

Perry Rhodan – cycle 18

« Chronofossiles »

1-1-Helm – Anin-An. Maître de Matrice, une des trois bases du Décalogue. Il est tué en affrontant Normorken Shik. [377]

1-1-Nannor - Élément de la Technique qui dirige l'opération des Technosats sur Terre. [SB148]

Abakiens – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils sont pourvus de deux paires de bras et d'une tête évoquant celle des bulldogs. Autrefois un peuple joyeux, ils sont devenus moroses en raison de l'influence grise. [SB146]

Abîme – Le lieu d'origine du Gel-Rubis. C'est une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. La double hélice de champs psioniques du Code Moral y est ancrée. [SB143]

Albert Einstein – Androïde créé par 1-1-Helm, il vient en aide à Stalion Dove. Il le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il est tué lors de combats. [SB145]

Ancien – Le maître des Gériocrates, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience après avoir été absorbé par l'Abîme, il a continué à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Hurgenos Rarg avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

Animateur – Nom que Stalker donne à Skorsh. [SB150]

Anin An – Êtres constituant l'Élément de la Technique. Ce sont d'excellents ingénieurs et scientifiques. C'est un peuple qui fut autrefois appelé au sein de l'Armada Infinie, mais le Maître des Éléments les détourna de leur fonction, en fit des hybrides techno-organiques et ils oublièrent leur identité d'origine. Au cours de leur longue histoire, les Anin An se sont détachés de plus en plus de leur origine organique. Au fil du temps, ils ont peu à peu abandonné leurs corps de chair et de sang et se sont créés des enveloppes de métal et de plastique dans lesquelles ils ont transplanté leur cerveau. Leurs gigantesques vaisseaux, les Machines, sont des forteresses spatiales. Ils sont aussi appelés Technos. Lors de l'opération de Kazzenkatt sur Terre fin 428 NDG, leurs vieux souvenirs se réveillent. L'appel d'Ordoban

leur parvient de nouveau et les Anin An repartent pour l'Armada Infinie. [376]

Anneaux Élyséens – La première Merveille d'Estartu, dans la galaxie Erendyra. Présentés d'abord comme des symboles d'héroïsme qu'on trouve autour de planètes ou de soleils, ce sont en fait les restes de lunes détruites, maintenus en place artificiellement. Ils sont vus comme un symbole de guerre et de violence. [SB150]

Anticorps – Type de Cloréoniens, ce sont des soldats. [SB150]

Armada Infinie – Flotte gigantesque assemblée dans le but de protéger le champ psionique Triicle-9. Elle se compose d'un grand nombre d'Unités, correspondant chacune à un peuple différent. Quand Triicle-9 disparaît, Ordoban se lance à sa recherche avec la flotte. Elle se matérialise en 426 NDG près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Elle suit la Flotte Galacte dans la galaxie M 82. Une fois que Perry Rhodan et Nachor en ont pris le contrôle, elle part pour la Voie Lactée afin d'activer les chronofossiles. Après l'activation du chronofossile Terre, elle repart pour la galaxie Behaynien en février 429 NDG. [334]

Armée de Glace – Flotte de différents peuples ramenés de l'Univers du Froid par le Décalogue des Éléments et utilisée pour attaquer Gatas en 428 NDG. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

Armurerie – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Des rebelles finissent par s'en emparer. [377]

Atlan – Arkonide né au neuvième millénaire avant J.-C. C'est un homme de haute taille aux longs cheveux argentés et aux yeux rouges.

Fils de l'empereur Gnozal VII, avec le rang d'amiral dans l'Astroflotte arkonide, il est envoyé dans le Système Solaire (alors appelé système de Larsaf) pour lutter contre un mystérieux phénomène qui se révélera être une interférence avec l'Univers Rouge des Droufs. L'Immortel lui confie alors un activateur cellulaire qui l'empêche de vieillir. Après la destruction de la colonie d'Atlantis et la perte de tous ses vaisseaux, il est contraint de demeurer sur Terre. Il alterne les séjours en surface et les périodes d'hibernation dans une coupole sous-marine au fond de l'Atlantique, à l'extrême bord de la grande fosse des Açores.

Il se plonge en hibernation en 1971 de peur d'une guerre nucléaire et se réveille en 2040 pour découvrir que l'Humanité est passée à l'ère spatiale. Voyant enfin une chance de revenir sur sa planète, il s'oppose à Perry Rhodan mais tous deux finissent par devenir amis. En 2044, suite à une opération d'infiltration menée depuis Zalit, le relais A-1 reconnaît ses droits à la succession impériale et désactive le Régent. Il règne dès lors sous le nom de Gnozal VIII. En 2115, il démissionne

et devient le responsable de l'Organisation des Mondes Unis avec le titre de Lord-Amiral. Il occupe cette fonction jusqu'à l'invasion du Concile des Sept en 3459. Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles en 3460. Il fonde ensuite le Nouvel Impérium Einsteinien dans le Poing de Provcon, suivant une stratégie prudente. Lors du retour de Perry Rhodan en 3581, les deux hommes entrent en conflit, leurs stratégies différant, mais ils finissent par se réconcilier. Atlan embarque alors sur le *Sol*. Il participe à l'odyssée qui met les Terriens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. Quand le *Basis* atteint la source de matière de la galaxie Erranternohre en octobre 3587, Laire l'amène rejoindre le domaine au-delà de la source de matière. En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Il ne se souvient de rien de son séjour dans le domaine des Cosmocrates, si ce n'est qu'il a pour mission de créer une zone-tampon entre les sphères d'influence de Seth-Apophis et de l'Immortel. Pendant deux cents ans, il assume le rôle d'Oracle dans le Duché de Krandhor, puis retourne dans la Voie Lactée à bord du *Sol*. En 426 NDG, il participe à l'expédition vers le Gel-Rubis qui aboutit dans la galaxie M 82. Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Jen Salik. Durant son séjour à Starsen, il devient un Chevalier de l'Abîme, adoubé par Lethos-Terakdschan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le Halutien Domo Sokrat. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [22]

Avertisseur – Mystérieux individu qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son symbole est trois flèches tournées vers l'extérieur. Il s'agit en fait de Stalker, qui agissait à l'insu de Homer G. Adams. [SB147]

Baal, Pathythia – Anti de la planète Trakarat, fille de Pholo et Myrtaks Baal. Elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Elle fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. Capable de générer des hologrammes réels, ce qui est strictement interdit, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal. Son but était d'attirer Perry Rhodan sur Trakarat. Elle est ensuite à bord du *Laskat* qui part pour les galaxies d'Estartu en mars 429 NDG. [SB148]

Baal, Pholo – Anti de la planète Trakarat. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Belice – Émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. C'est son incarnation principale, par laquelle elle se manifeste ensuite. En 428 NDG, elle se réunit avec Srimavo et Gesil, deux autres incarnations. Elles forment ensemble la

véritable Vishna. [358]

Bioposis – Robots bio-positroniques. Quarante mille ans plus tôt, les Laurins venus d'Andromède découvrirent Outside, emportant depuis Androbêta du protoplasme de la planète Margin I. Ils contraignirent les autochtones, les Sauriens, à construire des robots quasi-parfaits. Ces robots furent modifiés sur la planète des Laurins, du protoplasme étant couplé à l'impotronique au moyen de l'interaction hypertoïktique. Tous deux sont reliés par des conducteurs nerveux semi-organiques, appelés blocs biopon.

 Ils devaient éprouver une haine envers toute forme de vie autre que les Laurins. Le processus échoua et, au contraire, les Bioposis développèrent une haine farouche envers les Laurins. Ils revinrent sur Mécanica puis s'installèrent sur les franges de la Voie Lactée. Les Laurins dépeuplèrent ensuite Mécanica mais les Bioposis avaient pris une totale indépendance. Un système, le dispositif de haine, fut construit pour insuffler au cerveau une haine envers les Laurins mais un rayonnement secondaire provoqua une haine envers toutes les formes de vie.

