

**Michel Vannereux**

# **Perry Rhodan**

## **Le lexique**

**Mise à jour**

Volume argenté n° 158

# *Présentation*

Ce lexique de la série Perry Rhodan couvre la totalité de la version française (d'*Opération Astrée* à *Le Nouvel Ordoban*), mais aussi le cycle suivant, le 18, inédit en français, dont les résumés détaillés sont disponibles sur le site, ou au sein des Chroniques de Délos (numéros 15 et 16, recueil n° 7).

Il comprend tous les termes présents dans les résumés et dans le cas du cycle 18, les termes apparaissant dans plus d'un chapitre.

## 0-9

- 1-1-Helm** – Anin-An. Maître de Matrice, une des trois bases du Décalogue. Il est tué en affrontant Normorken Shik. [377]
- 1-1-Monorg** – Anin An, commandant de la Machine-3, un vaisseau du Décalogue des Éléments. [376]
- 1-1-Nannor** – Élément de la Technique qui dirige l'opération des Technosats sur Terre début 429 NDG. [SB148]
- 1-Äthor** – Vaisseau wynger qui commande l'escadre entourant le *Sol* et le *Basis* fin 3586. Perry Rhodan et Plondfair sont emmenés à bord et tentent de convaincre le commandant Courselar que son peuple est manipulé depuis des millénaires par la Roue Universelle. [306]
- 1-Däron** – Vaisseau suskohne dont un commando terranien s'empare sur Sainderbahn en septembre 3586 afin de s'introduire sur le *Pan-Thau-Ra*. [303]
- 221-Tatlira** – Étoile jaune située à 1012 années-lumière de la Terre. Son système comprend sept planètes, dont la deuxième est Goszul. [14]
- 3-Marli** – Aychartien qui ramène Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie sur l'épave du *Santonmar* après que ceux-ci ont été libérés après un temps de captivité. Il se dissimule à bord de la navette *Vaccom*. Surpris par le Deuxième Commandant Dabonudzer, il le tue avant d'être lui-même abattu par Surfo Mallagan qui a l'esprit embrouillé. [333]
- 3-Trätton** – Vaisseau wynger qui suit les évolutions du *Sol* et du *Basis* lors de leur arrivée dans la galaxie Algstogermaht en 3586. Une équipe est envoyée sur la planète Amorce II et capture les Terraniens qui s'y trouvent. Ils sont ensuite libérés. [299]
- 3218** – Navire Explorateur de deux cents mètres de diamètre commandé par le lieutenant-colonel Jack Schonepal en 2326. Arrivé sur la planète Zannmalon, il est complètement ravagé par des acridocères. [69]

**33-Acha-11** – Hyperphysicien qui vit dans un exosquelette robotique. Membre de l'armée de Normorken Shik dans la base Armurerie, il est tué lors de combats. [SB145]

**4-Birshor** – Vaisseau à bord duquel le Wynger Plondfair effectue le voyage de sa planète Kshur vers le système de Torgnish. C'est un vaisseau en forme de goutte d'eau, long de six cents mètres avec un diamètre de cinq cents à la proue et deux cents à la poupe. [298]

**41.B.1847.ArqH** – Étoile située à 32 218 années-lumière de la Terre en bordure de M 13. Elle possède deux planètes dont la plus extérieure est Saòs. [50]

**4186-4-162** – Étoile située à 9493 années-lumière de la Terre. L'unique planète se situe à sept cent vingt millions de kilomètres. Un de ses satellites est Siliko V. [28]

# A

**A Hainu, Tatcher** – Martien de classe A, il mesure un mètre cinquante et est très mince, avec un torse largement développé en forme de barrique. Il fait partie du Commando Cyno durant la crise de l'Essaim puis agit fréquemment en équipe avec Dalaimoc Rorvic, les deux hommes passant leur temps à se chamailler.

En 3540, il fait partie des Terraniens qui sont exilés à bord du *Sol*. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui.

Sa conscience et celle de Dalaimoc Rorvic se matérialisent plus tard sur Éden II, puis ils se retrouvent sur la planète Shebrak-Nhin en 430 NDG avant de disparaître. [219]

**A Hainu, Vryla** – Martienne. Major de l'O.M.U. et cousine de Tatcher a Hainu. Elle participe en 3459 à la mission de Roi Danton destinée à empêcher le Protoplasme Central d'attaquer les Larennis dans la Voie Lactée avec une flotte équipée d'hyperdéviateurs Hoschtra. [244]

**A-1** – Relais de sécurité à l'intérieur du Régent destiné à le désactiver en cas d'apparition d'Arkonides non dégénérés. Il remet le pouvoir à Atlan en 2044, mais une intervention des Akonides en 2105 a l'effet inverse. En février 2106, A-1 provoque la destruction du Régent, obéissant à une programmation effectuée par Epétran en 3917 avant J.-C. [37]

**Aachd** – Le soleil du système d'origine des Elfahdes. [SB154]

**Abakiens** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils sont pourvus de deux paires de bras et d'une tête évoquant celle des bulldogs. [SB146]

**Abarte, Zamahr** – Historien reconnu, spécialisé dans la technologie de la Première Humanité. En compagnie de trois compagnons, il est

envoyé en 3460 étudier une épave lémurienne qui doit être envoyée à travers le transmetteur de Gercksvira mais, suite à un concours de circonstances, les quatre hommes font également le voyage vers le Maelström des Étoiles. Capturé par les Artmaccs, il réussit à s'enfuir et regagne finalement la Terre. [251]

**Abîme** – Le lieu d'origine du Gel-Rubis. C'est une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. La double hélice de champs psioniques du Code Moral y est ancrée. [SB143]

**Ablebur** – Akonide, commandant de la base secrète d'Usuth en février 2329. Il fait du trafic avec les Bleus. Quand il apprend la présence d'une flotte terranienne dans le système de Simban, il l'attaque et la décime. Il traque ensuite Perry Rhodan et ses compagnons mais finit tué par son métys, un animal aux propriétés particulières. [84]

**Ablonth, Quevamar** – Étrusien, membre du Conseil Étrusien de Libération. En juillet 3460, il pénètre avec deux compagnons dans une des pyramides des Mastibekks. Il entre en contact avec ceux-ci et acquiert temporairement des pouvoirs qu'il utilise pour vaincre le Parti des Intérêts des Étrusiens, allié aux Larens. [254]

**Abro, Kositch** – Plophosien. Chef absolu des Neutralistes, organisation résistant à Iratio Hondro. C'est un fanatique au sang-froid, obsédé par le but qu'il s'est assigné et qui ne tolère aucune faiblesse humaine. Quand Perry Rhodan et ses compagnons sont amenés sur Badun en 2328, il espère obtenir leur aide en échange de l'antidote au poison qui leur a été inoculé. Il bascule peu à peu dans la folie. Père de Mory Abro, il trouve la mort lors de l'attaque de Badun par la flotte de Hondro en novembre 2328. [81]

**Abro, Mory** – Fille de Lord Kositch Abro, née le 10 juillet 2304 sur Plophos. C'est une femme très belle aux formes épanouies, aux cheveux d'un blond vénitien et aux yeux verts. Belle et intelligente, elle dispose d'une volonté de fer.

Quand Perry Rhodan et ses compagnons sont amenés sur Badun en 2328, elle épaula son père puis, après l'attaque des Plophosiens, elle s'enfuit en compagnie des Terraniens à bord d'une chaloupe. À l'issue d'une longue odyssée, ils sont récupérés en février 2329 par une flotte sous les ordres de Julian Tiffloor. Une fois Iratio Hondro vaincu, elle épouse Perry Rhodan et reçoit à cette occasion l'activateur cellulaire que portait Iratio Hondro. Présidente de Plophos après la chute du dictateur, elle transforme la colonie en partenaire solide et loyal de l'Empire Solaire.

Elle a deux enfants avec Perry Rhodan : Suzan Betty Rhodan et Michael Reginald Rhodan (Roi Danton).

Elle est assassinée avec sa fille sur Plophos en 2931 lors de l'insurrection des Panithers. [81]

**Abs** – Peuple de la planète Ravissante, avec l'apparence de chimpanzés pourvus de six pattes. Ils en ont aussi la taille. [81]

**Absantha-Gom** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, avec sa galaxie jumelle Absantha-Shad. On y trouve les Sombres Éphémérides. [SB150]

**Absantha-Shad** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, avec sa galaxie jumelle Absantha-Gom. [SB150]

**Accalauries** – Étrangers composés d'antimatière apparus en 3431 dans la Voie Lactée. Leurs vaisseaux se présentent sous la forme de bulles énergétiques brillantes d'un diamètre pouvant atteindre plus de quatre mille mètres. D'un mètre cinquante de haut, ils possèdent un torse sphérique de couleur violette avec trois jambes dont deux seulement servent à la locomotion tandis que la troisième, située en arrière, a un aspect rudimentaire et atrophié.

Ils sont issus de la condensation d'un nuage d'énergie-matière dont un fragment disparut de leur univers composé d'antimatière pour parvenir dans le nôtre où il devint le Suprahet. Désireux de retourner à cet état, ils changent d'avis en avril 3433 quand Perry Rhodan leur explique le danger que cela représenterait. Ils retournent alors dans leur univers. [189]

**Accident Numéro Trois** – Voir « Seth-Apophis ». [370]

**Accutron Mspoern** – Accalaurie, unique rescapé d'un vaisseau qui explose dans le système de Squirepankin en septembre 3432, il est sauvé par les Terraniens puis installé sur la lune Callisto. Ses connaissances scientifiques lui permettent de découvrir l'existence d'un satellite tueur caché dans le soleil. Quand sa demeure explose suite à un accident, il est ramené de justesse par Perry Rhodan auprès des siens. Il revient ensuite demander l'aide des Terraniens quand une flotte accalaurie est menacée par les Bleus. [194]

**Achéron** – Émetteur pirate d'où émet l'Avertisseur. Il s'agit d'un astéroïde utilisé provisoirement. [SB148]

**Acridocères** – Créatures issues des œufs pondus par les annélidées. Elles ressemblent à des chenilles avec une tête ronde, de trois centimètres de large sur dix à douze de long, de couleur violette, avec le corps resserré au milieu. Elles se reproduisent par scissiparité à une vitesse incroyable. Quand elles mangent et quand elles se reproduisent, elles secrètent une substance d'une dureté incroyable une fois refroidie, le molkex. Les acridocères dévorent toute la matière d'une planète jusqu'à ce qu'elle soit entièrement recouverte d'une couche de molkex, d'où naîtra plus tard un annélidée. [69]

**Activateur cellulaire** – Appareil empêchant le processus naturellement de vieillissement en régénérant continuellement les diverses cellules du corps. Il se présente sous la forme d'un médaillon ovoïde porté au bout d'une chaînette. L'enlever entraîne la mort au bout de soixante-deux heures. [22]

**Adams, Homer G.** – Génie financier britannique, doté d'une mémoire eidétique, qui devient ministre des Finances de la Troisième Force en 1971 et plus tard de l'Empire Solaire. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

Après la prise de pouvoir par les aphiles en 3540 et l'exil des anciens responsables sur la *Sol*, il décide de rester sur Terre pour aider les Terraniens. Il fait partie des vingt milliards d'êtres humains

absorbés par l'Immortel lors de la chute de la Terre dans le Gouffre le 2 septembre 3581. Relâché sous forme de Concept double, il redevient vite seul maître de son corps. Il décide de ne pas revenir auprès de l'Immortel et joue un rôle important au sein de la Ligue des Libres Terraniens. Il est alors ministre de l'économie.

Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galacte pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna.

Lors de la venue de Stalker, il s'allie d'abord avec lui dans le but d'en faire profiter la Hanse Cosmique puis prend ses distances. Afin d'obtenir le monopole de la collecte de paracondensat dans la galaxie Fornax, il entre en conflit avec les Kartaniens avant de parvenir avec un accord avec eux. [3]

**Adaptés** – Nom donné aux Humains de souche dont l'héritage génétique a été modifié par les conditions d'une autre planète. [131]

**Addis, Lytton** – Saparien, membre de l'équipage du *Vanguard*, le premier vaisseau saparien à atteindre la planète Firmer en 3431. Il est capturé par des Dabrifans mais finalement libéré grâce aux Terraniens de *l'Intersolaire*. [188]

**Aden, Herthigo** – Membre de l'équipage du *Dreadful*, il s'empare de l'activateur cellulaire de Tipa Riordan quand celle-ci est tuée lors du crash sur Wardall. Il règne ensuite en dictateur jusqu'à ce que les Halutiens Icho Tolot et Lraton Perlat interviennent sur Wardall en 3582. Il est tué par Icho Tolot. [273]

**Adeptes** – Auxiliaires de Vishna sur Terre. Chaque Adepté contrôle entre deux mille et dix mille mini-Terres. Ils communiquent aux Humains, via les viropuces, des impulsions de guidage pour leur permettre de réaliser leurs tâches. Ce sont des créatures humanoïdes très maigres mesurant plus de deux mètres, hautement spécialisées et dotées d'une conscience de soi, mais artificiellement créées par des méta-agents à base d'agglomérats de virus. La tête est masquée par une capuche. [372]

**Aerthan** – Soleil de l'amas M 3 autour duquel se trouvent le complexe des Cinq-Planètes des Porleyters, la Nouvelle-Moragan-Pordh. [346]

**Aerts, Robert G.W.** – L'un des derniers Terraniens à se livrer à des actes criminels en 424 NDG. En raison de son faible niveau éthique, il est envoyé dans le système de Véga pour approcher d'un mystérieux objet qui y est apparu. Il en ramène Quiupu. Perry Rhodan l'emmène ensuite sur Mardi-Gras. Là, il entre en contact avec des agents de Seth-Apophis auxquels il veut se joindre, n'ayant toutefois en vue qu'un profit financier. Voyant que les autres n'ont pour but que de détruire le comptoir, il s'oppose à eux. Il les capture et les conduit à Perry Rhodan mais il est attaqué par eux et mortellement touché. Avant de mourir, il révèle que lui aussi était un agent de Seth-Apophis mais que l'activation n'a pas très bien marché. [332]

**Afanch, Kalim** – Ingénieur, chef du service des expéditions de l'usine Fosser sur Terre. Il devient un espion pour les services secrets étrusiens mais il est démasqué en avril 3432. Il se suicide après avoir été arrêté. [191]

**Affamée** – Voir « Sœurs stellaires ». [106]

**Afzot** – Troisième planète inhabitée du système solaire de Frua. La pesanteur est de 0,2 g. Un commando terranien s'y introduit en 2113 pour mettre fin aux expériences des Akonides et des Arras sur le protoplasme bioposi. [60]

**Agen Thrumb** – Supra-Ingénieur enlevé par les Terraniens sur Geegival en mars 2436. Carbonisé lors de sa rencontre avec les Halutiens Icho Tolot et Fancan Teik, son corps est livré à l'espace. Il est récupéré par une forteresse géante et régénéré. Après avoir tenté en vain d'incarcérer les Terraniens, il est emmené à bord du *Krest IV* puis déposé sur la planète Kliban. [160]

**Aggluth** – Gigantesque soleil bleu de la galaxie Uufthan-Pynk dont l'une des planètes est Gys-Progher, la patrie des Gys-Voolbeerah. [290]

**Aggrès** – Deuxième planète du système d'EX-Polata. Le diamètre est de 13 413 kilomètres, la journée de 31,71 heures et la gravité de 1,103 g. La planète possède trois vastes continents et de vastes archipels. Une civilisation descendant de colons arkonides s'y anéantit jadis lors d'une guerre nucléaire. En 3440, la planète abrite les Plostas, des insectes géants constituant d'implacables mercenaires. L'EX-6633 qui enquête sur ces derniers se pose sur Aggrès en novembre 3440 où il demeure immobilisé suite à la vague d'abrutissement. Les forces de l'Essaim y débarquent en mars 3442. [222]

**Aghym de Mag-Whort** – Akonide venu sur Terre pour vendre des syntho-poissons de combat mais on les lui a confisqués. Avec trois compagnons, il vit dans le quartier de Ganaru. Ils capturent Atlan, dans un état second en raison du spoodie qui lui a été implanté. Ils envoient un message aux autorités, dans l'espoir d'obtenir une rançon. Après qu'Atlan a disparu, il engage des Marchands Galactiques pour le retrouver. [350]

**Agmenstorth** – Feyerdalien de la planète Kursobilth. Thérapeute en chef de l'institut de réhabilitation, en fait un Père Gris. Il faisait partie des Vingt Mille Pères qui ont défilé lors de la naissance du Régent Harrerath et en 3582, il cherche à influencer négativement le futur régent. Il est démasqué par L'Émir et Dan'isho et meurt en cherchant à faire exploser une bombe. [275]

**Agravites** – Individus qui sont sortis complètement déformés ou mutilés après avoir utilisé le canal gravitationnel des Varbes. [286]

**Ahrat, Senco** – Lieutenant-colonel, commandant en second de l'*Intersolaire* puis du *Marco Polo*. En 3540, il est exilé par le gouvernement aphile à bord du *Sol* et devient le commandant du *CSol-2*. [188]

**Ahrhed** – Phygo que rencontre Icho Tolot sur une station autour du Néant Tournoyant. Il a reçu un choc psychique qui l'a libéré de Seth-Apophis. Il accompagne le Halutien un moment mais des robots le contraignent à pénétrer dans le champ de débris qui entoure le Néant Tournoyant et il disparaît. [351]

**Ahrzaba** – Zwotter, elle est chargée par Tezohr d'apporter la Psychode Royale à Harzel-Kold afin qu'elle l'influence. En 3587, elle est à la tête d'un groupe d'expérimentatrices sur la lune Tékhét, qui cherchent à matérialiser Tezohr à l'aide de psychodes et qui y arrivent finalement. Elle s'appelle Ahrzaban sous sa forme masculine. [316]

**Aigue-marine** – Monde désert, deuxième planète d'un soleil sans nom situé au bord du Ciel Obscur, une région située dans la zone de chevauchement des deux galaxies Absantha-Shad et Absantha-Gom. Reginald Bull s'y rend et y retrouve Perry Rhodan qui l'informe sur l'organisation des Voyageurs de la Trame. [SB158]

**Aiguillage temporel** – Constructions en forme de Y, d'une vingtaine de kilomètres de long, qui projettent sur des planètes des masses venues du futur. Elles sont issues de la technologie des Porleyters et ont été volées par Seth-Apophis dans la crypte sous le Dôme de Kesdschan. [336]

