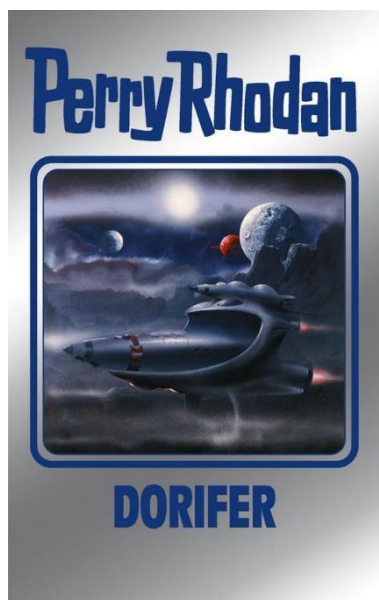


Volume argenté n° 161

Dorifer

Dorifer



INCURSION DANS LE CIEL OBSCUR

Fascicule Perry Rhodan n° 1307

Vorstöß in den Dunklen Himmel (Ernst Vlcek, septembre 1986)

CHAPITRE 1

Le Cappin Testare est allongé dans sa niche de repos au fond du lac de Talsamon et réfléchit au passé. Il est le Cappin qui avait jadis fusionné avec Alaska Saedelaere et qui formait le fragment sur son visage. Après que Kytoma a emmené Saedelaere en mai 427 NDG, il a retrouvé une identité autonome.

Alaska Saedelaere et Testare ont alors abandonné leur existence matérielle pour se fondre dans le domaine des Quérions, l'union des trente-six peuples qui avaient jadis construit l'Essaim. Ils conservent toutefois un attachement à leur ancienne forme.

Kytoma les conduit à la cité près du lac de Talsamon où des projecteurs leur permettent de prendre une apparence physique. Il n'y a pas de limite de temps, mais cela ne peut se faire que dans la portée du projecteur, à l'intérieur de la ville. Ils peuvent également se déplacer dans la trame psionique dans une limite de cinquante millions d'années-lumière.

Il y a environ cinquante mille ans, les Quérions se sont aperçu qu'une anomalie s'était produite dans une partie de l'Univers, avec un changement de la constante psi provoqué par le cosmonucléotide Dorifer. Treize d'entre eux décidèrent d'agir. Ils quittèrent le collectif d'esprits et fondèrent l'organisation des Voyageurs de la Trame.

Le Quérion Tornybred explique à Alaska et Testare les tâches des Voyageurs de la Trame. Tout d'abord, ils réparent les dommages causés à la trame psionique par les Guerriers Éternels. La deuxième tâche consiste à repérer les actions imminentes des Guerriers Éternels qui pourraient endommager davantage la trame psionique. Enfin, le troisième et principal objectif est de combattre la doctrine du Conflit Permanent et de briser le pouvoir des Guerriers Éternels.

Alaska a finalement retrouvé une forme physique, Testare ne pouvant lui se manifester que sous la forme d'une projection.

En 445 NDG, après être parti longtemps à bord du vaisseau *Talsamon*, Alaska revient auprès de Testare. Il explique que dans la galaxie Absantha-Gom, il a trouvé une trace de Roi Danton et Ronald Tekener.

Le 13 décembre 445 NDG, Alaska et Testare se projettent sur la planète Eklitt où se trouve le vaisseau de Saedelaere, le *Talsamon*. Un projecteur à bord permet à Testare de se manifester. En chemin, sur une base des Voyageurs de la Trame, ils trouvent un message de Perry Rhodan disant de se méfier de l'organisation appelée la Maison des Cinq Niveaux, ou Hatuatano, dirigée par un Gavvron nain appelé Lainish.

LE ROBOT ET LE BLOC

Fascicule Perry Rhodan n° 1315

Der Roboter und der KLOTZ (Peter Griesse, novembre 1986)

CHAPITRE 2

Tous les Voyageurs de la Trame étant occupés par d'autres tâches, Geoffry Abel Waringer est seul à s'occuper du Bloc, manifestation venue d'un autre univers. Il y a envoyé les Voyageurs de la Trame Ynk, Unk et Friz Hedderle, protégés par des boucliers d'altérité. Ce sont des champs énergétiques destinés à empêcher l'influence d'impulsions extra-universelles. Cela ne marche toutefois pas, et ils se retrouvent prisonniers du Bloc, dans un état de confusion mentale. Le nom Ratbertostanposypoos s'impose étrangement à l'esprit de Friz Hedderle.

Friz Hedderle est un Frabumesser. La partie supérieure de son corps ressemble à celle d'un Terranien, mais l'abdomen, qu'il garde toujours caché, abrite ses organes sensoriels. Ynk et Unk sont des Xisrapes.

Waringer veut mener une opération de sauvetage pour récupérer les trois Voyageurs de la Trame dont il est sans nouvelles. Il envoie des vaisseaux automatiques qui larguent près du but des robots auxiliaires. Il utilise aussi des sondes équipées de propulseurs métagrav. Le contact avec les robots de sauvetage est perdu. L'un d'eux a pu toutefois transmettre quelques images.