Les Bioposis possèdent deux unités de commandement, le Protoplasme Central et un gigantesque cerveau positronique.

Lors du conflit entre Laurins et Bioposis en 2112/2114, le dispositif de haine est désactivé, provoquant une lutte entre robots biophiles et biophobes. Grâce aux Terraniens, les Bioposis retrouvent leur stabilité et deviennent de fidèles alliés des Terraniens.

 Suite à l'activation du chronofossile Monde-aux-Cent-Soleils en 428 NDG, ils font un bond dans l'évolution. L'interaction hypertoïktique se transforme en connexion bionique, et ils sont désormais capables d'émotions. [56]

Bon Génie de Magellan – Entité protectrice des Nuages de Magellan qui s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments. [SB143]

Bonsin – Jeune Abakien immunisé contre la vie grise. Ses parents l'emmènent auprès du Tizide Maître Dovhan. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s'en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Il se joint au groupe d'Atlan et le Chevalier de l'Abîme Lethos-Terakdschan en fait son Orbital. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Bull, Reginald – Membre de l'équipage de l'*Astrée* lors de la première expédition lunaire en 1971. Il est capitaine, ingénieur spécialiste des fusées atomiques et électronicien. Il est présent au côté de Perry Rhodan quand celui-ci rencontre les Arkonides sur la Lune et est constamment à son côté par la suite. Début 1976, il se voit accorder sur Délos une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans.

Il doit renouveler sa douche

cellulaire en 2326 mais l'Immortel détruit Délos, fuyant un danger inconnu. Il reçoit alors l'activateur cellulaire qui a été découvert sur la planète Haknor.
 Au début de l'aphilie, en raison d'un dysfonctionnement de son activateur cellulaire, Reginald Bull devient aphile et, en 3540, il prend la tête d'un complot contre le gouvernement, sous l'identité de Frère Un. En juillet 3540, il devient le nouveau chef du gouvernement sous le titre de Lumière de la Raison. Il redevient normal en 3580, puis rejoint l'Organisation Bon Voisin. Il embarque à bord du *Sol* en août 3582.
 Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssee qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.
 Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galactique pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna, puis au Décalogue des Éléments. En 429 NDG, il abandonne ses fonctions officielles et part avec tout un conglomérat de vironefs pour la galaxie Erendyra. Il cherche à empêcher le Dernier Combat sur la planète Cloréon et est pendant un temps contrôlé par le Permis, ou Poing du Guerrier, que lui a remis Stalker. [1]

Caglamas Vlot – Jascheme. Contrairement à ses congénères, il s'intéresse à ce qui se passe en dehors du Cyberland, tenu à l'écart des désordres de la Terre de l'Abîme. Il intercepte ainsi Atlan, Jen Salik, Domo Sokrat, Clio de l'Eau Pourpre, Lethos-Terakdschan et Bonsin qui se déplaçaient dans le flux d'énergie vitale. En compagnie d'Atlan et de ses compagnons, ils cherchent à rejoindre le Technorium, le centre du Cyberland. Il se joint ensuite à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. [SB149]

Captain Hornex – Colonie formée au 24^e siècle de l'ancienne datation par les survivants d'un vaisseau Explorateur qui, avec le temps, ont adopté le mode de vie patriarcal des Francs-Passeurs. [SB151]

Carfesch – Sorgore. En tant qu'émissaire du Cosmocrate Tiryk, il se rend sur la planète Ambur (Délos) pour préajuster les activateurs cellulaires spéciaux qui seront plus tard affectés à Perry Rhodan et Atlan. Absorbé par l'Immortel, il ressort du réservoir de consciences de la superintelligence à intervalles irréguliers pour superviser la quête des porteurs d'activateurs.
 En 3588, il vient chercher Perry Rhodan sur Terre puis, après le séjour de celui-ci sur Éden II, il le raccompagne pour vivre parmi les Terraniens. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. En mai 427 NDG, il participe à la Patrouille Loolandre et fait équipe avec Alaska Saedelaere pour explorer la surface et les environs du Loolandre. Capturé par les Forgerons, il disparaît soudain, rappelé par les Cosmocrates. Il réapparaît plus tard pour informer Perry Rhodan sur les chronofossiles. [332]

Chambre Grise – L'instance dirigeante des Seigneurs Gris. [SB149]

Chort – Ancien monde industriel des Bioposis, projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La planète est ensuite utilisée comme arme quand le Décalogue des Éléments s'attaque à Gatas. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

Chronautes – Créatures capables de se déplacer dans le temps en suivant les traces laissées par tout objet ou créature vivante. C'est grâce à leur aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

Chronofossiles – Lieux où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, y laissant une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Gatas et la Terre en sont aussi. Chaque fois que l'Armada Infinie s'approche de l'un d'eux et l'active, il se produit une onde de choc qui dissout une partie de l'ancre du Gel-Rubis. [376]

Chylines – Un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils ont jadis été créés par les Tizides pour produire les accumulateurs d'énergie vitale. [SB146]

Clio de l'Eau Pourpre – Chyline qui se joint au groupe d'Atlan et que Jen Salik choisit comme Orbitale. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Cloréon – Planète de la galaxie Erendyra dans le système de la Porte de la Vierge. Elle possède cinq Anneaux Élyséens. Un faible écran d'énergie l'entoure, infranchissable depuis la surface. *L'Explorateur* et plusieurs vironefs s'y posent en 429 NDG et sont confrontés aux Cloréoniens qui se préparent au Dernier Combat. [SB150]

Cloréoniens – Habitants de la planète Cloréon dans la galaxie Erendyra. Leur forme originale est vaguement humanoïde, de deux mètres de haut, avec de très nombreux yeux, et ils possèdent un organe en forme de trompe au milieu du corps. Le Guerrier Kalmer leur donna autrefois un délai de cinq mille ans pour se préparer au Dernier Combat. Pour cela, ils ont remodelé leur société, à l'image d'un organisme. [SB150]

Code Moral – Ensemble de champs psioniques, ou cosmonucléotides, chargés d'informations, analogues aux gènes, qui contiennent le programme complet de l'Univers. Ils sont disposés en double hélice. Les Cosmocrates l'appellent aussi l'Armada Infinie. [373]

Comanzatara – Mystérieuse plante découverte sur une planète de la galaxie Erendyra, dotée de conscience. C'est une plante d'un mètre de haut, qui répand une impression de

tristesse. Elle est amenée à bord de la vironef *Pont Arrière* de Rainer Deike et Jizi Huzzel qui se prennent d'affection pour elle et partent à la recherche d'un congénère mâle. [SB151]

Conscience – Ensemble de trois Cloréoniens qui dirige leur société. [SB150]

Cor – Galaxie moribonde au centre de laquelle se trouve l'étoile Cortrans qui héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

Corps – Nom que les Cloréoniens donnent à leur société après qu'ils l'aient remodelée suite à l'intervention du Guerrier Kalmer il y a cinq mille ans. [SB150]

Cosmonucléotides – Champs psioniques constituant dans leur ensemble le Code Moral. Ils contiennent le programme complet de l'Univers et définissent les lois physiques, comme la vitesse de la lumière, le zéro absolu, les lois de la gravitation. Chacun agit sur une région de l'Univers. [SB147]

Cryos – Nom donné aux êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La température de leur corps descend à -961° Celsius. Ils sont auréolés d'un cocon énergétique qui leur permet de conserver les conditions du Négamonde. Partout où ils se déplacent, le froid se répand. [SB147]

Cyberland – Le pays des Jaschemes, à mi-chemin entre Mhuthan, Schatzen et le Vagenda, de la taille de l'Amérique du Nord. Il n'existe aucune formation naturelle, ni plantes ni animaux. Tout se compose d'organismes cybernétiques. [SB149]