**Aihik** – Deux-Nez. Chef des Nez-Rouges qui capturent Perry Rhodan et ses hommes dans Moby-Tolot en 2402. [104]

**Aihnoul** – Peuple originaire de la galaxie Behaynien. Ce sont des humanoïdes de petite taille. [SB152]

**Aïklanna** – Cousine d'Estrella et Alfonso à bord du *Sol*. Elle est blessée par une explosion quand Estrella déclenche inconsciemment ses pouvoirs télékinétiques. [305]

**Ail, Susa** – Sigane, spécialiste de la Hanse Cosmique. Positronicienne, avec son collègue Luzian Bidpott, elle contrôle de l'intérieur l'androïde Jo Polynese. Elle participe à l'expédition des vironautes dans la sphère d'influence d'Estartu. Sur la planète Pruugh, Jo Polynese est tué par des Terraniens convertis à la doctrine du Conflit Permanent, et Susa Ail et Luzian Bidpott se joignent au groupe de Roi Danton. Ils se rendent sur plusieurs planètes puis sur la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens, où ils rencontrent le Guerrier Éternel Ijarkor. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, ils se rendent sur Etustar. Là, Roi

Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l'exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [SB153]

**Ailand** – Nom que les Léandiens donnaient à Zwottertracht. [316]

**Aimant hexadim** – Arme du Décalogue des Éléments. Il est utilisé pour enfermer la Flamme-Signal dans un cocon spatial qu'elle doit elle-même générer. C'est un disque de trente kilomètres de diamètre pour une épaisseur de deux. Il est détruit en percutant la Machine-12. [376]

**Aïno Uwanok** – Croiseur du *Basis* qui se rend sur Khrat en mai 425 NDG. Il intervient également en 429 NDG dans le système d'Aerthan quand l'involueur y est installé. [341]

**Ainra** – Indonésienne âgée de dix-huit ans qui appartient à l'Organisation Bon Voisin en août 3580. Quand des aphiles attaquent les membres de l'organisation suite à l'infiltration par l'aphile Andor Casaya, elle réussit à s'échapper. Elle est finalement amenée dans la vallée d'où les immunisés fuient par transmetteur vers la base secrète de Porta Pato. Elle reconnaît Casaya et l'abat. [257]

**Aire d'approvisionnement** – Zone positionnée en plusieurs endroits de l'Armada Infinie. Au centre de chacune existe un minuscule trou noir permettant de générer l'énergie nécessaire à la technologie de l'Armada Infinie. [356]

**Ais** – Habitants du Duché de Krandhor. Ce sont des créatures humanoïdes mesurant en moyenne un peu plus de deux mètres de haut et possédant une peau gélatineuse, partiellement transparente. [333]

**Aitheran** – Troisième planète d'un système de cinq planètes dans la galaxie M 82. Il y a des millions d'années, les Parsynnes y déposèrent le Prédicateur et, à leur insu, Seth-Apophis. La planète devint le centre de son pouvoir. Plus tard, le système d'Aitheran fut particulièrement protégé de manière à ce qu'il soit difficilement

repérable. La planète sombra dans l'obscurité et le froid s'installa. [370]

**Akaï** – Croiseur léger de la classe des Villes commandé par le major Cyclone Metax. Il est détruit par les nefes des Perlians dans le système de Tigre-1 en 2435. [148]

**Akonides** – Habitants du Système Bleu, descendants des Lémuriens qui ont fui la Terre (Lémur) cinquante mille ans avant J.-C. Il s'agit de la race-mère des Arkonides qu'ils considèrent comme un rameau dégénéré de leur race. Découverts par les Terraniens en 2102, ils s'opposent à eux par la suite, usant de tous les moyens possibles. [44]

**Akonis** – Géante bleue possédant dix-huit planètes, près du centre de la Voie Lactée. Elle se situe à environ quarante-cinq mille années-lumière de la Terre. La planète principale est la cinquième, Drorah pour les Akonides, Sphinx pour les Terraniens. Pour se protéger, les Akonides ont longtemps érigé un écran chrono-spatial, baignant l'intérieur d'une lumière bleutée en théorie infranchissable, d'où le nom de Système Bleu. [44]

**Akran, Merlin** – Epsalien. Colonel de l'Astromarine Solaire, commandant du *Krest IV* puis du *Krest V* en 2435/2437. [138]

**Akrobath** – Robot de forme discoïdale, surmonté d'une tête aussi grosse que deux poings humains, que le Concept Ernst Ellert-Gorsty Ashdon rencontre sur Éden II. Il était programmé à l'origine pour divertir les Concepts. Il quitte ensuite la planète avec Ellert-Ashdon pour aller aider l'Immortel.

Sur la planète Sceddo, ils se procurent un vaisseau capable de franchir les distances intergalactiques, le *Karma*, et se rendent dans une galaxie voisine. Après une étape sur la planète Scharzo, ils arrivent dans une autre galaxie et sont attirés près d'un grand cimetière spatial, le Tacintherkol. Après le départ d'Ellert-Ashdon pour le Lieu de Calme, Akrobath reste seul à bord du *Karma* et remplit désormais le rôle de gardien du Tacintherkol. [305]

- Akyrs** – Regroupement des principaux scientifiques sooldocks qui vivaient jadis sur Marrassen. [362]
- Al-Khor** – Topside, commandant des forces topsides sur Bételgeuse IV, Aqua, en 1984. Il meurt lors de la destruction de Bételgeuse III, action destinée à faire croire à tous à la disparition de la Terre. [21]
- Al-Tont** – Système de la Voie Lactée dont une des planètes est Vinzsa. [192]
- Alac** – Planète du système triple de Bythalon, dans la galaxie Gruelfin. [213]
- Alai** – Peuple qui travaille depuis longtemps pour les Ingénieurs Spatio-Temporels. Ils participent à la construction de la Terre de l'Abîme. [SB144]
- Alaric** – Supercroiseur de l'Astromarine Solaire sorti des chantiers lunaires en juin 2402. Il participe à l'incursion dans Androbêta à l'intérieur de l'astéroïde Troya. [104]
- Alariens** – Peuple de trafiquants, mi-marchands, mi-clochards qui vit dans la galaxie Andromède en 49 488 avant J.-C. Ils sont originaires de la planète Alara IV. [126]
- Alarme Ganjo** – Alerte qui se déclenche dans une station de la planète Cham en 3438, relative au décollage d'un Collecteur dissimulé jusque-là au fond de l'océan. [210]
- Albemarl** – Planète du secteur des Pléiades. La station de recherche Heinrich Hertz implantée à sa surface est dirigée en octobre 3442 par Orana Sestore qui rejoint ensuite la Terre. [228]
- Albert** – La positronique centrale du comptoir de la planète Mardi-Gras. Affectée par les cellules cyberphagiques infiltrées par des agents de Seth-Apophis, elle se montre de plus en plus autonome et n'hésite pas à employer des méthodes brutales, ce qui entraîne la destruction du comptoir. [332]
- Albert Einstein** – Androïde créé par 1-1-Helm sur la base Matrice, il vient en aide à Stalion Dove. Il le met en contact avec le Terranien

Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il est tué lors de combats. [SB145]

**Albn** – Dynaste de la planète Tuglan, sous tutelle arkonide. Il tente de se débarrasser du pouvoir arkonide et quand l'*Astrée II* se pose sur la planète en 1976, il n'hésite pas à faire porter les accusations de sédition sur son frère Daros. Il est finalement tué par L'Émir. [9]

**Alboolal** – Franc-Passeur condamné aux travaux forcés en raison de l'intervention du Département III. [52]

**Albrich, Ken** – Agent de la Défense Solaire, il participe à l'opération consistant à démasquer un traître sur Terre en avril 3432. [191]

**Alcanaya** – Système situé à 1 931 années-lumière de la Terre. Il possède trois planètes dont la deuxième est le lieu de l'affrontement entre Edmond Pontonac et le Takéran Vascalo en juin 3438. [214]

**Aldruizantaro** – Plante intelligente sur Etustar qui n'est pas un Eidos et qui est à la recherche d'un congénère. Elle fournit des informations à Roi Danton et Ronald Tekener. [SB158]

**Alfonso** – Jeune Solanien, frère d'Estrella, une mutante symbiotique, capable d'absorber les impulsions parapsychiques. Leurs parents font partie du personnel technique. [299]

**Alfrat, Piet** – Technicien dans le nucléaire établi sur la planète Goorn II. Début 3584, il essaie de fuir la planète avec une *Gazelle* mais il est tué dans une mine d'howalgonium, sa tête étant transformée en howalgonium. [284]

**Algstogermah** – Voir « Tshushik ». [298]

**Alhambra** – Croiseur de la Ligue des Libres Terraniens utilisé par Julian Tiffloor en 3584. [289]

**Alkeft** – Gys-Voolbeerah qui prend l'apparence du prince Yurgo Wolfe-Simmer en 3586. Il tente de s'infiltrer sur Oxtorne mais est tout de suite percé à jour. [300]

**Alkher, Brazo** – Lieutenant puis capitaine de l'Astromarine Solaire. Il est engagé en 2102 à bord de la frégate *Magicienne*. Il est ensuite

officier responsable de la centrale de tir du *Duc-de-Fer* puis du *Théodoric*. [44]

**Alkyra** – Système de la Voie Lactée dont les Loowers occupent la deuxième planète, où a été construit un complexe de neuf tours. Les Monas, une forme de vie unicellulaire, ont muté pour donner naissance à un être évolué, la dyad. [300]

**Allergie de Kybsoon** – Maladie non mortelle qui affecte les personnes restées trop longtemps dans l'espace sans se poser sur une planète. Ses manifestations son extrêmement douloureuses. Les symptômes sont notamment une accélération de la croissance cellulaire et une hypersensibilité. [318]

**Alliance de Gruelfin** – Structure politique qui s'installe dans la galaxie Gruelfin après la chute du Culte du Ganjo. [SB154]

**Alliance des Intemporels** – Voir « Puissants ». [246]

**Alliance Galactique** – Organisation réunissant Terraniens, Akonides et Arkonides, fondée le 10 septembre 2113. Elle a été formée par les peuples de la Voie Lactée pour lutter contre l'invasion des Bioposis. Elle est dissoute le 27 mars 2329 par Perry Rhodan. [61]

**Alliance Génétique** – Organisation qu'a autrefois affronté le Décalogue des Éléments. [SB143]

**Allitiv** – Boisson annulant les effets toxiques du Liquitiv, à condition d'en avoir pris moins de dix ans. [48]

**Almeera, Helen** – Membre de l'équipage du *Sol*. Elle est affectée au poste de tir de la corvette avec laquelle Brether Faddon entre en contact avec les Torroksens. [366]

**Almutsan** – Soleil jaune de la galaxie Gruelfin. Il possède six planètes dont la troisième est Geysselin. [206]

**Alph** – Entité s'occupant de la sécurité de M 87. Elle contrôle des centrales planétaires au cœur de la galaxie. C'est une forme de vie paradimensionnelle directement ni visible, ni tangible pour les espèces vivantes du continuum einsteinien. [158]

**Alpha non-A** – Robot de combat Tara-III-UH qui a réussi à détruire son protoplasme aphilie en août 3580. Il décide ensuite de libérer les autres robots de l'aphilie. Il réactive des robots sans protoplasme stockés dans une base de l'Arctique, lesquels viennent en aide aux immunisés de l'Organisation Bon Voisin. Il est ensuite désactivé. [257]

**Alpha-Morvon** – Petite galaxie de 502 années-lumière de diamètre voisine de Dh'morvon. Elle fait partie de la sphère d'influence de l'Impératrice de Therm. [279]

**Alphacentre** – Voir « Androcentre ». [98]

**Alta-663** – Nef-robot arkonide transformée pour abriter un commando de dix Terraniens. C'est à son bord que la planète Frago est découverte en 2112. [57]

**Altäi** – Chaloupe de soixante mètres de diamètre à bord de laquelle Halgor Sörlund et ses quatre compagnons se rendent sur la planète centrale des Maahks en 2401. Elle repart avec des doublons à bord et est détruite près du Monde de l'Horreur après que les doublons ont été récupérés par le *Prométhée III*. [98]

**Altérité** – Valeur physique qui détermine si un autre univers est plus ou moins différent du nôtre. [296]

**Altrakulfth** – Construction gigantesque sur la planète Gardak. C'est un collecteur d'énergie hexa et heptadimensionnelle que les Kéloskèrs ont construit pour stabiliser le Grand Néant Noir. Bourdonnant et scintillant de diverses nuances chromatiques, il se dresse jusqu'à une hauteur approximative de cinq cent mètres. Il est partiellement ouvert sur le côté, laissant voir des champs énergétiques sombres. Il pompe son énergie directement dans le soleil. Les Terraniens du *Cendrillon* qui l'appellent le Tonneau de Diogène le détruisent en 3578. [259]

**Altygris** – Créatures vivant sur la planète Orbinoyc. Exploités par les Idoles, ils sont connectés au réseau P.L.C.C. et doivent coordonner les informations fournies par les Jacknomans concernant un moyen de lutter contre le rayonnement psionique émis lors de la division

des Karties. Ce sont des individus au corps cylindrique de deux mètres de long et de soixante centimètres de diamètres, transparents. [231]

**Alurus** – Humanoïde au visage lisse, sans expression, qui commande l'un des OVNI's apparus sur Terre début 3587 pour enlever des enfants. Il amène les enfants sur la planète Statikan. Quand une flotte arrive, il se rend à bord du vaisseau de Julian Tifflor et explique que les Cosmocrates ont voulu anéantir les quanta ô et nôn du *Pan-Thau-Ra* au moyen des séismes spatiaux. Il se rend plus tard dans le Système Solaire et annonce que la restauration de la source de matière manipulée est terminée. [310]

**Alvaandoree** – Une des colonies de la planète Cloréon. [SB150]

**Alvéole-1** – Astéroïde principal du Système Brisé, de grande taille, habité par les Paramags. Il est détruit en juillet 3444 par une bombe déposée par un commando terranien. [240]

**Alvéole-1000** – Astéroïde de semper de mille deux cents mètres de diamètre que les Terraniens enlèvent du Système Brisé pour le positionner dans le système de Wild Man afin qu'il serve d'abri aux Vieux-Mutants. [241]

**Alwuurk** – Quatrième des quatorze planètes d'un gros soleil jaune qui porte le même nom, en périphérie de la galaxie Alpha-Morvon. C'est le monde principal des Choolks. Le diamètre de pôle à pôle atteint 15 200 kilomètres et la planète tourne sur elle-même en 17 heures et 18 minutes. Le *Sol* s'y rend en 3583, obligé d'y délivrer le Mnémo. [279]

**Amarilla** – Frégate qui amène Ras Tschubaï et L'Émir près d'une flotte des Bleus en 2327 et qui les récupère ensuite. [72]

**Amarillo** – Croiseur lourd de deux cents mètres de diamètre, commandé par le major Kanterdrahn Argo. Roi Danton se rend à son bord sur la planète Born Wild en janvier 3443 pour suivre une flotte de Karties en plein désarroi après que l'écran élastique de l'Essaim est devenu infranchissable. [230]

**Amas de Bazinsky** – Amas stellaire situé à 325 années-lumière de la Terre dans le Maelström des Étoiles. [261]

**Amas de Hiesse** – Amas stellaire composé de quarante-neuf soleils. Des hyperforces et des forces de gravitation invraisemblables y règnent. La frégate *Babota* s’y procure du molkex en 2327. [76]

**Amas de Tolot** – Ancienne zone d’influence des Halutiens, à 6 379 années-lumière de Paramag-Alpha. [241]

**Ambur** – Nom d’origine de Délos, la ville à sa surface s’appelle Ambur-Karbusch. [332]

**Ambush, Sato** – Pararéaliste à bord du *Basis*. Il joue un rôle important quand la flotte galacte cherche à franchir les portes du Loolandre. Il arrive à se projeter dans des pararéalités. [374]

**Ami (L’)** – Porte-parole des Conquérants Jaunes porteurs du virus de régulation mais non malades que découvre un commando terranien sur la planète Cocon en avril 3442. [224]

**Ammon** – Septième planète du système de Drink. C’est un monde du type de Saturne. De vastes cultures d’ammoniac existent dans son atmosphère. Une expédition du *Basis* découvre que les cristaux possèdent une forme d’intelligence collective. [322]

**Ammoniens** – Nom donné aux cristaux d’ammoniac pensants de Drink VII, Ammon. [322]

**Ammun, Fitring** – Hyperphysicien natif de Mars, chef du département des recherches sur les hautes énergies quintidimensionnelles sur la base de l’O.M.U. de Potari-Pano en 3460. Il a des idées politiques extrémistes. Il provoque une rébellion quand des robots-mémoires stockés sur Potari-Pano doivent être emportés dans le Système Solaire mais il trouve la mort après avoir activé le système d’autodestruction de la base. [247]

**Amonar de Cicol** – Arkonide, gouverneur de la planète Larsa (Vénus) huit mille ans avant J.-C. avant qu’il ne soit destitué par Atlan. Brûlant d’ambition, et dénué de scrupules, il se proposait de se faire

remarquer par son zèle et d'obtenir gloire et fortune pour lui et son clan. [27]

**Amorce II** – Deuxième planète d'un petit soleil rouge dans la galaxie Algstoggermaht sur laquelle se pose la *Gazelle Balthus* en juillet 3586 afin d'établir le contact avec les Wyngers. Le sous-sol est parcouru par une créature non-intelligente qui englobe la totalité de la planète. Elle se compose de filaments minces, pâles, qui couvrent plusieurs millions de kilomètres. Elle s'étend de toutes parts comme un gigantesque mycélium. Elle rayonne de l'énergie psionique. [299]

**Amphora** – Troisième planète du système de Kyrou. C'est un monde de type martien où il faut porter un spatiandre en surface. En 2436, elle est reliée à Roanok par un transmetteur de matière. [164]

**Amtranik** – Guide des Hordes de Garbesh qui luttèrent contre Armadan d'Harpoon il y a 1,2 million d'années. Il a un crâne allongé, à la peau gris foncé, pourvu de deux gros yeux noirs et de mâchoires qui rappellent une tenaille. Il s'est retiré sur la planète Arpa Chaï avec son vaisseau amiral, le *Vazifar*, et s'est placé en hibernation. Il se réveille en 3587 suite aux séismes spatiaux. Il prend le commandement des Laboris et après avoir appris que son réveil n'a pas été provoqué par l'arrivée de nouvelles Hordes de Garbesh mais par des tremblements de l'espace, il décide d'utiliser le Complexe pour produire de nouveaux Garbeshiens.

