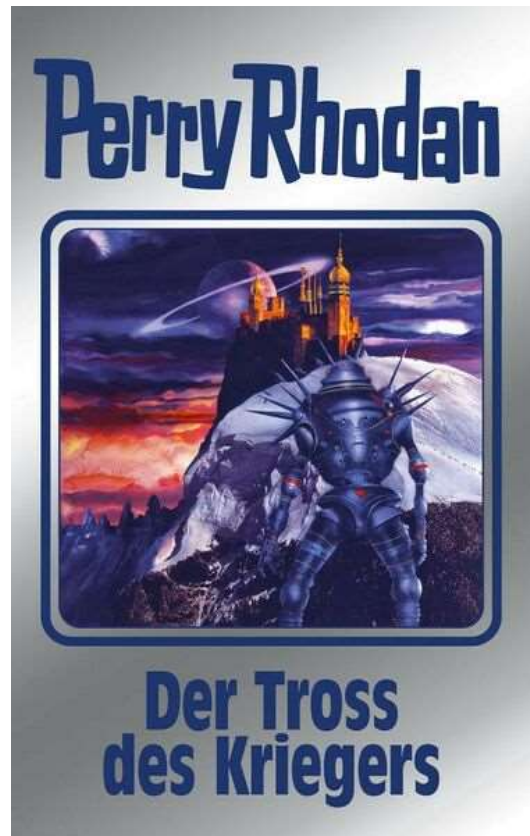


CHRONOFOSSILES

Perry Rhodan – cycle 18

« Chronofossiles »



153

# La Légion du Guerrier

(résumé)

## PRÉSENTATION

Dans un sens... je suis Ordoban.

C'est par cette phrase que se termine le Perry Rhodan 379, *Le Nouvel Ordoban*, et donc l'édition française de Perry Rhodan, laissant le lecteur sur sa faim.

À défaut d'une suite sous forme de romans, des résumés détaillés des volumes suivants sont maintenant proposés sur le site [www.perry-rhodan.fr](http://www.perry-rhodan.fr). Ils sont établis à partir des volumes argentés, offrant ainsi une continuation de l'édition française. Ce document présente aussi un résumé plus synthétique.

Le cycle 18, intitulé *Chronofossiles*, s'étend du fascicule 1200 (août 1984) au fascicule 1299 (juillet 1986). La parution en volumes argentés va du volume 143 (paru en septembre 2018) au volume 158 (mai 2022).

La liste ci-dessous précise également à quels numéros de l'édition française ils auraient correspondu si la traduction s'était poursuivie.

|     |                                   |         |
|-----|-----------------------------------|---------|
| 143 | • Ordoban                         | 380/381 |
| 144 | • Trois Chevaliers de l'Abîme     | 382/383 |
| 145 | • L'héritage d'Ordoban            | 384/385 |
| 146 | • Roulette psionique              | 386/387 |
| 147 | • Psychogel                       | 388/389 |
| 148 | • La puissance du Rêveur          | 390/391 |
| 149 | • Le Solitaire de l'Abîme         | 392/393 |
| 150 | • Stalker                         | 394/395 |
| 151 | • Fièvre stellaire                | 396/397 |
| 152 | • Les Ingénieurs Spatio-Temporels | 398/399 |
| 153 | • La Légion du Guerrier           | 400/401 |
| 154 | • La fièvre du code               | 402/403 |
| 155 | • Le conflit kartanien            | 404/405 |
| 156 | • Le Jeu de la Vie                | 406/407 |
| 157 | • Stalker contre Stalker          | 408/409 |
| 158 | • Dans le jardin d'Estartu        | 410/411 |

|                 |
|-----------------|
| <b>SOMMAIRE</b> |
|-----------------|

|  |    |
|--|----|
| Les flibustiers d'Erendyra (chapitres 1 à 6)     | 4  |
| Le vol du <i>Lovely Boscyk</i> (chapitres 7 à 9) | 7  |
| La déesse guérisseuse (chapitres 10 à 13)        | 9  |
| La Légion du Guerrier (chapitres 14 à 18)        | 13 |
| Fuir l'Élysium (chapitres 19 à 24)               | 16 |
| Les Dompteurs de Nagath (chapitres 25 à 32)      | 19 |
| Résumé synthétique                               | 23 |
| Résumé du cycle en cours                         | 25 |

# LES FLIBUSTIERS D'ERENDYRA

Fascicule Perry Rhodan n° 1263

*Die Freibeuter von Erendyra* (Peter Griese, novembre 1985)

## CHAPITRE 1

La vironef *Laskat* commandée par Ronald Tekener est partie pour la galaxie NGC 4649, Erendyra, dans l'espoir de retrouver le vaisseau *TS-113*. Stalker, dont Tekener se méfie toutefois, lui a fourni les coordonnées de l'endroit où il avait découvert le *TS-114*. Ils ne trouvent toutefois rien. À bord il y a aussi Jennifer Thyron, l'adolescente anti Pathythia Baal, le pilote Pancar Vasares, les jumelles Yuti et Laka a Trento, des Martiennes, ou Falco Hoelzel.

La vironef reçoit un appel dans une langue inconnue. Le terme Gorim est utilisé plusieurs fois. La source est un objet de cent mètres de long évoquant un squelette métallique.

## CHAPITRE 2

Le Shabar Longasc est un flibustier qui opère dans son vaisseau *Cantlery*, un vieux vaisseau en mauvais état. Il fait partie de la caste inférieure, péjorativement appelée pillards de l'espace. Il est accompagné par un animal appelé Plump qu'il a récupéré lors d'un raid. Il arrive à un champ de bataille laissé par les fidèles de Kalmer. Il sort avec une plate-forme.

## CHAPITRE 3

Longasc se déplace entre les débris. C'est un vaisseau de Gorim, terme signifiant étranger. Il explore l'intérieur. Un caisson qu'il voulait prendre explose. Le *Litturo* de son congénère Closcurt appelle. Closcurt, qui fait partie de la Légion du Guerrier Kalmer, lui dit de disparaître. Longasc veut seulement ce qu'il faut pour réparer son navire.

Il retourne dans son vaisseau et s'éloigne. Closcart le rappelle pour dire que le vaisseau gorim et la station détruite sont très importants. Il lui transmet en échange des coordonnées où il pourra trouver ce qui l'intéresse, en périphérie d'Erendyra.

Longasc repart. Sa propulsion énerpsi tombe en panne à six années-lumière du but.

## CHAPITRE 4

Le *Laskat* s'approche d'un vaisseau inconnu endommagé qui ne répond pas aux appels. Pathythia Baal et Falco Hoetzel partent avec le *Prospecteur-2* et s'approchent de l'objet. Ils récupèrent un étranger, Longasc, et l'amènent à bord. Ils retournent sur le *Laskat*.

Ronald Tekener interroge l'étranger, qui est accompagné par une créature sphérique pourvue de plusieurs aiguillons et de huit courtes pattes. Longasc les qualifie de Gorims et dit appartenir à la Légion du Guerrier Kalmer, comme tous les Shabars, un peuple de nomades, de pirates et de flibustiers. Lui vit de ce que lui laissent les autres nomades. Sa patrie est Oskort, la quatrième planète du soleil Plaak, au centre d'Erendyra. Ils lui montrent une image du Tsunami qu'ils recherchent, mais il ne l'a jamais vu. Ils lui demandent de lui indiquer la position du champ de bataille d'où Closcart l'a chassé.

Le *Cantlery* est fixé au *Laskat* qui s'éloigne. Longasc a parlé de la « lettre de marque » de Closcurt. D'après sa description il s'agit en fait d'un gant similaire au Permis que Stalker a remis à Ronald Tekener, Roi Danton et Reginald Bull. Le vol s'interrompt quand ils arrivent près d'une station aux contours flous. Il s'agit d'une station détruite située à moitié dans l'hyperespace.

Ils reprennent leur route et lors de l'étape suivante, ils tombent sur une autre station à moitié démontée avec des formes humanoïdes et plein de robots semblables à ceux qui avaient attaqué le *TS-114*. Il y a un conglomérat métallique où ils voient le chiffre 3.

## CHAPITRE 5

Ce vaisseau est le *Litturo* de Closcurt dont la coque extérieure comprend des morceaux du *TS-113*. Lui et d'autres Shabars sont en train de démonter une ancienne station spatiale. Ronald Tekener l'appelle mais il a pour réponse des tirs d'énergie. Il décide d'aller voir de plus près avec le *Prospecteur-2*.

Ils s'approchent du champ de bataille. Closcurt répond aux appels en tirant. Ronald Tekener montre le Permis qu'il a mis au poignet. Closcurt se soumet devant ce qu'il appelle un Gant de Défi. Il montre sa « lettre de marque » qui lui ressemble beaucoup.

Il explique qu'il avait attaqué le *TS-114*, mais que l'Elfahde Merioun, du cercle rapproché de Kalmer, avait exigé qu'il le lui remette. En échange, il lui a donné la position d'une station en partie détruite et d'un deuxième vaisseau gorim, le *TS-113*, qui était déjà démonté.

Ronald Tekener veut savoir où se trouve Kalmer, mais Closcurt ne l'a jamais vu en personne et l'ignore. Les Shabars ne connaissent ni le nom de Sotho Tal Ker ni celui d'Estartu, mais quand on leur montre une photo de Stalker, ils se mettent à trembler de tout leur corps.

Closcurt apprend aux Galactes que Kalmer doit se rendre avec toute sa légion dans le système de Cedor. Longasc va les y guider.

## CHAPITRE 6

Le *Laskat* arrive dans le système de Cepor qui possède huit planètes dont la deuxième est Nagath, à l'atmosphère d'oxygène. Elle possède trente-trois lunes. L'étoile a des pulsations irrégulières qui interdisent par périodes toute communication ou navigation spatiale. Trente-trois objets de forme régulière se dirigent vers Nagath. Longasc explique qu'il s'agit de bombes qui doivent détruire les trente-trois lunes et les transformer en Anneaux Élyséens dans seize heures. Le terme de cortège funèbre est utilisé.

Pathythia Baal part de sa propre initiative avec la chaloupe *Aptut*, emmenant Falco Hoelzel, Longasc et Plump. Ils se dirigent vers le cœur du système mais la vitesse diminue drastiquement. Tout contact radio avec le *Laskat* devient impossible.

Au matin du 5 mai 429 NDG, Ronald Tekener apprend leur départ sans son accord. La perturbation de Cepor survient plus vite que prévu, ce qui semble être un signal pour le cortège funèbre qui accélère. Ronald Tekener leur demande d'arrêter. Un vaisseau s'approche d'eux et l'Elfahde Volcayr établit le contact. Un hologramme de quatre Terraniens apparaît : les spécialistes de la Hanse Doran Meister, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau et Agid Vendor. Ils lui demandent de rien entreprendre.

Ronald Tekener fait ouvrir le feu, mais une riposte endommage le *Laskat*.

L'*Aptut* est secoué sans être touché. Il chute vers la planète Nagath de même que le *Laskat*. Plus aucun système ne fonctionne.