Cybermodules – Structures cybernétiques de formes et de tailles différentes dont est constitué le Cyberland. [SB149]

Décatalogue des Éléments – Émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les chronofossiles. Dirigé par Kazzenkatt, il se compose de dix composantes : l'Élément-Pilote (Kazzenkatt), l'Élément de la Guerre, l'Élément du Froid, l'Élément de la Technique (les Anin An), l'Élément de l'Espace (Les Gruuths), l'Élément de l'Esprit (les Tjans), l'Élément de la Dissimulation (les Margenans), l'Élément de la Transcendance, l'Élément du Temps (les Chronimaux) et l'Élément des Ténèbres. Il cesse d'exister début 429 NDG. [376]

Deike, Rainer - Jeune biologiste terranien à bord de la vironef *Pont Arrière*. Sur une planète, il a découvert une plante merveilleuse d'un mètre de haut qui répand une impression de tristesse, Comanzatara, et l'a offerte à son amie Jizi Huzzel. Après un contact avec les Cloréoniens, ils se lancent à la recherche du congénère mâle de Comanzatara. [SB151]

Dépôt – Une des trois bases du Décatalogue des Éléments, implantée dans la constante de

fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. C'est le monde central du Décalogue, où sont produites des armes. Il a la forme d'une roue de cinq cents kilomètres de diamètre et vingt d'épaisseur. Le terme Entrepôt est aussi utilisé. La base est finalement détruite par une flotte galactique suite aux indications de Stalker. [376]

Dernier Combat – Combat que sont censés livrer les Cloréoniens cinq mille ans après que le Guerrier Kalmer soit intervenu dans leur système. [SB150]

Deux-Nez – Peuple principal de la galaxie Androbêta, chargé par les Maîtres Insulaires de la surveiller. Ils sont à peu près humanoïdes. La tête qui mesure quarante centimètres de large est parfaitement sphérique. Le cou, très épais, est surmonté d'un bourrelet d'où sortent deux trompes, une de chaque côté, chacune se terminant par quatre doigts en forme de griffe, nettement plus puissants que ceux des bras. Les trompes servent aussi d'orifices respiratoires. Leur œil à facettes leur procure une vision hémicirculaire parfaite. La bouche s'étend en largeur sur une dizaine de centimètres. Les dents, les incisives et les molaires sont très larges. Les deux bras sont incroyablement fins, à peine plus gros qu'un doigt. La main est grande comme celle d'un bébé.

Ils sont divisés en trois castes rigides : les Nez-Rouges, les dirigeants, les Nez-Bleus, les policiers, et les Nez-Blancs, les parias. Les trompes de ces derniers sont incolores alors que celles des autres sont teintées.

Considérant que les Deux-Nez ont échoué dans leur tâche, les Maîtres Insulaires réactivent les Mobys que l'on croyait morts, sonnant le glas de la civilisation des Deux-Nez.

Ceux-ci sont toutefois sauvés de l'extinction par une manipulation temporelle effectuée depuis 428 NDG et amenés à cette époque par les Chronautes. [104]

Dispositif Selphyr-Fataro – Arme secrète construite par Nathan et n'existant qu'en un exemplaire, intégrée au *Basis*. C'est un canon ultratransformateur à effet Schwarzschild, aussi appelé « dispositif Selphyr-Kahasch ». Il est installé à bord de la corvette *Joanna* en 428 NDG afin de ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde. [SB147]

Domo Sokrat – Halutien qu'Atlan et Jen Salik rencontrent dans la Terre de l'Abîme. Il se considère comme un philosophe de l'Abîme et ne voit rien de mal dans la vie grise. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Dove, Stalion – Oxtornien, spécialiste de la Hanse et ingénieur stellaire, en poste sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Fait prisonnier sur le Monde-aux-Cent-Soleils quand la planète est envahie par les forces du Décalogue des Éléments, il s'évade avec ses compagnons, le Bleu G'irp et le Lourd Morkenschrot, et, avec la complicité de Willys, entreprend de saboter de l'intérieur les activités du Décalogue. Prenant la fuite après un acte de sabotage, il est

happé par le métatransmetteur qu'utilise Kazzenkatt.

 Il se retrouve prisonnier à l'intérieur de la base Matrice. 1-1-Helm, le maître de la base, veut créer une armée de super-combattants à partir de lui. L'androïde Albert Einstein le met en contact avec Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Après leur victoire, il accompagne Normorken Shik et les rebelles à la recherche de leurs mondes d'origine. [376]

Dovhan – Tizide, maître de la station de recherche où est amené le jeune Abakien Bonsin. Il fait trois mètres de haut, avec huit membres et un œil reptilien au milieu du corps. Un double de lui-même, mais avec une mâchoire de prédateur, pousse sur son propre corps. Il doit lutter contre son jumeau quand celui-ci prend le contrôle de son corps. Il est tué dans l'explosion de sa station de recherche provoquée par Bonsin. [SB146]

École des Héros – Voir « Tschomolungma ». [SB151]

Éden II – Planète qui résulte de la scission en deux de Goshmo's Castle. C'est une demi-sphère avec un diamètre de 9635 kilomètres. En juin 3585, Éden II s'entoure d'un écran d'énergie impénétrable et quitte le système de Médaillon en consommant l'autre moitié de Goshmo's Castle. Ses occupants, des Concepts, ignorent quelle est sa destination. En 3587, la planète se positionne au centre de la sphère d'influence de l'Immortel. Les deux derniers Concepts qui y vivent et qui abritent chacun des milliards de consciences s'unissent alors et sont absorbés par l'Immortel. La planète constitue ensuite le monde central de l'Immortel et est l'un des chronofossiles. [289]

Élément des Ténèbres – Plus un phénomène qu'une forme de vie, il semble provenir tout droit des premiers jours de la naissance du Vivant sans avoir été touché par les milliards d'années d'évolution cosmique. Les Ténèbres sont un monstre dévoreur, elles absorbent toute lumière, tout rayonnement, ondes électromagnétiques classiques comme supradimensionnelles. Kazzenkatt l'utilise pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et le repousse. [376]

Elfahdes – Peuple des galaxies d'Estartu. Ils se présentent comme des êtres en armure pourvue d'aiguillons [SB150]

Empire Viral – Artéfact composé d'un réseau virotronique qui existait il y a des millions d'années, à la disposition des Cosmocrates qui pouvaient l'interroger. Jadis, dans le but de l'utiliser pour ses propres fins, Vishna lia sa substance mentale à l'Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Les Cosmocrates veulent le faire renaître pour connaître la réponse aux trois Questions Ultimes. Quiupu en a reconstruit une minuscule fraction sur la planète Lokvorth, qui a été récupérée par les Ufonautes. Un fragment restauré dans le nuage de Srakenduurn est volé par Belice. Ce fragment atteint cinq heures-lumière

de diamètre et toute la matière de la nébuleuse de Srakenduurn y intégrée. Vishna amène l'Empire Viral dans le Corridor Gris, où il se place en orbite de la Terre. Vishna utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropeuce, où il régule et contrôle des flux d'information, afin d'augmenter la puissance d'exécution de l'Empire Viral. Une fois la composante négative de Vishna disparue, l'Empire Viral ramène la Terre à sa place et devient une force positive. Il forme un anneau de cinquante heures-lumière de rayon. Il est en partie désagrégé après un affrontement contre l'Élément des Ténèbres. Ce qui en reste tourne autour de la Terre. Des nuages de virus forment des vaisseaux spatiaux qui se mettent à disposition de nombreuses personnes, les vironefs. [332]

Erendyra – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4649. C'est là que se trouvent les Anneaux Élyséens, des symboles d'héroïsme qu'on trouve autour de planètes ou de soleils. [SB150]

Esculape – La vironef d'Irmina Kotchistova. [SB150]

Esperanto, Erasmus Espré – Consul de la planète Captain Hornex, c'est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