Il se rend sur la planète Martappon où, utilisant d'anciens codes qu'il avait obtenus d'un serviteur d'Armadan d'Harpoon, il se fait passer pour un envoyé des Chevaliers de l'Abîme. Il fait produire des Orbitaux programmés dans le sens des Hordes de Garbesh. Il part ensuite à la tête d'une flotte de douze mille unités mais lui et ses hommes sont profondément perturbés par le Torrent de Margor. Avec sa flotte, il se pose sur la planète Imbus. Sous la menace de l'entité cristalline Njasi, il quitte la planète et les cristaux qu'il croyait pouvoir neutraliser l'influence incapacitante se révèlent inefficaces. Lorsque le *Vazifar* se pose sur la planète Wurrleh, il subit une attaque. Tous les Laboris sont tués et Amtranik demeure seul à bord du *Vazifar*. Les impulsions du Torrent de Margor activent un

dispositif automatique qui fait qu'Amtranik s'identifie de plus en plus comme Trodar, le légendaire chef de la mystique Grande Horde et la quintessence de la philosophie guerrière garbeshienne. Son essence est répartie sur cent vingt et un robots, les Porteurs-de-Trodar. [323]

**Amun, Tessen** – Spécialiste des circuits positroniques. En compagnie de trois compagnons, il est envoyé en 3460 étudier une épave lémurienne qui doit être envoyée à travers le transmetteur de Gercksvira mais, suite à un concours de circonstances, les quatre hommes font également le voyage vers le Maelström des Étoiles. Capturé par les Artmaccs, il ne survit pas à sa captivité. [251]

**AnAb-6613** – Soleil bleu clair d'Andromède qui possède seulement trois planètes. La deuxième est Sepul. [175]

**Anaheim, Ontioch** – Libre-Marchand epsalien à bord du *Francis Drake* en 2437, c'est un para-transplanté. Il est capturé par les Pseudo-Gurrads avec le reste de l'équipage du *Francis Drake*. [179]

**Anaka, Tahiko** – Colonel de l'O.M.U., membre des Quêteurs de Paradis, il a tué son chef, l'amiral Cadro Tai-Hun, et a pris le pouvoir sur le Monde-aux-Cent-Soleils fin 3441/début 3442 grâce à ses dons de fascinateur. L'intervention de Perry Rhodan fait échouer ses plans de pouvoir et il est tué par Irmina Kotchistova. [220]

**Anbe-3** – Transporteur spécial de l'Astromarine Solaire qui a servi à établir la base de Power Center. Il revient apporter un message au Système Perdu en 2402, n'étant plus qu'une épave. [106]

**Anbkhor-Vuul** – Fils de fortune du Radelier Crduun, il a été autrefois pris à bord du radeau *Stowmexe*. Il est originaire d'une planète de sources chaudes et de volcans. Il est rondouillard et lourd, comme un dépôt de lubrifiant sur la surface immaculée d'un lot d'argent. Il a des yeux à facettes sur deux extrémités pointues du croissant constituant sa tête. Lui et les deux autres fils de fortune se mutinent mais ils finissent par être tué. [360]

**Ancêtre** – Robot chargé d'identifier le Ganjo lors de son retour. De son véritable nom VASSA 81103, il se présente sous l'apparence d'un

vieillard barbu. En février 3438, il attire Ovaron sur la planète First Love et le soumet à des épreuves. Il finit détruit par Merkosk. [208]

**Anchorage** – Soleil jaune du Petit Nuage de Magellan autour duquel orbitent quatre planètes. La deuxième est Sherrano. [179]

**Anchorot** – Planète du système de Tay-Labo. C'est une planète sauvage, récemment découverte et colonisée en 3432, qui appartient à la zone d'influence de la Coalition de Ross. Pratiquement toute la planète vit du trafic de la peau de visell, un fauve local. [192]

**Ancien** – Le maître des Gériocrates, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience, il continue à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui permet ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Hurgenos Rarg avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

**Ancien Peuple** – Peuple qui créa les Gys-Voolbeerah par mutation génétique. Cela eut aussi pour résultat une dégradation irréparable qui provoqua des phénomènes psychiques lourds. Les représentants de l'Ancien Peuple cherchèrent à l'éliminer mais les Métamorphes se rebellèrent et les supplantèrent. [296]

**Anciens Tyrans** – Nom que les habitants des Nuages de Magellan donnent à la Première Puissance Fréquentielle qui les dirigeait autrefois. [SB143]

**Anders, Herschell** – Colon de la planète Hidden World. Affecté par la vague d'abrutissement qui frappe la Voie Lactée en novembre 3440, il perd une partie de son intelligence, ce qui ne l'empêche pas d'accompagner son congénère Flinder Tex Gruppa en juillet 3441 quand celui-ci se rend dans une station de l'O.M.U. pour demander de l'aide. [216]

**Andresen** – Médecin terranien qui collabore avec l'Arra Paih Terzyu pour soigner les Vieux-Mutants dans leur corps de synthoïde en

mai/juin 3444. C'est en fait un agent de Bount Terhera qui tente de tuer les mutants. [237]

**Andretta, Sandro** – Shan terranien sur la planète Mardakaan, ancien membre d'équipage du vaisseau *TS-114*. Avec deux autres, il quitte Mardakaan à bord du vaisseau du Guerrier Éternel Ijarkor et est amené sur la planète Pailliar. Ils suivent le groupe de Roi Danton jusque sur la planète Pruugh. Il fait ensuite partie de la flotte commandée par Stygian qui pénètre dans la Voie Lactée en août 430 NDG. [SB156]

**Andro-Alpha** – Micronébuleuse proche d'Andromède. Son diamètre moyen avoisine six mille cinq cents années-lumière. Elle est dominée par le peuple maahk qui en a éradiqué toute autre forme de vie. [98]

**Androbêta** – Micronébuleuse lenticulaire située entre la Voie Lactée et la galaxie d'Andromède. Le diamètre dans son grand axe est de sept mille deux cents années-lumière. Elle a été colonisée par les Deux-Nez sur ordre des Maîtres Insulaires il y a plusieurs milliers d'années. Les Terraniens s'y aventurent pour la première fois en 2402. [103]

**Androcentre (1)** – Système de trois géantes bleues situé au centre de la micronébuleuse Andro-Alpha autour desquelles orbite la planète de même nom. Il constitue le transmetteur solaire géant de la galaxie, lequel est détruit par les Terraniens en 2406. [98]

**Androcentre (2)** – Unique planète du système triple de même nom. Elle est parfois appelée Alphacentre. C'est le siège du pouvoir maahk. La planète à atmosphère d'hydrogène enrichie de méthane et d'ammoniac est hérissée de hautes montagnes. La pesanteur est de 2,45 g et le diamètre de 86 000 kilomètres. [98]

**Andromède** – Galaxie voisine de la Voie Lactée, à une distance moyenne de un million quatre cent cinquante mille années-lumière. Il y a plus de deux millions d'années, elle était dominée par les Hathors. Cinquante mille ans avant J.-C., des Lémuriens fuyant la Voie Lactée s'y établirent et prirent le nom de Téfrodiens. Ils

repoussèrent les Maahks qui quittèrent Andromède pour la Voie Lactée. Andromède tomba sous le joug des Maîtres Insulaires qui régneront jusqu'en 2406. La galaxie est dès lors partagée entre Téfrodiens et Maahks. [88]

**Angekok** – Voir « Œil du temps ». [120]

**Animateur** – Nom que Stalker donne à Skorsh. [SB150]

**Animus** – Robot de la compagnie Whistler fabriqué à l'image de l'Animateur Skorsh. Il est auprès de Homer G. Adams puis confié à Anson Argyris quand celui-ci utilise un masque-cocon avec la forme de Stalker. [SB155]

**Anin An** – Êtres constituant l'Élément de la Technique au sein du Décalogue des Éléments, anciens membres de l'Armada Infinie. Au fil du temps, ils ont peu à peu abandonné leurs corps de chair et de sang et se sont créés des enveloppes de métal et de plastique dans lesquelles ils ont transplanté leur cerveau. Ils sont aussi appelés Technos. Lors de l'opération de Kazzenkatt sur Terre fin 428 NDG, leurs vieux souvenirs se réveillent. L'appel d'Ordoban leur parvient de nouveau et les Anin An repartent pour l'Armada Infinie. [376]

**Ankamera** – Une des consciences qui forment le Concept Kershyll Vanne. À l'origine, elle était chirurgienne, spécialiste en transplantations d'organe. [284]

**Anneau des Cosmocrates** – Objet censé permettre d'avoir un moyen de pression contre les Porleyters. Il est caché tout près du Gel-Rubis, à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée, dans un amas de débris appelé le Duurdefil. Perry Rhodan part le récupérer en février 426 NDG. Il a un diamètre extérieur de dix centimètres, pour trois centimètres d'épaisseur, avec une section ovale. Il ne présente aucun motif, ornement ou signe, ni une quelconque irrégularité.

Après la plongée du *Basis* dans le Gel-Rubis et l'arrivée dans M 82, il ne fonctionne plus. Perry Rhodan le remet ainsi que l'Œil de Laire et un échantillon cellulaire à un Corbeau Blanc dans l'espoir de recevoir une Flamme. Il est finalement détruit par l'Argenté Verkutzon. [352]

**Anneaux Élyséens** – La première Merveille d'Estartu, dans la galaxie Erendyra. Présentés d'abord comme des symboles d'héroïsme qu'on trouve autour de planètes ou de soleils, ce sont en fait les restes de lunes détruites, maintenus en place artificiellement. Ils sont vus comme un symbole de guerre et de violence. Ils sont créés à partir des débris de lunes détruites spécialement à cet effet. [SB150]

**Annélicères** – Êtres évoquant des vers géants, ils naissent à partir des couches de molkex recouvrant les planètes dévorées par les acridocères. Ils font environ vingt mètres de long sur cinq de large à l'endroit le plus épais. La tête ronde est fendue par une large gueule grande ouverte avec des rangées de dents pointues. Il existe quatre membres, deux en haut et deux en bas, de part et d'autre de la gueule, et en arrière de la tête. Les annélicères sont capables de projeter des rayons d'énergie par leur gueule et leurs cerveaux peuvent émettre des hyper-impulsions. En cas d'attaque, la structure cellulaire se modifie et ils deviennent invulnérables. Ils peuvent accomplir des bonds de cinquante mètres de haut.

Les annélicères sont issus du molkex de la planète Sépulcre. Jusqu'au conflit entre Bleus et Terraniens, ils cachent leur intelligence à tous, y compris aux Bleus qui se chargent de leur transport. Les individus arrivés à maturité sur Sépulcre et prêts à pondre sont emmenés sur d'autres planètes par les Bleus. En contrepartie, ceux-ci demandent cinquante pour cent du molkex. Ils ramènent ensuite sur Sépulcre les annélicères nouveau-nés.

Les annélicères disparaissent complètement quand Sépulcre est détruite en 2328 (*événement qui se produit dans le fascicule 178, non traduit*). [69]

**Annihilateur de fréquence** – Appareil neutralisant l'effet des anticompensateurs de structure. [31]

**Anniok** – Yacht privé de Powee Froud-Crofton. Le médecin se trouve à son bord avec le Stoaber Talmedie Ulpanius quand ils sont emmenés à l'intérieur de l'Essaim en juillet 3441. Le yacht est pris à

bord du vaisseau de l'Idole Jaune Y'Xanthomyr puis désintégré. [217]

**Anrath, Heiko** – Ingénieur offrant une forte ressemblance avec Perry Rhodan, il est enlevé en janvier 2436 pour jouer le rôle du Stellarque après la disparition de celui-ci. À la surprise de tous, et de lui-même, il parvient bien à se mettre dans la peau du personnage. Mais, lors du retour du véritable Stellarque, il éprouve de la haine envers l'état-major terranien. Manipulé par les Akonides, il finit par être abattu par un de leurs espions. [153]

**Anschmites** – Peuple de l'Unité 2221 de l'Armada. Ils sont trapus et de taille moyenne, avec une fourrure brun foncé, un visage grossier et une bouche ressemblant à une trompe. [357]

**Ansiktos** – Nom que le commandant de l'EX-3493 a donné aux Baramos. [182]

**Anskes** – Créatures insectoïdes originaires de la planète Datmyr-Urgan, dans la galaxie Algstogermaht. Dans un temps lointain, Bardioc enleva plusieurs et les amena dans le *Pan-Thau-Ra* pour les traiter avec des quanta nôn afin d'en faire des serviteurs pour construire un empire. Avec le temps, ils s'en sont partiellement emparé et occupent la centrale principale. En utilisant les quanta ôn et nôn, ils ont créé des créatures biophoriques qui leur servent de soldats. Les Anskes du *Pan-Thau-Ra* s'opposent au commando terranien qui s'est introduit dans le vaisseau mais un ordre venu de la reine Bruilldana les contraint à interrompre les combats. [302]

**Antapex** – Figure légendaire à bord du *Sol* censée être un ermite. Doté de parafacultés, il serait capable de régénérer ses membres perdus et aurait un don de précognition. En 3583, le Mnémo se sert de cette légende pour le créer de toutes pièces à partir de lui-même. Il propage l'idée que le *Sol* doit absolument se diriger vers Alwuurk. Il est ensuite éliminé par Chookar. [279]

**Anternach, Terly** – Info-archiviste à bord du *Sol*. Alors qu'elle visite la planète Wassytoir en compagnie de Khun Zburra et Gondor Grayloft, elle est enlevée et se retrouve dans la demeure du Mage

Lourd sur Koriet. L'Incarnation de Bardioc les interroge puis ils sont incarcérés. Libérés par Tatcher a Haïnu et Dalaimoc Rorvic, ils sont vite repris. Elle est finalement libérée en mars 3584 quand la corvette *Caribou* vient la chercher ainsi que ses autres compagnons. [286]

**Anti-Immortel** – Dans un lointain passé l'Immortel était composé d'innombrables consciences individuelles. Les consciences négatives furent rejetées avec l'aide des Cosmocrates et formèrent une nouvelle entité, l'Anti-Immortel. Cet être devenant trop puissant, il fut exilé dans la Zone Sans Nom. [327]

**Anticompensateur de structure** – Appareil permettant de repérer une transition de vaisseau malgré les compensateurs de structure. [28]

**Anticorps** – Voir « Cloréoniens ». [SB150]

**Antis** – Peuple descendant directement des Akonides, ils se sont installés sur la planète Trakarar. Ce sont des antimutants capables d'annihiler les pouvoirs des mutants. Ils peuvent de plus renforcer un écran protecteur jusqu'à une parfaite intangibilité. Ils ont édifié une puissante organisation religieuse, le culte de Baaolol. [43]

**Anximes** – Peuple de la galaxie M 82 qui vivait il y a des millions d'années. Ils possèdent huit jambes élastiques, longues et fines, disposées tout autour de l'abdomen, qui forment un berceau au centre duquel la partie principale du corps se balance de haut en bas. Ils sont pourvus de trois grands yeux. Des membres de ce peuple procurèrent à Seth-Apophis un corps d'androïde femelle. [370]

**Anztan** – Spécialiste arra des transplantations de membres et d'organes. Il travaille pour l'Empire Solaire en 2113. [59]

**Apas** – Quatrième planète du soleil Pahl, patrie des Bleus Apasos. En 2327, un commando terranien s'y introduit dans le but d'installer une base secrète dans la zone d'influence des Bleus. [74]

**Apasos** – Peuple bleu originaire de la planète Apas. Ils ont cherché longtemp à échapper à l'hégémonie des Gatasiens. [73]

**Aphanéens** – Habitants de la planète Dwellion, aussi appelés les Chercheurs de la Vérité Intérieure. Ils occupent le rang de psychologues dans le système de castes de M 87. Ils mesurent deux mètres, avec deux jambes minces et quatre bras. La tête rappelle une poire géante et inversée sur laquelle quatre yeux brillant d'intelligence s'étirent d'une tempe à l'autre. La tête supporte deux palpes ou antennes pouvant être déployées ou repliées à volonté. [161]

**Aphile** – Individu atteint d'aphilie. [256]

**Aphilie** – Phénomène provoqué par un rayonnement spécifique du soleil Médaillon, l'effet Waringer, qui a entraîné l'apparition d'Humains dénués de toute émotion, mus par la seule logique et les instincts primitifs : les aphiles. Il entraîne absence d'amour de son prochain, une sècheresse du cœur. Seuls les porteurs d'activateur cellulaire et quelques rares individus sont immunisés. Le phénomène disparaît après que la Terre a plongé dans le Gouffre le 2 septembre 3581. [256]

**Appel** – Moyen par lequel les Sept Puissants sont convoqués sur le *Plénum*. [294]

**Aptulad** – Quatrième planète du double soleil Aptut. Les Antis y accueillent des Laurins en 2114. [62]

**Aptut** – Étoile rouge double dotée d'un cortège de seize planètes, à 38 439 années-lumière de la Terre. La sixième planète est Trakarar et la quatrième Aptulad. [50]

**Aqua** – Quatrième planète du système de Bételgeuse, elle est couverte par un vaste océan. La journée est de 48 heures et la révolution se fait en 270 ans. Une forme de vie intelligente s'est développée dans les océans, les Aquatiques. En 1984, les Topsides y ont établi une base. En 2102, on y trouve un comptoir commercial et une base militaire de l'Empire Solaire. [21]

**Aquarium** – Station gigantesque construite il y a des millions d'années par les Skops en orbite autour de leur planète F'durnadde,

dans le but d'abriter des formes de vie étrangères ramenées à bord de vaisseaux collecteurs. La Mère des Clans s'y établit ensuite. [375]

**Aquatiques** – Habitants de la planète Aqua. Ils font penser à des phoques avec deux bras sveltes sortant des larges plis de la peau et terminés par des mains déliées. Le corps se termine en queue de poisson et ils ont deux puissantes nageoires. [21]

**Ar'Gentov** – Troteer. Habitant de Starsen accusé par les missionnaires du Seigneur d'Acier d'avoir utilisé de l'énergie vitale à son profit personnel. [SB144]

**Aracan, Cool** – Sigan, membre de l'Escadron Foudre. Cybernéticien et chef de la station positronique dans les différentes versions du Paladin. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. [163]

**Aranea** – Deuxième planète d'une étoile rouge dans la galaxie M 82. Elle est enveloppée par un tapis de filaments et de cordons qui forment un cocon, lequel vit en symbiose avec les plantes. Une pyramide noire contenant des Wommes, dont chaque individu possède des informations sur un épisode déterminé de l'histoire de l'Armada, s'y est écrasée. Une équipe du *Basis* s'y rend mais doit repartir après que des Remorqueurs aient récupéré la pyramide noire. [367]

**Arautymen** – Dictateur des Zgmahkones à l'époque où les Greykos et les Kéloskèrs sont incorporés dans le Concile des Sept. [263]

**Arbre-pieuvre** – Plante hostile, c'est l'espèce dominante de la planète Greendoor. Elle dispose de bras-fouets et peut se déplacer sur leurs racines. Elle vit en symbiose avec des plantes plus petites. Elle est aussi appelée drenhol. [78]