## LE VOL DU LOVELY BOSCYK

Fascicule Perry Rhodan n° 1264

*Der Flug der LOVELY BOSCYK* (Arndt Ellmer, novembre 1985)

### CHAPITRE 7

La vironef *Lovely Boscyk* a atteint l'Empire de Ckaton dans la galaxie Erendyra. Les Ckatoniens possèdent huit tentacules avec un gros œil rouge au milieu de la tête sphérique.

Depuis deux semaines, Roi Danton et son équipage attendent sur la planète Lemparr la permission de se rendre sur le monde principal Ckaton.

L'Étudiant Supérieur Edym Varuson doit bientôt arriver sur la planète pour parler de l'Upanishad.

À bord du *Lovely Boscyk* se trouve aussi Jo Polynese, un androïde conçu à l'image d'un Polynésien, peuple aujourd'hui disparu.

### CHAPITRE 8

Une voix annonce qu'Edym Varuson a passé les dix niveaux d'un Shad et est maintenant un Héros. En tant que tel, il veut se joindre à la Légion du Guerrier Kalmer. Il arrive avec un petit vaisseau. Une foule est là pour l'accueillir avec vénération. Edym Varuson remarque la présence d'une délégation des vironautes et se montre méprisant. Leur seule présence l'offusque.

Roi Danton commence à expliquer que c'est un malentendu et qu'ils ne connaissent pas leurs coutumes. Il dit qu'ils ont été envoyés dans la sphère d'influence d'Estartu par Sotho Tal Ker. Edym Varuson réplique qu'il ne connaît pas Estartu et que le terme Sotho correspond à l'incarnation du Grand Héros appelé à naître un jour. Il accuse les étrangers de profaner ce nom.

Il tend un tentacule vers Roi Danton, mais Jo Polynese qui arrive à ce moment le repousse et insulte Edym Varuson, lequel se retire dans son vaisseau, l'*Ettena*. Un duel doit avoir lieu entre lui et Jo Polynese.

Jo Polynese, qui n'est pas conscient de sa véritable nature, abrite dans son corps deux Sigans, le psychologue Luzian Bidpott et la positronicienne Susa Ail, des spécialistes de la Hanse Cosmique, qui l'influencent.

Jo Polynese quitte seul le *Lovely Boscyk*.

## **CHAPITRE 9**

Le duel a lieu. Edym Varuson se bat contre Jo Polynese. Le Ckatonien comprend vite qu'il a affaire à un androïde et redouble ses attaques, ignorant la demande de capitulation de Jo Polynese.

Roi Danton, qui a récupéré le Permis, arrive. Edym Varuson s'incline devant le Poing du Guerrier et cesse le combat comme ordonné. Les vironautes retournent sur le *Lovely Boscyk*. Les deux Sigans à l'intérieur de l'androïde révèlent leur existence. Roi Danton leur ordonne de respecter les règles du bord.

Un appel de détresse est reçu du *Laskat* le 5 mai 429 NDG. Roi Danton décide de partir sur-le-champ. Edym Varuson se joint à eux. Son vaisseau est pris dans un hangar.

Déméter parle à Jo Polynese, qui est déprimé d'avoir appris sa véritable nature.



|                              |
|------------------------------|
| <b>LA DÉESSE GUÉRISSEUSE</b> |
|------------------------------|

Fascicule Perry Rhodan n° 1265

*Die heilende Göttin* (H.G. Francis, novembre 1985)

### **CHAPITRE 10**

Sur la planète Maghala dans la galaxie erendyra, les habitants, des sauriens, en sont au début de l'ère industrielle. Le grand prêtre Ksoundoska arrive dans la maison de Ghrou-Tar, le plus puissant industriel de la ville de Thaema-Thanar, où il a été appelé. Un enfant de deux semaines présente des ulcères. Ghrou-Tar exige que le prêtre fasse quelque chose.

Ksoundoska repart. Sa voiture est arrêtée par une manifestation de travailleurs. Le représentant exige que le dieu Kido les soigne tous. Leur vallée vit dans la saleté, les seuls endroits propres étant le temple et les maisons des puissants. Avant l'ère industrielle, l'espérance de vie était plus longue.

Ksoundoska se rend au temple. Il apprend que suite à une erreur médicale du gynécologue Tamir, Ghrou, la femme de Ghrou-Tar, ne peut plus avoir d'enfants. Tamir appartient à un clan opposé aux habitants de Thaema-Thanar, mais il les a reniés depuis longtemps. Ghrou est une patiente du souverain Iefrayk et le fait qu'un ennemi l'ait soignée pourrait déclencher une guerre.

Ksoundoska prend un avion qui l'emmène vers le nord où il veut voir le dieu Kido. Il survole un paysage enneigé et voit un campement à proximité du grand monolithe vers lequel il se dirige. Ce sont des barbares du sud. Ils lui tirent dessus, mais il riposte en larguant des charges explosives.

Il se pose. Un animal lui parle, lui disant de le protéger de celle qui va arriver. Pour Ksoundoska, c'est Kido qui lui a parlé.

### **CHAPITRE 11**

*L'Esculape* d'Irmina Kotchistova arrive sur Maghala.

Ksoundoska retourne dans la ville de Thaema-Thahar. Il se rend à la maison de Ghrou-Thar où on lui dit que l'enfant est guéri, un miracle de la part de Kido. Ghrou-Thar veut le fêter avec un banquet somptueux. Des ouvriers se présentent, ils ont faim et ne peuvent plus travailler. Ils exigent que leur paie soit augmentée. Ghrou-Thar est indigné.

Ghrou apparaît et dit que Kido lui a envoyé une maladie et qu'elle va mourir.

La maison est soudain secouée et le toit s'écroule. Un objet en forme de cône est tombé du ciel et l'a traversé. Des soldats l'entourent.

L'objet est en fait la vironef d'Irmina Kotchistova. Elle a voulu se poser sur le toit, mais celui-ci n'a pas tenu. Elle sort et s'excuse pour les dégâts occasionnés. Elle fait édifier un champ de force au-dessus de la maison pour que le froid cesse d'entrer. Cela ne plaît pas à Ksoundoska.

Ksoundoska annonce qu'il retourne au temple et déclare qu'ils ne doivent pas devenir dépendants de l'étrangère. Il se remémore les paroles de Kido comme quoi il devait le protéger de celle qui allait arriver. Il décide qu'elle doit être tuée.

Ghrou, dont le ventre est douloureux, se dirige seule vers le cône où l'étrangère l'accueille. Elle explique que Kido l'a rendue malade, comme c'est le cas avec de nombreux habitants. Irmina utilise les moyens du vaisseau et ses parafacultés pour la soigner. Ghrou lui explique que Kido se trouve quelque part dans le nord. Irmina repère une source psionique dans cette direction.

Après deux jours, Ghrou est guérie. Irmina a compris que le début de l'industrialisation a amené plein de malheurs. Ghrou finit par repartir, et rejoint son mari. Ksoundoska affiche de la haine.

## **CHAPITRE 12**

Irmina Kotchistova file au nord avec son saren. Elle s'approche de la montagne d'où émane le rayonnement psionique et est attaquée par l'avion de Ksoundoska. Son écran énergétique la protège. Elle arrache le grand prêtre de sa cabine de pilotage et tandis que l'appareil explose, elle va déposer Ksoundoska à terre.

Irmina continue et découvre l'épave d'un vaisseau avec une masse de matière organique. Elle repart et revient avec l'*Esculape* pour l'étudier. C'est bien de là que provient le rayonnement psionique. La masse a des capacités analogues à celles d'Irmina et réagit aux sentiments négatifs des Maghaliens en provoquant des ulcères. Irmina se demande si elle agit consciemment. Les Maghaliens considèrent Kido comme un dieu alors que c'est une créature étrangère qui a perdu le contrôle d'elle-même.

Seul un petit groupe de cellules est resté sain. Irmina mobilise ses facultés pour les faire croître et le résultat est un être d'un mètre de haut qui ressemble beaucoup à Skorsh, l'Animateur de Stalker. Mais contrairement à lui, il n'a pas de queue et est asexué. Il n'a aucun souvenir de son passé.

Ksoundoska retourne à son temple, mais y trouve Ghrou-Thar et de nombreux travailleurs. Ils ont trouvé à l'intérieur plein d'argent. Le grand prêtre est frappé et doit partir à pied vers le sud, où personne ne le connaîtra.

Irmina quitte Maghala et s'occupe intensément de Kido, qui est comme un enfant. Il grandit vite et appelle Irmina sa mère.

Le 15 mai 429 NDG, elle a un contact avec Reginald Bull qui cherche le *Laskat* qui a disparu dans le système de Cepor où la Légion du Guerrier Kalmer est rassemblée. Il faut attendre toutefois un mois que l'étoile se stabilise.

Peu après, l'*Esculape* rejoint l'*Explorateur*. Irmina Kotchistova, accompagnée de Kido, rencontre Reginald Bull. Roi Danton et Déméter, venu avec le *Lovely Boscyk*, sont aussi présents. Bull affirme avoir les sens perturbés depuis qu'il a porté le Permis.

Roi Danton remet le sien à Irmina qui retourne sur l'*Esculape* pour l'analyser. Elle l'étudie dans un laboratoire en compagnie de Kido. Il y a une cavité avec une substance organique.

Edym Varuson surgit et réclame le Gant, considérant que c'est un crime de toucher un objet aussi sacré. Roi Danton qui est avec lui ne peut rien faire. Il essaiera de le faire changer d'avis.

Irmina se rend sur l'*Explorateur* avec Kido et Roi Danton. Bull a eu un message des spécialistes de la Hanse dans le vaisseau de Volcayr. L'Elfahde veut quitter la Légion pour aller sur un monde appelé Urdalan. Irmina va le suivre.

### CHAPITRE 13

L'*Esculape* suit le vaisseau de Volcayr jusqu'à un soleil géant avec une unique planète à la surface ardente, Urdalan. Elle possède douze Anneaux Élyséens et plusieurs forts de surveillance. Irmina et Kido partent avec une corvette et se posent. Ils repèrent une grande coupole.

Irmina sort avec un saren. Elle trouve un moyen d'entrée et arrive dans un parc. Elle se demande si ce n'est pas un lieu de repos pour les privilégiés de la Légion de Kalmer. Elle voit des animaux à huit pattes rappelant les lamas qui exhalent une vapeur. Elle l'analyse et découvre qu'il s'agit de nuages de peptides, des molécules identiques à celles présentes dans le gant de Roi Danton, la substance qui affecte Reginald Bull. Elle en prélève une certaine quantité.

Elle appelle les spécialistes de la Hanse Cosmique sur le vaisseau de Volcayr. Doran Meinster lui explique que Volcayr serait là pour se « charger en code ». Eux voudraient retourner auprès des vironautes.

Irmina est attaquée par des robots et rejoint difficilement sa corvette, puis l'*Esculape*.