Estartu – Le vaisseau de Stalker. Il est parqué au sommet de l'Everest. [SB150]

Estartu – Superintelligence qui règne sur un ensemble de douze galaxies à 40 millions d'années de la Voie Lactée. [SB150]

Eugen – Stations des Tizides par lesquelles passe le code génétique de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Explorateur – La vironef de Reginald Bull. Début mars 429 NDG, elle fait partie d'un conglomerat de vironefs qui part pour la galaxie Erendyra. [SB150]

Exterminateurs – Êtres constituant une sorte de police de l'Abîme. Créés par les Ingénieurs Spatio-Temporels, ils agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Ils font de deux mètres et demi à trois mètres de haut, et la sphère à l'extrémité de leur cou de quarante centimètres de long est un organe sensoriel composé d'énergie-forme. [SB146]

Fordergrin Calt – Jascheme, responsable de l'usine atmosphérique. Quand il subit une attaque de cybermodules, son congénère Caglamas Vlot vient à son aide. En compagnie d'Atlan et de ses compagnons, ils cherchent à rejoindre le Technorium, le centre du Cyberland. Il se joint ensuite à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. [SB149]

Fornax – Galaxie située à environ 550 000 années-lumière de la Voie Lactée où vivent les Nocturnes. [SB151]

Fraternité – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans la Terre de l'Abîme. Elle se compose de citoyens pourvus de parafacultés. [SB144]

Frère Supérieur – Le maître de la Fraternité, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience après avoir été absorbé par l'Abîme, il a continué à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Korvenbrak Nald avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

Frood, Leonard – Terranien qui gère la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. Une de ses protégées est Iris, une jeune fille handicapée, qui se révèle être Srimavo. Lui et tous les enfants dont il s'occupe prennent place à bord d'une vironef qui forme une image réduite de leur établissement. Ils partent pour les galaxies d'Estartu en mars 429 NDG. [SB147]

Géants de l'Espace – Entités nées de nuages de matière qui ont accédé à la conscience. Le Décalogue des Éléments les utilise pour loger ses trois bases dans leur constante F.H.R. [SB145]

Gériocrates – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans la Terre de l'Abîme. Leur siège est le Dôme de Vie. La plupart sont des Irtipits. [SB144]

Gesil – Mystérieuse femme qu'Atlan rencontre sur l'astéroïde Spoodie-Scorie et qu'il ramène sur le *Sol*. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. Elle exerce une forte attraction sur les hommes et suscite en eux l'image de flammes noires. Tandis que le *Sol* est à la recherche de la Voie Lactée, elle éprouve une grande fascination pour une photographie de Perry Rhodan. Sur Terre, elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel dont elle ressort vainqueur.

Elle participe ensuite à l'expédition du *Basis* vers le Gel-Rubis, puis M 82. Elle épouse Perry Rhodan en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Plus tard, sur Terre, Elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle gagne. En 428 NDG, elle se réunit avec Srimavo et Belice, deux autres incarnations de Vishna. Après sa fusion mentale momentanée avec Srimavo et Vishna, elle est devenue complètement indépendante. Début 429 NDG, elle apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte. Son enfant est une fille, et elle communique avec elle alors qu'elle est encore dans son ventre.

Elle se rend sur Éden II où elle réussit à frapper le Maître des Éléments avec l'impulseur, un élément d'une arme provoquant une inversion de l'évolution. L'Immortel lui offre ualors n activateur

cellulaire. Elle le prend, mais dans le but de le donner plus tard à sa fille. De retour sur le *Basis*, elle rejoint la Terre d'où elle repart à bord d'une vironef. [343]

Gnarrader Blek – Jascheme. En tant que Solitaire de l'Abîme, il réside dans le Neutrum, au-dessus de la constante de l'Abîme. Pris sous le contrôle de la conscience de Seigneurs Gris, il en est finalement libéré grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

Gopher, Fredo – Analyste en communications. Fin 428 NDG, début 429 NDG, il joue un rôle important face aux Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du chronofossile Terre. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomerat de vironefs vers la galaxie Erendyra. Il le quitte avec trois cents segments pour rejoindre la galaxie Gruelfin. Il assure le rôle de Mentor pour l'ensemble. [SB148]

Guerriers Éternels – Ils se considèrent comme les maîtres de la sphère d'influence d'Estartu. Ils ont un code d'airain, attendant des autres obéissance et soumission. Il existe les Commandements de l'Obéissance, de l'Honneur et du Combat, la philosophie dominante étant celle du Conflit Permanent. [SB150]

Haiikin – Cloréonien originaire des colonies qui revient sur Cloréon en mars 429 NDG pour mener le Dernier Combat. Il est tué par un Elfahde. [SB150]

Hanns – Peuple bleu originaire de la planète Zülüt. [376]

Hurgenos Rarg – Jascheme, Technotor de l'usine de température. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Korvenbrak Nald veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

Huzzel, Jizzi – Sigane, biologiste et experte en positronique à bord de la vironef *Pont Arrière*. Sur une planète, son ami Rainer Deike a découvert une plante merveilleuse d'un mètre de haut qui répand une impression de tristesse, Comanzatara et la lui a offerte. Après un contact avec les Cloréoniens, ils se lancent à la recherche du congénère mâle de Comanzatara. [SB151]

Impulseur – Voir « Involueur ». [SB151]

Influence grise – Phénomène qui transforme toute vie en une autre forme d'existence, la vie grise, il s'agit en fait de l'absence d'énergie psionique. Elle agit sur la psyché, rendant tout morose. [SB144]

Ingénieurs Spatio-Temporels – Peuple proche de la transformation en superintelligence, capable de construire des galaxies entières à partir de protomatière et connaissant les

secrets des trous noirs. Les Cosmocrates leur assignèrent la tâche de construire un remplacement pour le champ psionique Triicle-9, et à cette fin, ils aménagèrent la Terre de l'Abîme. Le contact a été perdu avec eux. [SB143]

Involueur – Arme créée par les Porleyters pour provoquer une involution, une inversion de l'évolution, sur le Maître des Éléments. Elle se compose de plusieurs éléments : l'involueur à proprement parler, une énorme structure en forme de bande de Möbius, placé dans la couronne solaire du soleil Aerthan ; les pulseurs hexadim, de gigantesques objets en forme de télescope répartis dans tout le système qui accumulent l'énergie quinti et hexadimensionnelle et la convoient ensuite dans l'involueur ; et l'impulseur, une sorte de lance de deux mètres de long avec une pointe en hexalgonium qui enclenche le processus une fois en contact avec la cible. [SB151]

Involution – Processus inverse d'une évolution. [SB151]

Iris – Jeune fille pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. Elle se déplace sur un fauteuil flottant et se montre toujours plus apathique. Il s'agit en fait de Srimavo, réduite à cet état après son duel avec Gesil. [SB147]

Jaschemes – Les Techniciens de l'Abîme, qui contrôlent depuis leurs usines les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme. Ils vivent dans le pays appelé Cyberland. Ils existent sous deux formes, une forme active où ils peuvent prendre n'importe quelle apparence, et une forme passive, celle de monolithes de pierre, où ils se reposent et méditent. Les Jaschemes ont édifié le système de transmetteurs de la Terre de l'Abîme, ainsi que le reste de la technologie. Ils vivaient autrefois sur la Plaine de Lumière. [SB149]

Kalmer – Guerrier qui est intervenu il y a cinq mille ans dans le système des Cloréoniens. Il a annoncé qu'il reviendrait dans cinq mille ans pour mener le Dernier Combat, une fois que ce seront de dignes adversaires. Il a de nombreux aides agissant sur diverses planètes. [SB150]

Kartaniens – Peuple de la galaxie Triangulum ou M 33. Ils transportaient au loin le paratau qui s'accumule dans des régions de la galaxie Fornax, mais ils ont cessé de venir. [SB151]

