseur – La syntronique de la base Dépôt. [SB145]

Permis – Dispositif qui permet de se déplacer librement dans les galaxies d'Estartu. C'est un objet cylindre qui se fixe au poignet. Il est aussi appelé Poing du Guerrier. Il contient un gaz comprimé de molécules-codes dont une petite quantité est libérée de temps en temps. [SB150]

Peruz – Okrill que Stalion Dove reçoit comme compagnon. Il finit par fusionner avec le Géant de l'Espace de Matrice. [SB145]

Perwela Grove Goor – Chef d'une organisation de pêcheurs astraux établie à deux milliards d'années-lumière de la Terre. [SB145]

Petit Silencieux – Habitant de Starsen, auteur de vols aloes qu'il travaille pour Rolleifax, le maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. Il vit quelques années avec Chulch. [SB144]

Peuple de l'Abîme – Voir « Ermites Aveugles ». [SB144]

Piaget, Anne – Assistante de Leonard Froot, le directeur de la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. Eux et tous les enfants dont ils s'occupent prennent place à bord d'une vironef qui forme une image réduite de leur établissement. Ils partent pour les galaxies d'Estartu en mars 429 NDG. [SB147]

Pizarro – Vironef du conglomerat dont fait partie l'*Explorateur* et qui part pour la galaxie Erendyra début mars 429 NDG. [SB150]

Plaine de Lumière – Région de l'Abîme au bord de laquelle se situe la Montagne de la Création. C'est là que vivent les Ingénieurs Spatio-Temporels. Elle fait un mois-lumière de diamètre et est entourée par le Pays Ni. [SB144]

Plump – Animal de compagnie de Longasc. C'est une créature sphérique pourvue de plusieurs aiguillons et de huit courtes pattes. [SB153]

Poing du Guerrier – Voir « Permis ». [SB150]

Polynese, Jo – Membre de l'équipage du *Lovely Boscyk*. C'est en fait un androïde conçu à l'image d'un Polynésien, peuple aujourd'hui disparu. Il abrite dans son corps deux Sigans, des spécialistes de la Hanse Cosmique, qui l'influencent. Sur Lemparr, dans la galaxie Erendyra, il affronte en duel l'Étudiant Supérieur Edym Varuson. [SB153]

Pont Arrière – Une des vironefs appartenant au conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull. À bord se trouvent la Sigane Jizi Huzzel, biologiste et experte en

positronique, et son ami Rainer Deike, un jeune biologiste terranien. Elle part à la recherche du congénère mâle de la plante Comanzatara. [SB151]

Pooka, Taras – Agent de la Hanse Cosmique qui participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. [SB148]

Porante, Timo – Sénateur hanséatique, architecte de métier. Il fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. [365]

Porte de la Vierge – Système de la galaxie Erendyra où se trouve la planète Cloréon. [SB150]

Portes Héraldiques – Portes créées pour voyager de planète en planète au centre de la galaxie Siom Som où existe une force qui rend toute navigation spatiale impossible. [SB150]

Premier Dompteur – Titre important chez les Nagathiens. [SB153]

Propulseur énerpsi – Moyen de propulsion des vironefs ou des vaisseaux d'Estartu qui permet de se déplacer le long de la trame psionique qui parcourt tout l'Univers. Le terme psionautique est aussi utilisé. [SB150]

Prospecteur-2 – Corvette du *Laskat* de Ronald Tekener. [SB153]

Pry'it – Représentant du gouvernement gatasien et chef de la flotte des Bleus quand l'Armée de Glace attaque Gatas en 428 NDG. [SB147]

Pryse – Vaisseau de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie, appartenant aux Heethers Camus Vlihn et Baila Honim, chargés d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

Psionautique – Voir « Propulseur énerpsi ». [SB150]

Psychogel – Phénomène provoqué par les Cryos, les êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il comprend trois éléments : la composante psychomotrice, qui gèle l'esprit des personnes affectées, la composante cryophysique qui fait que le froid se manifeste aussi de façon physique, et la composante métamorphique qui transforme les gens en Cryos. L'intensité du psychogel dépend de la masse des personnes affectées. [SB147]

Ptérus – Peuple de la galaxie Muun. C'est le premier peuple à avoir pris connaissance d'Estartu. [SB150]

Q

Quadrup Holstenkol – Être qui ressemble à une chenille géante, membre de l'armée de Normorken Shik à l'intérieur de la base Armurerie. [SB145]

Quarskigar – Cloréonien, amiral de la flotte qui se rend sur Cloréon pour mener le Dernier Combat, en remplacement de l'amiral Tarcicar destitué pour avoir voulu discuter avec les Cloréoniens. [SB151]

Quartson – Forgeron qui s'occupe de transporter le nouvel Ordoban qui doit leur permettre de conquérir le Loolandre, il fait partie des proches collaborateurs de Parwondov. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [378]

R

Rapatricur – Vaisseau à bord duquel Stalion Dove, Normorken Shik et mille combattants quittent la base Armurerie pour le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

Rarp – Arra, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

Ratans – Lézards volants utilisés par les forces des Seigneurs Gris. [SB146]

Reece, Yling – Membre de l'équipe de Geoffry Abel Waringer, en 428 NDG, elle se livre à des expériences sur la corvette *Joanna* avec le dispositif Selphyr-Fataro, avant de réussir à ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde, se sacrifiant à cette occasion. [SB147]