**Arc-Koor** – Croiseur arkonide commandé par le Lourd Talamon avec lequel le Régent rétablit le contact avec Perry Rhodan dans le système de Mirsal en 2040. Il lui est ensuite remis. [26]

**Arcadiens** – Groupuscule politique dirigé par Walter S. Hollander qui cherche à renverser Perry Rhodan en 2040. L'organisation est

dissoute et une partie de ses membres exilés en compagnie de ceux des Défenseurs de la Démocratie. [24]

**Archaïste** – Titre que s'est donné l'historien Marcon Sarder. [320]

**Arche** – Vaisseau gigantesque dans lequel voyagent pendant très longtemps des millions de V'Aupertir. [SB151]

**Arche des aïeux** – Croiseur lourd arkonide de mille cinq cents mètres de diamètre errant dans l'univers depuis des millénaires. Le vaisseau abrite des milliers d'Arkonides plongés en sommeil cryogénique. En 2043, l'équipage ignore tout de son origine, un robot contrôlant le navire. L'intervention de L'Émir met fin à cette situation. Suite à une transition effectuée en septembre 2044, tous les Arkonides en hibernation se réveillent. La situation devient délicate et le vaisseau manque de plonger dans un soleil. L'équipage est finalement récupéré par des nefs terriennes et amené sur Arkonis. [42]

**Archetz** – Cinquième planète du système de Rusuma, avec un diamètre supérieur de mille kilomètres à celui de la Terre. La pesanteur est de 1,19 g et l'atmosphère est semblable à celle de la Terre. Il n'existe aucune agglomération en surface, qui est un seul centre industriel. Archetz est le point de ralliement des cent mille navires francs-passeurs où ils effectuent leurs réparations. Son importance et son existence sont peu connues dans la Voie Lactée. La planète est ravagée par les Droufs en 2044. [39]

**Archi-Tritrans** – Formation de trois géantes rouges, Alpha, Bêta et Gamma, située au centre de la Voie Lactée et constituant un triangle isocèle parfait. C'est un transmetteur stellaire, transmetteur de secours de l'Hexagone des Sextuplées. Il est raccordé à celui de Gulver-Duo. Il se situe à 8639 années-lumière de l'Hexagone des Sextuplées et 40 831 années-lumière de la Terre. Le soleil Gamma a un petit compagnon, la naine blanche Kobold. [246]

**Architectes des Anneaux** – Hauts dignitaires de la Légion de Kalmer, chargés de mettre en place les Anneaux Élyséens. [SB153]

**Arctic** – Patrouilleur de l'Empire Solaire. C'est un croiseur léger pouvant faire des hyperbonds jusqu'à deux mille années-lumière. L'Émir est à son bord en 2043 quand il rencontre l'arche des aïeux. Il repart ensuite à sa recherche en 2044. [42]

**Arctis** – Deuxième planète du système Ha'lurin dans la microgalaxie Androbêta. C'est un monde glacé inhabité de la taille de la Terre. Les Terraniens y installent une base en août 2402, Station Louvre. La planète est abandonnée par les Terraniens suite à la réactivation de tous les Mobys dans la micronébuleuse Androbêta. [106]

**Arcur** – Étoile binaire située à huit mille années-lumière du Système Solaire. Elle est située dans une zone d'hyperturbulences, un secteur de convergence de flux quintidimensionnels générant une instabilité dans le continuum einsteinien. La principale composante, Arcur A, est une géante jaune clair. La plus petite, Arcur B, a un faible éclat rouge sombre. Les Kéloskèrs entreprennent d'accélérer son processus de transformation en étoile à neutrons pour qu'elle devienne un trou noir, le but étant d'établir un tunnel transdimensionnel vers le Ballon Dakkar ou les galaxies du Concile. Cinq mois après la disparition des Kéloskèrs, Arcur B a atteint sa condensation maximale. Le trou noir est saturé d'énergies quintidimensionnelles jusqu'à ce que se crée le tunnel transdimensionnel. Les Kéloskèrs l'utilisent en 3585 pour rejoindre l'Impératrice de Therm. Il est reconfiguré juste après pour conduire les Larenns dans le piège du Ballon Dakkar. [285]

**Arcus, Jon** – Sergent à bord de l'*Explorer 8080* dont presque tout l'équipage succombe à la peste du Centre sur une petite planète. Ingénieur en ultraénergies, il est choisi par Allan D. Mercant avec d'autres compagnons pour s'infiltrer sur la planète des Maahks en 2401. Il est exécuté sur Alphacentre après que les Maahks ont créé des doublons à partir de lui-même et de ses compagnons. Ces doublons seront finalement éliminés après une course poursuite à travers la Voie Lactée. [98]

**Ardez, Felip** – Plophosien. Commandant du vaisseau *Hondro V* en 2328, membre de la Garde Bleue. Il est brièvement arrêté par Arthur

Konstantin, l'espion terranien cherchant à lui soutirer des renseignements. [79]

**Arfar** – Arkonide. Officier de haut rang dans la flotte arkonide, membre du complot contre Atlan en 2105. [53]

**Argazates** – Espèce de Chimère vivant sous l'eau à l'époque des Lémuriens. Ils disposent de poumons mais aussi de branchies. [200]

**Argentés** – Voir « Forgerons ». [356]

**Argerty, Cole** – Ministre du ravitaillement des Mondes Colonisés de l'Empire Solaire. En 2404, il est enlevé par les Téfrodiens et incarcéré sur la planète Grahath avant d'être libéré suite à une intervention de l'O.M.U. [129]

**Argo, Kanterdrahn** – Major, commandant du croiseur lourd *Amarillo* avec lequel Roi Danton se rend sur la planète Born Wild en janvier 3443. [230]

**Argonine** – Voir « Argonohexylamine ». [18]

**Argonohexylamine** – Toxine artificielle provoquant l'hypereuphorie, créée par les Arras à partir du pelage des nonus. Le nom est abrégé en « argonine ». [18]

**Argtamayn Benzynurh** – Ploohn avec le rang de Haut Klachoy. En juin 3460, il se rend à bord du *Marco Polo* pour mener des négociations. Il est ensuite amené sur Terre et participe à l'expédition du *Calcutta* vers la galaxie des Ploohns. Il bascule dans la folie quand les Terraniens découvrent Grahath-Shanath. [253]

**Argtz** – Bestion sauvé d'une escadre de Dumfries par le *Krest IV* en juin 2436. Il fournit aux Terraniens les coordonnées du système de Molak mais la proximité du radiant séquentiel de Tro Khan le plonge dans un état de démence et il doit être abattu par le Paladin. [167]

**Argyris, Anson** – Empereur et patriarche des Libres-Marchands. C'est en fait la principale identité du robot Vario-500 mis en place par Perry Rhodan pour gouverner la planète Olympe. Il a l'apparence

d'un gaillard d'au moins deux mètres, un authentique costaud avec un cou de taureau. Il arbore une longue barbe se terminant en deux extrémités tressées. [189]

**Arhéghèr** – Chef des Farrogs qui vivent dans le sous-sol d'Erysgan. Il mesure environ deux mètres trente, avec un torse allongé, deux courtes jambes assez massives ainsi que de longs bras simiesques. Sa peau, teintée de blanc, est pâle et rugueuse. Sur la tête convexe et chauve, le seul trait remarquable sont les deux globes oculaires à facettes, de cinq centimètres de diamètre. Au sommet du crâne pointe un renflement à l'aspect vitreux, de la grosseur d'un poing. C'est un organe émetteur d'ultrasons. Il aide les Terraniens et le Ganjo dans leur lutte contre les Métaguides en 3438. C'est un spécialiste hors pair en matière de technique hexadimensionnelle. [212]

**Arialeïnen** – Tubbod, serviteur du Sage Boda Bodamore. Il aide les Terraniens quand ceux-ci interviennent sur Born Wild en janvier 3443. [230]

**Aribara** – Un des quatre vaisseaux de l'Impérium de Dabrifa présents à l'emplacement du Système Solaire en janvier 3434, lors du retour de l'*Intersolaire* de l'amas de Lasztman. Il est commandé par le colonel Toronar Kasom. [201]

**Ariolc** – L'un des Sept Puissants. Vaniteux, il ne pense qu'à se pavaner. Il finit par sombrer dans la folie. Réalisant que son temps était révolu, il a conçu un plan pour projeter sa conscience dans d'autres êtres vivants au moyen de nombreuses machines dissimulées dans sa Citadelle. [294]

**Ark Trol** – Kobalt capturé par les Terraniens lors de leur arrivée sur Truuktan en février 2436 et contraint à les aider suite à un traitement hypnotique. Capturé avec eux et emmené dans la grande forteresse de la planète, il est tué après avoir été interrogé. [157]

**Arkonides** – Peuple originaire du système d'Arkonis, dans l'amas globulaire M 13, descendant des Akonides. Pendant des millénaires, leur Grand Empire a régné sur une partie de la Galaxie mais ils ont

sombré dans la décadence. De haute taille, ils ont une morphologie identique à celle des Humains originaires de la Terre. Ils ont une peau très pâle, des cheveux de teinte blond très clair ou presque blanc, des pupilles rouges ou rouge doré. La principale différence anatomique avec les Terriens est que les Arkonides n'ont pas de côtes mais des plaques thoraciques.

En 2329, une flotte des Bleus anéantit Arkonis III. Les Arkonides ne jouent dès lors plus aucun rôle important dans la Galaxie. [1]

**Arkonis (1)** – Étoile blanche située presque au centre exact de l'amas globulaire M 13, à trente-quatre mille années-lumière de la Terre. Son système comporte 27 planètes dont les deuxième, troisième et quatrième (rebaptisées Arkonis I, II et III) ont été artificiellement placées sur la même orbite à 620 millions de kilomètres du soleil et la décrivent à la même vitesse. Cette singularité est dénommée les Trois-Planètes. [1]

**Arkonis (2)** – Nom générique des Trois-Planètes. Arkonis I : le Monde de Cristal, la planète résidentielle des Arkonides. Son diamètre est de 12 980 kilomètres et la pesanteur de 1,05 g. Arkonis II : le monde de l'économie et du commerce. La planète est entièrement industrialisée et dotée d'énormes complexes souterrains de production. C'est le monde d'origine des Arkonides. La pesanteur de 0,7 g. Arkonis III : le monde-arsenal du Grand Empire. Le diamètre est de 13 520 kilomètres et la pesanteur de 1,3 g. La planète est détruite en 2329 suite à une attaque des Bleus et des Arkonides. [1]

**Arkonite** – Aussi appelé acier d'Arkonis, alliage obtenu par densification structurale hyperénergétique de l'acier ordinaire, qui entraîne un renforcement extrême de sa cohésion, et essentiellement employé pour la construction de navires spatiaux. [7]

**Arla Mandra** – Le royaume des 22 étoiles, où vivent les Léandiens. Il s'agit du futur Poing de Provcon. Quatre des vingt-deux étoiles ont des planètes. Il y a 1,2 millions d'années, les Ingénieurs Cosmiques l'entourèrent d'un manteau de poussière et les Léandiens se

fondirent en lui pour former la sphère paraplasmatique. Il devait devenir un refuge potentiel. [316]

**Arlon** – Criminel multirécidiviste que l'écialiste Grielman Long a libéré de prison pour appliquer sur lui une méthode cérébro-chirurgicale de réinsertion. Après que la Galaxie a été frappée par la vague d'abrutissement, il dirige une bande de pillards à Terrania. Il est tué en duel par Serkano Staehmer. [217]

**Armada Infinie** – Flotte gigantesque assemblée dans le but de protéger le champ psionique Triicle-9. Elle se compose d'un grand nombre d'Unités, correspondant chacune à un peuple différent. Quand Triicle-9 disparaît, Ordoban se lance à sa recherche avec la flotte, ce qui lui prendra des millions d'années. Elle se matérialise en 426 NDG près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée, puis suit la flotte galacte dans la galaxie M 82. Une fois que Perry Rhodan et Nachor en ont pris le contrôle, elle part pour la Voie Lactée afin d'activer les chronofossiles. Après l'activation du chronofossile Terre, elle repart pour la galaxie Behaynien en février 429 NDG. Elle arrive au point d'origine du Gel-Rubis et est présente quand le cosmonucléotide reprend sa place. [334]

**Armada Infinie** – Nom que les Cosmocrates donnent au Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations qui parcourent l'Univers. [SB143]

**Armadan d'Harpoon** – Chevalier de l'Abîme qui vivait il y a très longtemps. Combattant sur plusieurs fronts, il enrôla des Orbitaux dans différentes régions de l'Univers. Après avoir chassé les Hordes de Garbesh de la Galaxie, il mit en place le Complexe en prévision d'un éventuel retour. Il sentit qu'il était soumis à un processus de vieillissement alors qu'il agissait contre une entité négative, puis il reçut la visite d'un émissaire des Cosmocrates qui lui annonça que l'Ordre des Chevaliers de l'Abîme ne serait pas renouvelé. Il mourut peu après. [317]

**Armadien** – Langue véhiculaire utilisée par tous les peuples de l'Armada Infinie. [354]

**Armadistes** – Nom générique des membres de l'Armada Infinie. [354]

**Armageddon** – Une des vironefs appartenant au conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui se rend dans la galaxie Erendyra. C'est celle des quatre spécialistes de la Hanse, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau, Doran Meinster et Agid Vendor. [SB151]

**Arman Signo** – Cyno. Commandant du croiseur *Aton*. En décembre 3442, il vient apporter son aide aux Terraniens et les aide entre autres à détruire plusieurs satellites de contrôle de soleils distributeurs d'énergie transitionnelle. Il les met également sur la piste du Tabora. [229]

**Armée Ardente** – Arme de Seth-Apophis, qui se manifeste par du feu jaillissant de nulle part. [371]

**Armée de Glace** – Flotte de différents peuples ramenés de l'Univers du Froid par le Décalogue des Éléments et utilisée pour attaquer Gatas en 428 NDG. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [SB145]

**Armes de la Damnation** – Armes dont le *Vazifar* équipe les Laboris. Elles comprennent des brouilleurs, des radiants neutralisateurs, des compresseurs de matière. [325]

**Armurerie** – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Des rebelles finissent par s'en emparer. [377]

**Arnemar Lenx** – Gharwo, chef du clan des Décadents, il récupère Leo Dürk et Clifton Callamon prisonniers de la forteresse de Torquantuur et les amène dans son quartier général. Il part ensuite avec eux et plusieurs Gharwos pour le planétarium de Heernx. [378]

**Arno Kalup** – Vaisseau spécialement conçu pour pénétrer dans le Soleil en 3432, identique au *Rolin*. [195]

**Arach** – Système situé à 893 années-lumière de Point Davis, dans la galaxie Gruelfin. C'est un système binaire composé d'un soleil jaune et d'un soleil blanc. Il possède quatre planètes. La troisième est Cham. [210]

**Aronoz, Galt** – Terranien chef d'une bande qui se rend sur la pseudo-Terre en janvier 426 NDG dans le but de piller des œuvres d'art, mais l'opération ne se déroule pas comme prévu et il perd plusieurs hommes. [368]

**Aront, Sono** – Plophosien, partisan des Neutralistes. En juillet 2329, il est contacté par un commando terranien infiltré sur la planète et prend la tête de la révolution sur Plophos avec Arnt Kesenby et Will Heeph. [85]

**Aronte** – Takéran. Mercenaire de seconde classe, il participe avec Vascolo en juillet 3438 à l'invasion de Titan en compagnie de cent trente mille autres mercenaires. Finalement capturé, il tombe amoureux de la Terranienne Alea Onandere. [215]

**Arpa Chaï** – Deuxième planète du système de Kermel Hatra où vit le peuple sauvage des Laboris. C'est un monde chaud qui ressemble à Mercure. La rotation est de 12,5 heures. La gravitation s'élève à 0,72 g. Il se situe dans le Centre galactique. [325]

**Arpenteurs du Temps** – Créatures capables de se déplacer dans le temps en suivant les traces laissées par tout objet ou créature vivante. C'est grâce à leur aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

**Arptof** – Planète de la galaxie Gruelfin servant de résidence de secours au Tashkar, située à vingt-huit années-lumière du système de Greytonor. [214]

**Arq** – Exterminateur auquel sont confrontés Atlan et ses compagnons dans la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Arqualov** – Chef d'une bande de flibustiers que le Puissant Murnoc amena jadis dans sa Citadelle. Il fut ensuite rejoint par d'autres membres de sa bande, dont sa compagne, Irritt. Ils se dressèrent

contre le Puissant pour s'emparer de la Citadelle. Pour se venger, Murnoc les transforma en esprits désincarnés. Pour subsister, ils doivent se nourrir de leurs congénères en les torturant psychiquement. Ils s'attaquent à Kukelstuuhr au moment où le Loower Pankha-Skrin séjourne dans la Citadelle mais sont vaincus. Arqualov est alors tué. [308]

**Arquath le Pétrifié** – Wynger de Quostoht, sur le *Pan-Thau-Ra*, envoyé par le Lyrd derrière la Frontière Blême pour délivrer un message aux Anskes. Le Lyrd a changé la structure atomique de son corps pour faciliter sa survie. La peau non couverte par un vêtement a une teinte gris sombre et est parcourue de profondes crevasses. Le visage avec les sillons évoque une terre craquelée sous l'effet de la sécheresse mais aucune goutte de sang ne coule des plaies béantes. Il capture Hytawath Borl et ses compagnons avant de finalement les aider. Il est tué en affrontant des êtres biophoriques. [302]

**Arralon** – Quatrième planète du système de Kesnar, c'est la planète principale des Arras, en fait un gigantesque hôpital. La majeure partie des habitants de la planète vivent sous la surface, les gigantesques villes se trouvant dans le sous-sol. [19]

**Arras** – Rameau détaché du peuple des Francs-Passeurs, ce sont de grands humanoïdes très maigres, longs et fragiles d'apparence. Ils se sont spécialisés dans la production et la vente de médicaments. Leur planète principale est Arralon. [18]

**Arratur** – Installation hypercom sur la planète Marrschen. Longtemps hors service, elle est remise en état par Carzel Boon et Perry Rhodan en 426 NDG. Un message est émis. C'est à la fois un appel pour Seth-Apophis en ce qui concerne Sooldocks et un SOS pour Perry Rhodan. [360]

**Arsalom** – Vaisseau kranide qui se pose sur la planète Chircool. Quand il repart pour le Nid de la Huitième Flotte, il emporte Douc Langur et trois Betschides : Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie. Il arrive au Nid de la Huitième Flotte très endommagé. [333]

**Arsolika** – Vaisseau de Marcon Sarder, de soixante mètres de diamètre, à bord duquel il se rend sur la planète Skuurdus-Buruhn. [320]

**Art'Yschall** – La Ville Stellaire, un cube arrondi de la taille d'un soleil géant capable de vol linéaire construit par les habitants de la planète Ysch. À l'intérieur se trouve de la poussière cosmique, des astéroïdes, des comètes et des planètes illuminées par des soleils artificiels. Le but des voyageurs est la désincarnation collective et totale. La Ville Stellaire est détruite quand plusieurs habitants endommagent le Dérivant, le puissant propulseur linéaire, et déclenchent ainsi sa fin. [328]

**Artéfact** – Voir « Œil ». [300]

**Artéfiens** – Habitants de la planète Tronko Y Artefo. Ce sont des humanoïdes de grande taille, avec un œil unique qui couvre tout le visage. Les organes olfactifs et auditifs sont situés au-dessus de la paupière supérieure, élastique et lisse. Les cinq bouches sont situées sous la paupière inférieure. Ils possèdent la faculté de modifier le cours du temps mais ne la contrôlent pas. Les maîtres de l'Essaim ont installé des anneaux dorés autour de leur planète qui jugulent leurs dons parapsychiques et trois peuples, les Rampants, les Géants et les Myriapodes, les gardent sous tutelle. Une fois par an, le Grand Jour, les inhibitions sont levées et il s'en suit un chaos à l'échelle de la planète. [232]

**Artenag Vaun** – Jascheme, il éprouve des doutes quand Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald, tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. [SB149]

**Arter** – Animal de la planète Nagath qui ressemble à un brontosauve et qui sert de monture. [SB153]

**Artist Queen** – Vaisseau abritant le cirque G.G.G. Il se compose en fait de trois vaisseaux accolés : une sphère de commandement de cinq cents mètres de diamètre, un tronçon cylindrique de quatre cents mètres de long, occupé par les logements des animaux et le

matériel nécessaire aux artistes et une embase en forme d'entonnoir, de quatre cents mètres de long, son diamètre maximal en faisant le double. Le vaisseau se pose debout sur cette embase, qui sert de chapiteau. Lors d'une tournée sur Olympe en novembre 3432, des espions de Ribald Corello y sont démasqués. [195]

**Artmaccs** – Peuple décadent dont les ancêtres se retrouvèrent jadis dans le Maelström des Étoiles et survécurent en utilisant les ressources d'une flotte de vaisseaux lémuriens échouée là.