Kazzenkatt – L'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, une émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les chronofossiles. Il est capable de séparer son esprit de son corps en phase onirique pour se déplacer sur de grandes distances. Il appartient au peuple des Sarlengorts. Quand tout son peuple fut exterminé par les Wi'n d'une galaxie voisine, il fut recruté par le Maître des Éléments. Il est âgé de quatre mille ans grâce aux douches cellulaires reçues sur Dépôt. Il est aussi appelé Rêveur Astral. Il possède un corps fluide, avec huit doigts à chaque main. Sa tête carrée, avec deux bouches repose sur un cou pharyngique cartilagineux. Des pigments sensoriels

rougeâtres, distribués autour de sa tête captent les stimuli du monde extérieur. Il utilise l'Élément des Ténèbres pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et repousse l'Élément des Ténèbres qui engloutit Kazzenkatt. [376]

Kisch – Vaisseau de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il tombe entre les mains de l'Armée de Glace et leur sert un temps de nef amirale avant d'être récupéré. Il est finalement abandonné par les Cryos et son équipage d'origine en reprend possession. [SB147]

Kolmeth, Patricia – Sénatrice hanséatique, elle fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. [SB148]

Korvenbrak Nald – Jascheme, Technotor de l'usine de radioactivité. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Hurgenos Rarg veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

Korzbranch – Colonie fondée par Domo Sokrat dans la Terre de l'Abîme pour aider les égarés. Elle est située sur un plateau rocheux. [SB146]

Kotchistova, Irmia – Biochimiste de Dernière Chance, d'origine Kirghize, née en 3412. Quand la vague d'abrutissement s'abat sur Dernière Chance, elle fuit les crétinisés, elle-même étant immunisée, et survit en trouvant refuge sur le dos d'un Marchoucrève. C'est une cytostructuratrice, capable de restructurer l'intérieur de cellules ou de modifier des amas cellulaires par la seule volonté. En 3540, elle est exilée à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. Elle exerce ses pouvoirs au sein de la Milice des Mutants mais aussi au département médical. Elle bénéficie d'une certaine longévité grâce à ses propres parafacultés. En septembre 3587, elle reçoit l'activateur cellulaire que portait auparavant Balton Wyt. Elle participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Elle abandonne ses fonctions officielles en février 429 NDG pour partir à bord d'une vironef avec des installations de recherche médicale, l'*Esculape*. [220]

Lafsater-Koro-Soth – Porleyter proéminent qui était intégré dans un objet sur Orsfaal. Il se montre froid et refuse d'aider les Terraniens. Parvenu sur la planète Zhruut, il prend la tête des Porleyters et s'empare du *Rakar Woolver*. Arrivés sur Terre, lui et ses congénères annoncent que la Hanse Cosmique, la Ligue des Libres Terraniens et la CoDiPG sont désormais placées sous leur autorité afin de mener une lutte efficace contre Seth-Apophis. Quand les Porleyters se réunissent pour former une aura psionique et que la plupart

aspirent au suicide collectif, il essaie de s'y opposer. Grâce à l'intervention de Perry Rhodan, muni de l'Anneau des Cosmocrates, tous les Porleyters recouvrent leur calme et repartent pour la Nouvelle-Moragan-Pordh. En 429 NDG, il accompagne le *Basis* sur Éden II pour neutraliser le Maître des Éléments. [346]

Lethos-Terakdschan – Voir « Tengri Lethos ». [341]

Loolandre – L'instance dirigeante de l'Armada Infinie, dirigée par Ordoban. On dit aussi « Unité Prime » ou « Cœur de l'Armada ». Pour y accéder, il faut passer quatre portes après avoir énoncé des maximes-clefs. C'est une immense structure de la taille d'un système stellaire, avec une longueur totale de trois cent cinquante millions de kilomètres. Un côté du trapèze mesure environ soixante-dix millions de kilomètres, et un autre quarante millions. Il s'agissait à l'origine d'un mémorial dédié à la grandeur de l'empire de Nor-Gamaner, créé à partir d'une naine brune et des débris environnants. [370]

Lord Mhuthan – Le principal Seigneur Gris. Il est entièrement couvert d'une robe grise et a le visage dissimulé par une capuche. Il dirige l'invasion du Cyberland à la tête d'une armée. Celle-ci est finalement vaincue. Lord Mhuthan est inondé d'énergie vitale et il reprend son aspect normal. Avant de mourir, il supplie les Chevaliers de l'Abîme d'arrêter le plan des derniers Ingénieurs Spatio-Temporels qui ne peut que causer une catastrophe. [SB146]

M 33 – Galaxie d'où sont originaires les Kartaniens. Elle est aussi appelée Triangulum. [SB151]

Machine Blanche – La plus importante des douze Machines qui pénètrent dans le Système Solaire en décembre 428 NDG. Elle abrite des milliards de cerveaux d'Anin An. [SB148]

Maître des Éléments – Le maître du Décalogue des Éléments. Il est l'incarnation d'une forme de vie qui existait auparavant dans la négasphère, le peuple humanoïde originel. Il s'agit de la superintelligence V'Aupertir. Alors qu'il se trouve sur Éden II dans le but de détruire l'Immortel, il est frappé par l'impulseur manié par Gesil, ce qui provoque chez lui une dévolution, une évolution inversée. Son corps revit toutes l'évolution de son peuple en sens inverse jusqu'à ce qu'il disparaisse complètement. [376]

Maranitaires, Celeste – Sénatrice hanséatique, exo-ethnologue de métier. Elle fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. [361]

Marauder, Giffi – Terranien pêcheur astral au service de Perwela Grove Goor. Il est à la recherche de structures psioniques dépourvues de constante F.H.R. Il se fait prisonnier dans la base Armurerie. L'androïde Albert Einstein le met en contact avec Station Dove, prisonnier de la base Matrice. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Il est surnommé Shaggy. [SB145]

Margenans – Êtres constituant l'Élément de la Dissimulation. Ils possèdent le don de mimétisme et peuvent prendre l'apparence de toute créature, quelle qu'en soit la conformation physique. Ce sont en réalité des Gys-Voolbeerah, des Métamorphes, privés de leur mémoire par le Décalogue des Éléments. [376]

Matrice – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Jusqu'à sa destruction, elle constitue le centre technogénétique du Décalogue et est dirigée par l'Anin An 1-1-Helm. [376]

Merveilles – Particularités que l'on trouve dans les Douze Galaxies d'Estartu. [SB150]

Meysenhardt, Krohn – Journaliste, il opère avec son équipe depuis le vaisseau *Kisch*. En 428 NDG, il est chargé par Julian Tifflor de réaliser un reportage sur l'Armada Infinie pour préparer la population à son arrivée. Il est affecté par le psychogel alors qu'il séjourne sur le *Kisch* avant d'être récupéré par une équipe du *Basis*. Il participe à l'enlèvement de Tormsen Vary par Taurec et Vishna et décide de rester sur le *Kisch*, où il est affecté par le psychogel. Peu après, il redevient normal et reprend possession du vaisseau en compagnie de son équipage. Il continue ensuite ses émissions. [SB147]

Mhuthan – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Nachor du Loolandre – Surnommé le Prince de l'Armada, il possède un œil unique, d'une teinte rouge rubis, qui est composé de centaines de milliers de facettes. Lui et son groupe de rebelles s'emparent du radeau *Yowzene* pour pénétrer dans la Forge *Mogodon*. Piégé par les Forgerons, il est sauvé de justesse par L'Émir et Ras Tschubaï et amené à bord du *Basis*. Après une longue recherche, les Galactes trouvent enfin le Loolandre, le Cœur de l'Armada. Lui et Perry Rhodan parviennent en son centre et là, Nachor est reconnu comme le successeur légitime d'Ordoban. Une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. Après l'activation du chronofossile Terre, il repart avec l'Armada Infinie pour la galaxie Behaynien en février 429 NDG. [370]