CHAPITRE 3

Quelque part, Huakaggachua s'éveille, sans souvenir de ce qu'il est, si ce n'est qu'il est une fleur dotée d'intelligence. Il se rappelle uniquement son nom. Des images lui reviennent. Il se remémore sa congénère Comanzatara qui a disparu il y a longtemps. Il la voit tuer un autre être vivant, ce qui l'horrifie. Elle était en compagnie de deux individus, Jizi Huzzel et Oliver Grueter, l'être qu'elle a tué.

Il repère un être vivant qu'il croit s'appeler Molybdae. Il perçoit aussi des silhouettes métalliques dont certaines entrent en collision. Il perçoit ensuite deux êtres dont l'un a un corps incurvé en forme de concombre. Le terme Ratbertostanposypoos s'impose à lui.

Il décide de retrouver Comanzatara.

Le robot Daniel assiste Geoffry Abel Waringer. C'est un modèle archaïque âgé sans doute de cinq mille ans dont l'origine est inconnue. Sa mémoire a été effacée. Il possède deux composantes, Dan et Iel, qui peuvent agir indépendamment ou fusionnées. Il a la forme d'une lentille de cent cinquante centimètres de diamètre et soixante centimètres d'épaisseur au centre, et se déplace sur un champ gravitationnel.

Waringer essaie en vain d'obtenir des informations des sondes envoyées. Daniel, de par son système primitif, aurait de plus grandes chances de réussite. Waringer parvient à récupérer une sonde, en mauvais état. Il en sort de vagues images, dont des bottes terraniennes et quelque chose ressemblant à un concombre.

CHAPITRE 4

Huakaggachua a trouvé de la terre et de l'eau, ce qui l'a revigoré. Il veut trouver les êtres différents puis chercher Comanzatara. Il perçoit le dénommé Ynk, proche de la mort. Il est attaqué par un Molybdae. Unk et Friz Hedderle aussi. Huakaggachua entre en contact avec eux. Ils sont faibles, à bout de forces.

Daniel s'approche du Bloc et finit par l'atteindre, propulsé par une machine spéciale. Il pénètre à l'intérieur, puis se déplace en cherchant à localiser les boucliers d'altérité des Voyageurs de la Trame disparus. Quelque chose l'attaque.

CHAPITRE 5

Huakaggachua est avec Ynk, Unk et Friz Hedderle. Les radiations du Bloc affectent leur santé mentale, les boucliers d'altérité ne fonctionnant pas correctement. La plante perçoit que les trois êtres sont sur le point de mourir. Les boucliers d'altérité mis en commun leur permettent pour l'instant de tenir. Huakaggachua s'affaiblit, puis est revigorée avec du fluide nutritif tiré du corps de Friz Hedderle.

Huakaggachua les interroge sur Comanzatara, mais ils ne connaissent pas le nom. Il leur signale la présence de Daniel et dit avoir perçu deux êtres associés au terme Ratbertostanposypoos.

Daniel, confus, évolue dans le Bloc, s'orientant d'après le rayonnement des boucliers d'altérité des Voyageurs de la Trame disparus. Le rayonnement du Bloc le perturbe de plus en plus. Il finit néanmoins par trouver Huakaggachua puis les Voyageurs de la Trame. Il réussit à repartir avec leur vaisseau. Il retourne sur Sabhal auprès de Geoffry Abel Waringer.

Il parle de la vision qu'il a eue des bottes terraniennes et d'un être en forme de concombre. Waringer se demande ce qu'un Terranien et un Swoon font là.

TOSTAN LE JOUEUR

Fascicule Perry Rhodan n° 1320
Tostan der Spieler (K.H. Scheer, décembre 1986)

CHAPITRE 6

Deux individus se réveillent dans un environnement qu'ils ne connaissent pas, sans souvenir de leur identité. L'un d'eux est un humanoïde squelettique, l'autre un être en forme de concombre. L'humanoïde se remémore vaguement avoir été sous les ordres du Lord-Amiral Atlan, chef de l'O.M.U., et d'avoir fini comme propriétaire d'un casino sur Lepso, où il était en outre chef de la secte de Mammon.

Ils sont dans un entrepôt avec des conteneurs. Sur l'un d'eux figure l'inscription TS-32 et leurs souvenirs reviennent en partie. L'humanoïde est Ratber Tostan, le commandant du vaisseau Tsunami TS-32. Jadis, il était major de l'O.M.U., mais joueur invétéré, alcoolique et drogué, il a été exclu après avoir perdu un éclairneur au jeu. Son compagnon est le Swoon Posy Poos, ultra-micropositronicien, microtechnicien et interprète Cassandra à bord du vaisseau spécial secret TS-32.

CHAPITRE 7

Ratber Tostan et Posy Poos évoluent dans un environnement qui leur est inconnu, transportant tout le matériel qu'ils ont avec eux. La gravité augmente soudain, pour diminuer ensuite de moitié, et ils en déduisent qu'ils sont à bord d'un vaisseau spatial. Ils ont déterminé qu'ils sont demeurés dans un état de démence pendant plusieurs mois. Leurs chronographes indiquent le 30 novembre 430 NDG. La gravité revient d'un coup à 1 g. Ils continuent à se déplacer dans des couloirs et des entrepôts.