De couleur brune, leur corps de chenille de trois mètres de long est divisé en douze segments. Un sur deux est pourvu de courtes paires de membres. La tête est ronde avec deux gros yeux à facettes saillants. La large bouche possède des lèvres minces. [251]

**Artosos** – Commandant d'une patrouille akonide, il fait alliance avec les Maahks en 2401. Leur base commune sur la planète Métha est anéantie par les trois téléporteurs de la Milice des Mutants. [97]

**Artur, Ralf** – Médecin-chef du *Krest II*, puis de ses successeurs. [88]

**Arvenich, Nissona** – Spécialiste de la survie. Elle fait partie de l'équipe qui se rend avec Perry Rhodan sur la planète Vrugg. Déportée sur Marrschen avec ses compagnons, elle y trouve la mort. [360]

**Arwalal** – Étoile du Poing de Provcon, à deux années-lumière de Gaïa, proche de l'enveloppe du nuage obscur. Elle possède trois planètes. [316]

**Arx** – Petit soleil bleu à 37 000 années-lumière du Système Solaire. Sa première planète est Arxistal, et la deuxième Arxisto. [334]

**Arx, Frelton** – Fils d'un Arkonide et d'une Terranienne, radio de l'*Arsolika*. Il accompagne Marcon Sarder quand celui-ci découvre les Buruhnien dans le sous-sol de la planète Skuurdus-Buruhn et assiste à une projection des souvenirs de l'Orbital Canjot. [320]

**Arxanxer** – Cloréonien. Avec d'autres, il s'occupe d'un site où, depuis cinq mille ans, est conservé l'héritage scientifique et artistique des anciens Cloréoniens. [SB151]

**Arxistal** – Première planète du système d'Arx. Elle présente une face glaciale et une face brûlante. En 424 NDG, sous le contrôle de Seth-Apophis, Icho Tolot y séjourne pendant des semaines avant d'être ramené sur Terre. [336]

**Arxisto** – Deuxième planète du soleil Arx, à 37 000 années-lumière du Système Solaire. Le diamètre est de 17 500 kilomètres, avec une pesanteur de 1,41 g. La journée fait 26,7 heures. L'atmosphère se compose de gaz différents qui peuvent avoir un effet néfaste à long terme sur le métabolisme des êtres à respiration oxygénée. La planète est soumise en octobre 424 NDG à un bombardement depuis un aiguillage temporel et doit être évacuée. [334]

**Aryvanum** – Deuxième planète du système de Hyron dans la galaxie Morshatzas, c'est un monde de pèlerinage du Culte du Ganjo. Elle s'appelait autrefois Sikohat. C'est sur cette planète que se retrouvent Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile lors de leur arrivée dans la galaxie Morshatzas en 3438. C'est aussi là qu'est installée la Mère Originelle. La planète est détruite en juillet 3438 quand la Mère Originelle part à destination de la Voie Lactée. [211]

**Aryvazone** – Secteur situé à l'extrémité sud de la petite galaxie de Morshatzas au sein d'un champ hexadimensionnel d'étendue colossale. Au centre se trouve le transconvoluteur qui permet de quitter la galaxie nichée dans l'hyperespace : un transmetteur-anneau d'une section de dix-huit kilomètres, d'une teinte alternative rouge sombre et bleue. [212]

**Arzachena, Pyon** – Vieux prospecteur, surnommé le Cactus en raison de sa coupe de cheveux. En 3586, alors qu'il est coincé sur la planète Hertschos où il cherche de l'ynkélonium, il est récupéré par Hotrénor-Taak à bord du *Gorsell*. Ils se rendent sur Olympe où ils sont confrontés aux Gys-Voolbeerah. Arzachena part ensuite avec Hotrénor-Taak et Tengri Lethos pour Andromède à bord du *Gorsell*. À bord du *Hobby-Bazaar*, lui et Hotrénor-Taak accompagnent les Gys-Voolbeerah Nchr et Ytter quand ceux-ci partent à la rencontre du *Zymahr-Elkzef*t et sont projetés près de la planète Mandaba où la

Première Civilisation Panélectronique révèle aux Gys-Voolbeerah leur véritable origine.

En 3587, il a fondé une société, la Compagnie Galactic Hobby, qui a son siège social sur Targriff, le monde où se sont établis les Gys-Voolbeerah. Il veut commercialiser des robots à l'apparence de Gys-Voolbeerah : des flocons de neige géants, rougeâtres. Il a pour associé son cousin Alban Visbone. En février 3587, il fait partie des individus qui tombent victimes de l'influence de Boyt Margor et des psychodes. [297]

**Asa** – Vaisseau cyno, en forme de soucoupe aplatie. Il établit le contact avec l'*Intersolaire* en juillet 3442 et prend le Commando Cyno à son bord. Il est finalement abattu par une flotte de l'Essaim. [227]

**Asbési** – Croiseur léger de la classe des Villes. C'est à son bord que L'Émir et un commando abordent le croiseur de *Old Man VIII-696 en 2435*. [139]

**Ascenseur** – Moyen de communication entre l'Abîme et l'Univers standard, reliant la Fosse à Starsen. Il se présente sous la forme d'une capsule ovoïde. [SB144]

**Ascona** – Croiseur léger qui dépose Perry Rhodan et plusieurs compagnons sur Gatas lors de l'attaque de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

**Ascor** – Quatrième planète du système de Rattley, habitée par les Ascorans. Elle possède neuf continents. Son diamètre est de 14 072 kilomètres, sa pesanteur de 1,099 g et la durée de révolution de 692 jours. L'atmosphère oxygénée est aussi épaisse que celle de la Terre. Un vaisseau-météorite composé de sémper s'y écrase, influençant les habitants. En 3440, le vaisseau terranien *EX-887-N.A.E.R.* atterrit sur la planète. Il redécoule en janvier 3444 pour rallier la Terre, ce qui attire l'attention des Terraniens sur la planète. Le *Timor* s'y rend en mars 3444 et en ramène les Vieux-Mutants. [234]

**Ascorans** – Habitants de la planète Ascor. Ils sont humanoïdes, avec un large crâne piriforme dont la pointe est dirigée vers le bas. Ils arborent au sommet de leur crâne entièrement nu deux

excroissances de peau d'une lumineuse couleur pourpre. Elles sont reliées par une barrette de semper couleur turquoise.

Leur régime gouvernemental s'apparente à un culte religieux dominé par des prêtres.

Au moment où l'Essaim s'est attaqué à la Voie Lactée, les Ascorans ont, au contraire des populations galactiques, vu leur intelligence s'accroître. Sous l'influence du semper muté à cause de la présence des Vieux-Mutants, ils se sont consacrés exclusivement à la technologie et ont négligé l'agriculture, ce qui provoque une terrible famine. Les Terraniens leur viennent en aide en juin 3444. [234]

**Aser Kin** – Bi-Conditionné qui vient aider Tro Khan en janvier 2436. Lors de l'attaque du Système Solaire fin février, il est capturé par Perish et Cronot Mokart sur la lune Triton et envoyé par transmetteur sur Neptune où il est récupéré par un commando. Il est ensuite incarcéré sur la Lune. Il meurt quand son symbio-partenaire lui est arraché. [151]

**Ashdon, Gorsty** – Conscience que l'Immortel adjoint en 3584 à Ernst Ellert pour former un Concept. C'est un garçon de douze ans, exceptionnellement doué, un génie de la physique et de la technologie. Le Concept Ellert-Ashdon passe deux ans sur la planète Éden II, puis, après avoir reçu l'appel de détresse de l'Immortel, il se lance à la recherche d'un vaisseau pour quitter la planète. Il part à bord d'une *Gazelle*, emmenant avec lui le robot Akrobath. Il arrive finalement au Lieu de Calme, un lieu qui semble ignorer toutes les lois de l'Univers. C'est en fait un gouffre de matière dont il ressort en compagnie de Perry Rhodan.

En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [285]

**Askaha** – Navire téfrodien arraisonné que les Terraniens veulent ramener à KA-Supertarif en 2402. Il est contraint de se poser sur la planète Terminus où il est abandonné. [116]

**Askamor** – Étoile située à 6771 années-lumière du système de Zarzahna. Une de ses planètes est Tomalkeyn. [268]

**Asogènes** – Êtres protoplasmiques au service du Lyrd sur le *Pan-Thau-Ra*. Ils évoquent un sac rempli d'une matière flasque. L'enveloppe fait partie intégrante de leur anatomie. [302]

**Asphahant** – Pailliarien hostile aux Guerriers Éternels, commandant du *Sutaa* auquel se joignent *l'Esculape*, le *Livingstone* et *l'Explorateur*. Ils partent en direction de *Cursaafhar*, une cimetière spatial. [SB156]

**Asquash** – Vaisseau éphytran qui amène Reginald Bull et Irmina Kotchistova sur la planète *Strobila* puis dans le cimetière spatial de *Cursaafhar*. [SB157]

**Ass** – Vaisseau acquis par Terser Frascati et qu'il a transformé en casino volant. Lorsqu'il apprend en 3582 que les Larenns le cherchent, Terser Frascati s'enfuit en provoquant sa destruction. [281]

**Assa** – Arra. Avec deux autres médecins il interroge Laury Marten quand elle est recrutée par Man Regg sur *Tolimom* en 2040. Il la soupçonne mais elle arrive à s'en débarrasser en le faisant muter sur une autre planète. [23]

**Assistant Prime** – Instance dirigeante de la flotte des Mascinotes, issue des Fondateurs. C'est en fait une positronique géante. Jadis, un incident se produisit et il perdit une partie de ses données. Quand il créa les Mascinotes à partir de matériaux organiques, il ne leur donna pas la forme voulue. En implantant les deux mille forteresses de la flotte des Mascinotes dans un bras spiral de la galaxie *Vayquost* favorable à l'utilisation des plis spatiaux, il provoqua la stagnation de la population. L'Assistant Prime est remis en état suite à l'intervention de *Surfo Mallagan*. [339]

**Assor** – Super-cuirassé terranien de classe Impériale. C'est à son bord que *Perry Rhodan* récupère les survivants de *l'Explorateur 3218* sur *Zannmalon* en août 2326. Il est détruit par les acridocères. [69]

**Astagûn** – Croiseur akonide utilisé par les *Maahks* pour introduire le doublon de *Tronar Woolver* dans la Voie Lactée en 2401. Il est détruit par ce dernier avec tout son équipage. [101]

**Astaludes** – Habitants du Loolandre, gardiens du planétarium de Heernx. De trois mètres de haut, ils ressemblent à des dragons tels qu'on en trouve dans les mythologies terrestres. [379]

**Astéra** – Deuxième planète du système de Muul, dans la sphère d'influence politique de la Fraternité de Tarye. La durée de rotation est de 20 heures. Le diamètre est de 11 020 kilomètres avec une pesanteur de 0,99 g. Elle est prise pour cible par Ribald Corello en 3432. [190]

**Asto IV** – Monde à oxygène de la taille de la Terre, il est en 2401 le principal centre de recherches biologiques de l'Empire Solaire. Il se situe dans les Pléiades. [98]

**Astrée** – Fusée américaine à bord de laquelle est organisée la première expédition américaine vers la Lune. Elle décolle le 19 juin 1971 à trois heures zéro deux du matin. Son équipage se compose du major Perry Rhodan, du capitaine Reginald Bull, du capitaine Clark G. Flipper et du lieutenant Eric Manoli. Après la rencontre avec les Arkonides, elle retourne sur Terre en emportant Krest, et se pose dans le désert de Gobi. La Troisième Force est formée autour du site d'atterrissage. [1]

**Astrée II** – Croiseur de bataille arkonide, de classe Impériale (huit cents mètres de diamètre) dont les Topsisides se sont emparés. Perry Rhodan s'empare à son tour du vaisseau en 1975 et en fait sa nef amirale. [6]

**Astromarine Solaire** – La flotte de l'Empire Solaire. [22]

**Asubaja** – Cuirassé de cinq cents mètres de diamètre chargé de tester les nouvelles bombes anti-molkex en novembre 2327. [76]

**At** – Soi-disant Omore ayant survécu à l'extermination de son peuple et cherchant refuge auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. C'est en réalité Atlan. [SB149]

**Atahau** – Peuple primitif dans un monde virtuel, lors d'un jeu préliminaire du Jeu de la Vie sur la planète Mardakaan. [SB156]

**Ataka, Doitsu** – Membre de la Milice des Mutants. C'est un capteur d'ondes. [3]

**Atanus** – Étoile jaune qui possède cinq planètes dont la deuxième est Haknor. [66]

**Athéna** – Voir « Jumeaux ». [89]

**Athlon** – Vaisseau-robot de l'ancien Régent d'Arkonis, de type croiseur lourd. À la dérive dans l'espace, il devient l'enjeu d'une lutte entre Terraniens et Bioposis en 2112. [56]

**Athosien, Grukel** – Concept envoyé par l'Immortel sur la Lune en 3584. Il cherche à s'emparer du croiseur *Duc-de-Fer* dans le but d'évacuer les Mucériens de Goshmo's Castle où les Concepts doivent s'installer et entre en conflit avec Geoffroy Abel Waringer, Roi Danton et Reginald Bull. Il est finalement rappelé par l'Immortel. C'est un ancien spécialiste de la Défense Solaire. [287]

**Atlas** – Arkonide né au neuvième millénaire avant J.-C. C'est un homme de haute taille aux longs cheveux argentés et aux yeux rouges. Fils de l'empereur Gnozal VII, avec le rang d'amiral dans l'Astroflotte arkonide, il est envoyé dans le Système Solaire (alors appelé système de Larsaf) pour lutter contre un mystérieux phénomène qui se révélera être une interférence avec l'Univers Rouge des Droufs. L'Immortel lui confie alors un activateur cellulaire qui l'empêche de vieillir. Après la destruction de la colonie d'Atlantis et la perte de tous ses vaisseaux, il est contraint de demeurer sur Terre. Il alterne les séjours en surface et les périodes d'hibernation dans une coupole sous-marine au fond de l'Atlantique, à l'extrême bord de la grande fosse des Açores.

Il se plonge en hibernation en 1971 de peur d'une guerre nucléaire et se réveille en 2040 pour découvrir que l'Humanité est passée à l'ère spatiale. Voyant enfin une chance de revenir sur sa planète, il s'oppose à Perry Rhodan mais tous deux finissent par devenir amis. En 2044, suite à une opération d'infiltration menée depuis Zalit, le relais A-1 reconnaît ses droits à la succession impériale et désactive le Régent. Il règne dès lors sous le nom de Gnozal VIII. En 2115, il

démissionne et devient le responsable de l'Organisation des Mondes Unis avec le titre de Lord-Amiral. Il occupe cette fonction jusqu'à l'invasion du Concile des Sept en 3459.

Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles en 3460. Il fonde ensuite le Nouvel Impérium Einsteinien dans le Poing de Provcon, suivant une stratégie prudente. Lors du retour de Perry Rhodan en 3581, les deux hommes entrent en conflit, leurs stratégies différant, mais ils finissent par se réconcilier. Atlan embarque alors sur le *Sol*. Il participe à l'odyssée qui met les Terriens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. Quand le *Basis* atteint la source de matière de la galaxie Erranternohre en octobre 3587, Laire l'amène rejoindre le domaine au-delà de la source de matière.

En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Il ne se souvient de rien de son séjour dans le domaine des Cosmocrates, si ce n'est qu'il a pour mission de créer une zone-tampon entre les sphères d'influence de Seth-Apophis et de l'Immortel. Pendant deux cents ans, il assume le rôle d'Oracle dans le Duché de Krandhor, puis retourne dans la Voie Lactée à bord du *Sol*. En 426 NDG, il participe à l'expédition vers le Gel-Rubis qui aboutit dans la galaxie M 82.

Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Jen Salik pour prendre contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui construisent un remplacement pour Triicle-9. Durant son séjour dans la ville de Starsen, il devient un Chevalier de l'Abîme, adoué par Lethos-Terakdschan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le Halutien Domo Sokrat. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent dans la Plaine de Lumière et ne prennent contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels. Atlan et Jen Salik parviennent finalement à évacuer toute la population de la Terre de l'Abîme, avant que celle-ci ne soit détruite lors du retour de Triicle-9. Il rejoint ensuite le *Basis*. Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester

dans la sphère d'influence de l'Immortel, il est contraint à l'exil et, avec plusieurs compagnons, part à bord de la vironef *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. Il rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [22]

**Atlanta** – Croiseur de la classe des Villes, commandé par le major Ferricone Heublein. Il est attiré en janvier 3433 par Ribald Corello sur la planète Drofronta et presque tout son équipage est tué. [196]

**Atlantis** – Grande île sur la Terre, de forme ovale avec deux mille kilomètres dans sa plus grande longueur. Le climat est subtropical. Les Arkonides y fondèrent une colonie au huitième millénaire avant J.-C. L'île s'engloutit suite à une attaque des Droufs. [4]

**Atlas** – Planète du système d'Ennemi. Son diamètre est de 586 000 kilomètres et la gravité de 4,1 g. La durée de rotation est de moins d'un jour. L'air est un mélange d'hydrogène et d'ammoniac. C'est le monde des Ulebs, protégé par un bouclier temporel, qui le décale de cinq minutes dans l'avenir, ainsi que par un écran paratronique. La planète est détruite quand les Constructeurs du Centre transforment Ennemi en nova en 2437. [186]

**Aton** – Vaisseau du Cyno Arman Signo en 3442. [229]

**Atoresk** – Créature qui sert de guide à Perry Rhodan et Nachor du Loolandre sur Aitheran. Pâle et incolore, son corps se compose pour l'essentiel d'anneaux. Il se déplace en bougeant les éléments circulaires comme un ver de terre. Atoresk meurt quand Seth-Apophis disparaît. [371]

**Atrun** – Système téfrodien en bordure de la zone interdite d'Andromède. Il possède onze planètes et se situe à dix années-lumière de Magnétiseur. [116]

**Attar Panish Panisha** – Titre que porte Oogh at Tarkan, le premier Sotho. [SB154]

**Attéc** – Vaisseau spécial mesurant cent mètres de long et doté de transmetteurs hautement perfectionnés. Il y a deux cent mille ans, il fut immergé sur l'ordre du général Farro dans la mer de Takéra près

de l'île de Valos pour ériger une tête de pont. L'attaque des Takérans sur le système de Bythalon empêcha le retour de son équipage. Un commando terranien l'utilise en juin 3438 pour anéantir le Valosar sur la planète Takéra. Le vaisseau est détruit une fois l'opération réussie. [213]

**Auerspor** – Être indestructible qui sévit dans le secteur du Néant Tournoyant. Il a l'apparence d'une statue composée de pierres anguleuses et irrégulièrement dentelées, avec une silhouette presque humanoïde. Il possède des plumes colorées, ainsi que des bras qui se terminent par des nageoires spécifiques. Le corps principal est en forme de tonneau. Il est finalement tué par Icho Tolot. [351]

**Auguste** – Robot de type C-2, il a survécu à la chute de la Terre dans le Gouffre, contrairement à ses congénères, en raison de son cerveau endommagé. Refusant d'admettre qu'il n'est plus connecté au réseau positronique mondial, il continue à affirmer recevoir des ordres d'un élément de contrôle. Il rencontre Walik Kauk quand celui-ci gagne la ville de Nome en janvier 3582 et l'accompagne ensuite.

Il participe à l'expédition du *Basis* en 3586. En septembre 3586, il fait partie du commando qui, déguisé en Suskohnes, s'introduit dans le *Pan-Thau-Ra*. Il est alors en liaison avec un élément de commutation qui s'avèrera être Laire. Quand Laire accompagne les Galactes dans leur recherche des Citadelles Cosmiques, Auguste devient son assistant. [271]

**Aupon, Phil** – Sergent à bord du croiseur lourd *Amarillo*. En janvier 3443, il participe à la mission sur la planète Born Wild. Lui et deux autres compagnons prennent contact avec les Tubbods et assistent aux premières loges à l'invasion des Conquérants Jaunes. [230]

**Aura, Digitalis** – Sigan. Concepteur d'armes pour vaisseaux, il s'est mis dans la tête de devenir un Chevalier de l'Abîme. Il se joint à Lassel Domachek et Chthon quand ceux-ci essaie de se rendre au siège de la Hanse Cosmique dans Terrania en proie au chaos suite au syndrome de Babel. Il joue aussi un rôle lors de la crise des

enclaves parasites, permettant leur éradication grâce au virus de la rubéole. Il est tué lors de l'invasion des Xénos en mars 427 NDG. [368]

**Auréens** – Orbitaux défectueux issus de la production du site de Martappon. Ils doivent leur nom à une étoile dorée qu'ils portent sur leur paume. Ils se sont retirés dans une partie du Complexe qu'ils appellent Aurimont. [323]

**Aurimont** – Vaste domaine dans les profondeurs de Martappon, où vivent les Auréens. [323]

**Auris de Las-Toôr** – Galactosociologue akonide chargée par le Grand Conseil, ou Conseil de Régence, d'enquêter sur les Terraniens venus sur Drorah avec la *Magicienne* en 2102. Elle accueille ensuite Perry Rhodan, Atlan et Tama Yokida quand ceux-ci sont capturés et emmenés dans le Système Bleu. Elle meurt le 15 février 2106 quand Perry Rhodan revient du passé à bord du *Sotala*. [44]

**Auroran** – Colonie de l'Empire Solaire. [152]

**Auroraniens** – Colons de la planète Auroran. Leur visage n'est lisse qu'au moment de la naissance et après le décès. [152]

**Aurore** – Vaisseau zgmahkone dont les Terraniens s'emparent afin de faire une incursion dans la galaxie des Larenns pour s'emparer du beraghskolth. Il est anéanti par les phénomènes hyperphysiques provoqués par l'installation du beraghskolth sur le *Sol* en mars 3581. [265]

**Aurore Boréale** – Croiseur de deux cent mètres de diamètre en mission pour le Nouvel Impérium Einsteinien. Ramenant Ernst Ellert-Gorsty Ashdon de la station de l'O.M.U. *Mosa-Nord-444* en 3584, il part récupérer Mutoghmann Scerp sur la planète Fogha. [288]

**Ausen** – Clan d'un peuple de la Terre de l'Abîme en guerre contre un autre clan, les Szesen. Ils ont un corps allongé, quatre jambes fines et des bras puissants. Des symbiotes se déplacent sous leur peau. [SB149]

**Autocrate** – L'autorité suprême des Topside. [6]

**Avatarus** – Peuple dont les représentants, de trois mètres de haut, rappellent à la fois un léopard, une langouste et un caméléon. Ils vivent dans une sorte de symbiose avec des êtres intelligents similaires à des méduses qui se composent d'hyperénergie et sont connectés avec l'espace normal par des tubes neuraux. [340]

**Aventureux** – Astronef sous les ordres du commandant Flagellan chargé d'amener les Défenseurs de la Démocratie et les Arcadiens exilés sur Rigel III en 2040. Il est détourné par le groupe de Walter S. Hollander et s'écrase sur la planète Elgir. [25]

**Avertisseur** – Mystérieux individu qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son symbole est trois flèches tournées vers l'extérieur. Il s'agit en de Stalker, qui agissait à l'insu de Homer G. Adams. [SB147]

**Avicenne** – Vaisseau qui découvre un vaisseau piriforme près du Centre galactique en 2388. C'est à cette occasion que se produit la première rencontre entre les Terraniens et les hypno-cristaux de Magellan. [140]

**Avimol** – Uarti. Pèlerin recruté par les Perdashistes quand il se trouve en pèlerinage sur Aryvanum en avril 3438. Il aide Perry Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile à quitter la planète. [211]

**Avusteen, Mara** – Une des consciences constituant le Concept Grukel Athosien en 3584. Elle est scientifique. Tombée amoureuse de Roi Danton lors de l'intervention de Grukel Athosien sur la Lune, elle lui livre des informations. [287]

**Axx** – Membre des Derniers Flibustiers, il a le rôle d'intendant. Il ressemble plus à un singe qu'à un homme, avec un front fuyant, un nez plat et un corps très poilu. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, lui et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image. Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de

Quiryleinen comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Ayaï, Oronk** – Idiot congénital qui vit sur la planète Heytshapan. En juin 3442, il aide Tatcher a Haïnu lors de l'intervention du Commando Cyno sur la planète. [225]

**Ayanneh** – Pteru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu, il gère la galaxie Absantha-Shad. [SB157]

**Aybron, Zantos** – Astronome à bord du *Krest II* en 2400. C'est un petit homme atteint d'une maladie incurable. Il porte en permanence une sorte de minerve en acier inoxydable qui soutient sa fragile colonne vertébrale. Il se sacrifie pour sauver ses compagnons dans la forteresse de Llalag sur le Monde de l'Horreur. [93]

**Aychartan** – Monde de la galaxie Vayquost d'où sont originaires les Aychartiens, un peuple de pirates. [333]

**Aychartiens** – Peuple de pirates originaire de la planète Aychartan, dans la galaxie Vayquost. Ils ont un crâne chauve avec un cerveau nucal, une bosse agitée de pulsations, et de gros yeux de poisson. Ils ont une paire de bras et deux tentacules à hauteur de la taille. Ils utilisent comme vaisseaux des lithonefs, constituées de pierre. [333]

**Aycrom** – Navire franc-passeur entreposé au musée de l'espace. En 3442, il est transformé pour avoir l'air encore plus primitif. Il embarque ensuite un commando qui doit faire croire aux maîtres de l'Essaim que les Terraniens sont un peuple intéressant à absorber. Il est finalement détruit sur Exam après que le commando a fui par transmetteur. [228]

**Aynak** – Lourd. Un des proches collaborateurs de Maylpancer, il prend la tête d'un commando déguisé en Francs-Passeurs pour s'infiltrer sur la planète Gjautohm où est censée se dérouler une conférence des Galactes. Lui et tous ses hommes sont tués par les soldats terraniens. [264]

**Aytos** – Peuple de l’Armada Infinie, ce sont de petits êtres avec quatre bras et mesurant environ un mètre vingt. Ils sont chargés d’animer les Corbeaux Blancs en plaçant dans leur structure de la matière d’Ordoban. [378]

**Azgo** – Étoile située à 37 111 années-lumière de la Terre, aux marches de l’empire arkonide, en bordure du vide intergalactique. Elle possède quatre planètes dont Azgola, la deuxième. [52]

**Azgola** – Deuxième planète du système d’Azgo. La planète abrite un peu plus de deux millions d’habitants. En 2104, la planète estensemencée par le navire-sumeur des Sauriens et toute la planète doit être évacuée. [52]

**Azgoniens** – Habitants de la planète Azgola. Ils descendent en droite ligne du rameau originel du peuple arkonide, ils sont minces comme des fils de fer et chauves. Leur civilisation est retombée au niveau de la machine à vapeur. Ce peuple subit une catastrophe quand les nef-robots des Sauriensensemencent la planète avec du lipofongus en 2104. [52]

**Azurés** – Habitants indigènes d’Elgir. Ils ressemblent à des chiffons bleus voletant à petits mouvements rapides et changeant perpétuellement de couleur. Télékinésistes et télépathes, ils vivent en un groupe très uni, leurs facultés paramécaniques ne s’exerçant qu’en unissant leurs forces. Ils se montrent amicaux envers les exilés d’Elgir, en particulier Horace O. Mullon. Ils sont aussi appelés Elmes. [25]

## B

**B-35** – Barge chargée de ramener sur la Terre le vaisseau des Bienveillants capturé suite à l'opération d'Euhja. [72]

**BA-F333** – Remorqueur servant de station avancée pour les opérations contre les Bioposis en septembre 2113. [61]

**Baal, Bonemes** – Anti de la planète Trakarat, fils de Pholo et Myrtaks Baal. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Il fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. [SB148]

**Baal, Pathythia** – Anti de la planète Trakarat, elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Capable de générer des hologrammes réels, ce qui est strictement interdit, elle se livre à des expériences. Elle est ensuite à bord du *Laskat* qui part pour les galaxies d'Estartu en mars 429 NDG. Elle en est le Mentor. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, le *Laskat*, le *Lovely Boscyk* et le vaisseau d'Ijarkor se rendent sur Etustar. Là, Roi Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l'exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [SB148]

**Baal, Pholo** – Anti de la planète Trakarat. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

**Bàalol** – Divinité des Antis, c'est plus un symbole, une entité abstraite, qu'un culte bien défini. [43]

**Bàalols** – Nom que portent les prêtres chez les Antis. [43]

**Baardenveen, Alfén** – Patron de presse sur la planète Tomalkeyn, responsable des espions du Concile des Sept à l'œuvre sur la planète. [268]

**Baator, Sühe** – Vieil homme d'origine mongole qui habitait dans un bâtiment détruit par l'aura collective des Porleyters en 426 NDG. Se présentant comme le fils du chaman, il s'approche de l'aura en compagnie d'Atlan, dans le but d'aider les Porleyters dans leur suicide collectif. Il est finalement retrouvé mort, victime d'une attaque cérébrale. [353]

**Babota** – Frégate envoyée chercher du molkex dans l'amas de Hiesse. Elle est attaquée par des Gatasiens et l'équipage doit évacuer et se sauver sur la planète Inculab-I. Les survivants sont confrontés à des acridocères mais ils sont rapidement récupérés par l'*Eric Manoli*. [76]

**Badun** – Plus importante des cinq lunes de la planète Bell, fief des Neutralistes. Perry Rhodan et ses compagnons y sont conduits après avoir été libérés de la planète Greendoor en 2328. La planète est ensuite attaquée par une flotte plophosienne. [81]

**Baalo** – Croiseur qui sert d'escorte à six transporteurs spéciaux en 2402 lors de leur traversée vers la micronébuleuse Androbêta. Lors de son voyage, le croiseur tombe sur le Moby abritant les sœurs stellaires. [106]

**Baikwitel** – Gys-Voolbeerah. Chef d'un clan implanté dans Andromède. En 3585, sous l'apparence de Maahks, ils échangent leur vaisseau contre un appareil gurrad. Prenant la forme de Gurrads, ils se rendent ensuite sur la planète Olympe où a lieu une rencontre de nombreux Métamorphes dans le but d'établir une stratégie pour rétablir le Tba, leur empire originel. Quand Ronald Tekener et Kershyll Vanne arrivent sur Olympe, lui et Orghoriet prennent leurs places mais le Vario-500 ne se laisse pas tromper et les enferme. Ils sont ensuite libérés. Plus tard porte-parole de tous les Métamorphes de la Voie Lactée., il charge ses congénères Nchr et Ytter d'éliminer le danger représenté par le *Zymahr-Elkzeft*. [292]

**Baila Honim** – Heether de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec son compagnon Camus Vlihn, elle est chargée d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

**Bakka-Lhon** – Loower, commandant d'une flotte qui retourne sur Alkyra II en 3587. [326]

**Bakor Tars** – Halutien établi sur la planète Terzrock en 3584. Technicien hexadim, il a un fils, Balku, au comportement violent. C'est un scientifique polyvalent qui s'y connaît en exomédecine autant qu'en technologie 6D. Lors de leur venue sur la planète, Jennifer Thyron et Ronald Tekener se réfugient chez lui. S'alliant à Cornor Lerz, il aide les Terraniens. [288]

**Bal** – Nom d'une flotte d'Orbitaux qui occupe Olympe. [317]

**Baladoor** – Azgonien. Ministre chargé du travail et de la prospérité nationale avant la catastrophe qui s'abat sur Azgola en 2104. Vivant dans un bureau bien protégé de l'air ambiant, il a été moins affecté que ses congénères. Capturé avec les agents du Département III par les Francs-Passeurs, il trouve la mort dans leur avant-poste. [52]

**Balayndagar** – Galaxie depuis laquelle l'équipage du *Sol* repère enfin la Voie Lactée en 3578. C'est la patrie des Kéloskèrs. Le trou noir central finit par engloutir la totalité de la galaxie qui est anéantie. [259]

**Balbote, Princ** – Afro-Terrien, commandant du croiseur lourd *Paskan* qui amène l'équipe de chercheurs du professeur Goron Terhint sur le Monde-aux-Cent-Soleils en juin 3442. Il participe à la traque des Cynos infiltrés. [225]

**Baldwin Tingmer** – Corvette récupérée par la Patrouille TerreElle doit ensuite aller se réfugier dans un hangar à I-Hsien, en Chine, et à bord de laquelle ils abandonnent la Terre pour se réfugier sur Intermezzo. Elle est détruite lors d'une attaque des Hulkoos. [281]

**Balise de transfert métasomique** – Voir « Balise métasomique ». [199]

**Balise métasomique** – Appareil géant permettant à un Cappin de franchir des distances gigantesques en un temps nul tout en conservant l'intégralité de son corps. On dit aussi balise de transfert métasomique ou métabalise. [199]

**Balku** – Halutien, fils de Bakor Tars. Violent et indiscipliné, il se joint en 3584 au groupe des Halutiens géants de Ross. Jennifer Thyron et Ronald Tekener sont confrontés plusieurs fois à lui lors de leur venue sur Terzrock. [288]

**Ballade** – Géante bleue de Gruelfin près de laquelle le Raconteur Kalabash fixe rendez-vous au *Marco Polo* en novembre 3437. [207]

**Ballon Dakkar** – Collecteur terminal supradimensionnel, c'est un bassin de collecte d'ordre supérieur vers lequel les trous noirs de l'univers einsteinien ont évacué leur énergie excédentaire. Le seul accès possible vers l'extérieur est un trou noir, l'Œil de Velours, relié à des trous noirs de l'univers einsteinien par dix-huit tunnels transdimensionnels. C'est de là que les Zgmahkones dirigent le Concile des Sept jusqu'à ce que les Spécialistes de la Nuit les y isolent en faisant s'écrouler les tunnels transdimensionnels. Après la disparition de l'Œil de Velours, des hypertempêtes se produisent sans cesse en bordure. Un tunnel transdimensionnel généré depuis le trou noir Arcur B s'ouvre temporairement en 3585 pour laisser passer une flotte larenn mais il se referme très vite. [263]

**Balpanzar** – Vaisseau franc-passeur opérant près d'Androbêta sur lequel se sont infiltrés une grande quantité d'Éléments de la Dissimulation. [SB143]

**Balthus** – *Gazelle* du *Basis*. En juillet 3586, elle se pose sur la planète Amorce II, dans la galaxie Algstogermaht, afin d'établir le contact avec les Wyngers. Irmina Kotchistova, présente à bord, est affectée par le rayonnement psionique de la créature qui vit dans le sous-sol. [299]

**Balwore, Nano** – Mathélogicienne de la planète Ovaron. Elle se rend sur Terre avec trois compagnes en 3580. Quand ses amies sont capturées par la police, elle est contactée par l'Exterminateur Jocelyn le Pic qui les libère. Il utilise toutefois les quatre Ovaroniennes comme monnaie d'échange pour se procurer du matériel auprès de l'Organisation Bon Voisin. Elles retournent ensuite sur leur planète à bord du *Pharaon*. [261]

**Ban des Cosmocrates** – Interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, ce qui contraint Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik à s'exiler en décembre 429 NDG. [SB154]

**Baraka** – Vaisseau fourni à Joaquin Manuel Cascal lors de sa mission sur Copernic en 3432. C'est un vaisseau ultramoderne de quatre-vingts mètres de diamètre. [193]

**Baramos** – Habitants de la planète Baykalob, dans le Petit Nuage de Magellan. Ils mesurent environ un mètre soixante, avec des vestiges d'ailes à la jonction de la poitrine et de l'abdomen. Ils possèdent quatre membres. De face, la tête a la forme d'un triangle équilatéral, pointe vers le bas. D'une tempe à l'autre s'étire un bandeau de la largeur d'une main, qui brille d'une couleur verdâtre fluorescente, la combinobande, qui constitue à la fois les yeux, la bouche et les oreilles des Baramos.