Régions Tau – Régions de la galaxie Fornax où les Nocturnes rejettent le paratau. [SB151]

Réservoirs d'énergie vitale – Objets répartis sur tout la Terre de l'Abîme et permettant de faire circuler l'énergie vitale depuis le Vagenda. Ce sont des ovoïdes de mille mètres de haut qui répandent une lumière dorée et dotés d'une forme de conscience. [SB144]

Rhodan, Perry – Pilote de l'U.S. Space Force avec le grade de major, astronaute et physicien atomique, spécialiste également de la propulsion nucléaire. Le 19 juin 1971, il décolle de l'astroport de Nevada Fields à bord de l'*Astrée* et, sur la Lune, rencontre les Arkonides Krest et Thora. Saisissant la chance qui lui est offerte d'éviter une guerre atomique, il revient sur Terre en emportant Krest, atteint de leucémie. Afin d'éviter que la technologie arkonide ne tombe entre les mains d'une seule nation, Perry Rhodan pose la fusée près du lac de Goshun, dans le nord de la Chine. Il y fonde la Troisième Force, un état neutre entre les blocs rivaux. Il réussit à empêcher une guerre atomique. En protégeant la Terre contre les Fanthans, puis les Vams, il obtient finalement une union des états de la Terre.

Début 1976, il découvre la planète Délos et se voit accordé une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans. En 1982 il est nommé Administrateur du gouvernement terrien.

En 1990, avec la fondation de l'Empire Solaire, il adopte le titre de Stellararque. Il épouse Thora et ils ont un fils, Thomas Cardif, lequel est élevé dans l'ignorance de ses origines. En 2103 Perry Rhodan obtient un activateur cellulaire après avoir dû affronter Thomas Cardif. En 2329, il épouse Mory Abro avec qui il a deux enfants : Suzan Betty Rhodan et Michael Reginald Rhodan, qui deviendra Roi Danton. Il perd son épouse et sa fille en 2931, lors de la révolte des Panithers.

Lors de la crise de l'Essaim, il fait la rencontre de la mécanicienne hyperdim Orana Sestore qu'il épouse ensuite.

En 3459, il est nommé Premier Hétran par les Larenns mais son double jeu finit par être révélé et il ne lui reste pas d'autre choix que de mettre la Terre à l'abri en lui faisant emprunter le transmetteur Sol-Duo. Elle se retrouve ainsi dans le Maelström des Étoiles. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir et doit quitter la Terre. Il se lance dans une longue odyssee qui le met en contact avec les puissances cosmiques.

Après la fondation de la Hanse Cosmique, il a fonction de Sénateur Hanséatique, avec le rang de Premier Sénateur.

En mai 425 NDG, il se rend sur la planète Khrat où il est adoubé Chevalier de l'Abîme. En 426 NDG, il dirige la flotte galacte quand celle-ci plonge dans le Gel-Rubis pour échapper à l'Armada Infinie et parvient dans la galaxie M 82. Il épouse Gesil en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il est plus tard aux côtés de Nachor du Loolandre quand celui-ci reprend le contrôle de l'Armada Infinie. Début 429 NDG, Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte d'une fille. Il entreprend l'activation des chronofossiles avant de se rendre finalement dans l'Abîme et grâce à l'énergie mentale stockée en lui, de réaliser l'ajustement du Code Moral lors du retour de Triicle-9. [1]

Rogard, Sheela – Employée du consulat de la planète Captain Hornex, elle a une relation avec le consul Erasmus Espré Esperanto sans se douter qu'il est en réalité de Maître des Éléments. Elle est régulièrement à son côté tandis qu'il subit les différentes phases de l'involution. [SB151]

Rolleifax – Maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. [SB144]

Roster Roster – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. C'est un Olmaq, un être schizomorphe capable de scinder son corps. Il meurt peu après avoir rencontré Jen Salik et Wöleböl sous dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

S

Saboteurs Vitaux – Êtres créées artificiellement par les Tizides pour bloquer l'afflux d'énergie vitale dans les cavernes. Ils ressemblent à de grosses amibes. [SB146]

Saddreykar – Planète de la galaxie Behaynien, monde d'origine des Saddreykars. [SB143]

Saddreykars – Principal peuple de la galaxie Behaynien qui vivait il y a très longtemps. Ce sont des humanoïdes avec un unique œil rouge rubis. [SB143]

Saddreyu – Nom que prend le nain Zibbatu, ami de Nachor. Il existe longtemps sous forme de conscience avant de se fondre dans Nachor. À un moment, il est remplacé par un agent du Chaos. [SB143]

Sage de Fornax – Le plus ancien et le plus intelligent des Nocturnes de la galaxie Fornax. Il est âgé d'au moins 14 millions d'années et est établi sur la planète Ombre Nocturne. [SB151]

Sajzev, Noman – Membre de l'équipage de la vironef *Pizarro*. Il s'occupe du zoo du bord. [SB150]

Salik, Jen – Ingénieur en génie climatique âgé de cent vingt ans. Il sent soudain s'éveiller en lui la faculté de comprendre les problèmes et de les résoudre. En 3587, le Sikr Marifat lui apparaît en rêve et lui explique qu'il est un lointain descendant d'Armadan d'Harpoon. Quand, en septembre 3587, il rencontre l'Orbital Quiryleinien, celui-ci le reconnaît comme un Chevalier de l'Abîme et s'incline devant lui. Il agit ensuite contre les Orbitaux puis les Hordes de Garbesch.