Là, elle reçoit un coup et perd connaissance. À son réveil, elle constate que le réservoir contenant la substance récupérée sur la planète est vide. Kido l'a respirée, et maintenant il se montre hostile. Ceux qui respirent ces molécules-codes se considèrent comme des Guerriers Éternels et agissent en conséquence. Kido se déchaîne dans le laboratoire, détruisant tout, et semble avoir perdu la raison. Elle réussit à lui injecter un narcotique.

Quand l'*Esculape* atteint le système de Cepor, Reginald Bull vient à bord. Irmina suppose que les Guerriers Éternels doivent régulièrement prendre une nouvelle dose de molécules-codes.

Edym Varuson a arrangé une rencontre par Roi Danton avec des hauts dignitaires de la Légion de Kalmer, les Architectes des Anneaux.

Le 25 mai 429 NDG, Kido revient à lui. Il a la sensation que sa queue lui fait mal, alors qu'il n'en a pas. Irmina se demande si avant Maghala, il n'était pas un Animateur comme Skorsh.

## LA LÉGION DU GUERRIER

Fascicule Perry Rhodan n° 1266

*Der Tross des Kriegers* (Kurt Mahr, novembre 1985)

### CHAPITRE 14

Équipé d'un saren, Reginald Bull a quitté l'*Explorateur* pour se rendre sur une foire de la Légion du Guerrier, une coupole d'énergie-forme de trente kilomètres de diamètre destinée à la distraction des différents peuples. Il cherche des informations sur les Guerriers Éternels et leur organisation. La foire est positionnée entre la troisième et la quatrième planète du système de Cepor. Pour payer l'entrée, Bull propose des puces de microsynchronique, d'une grande valeur.

Une fois à l'intérieur, il voit des représentants de divers peuples. Un être pourvu de trois jambes accuse de vol un autre, de trente centimètres de haut, et le frappe. Bull intervient, clamant que s'en prendre à plus faible va à l'encontre de l'honneur du Guerrier. La créature tripode cherche à frapper Bull, mais celui-ci l'assomme.

Bull parle ensuite à la victime. C'est un Drakker, avec six yeux pédonculés et une peau chitineuse, un peuple considéré comme des parias. Bull le baptise Whisky.

Whisky explique l'organisation des Guerriers. À la tête se trouve le Guerrier Éternel. Ses généraux sont les Elfahdes dont personne ne connaît la forme exacte vu qu'ils portent toujours des armures ornées d'aiguillons. L'Elfahde responsable des opérations dans le système de Cepor s'appelle Merioun. Vient ensuite la Garde Personnelle composée de représentants de divers peuples. Ce sont des soldats qui ont suivi tous les stades de l'Upanishad. Tous leurs vaisseaux ont une forme hémisphérique. Il y a aussi les Libres-Fidèles, les techniciens, scientifiques et gestionnaires, dont font partie les Ingénieurs des Anneaux chargés de mettre en place les Anneaux Élyséens. Les Suiveurs sont tous ceux qui accompagnent les forces du Guerrier pour tirer profit de la situation.

Reginald Bull demande quel est le sens de tout ça. Whisky répond qu'il doit trouver par lui-même. Il appose sur sa main une plaquette de trois centimètres de diamètre avec le symbole d'Estartu qui lui servira s'il est en danger. Bull doit maintenant voir un contact que Whisky lui a indiqué. Il s'étonne toutefois qu'un paria ait autant de connaissances.

### CHAPITRE 15

Irmina Kotchistova discute avec Kido qui précise que le soleil Cepor va bientôt cesser ses perturbations. Peu avant le début des hypertempêtes, des essaims de cristaux ont explosé suite à l'action du cortège funèbre.

Une expérience se termine sur les molécules-codes qu'Irmina Kotchistova a réussi à recréer. Elle peut maintenant soigner la fièvre du code qu'elles provoquent.

Roi Danton l'appelle depuis le *Lovely Boscyk*. Il a enfin reçu la permission de rendre visite aux Architectes des Anneaux.

Sur le *Lovely Boscyk*, Edym Varuson a rendu le Permis à Roi Danton.

## **CHAPITRE 16**

Reginald Bull entre en contact avec un être ayant la forme d'un poteau de bois de deux mètres de haut, un Stektite. Uripohl lui propose de visiter l'Élysium, un lieu de plaisir. Bull s'acquitte des droits avec un cristal d'howalgonium.

Le Stektite le conduit à une grande sphère composée d'énergie-forme. À l'intérieur s'étend un parc idyllique. Une projection, un humanoïde flou, apparaît : le Maerlien Coulinor. Bull demande à avoir un aperçu général des lieux. Coulinor va lui donner accès aux canaux-voyeurs pour cinq heures. Bull voit diverses scènes, comme à travers un mur transparent, et peut intervenir s'il le désire. Quand il voit des êtres pseudo-humanoïdes sans tête se battre, il s'impose en eux en faisant appel au Code du Guerrier. Il les interroge ensuite. Ils disent être là pour préparer la suite du Guerrier secondaire. Bull pense qu'il s'agit de Merioun. Il doit bientôt rendre visite à l'Élysium.

Reginald Bull repart auprès de Coulinor.

## **CHAPITRE 17**

Une chaloupe du *Lovely Boscyk* s'approche du vaisseau de l'Architecte des Anneaux Be-Luqo. À bord se trouvent Roi Danton, Edym Varuson, Déméter, Irmina Kotchistova et Kido. Varuson appelle Be-Luqo. Le visage d'un être au crâne allongé couvert de lambeaux de peau apparaît. Quand ils commencent à se disputer, Roi Danton, qui porte le Permis, intervient avec autorité. Un rayon de guidage conduit la chaloupe au grand vaisseau.

Le groupe rencontre Be-Luqo et ses quatre principaux assistants. Ils font partie du peuple des Beryhamiens. Roi Danton dit être venu pour savoir comment sont créés les Anneaux Élyséens. Be-Luqo explique que des cristaux détonateurs réduisent chaque lune en fragments, chacun d'eux contient des impellators qui le briseront davantage et l'ensemble se disposera en forme d'anneau.

Irmina Kotchistova est concentrée sur le Gant que porte Roi Danton. Il contient un gaz comprimé de molécules-codes dont une petite quantité est libérée de temps en temps. Si cela devait arriver, Danton devrait l'enlever sur-le-champ.

Kido attire l'attention d'Irmina sur un Beryhamien qui est figé, comme en transes. Il y a une forte concentration de molécules-codes dans son cerveau. Il en a inhalé pour intensifier ses facultés de communication. Déméter la prévient discrètement que Volcayr est à la recherche de l'intrus qui a pénétré dans la « station Dashid » sur Urdalan. Son vaisseau est en approche. Elle en a été informée par Doran Meinster.

Irmina s'éclipse discrètement. Roi Danton continue à faire parler Be-Luqo pour détourner son attention. Il est choqué par le fait que les Architectes des Anneau se soucient peu des morts causées par la chute de fragments sur les planètes visées.

Be-Luqo parle d'une fois où il a été attaqué par des Gorims. Le Beryhamien jusque-là immobile intervient et dit qu'il est interdit de parler des Gorims. Il s'est exprimé avec la voix de l'Elfahde Merioun. Pour Danton, il est temps de partir.

## **CHAPITRE 18**

La forme nébuleuse de Coulinor se matérialise. Bull lui remet deux autres cristaux d'howalgonium. Coulinor va mettre un canal-psi à sa disposition pour qu'il puisse espionner Merioun. Bull se retrouve dans une cage transparente et tout ce qu'il perçoit lui est transmis par voie psionique.

Il voit ainsi l'Elfahde Merioun s'approcher d'un étang. Son armure s'ouvre, et une masse blanche informe s'en écoule, sa véritable forme. Elle plonge dans l'étang puis absorbe un nuage de molécules-codes. Merioun appelle ensuite son maître, le Guerrier Éternel Kalmer et annonce qu'ils sont prêts à créer les Anneaux Élyséens. Reginald Bull apprend avec surprise que Kalmer se trouve sur Nagath. Merioun informe de la présence de Gorims qui affirment que le Sotho est apparu dans leur galaxie et leur a remis trois Gants. Kalmer lui dit de les traiter avec respect.

Le corps de Merioun revient dans son armure.

Bull retourne auprès de Coulinor, mais celui-ci l'enferme car il veut deux cristaux d'howalgonium en plus. Bull utilise la plaquette remise par Whisky pour l'appeler, mais il n'est pas suffisamment en danger pour que ça marche.

La chaloupe d'Irmina est en route pour l'*Esculape* quand elle se retrouve face à une escadre de vaisseaux dont fait partie celui de Volcayr. Elle accoste l'un d'eux qui se désigne comme malade.

# FUIR L'ÉLYSIUM

Fascicule Perry Rhodan n° 1267

*Flucht aus Elysium* (Kurt Mahr, décembre 1985)

## CHAPITRE 19

Reginald Bull est prisonnier dans une pièce. Un robot en forme d'araignée lui apporte à manger. Il émet un message pour Stronker Keen, sur l'*Explorateur*, disant qu'il a besoin d'aide.

Coulinor se manifeste peu après, mais Bull répète qu'il ne lui donnera pas un gramme supplémentaire d'howalgonium. Plus tard, il réussit à s'évader et à grimper sur une plate-forme volante.

## CHAPITRE 20

La chaloupe d'Irmina Kotchistova s'est cachée à l'intérieur du vaisseau vivant. Kido a constaté que l'être est vraiment malade et qu'il souffre d'une sorte de cancer. Le vaisseau leur parle alors. Irmina lui confirme que sa maladie est mortelle, mais qu'elle peut le soigner. Le vaisseau porte le nom de Yaddah. Tandis qu'Irmina le traite, il lui raconte son histoire.

Son peuple, les Kker, est né sur la planète Kke. Leur ancêtre était un amas de protoplasme qui s'est divisé. Et les générations suivantes ont fait de même. Au fil du temps et une évolution continue, ils se sont développés. Puis une catastrophe s'est produite. Un volcan est entré en éruption et a voilé le ciel, voilant la lumière du soleil dont ils se nourrissaient. Pour survivre, ils ont fusionné en seize individus d'une taille gigantesque. Ils découvrirent alors avec effroi qu'ils ne pouvaient plus se diviser. Un âge d'or commença toutefois, alors qu'ils étudiaient et philosophaient. Ils découvrirent le réseau de lignes de force psioniques et voyagèrent dans la galaxie. Yaddah commença à sentir qu'il est malade. Il se joignit à la Légion d'un Guerrier. Il occupe un rôle important en vendant des informations.

Irmina le guérit pour de bon et veut maintenant retourner sur l'*Esculape*. Il lui crée un véhicule organique pour que Volcayr ne repère pas sa chaloupe, et lui donne le nom de *Drayadah*, Fils de Yaddah. C'est une sphère de cinq mètres de diamètre.

Ils partent, mais Volcayr les suit.

## CHAPITRE 21

La plate-forme de Bull arrive dans une grande salle où six Pakidors, des colosses de huit mètres de haut pourvus de quatre jambes, sont en train de manger. Ils le menacent d'abord, mais la plaquette que Whisky lui a remise s'illumine, formant le symbole d'Estartu. Ils se montrent dès lors amicaux.