Posy Poos explique à son compagnon que la mère de celui-ci était une modulatrice de gènes, morte lors d'une expérience sur elle-même et qu'elle a manipulé les gènes de Tostan. Une partie de son cerveau a été transformée en base de donnée de plusieurs téraoctets. Il récupère des données sous forme d'images, de chiffres, de diagrammes et plus encore.

Ils passent un sas. Dans une salle, ils voient plein de petits êtres à la fourrure gris-bleu morts, suspendus au plafond dans des supports spéciaux. Ils étaient apparemment en sommeil biophysique profond, puis une catastrophe s'est produite.

Les souvenirs de Ratber Tostan lui reviennent. En 3431, il a cherché à fuir les dirigeants de l'Union Central-Galactique et s'est placé en hibernation dans une station. Il devait se réveiller dix ans plus tard, mais a dormi beaucoup plus de temps. C'est Posy Poos qui l'a réveillé en 428 NDG. Il a été ensuite pris en charge par Ronald Tekener et a fini par recevoir le commandement du Tsunami TS-32.

Ils font face à un robot de forme lenticulaire qui disparaît ensuite. Il y a soudain de l'animation. Deux groupes sont en train de s'affronter. Ils voient des êtres se déplacer sur des planches équipées de roulettes. Ils ont des corps dodus et sphériques avec de courtes jambes.

Ils affrontent des créatures avec un corps cylindrique, deux paires de pattes, quatre bras préhensiles et une tête de poisson. Tostan appelle l'un d'eux, qu'il qualifie de Mamositu.

L'être se présente comme Slush-Tosh, le Premier Calculateur de Profit, et il connaît Ratber Tostan, qu'il appelle Tostan le Joueur.

DORIFER

Fascicule Perry Rhodan n° 1318
Dorifer (Kurt Mahr, novembre 1986)

CHAPITRE 8

Atlan, qui est à bord de son navire, le *Karmina*, a la surprise de recevoir la visite d'Eirene. Elle voudrait l'accompagner dans le voyage qu'il va faire dans le cosmonucléotide Dorifer, mais il refuse car c'est trop dangereux.

Le *Karmina* part pour la Porte de Dorifer, un anneau lumineux de trois minutes-lumière de diamètre. Il est composé d'hyperénergie à ultra-haute fréquence – communément appelée énergie psionique.

Atlan la franchit avec sa capsule Dorifer *Naru* et pénètre dans le cosmonucléotide.

Il voit évoluer des psiqs dont le mouvement est plus frénétique que d'habitude. Au bout d'un moment, il a la surprise de voir apparaître Eirene. Elle s'est introduite en secret à bord, ce qui met l'Arkonide en colère. Des psiqs se précipitent soudain vers la capsule et le chaos s'abat sur eux.

CHAPITRE 9

Ils se retrouvent sur une planète, située dans une pseudo-réalité. La surface est desséchée, les fleuves presque à sec. La capsule, à court d'énergie, se pose en catastrophe. Atlan et Eirene en sortent, et la capsule disparaît.

Eirene identifie que ce monde est Pailliar, même s'il y a plusieurs différences. Ils se dirigent vers la Porte des Terraniens, la Porte Héraldique qui existe aussi ici, et constatent qu'il y a plusieurs foyers d'incendie dont personne ne s'occupe.

Le Guerrier Éternel Ijarkor apparaît et prononce un discours alors que la planète comme l'espace environnant sont à l'agonie. Il annonce que leur ennemi est vaincu. La trame psionique a été détruite pour de bon. Cela a toutefois provoqué une réaction de Dorifer qui plonge cette partie de l'univers dans le chaos.

Eirene et Atlan aperçoivent brièvement un petit être aux vêtements colorés, qui fait dire à Eirene qu'il va les aider.

La température continue à monter et la croûte de la planète se brise, des jets de magma se produisent.

Eirene cite soudain trois fois le nom « Si kitu », puis tout change.

CHAPITRE 10

Ils se retrouvent d'un coup à bord de la capsule qui file dans l'espace intergalactique. Ils sont néanmoins toujours à l'intérieur du cosmonucléotide. Ils parlent de Si kitu que Perry Rhodan

avait rencontrée. C'est une force cosmique à l'écart des Cosmocrates et des Chaotarques qui se définit comme gardienne de la deuxième loi de la thermodynamique.

Ils s'approchent d'un groupe de galaxies qu'Atlan identifie comme le Groupe Local, avec la Voie Lactée et Andromède, mais il y a aussi une galaxie inconnue.

Ils se dirigent vers un système stellaire. Sur la cinquième planète, Tanaku, vivent des Kartaniens. Ils appellent leur soleil Lamna et leur lune Banturat. Il existe d'étranges dômes sur la planète comme sur la lune. L'étrange nain vu auparavant se manifeste. Il dit s'appeler Tumika et être au service de Si kitu. Il les incite à entrer dans un dôme de Banturat et à détruire les générateurs à l'intérieur car ils affectent la structure entropique de l'univers.

Atlan et Eirene réalisent à temps que les générateurs alimentent les dômes de Tanaku qui assurent la survie des habitants.

Juste après, ils se retrouvent dans l'univers normal.