Dans les quinze premières années de la Hanse Cosmique, lui et le Vario-500 supervisent la conversion des vaisseaux cunéiformes des Orbitaux en unités convenant à la Hanse Cosmique. Il disparaît ensuite pour un but inconnu. Après une longue absence, il revient dans la Voie Lactée en octobre 424 NDG pour inviter Perry Rhodan à se rendre dans le Sanctuaire de Kesdschan sur Khrat, dans la galaxie Norgan-Tur. Il porte alors l'activateur cellulaire de Ribald Corello. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Atlan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbitale la Chyline Clio de l'Eau Pourpre. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent dans la Plaine de Lumière et ne prennent contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels. Atlan et Jen Salik parviennent finalement à évacuer toute la population de la Terre de l'Abîme, avant que celle-ci ne soit détruite lors du retour de Triicle-9. [323]

Sarabs – Sarens de l'Abîme, combinaisons spéciales assurant protection et nourriture. [SB144]

- Sarlangorts** – Peuple qui, pendant des millénaires, a régné sur la galaxie Narzesch au moyen de leurs phases oniriques, mais quand ils se tournèrent vers une galaxie voisine, les maîtres de celle-ci, les Wi'n, les exterminèrent presque tous. Seul Kazzenkatt survécut, recruté par le Maître des Éléments. [376]
- Saskrooj** – Peuple de l'Armada Infinie, vivant dans l'Unité 3017. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Aptut. [SB148]
- Satzinger, Lutz** – Commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Il est toujours accompagné d'une créature appelée un Krehl. Il disparaît mystérieusement en compagnie du Krehl lors d'une intervention sur Zülüt. [SB147]
- Sautillement temporel** – Phénomène provoqué par l'activation ratée du chronofossile Éden II. Il fait disparaître des personnes pour un bref intervalle de temps. [SB151]
- Schatzen** – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]
- Schekar** – Cybernet personnel du Jascheme Caglamas Vlot. [SB149]
- Seigneur d'Acier** – Mystérieux personnage apparu à Starsen cinq ans avant l'arrivée d'Atlan et Jen Salik. Il s'agit en fait de Tengri Lethos-Terakdschan. [SB144]
- Seigneurs Gris** – Ingénieurs Spatio-Temporels déçus qui cherche à obtenir le pouvoir absolu dans la Terre de l'Abîme. [SB144]
- Seigneurs-Juges** – Membres de la Chambre Grise, l'instance dirigeante des Seigneurs Gris, au nombre de six. [SB149]
- Shabars** – Peuple de la galaxie Erendyra. Ce sont des nomades, des pirates et des flibustiers. Leur patrie est Oskort, la quatrième planète du soleil Plaak, au centre d'Erendyra. [SB153]
- Shad** – Élève de la philosophie Upanishad. Le pluriel est Shada. [SB150]
- Shaggy** – Voir « Giffi Marauder ». [SB145]
- Shahadl-Off** – Officier d'ordonnance de l'amiral Normorken Shik quand celui-ci mène une révolte à bord de la base Armurerie. Il disparaît lors des combats. [SB145]
- Shivauc** – Membre de l'organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d'un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Nauvoac. [SB145]
- Shrou** – Concept que rencontre Gesil quand elle se rend sur Éden II pour affronter le Maître des Éléments. [SB151]
- Shtelp** – Margénan, qui prend temporairement la forme de Tormsen Vary sur Chort en 428 NDG. [SB147]

Shufu – Une des Douze Galaxies d’Estartu, NGC 4596. C’est là que se trouvent les Vivandiers qui parcourent la galaxie, proposant toutes sortes de biens exotiques. . [SB150]

Si kitu – Une des forces qui dirigent le Cosmos, indépendante des Cosmocrates et des Chaotarques. Elle se qualifie de gardienne de la deuxième loi de la thermodynamique. [SB152]

Si’it – Bleu Gatasien, commandant du *Trülit Tyrr*, un des vaisseaux de la flotte en orbite autour de Karrjon alors que le Décalogue des Éléments s’y est mobilisé. Il communique avec un ver de Muurt qu’il conserve dans une boîte. Le ver neutralise l’Élément de la Guerre fixé sur Si’it et lui rend son libre-arbitre. Il est censé être tué dans l’explosion de la Machine Douze, mais l’Immortel l’a sauvé et l’a projeté sur Éden II où il a séjourné plusieurs mois avant de se retrouver sur Terre début février 429 NDG. [376]

Siom Som – Une des Douze Galaxies d’Estartu, NGC 4503. Au centre existe une force qui rend toute navigation spatiale impossible. Des portes ont été créées pour voyager de planète en planète, les Portes Héraldiques. [SB150]

Skorsh – Petit être ressemblant à Stalker et que celui-ci porte toujours sur lui. Il le qualifie d’Animateur. [SB150]

Sol – Vaisseau géant construit à l’origine dans le but de rejoindre la Voie Lactée depuis la Terre projetée dans le Maelström des Étoiles. Il se compose de deux cellules sphériques de 2500 mètres de diamètre (le *CSol-1* et le *CSol-2*), reliées par un axe de 1500 mètres de section et autant de long (*MSol*), l’ensemble ayant ainsi l’air d’un haltère. Les trois éléments peuvent se séparer et opérer en toute indépendance.