Négasphère – Région de l'Univers dont le cosmonucléotide responsable a été corrompu par les puissances du Chaos. C'est une zone où il n'existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle. [376]

Neurones – Type de Cloréoniens, ce sont les dirigeants. Ils ont une tête hémisphérique gigantesque et un corps atrophié. [SB150]

Neutrum – Région située au-dessus de la constante de l'Abîme, où réside le Solitaire de l'Abîme. [SB149]

Nocturnes – Forme de vie de la galaxie Fornax. Au début, ce sont des créatures sans intelligence de deux à cent mètres de diamètre, des membranes dérivant à travers l'espace. Ils absorbent les hyperrayonnements et les accumulent, étant aussi capables d'effectuer de courtes transitions. Ils rejettent l'hyperrayonnement dans la gamme de fréquence psionique sous la forme de psychomatière semi-matérielle, du paratau. Dans leur évolution, les Nocturnes deviennent des piliers qui s'établissent sur des corps célestes où ils grandissent pendant des milliers d'années, acquérant de l'intelligence. Ils se présentent alors comme des tours de cristal noir. Plus un pilier est grand, et plus il est intelligent. [SB151]

Normorken Shik – Gazbirdien, amiral prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie. Après leur victoire, Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne. [SB145]

Ordoban – Commandant d'une flotte saddreykar. À sa mort, sa conscience est préservée et intégrée dans le Loolandre. Il se manifeste dès lors sous la forme d'un cocon hyperénergétique et peut envoyer des parties de sa substance mentale partout dans le Loolandre. Chargé par le Cosmocrate Tiryk de protéger le champ psionique Triicle-9, il développe l'Armada Infinie. Quand Triicle-9 disparaît, il décide de le rechercher avec toute l'Armada Infinie, ce qui lui prendra des millions d'années. Avec le temps, toute sa substance mentale utilisée pour faire fonctionner la flotte se dissout. Il a utilisé 70% de sa substance mentale pour créer de la matière organique. La reste a été utilisé pour les Flammes, le Prophète de l'Armada ou stocké dans des dépôts mentaux. En 428 NDG, une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. [354]

Organes – Type de Cloréoniens, ce sont les travailleurs. [SB150]

Paladins – Guerriers synthétiques utilisés par les Seigneurs Gris. [SB146]

Paratau - Psychomatière semi-matérielle. Il s'agit d'hyperrayonnements de la gamme de fréquence psionique rejetés par les Nocturnes de la galaxie Fornax. De fortes concentrations provoquent de violentes tempêtes psioniques. [SB151]

Permis – Dispositif qui permet de se déplacer librement dans les galaxies d'Estartu. C'est un objet cylindre qui se fixe au poignet. Il est aussi appelé Poing du Guerrier. [SB150]

Peruz – Okrill que Stalion Dove reçoit comme compagnon. Il finit par fusionner avec le Géant de l'Espace de Matrice. [SB145]

Poing du Guerrier – Voir « Permis ». [SB150]

Pont Arrière – Une des vironefs appartenant au conglomérat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull. À bord se trouvent la Sigane Jizi Huzzel, biologiste et experte en positronique, et son ami Rainer Deike, un jeune biologiste terranien. Elle part à la recherche du congénère mâle de la plante Comanzatara. [SB151]

Porante, Timo – Sénateur hanséatique, architecte de métier. Il fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. [365]

Psychogel – Phénomène provoqué par les Cryos, les êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il comprend trois éléments : la composante psychomotrice, qui gèle l'esprit des personnes affectées, la composante cryophysique qui fait que le froid se manifeste aussi de façon physique, et la composante métamorphique qui transforme les gens en Cryos. L'intensité du psychogel dépend de la masse des personnes affectées. [SB147]

Ratans – Lézards volants utilisés par les forces des Seigneurs Gris. [SB146]

Reece, Yling – Membre de l'équipe de Geoffry Abel Waringer, en 428 NDG, elle se livre à des expériences sur la corvette *Joanna* avec le dispositif Selphyr-Fataro, avant de réussir à ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde, se sacrifiant à cette occasion. [SB147]

Réservoirs d'énergie vitale – Objets répartis sur tout la Terre de l'Abîme et permettant de faire circuler l'énergie vitale depuis le Vagenda. Ce sont des ovoïdes de mille mètres de haut qui répandent une lumière dorée et dotés d'une forme de conscience. [SB144]

Rhodan, Perry – Pilote de l'U.S. Space Force avec le grade de major, astronaute et physicien atomique, spécialiste également de la propulsion nucléaire. Le 19 juin 1971, il décolle de l'astroport de Nevada Fields à bord de l'*Astrée* et, sur la Lune, rencontre les Arkonides Krest et Thora. Saisissant la chance qui lui est offerte d'éviter une guerre atomique, il revient sur Terre en emportant Krest, atteint de leucémie. Afin d'éviter que la technologie arkonide ne tombe entre les mains d'une seule nation, Perry Rhodan pose la fusée près du lac de Goshun, dans le nord de la Chine. Il y fonde la Troisième Force, un état neutre entre les blocs rivaux. Il réussit à empêcher une guerre atomique. En protégeant la Terre contre les Fanthans, puis les Vams, il obtient finalement une union des états de la Terre. Début 1976, il découvre la planète Délos et se voit accordé une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans. En 1982 il est nommé Administrateur du gouvernement terrien. En 1990, avec la fondation de l'Empire Solaire, il adopte le titre de Stellarque. Il épouse Thora et ils ont un fils, Thomas Cardif, lequel est élevé dans l'ignorance de ses origines. En 2103 Perry Rhodan obtient un activateur cellulaire après avoir dû

affronter Thomas Cardif. En 2329, il épouse Mory Abro avec qui il a deux enfants : Suzan Betty Rhodan et Michael Reginald Rhodan, qui deviendra Roi Danton. Il perd son épouse et sa fille en 2931, lors de la révolte des Panithers. Lors de la crise de l'Essaim, il fait la rencontre de la mécanicienne hyperdim Orana Sestore qu'il épouse ensuite. En 3459, il est nommé Premier Hétran par les Larennis mais son double jeu finit par être révélé et il ne lui reste pas d'autre choix que de mettre la Terre à l'abri en lui faisant emprunter le transmetteur Sol-Duo. Elle se retrouve ainsi dans le Maelström des Étoiles. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphales ont pris le pouvoir et doit quitter la Terre. Il se lance dans une longue odyssee qui le met en contact avec les puissances cosmiques. Après la fondation de la Hanse Cosmique, il a fonction de Sénateur Hanséatique, avec le rang de Premier Sénateur. En mai 425 NDG, il se rend sur la planète Khrat où il est adoubé Chevalier de l'Abîme. En 426 NDG, il dirige la flotte galactique quand celle-ci plonge dans le Gel-Rubis pour échapper à l'Armada Infinie et parvient dans la galaxie M 82. Il épouse Gesil en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il est plus tard aux côtés de Nachor du Loolandre quand celui-ci reprend le contrôle de l'Armada Infinie. Début 429 NDG, Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte d'une fille. [1]

Rogard, Sheela – Employée du consulat de la planète Captain Hornex, elle a une relation avec le consul Erasmus Espré Esperanto sans se douter qu'il est en réalité de Maître des Éléments. Elle est régulièrement à son côté tandis qu'il subit les différentes phases de l'involution. [SB151]

Saddreykars – Principal peuple de la galaxie Behaynien qui vivait il y a très longtemps. Ce sont des humanoïdes avec un unique œil rouge rubis. [SB143]

Saddreyu – Nom que prend le nain Zibbatu, ami de Nachor. Il existe longtemps sous forme de conscience avant de se fondre dans Nachor. À un moment, il est remplacé par un agent du Chaos. [SB143]