Un autre véhicule apparaît, à la recherche de Bull. Il rejoint une autre salle, sans issue possible. Il envoie un message de détresse à l'*Explorateur* et au *Lovely Boscyk*, mais Coulinor envoie des robots après lui. En essayant de fuir, il perd connaissance.

## CHAPITRE 22

Pour échapper à Volcayr, Drayaddah se pose sur le dôme de la Foire. Whisky apparaît et dit travailler avec Yaddah. Il les amène à un garde, le Nasvanu Zirrah, qui leur dit avoir rencontré Reginald Bull.

Whisky les conduit ensuite à un lieu où ils seront en sécurité. Il les mène au Stektite qui va les amener dans l'Élysium. Il paye avec des cristaux de karsit originaires de la planète Ophal. Whisky disparaît ensuite. Irmina apprend que le Stektite a aussi rencontré Reginald Bull.

Une forme humanoïde apparaît ; le Maerlien Coulinor. Il explique que Reginald Bull lui doit une grande quantité d'howalgonium, mais Irmina ne le croit pas. Il commence à expliquer que Bull est prisonnier, puis disparaît quand des explosions semblent se produire. C'est sans doute Volcayr.

## CHAPITRE 23

Bull se réveille dans une pièce, gardé par deux robots. Coulinor est avec lui. Il veut qu'il lui paye ce qu'il estime lui devoir. Il l'informe qu'une femme de son espèce est aussi entre ses mains. Des bruits d'explosion se font soudain entendre. Coulinor se dématérialise. Bull voit une forme gigantesque se déchaîner, un Elfahde.

Il lui demande d'arrêter, pensant que c'est Merioun. Il s'agit en fait de Volcayr qui est à la recherche de la vironaute qui a commis un crime contre les Guerriers Éternels. Bull comprend qu'il parle d'Irmina Kotchistova parce qu'elle s'est introduite dans le complexe Dashid sur Urdalan.

Reginald Bull l'apostrophe, clamant le mépris qu'il a pour la politique des Guerriers Éternels. Volcayr se met en colère et se déchaîne. Bull entre en contact avec Irmina, qui lui dit qu'elle est enfermée dans un lieu inconnu. Roi Danton annonce qu'il est en route.

Coulinor réapparaît pour demander l'aide de Bull car Volcayr détruit tout dans l'Élysium. Il renonce à tout ce que Bull est censé lui devoir s'il l'aide. Bull se fait amener auprès d'Irmina. Un autre Elfahde se manifeste alors, Merioun, et dit à Volcayr d'arrêter. Volcayr se soumet. Merioun lui dit d'aller dans la galaxie Siom Som où le Jeu de la Vie se déroule sur la planète Mardakaan.

Le *Lovely Boscyk* apparaît.

## CHAPITRE 24

Le 11 juin 429 NDG, les tempêtes énergétiques dans le système de Cepor ont cessé. Les vironautes n'ont toujours aucune nouvelle de Ronald Tekener et de son équipage. Roi Danton a ramené Reginald Bull, Irmina Kotchistova et Kido. Le vaisseau de Volcayr a disparu.

De nombreux petits vaisseaux quittent les trente-trois lunes de Nagath. Baptisés cercueils, ils ont servi à déposer les cristaux détonateurs. L'amorçage a alors lieu. Une à une les lunes explosent et forment les Anneaux Élyséens, évoquant la structure classique d'un atome. Reginald Bull rappelle toutefois que c'est un symbole de violence.

Merioun envoie un message aux vironautes, leur enjoignant de quitter le système de Cepor. La planète Nagath leur est interdite. Peu après, on repère un vaisseau de nature inconnue qui quitte Nagath. Il s'agit probablement du Guerrier Kalmer.

Le vaisseau de Volcayr réapparaît. Dorian Meinster appelle et dit que les tentatives d'établir des relations commerciales entre la Voie Lactée et Erendyra ont échoué. Les quatre spécialistes de la Hanse sont récupérés par l'*Explorateur*.

Reginald Bull reçoit la visite d'Irmina Kotchistova. Elle s'occupe des quatre spécialistes car ils sont saturés de molécules-codes. Elle travaille toujours à un antidote. Elle interroge Bull sur Whisky, mais ses souvenirs à ce sujet disparaissent.

Irmina se rend sur Yaddah pour lui parler. Elle a compris que les Drakker sont en fait des émanation de lui, Drakker signifiant Fils de Kker. Elle prend congé de lui avec tristesse.

## LES DOMPTEURS DE NAGATH

Fascicule Perry Rhodan n° 1268

*Die Tiermeister von Nagath* (Peter Griese, décembre 1985)

### **CHAPITRE 25**

Sur la planète Nagath, le Premier Dompteur du clan Oghol est mort. Vaichath veut devenir son successeur, mais elle a un rival, Cailibi. Il lui dit qu'elle n'a aucune chance face à lui. Alors qu'il s'éloigne, elle voit une lune tomber du ciel et l'interprète comme un signe.

### **CHAPITRE 26**

Le *Laskat* s'est écrasé brutalement dans la jungle de la planète Nagath. Le soleil Cepor montre une intense activité hyperénergétique, et la plupart des systèmes du vaisseau sont hors service. Ils n'ont aucune nouvelle de Pathythia Baal, Falco Hoeltzel et du Shabar Longasc.

Ils veulent partir avec les chaloupes, mais elles ne fonctionnent plus. Ronald Tekener décide d'effectuer une reconnaissance à pied. Une horde d'animaux se jette soudain sur eux, et ils sont aussi attaqués par des oiseaux. Les Terraniens se réfugient de justesse dans le *Laskat*. Ils ont constaté que tous les animaux agissent comme sous les ordres de quelqu'un. Ils se retirent, mais une deuxième vague surgit. Des serpents géants sont posés sur les dos de dinosaures. Ils les affrontent jusqu'à ce que les bêtes se retirent.

### **CHAPITRE 27**

Pathythia Baal et Plump se retrouvent à la surface de Nagath. Il n'y a pas trace de Falco Hoeltzel et de Longasc. Elle entend du bruit et voit un être humanoïde approché, il est nu et a le dos velu. Une mélodie aux effets quasi-hypnotiques se fait entendre. Elle est émise par une sorte de saurien de deux mètres de haut, avec de puissantes jambes et de courts bras. Pathythia Baal génère un hologramme solide de rocher et le fait tomber sur la créature. Le saurien s'écroule, et l'humanoïde s'enfuit.

Sur le *Laskat*, Ronald Tekener regarde les images de la charge d'animaux et voit dans le fond des silhouettes qui pourraient les avoir dirigés, des sauriens bipèdes. Ce sont manifestement des êtres intelligents. Ils influencent les animaux par des effets chromatiques sur leurs corps. Ce doivent être les Dompteurs de Nagath dont avait parlé Longasc.

Devant Pathythia Baal, le saurien reprend connaissance. Elle établit le contact grâce à son traducteur. Le nom de l'être est Vaichath. Elle ne savait pas qu'il existait d'autres êtres intelligents en dehors des Nagathiens. Elle dit que c'est de la faute de Pathythia Baal si le waddeldar s'est échappé. Elle veut le capturer pour devenir Première Dompteuse du clan Oghol.

## **CHAPITRE 28**

Ronald Tekener et Jennifer Thyron voient d'étranges lumière dans le ciel qui ne sont pas d'origine naturelle. Les visages de Falco Hoelzel et Longasc apparaissent. Jennifer Thyron comprend que c'est l'œuvre de Pathythia Baal, qui produit des hologrammes en utilisant les couleurs et les formes qui agissent sur la faune. Le texte « Path à Tek : tout est O.K. » finit par apparaître.

Pathythia Baal apprend de la Nagathienne Vaichath que son peuple est la seule race intelligente de la planète. Ils ne possèdent aucune technologie. Tout est basé sur l'utilisation des animaux. Il existe trois types différents de Nagathiens, dont la forme évoque celle des iguanodons. Les Symbiotes, le clan Oghol, se sentent part de la nature et sont végétariens. Les Parasites prennent aux autres ce dont ils ont besoin, y compris les femmes. Ils sont carnivores. Les Flegmatiques se laissent vivre. Pour devenir Première Dompteuse, Vaichath doit dompter un waddeldar, une espèce très rare.

Vaichath appelle deux montures, des Arters, qui évoquent des brontosaures. Elles rejoignent une clairière et s'installent dans un arbre. Un waddeldar s'approche. Pathythia Baal conseille à Vaichath d'attendre le lendemain plutôt que de se précipiter. En attendant, Vaichath aide la jeune Anti à générer un message pour rechercher Falco et Longasc.

## **CHAPITRE 29**

Falco Hoelzel atterrit sur une steppe. Il reste sur place, attendant qu'on vienne le récupérer, mais personne ne vient ni ne répond à ses appels radio. Trois ours gigantesques apparaissent. Il essaie en vain de leur échapper. Ils se dirigent vers la jungle. Falco est placé par un grand serpent sur le dos d'un grand dinosaure puis l'animal file dans la jungle. Un autre dinosaure bipède, de la taille d'un être humain, arrive. Il émet des sons et à la grande surprise de Falco, le translateur réagit. L'être dit s'appeler Cailibi et veut le capturer, l'appelant un waddeldar.

Leur monture prend la fuite et tombe sur des ours en train de poursuivre un être en qui Falco reconnaît Longasc. Le Shabar est placé sur le dos du brontosauire à côté de Falco. Ils sont attaqués par un groupe de dinosaures bipèdes qui se qualifient de Parasites, dirigés par Kagham. Le brontosauire comme le serpent sont touchés par des flèches.

Falco et Longasc sont emportés par des oiseaux jusqu'à une clairière où ils retrouvent Pathythia Baal. Vaichath est amusée car Cailibi ne sait manifestement pas à quoi ressemble un waddeldar.

Le groupe rejoint peu après le village d'Oghol. Pour ne pas perdre la face, Vaichath doit se présenter avec un waddeldar. Pathythia Baal crée temporairement un hologramme et peu après, Vaichath est nommée Première Dompteuse.

**CHAPITRE 30**

Sur le *Laskat*, la situation n'a pas évolué. Alors que Ronald Tekener s'apprête à partir en expédition, un brontosauve arrive avec deux Nagathiens, le prince Oghol et la Première Domp-teuse Vaichath. Ils sont accueillis amicalement. Un message enregistré de Pathythia Baal explique la nature des trois types de Nagathiens qui vivent sur la planète et l'existence des waddeldars qui ne sont que des sortes de singes.

Des Parasites attaquent soudain et tuent le brontosauve. Tekener et ses amis se replient en urgence dans le *Laskat*, protégé par un champ de force. Des hologrammes montrent Kaghham à la tête des assaillants. Les Parasites se retirent, étant uniquement intéressés par un combat.

Tekener voit un parallèle entre les trois modes de vie des Nagathiens et le symbole des Guerriers Éternels, bien que les Nagathiens n'aient jamais entendu parler de ceux-ci. Ce sont les premiers Extranagathiens qu'ils rencontrent.