Perry Rhodan et ses compagnons sont exilés à son bord en 3540 et entreprennent un long voyage de retour vers la Voie Lactée. Commence un long périple au cours duquel il va traverser plusieurs galaxies. Dans la galaxie Tshushik, il retrouve le *Basis*. Les deux vaisseaux opèrent ensemble jusqu’à ce que tous les non-Solaniens soient transférés du *Sol* sur le *Basis*. Fin 3586, le *Sol* est remis aux Solaniens et disparaît dans l’espace.

En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Le vaisseau sert ensuite à ramener des spoodies sur Kran depuis le secteur de Varnhagher-Ghynnst. Une fois qu’Atlan a abandonné son rôle d’Oracle, il part pour le secteur de Varnhagher-Ghynnst et embarque Gesil et des récipients de spoodies récupérés sur Spoodie-Scorie. Le *Sol* retourne dans la Voie Lactée fin juillet 425 NDG.

En 426 NDG, il fait partie de la flotte galactique qui rencontre l’Armada Infinie près du Gel-Rubis, à 30 millions d’années-lumière de la Voie Lactée. Il est ensuite projeté dans la galaxie M 82. Après que Perry Rhodan et Nachor ont pris le contrôle de l’Armada Infinie, le *Sol* et la flotte galactique sont renvoyés vers la Voie Lactée pour préparer la population à l’arrivée de l’Armada Infinie. Une fois que

Triicle-9 à repris son emplacement d'origine, le *Sol* reprend sa totale indépendance et part dans le Cosmos. [256]

Soldats d'acier – Robots au service du Seigneur d'Acier, Lethos-Terakdschan, à Starsen. [SB144]

Solitaire de l'Abîme – Jascheme suprême qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme. [SB149]

Sombres Éphémérides – Merveille de la galaxie Absantha-Gom. Ils apparaissent pour de brèves périodes et annoncent des menaces, qui ne se concrétisent toutefois pas forcément. [SB150]

Somodrag Yag Veda – Compagnon de Stalker à bord de l'*Estartu*, enseignant de la philosophie Upanishad. Il a le rang de Panish. [SB150]

Sorkalan – Saddreykar, ministre de l'empire de Nor-Gamaner qui joue un rôle important dans la construction du Loolandre. [SB143]

Sotho Tal Ker – Voir « Stalker ». [SB150]

Spectacle de l'Armada – Reportage réalisé par l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt et couvre l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée en 428 NDG. [SB147]

Spoodies – Symbiotes de couleur argentée utilisés dans le Duché de Krandhor pour accroître l'intelligence. Ils mesurent deux centimètres de long pour cinq millimètres d'épaisseur. Le corps forme un cône très mince pourvu de quatre paires de pattes. À sa tête se trouve un petit anneau oculaire, une double-trompe et une couronne de poils fins. Ils vivent en symbiose avec leurs porteurs et, grâce à leurs fluides nutritifs, stimulent l'activité mentale et créent un état de conscience supérieur. Ils sont collectés par le Sol dans un nuage du secteur de Varnhagher-Ghynnst. Ce sont en fait des conglomerats de virus, fragments d'une reconstruction partielle de l'Empire Viral. [333]

Sragjakryh – La Reine-Soldat, une arme du Décalogue des Éléments dans la base Armurerie. Elle ressemble à une sphère avec de nombreux aiguillons. Elle est intégrée à des machines et produit des clones. Elle date des premiers temps de l'Univers et a été soumise au joug du Chaos. Elle est finalement libérée et rappelle tous les soldats qui fusionnent avec elle. [SB145]

Srimavo – Fillette de douze ans découverte par Jacob Ellmer et Parnatzel à Shonaar début 425 NDG. Elle est surnommée Sphinx en raison du mystère qui l'entoure. On ignore tout de son origine et elle possède des facultés étranges. Elle est maigre, avec de longs cheveux noirs. Elle éveille chez ceux qui la croisent l'idée de flammes sombres. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral.

Quand elle entend parler des expériences virales de Quiupu, elle réagit avec une violence extraordinaire et montre une étrange expression d'avidité. Sur sa

demande, elle est envoyée sur Lokvorth en compagnie de Jacob Ellmer et Parnatzel. Ils découvrent un laboratoire secret de Quiupu qui a reconstruit une minuscule fraction de l'Empire Viral. Elle affronte Quiupu pour son contrôle puis repart pour la Voie Lactée. Elle affronte Gesil sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle perd.