LA CHASSE CALYDONIENNE

Fascicule Perry Rhodan n° 1316

Die Kalydonische Jagd (Ernst Vlcek, novembre 1986)

CHAPITRE 11

Après leur fuite d'Etustar à la mi-septembre 430 NDG, les vironefs *Laskat* et *Lovely Boscyk* sont arrivées sur la planète Majsunta. Elles ont fusionné, ainsi que leurs équipages, avec des composants végétaux des Hermaphrodites Précognitifs. Déméter, Jennifer Thyron et les trois Sigans Cornelius Tantal, Susa Ail et Luzian Bidpott ont été réunis en un seul hybride.

Le Hatuatano, la Maison des Cinq Niveaux, une organisation au service du Guerrier Éternel Ijarkor, l'a capturé, et son chef Lainish souhaite ajouter une composante masculine, Roi Danton et Ronald Tekener, qu'il veut aller chercher dans les Labyrinthes Orphiques, une pararéalité où sont exilés les adversaires des Guerriers Éternels.

L'ayant appris, Alaska Saedelaere s'est arrangé pour se faire engager comme mercenaire par le Hatuatano lequel comprend outre Lainish quatre autres membres : les Somiens Merphad et Pokruud, le droïde nagathien Fanghai et le Nakk Faragha.

Leur vaisseau, le *Hivvron*, rejoint la galaxie Trovenoor pour participer à la Chasse Calydonienne, la traque d'êtres exilés dans les Labyrinthes Orphiques. Il pénètre dans le système de Heldor. Ils arrivent sur la cinquième planète, Yagguzan, à l'atmosphère pleine de nuages d'ammoniac.

Llango Moja, une station ancrée dans l'atmosphère, est la première des trois portes qu'il faut franchir pour pénétrer dans le Labyrinthe Orphique, mais aussi le lieu de rassemblement et de qualification de tous ceux qui veulent participer à une Chasse Calydonienne.

L'Arlofien Sanpam, le commandant de Llango Moja, leur interdit l'accès à cause de la taille du vaisseau. Lainish brandit son Permis pour imposer sa volonté. Sanpam cède,

mais juste après, le Nakk Aldruin se manifeste et réitère l'interdiction. L'équipe se rend du coup sur la station avec une chaloupe.

CHAPITRE 12

Perry Rhodan entreprend une opération pour sauver Roi Danton et Ronald Tekener prisonniers des Labyrinthes Orphiques. L'*Esculape* d'Irmina Kotchistova l'amène sur la station Varland, la base la plus proche du système de Heldor.

Srimavo est retournée dans la galaxie Siom Som après un séjour dans la Voie Lactée et est devenue la compagne de Veth Leburian. Ils vivent dans le cimetière de vaisseaux de Cursaafhar où Veth Leburian dirige l'organisation de résistance des nomades de l'espace. Ils s'apprêtent à participer à une Chasse Calydonienne, dans le but de libérer Roi Danton et Ronald Tekener. Le vaisseau *Asquash* du nomade de l'espace Paddagall les amène au conglomerat *Explorateur* où ils retrouvent Reginald Bull. Il met à leur disposition la vironef *Lovely & Blue* commandée par le Bleu Elskalzi. Le *Lovely & Blue* rejoint le système de Heldor le 5 mars 446 NDG.

Quelque part, le Bossem Akkarr reprend peu à peu connaissance. Quand un Bossem, une créature ailée, n'est pas nourri, son métabolisme s'assèche et il se réduit à la taille d'un cristal de la taille du poing. Quand un autre être l'avale, il renaît à l'intérieur de son corps et en prend le contrôle. Akkarr est ainsi devenu un parasite dans le corps d'un Ezibree, un hexapode à la peau épaisse, qui fait partie d'un groupe luttant contre les dangers des labyrinthes. L'esprit de l'hôte disparaît bientôt.

Un autre Ezibree lui demande de le suivre, ignorant que le corps de son congénère est possédé par un autre être.

CHAPITRE 13

Alaska Saedelaere se trouve dans la station Llango Moja sur Yagguzan. Pour se rendre dans les Labyrinthes Orphiques, il faut être projeté de là vers Llango Bili ou une première adaptation a lieu, affiné par la transmission suivante vers Llango Tatu où a lieu la transmutation définitive, l'adaptation à la pararéalité.

Au centre de la station se trouve une pyramide octogonale qui permet d'afficher l'histoire des Labyrinthes Orphiques et de la Chasse Calydonienne. Il est ainsi indiqué que le Guerrier Éternel Yarun a créé la Chasse Yarunique afin d'offrir aux aventuriers et chasseurs audacieux la possibilité de faire leurs preuves. Des portes ont ainsi été ouvertes vers une autre dimension. Les chasseurs prennent alors les formes de créatures diverses. Les Chasses Yaruniques ont pris le nom de Chasses Calydoniennes depuis que le Sotho Tyg Ian règne sur la Voie Lactée.