Vaichath repart, laissant Oghol avec les Galactes.

**CHAPITRE 31**

Le *Laskat* est transporté par des Arters et d'autres créatures près du village d'Oghol. Les retrouvailles avec Pathythia Baal, Falco Hoelzel et Longasc ont lieu.

Le onzième jour depuis leur arrivée, Ronald Tekener part en expédition vers le territoire des Parasites. Vaichath l'accompagne. À leur surprise, ils tombent sur une station à moitié en ruines. Ils ne tirent pas grand-chose de la positronique, sinon le mot « Elfahde ».

Ils trouvent un véhicule blindé qui est remis en état de marche. Vaichath retourne à son village, ils n'ont plus besoin d'elle pour se déplacer. Avant de partir, elle s'entretient avec Pathythia Baal qui admet que le waddeldar qu'elle avait ramené était en fait un hologramme.

Ils continuent leur route. Seul un Nagathien reste avec eux, Jokas. Ils arrivent à une grande rivière où ils sont attaqués par des otaries géantes. C'est l'œuvre des Parasites du clan de Juntety. Ils les ignorent, et les Parasites qui cherchent le combat pour le combat, n'insistent pas.

Ils subissent sans dommages deux autres attaques de Parasites. La méthode qui consiste à ne pas se laisser provoquer fonctionne. Ils arrivent dans la région de Kaghham. Des animaux attaquent. Tekener s'adresse à Kaghham, disant qu'il veut lui parler. Tekener sort du blindé tandis que Pathythia Baal bloque le Nagathien avec des hologrammes solides.

Il leur dit qu'il mène un combat inutile. Kaghham rétorque que le dieu de la guerre, Kalmer, le punira pour ce crime contre le Code. Jennifer Thyron parle à Kaghham des manipulations dont son peuple est victime. Il dit qu'il va réfléchir et qu'il enverra un message plus tard.

Ils arrivent dans un temple dont a parlé Kagham. Ronald Tekener, portant le Permis, Pathythia Baal et Longasc s'y rendent. Un robot interdit l'accès, malgré le Permis. Ils peuvent néanmoins récupérer plein de matériel qui leur sera nécessaire pour réparer le *Laskat* et le *Cantlery*.

### **CHAPITRE 32**

Pendant deux semaines, les vironautes effectuent des réparations sur le *Laskat*. Deux envoyés du clan de Kagham se présentent. Il est d'accord pour discuter d'une paix avec Oghol, ainsi que deux autres clans de Parasites. Une rencontre a lieu et ils parviennent difficilement à un accord.

À ce moment, les lunes commencent à se briser et les Anneaux Élyséens se forment, semant une grande agitation parmi les Nagathiens. La forme gigantesque d'un Nagathien apparaît dans le ciel. Elle se présente comme le Guerrier et exige que les Nagathiens consacrent leur existence au combat. Il annonce qu'il reviendra dans le futur et que seuls les plus forts seront admis comme serviteurs des Guerriers Éternels. Il détruira les faibles.

Les Parasites se montrent de nouveau hostiles. Kagham attaque Tekener, mais les Nagathiens du clan Oghol s'interposent. Tous les vironautes se précipitent vers le *Laskat*. Le vaisseau quitte la planète, laquelle s'entoure bientôt d'un écran semblable à celui qui existait autour de Cloréon. Le vaisseau de Kalmer part également.

Une réunion a lieu avec Roi Danton et Reginald Bull. Ils n'ont pas d'autre choix que de quitter le système de Cepor. Leur prochain but est la galaxie Siom Som. Longasc fournit les coordonnées d'un monde où se trouve une station Gorim. Ils espèrent trouver des informations sur les équipages disparus des deux Tsunami.

Le 15 juin 429 NDG, le *Pendulum* est envoyé vers la Voie Lactée, mais il est détruit avant d'arriver.

## RÉSUMÉ SYNTHÉTIQUE

La vironef *Laskat* commandée par Ronald Tekener est partie pour la galaxie Erendyra dans l'espoir de retrouver le vaisseau *TS-113*.

Ils entrent en contact avec le Shabar Longasc dont le vaisseau est endommagé. Longasc les qualifie de Gorims, terme signifiant étrangers, et dit appartenir à la Légion du Guerrier Kalmer. Dans l'espoir d'avoir plus d'informations auprès du Guerrier Kalmer, ils partent pour le système de Cepor. Là, une flotte intervient pour détruire les trente-trois lunes de la planète Nagath et les transformer en Anneaux Elyséens. Ronald Tekener s'y oppose en vain. Son vaisseau plonge sur Nagath.

La vironef *Lovely Boscyk* se trouve sur la planète Lemparr dans la galaxie Erendyra. L'Étudiant Supérieur Edym Varuson arrive pour parler de l'Upanishad. Il remarque la présence d'une délégation des vironautes et se montre méprisant. Un membre de l'équipage du *Lovely Boscyk*, Jo Polynese, l'insulte. Edym Varuson le provoque en duel.

Jo Polynese est en fait un androïde conçu à l'image d'un Polynésien, peuple aujourd'hui disparu. Il abrite dans son corps deux Sigans, des spécialistes de la Hanse Cosmique, qui l'influencent.

Edym Varuson se bat contre Jo Polynese. Roi Danton arrive et brandit le Permis. Edym Varuson s'incline devant le Poing du Guerrier et cesse le combat comme ordonné.

*L'Esculape* d'Irmina Kotchistova arrive sur la planète Maghala. Elle soigne Ghrou, la femme du riche industriel Ghrou-Tar, qui est tombée malade, ce qui ne plaît pas au grand prêtre Ksoundoska.

Irmina découvre l'épave d'un vaisseau avec une masse de matière organique. Seul un petit groupe de cellules est resté sain. Irmina mobilise ses facultés pour les faire croître et le résultat est un être d'un mètre de haut qui ressemble beaucoup à Skorsh, l'Animateur de Stalker.

*L'Esculape* quitte Maghala et rejoint l'*Explorateur* de Reginald Bull. Roi Danton remet son Permis à Irmina pour qu'elle l'étudie. Il y a une substance organique à l'intérieur.

*L'Esculape* suit le vaisseau de Volcayr jusqu'à la planète Urdalan. Dans une grande coupole, Irmina voit des animaux qui exhalent une vapeur. Il s'agit de nuages de molécules identiques à celles présentes dans le gant de Roi Danton. Elle en prélève une certaine quantité. Ceux qui

respirent ces molécules-codes se considèrent comme des Guerriers Éternels et agissent en conséquence.

Reginald Bull quitte l'*Explorateur* pour se rendre sur une *foire* de la Légion du Guerrier, une coupole d'énergie-forme de trente kilomètres de diamètre destinée à la distraction des différents peuples. Il entre en contact avec un Drakker, un être de trente centimètres de haut, avec six yeux pédonculés. Bull le baptise Whisky.

Le Maerlien Coulinor met un canal-psi à la disposition de Bull pour qu'il puisse espionner Merioun. Il voit ainsi l'Elfahde Merioun s'approcher d'un étang. Son armure s'ouvre, et une masse blanche informe s'en écoule, sa véritable forme.

Bull retourne auprès de Coulinor, mais celui-ci l'enferme car il veut être davantage payé.

Irmina va sur un des vaisseaux de la Légion de Kalmer qui se désigne comme malade. Le vaisseau, un être vivant appelé Yaddah, souffre d'une sorte de cancer. Irmina le guérit. Il lui crée un véhicule organique, et lui donne le nom de *Drayaddah*. Drayaddah se pose sur le dôme de la Foire. Irmina rencontre Whisky puis Coulinor.

Volcayr, qui est à la recherche d'Irmina Kotchistova, apparaît et commence à se déchaîner. Reginald Bull, qui s'est échappé, l'apostrophe, clamant le mépris qu'il a pour la politique des Guerriers Éternels. Merioun se manifeste alors, et dit à Volcayr d'arrêter. Volcayr se soumet.

Le 11 juin 429 NDG, les lunes de Nagath explosent et forment les Anneaux Élyséens. Merioun envoie un message aux vironautes, leur enjoignant de quitter le système de Cepor. La planète Nagath leur est interdite.

Le *Laskat* s'est écrasé dans la jungle de la planète Nagath et ne peut plus repartir. Les Nagathiens sont des sauriens bipèdes intelligents qui dominent la faune de ce monde. Il existe trois types de Nagathiens : les Symbiotes se sentent part de la nature, les Parasites prennent aux autres ce dont ils ont besoin, et les Flegmatiques se laissent vivre. Ronald Tekener y voit un parallèle avec le symbole des Guerriers Éternels.

Les Galactes subissent des attaques de Parasites sans opposer de résistance. Kaghham, le chef d'un clan de Parasite, accepte de discuter.

Alors qu'un accord est trouvé avec les Parasites, le Guerrier Kalmer se manifeste et exige que les Nagathiens consacrent leur existence au combat. Les Parasites se montrent de nouveau hostiles. Les Galactes peuvent enfin quitter Nagath. Les vironautes sont obligés de quitter le système de Cepor.



|                                 |
|---------------------------------|
| <b>RÉSUMÉ DU CYCLE EN COURS</b> |
|---------------------------------|

VOLUME ARGENTÉ N° 143

**Ordoban**

---

*M 82*

Nachor du Loolandre explique aux Terraniens l'origine de l'Armada Infinie. L'Univers est parcouru par le Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations, analogues aux gènes des cellules vivantes. Après la disparition de l'un d'eux il y a des millions d'années, Triicle-9, une flotte fut rassemblée par le Saddreykar Ordoban pour le retrouver.

Carfesch apparaît sur le *Basis* et explique que partout où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, il a laissé une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Les Cosmocrates qualifient ces lieux de chronofossiles. Il faut les préparer à l'arrivée de l'Armada Infinie qui les activera.

*Cor*

Atlan et Jen Salik sont amenés dans la galaxie Cor pour accéder à l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis.

*Androbêta*

L'Armada Infinie arrive en périphérie d'Androbêta début décembre 427 NDG, mais Kazzenkatt, l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, réussit à enlever Perry Rhodan.

Perry Rhodan et un androïde au service de Kazzenkatt, Waylinkin, sont projetés dans le passé, en 2402 après J.-C., quatre jours avant l'éradication des Deux-Nez par les Maîtres Insulaires, le but étant de démoraliser le Terrien.

Un Chronaute, une créature capable d'évoluer dans le temps, sauve Perry Rhodan à temps. Avec l'aide des Chronautes, tous les Deux-Nez sont enlevés juste avant leur extinction et amenés en 428 NDG. L'opération réussit et l'activation du chronofossile Androbêta provoque une onde de choc qui détruit une partie de l'ancrage du Gel-Rubis.

*Nuages de Magellan*

Le Décalogue des Éléments lance une attaque contre l'Armada Infinie en route pour les Nuages de Magellan et subit une défaite.

Dans les Nuages de Magellan, un groupe de Margénans a pris la forme de Bi-Conditionnés pour semer la terreur mais les habitants se fient à une entité appelée le Bon Génie de Magel-

lan. Celui-ci s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments.