Elle passe plusieurs années dans un état diminué dans la Garderie de Leo, sous le nom d'Iris, avant d'être réunie avec Gesil et Belice. Après sa fusion mentale momentanée avec Gesil et Vishna, elle est devenue complètement indépendante. En peu de temps, elle vieillit de quelques années et se transforme en une jeune femme jouant sur la séduction. Elle participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Elle se joint à Leonard Froot quand celui-ci part pour les galaxies d'Estartu avec sa vironef, emmenant les enfants de son établissement. [340]

Stalker – Envoyé de la sphère d'influence de la superintelligence Estartu, de son vrai nom Sotho Tal Ker. Il prend en secret contact avec Homer G. Adams et se montre manipulateur, jouant le rôle de l'Avertisseur. Il est finalement révélé aux sénateurs de la Hanse Cosmique en février 429 NDG sous sa véritable forme, celle d'un être saurien. Il possède un don de réflexion psi qui le protège des influences psioniques. En août 429 NDG, il ouvre une école de l'Upanishad au sommet de l'Everest. [SB150]

Starsen – Ville de la Terre de l'Abîme où aboutit l'Ascenseur qui relie l'Abîme à l'Univers standard. Elle est ceinte par un immense mur. Il se compose d'énergie condensée et fait 2312 mètres de haut, la hauteur maximale qu'on peut atteindre dans l'Abîme. [SB143]

Stektites – Habitants des galaxies d'Estartu. Ils ont la forme d'un poteau de bois de deux mètres de haut. [SB153]

Stramas – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont des humanoïdes à tête de buffle. [SB146]

Streamers – Individus qui peuvent, grâce à une couronne de stream, se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. Ils forment une sorte de culte. [SB148]

Stull – Deux-Nez, conseiller de Karsof, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

Subtimer – Type de véhicule utilisé par Giffi Marauder. [SB145]

Sulvanyin – Margénan qui dirige une attaque contre les peuples des Nuages de Magellan en 428 NDG. Il finit par se rappeler être un Gys-Voolbeerah suite à l'intervention du Bon esprit de Magellan. [SB143]

Suu Oon Hoo – Le dernier Lla Ssann de la Terre de l'Abîme. Les autres ont succombé à l'influence grise. [SB152]

Sy Nudruv – Cloréonien de type Synapse. Il est tué par Or Mendin quand celui-ci quitte leur ville souterraine pour prendre contact avec les Galactes. [SB150]

Syllagar – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4579, c'est la plus grande. On y trouve les Modules dansants et chantants. [SB150]

Symbole du Guerrier – Nom que portent les Permis dans les galaxies d'Estartu. [SB150]

Synapses – Type de Cloréoniens, ils assurent une fonction de dirigeance. [SB150]

Szesen – Clan d'un peuple de la Terre de l'Abîme en guerre contre un autre clan, les Ausen. Ils ont un corps allongé, quatre jambes fines et des bras puissants. Des symbiotes se déplacent sous leur peau. [SB149]

T

Tabernacle de Holt – Coffret situé dans un musée de Schatzen et doté de conscience. Il se joint au groupe d'Atlan. C'est un éclaireur des Ingénieurs Spatio-Temporels qui s'est retrouvé bloqué sur la Terre de l'Abîme, ne pouvant retourner sur la Plaine de Lumière. [SB146]

Taknu – Soleil artificiel autour duquel se regroupent les îles de salut abritant toute la population de la Terre de l'Abîme. [SB152]

Tamir, Jesso – Membre d'équipage du *Basis*, ami de Horvat Gool. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

Tarcicar – Cloréonien, amiral de la flotte qui se rend sur Cloréon pour mener le Dernier Combat. Il est destitué pour avoir voulu discuter avec les Cloréoniens. [SB151]

Tardin, Rort – Étrusien, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il est tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

Tardus Zanc – Unitair, technicien membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

Techniciens de l'Abîme – Voir « Jaschemes ». [SB149]

Technos – Voir « Élément de la Technique ». [376]

Technosats – Objets que Kazzenkatt a fait envoyer sur Terre fin 428 NDG. Ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Ils évoquent par leur forme et leurs antennes les anciens satellites, d'où leur nom. Ils se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins

importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe. [SB148]

Technotor – Titre que portent les Jaschemes. [SB149]

Technotorium – Le centre du Cyberland. C'est une surface de cent kilomètres carrés composée de cybermodules qui ne cessent de prendre de nouvelles formes. Les trois seuls bâtiments fixes sont le dôme-transmetteur, l'accumulateur d'énergie vitale et la centrale de communication. [SB149]

Tekener, Ronald – À l'origine spécialiste de l'O.M.U., c'est un personnage de haute taille, au visage grêlé de cicatrices, séquelles de la variole de Laskat. Il est surnommé The Smiler, en raison de son éternel sourire, ou le Joueur Galactique. En 2409, alors simple agent de l'O.M.U., il a découvert un activateur cellulaire sur la planète Khaza.

En 3583, il tombe amoureux de la cosmopsychologue Jennifer Thyron et ils vivent dès lors en couple. Il joue un rôle important à la fin du règne des Larennis, aidant à mettre en place la Ligue des Libres Terraniens. Il occupe alors le poste de Conseiller Terranien aux Relations Intergalactiques. En 424 NDG, il est sénateur hanséatique et occupe la fonction de commandant de la flotte spécial Tsunami. Il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomerat de vironefs pour la galaxie Erendyra. Le vaisseau s'écrase sur la planète Nagath et ne repart que quand cessent les perturbations hyperphysiques du soleil Cepor. [250]

Téléport – Appareil amené par les représentants d'Estartu et devant permettre à chacun de se téléporter. [SB151]

Temporator – Machine temporelle que Iato-Iato fait construire à Clio de l'Eau Pourpre. Elle est par la suite détruite. [SB149]

Temps-noir – Période d'obscurité à Starsen, qui dure cinq heures. [SB144]

Tengri Lethos – Hathor. Fils des Gardiens de la Lumière Yuga et Marduk, il fut plongé dans un sommeil cryogénique à bord d'une capsule pour le protéger d'une grave menace. Il est réveillé en 2406 quand son vaisseau est découvert par L'Émir et Saar Lun et entreprend une action de protection de la paix dans Andromède après la chute des Maîtres Insulaires. Il a une peau vert émeraude, constellée de motifs abstraits d'une teinte dorée, avec une crinière de cheveux argentés.