Ils sont unisexués et ovipares, pouvant pondre jusqu'à cinq cents œufs à la fois. Pour que ceux-ci puissent se développer, ils ont besoin des cristaux de néo-howalgonium présents uniquement sur la planète Baykalob.

Tombés au pouvoir des Ulebs qui tirent le néo-bilatium de leurs œufs, ils ne retrouvent leur liberté qu'avec l'intervention des Terraniens en 2437. [182]

**Barbares de l'Armada** – Voir « Torrokens ». [366]

**Barcelone** – Croiseur de la classe des Villes à bord duquel Don Redhorse part explorer la gare spatiale des Forrils en 2405. Il est détruit en s'approchant de celle-ci. [133]

**Barder-Nel** – Nef amirale d'une flotte de vingt-cinq mille nefs cunéiformes présente dans le Système Solaire. C'est à son bord que Jen Salik se rend sur Martappon afin de s'opposer à Amtranik qui s'y est introduit en se faisant passer pour un envoyé des Chevaliers de l'Abîme. [324]

**Bardioc** – L'un des Sept Puissants. Avide de pouvoir, il décide un jour de voler son vaisseau-spores, le *Pan-Thau-Ra*, et le cache dans un

endroit sûr. Le robot Laire qui s'est joint à lui demeure à l'intérieur. Bardioc détourne ensuite l'Essaim de son objectif initial et s'en sert comme d'un instrument de pouvoir.

Sa trahison ayant été finalement découverte, Bardioc est amené par Kemoauc sur le *Plénium* où il est jugé. Son cerveau est transféré dans une capsule qui est déposée sur une planète de la galaxie Barxöft. Au bout de plusieurs millénaires, le rayonnement quintidimensionnel du Centre galactique provoque une mutation du cerveau. Des plantes attirées par les impulsions télépathiques de Bardioc s'unissent avec le cerveau qui obtient une nouvelle forme de perception. Il plonge dans le sommeil et ses rêves influencent la réalité. Lors des millénaires suivants, il développe des excroissances et se répand sur toute la planète. Bardioc devient une superintelligence et commence à construire sa sphère d'influence. Il entre à cette occasion en conflit avec l'Impératrice de Therm. Il se manifeste par l'intermédiaire d'Incarnations et utilise comme principal peuple auxiliaire les Hulkoos.

Début 3586, Perry Rhodan est amené sur la planète de Bardioc par l'Incarnation Bulloc. En s'infiltrant dans le monde onirique de Bardioc et en insérant des séquences dans ses rêves, Perry Rhodan arrive à le réveiller. Le cerveau de Bardioc coupe les liaisons avec ses extensions puis est transféré à bord du *Sol* en emmenant une partie de son écosystème pour qu'il survive. Le vaisseau met ensuite le cap sur la planète Drackrioch. Là, Bardioc est intégré à l'Impératrice de Therm. Il a auparavant demandé à Perry Rhodan de retrouver le *Pan-Thau-Ra*, qui se trouve dans la galaxie Tshushik. [274]

**Barge de stase** – Type de vaisseau de l'Armada Infinie où des Armadistes accomplissent une phase de sommeil de dix ans afin de ralentir le passage des générations, de renouveler leur énergie individuelle et d'augmenter leur capacité de mémorisation. [354]

**Barkhaden** – Kranide, chasseur au service des Ducs qui traque les porteurs de doubles spoodies. Il s'arrange pour capturer Surfo Mallagan sur Keryan mais il est gravement blessé lors d'une attaque de la Fraternité. Il meurt à bord du *Marsagan*. [337]

**Barkonides** – Humanoïdes originaires de la planète Barkonis, soi-disant à l'origine de toutes les races humanoïdes de la Voie Lactée. Les Barkonides meurent tous en 2404 en jetant leur planète dans un soleil en formation pour éviter qu'une épidémie introduite par les Téfrodiens ne se répande dans la Voie Lactée. [13]

**Barkonis (1)** – Étoile autour de laquelle orbitent cinq planètes dont la deuxième, qui porte le même nom, est habitée ; les quatre autres sont inhabitables. Ce système solaire s'est détaché d'un bras de la Voie Lactée il y a un million d'années. [13]

**Barkonis (2)** – À l'origine, deuxième planète du système de l'étoile Barkonis. Il y a plus d'un million d'années, son soleil se détacha de la Voie Lactée. Ne supportant plus leur isolement, les Barkonides dotèrent leur planète de propulseurs géants pour la séparer de son soleil et rejoindre la Voie Lactée au terme d'un voyage de deux cent mille ans. Le projet échoua suite à une erreur technique et la planète explosa. Toutefois, par une manipulation temporelle, l'Immortel renvoie Perry Rhodan réparer cette erreur en 1982 et la planète se détache de son soleil pour poursuivre un long voyage de retour vers la Voie Lactée.

Après cinquante ans de vol sans histoire, Barkonis subit les premières agressions des Invisibles. Perry Rhodan intervient une seconde fois en 2044 et grâce à son aide, les Invisibles sont chassés. La planète est détruite en 2404 quand ses habitants la jettent dans un soleil en formation pour éviter qu'une épidémie introduite par les Téfrodiens ne se répande dans la Voie Lactée. [13]

**Barkonis (3)** – Barkonide, extrêmement pâle et amaigri. Il a été envoyé à travers l'infini de l'espace comme d'autres éclaireurs mais s'est égaré entre les fontaines temporelles, les autres dimensions et les plans temporels. Il se retrouve dans une vieille station de son peuple sur la planète Fogha en 3584. Après avoir rencontré le Néo-Arkonide Mutoghmah Scerp et des Terraniens, il utilise un transmetteur de matière et disparaît. [288]

**Barnard, Gus** – Major de l'Astromarine Solaire, chef de l'équipe scientifique et technique embarquée sur la barge *Dino-3* en 2404.

Partis à bord d'une chaloupe après avoir été naufragés dans le passé, lui et son équipage sont recueillis par les Lémuriens de Scimor. Là, ils vont construire le gigantesque *Old Man*. Les cerveaux des officiers assurent le contrôle des plates-formes et de la section centrale. Le cerveau de Barnard, lui, demeure sur Scorcher où Perry Rhodan le retrouve en 2436. Il meurt peu après. [125]

**Barnitiens à trompes** – Créatures humanoïdes. Leur peau est grise, semblable à du cuir. Une trompe sort du visage à la place du nez, et doit être régulièrement nettoyée sous risque d'étouffement. [218]

**Barnon** – Arkonide, conseiller galactique de son peuple. [SB155]

**Baroon, Kaarn** – Surnommé le Génie de Reyan, c'est le seul artiste de sa planète à s'être rendu célèbre par un tableau, un roman et une œuvre musicale. Il a refusé de prendre la présidence du Consistoire de sa planète pour entrer dans l'O.M.U. Lieutenant sur l'*Imperator* en mars 2404, il éprouve au début de la haine pour Arl Tratlo avant de se lier d'amitié avec lui. [116]

**Barrang, Ercy** – Membre de l'équipage du *Ranapur*. Capturée par les Puschts, elle devient une Opératrice sur Krust Magno avant d'être libérée par Perry Rhodan. [356]

**Barratill, Vross** – Multicyborg conçu à l'image d'un Lourd. Contrairement à ses congénères, son encéphale est entièrement organique, modelé à partir de cellules du protoplasme du Monde-aux-Cent-Soleils. Il est envoyé en 3580 avec ses compagnons Kergan Tigentor et Ertyn Grammlond en mission d'espionnage dans le Système Solaire et abrite à ce moment l'égo psychique de Wuriu Sengu. Après avoir recherché Ronald Tekener jusque sur Saturne, il est capturé avec ses deux compagnons et emmené sur Titan. Après la mort d'Ertyn Grammlond, tué par Leticron, Ronald Tekener le libère ainsi que Kergan Tigentor et tous trois peuvent quitter la Forteresse d'Acier à bord d'un glisseur. [258]

**Barrett, Tom** – Habitant de la planète Arxisto. Chasseur, il se joint à Anny Vorscheyn et Marlett Berga quand elles tentent de rejoindre

le comptoir de la Hanse Cosmique. En route, ils rencontrent Kyrr et Kique, deux êtres singuliers apparus dans la jungle. [336]

**Barxöft** – Galaxie spirale d'un diamètre de 110 000 années-lumière et d'une épaisseur de 56 000 où se trouve la planète de Bardioc. Les Galactes la baptisent d'abord l'Œil Bleu à cause de sa forme et de sa couleur. [294]

**Baryobjets** – Astres situés au sein d'une source de matière. Ce ne sont des corps célestes que dans un sens figuré. En réalité, ce sont des formations d'ordre supérieur. [327]

**Barys** – La zone interne d'une source de matière, qui concentre la masse de nombreuses galaxies sous une densité prodigieuse, si bien que la structure spatiotemporelle en est déformée. Dans cet environnement où les lois physiques sont différentes, il existe des dizaines d'étoiles et des centaines de planètes. Tous ces astres sont baptisés baryobjets. [327]

**Base lumineuse** – Étoile à sept années-lumière de Scharzo. Il s'agit en fait d'une mystérieuse concentration d'énergie, peut-être organique. [313]

**Base-1** – Première base terranienne dans la galaxie M 82, elle se situe dans le système de Basis-1. Après la rencontre avec Nachor du Loolandre, Perry Rhodan décide d'abandonner la base et d'accompagner Nachor vers le Loolandre. [359]

**Basis** – Vaisseau gigantesque assemblé en secret sur la Lune, sur les instructions de l'Immortel, et révélé en janvier 3586.

Le cœur de la puissante structure est formé par deux coquilles de courbures différentes, d'un diamètre de neuf kilomètres, assemblées comme deux assiettes collées l'une à l'autre. Un bourrelet de coupe circulaire en entoure le bord. Il fait mille cinq cents mètres d'épaisseur, ce qui donne à l'ensemble un diamètre de douze kilomètres.

Le *Basis* quitte l'orbite lunaire le premier mai 3586 à destination de Tshushik, avec Jentho Kanthall comme commandant. Arrivé au but, le *Basis* retrouve le *Sol* et les deux vaisseaux opèrent ensemble

jusqu'à ce que tous les non-Solaniens soient transférés du *Sol* sur le *Basis*. Le *Basis* se lance ensuite à la recherche des Citadelles Cosmiques. Après un long séjour dans la galaxie Erranternohre, il retourne dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Une positronique spéciale est mise au point par Payne Hamiller, le Tube de Hamiller. Longtemps restée inactive, elle s'active en décembre 424 NDG. À cette date, le commandant en titre est Waylon Javier et son adjointe Sandra Bougeaklis. Le vaisseau part ensuite pour la galaxie Norgan-Tur afin que Perry Rhodan puisse recevoir la consécration finale en tant que Chevalier de l'Abîme. En mars 426 NDG, il part à la tête d'une flotte vers le Gel-Rubis, à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée où il rencontre l'Armada Infinie. Il se retrouve projeté dans la galaxie M 82.

Perry Rhodan entreprend ensuite à son bord l'activation des chronofossiles. [296]

**Basis-1** – Soleil jaune pourvu de douze planètes dans la galaxie M 82, dont une des planètes est Base-1, la première base terranienne dans M 82. [359]

**Bassa, Kel** – Plophosien. Lieutenant de la Garde Bleue, il est enlevé en juin 2329 par des agents terraniens qui lui administrent l'antidote au poison utilisé par Iratio Hondro. [85]

**Bassin nucléonique** – Immense dépression de cent kilomètres de diamètre sur la planète Olympe. Perry Rhodan y a fait construire un dépôt de sphères d'hyperplasma nucléonique afin que le *Marco Polo* puisse renouveler ses réserves à l'écart du trafic commercial d'Olympe. [268]

**Bassok** – Zgmahkone qui prend le pouvoir deux ans après l'arrivée de Groyocko dans le Ballon Dakkar. C'est sous son règne que les Larennis et les Hyptons sont assujettis. [263]

**Batabano, Vito** – Rumalien, capitaine de l'O.M.U. Infiltré dans les rangs de l'organisation criminelle Condos Vasac en 2436, il permet la destruction de l'unique transmetteur temporel entre les mains des Akonides. [165]

**Batin** – Paddler qui accompagne le major Arl Tratlo lors d’une mission dans Andromède en mars 2404. [116]

**Baton** – Pseudonyme utilisé par le Maître Insulaire Toser-Ban sur la Terre de l’an 49 488 avant J.-C. [124]

**Batriashvili, Petrov** – Membre du Commando Cyno avec le grade de lieutenant-colonel en 3442. [223]

**Batschadu le Multiple** – Robot de la plate-forme KA-Supertarif pouvant prendre toutes les formes. En janvier 2404, il accueille les Terraniens du *Krest III* par un magnifique spectacle. [112]

**Bautoks** – Peuple auxiliaire de l’Impératrice de Therm. Leur durée de vie moyenne atteint un millier d’années. Le suffixe de leur nom désigne leur rôle dans le complexe processus de reproduction de leur espèce pluri-sexuée. Trois représentants de ce peuple se retrouvent prisonniers de la station Parxtorv près de la galaxie Barxöft puis sont pris à bord du *Sol*. [294]

**Bay-1** – Une des trois lunes de la deuxième planète d’un petit soleil jaune du Petit Nuage de Magellan autour duquel orbitent quatre mondes. Elle abrite la base centrale des Baykalobos. [182]

**Bay, Bob** – Habitant de la planète Ovaron, il est marié à trois femmes dont l’une, Vaï, a rang de ministre. Fin 3581, il participe avec elle à l’expédition du *Gemini*, chargé de transformer une étoile en balise, dans le but de saboter l’opération. Leur initiative entraîne la destruction du *Gemini*, et ils doivent affronter un dément, Fiz Fuzkon. [272]

**Bay, Vaï** – Ministre de la planète Ovaron, elle est l’une des trois femmes de Bob Bay. Fin 3581, elle participe avec son époux à l’expédition du *Gemini*, chargé de transformer une étoile en balise, dans le but de saboter l’opération. Leur initiative entraîne la destruction du *Gemini*, et ils doivent affronter un dément, Fiz Fuzkon. [272]

**Baykalob** – Troisième planète du soleil Huas dans le Petit Nuage de Magellan, le monde d’origine des Baramos. Le diamètre équatorial

est de 11 993 kilomètres et la pesanteur de 1,21 g. La planète tourne autour de son axe en 14,67 heures. Un commando terranien s’y empare d’échantillons de néo-bilatium en 2437. [182]

**Baykalobos** – Organisation de résistance baramo ainsi nommée en honneur de leur planète d’origine, Baykalob. [182]

**Baynes, Kendall** – Jeune cadet à bord du *Krest II*, il est d’un naturel prétentieux. Il affirme descendre en droite ligne d’une famille aristocratique d’Angleterre, ce qui lui a valu le surnom de Lord Baynes, mais il a en fait été élevé dans un orphelinat et n’est entré dans l’Astromarine qu’en se forgeant de faux diplômes. Capturé par les Deux-Nez de Moby-Tolot en juillet 2402 à l’instar du reste de l’équipage, il est tué en protégeant les arrières de Rhodan lors de l’évasion du camp des Nez-Blancs. [105]

**Bayth, Con** – Amiral, commandant de la 14<sup>e</sup> Escadre Offensive Lourde de l’Astromarine Solaire en 2435. [141]

**Baytuin** – Troisième planète du système du Nid Originel. Elle n’a pas tout à fait la taille de la Terre, avec 10 098 kilomètres de diamètre à l’équateur. La pesanteur est de 0,93 g. C’est le monde industriel des Varbes. Le *Khyber* s’y rend en novembre 3583 pour déposer une délégation qui se rend ensuite sur Dacommion par le canal gravitationnel. [286]

**Bazars Cosmiques** – Nom donné aux six anciens vaisseaux-spores devenus des sites importants de la Hanse Cosmique. [332]

**Beaully** – Étoile rouge qui possède cinq planètes, dont la deuxième est Stup. [78]

**Bedden** – Étoile rouge pourvue de sept planètes. L’une d’elles est Stiftermann III. [285]

**Bederon, Colin** – Streamer à Terrania en 428 NDG. Lors d’un voyage mental, un accident s’est produit et Horst Lanta, le gérant d’un club de streamers, est resté dans le coma. Bederon se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

**Bedomo, Gail** – Responsable d’une équipe de coopérants qui vient porter assistance aux Zwotters à bord du *Messier*. [330]

**Behaynien** – Galaxie spirale où s’étendait il y a très longtemps l’empire de Nor-Gamaner dont le principal peuple était celui des Saddreykars. C’est là que fut construit le Loolandre, à l’origine un mémorial dédié à la grandeur de Nor-Gamaner. [SB143]

**Beiger, Jeremy** – Représentant du gouvernement aphile pour New York et sa région en 3580, il échappe de justesse à un attentat perpétré par Skalter Mingus et Tacho Jermon. [257]

**Belami** – Croislonien du clan des Beaux-Pâles. Lorsque le Grand Berceau est attaqué par un vaisseau zock, il est l’un des seuls à faire preuve d’initiative. Sur Drackrioch en 3583, il est touché par un carreau d’arbalète du Zock, ce qui a pour effet de lui redonner de l’énergie. Il devient le chef de ce qui reste de la communauté et se joint à l’alliance forgée par le Citoyen de Yawn. Quand celui-ci est grièvement blessé par le Zock, il se lance à sa poursuite. Après avoir découvert que celui-ci est en fait Fortisso, un membre de son propre peuple, il hérite de son armure pour poursuivre sa tâche. [282]