Alaska Saedelaere se rend au bazar des marchands d'armes et est abordé par un Ptéru. Jon Var Ughlad est un chasseur à la recherche d'un partenaire. Cherchant à s'en débarrasser, Alaska Saedelaere lui explique la vérité sur les Chasses Calydoniennes, à savoir que les Labyrinthes Orphiques sont des colonies de bagnards où Yarun exile tous les opposants au système, lesquels apparaissent aux chasseurs sous la forme de monstres.

Saedelaere apprend que Veth Leburian et Srimavo sont sur la station. Il est appelé par Lainish qui l'informe d'une activité au centre de la pyramide. Deux collaborateurs du Hatuatano, Sijol Caraes et Agruer Ejskee, viennent le chercher.

CHAPITRE 14

Saedelaere doit passer un contrôle et pour cela ôter temporairement son activateur cellulaire.

La porte du labyrinthe est une plate-forme carrée de dix mètres de côté sur laquelle débouchent quatre tunnels. Saedelaere, Sijol Caraes et Agruer Ejskee arrivent près de Lainish qui est accompagné par Sanpam. Lainish leur remet à chacun une Ishara qui émet des impulsions permettant de les différencier des monstres. Ce sont des plaques de quatre centimètres de diamètre.

Dans un des tunnels d'accès apparaît le Mersone Salsabee, un insectoïde. Il croit être envoyé comme chasseur, mais il est en fait avec d'autres condamnés exilés dans les Labyrinthes Orphiques. Arrivés sur la plate-forme, ils sont projetés vers la porte suivante, Llango Bili où ils sont soumis à une adaptation physiologique à une autre dimension, puis sur Llango Tatu où a lieu une adaptation psycho-psionique. Ils sont alors projetés dans les Labyrinthes Orphiques.

Une alerte retentit soudain. Un étranger, un Voyageur de la Trame, a pénétré dans les Labyrinthes Orphiques. Saedelaere se doute que c'est Perry Rhodan.

CHAPITRE 15

Akkarr considère les membres du groupe auquel il s'est joint comme des illuminés. Ils se refusent à manger d'autres créatures et veulent s'unir contre les chasseurs. Akkarr passe beaucoup de temps dans la zone de la porte car les proies y sont faciles. Ils voient plein d'êtres quitter la porte et se jette sur l'un d'eux.

La station Varland, comme toutes les stations Gorim, a la forme d'une main à quatre doigts. Elle se trouve sur la planète Varland dépourvue d'atmosphère. Perry Rhodan s'entretient un moment avec Irmina Kotchistova, puis part. Alors qu'il se déplace dans la trame psionique, il est arraché à son trajet. Il subit une métamorphose et se retrouve dans un marécage, au sein d'un Labyrinthe Orphique. Il retourne de justesse sur la station Varland grâce au labyscaphe, une invention de Geoffry Abel Waringer.

Sur Llango Moja, Veth Leburian et Srimavo attendent un signe d'Alaska. Ils voient devant un public un Ptéru représenter par des pantomimes d'histoire de son peuple. C'est Jon Var Ughlad, qui agit ainsi selon les instructions de Saedelaere. Ils entrent ensuite en contact avec celui-ci. Ils lui disent que Perry Rhodan opère dans les Labyrinthes Orphiques grâce à son labyscaphe.

Pendant ce temps, une conférence de tous les Guerriers Éternels se prépare.

LES LABYRINTHES ORPHIQUES

Fascicule Perry Rhodan n° 1318

Die Orphischen Labyrinth (Ernst Vlcek, novembre 1986)

CHAPITRE 16

Soixante-dix-sept chasseurs se présentent dans la salle de réception où trône le Guerrier Éternel Yarun en armure. Il fait un discours. Lainish précise toutefois que l'armure est vide. Le véritable Yarun est en route pour Siom Som, pour une réunion avec Ijarkor et les autres Guerriers Éternels.

Alaska Saedelaere s'entretient discrètement avec Veth Leburian et Srimavo. Ils codent leurs Isharas afin de pouvoir se reconnaître une fois dans le labyrinthe. Comme plus tard, Lainish fait de même avec les membres de son équipe, Saedelaere craint que le premier code ait été effacé.

Les chasseurs se présentent sur la plate-forme seuls ou en petits groupes. Lainish, Saedelaere et leurs compagnons, Sijol Caraes et Agruer Ejskee, sont projetés dans le Labyrinthe Orphique, subissant une transformation physique. Ils se retrouvent dans un marais, sous des formes différentes.

Akkarr voit d'autres êtres apparaître. Un Cott, une créature serpentine avec une courte queue tronquée et une couronne de huit tentacules autour de son crâne, se jette sur lui. Akkarr n'a pas d'autre choix que de s'échapper de son corps d'hôte qui est tué. Il s'enfuit en volant, sous sa forme de Bossem.

Srimavo arrive aussi avec Veth Leburian dans le Labyrinthe Orphique. Elle est d'abord confuse à cause de son don d'empathie puis reprend le dessus. Veth Leburian a maintenant la forme d'un Spearer, un spectre tissé de myriades de fils fins avec six membres en formes d'éclairs. Srimavo, elle, est devenue une Bansque, avec un corps en forme de haricot avec une partie thoracique proéminente.

D'énormes formations cristallines se massent autour d'eux. Ils voient dans le ciel une structure nuageuse rougeoyante. C'est une sorte de lentille énergétique faisant fonction de transmetteur.