Informé que quelque chose se trame dans la Voie Lactée début 3587, il s'y rend avec son vaisseau. Il libère des Halutiens de l'emprise de la psychode Ladonna en les emmenant sur la planète Toorgus où se trouvent des cristaux d'illusion. Pour éliminer le danger que représente la psychode Ladonna, Tengri Lethos, tout comme les cristaux d'illusion, effectue un saut évolutif, renonçant à son existence matérielle. Il s'intègre ensuite au Dôme de Kesdschan, sur la planète Khrat. Là, Terak Terakdschan, qui menace d'être vaincu par une composante de Seth-

Apophis, lui transmet son modèle. Ils fusionnent, et Tengri Lethos devient Lethos-Terakdschan. Il retourne dans la Voie Lactée à bord du *Basis*.

Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme afin d'aider les Ingénieurs Spatio-Temporels. Il s'installe à Starsen sous le nom du Seigneur d'Acier et mène une guérilla contre la Gériocratie et la Fraternité. Il se joint à Atlan et Jen Salik et, avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le jeune Abakien Bonsin. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent dans la Plaine de Lumière et ne prennent contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels. Tengri Lethos reste avec eux tandis qu'Atlan et Jen Salik parviennent à évacuer toute la population de la Terre de l'Abîme, avant que celle-ci ne soit détruite lors du retour de Triicle-9. [136]

Terre de l'Abîme – Région construite par les Ingénieurs Spatio-Temporels dans l'Abîme. Elle abrite toutes sortes d'écosystèmes pour héberger les peuples les plus divers. C'est un gigantesque monde discoïdal, d'une année-lumière de diamètre. Quand Triicle9 reprend sa place, la Terre de l'Abîme est complètement détruite mais ses habitants sont sauvés. [SB144]

Teschon – Cybernet personnel du Jascheme Caglamas Vlot. [SB149]

Thermobouclier – Mur de feu constitué de mines spatiales et de torpilles mis en place autour de Gatas afin de bloquer la progression de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

Thurg – Un des Exterminateurs qui se joignent à Atlan et ses compagnons quand ils parviennent au Cyberland. [SB149]

Thyron, Jennifer – Cosmopsychologue et spécialiste en techniques de survie qui appartient au bureau de liaison de l'administration du Nouvel Impérium Einsteinien. En 3583, elle tombe amoureuse de Ronald Tekener, et ils vivent dès lors en couple. Elle a obtenu de Nos Vigeland l'activateur cellulaire que portait auparavant Terser Frascati. En 429 NDG, elle part avec Ronald Tekener à bord du *Laskat* pour les galaxies d'Estartu. Le vaisseau s'écrase sur la planète Nagath et ne repart que quand cessent les perturbations hyperphysiques du soleil Cepor. [281]

Tifflor, Julian – Jeune enseigne, il sert à bord du contre-torpilleur Z-82 qui prend en chasse le Surmutant en 1981. Aspirant en 1982, il sert d'appât dans le premier affrontement entre Terriens et Francs-Passeurs. À cette occasion, un émetteur psi est implanté dans son dos, permettant à tout télépathe de le repérer dans un rayon de deux années-lumière. Il sert par la suite en tant que lieutenant à bord du *Sans-Pareil*. En 2043, il est colonel. En 2105, il est maréchal solaire, ambassadeur sur Arkonis I.

Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

Il commande tout le Secteur Aurore en 2435. En 3430, il est le chef suprême de la flotte de défense du Système Solaire. Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles et devient le second d'Atlan

dans le Nouvel Impérium Einsteinien. Après le départ d'Atlan à bord du *Sol*, il devient administrateur du N.I.E. Il abandonne Gaïa pour la Terre en décembre 3585. Il est élu Premier Terranien, responsable de la Ligue des Libres Terraniens, le premier janvier 3586. En 3587, il doit gérer de multiples crises, parfois simultanées, comme le mutant Boyt Margor, la présence des Loowers dans le Système Stellaire, les tremblements spatiaux ou les OVNI.

Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galacte pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna. En 429 NDG, il devient le premier élève de l'Upanishad. [10]

Tiryk – Cosmocrate qui charge Carfesch de paramétrer les activateurs cellulaires destinés à Perry Rhodan et Atlan. Il confie aussi à Ordoban la mission de surveiller le champ psionique Triicle-9. [332]

Titalla – Les êtres de feu, créatures de la galaxie Behaynien, contre lesquels la flotte d'Ordoban subit une défaite. [SB143]

Tizides – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont pour la plupart des techniciens génétiques au service des Seigneurs Gris. Ils se livrent à des expériences sur eux-mêmes. Certains sont allés si loin sur cette voie que leur apparence a radicalement changé. [SB146]

Torkun – Ni Val, membre de la Fraternité qui accueille Atlan et Chulch. [SB144]

Torleman – Tizide. Directeur de la station Eugen-3 où séjournent un moment Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. [SB146]