VOLUME ARGENTÉ N° 144

### **Trois Chevaliers de l'Abîme**

---

#### *L'Abîme*

Atlan et Jen Salik sont envoyés dans l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis, une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. Ils doivent prendre contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui construisent un remplacement pour Triicle-9. Ils arrivent dans la ville de Starsen entourée d'un mur infranchissable. Elle est habitée par divers peuples régis par un système rigide de statuts. Deux organisations s'y partagent le pouvoir : les Gérocrates et la Fraternité. Ils apprennent l'existence de l'influence grise qui retire leur force vitale aux êtres vivants. La Gérocratie et la Fraternité sont dirigés par deux individus ayant succombé à l'influence grise : les Seigneurs Gris.

Le Seigneur d'Acier, un mystérieux personnage apparu à Starsen cinq années plus tôt, se révèle être Lethos-Terakdschan. Atlan part à sa recherche et doit affronter certains de ses agents qui abusent de leur position. Il finit par entrer en contact avec Lethos-Terakdschan, en fait une projection. Il lui apprend que la vie grise isole Starsen du reste de la Terre de l'Abîme depuis des millénaires et empêche le Vagenda, un point central qui s'alimente depuis le réservoir d'énergie psionique universelle, d'acheminer de l'énergie vitale. Atlan devient un Chevalier de l'Abîme.

Jen Salik s'arrange pour mettre en contact deux grands réservoirs d'énergie vitale situés dans les cavernes sous la ville. Il met fin à l'exploitation dévoyée de l'énergie et provoque l'effondrement du système de société mis en place dans la cité.

Alors que l'influence grise pénètre soudain en force dans Starsen, Jen Salik s'arrange pour que les deux réservoirs se déchargent d'un coup. Le blocus entourant Starsen saute et un torrent d'énergie vitale déferle sur la ville, anéantissant toute l'influence grise.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan franchissent une porte-transmetteur pour rejoindre le Vagenda qui a requis leur aide.

Des apparitions insolites ont lieu sur le *Basis*, puis le Cosmocrate Tiryk, sous l'apparence de Nachor, apparaît. Il vient pour organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». Un chapiteau est déployé sur la coque du vaisseau et des numéros fascinants s'y déroulent. Il s'avère finalement que Tiryk est un imposteur. Tout l'équipage est plongé dans l'inconscience.

1-1-Helm, le maître de la base Matrice, veut créer une armée de super-combattants à partir de l'Oxtornien Stalion Dove qui s'est retrouvé prisonnier sur la base. Il le contraint à affronter des clones successifs. Albert Einstein, un androïde créé par 1-1-Helm, lui vient en aide et le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il s'arrange aussi pour qu'il reçoive un okrill comme compagnon, Peruz.

Stalion Dove, Peruz et Giffi Marauder affrontent les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves de créatures appelées Géants de l'Espace.

L'amiral Normorken Shik, venu d'une autre galaxie, est prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie, comme de nombreux autres êtres. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie.

Les Géants de l'Espace s'éveillent et tous les prisonniers viennent renforcer l'armée de Normorken Shik. Lors des opérations, le *Basis* est libéré et le Protoplasme Central qui était enfermé sur Matrice est envoyé sur Margin I où il neutralise le protoplasme de haine. Lors de combats, la base Matrice est détruite. Les rebelles s'emparent d'Armurerie. Seule Dépôt reste entre les mains du Décalogue.

À l'aide de transmetteurs, du protoplasme sain est injecté dans le protoplasme de haine sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Malgré les moyens déployés par Kazzenkatt, les Bioposis redeviennent normaux. Le Monde-aux-Cent-Soleils est perdu pour le Décalogue des Éléments qui se retire.

Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne.

L'Armada Infinie s'approche du Monde-aux-Cent-Soleils et l'activation du chronofossile se produit. Une hyper-onde de choc se manifeste près du Gel-Rubis. Un autre effet est que les Bioposis font un bond dans l'évolution. Ils sont désormais capables d'émotions.

Nachor et Vishna partent avec le *Syzzel* vers les dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinie. Les canaux psioniques qui les interconnectaient se sont éteints. Quand Nachor pénètre dans l'un d'eux, il revit une séquence des souvenirs d'Ordoban, mais à chaque fois, une influence extérieure les altère dans un sens négatif.

Le responsable est en fait Saddreyu, ou plutôt un agent du Chaos qui a jadis pris sa place. Il peut être éliminé alors que Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban.

VOLUME ARGENTÉ N° 146

## **Roulette psionique**

---

Les Abakiens, autrefois un peuple joyeux, sont devenus moroses en raison de l'influence grise. Le jeune Bonsin, toutefois, a gardé sa joie de vivre. Ses parents l'emmènent auprès de Maître Dovhan. Comme tous les Tizides, celui-ci se livre à des expériences génétiques pour le compte de Lord Mhuthan, un Seigneur Gris. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s'en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Maître Dovhan est tué dans l'explosion de sa station de recherche.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan sont arrivés dans ce secteur. Tandis que Lethos-Terakdschan se joint à Bonsin, Atlan et Salik sont emmenés dans une station Eugen, une des nombreuses stations tizides de la Terre de l'Abîme. Ils ont la surprise de rencontrer un Halutien, Domo Sokrat, dont un de ses ancêtres est jadis parvenu dans l'Abîme. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. Les trois sont appelés par Lord Mhuthan.

Lethos-Terakdschan et Bonsin sont confrontés à des projections mentales créées par Bonsin qui puise de l'énergie dans des sources psioniques sauvages. Ils sont pris à bord de la nef de Lord Mhuthan où se trouvent déjà Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. Ils s'échappent tous, puis Lethos-Terakdschan fait de Bonsin son Orbital.

Ils arrivent à Korzbranch, une colonie fondée par Domo Sokrat pour aider les égarés, où ils sont attaqués par des Ratans, des lézards volants, et les Paladins, des guerriers synthétiques. En se rechargeant en énergie psionique, Bonsin peut créer un tunnel d'énergie vitale menant au pays voisin de Schatzen. Là, des archivistes s'occupent de musées contenant des artefacts du passé. L'un de ceux-ci est le Tabernacle de Holt, un coffret doté de conscience. Il décide de se joindre au groupe d'Atlan.

Les forces de Lord Mhuthan envahissent le Pays Schatzen. Atlan et ses compagnons réussissent à les vaincre. Ils partent ensuite pour le Pays Mhuthan.

En approchant de l'ancien réservoir d'énergie vitale du Pays Mhuthan, Domo Sokrat, Atlan et Jen Salik succombent à l'influence grise. Une armée dirigée par Lethos-Terakdschan arrive. Bonsin provoque une explosion d'énergie vitale qui libère tout le Pays Schatzen de l'influence grise. Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat recouvrent leur libre arbitre.

La Chyline Clio de l'Eau Pourpre vit au Pays Vanhirdekin. Les Chylines, ou Fabricants de Jouets, sont un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils peuvent produire tout appareil dont les informations sont enregistrées dans leur ADN. Les dômes-transmetteurs de la Terre de l'Abîme s'activent soudain, entraînant un important déplacement de populations. Clio est confrontée à des Exterminateurs, qui constituent une sorte de police de l'Abîme, chargée de faire respecter les Lois de l'Abîme. Elle rencontre Atlan et ses compagnons.

Jen Salik la prend comme Orbitale. Ils plongent dans le flot d'énergie vitale pour parvenir de cette façon jusqu'au Vagenda.

VOLUME ARGENTÉ N° 147

### **Psychogel**

---

L'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt qui opère depuis le vaisseau *Kisch* est engagée par Julian Tiffloor pour assurer la couverture médiatique de l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée.

Perry Rhodan et Taurec pénètrent à l'intérieur du Gel-Rubis. Taurec explique que ce que les Cosmocrates appellent le Code Moral est un programme de création universelle. Chaque champ psionique, ou cosmonucléotide, contient le programme complet de l'Univers et définit les lois physiques. Chacun agit sur une région de l'Univers. Suite à la mutation de Triicle-9, la région dont le champ psionique est responsable s'est transformée en négasphère, une zone où il n'existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle.

Sur le *Kisch*, un froid terrible s'est installé, non physique, mais psychique : le psychogel. Tout l'équipage est évacué puis le vaisseau s'éloigne.

Le *Kisch* pénètre dans le système de la planète Zülüt, habitée par des Bleus Hanns. Vingt mille Cryos, des êtres appartenant à divers peuples qui, comme Yürn, sont revenus du Négamonde, une autre dimension générée par l'Élément du Froid, se trouvent sur la planète. Dans leur ensemble ils forment l'Armée de Glace.

Tous montent à bord de deux vaisseaux hanns ainsi que sur le *Kisch* et quittent le secteur.

Une masse se matérialise dans le tunnel laissé par la Flamme-Signal, la planète Chort, autour de laquelle se trouvent vingt mille vaisseaux d'origines différentes qui avaient tous été projetés dans le Négamonde. Le but de l'Armée de Glace est de barrer le chemin à l'Armada Infinie dans son voyage vers Gatas. La flotte émet une aura qui génère le psychogel dans un diamètre de dix années-lumière.

La flotte des Cryos, dirigée par Kazzenkatt, met le cap sur Gatas. Perry Rhodan qui s'est rendu sur place déconseille aux Bleus d'attaquer. Le psychogel agit et le froid commence à se répandre sur la planète.

Yling Reece, une assistante de Geoffry Abel Waringer, déclenche le dispositif Selphyr-Fataro, projetant Chort avec l'Armée de Glace dans le Négamonde, et se sacrifiant elle-même.

L'Armada Infinie jusque-là en attente dans le halo de la Voie Lactée, arrive et le 30 novembre 428 NDG, le chronofossile Gatas est activé. L'étape suivante est la Terre.

Un inconnu se faisant appeler l'Avertisseur diffuse des messages avec des visions d'apocalypse.

Au nord de Terrania, la Garderie de Leo dirigée par Leonard Froot s'occupe d'adolescents orphelins. L'un d'eux est Iris, qui se déplace sur un fauteuil flottant et se montre apathique. Elle est apparue trois ans plus tôt.

Deux femmes viennent voir Iris, Belice et Gesil. Iris est en fait Srimavo. Les trois femmes sont des incarnations de Vishna, apparues suite à des reconstructions partielles de l'Empire Viral. Réunies, elles forment la véritable Vishna. Elle s'exprime à la Terravision. Elle annonce que finalement, l'Armada Infinie va pénétrer dans le Système Solaire pour activer le chronofossile Terre, ce qui entraîne une explosion de joie dans la population.

VOLUME ARGENTÉ N° 148

### **La puissance du Rêveur**

---

Ronald Tekener cherche à identifier le mystérieux Avertisseur. Il est assisté par Srimavo. Tout indique que l'Avertisseur a utilisé les installations de Nathan. Les soupçons se portent sur trois sénateurs hanséatiques : Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth. Patricia Kolmeth s'est jointe à un club de streamers, qui, grâce à un appareil spécial, peuvent projeter leur esprit dans les flux trivid. Elle peut faire ainsi apparaître l'image de l'Avertisseur. Les trois sénateurs sont déçus de leur poste.