Ils rencontrent un Cott qui vient de tuer une autre créature, laquelle lui a pris son Ishara. C'est le Ptéru Jon Var Ughlad. Il se joint à eux.

CHAPITRE 17

Le Bossem Akkarr sent l'approche d'un chasseur, un être comme il n'en a jamais vu. Étrangement, celui-ci émet des signaux d'avertissement. Il l'attaque, mais le chasseur a facilement le dessus. C'est Perry Rhodan. Il explique être maintenant ce qu'on appelle un Arlier et que son Ishara ne fonctionne pas correctement. Elle envoie de mauvais signaux, ce qui fait qu'il apparaît comme un ennemi pour tout le monde, aussi bien pour les habitants du labyrinthe que pour les chasseurs. Akkarr déclare qu'il est ici depuis si longtemps qu'il ne sait plus qui il était avant.

Il parle à Perry Rhodan d'un groupe de fanatiques dirigé par un missionnaire, un Cepralaun, qui prêche que tous les habitants du labyrinthe doivent s'unir. Ils qualifient ceux qui mangent d'autres êtres vivants de cannibales. Akkarr tait qu'il fait partie de cette catégorie.

Ils partent tous les deux. Perry Rhodan veut rencontrer ce missionnaire qui pourrait être Roi Danton ou Ronald Tekener. Au bout d'un moment, une lueur rouge apparaît dans les nuages. Akkarr explique que l'œil rouge permet d'être transporté sur de longues distances. Ils sont emportés dans les airs par une tempête et se retrouvent en terrain montagneux.

Perry Rhodan empêche Akkarr de tuer un être qu'il veut manger. Il lui dit que s'il ne renonce pas au cannibalisme, leurs chemins se sépareront. Perry Rhodan veut qu'il le conduise aux fanatiques. Akkarr part seul en avant, mais quand il revient, c'est avec tout un groupe qui attaque. Akkarr dit qu'il y a été forcé, puis, à bout de forces, il rétrécit rapidement jusqu'à ne plus être qu'une boule sans signe de vie.

Des êtres de formes variées l'attaquent. Leur chef est un Cepralaun, un être avec une tête de lézard, et Perry Rhodan se rend compte qu'il émet un rayonnement typique d'un activateur cellulaire. Il comprend avoir affaire à Roi Danton ou Ronald Tekener. Il se fait reconnaître et son adversaire cesse son attaque.

CHAPITRE 18

Lainish a la forme d'un Oghauer, un monstre à fourrure dont les bras sont munis d'attelles mécaniques, Sijol Caraes celle d'un Muther et Agruer Ejskee d'un Crabuss. Alaska Saedelaere ressemble à une souche d'arbre et se déplace sur trois pattes semblables à des racines. Il a subi une transmutation non prévue à cause de son activateur cellulaire qui s'est intégré à son corps.

Ils se déplacent dans un paysage brumeux et arrivent devant une structure ovoïde. C'est le siège de chasse de Lainish où il a installé plein de matériel et d'armement. Alaska Saedelaere y est laissé seul. Au bout d'un moment, il capte les signaux des Isharas de Srimavo, Veth Leburian et Jon Var Ughlad.

Il sort et prend contact avec eux. Un Cepralaun les accompagne. Alaska Saedelaere perçoit que c'est un porteur d'activateur cellulaire.

C'est en fait Ronald Tekener. Srimavo explique que Roi Danton et Ronald Tekener ont perdu toute relation avec la réalité depuis qu'ils sont là. Le labyrinthe est devenu leur monde. Ils ne le quitteront qu'en hommes respectés et honorables. Le groupe repart, laissant Alaska Saedelaere seul.

Lainish revient au siège de chasse. Il parle de Roi Danton et Ronald Tekener qui émettent les mêmes impulsions quintidimensionnelles qu'Alaska Saedelaere en raison de leur talisman – leur activateur cellulaire. Ils partent et traversent un plateau. Au bout d'un moment, ils voient un œil rouge dans les nuages. Ils se laissent emportés par le vent et sont happés par la roue de flammes en rotation. Ils arrivent dans un micro-univers à l'intérieur de l'œil rouge.

CHAPITRE 19

Roi Danton et Ronald Tekener ont réussi à rassembler de nombreux partisans autour d'eux et à les organiser en groupes de résistance contre les colonnes de chasseurs. Ils

prêchent qu'il ne faut tuer que par légitime défense. Ce qui reste du Bossem Akkarr, un amas desséché de la taille d'un poing, est incinéré. Cela horrifie Perry Rhodan, mais Roi Danton explique que depuis quinze ans qu'ils sont dans cette réalité, ils ont dû s'adapter. Il précise que Perry Rhodan lui aussi est déjà sous l'influence de la pararéalité.

Perry Rhodan et Roi Danton partent, passant d'un paysage à l'autre, se laissant par moments emportés par le vent ou des forces invisibles, utilisant parfois l'effet transmetteur d'un œil rouge.