Torrborcher – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

Tours virales – Tours composées de virus sur la Terre qui permettent d'entrer en contact avec l'Empire Viral. [SB147]

Trame psionique – Ensemble composé de lignes de champ psionique qui parcourt tout l'Univers. [SB150]

Transcendants – Êtres constituant l'Élément de la Transcendance. Ce sont de grands vers gras, rouge sang, apparemment dépourvus d'organes des sens. Dès qu'ils se sentent menacés ou si on le leur ordonne, ils envoient leur adversaire sur un autre plan de réalité. Là, les victimes oublient leurs intentions hostiles, et si elles reviennent de leur prison, elles demeurent totalement euphoriques. [376]

Transglobe – Moyen de transport à Starsen. [SB144]

Trenk, Bombart – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Mong Deville mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

Treutlein, Michael – Pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. [SB147]

Triangulum – Voir « M 33 ». [SB151]

Triicle-9 – Champ psionique, ou cosmonucléotide, du Code Moral situé près de la galaxie Behaynien. Quand il disparaît, l'Armada Infinie se lance à sa recherche. C'est une structure ressemblant à un trou noir discoïdal de deux mille années-lumière de diamètre, l'empreinte laissée dans l'espace einsteinien par un objet du continuum quintidimensionnel. Seth-Apophis l'ayant découvert errant sans but dans l'espace, elle s'en sert pour se délester d'une partie des consciences qui la composent. L'objet baptisé alors Gel-Rubis causa alors des éruptions énergétiques, arrachant des galaxies à leur équilibre interne. Il y a 2,2 millions d'années, les Porleyters retirèrent l'énergie de rotation d'une galaxie naine dégénérée, ancrant le Gel-Rubis, à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est depuis entouré d'un champ de débris composé des restes de la galaxie naine. Les peuples qui opèrent autour l'appellent le Néant Tournoyant. Il constitue aussi une porte d'entrée et de sortie de M 82. Avec l'activation des chronofossiles, il finit par être libéré de son ancrage et réintègre son emplacement d'origine en 429 NDG. [354]

Trio – Corvette du *Sol* pilotée par Flint Roysen et Helen Almeera. [371]

Troisième Voie – Chemin que prône l'Avertisseur. [SB148]

Troisième Voie – Voie en dehors de celles des Cosmocrates et des Chaotarques, que prône Estartu. [SB150]

Trovanoor – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4564. C'est là que se déroule la Chasse Calydonienne dans le Labyrinthe Orphique. [SB150]

TS-02 – Vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

TS-113 – Vaisseau Tsunami envoyé vers les Nuages de Magellan puis au-delà. Il a disparu dans la galaxie Erendyra. [SB150]

TS-114 – Vaisseau Tsunami sur lequel ont séjourné l'Avertisseur et les trois sénateurs Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth. Il est détruit par une bombe après que Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo venus enquêter aient quitté le bord. [SB148]

Tschomolungma – L'École des Héros, établissement installé au sommet de l'Everest où est enseignée l'Upanishad, la philosophie des galaxies d'Estartu. [SB151]

U

Un-Deux – Robot des archivistes du Pays Schatzen. [SB146]

Upanishad – Philosophie propre aux galaxies d'Estartu. Il existe dix niveaux. [SB150]

Urdalan – Planète de la galaxie Erendyra où des molécules-codes sont collectées. [SB153]

Us – Scientifiques au service de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Ce sont des êtres velus d'apparence fragile. [SB149]

V

V'Aupertir – Nom que prend la superintelligence née de la fusion des V'Aupertir. Il se bâtit une force de combat, le Décalogue des Éléments, et prend le nom de Maître des Éléments. [SB151]

Vagenda – Point central qui alimente tout la Terre de l'Abîme en énergie psionique. C'est une structure sans forme précise, constituée d'énergie dorée. Il est doté de conscience. Il se situe un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d'innombrables accumulateurs d'énergie vitale à son pied. [SB144]

Vaichath – Nagathienne, elle devient la Première Dompteuse du clan Oghol et sympathise avec les Galactes du laskat. [SB153]

Vaisseaux-momies – Nom donné aux vaisseaux de l'Unité 919 de l'Armada Infinie. dont les habitants, les Teltreks, sont morts depuis 17 000 ans. [SB143]

Vanhirdekin – Pays de la Terre de l'Abîme où vivent les Chylines. [SB146]

Vary, Tormsen – Étrusien, commandant d'une flotte lors de la lutte contre le Décalogue des Éléments. Sa flottille est projetée dans l'Univers du Froid. En 428 NDG, Il se matérialise avec l'Armée de Glace, dont il est le chef, sur Zülüt puis repart à bord du *Kisch*. Taurec et Vishna l'enlèvent et l'emmènent dans le vide intergalactique où, loin de toute source de chaleur, il redevient raisonnable. Il se rend ensuite sur Chort avec Ernst Ellert et en reprend le contrôle. Il est renvoyé avec toute l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

Vathin – Cloréonien, superviseur sur une station extérieure à deux heures-lumière de la planète Cidlaun. Il est contacté par les vironautes Jizzi Huzzel et Rainer Deike qui l'amènent auprès de la flotte qui s'apprête à livrer le Dernier Combat sur la planète Cloréon. [SB151]