Ronald Tekener découvre que l'Avertisseur et les trois sénateurs Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth ont séjourné sur le vaisseau *TS-114*. Il finit par se rendre sur la Lune où Homer G. Adams affirme être l'Avertisseur. Tekener voit toutefois une silhouette argentée qui lui fait aussitôt oublier cette rencontre.

En décembre 428 NDG, l'Unité 3017 de l'Armada Infinie pénètre dans le système d'Aptut, suscitant une inquiétude de la population. Perry Rhodan se rend sur place pour voir ce qui se passe. Il rencontre une jeune Anti de quinze ans, Pathythia Baal. Après avoir découvert sa

faculté de générer des hologrammes réels, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal.

Douze Machines du Décalogue des Éléments pénètrent dans le Système Solaire. Ronald Tekener pénètre dans l'une d'elles avec une équipe. Onze des Machines en protègent une autre qui est appelée la Machine Blanche. Ronald Tekener, Srimavo et les mutants s'y rendent et arrivent dans une salle gigantesque où se trouvent des milliards de cerveaux d'Anin An.

Ils repartent. Peu près, les Machines explosent, alors qu'un rayonnement propre à un transmetteur fictif est détecté.

L'analyste en communications Fredo Gopher s'intéresse aux objets qui circulent sur la Terre depuis l'explosion des Machines. Baptisés Technosats, ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An.

Très vite, les Technosats se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe.

Le *Basis* se place en orbite terrestre et Rhodan se rend par transmetteur au siège de la Hanse. Peu après, il part avec une *Gazelle* pour le laboratoire de Fredo Gopher. Dès son arrivée, il réalise qu'il est tombé dans un piège. Des Technosats se mettent à briller et forment un dôme au-dessus de lui.

Fredo Gopher réussit à isoler 1-1-Nannor, le chef des Anin An, et le pouvoir des Technosats s'effondre. Avant de s'éteindre, 1-1-Nannor raconte l'histoire des Anin An, qui faisaient autrefois partie de l'Armada Infinie, mais le Maître des Éléments les a détournés de leur fonction. L'appel d'Ordoban vient de nouveau de leur parvenir et Ils sont partis pour l'Armada Infinie.

La situation redevient peu à peu normale sur Terre.

Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte.

Le Maître des Éléments dit à Kazzenkatt de faire appel à l'Élément des Ténèbres. L'entité enveloppe tout le Système Solaire et enlève la conscience de Perry Rhodan. Sollicité par Vishna, l'Empire Viral s'attaque à l'Élément des Ténèbres. Celui-ci est repoussé pour de bon, et avec lui Kazzenkatt qui est englouti.

Perry Rhodan réintègre son corps. Il déclenche alors l'activation du chronofossile Terre.

## **Le Solitaire de l'Abîme**

---

Le voyage de Atlan, Jen Salik, Domo Sokrat, Clio de l'Eau Pourpre, Lethos-Terakdschan et Bonsin à travers le flot d'énergie vitale est interrompu par l'intervention du Jascheme Caglamas Vlot. Les Jaschemes, ou Techniciens de l'Abîme, contrôlent depuis leurs usines situées dans le Cyberland les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme. Caglamas Vlot est en charge de la gravitation.

Un tunnel dimensionnel amène Caglamas Vlot à l'usine atmosphérique du Jascheme Fordergrin Calt. Celui-ci subit des attaques de ses cybermodules. Atlan et ses compagnons, de même que cinq mille Exterminateurs qui les ont rejoints, viennent à leur aide. L'influence grise commence à se répandre sur le Cyberland. Atlan et ses compagnons, ainsi que les deux Jaschemes et les Exterminateurs partent pour le Technorium, le centre du Cyberland.

Les Jaschemes se sont réunis dans le Technorium, le cœur de leur pays, hésitant sur la conduite à suivre. Deux d'entre eux vont voir le Solitaire de l'Abîme qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme, la hauteur maximale qu'il peut attendre. Il leur dit que les Ingénieurs Spatio-Temporels ont envoyé les Chevaliers de l'Abîme et leurs aides pour livrer le Cyberland aux Seigneurs Gris, et qu'il faut les tuer.

Quand Atlan et ses compagnons arrivent, ils sont tous capturés, à l'exception de Jen Salik et Bonsin, lesquels sont contactés par le Tabernacle de Holt, qui est en fait un éclaireur des Ingénieurs Spatio-Temporels.

Le Jascheme Gnarrader Blek, le Solitaire de l'Abîme, vit dans le Neutrum. Peu à peu, d'étranges matérialisations se produisent et son corps change. Ce sont en fait les consciences de Seigneurs Gris bannis dans l'Abîme. Trente-six consciences prennent ainsi le contrôle de son corps. Atlan et Jen Salik font face au Solitaire de l'Abîme et aux deux autres Jaschemes. Avec l'aide de Lethos-Terakdschan, du Tabernacle de Holt et de leurs Orbitaux, ils réussissent à repousser les consciences des Seigneurs Gris qui sont projetées définitivement dans l'Abîme.

Quand le Mur entourant le Cyberland s'est fissuré, une armée a pénétré dans le Cyberland. Les Jaschemes utilisent aussi comme moyen de défense les fonctions de leurs usines. De l'énergie vitale déversée depuis le cœur du Cyberland retransforme la vie grise en vie normale. L'armée grise est finalement vaincue.

Lord Mhuthan est inondé d'énergie vitale et il reprend son aspect normal. Avant de mourir, il supplie les Chevaliers de l'Abîme d'arrêter le plan des derniers Ingénieurs Spatio-Temporels qui ne peut que causer une catastrophe.



Le groupe d'Atlan, ainsi que les cinq mille Exterminateurs, part pour le Vagenda, situé à deux mois-lumière du Cyberland. Ils arrivent au pied du Vagenda, un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d'innombrables réservoirs d'énergie vitale à son pied. Les armées des Seigneurs Gris l'entourent.

L'un des membres de la Chambre Grise, l'instance dirigeante des Seigneurs Gris, propose aux Chevaliers de l'Abîme une place à la Chambre Grise s'ils se joignent à eux. Ils refusent. Il ajoute que les Ingénieurs Spatio-Temporels ont trahi tous leurs alliés et qu'ils les trahiront aussi.

Atlan et ses compagnons commencent l'escalade vers le plateau.

VOLUME ARGENTÉ N° 150

### **Stalker**

---

L'activation du chronofossile Terre a éveillé chez les Galactes une envie des espaces lointains. Ce qui reste de l'Empire Viral tourne autour de la Terre. Des nuages de virus forment des vaisseaux spatiaux qui se mettent à disposition de nombreuses personnes. Ces vironefs se déplacent le long de la trame psionique qui parcourt tout l'Univers.

Trois mois plus tôt, un étranger appelé Sotho Tal Ker est entré en contact avec Homer G. Adams. Baptisé Stalker par Adams, il dit être un envoyé d'Estartu, une superintelligence dont la sphère d'influence comporte douze galaxies. C'est un groupe de galaxies dans l'amas de la Vierge, à 40 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Pour Adams, il présente la chance d'offrir un nouvel âge d'or à la Hanse Cosmique.

Homer G. Adams s'adresse aux sénateurs et présente Stalker, un être saurien osseux. Un petit être qui semble en être une version miniature est fixé sur lui. Stalker l'appelle Skorsh et le qualifie d'Animateur. Il promet une troisième voie en dehors des Chaotarques et des Cosmo-crates.

Le 20 février 429 NDG, Perry Rhodan quitte la Terre à bord du *Basis* pour chercher Éden II, le dernier chronofossile.

Par l'intermédiaire de Krohn Meysenhardt, Stalker présente les Merveilles des galaxies d'Estartu, des particularités uniques.

Irmina Kotchistova obtient qu'un nuage de virus se transforme en vaisseau avec des installations de recherche médicale. Elle le baptise *Esculape*. Galbraith Deighton fait appel à elle pour qu'elle examine Stalker et Skorsh. Celui-ci finit par le sentir et réagit avec indignation.

Les vironefs se groupent autour de la Terre. Leurs passagers, qui se comptent par milliers, prennent le nom de vironautes.

Stalker rejoint son propre vaisseau, l'*Estartu*, qui se trouve en périphérie du Système Solaire. Le 24 février 429 NDG, il reçoit une délégation à bord. Il présente deux de ses compagnons, des enseignants de la philosophie Upanishad qu'il veut faire enseigner dans la Voie Lactée.

Ronald Tekener vient voir Stalker. Stalker remet à Roi Danton, Reginald Bull et Ronald Tekener des Permis qui leur permettront de se déplacer librement dans les galaxies d'Estartu.

Un conglomérat de 1300 vironefs, dont l'*Explorateur* est la partie centrale, part début mars 429 NDG à destination de la galaxie Erendyra. Ils arrivent dans un système où une planète est entourée de vingt-trois anneaux magnifiques, les Anneaux Élyséens. Ce sont les restes d'anciennes lunes. La surface est un désert radioactif résultant d'une guerre nucléaire survenue il y a cinquante ans. Les vironautes rencontrent un Elfahde, un être en armure pourvue d'aiguillons, qui, avant de mourir, exige que les visiteurs quittent la planète. Il leur indique les coordonnées de la planète Cloréon à 11 800 années-lumière.

Le conglomérat de vironefs se dirige vers la planète Cloréon. L'*Explorateur* descend à la surface en ruines. Un écran d'énergie l'empêche de repartir.

Un Guerrier appelé Kalmer est venu autrefois sur la planète et a donné un délai de cinq mille ans aux Cloréoniens pour se préparer au Dernier Combat. Un écran de quarantaine les empêche de quitter la planète. Les Cloréoniens ont remodelé leur société. Dans son ensemble, elle se désigne maintenant comme le Corps et se divise en Organes, Synapses et Neurones. La Conscience qui les dirige se compose de trois Neurones particulièrement doués. Il existe aussi les Anticorps, des soldats.

Une des vironefs part voir de plus près les Anneaux Élyséens et découvre un vaisseau cloréonien venu des colonies. Plusieurs Cloréoniens dirigés par le dénommé Haiikin passent sur la vironef, qui rejoint Cloréon. Haiikin coupe l'écran de quarantaine mais il déclare alors qu'ils sont là pour mener le Dernier Combat. Un Elfahde apparaît soudain et annonce qu'il est prêt pour le Dernier Combat.

VOLUME ARGENTÉ N° 151

## **Fièvre stellaire**

---

À bord du *Pont Arrière*, une des vironefs du conglomérat entourant l'*Explorateur* de Reginald Bull, la Sigane Jizzi Huzzel et le Terranien Rainer Deike s'intéressent à une plante particulière découverte sur une planète proche, Comanzatara, douée d'une certaine forme de

conscience. Pour en apprendre davantage, ils prennent contact avec des Cloréoniens coloniaux, mais n'obtiennent aucune information.