Ils atteignent une grande grotte où flotte un objet ovoïde de dix mètres de diamètre, le siège de chasse de Lainish. Ronald Tekener les rejoint. Il a avec lui Srimavo, Veth Leburian et Jon Var Ughlad. Roi Danton et Ronald Tekener veulent se confronter à Lainish.

Srimavo comprend que Lainish sert d'appât pour Roi Danton et Ronald Tekener. Sijol Caraes et Agruer Ejskee doivent les tuer.

Roi Danton et Ronald Tekener s'entretiennent un moment avec Lainish puis repartent.

Peu après, le Muther Sijol Caraes et le Crabuss Agruer Ejskee amènent les corps sans vie des deux Cepralauns. Alaska Saedelaere est abattu, se demandant pourquoi Perry Rhodan, Srimavo et Veth Leburian ne sont pas intervenus. Ils quittent les Labyrinthes Orphiques pour retourner sur la station Llango Moja, de même que tous les autres chasseurs. Srimavo glisse quelque chose aux deux assassins et Alaska Saedelaere croit percevoir les vibrations d'activateurs cellulaires.

À son arrivée, Lainish est stupéfait de voir devant lui Roi Danton et Ronald Tekener bien vivants, dans leurs corps d'origine. Ils clament être des condamnés qui ont réussi à quitter d'eux-mêmes les Labyrinthes Orphiques. De ce fait, ils demandent à être graciés par le Guerrier Éternel Ijarkor.

Peu après, Srimavo explique à Alaska Saedelaere comment Roi et Ron ont réussi à échanger leurs corps transmutés avec Sijol Caraes et Agruer Ejskee.

Alaska Saedelaere décide de se retirer un moment dans la niche de repos au fond du lac de Talsamon et de partager avec son partenaire Testare ce qu'il a vécu.

Roi Danton et Ronald Tekener partent pour la galaxie Siom Som. Au siège du Guerrier Éternel Ijarkor, ils doivent recevoir le statut d'Affranchis.

LA CONFÉRENCE DES GUERRIERS

Fascicule Perry Rhodan n° 1319
Konferenz der Krieger (Peter Griese, décembre 1986)

CHAPITRE 20

Sur la planète Som, un spectacle haut en couleurs se déroule dans le ciel, annonçant l'arrivée du Guerrier Éternel Ijarkor. Peu après, les autres Guerriers Éternels se présentent également. Tous s'installent dans le palais d'Ijarkor.

L'Elfahde Rottlar, l'assistant de la Guerrière Éternelle Shufu, travaille en secret pour les Voyageurs de la Trame. Shufu le convoque et lui parle de ses plans. Elle veut agir contre Ijarkor, exigeant de lui des preuves qu'Estartu était bien présente sur Etustar.

La conférence commence et des discussions interminables ont lieu. Shufu prend la parole et dit être venue pour savoir si Estartu est encore là. Elle exige des preuves concrètes. Trois points sont finalement portés à l'ordre du jour : parler de la rumeur du départ d'Estartu, clarifier quand le prochain Jeu de la Vie aura lieu et demander au Guerrier Éternel Ijarkor pourquoi il rassemble une flotte.

La conférence s'interrompt, un message urgent étant parvenu à Ijarkor. Lainish veut lui parler.

Ils se rencontrent. Lainish lui explique que Ronald Tekener et Roi Danton ont réussi à sortir des Labyrinthes Orphiques. Selon les règles, ils doivent être graciés et honorés, et aucun mal ne doit leur être fait. Lainish considère cependant qu'il est de son devoir de débarrasser Ijarkor de ces esprits gênants.

CHAPITRE 21

L'objectif de Roi Danton et Ronald Tekener est de libérer leurs compagnes, Déméter et Jennifer Thyron, et le seul moyen d'y arriver est d'anéantir le pouvoir d'Estartu.

Le vaisseau qui doit les amener sur Som les amène en fait dans un autre système. Les pilotes admettent qu'ils ont reçu de Lainish l'ordre de les tuer mais en même temps, un message avec l'authentification d'un Guerrier Éternel leur est parvenu, disant de ne pas leur faire de mal. Du coup, ils préfèrent ne rien faire. Roi Danton et Ronald Tekener sont amenés sur une plate-forme et de là projetés sur la lune Ijarkor.

Peu avant, Shufu s'est entretenu avec Ijarkor qui lui a expliqué qui est Lainish et ce qu'est le Hatuatano. Présent lors de la conversation, Rottlar a alors émis le message disant d'épargner Roi Danton et Ronald Tekener, utilisant le code personnel de Shufu.

La conférence reprend, sans résultats concrets. Sur le conseil de Rottlar, Shufu demande un vote, exigeant qu'Ijarkor retourne sur Etustar pour en ramener la preuve de l'existence d'Estartu. Le résultat est de six contre six.

L'arrivée de Roi Danton et Ronald Tekener est alors annoncée. Ijarkor les accueille en grandes pompes, clamant qu'ils ont droit à la gratitude, à la reconnaissance et à l'admiration. Ils obtiennent le statut d'Affranchis de Siom Som.

Roi Danton et Ronald Tekener se rendent à leur logement et échappent de peu à une explosion. Ils parviennent à arrêter Lainish qui était présent et le remettent à Ijarkor. Le Guerrier Éternel promet qu'il recevra le châtiment qu'il mérite. Les Terraniens font allusion à leur séjour sur Etustar et au fait qu'Ijarkor ne s'en souvient plus.