Sage de Fornax – Le plus ancien et le plus intelligent des Nocturnes de la galaxie Fornax. Il est âgé d'au moins 14 millions d'années et est établi sur la planète Ombre Nocturne. [SB151]

Salik, Jen – Ingénieur en génie climatique âgé de cent vingt ans. Il sent soudain s'éveiller en lui la faculté de comprendre les problèmes et de les résoudre. En 3587, le Sikr Marifat lui apparaît en rêve et lui explique qu'il est un lointain descendant d'Armadan d'Harpoon. Quand, en septembre 3587, il rencontre l'Orbital Quiryleinen, celui-ci le reconnaît comme un Chevalier de l'Abîme et s'incline devant lui. Il agit ensuite contre les Orbitaux puis les Hordes de Garbesch. Dans les quinze premières années de la Hanse Cosmique, lui et le Vario-500 supervisent la conversion des vaisseaux cunéiformes des Orbitaux en unités convenant à la Hanse Cosmique. Il disparaît ensuite pour un but inconnu. Après une longue

absence, il revient dans la Voie Lactée en octobre 424 NDG pour inviter Perry Rhodan à se rendre dans le Sanctuaire de Kesdschan sur Khrat, dans la galaxie Norgan-Tur. Il porte alors l'activateur cellulaire de Ribald Corello. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Atlan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbitale la Chyline Clio de l'Eau Pourpre. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [323]

Saskrooj – Peuple de l'Armada Infinie, vivant dans l'Unité 3017. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Aptut. [SB148]

Schatzen – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Seigneur d'Acier – Mystérieux personnage apparu à Starsen cinq ans avant l'arrivée d'Atlan et Jen Salik. Il s'agit en fait de Tengri Lethos-Terakdschan. [SB144]

Seigneurs Gris – Ingénieurs Spatio-Temporels déçus qui cherche à obtenir le pouvoir absolu dans la Terre de l'Abîme. [SB144]

Skorsh – Petit être ressemblant à Stalker et que celui-ci porte toujours sur lui. Il le qualifie d'Animateur. [SB150]

Solitaire de l'Abîme – Jascheme suprême qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme. [SB149]

Sotho Tal Ker – Voir « Stalker ». [SB150]

Srimavo – Fillette de douze ans découverte par Jacob Ellmer et Parnatzel à Shonaar début 425 NDG. Elle est surnommée Sphinx en raison du mystère qui l'entoure. On ignore tout de son origine et elle possède des facultés étranges. Elle est maigre, avec de longs cheveux noirs. Elle éveille chez ceux qui la croisent l'idée de flammes sombres. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral.

Quand elle entend parler des expériences virales de Quiupu, elle réagit avec une violence extraordinaire et montre une étrange expression d'avidité. Sur sa demande, elle est envoyée sur Lokvorth en compagnie de Jacob Ellmer et Parnatzel. Ils découvrent un laboratoire secret de Quiupu qui a reconstruit une minuscule fraction de l'Empire Viral. Elle affronte Quiupu pour son contrôle puis repart pour la Voie Lactée. Elle affronte Gesil sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle perd.

Elle passe plusieurs années dans un état diminué dans la Garderie de Leo, sous le nom d'Iris, avant d'être réunie avec Gesil et Belice. Après sa fusion mentale momentanée avec Gesil et Vishna, elle est devenue complètement indépendante. En peu de temps, elle a vieilli de quelques années et s'est transformée en une jeune femme jouant sur la séduction. Elle participe avec Ronald Tekener

à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Elle se joint à Leonard Froot quand celui-ci part pour les galaxies d'Estartu avec sa vironef, emmenant les enfants de son établissement. [340]

Stalker – Envoyé de la sphère d'influence de la superintelligence Estartu, de son vrai nom Sotho Tal Ker. Il prend en secret contact avec Homer G. Adams et se montre manipulateur, jouant le rôle de l'Avertisseur. Il est finalement révélé aux sénateurs de la Hanse Cosmique en février 429 NDG sous sa véritable forme, celle d'un être saurien. Il possède un don de réflexion psi qui le protège des influences psioniques. En août 429 NDG, il ouvre une école de l'Upanishad au sommet de l'Everest. [SB150]

Starsen – Ville de la Terre de l'Abîme où aboutit l'Ascenseur qui relie l'Abîme à l'Univers standard. Elle est ceinte par un immense mur. Il se compose d'énergie condensée et fait 2312 mètres de haut, la hauteur maximale qu'on peut atteindre dans l'Abîme. [SB143]

Streamers – Individus qui peuvent, grâce à une couronne de stream, se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. Ils forment une sorte de culte. [SB148]

Synapses – Type de Cloréoniens, ils assurent une fonction de dirigeance. [SB150]

Tabernacle de Holt – Coffret situé dans un musée de Schatzen et doté de conscience. Il se joint au groupe d'Atlan. C'est un éclaireur des Ingénieurs Spatio-Temporels qui s'est retrouvé bloqué sur la Terre de l'Abîme, ne pouvant retourner sur la Plaine de Lumière. [SB146]

Techniciens de l'Abîme – Voir « Jaschemes ». [SB149]

Technosats – Objets que Kazzenkatt a fait envoyer sur Terre fin 428 NDG. Ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Ils évoquent par leur forme et leurs antennes les anciens satellites, d'où leur nom. Ils se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe. [SB148]

Technorium – Le centre du Cyberland. C'est une surface de cent kilomètres carrés composée de cybermodules qui ne cessent de prendre de nouvelles formes. Les trois seuls bâtiments fixes sont le dôme-transmetteur, l'accumulateur d'énergie vitale et la centrale de communication. [SB149]

Tekener, Ronald – À l'origine spécialiste de l'O.M.U., c'est un personnage de haute taille, au visage grêlé de cicatrices, séquelles de la variole de Laskat. Il est surnommé The Smiler, en

raison de son éternel sourire, ou le Joueur Galactique. En 2409, alors simple agent de l'O.M.U., il a découvert un activateur cellulaire sur la planète Khaza.

En 3583, il tombe amoureux de la cosmopsychologue Jennifer Thyron et ils vivent dès lors en couple. Il joue un rôle important à la fin du règne des Larenns, aidant à mettre en place la Ligue des Libres Terraniens. Il occupe alors le poste de Conseiller Terranien aux Relations Intergalactiques. En 424 NDG, il est sénateur hanséatique et occupe la fonction de commandant de la flotte spécial Tsunami. Il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomérat de vironefs pour la galaxie Erendyra. [250]

Tengri Lethos – Hathor. Fils des Gardiens de la Lumière Yuga et Marduk, il fut plongé dans un sommeil cryogénique à bord d'une capsule pour le protéger d'une grave menace. Il est réveillé en 2406 quand son vaisseau est découvert par L'Émir et Saar Lun et entreprend une action de protection de la paix dans Andromède après la chute des Maîtres Insulaires. Il a une peau vert émeraude, constellée de motifs abstraits d'une teinte dorée, avec une crinière de cheveux argentés.

Informé que quelque chose se trame dans la Voie Lactée début 3587, il s'y rend avec son vaisseau. Il libère des Halutiens de l'emprise de la psychode Ladonna en les emmenant sur la planète Toorgus où se trouvent des cristaux d'illusion. Pour éliminer le danger que représente la psychode Ladonna, Tengri Lethos, tout comme les cristaux d'illusion, effectue un saut évolutif, renonçant à son existence matérielle. Il s'intègre ensuite au Dôme de Kesdschan, sur la planète Khrat. Là, Terak Terakdschan, qui menace d'être vaincu par une composante de Seth-Apophis, lui transmet son modèle. Ils fusionnent, et Tengri Lethos devient Lethos-Terakdschan. Il retourne dans la Voie Lactée à bord du *Basis*.

Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme afin d'aider les Ingénieurs Spatio-Temporels. Il s'installe à Starsen sous le nom du Seigneur d'Acier et mène une guérilla contre la Gériocratie et la Fraternité. Il se joint à Atlan et Jen Salik et, avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le jeune Abakien Bonsin. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [136]

Terre de l'Abîme – Région construite par les Ingénieurs Spatio-Temporels dans l'Abîme. Elle abrite toutes sortes d'écosystèmes pour héberger les peuples les plus divers. C'est un gigantesque monde discoïdal, d'une année-lumière de diamètre. [SB144]

Thyron, Jennifer – Cosmopsychologue et spécialiste en techniques de survie qui appartient au bureau de liaison de l'administration du Nouvel Impérium Einsteinien. En 3583, elle tombe amoureuse de Ronald Tekener, et ils vivent dès lors en couple. Elle a obtenu de Nos Vigeland l'activateur cellulaire que portait auparavant Terser Frascati. En 429 NDG, elle part avec Ronald Tekener à bord du *Laskat* pour les galaxies d'Estartu. [281]

Tiffior, Julian – Jeune enseigne, il sert à bord du contre-torpilleur *Z-82* qui prend en chasse le Surmutant en 1981. Aspirant en 1982, il sert d'appât dans le premier affrontement entre Terriens et Francs-Passeurs. À cette occasion, un émetteur psi est implanté dans son dos, permettant à tout télépathe de le repérer dans un rayon de deux années-lumière. Il sert par la suite en tant que lieutenant à bord du *Sans-Pareil*. En 2043, il est colonel. En 2105, il est maréchal solaire, ambassadeur sur Arkonis I. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire. Il commande tout le Secteur Aurore en 2435. En 3430, il est le chef suprême de la flotte de défense du Système Solaire. Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles et devient le second d'Atlan dans le Nouvel Impérium Einsteinien. Après le départ d'Atlan à bord du *Sol*, il devient administrateur du N.I.E. Il abandonne Gaïa pour la Terre en décembre 3585. Il est élu Premier Terranien, responsable de la Ligue des Libres Terraniens, le premier janvier 3586. En 3587, il doit gérer de multiples crises, parfois simultanées, comme le mutant Boyt Margor, la présence des Loowers dans le Système Stellaire, les tremblements spatiaux ou les OVNI. Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galactique pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna. En 429 NDG, il devient le premier élève de l'Upanishad. [10]

Tiryk – Cosmocrate qui charge Carfesch de paramétrer les activateurs cellulaires destinés à Perry Rhodan et Atlan. Il confie aussi à Ordoban la mission de surveiller le champ psionique Triicle-9. [332]

Tizides – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont pour la plupart des techniciens génétiques au service des Seigneurs Gris. Ils se livrent à des expériences sur eux-mêmes. Certains sont allés si loin sur cette voie que leur apparence a radicalement changé. [SB146]

Triicle-9 – Champ psionique du Code Moral situé près de la galaxie Behaynien. Quand il disparaît, l'Armada Infinie se lance à sa recherche. C'est une structure ressemblant à un trou noir discoïdal de deux mille années-lumière de diamètre, l'empreinte laissée dans l'espace einsteinien par un objet du continuum quintidimensionnel. Seth-Apophis l'ayant découvert errant sans but dans l'espace, elle s'en sert pour se délester d'une partie des consciences qui la composent. L'objet baptisé alors Gel-Rubis causa alors des éruptions énergétiques, arrachant des galaxies à leur équilibre interne. Il y a 2,2 millions d'années, les Porleyters retirèrent l'énergie de rotation d'une galaxie naine dégénérée, ancrant le Gel-Rubis, à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est depuis entouré d'un champ de débris composé des restes de la galaxie naine. Les peuples qui opèrent autour l'appellent le Néant Tournoyant. Il constitue aussi une porte d'entrée et de sortie de M 82. [354]

Tschomolungma – L'École des Héros, établissement installé au sommet de l'Everest où est

enseignée l'Upanishad, la philosophie des galaxies d'Estartu. [SB151]

Upanishad – Philosophie propre aux galaxies d'Estartu. Il existe dix niveaux. [SB150]

V'Aupertir – Nom que prend la superintelligence née de la fusion des V'Aupertir. Il se bâtit une force de combat, le Décalogue des Éléments, et prend le nom de Maître des Éléments. [SB151]

Vagenda – Point central qui alimente tout la Terre de l'Abîme en énergie psionique. C'est une structure sans forme précise, constituée d'énergie dorée. Elle est dotée de conscience. Il se situe un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d'innombrables accumulateurs d'énergie vitale à son pied. [SB144]

Vanhirdekin – Pays de la Terre de l'Abîme où vivent les Chylines. [SB146]

V'Aupertir – Peuple qui vivait il y a cent millions d'années, ils essaierent dans tout l'Univers, donnant naissance aux peuples humanoïdes. Ils aspirent à devenir une superintelligence et l'accomplissent après être parvenus dans la négasphère. [SB151]

Vironautes – Galactes pris d'une envie de voyager dans les étoiles et qui partent à bord des vironefs, des vaisseaux composés des virus subsistant de l'Empire Viral. [SB150]

Vironefs – Vaisseaux composés des virus subsistant de l'Empire Viral. Elles utilisent pour se déplacer les lignes psioniques qui parcourent l'Univers. [SB150]

Vishna – Entité qui parvint jadis au-delà des sources de matière et fut admise parmi les Cosmocrates. Elle et Taurec développèrent un désir insatiable pour l'existence physique. Vishna donna libre cours à ses désirs, mais Taurec essaya de la maîtriser. Elle se sentit trahie car il ne l'aidait pas. Vishna réalisa dès lors ses plans en solitaire. Dans le but d'utiliser l'Empire Viral pour ses propres fins, elle lia sa substance mentale à l'Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Quand, sur les ordres des Cosmocrates, les chercheurs viraux reconstruisirent des parties de l'Empire Viral, Vishna commença à ressusciter sous différentes formes : Srimavo, Gesil ou Belice.

 Sous cette dernière forme, pour exercer sa vengeance sur les Terraniens, elle fait plonger la Terre et la Lune dans le Corridor Gris et leur inflige les Sept Plaies. Elle utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropuce, où il régule et contrôle des flux d'information. Son but est d'augmenter ainsi la puissance d'exécution de l'Empire Viral. Quand finalement Taurec peut s'approcher de Vishna, sa composante négative disparaît. Elle devient une entité positive. En compagnie de Taurec, elle lutte ensuite contre le Décalogue des Éléments. En 428 NDG, Belice se réunit avec Srimavo et Gesil. Elles forment ensemble la véritable Vishna. [332]

Volcayr – Elfahde au service du Guerrier Éternel Volcayr. Il est installé sur la planète Cloréon

où il réalise les préparatifs pour le Dernier Combat. Au moment où les belligérants sont prêts à se battre, il annonce que leur comportement a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels. [SB150]

Waylinkin – Androïde du Décalogue des Éléments qui accompagne Perry Rhodan quand celui-ci est projeté en 2402 après J.-C. puis est projeté dans le temps suite à l'intervention du Chronaute Nisel. Il erre à travers le temps en cherchant en vain Perry Rhodan avant de retourner au présent. Suite à son échec, il est renvoyé sur la base Matrice où il va être retransformé en matériaux de base. [SB143]

Yürn – Bleu qui était navigateur à bord d'un vaisseau qui fut confronté à l'Élément du Froid en juin 427 NDG puis projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il se matérialise en juillet 428 NDG sur le *Kisch*, dont il prend le contrôle. Il rejoint ensuite Zülüt où se trouve le reste de l'Armée de Glace. [SB147]

Zülüt – Deuxième planète du soleil jaune Pliyirt, à 79308 années-lumière de la Terre. L'Armée de Glace se matérialise à sa surface en juillet 428 NDG. Elle comprend deux milliards d'habitants, et il existe une femme pour 25 hommes et elles vivent à l'écart. [376]