Sur Cloréon, Reginald Bull apprend qu'une flotte des Cloréoniens coloniaux est arrivée pour mener le Dernier Combat. Il se rend sur leur nef amirale où il est reçu avec les honneurs. Le Poing du Guerrier porté par Reginald Bull, le Permis remis par Stalker, le conditionne pour qu'il se considère maintenant comme un Guerrier Éternel et veuille mener le Dernier Combat. Il met au point un plan d'attaque de Cloréon, puis retourne sur la planète et prend contact avec la Conscience, le trio de Cloréoniens qui dirige Cloréon, et se propose également comme leur général en chef. Peu à peu, il échappe à l'influence du Poing du Guerrier.

Alors que le conflit est sur le point de se déclencher, l'Elfahde Volcayr annonce que le Dernier Combat est terminé. Le comportement des belligérants a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels.

*L'Explorateur* part pour un secteur d'où a été reçu un message de détresse de Ronald Tekener. Le Poing du Guerrier est jeté dans un soleil.

Les Porleyters ont mis au point une arme contre le Maître des Éléments : l'involueur qui doit lui faire subir une évolution inversée, une involution. Le dispositif est situé dans l'étoile Aertan et doit être activé par l'impulseur, en forme de lance.

Le Porleyter Lafsater-Koro-Soth et un de ses congénères accompagnent le *Basis* dans la galaxie Fornax où vivent des êtres appelés les Nocturnes. Le plus ancien d'entre eux, le Sage de Fornax, pourra leur dire où est Éden II.

Les Nocturnes sont à l'origine des membranes dérivant dans l'espace. Ils deviennent ensuite des piliers établis sur des planètes et, en grandissant, acquièrent toujours davantage d'intelligence. Ils secrètent une substance psychomatérielle, le paratau. De fortes concentrations provoquent de violentes tempêtes psioniques. Le peuple des Kartaniens venu de la galaxie M33 le transportait au loin, mais depuis quelque temps, ils ne viennent plus. Perry Rhodan accepte de se charger de cette tâche.

Le *Basis* s'approche d'Éden II dont les coordonnées ont enfin été déterminées. L'activation du dernier chronofossile commence, mais s'interrompt soudain à cause du Maître des Éléments. Tout l'équipage perd connaissance, sauf Gesil. Elle prend l'impulseur et se rend sur Éden II.

Le Maître des Éléments est en fait la superintelligence V'Aupertir, né de la fusion du peuple des V'Aupertir qui vivaient il y a cent millions d'années.

Le Maître des Éléments a déclenché une onde de choc psionique qui a paralysé l'Immortel et l'a contraint à libérer les Concepts en lui qui se matérialisent partout sur Éden II.

Après un long voyage en compagnie d'un Concept, durant lequel elle communique avec son enfant qui possède d'étranges facultés, Gesil se retrouve face au Maître des Éléments. Elle le frappe avec l'impulseur et il disparaît.

L'Immortel offre alors à Gesil un activateur cellulaire qu'elle prend dans le but de le donner plus tard à sa fille. Il ajoute qu'il est très fatigué et qu'il lui faudra attendre six mois avant d'activer le chronofossile Éden II. Perry Rhodan tient toutefois à agir immédiatement. Il déclenche l'activation du chronofossile, mais ça ne se passe pas comme prévu, et il disparaît.

Gesil retourne sur Terre où elle embarque à bord d'une vironef.

Le Maître des Éléments rejoint la base Dépôt et sent la présence en lui de la conscience de Perry Rhodan. Il lui faudrait détruire l'involueur, mais il n'en a pas les moyens. Il a besoin d'un allié et le seul envisageable est Stalker. Le Maître des Éléments et Stalker se rencontrent, mais Stalker n'est pas intéressé par une alliance. Au contraire, il s'arrange pour qu'une flotte galactique détruise la base Dépôt.

Sheela Rogard travaille au consulat de la planète Captain Hornex où elle finit par rencontrer le consul Erasmus Espré Esperanto qu'elle n'avait encore jamais vu. Elle ignore qu'il s'agit d'en réalité du Maître des Éléments. Sa physionomie change sans arrêt, ce qu'il attribue à une maladie. Il subit en fait les différentes phases de l'involution.

Le 15 août 429 NDG, l'École des Héros Tschomolungma est inaugurée au sommet de l'Everest. Stalker explique que l'enseignement de l'Upanishad éveille toutes les forces et les capacités potentielles d'un individu.

Le Maître des Éléments finit par s'établir en Floride où, après une brève période où lui et Sheela Rogard vivent ensemble, il régresse jusqu'à disparaître complètement. À l'instant de sa mort, la conscience de Perry Rhodan est libérée. Il retrouve l'Immortel, et à eux deux, ils activent pour de bon le chronofossile Éden II.

Perry Rhodan réintègre son corps, dans le poste central du *Basis*.

VOLUME ARGENTÉ N° 152

### **Les Ingénieurs Spatio-Temporels**

---

Le groupe d'Atlan progresse sur le plateau du Vagenda que les forces du Seigneur-Juge Krart ont envahi. Ils subissent diverses attaques de systèmes de défenses locaux. Une femme appelée Iruna de Bass-Thet se manifeste, apparemment une Akonide, et fait cesser les combats. Atlan est subjugué par elle. Giffi Marauder surgit également et explique comment il est parvenu dans l'Abîme après avoir affronté 1-1-Helm et Kazzenkatt.

Ils arrivent à la Plaine de Lumière au bord de laquelle se situe la Montagne de la Création où doit s'ancrer Triicle-9, mais Iruna ne peut pas poursuivre le chemin. Elle est en fait une Sarlengort, la sœur de Kazzenkatt, et elle est venue sur la Terre de l'Abîme dans l'espoir de le sauver. Elle disparaît peu après, et Giffi Marauder l'accompagne.

Atlan, Jen Salik, Lethos-Terakdschan et le Tabernacle de Holt continuent seuls.

Ils arrivent au Dernier Bastion, au bord de la Terre de l'Abîme où sont retranchés les cinq derniers Ingénieurs Spatio-Temporels. Lethos-Terakdschan va les accompagner au seul endroit de la dimension de l'Abîme qui n'est pas envahi par l'influence grise, le Neutrum. Les activateurs cellulaires d'Atlan et Jen Salik sont logés à l'intérieur de leur poitrine. Ainsi, ils deviendront gris de l'extérieur, mais resteront vivants à l'intérieur. Une colonie d'énergie psionique emmène dans le ciel les cinq Ingénieurs Spatio-Temporels ainsi que Lethos-Terakdschan et le Tabernacle de Holt.

Atlan et Jen Salik chutent dans le vide tout en étant saisis par l'influence grise. Les deux hommes sont pris à bord du navire du Seigneur-Juge Krart. Ils sont désormais considérés aussi comme des Seigneurs-Juges.

Mi-mars 429 NDG, le *Sol* part avec l'Armada Infinie vers le lieu d'origine du Gel-Rubis. Carfesch apparaît dans le poste central. Il leur apporte une mission de la part des Cosmocrates. Ils doivent positionner la Fosse, le moyen par lequel Triicle-9 arrivera dans l'Abîme, au-dessus de la Montagne de la Création. Il leur confie pour cela un détonateur psi.

Le *Sol* arrive près de la Fosse où de nombreux vaisseaux ennemis se sont matérialisés. Tandis que le *Sol* accapare leur attention, la corvette *Trio* descend au fond de la Fosse et largue le détonateur psi. Un torrent d'énergie psionique se répand sur la Fosse qui effectue une transition sur une année-lumière.

Carfesch confie au *Sol* une nouvelle mission. Il leur remet un récepteur psi qui réagit aux signaux de détresse. Le *Sol* pourra ainsi aider ceux qui en ont besoin. Ce sera sa destinée.

Lethos-Terakdschan, le Tabernacle de Holt et les cinq Ingénieurs Spatio-Temporels arrivent dans le Neutrum. Gnarrader Blek, le Solitaire de l'Abîme, se montre d'abord hostile. Myzelhinn explique qu'ils sont venus demander son aide pour détruire la Terre de l'Abîme.

Plus aucun secteur de la Terre de l'Abîme n'est épargné par l'existence grise. Atlan et Jen Salik se considèrent maintenant comme de la vie grise. Ils ont été pris au sein de la Chambre Grise où ils siègent avec les six autres Seigneurs-Juges.

Sous l'action des Ingénieurs Spatio-Temporels et du Solitaire de l'Abîme, la Terre de l'Abîme commence à se disloquer. Atlan veut utiliser les dômes-transmetteurs en y amenant toutes les populations, chacun devant devenir le centre d'un îlot de sauvetage de trois cent mille

kilomètres de diamètre qui sera séparé du reste de la Terre de l'Abîme, les mettant ainsi à l'abri du processus de dissolution. Il y en aura cent cinquante mille.

Après plusieurs mois, la majorité de la population de l'Abîme a été évacuée. Une partie de la masse de la Terre de l'Abîme a été projetée dans l'espace normal. Cent cinquante mille îles dérivent dans le vide, entourées d'un champ protecteur. Il y a aussi une bulle d'énergie, le Neutrum. Les cent cinquante mille îles sont soudain baignées d'énergie vitale et la vie grise se dissout. Les îles de salut deviendront des planètes artificielles tournant autour d'un soleil artificiel, Taknu. Atlan affirme que les peuples de l'Abîme sont sauvés, que même les Seigneurs-Juges vont retrouver une vie normale.

L'Armada Infinie se matérialise dans le vide à 2,8 millions d'années-lumière de la galaxie Behaynien, là où elle a été assemblée à l'origine.

Triicle-9, qui a maintenant l'apparence d'un cercle gigantesque de lumière apparaît, avec le *Basis*. Le vaisseau a été projeté près du Gel-Rubis après l'activation du chronofossile Éden II, le monde artificiel s'étant alors transformé en un puissant torrent d'énergie supradimensionnelle, et a accompli ensuite un bond de deux cents millions d'années-lumière.

Perry Rhodan va être projeté dans l'Abîme, à la Montagne de la Création, et l'ajustement sera réalisé par l'énergie mentale qu'il a accumulée en lui avec l'activation des chronofossiles. Il se dirige vers la Fosse et parvient au milieu d'une plaine sur la Terre de l'Abîme.

Rhodan arrive au Cyberland et se retrouve face à Atlan et Jen Salik. Il se dirige ensuite vers la Montagne de la Création. Le Gel-Rubis descend vers le sommet. Perry Rhodan est absorbé. L'énergie mentale stockée en lui réalise l'ajustement du Code Moral. Il a une vision de la double hélice de cosmonucléotides qui parcourt l'Univers. Avec toutes les informations qui déferle en lui, il sent que la réponse à la Troisième Question Ultime est à sa portée mais il sait que cela risque de l'écraser. Il renonce à connaître la réponse. Tout devient noir autour de lui. Quand Perry Rhodan revient à lui, il n'a plus qu'un vague souvenir de ce qui s'est passé.

Il reste un peu d'énergie mentale en lui qui lui permettra de se projeter sur le *Basis*. Il se concentre...