V'Aupertir – Peuple qui vivait il y a cent millions d'années, ils essaimèrent dans tout l'Univers, donnant naissance aux peuples humanoïdes. Ils aspirent à devenir une superintelligence et l'accomplissent après être parvenus dans la négasphère. [SB151]

Vendor, Agid – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, elle et ses collègues, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau et Doran Meinster, se

joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. [SB150]

Verte-Unie – Kapselode, commandante de l'Unité 3812 de l'Armada Infinie. Contrairement à la plupart de ses congénères son corps est d'une couleur unie, verte. Après que sa flotte menacée par les Torrokens a été sauvée par des unités galactes, elle se rend à bord du *Sol*. Elle quitte le *Sol* quand le vaisseau se sépare de l'Armada Infinie après le retour du Gel-Rubis à son emplacement d'origine. [366]

Vi – Nom attribué à la conscience des vironefs. [SB150]

Vie grise – Nom générique de tout être vivant de la Terre de l'Abîme affecté par l'influence grise. [SB144]

Viilpren – Hégète, pilote de la foreuse avec laquelle Atlan et ses compagnons doivent fuir devant les missionnaires du Seigneur d'Acier. [SB144]

Vironautes – Galactes pris d'une envie de voyager dans les étoiles et qui partent à bord des vironefs, des vaisseaux composés des virus subsistant de l'Empire Viral. [SB150]

Vironefs – Vaisseaux composés des virus subsistant de l'Empire Viral. Elles utilisent pour se déplacer les lignes psioniques qui parcourent l'Univers. [SB150]

Vishna – Entité qui parvint jadis au-delà des sources de matière et fut admise parmi les Cosmocrates. Elle et Taurec développèrent un désir insatiable pour l'existence physique. Vishna donna libre cours à ses désirs, mais Taurec essaya de la maîtriser. Elle se sentit trahie car il ne l'aidait pas. Vishna réalisa dès lors ses plans en solitaire. Dans le but d'utiliser l'Empire Viral pour ses propres fins, elle lia sa substance mentale à l'Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Quand, sur les ordres des Cosmocrates, les chercheurs viraux reconstruisirent des parties de l'Empire Viral, Vishna commença à ressusciter sous différentes formes : Srimavo, Gesil ou Belice.

Sous cette dernière forme, pour exercer sa vengeance sur les Terraniens, elle fait plonger la Terre et la Lune dans le Corridor Gris et leur inflige les Sept Plaies. Elle utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropeuce, où il régule et contrôle des flux d'information. Son but est d'augmenter ainsi la puissance d'exécution de l'Empire Viral. Quand finalement Taurec peut s'approcher de Vishna, sa composante négative disparaît. Elle devient une entité positive. En compagnie de Taurec, elle lutte ensuite contre le Décalogue des Éléments. [332]

Vivandiers – La Merveille d'Estartu dans la galaxie Shufu. Ils parcourent la galaxie, proposant toutes sortes de biens exotiques. Là où ils arrivent s'installent d'immenses marchés où se déroulent des festivités. [SB150]

Volcayr – Elfahde au service du Guerrier Éternel Volcayr. Il est installé sur la planète Cloréon où il réalise les préparatifs pour le Dernier Combat. Au moment où les

belligérants sont prêts à se battre, il annonce que leur comportement a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels. [SB150]

W

Waddeldar – Créature humanoïde velues de la planète Nagath. C'est une espèce de singe. [SB153]

Waylinkin – Androïde du Décalogue des Éléments qui accompagne Perry Rhodan quand celui-ci est envoyé en 2402 après J.-C. puis est projeté dans le temps suite à l'intervention du Chronaute Nisel. Il erre à travers le temps en cherchant en vain Perry Rhodan avant de retourner au présent. Suite à son échec, il est renvoyé sur la base Matrice. [SB143]

Whisky – Drakker que Reginald Bull rencontre dans une foire du système de Cepor et qui lui fournit des informations sur l'organisation des Guerriers Éternels. C'est un être en forme de disque avec quatre jambes et des yeux pédonculés. [SB153]

Wöleböl – Meykatender qui se joint à Jen Salik quand celui-ci évolue à Starsen. [SB144]

Wonnejunge – Willy, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il est chargé des commentaires. [SB147]

Worrgron – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

Wraikh – un des Seigneurs-Juges. C'est l'un des six premiers Ingénieurs Spatio-Temporels à avoir succombé à l'influence grise. [SB152]

X

Xerx – Homme-lige de Ol On Nogon, il se joint à Jen Salik avant d'être tué. [SB144]

Y

Yaddah – Vaisseau vivant qui fait partie de la Légion du Guerrier Kalmer. Irmina Kotchistova le guérit d'une sorte de cancer. [SB153]

Yürn – Bleu qui était navigateur à bord d'un vaisseau qui fut confronté à l'Élément du Froid en juin 427 NDG puis projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il se matérialise en juillet 428 NDG sur le *Kisch*, dont il prend le contrôle. Il rejoint ensuite Zülüt où se trouve le reste de l'Armée de Glace. [SB147]

Z

Zibbatu – Voir « Saddreyu ». [SB143]

Zülüt – Deuxième planète du soleil jaune Pliyirt, à 79308 années-lumière de la Terre. L'Armée de Glace se matérialise à sa surface en juillet 428 NDG. Elle comprend deux milliards d'habitants, et il existe une femme pour 25 hommes et elles vivent à l'écart. [376]