CHAPITRE 22

Lors de la reprise de la conférence, Ijarkor se déclare prêt à entreprendre un deuxième voyage sur Etustar et apporter la preuve de l'existence de la superintelligence Estartu. Shufu prend la parole pour féliciter la décision d'Ijarkor et propose de lui dédier le prochain jeu de la Vie et de l'organiser sur Som. C'est accepté à l'unanimité.

Roi Danton et Ronald Tekener sont ensuite accueillis et obtiennent la permission d'organiser le Jeu de la Vie.

Pendant ce temps, Rottlar apprend que Lainish a quitté en secret la lune Ijarkor.

Au milieu de la conférence, un Ptéru de petite taille fait soudain son apparition. Srolg, un Animateur, dit être là pour une préoccupation importante. Onze autres Animateurs se matérialisent.

Ils accusent les Guerriers Éternels d'infidélité, de porter en eux des doutes sur l'existence d'Estartu, et de les exprimer ouvertement. Désormais, chaque Guerrier Éternel sera assisté par l'un d'entre eux en tant qu'Animateur et conseiller. Ils sont toutefois d'accord avec les décisions des Guerriers Éternels, et Srolg va accompagner Ijarkor sur Etustar.

La conférence aborde un dernier point, la raison pour laquelle le Guerrier Éternel Pelyfor a rassemblé une grande flotte. Il révèle que sur la demande de Sotho Tyg Ian, il va amener dans la Voie Lactée de nombreux Cadeaux Perdus des Hespérides. Selon une légende, quiconque trouve et s'approprie l'un des objets précieux des Cadeaux Perdus des Hespérides ressentira de manière indélébile une part de la gloire d'Estartu.

FIN

Résumé synthétique

446 NDG

Les Voyageurs de la Trame Ynk, Unk et Friz Hedderle sont partis vers le Bloc, protégés par des boucliers d'altérité développés par Geoffry Abel Waringer. Cela n'a toutefois pas marché. Ils se retrouvent prisonniers du Bloc, dans un état de confusion mentale. Ils rencontrent la plante dotée d'intelligence Huakaggachua. Waringer envoie le robot Daniel, un modèle peu sophistiqué, qui arrive à tous les ramener.

Le Terranien Ratber Tostan et le Swoon Posy Poos se réveillent dans le Bloc, d'abord sans souvenir de leur identité. Tostan est un ancien major de l'O.M.U. à l'époque du Plan Laurin, Il est resté longtemps en hibernation. Réveillé en 428 NDG, il est devenu commandant du vaisseau Tsunami TS-32. Ils errent dans les couloirs et les entrepôts .

Le *Karmina* d'Atlan part pour Dorifer avec Eirene. Ils prennent la capsule Dorifer *Naru* et pénètrent dans le cosmonucléotide. Ils se retrouvent dans une pararéalité, sur une version de la planète Pailliar, qui finit par être détruite. Par la suite, toujours à l'intérieur du cosmonucléotide, ils voient un groupe de galaxies qu'Atlan identifie comme le Groupe Local, mais il y a aussi une galaxie inconnue. Ils retournent ensuite dans l'univers normal.

Le Hatuatano, une organisation au service du Guerrier Éternel Ijarkor, veut s'emparer de Roi Danton et Ronald Tekener, prisonniers des Labyrinthes Orphiques. L'ayant appris, Alaska Saedelaere se joint à eux. Ils se rendent sur la planète Yagguzan, dans la galaxie Trovenoor. Là, trois stations permettent aux chasseurs de pénétrer dans la pararéalité des Labyrinthes Orphiques, où tous subissent une transformation physique. Srimavo, Veth Leburian et Perry Rhodan y pénètrent aussi.

Ils retrouvent Roi Danton et Ronald Tekener. Ceux-ci échappent à des assassins et quand tous retournent dans la réalité, Roi Danton et Ronald Tekener apparaissent dans leurs corps d'origine. Ils clament être des condamnés qui ont réussi à quitter d'eux-mêmes les Labyrinthes Orphiques. De ce fait, ils demandent à être graciés par le Guerrier Éternel Ijarkor. Ils partent peu après pour la galaxie Siom Som.

Une conférence des Guerriers Éternels se déroule sur la planète Som. Certains, dont la Guerrière Shufu, veulent avoir la preuve qu'Estartu existe toujours pour faire taire les rumeurs. Roi Danton et Ronald Tekener se présentent. Ils obtiennent le statut d'Affranchis de Siom Som.

Des Ptérus de petite taille interviennent soudain. Ils accusent les Guerriers Éternels d'infidélité, d'émettre des doutes sur l'existence d'Estartu. Désormais, chaque Guerrier Éternel sera assisté par l'un d'entre eux en tant qu'Animateur et conseiller.

Le Guerrier Éternel Pelyfor révèle qu'il a rassemblé une grande flotte pour, sur la demande de Sotho Tyg Ian, amener dans la Voie Lactée de nombreux Cadeaux Perdus des Hespérides.