**Belcant, Aronus** – Second de Mart Hung-Chuin sur le Monde-aux-Cent-Soleils où il participe à la mise au point de la résille C.C.G. Il brûle d’ambition. Il fait partie de la mission du *John Marshall* qui amène sur Terre en septembre 3442 les premiers exemplaires de résille C.C.G. [227]

**Belchman, Into** – Assistant médical à bord du *Krest II* en 2400. Il participe à la mission commandée par Don Redhorse qui découvre la forteresse de Llalag sur le Monde de l’Horreur. Il est abattu par ses habitants. [93]

**Belice** – Émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l’Empire Viral. C’est son incarnation principale, par laquelle elle se manifeste ensuite. [358]

**Belinda** – Gouvernante noire du colonel Kenneth Malone, l’oncle de Perry Rhodan qui habite à Daytona Beach, en Floride, et chez qui il

va vivre en 1948. Elle est un jour enlevée par une bande de criminels qui veulent obtenir des informations sur Malone. [374]

**Belisar** – Amiral du peuple des Panieli dans un monde virtuel, lors d'un jeu préliminaire du Jeu de la Vie sur la planète Mardakaan. Il envahit le pays des Alahau. [SB156]

**Bell** – Gigantesque planète du système de Thomis, entourée de cinq lunes dont Badun. [81]

**Belubal, Harathron Yazgan** – Akonide membre du complot contre Atlan en 2105. Il est tué par l'amiral Thékus. [53]

**Ben Kassin, Thamar** – *Homo superior* installé sur la planète Exota-Alpha. C'est un des onze Terraniens détachés sur la planète pour assurer les rapports commerciaux avec les indigènes. Après que la vague d'abrutissement a frappé la Voie Lactée, il s'occupe à former les crétinisés. [218]

**Ben Rabat, Ismail** – Commandant du supercroiseur *Voltaire* en 2401. Lorsque le croiseur est touché par une forteresse maahk, il se retrouve projeté sur Raum en compagnie d'Omar Hawk. [96]

**Bendrix** – Gatasien, chef de la police de ville de Molkexville sur Gatas en 2328. Il a des soupçons quand un commando terranien intervient sur la planète et les mutants se voient contraints de l'enlever afin de l'hypnotiser. [77]

**Bengale** – Deuxième planète du système d'Émeraude dans Andromède, de la taille de la Terre. La pesanteur est de 1,05 g et la planète tourne autour de son axe en 40,9 heures. Elle est entièrement couverte par une jungle bleu-violet, composée en fait par une entité végétale symbiotique. En 2404, celle-ci contrôle depuis des années l'équipage d'une plate-forme de Paddlers et essaie de s'emparer d'une autre. [114]

**Benk Monz** – Vieux Halutien que rencontre Domo Sokrat sur Terzrock. Il déplore lui aussi l'attitude non guerrière des siens. [SB158]

**Benyam, Delia** – Solanienne. En 3585, elle participe à l'expédition qui se rend sur la station Parxtorv, proche de la galaxie Barxöft. Elle est capturée par les Hulkoos ainsi que ses compagnons, puis libérée. [294]

**Benz, Timo** – Lieutenant à bord de l'*Hélipon* en 2405, il trouve la mort en plongeant dans le transmetteur du Système Perdu pour prévenir la Voie Lactée que les Téfrodiens attaquent celui-ci. [133]

**Ber-Ka** – Jeune et ambitieux commandant topside d'un croiseur qui participe à la bataille de Bételgeuse en 1984. Il est abattu par Topthor sur Aqua. [21]

**Beracks** – Indigènes de la planète Culhm, dans la galaxie Ganuhr. Ils ont vécu sous la domination de l'Incarnation, qu'ils appelaient le Maître Sphérique. Il s'agit de bipèdes au corps râblé avec une fourrure marron. Le visage est concave et présente au milieu du creux une excroissance noire portant des organes semblables à des yeux. Des deux côtés de cette excroissance sont disposées des ouvertures qui servent probablement à l'alimentation. [291]

**Beraghskolth** – Propulseur spécial construit par les Kéloskèrs pour se déplacer dans les tunnels transdimensionnels. En 3581, un commando terranien s'en empare sur une planète de la galaxie des Larennis, Volterhagen et le ramène sur le *Sol*. [265]

**Berceo, Rodrigo de** – Fils du comte Juan de Berceo et de la princesse aztèque Uxatelxin, né au Mexique en 1652. Il est enlevé par les Arras en 1674 et amené sur Tolimon où on lui injecte un sérum de survie qui lui permet d'être toujours en vie en 2040. Il tombe amoureux de Laury Marten quand elle le découvre et s'évade en sa compagnie. Ils quittent la planète à bord du yacht *Koos-Nor*. Il est tué sur la planète Isan (*événement qui se produit dans le fascicule 53, non traduit*). [23]

**Berga, Marlett** – Habitante de la planète Arxisto. Quand son mari est tué, elle part avec Anny Vorscheyn à travers la jungle pour tenter de rejoindre le comptoir de la Hanse Cosmique. En route, elles sont rejointes par le chasseur Tom Barrett puis rencontrent Kyrr et Kique, deux êtres singuliers apparus dans la jungle. [336]

**Bergen** – Bazar Cosmique où siège le Galacticum. [348]

**Bériot, Jean** – Docteur, chef de la section d'astrophysique sur le *Krest IV* puis le *Krest V*. Soumis à un lavage de cerveau sur Dwellion, il perd la raison alors que sa mémoire est effacée. Attiré par les impulsions émises par les cercueils de cristal des Okefenokees, il s'introduit dans l'un d'eux sur Pompeo Posar et se retrouve sur Monol. Il subit une hyperrégénération physiologique qui efface tous ses défauts physiques et lui rend la raison. [152]

**Berlenbek Janz** – Jascheme, Technotor Libre, non chargé d'une usine. Il participe activement à la défense du Cyberland contre l'invasion des forces grises. [SB149]

**Bernardo, Luigi** – Lieutenant à bord du *Krest IV*. Il participe entre autres à une mission sur New Luna en octobre 2435. [140]

**Bernons** – Créatures artificielles servant de conseiller aux Sooldocks. Ils sont fabriqués à partir de matériaux organiques et inorganiques. Ils offrent leur aide pour la résolution de problèmes privés et de la maîtrise de la vie. Ils sont consultés avant toute décision majeure et toute personne sensée suivait leurs conseils. Ils ont un corps de serpent sans membres. [360]

**Berntor, Falk** – Colon de No, âgé de 80 ans en 3583. Il découvre Harno dans une caverne et l'aide à se procurer de l'énergie. Il participe ensuite à l'expédition de la *Gazelle* partie amener Harno à Julian Tiffloor. [281]

**Berruda, Habas** – Lieutenant à bord de *l'Intersolaire* en 3433, il occupe la fonction de messenger entre le centralcom et la passerelle. Possédé par un Cappin, il tente d'assassiner Perry Rhodan avant d'être lui-même abattu. [199]

**Bescam** – Betschide qui a été pris à bord du *Sol*. Lui et son ami Melborn sont fascinés par Gesil. Ils découvrent dans un secteur désert du vaisseau un spatiaandre avec à l'intérieur la photographie de Perry Rhodan. [348]

**Bestians** – Les Bestians sont le résultat d'une série d'expériences biologiques entreprises par les Okefenokees de la galaxie M 87, il y a environ soixante-dix mille ans, à partir des Skovars.

Quelques siècles après leur création, lorsqu'ils furent devenus assez puissants, ils attaquèrent leurs maîtres et géniteurs. Cette guerre, qui mit la galaxie M 87 à feu et à sang, dura plus de trois mille années. Étant d'un haut degré d'intelligence, ils construisirent au fil du temps des vaisseaux spatiaux à bord desquels ils s'enfuirent de la galaxie. Certains demeurèrent cachés dans la galaxie, comme les Mooghs ou les Pelewons. Les autres s'établirent dans les Nuages de Magellan. Ils fondèrent une civilisation et une culture qui leur était propre. Plusieurs branches virent le jour : les Ulebs, les Halutiens et les Bi-Conditionnés. Traumatisés par le souvenir de la lutte contre les Okefenokees, les Ulebs développèrent une forte haine contre les peuples maîtrisant le voyage temporel, de peur que les Philosophes de M 87 inversent le cours des choses, et cherchèrent à éradiquer toute forme de voyage temporel. [159]

**Bêta Albiréo** – Étoile double à trois cent vingt années-lumière de la Terre, composée d'une géante orange et de son compagnon bleu. Le système comporte quatre planètes dont Nivôse qui joue un rôle important dans l'affrontement entre Terriens et Francs-Passeurs en 1982. [11]

**Bêta-Triangle** – Système de trois géantes bleues formant le transmetteur solaire de la galaxie Androbêta et situé en son centre exact. Il possède une seule planète, à soixante-huit millions de kilomètres de distance, un monde vert à oxygène colonisé par les Deux-Nez. Un des soleils explose en novembre 2402. [104]

**Bételgeuse** – Géante rouge à deux cent soixante-douze années-lumière de Sol. Elle possède quatorze planètes. La troisième explose en 1984 suite au lancement d'une bombe arkonide par les Francs-Passeurs qui prenaient cette planète pour la Terre, induits en erreur par les Terriens. La quatrième planète est Aqua. La cinquième est une géante deux fois plus grosse que Jupiter et la septième un

monde de méthane torturé qui tourne sur lui-même en 193 heures. [20]

**Betschides** – Habitants de la planète Chircool, dans la galaxie Vayquost. Ce sont les descendants d'Humains exclus du *Sol* après une mutinerie. Les Betschides portent tous sur le corps des marques burhlo, des épaissements vitreux. [333]

**Beugner, David** – Un des fermiers les plus riches de la planète Wirgler en 3583. Il vit avec sa fille Toby Beugner dans une ancienne station de contrôle d'une centrale hydraulique. Quand l'homme multiple incluant Hubert Kelassny est amené sur Wirgler, ils se chargent de lui. [284]

**Beugner, Toby** – Fille de David Beugner, un des fermiers les plus riches de la planète Wirgler en 3583. Elle vit avec son père dans une ancienne station de contrôle d'une centrale hydraulique. Quand l'homme multiple incluant Hubert Kelassny est amené sur Wirgler, elle se charge de lui et en tombe amoureux. Ils sont plus tard capturés par les Lourds et remis aux Larens. L'homme multiple disparaît alors brusquement. [284]

**Beukla** – Kullochien, commandant de la flotte de protection de la ceinture d'astéroïdes du Système Perdu en décembre 2401. D'abord hostile aux Terraniens du *Krest II*, il finit par se ranger de leur côté quand il comprend qu'ils n'ont rien à voir avec les Maîtres Insulaires. [103]

**Bey-XII** – Vaisseau du Franc-Passeur Beybo qui amène Perry Rhodan, Atlan et plusieurs hommes sur Sumath en 2114. C'est un navire en triste état. Il ressemble à une grenade archaïque, de tout juste cinquante mètres de haut et environ vingt mètres de diamètre. Il est détruit par un Willy paniqué. [63]

**Beybo** – Franc-Passeur. Individu douteux, situé encore en dessous du rang de paria, il contacte Atlan en 2114 après avoir été conditionné par les Bioposis pour lui remettre une demande de rendez-vous. Il est tué sur Sumath quand un Willy paniqué détruit le *Bey-XII*. [63]

**Beynerth** – Première planète d'un système de deux soleils rouges à huit mille deux cent trente-deux années-lumière de la Terre, dans le secteur Est de la Voie Lactée. Il s'agit d'un monde avec une atmosphère respirable. La pesanteur est de 1,18 g et le diamètre de 14 432 kilomètres. C'est le siège du Commando Énergétique jusqu'à son évacuation en octobre 2436. [173]

**Bhal** – Un des principaux généraux de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il possède deux bouches. [SB149]

**Bhavacca Kr'a** – Amulette que porte Dalaimoc Rorvic. Elle lui permet de maintenir sa forme humaine dans certains moments de crise. [233]

**Bi-Conditionnés** – Ou Gardiens Fréquentiels. Êtres issus des Bestians, que les Ulebs ont munis de symbio-partenaires pour les contrôler. Au service de la Première Puissance Fréquentielle, ils sont chargés d'empêcher toute expérience temporelle. Ils s'intéressent aux Terraniens dès 2388 quand des expériences entraînent des effets similaires à une expérience temporelle. Le voyage du *Krest III* dans le passé les pousse à intervenir en force. [144]

**Bidpott, Luzian** – Sigan, spécialiste de la Hanse Cosmique. Psychologue, avec sa collègue Susa Ail, il contrôle de l'intérieur l'androïde Jo Polynese. Il participe à l'expédition des vironautes dans la sphère d'influence d'Estartu. Sur la planète Pruugh, Jo Polynese est tué par des Terraniens convertis à la doctrine du Conflit Permanent, et Susa Ail et Luzian Bidpott se joignent au groupe de Roi Danton. Ils se rendent sur plusieurs planètes puis sur la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens, où ils rencontrent le Guerrier Éternel Ijarkor. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, ils se rendent sur Etustar. Là, Roi Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l'exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [SB153]

**Bienveillants** – Voir « Bleus ». [71]

**Big Blue** – Étoile à dix-huit années-lumière du Centre d'Andromède. Elle possède une seule planète, Vario. [119]

**Biggs, Lancelot** – Spécialiste de la Hanse, en fait une des identités du Vario-500 en 430 NDG. [SB155]

**Bildersticker** – Élément de l'Espace envoyé dans le tunnel stellaire en 428 NDG pour informer Kazzenkatt de ce qui se passe sur Chort. [SB147]

**Bilkots** – Peuple de pillards qui utilise comme armes des méduses énergétiques. C'est en agissant contre eux que disparaît le Chevalier de l'Abîme Igsorian de Veylt. [304]

**Biocompensine** – Antidote à la drogue utilisée par Iratio Hondro pour s'assurer la fidélité de ses hommes. [85]

**Bioparasites** – Êtres vivant à l'intérieur des Mobys d'Androbêta et qui sont responsables de leur extinction. Ils se présentent sous la forme d'une masse visqueuse et transforment toute l'énergie qu'ils trouvent en matière organique. [104]

**Biophore** – Nom générique des spores que répandent les vaisseaux-spores des Sept Puissants. Ce sont en fait des quanta d'hyperénergie de deux natures. Les quanta ôñ utilisent de la matière pour susciter l'apparition de vie organique. Les quanta nôñ créent l'intelligence. [302]

**Bioplastine** – Matériau synthétique qui présente une grande similarité avec la peau humaine. Il peut servir à soigner des blessures ou des brûlures. [67]

**Bioposis** – Robots bio-positroniques. Quarante mille ans plus tôt, les Laurins venus d'Andromède découvrirent Outside, emportant depuis Androbêta du protoplasme de la planète Margin I. Ils contraignirent les autochtones, les Sauriens, à construire des robots quasi-parfaits. Ces robots furent modifiés sur la planète des Laurins, du protoplasme étant couplé à l'impotronique au moyen de l'interaction hypertoïktique. Tous deux sont reliés par des conducteurs nerveux semi-organiques, appelés blocs biopon.

Ils devaient éprouver une haine envers toute forme de vie autre que les Laurins. Le processus échoua et, au contraire, les Bioposis développèrent une haine farouche envers les Laurins. Ils revinrent sur Mécanica puis s'installèrent sur les franges de la Voie Lactée. Les Laurins dépeuplèrent ensuite Mécanica mais les Bioposis avaient pris une totale indépendance. Un système, le dispositif de haine, fut construit pour insuffler au cerveau une haine envers les Laurins mais un rayonnement secondaire provoqua une haine envers toutes les formes de vie.

Les Bioposis possèdent deux unités de commandement, le Protoplasme Central et un gigantesque cerveau positronique.

Lors du conflit entre Laurins et Bioposis en 2112/2114, le dispositif de haine est désactivé, provoquant une lutte entre robots biophiles et biophobes. Grâce aux Terraniens, les Bioposis retrouvent leur stabilité et deviennent de fidèles alliés des Terraniens.

\*Suite à l'activation du chronofossile Monde-aux-Cent-Soleils en 428 NDG, ils font un bond dans l'évolution. L'interaction hypertoïktique se transforme en connexion bionique, et ils sont désormais capables d'émotions. [56]

**Bios** – Androïdes créés par les Arras sur la planète Laros. Ce sont des monstres de trois mètres de haut, avec quatre bras et une peau grise et grenue. [20]

**Birmanie** – Frégate de cent mètres de diamètre commandée par le général Conrad Deringhouse en octobre 2043, lors de la mission qui est fatale à Thora, puis par Joe Pasgin. Elle sert ensuite de relais de transmissions dans la zone d'interférence avec l'Univers Rouge. C'est à son bord que sont recueillis les derniers Ilts après la destruction de Perdita. [34]

**Bironash** – Ancien Tashkar, vingt-huitième du nom. En 3438, son corps momifié se trouve dans un Vassal dissimulé au fond de la mer de Takéra. Il est mort de vieillesse. [208]

**Bithlowe, Homer** – Responsable de la station radio locale à l'endroit où vit Fredo Gopher. [SB148]

**Bitzo** – Commandant du groupe de Régénérés qui parvient à s'emparer du *Krest III* en janvier 2404. Il est tué sur la planète Ollura. [113]

**Black Hills** – Croiseur de bataille détruit par *Old Man* en août 2435. Son commandant était Don Redhorse. Le vaisseau s'écrase sur Rubis. [138]

**Blaker** – Sceddar, il a le rang de Premier Médecin. Après de longues recherches, s'appuyant sur les analyses effectuées sur Ernst Ellert-Gorsty Ashdon, il obtient un résultat positif pour neutraliser la mutation génétique causée par les rayons stérilisateurs dont souffrent les habitants de Sceddo. [313]

**Blanche-Neige** – Barge spatiale lourde appartenant à la flotte galactique qui rencontre l'Armada Infinie près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Elle est ensuite projetée dans la galaxie M 82. C'est une plate-forme de deux kilomètres de diamètre, avec une sphère de commandement de sept cent cinquante mètres insérée au bord de la plate-forme. Elle est finalement détruite lors de combat contre des Monteurs. Tout l'équipage rejoint le *Sodome*. [354]

**Blayley** – Capitaine de l'Astromarine Solaire, il est chargé en 2040 de veiller sur les colons d'Elgir en compagnie du lieutenant Gunter Chellish. [25]

**Blazon Alpha** – Plophosien. Lui et son frère Blazon Bêta sont des spécialistes en physique hexadimensionnelle qui travaillent sur Dernière Chance. En avril 3442, ils sont amenés par Roi Danton sur le Monde-aux-Cent-Soleils puis participent à la mission du *Gevari* à l'intérieur de l'Essaim. Ils se joignent aux Conquêteurs Jaunes contaminés par le virus de régulation et qui sont amenés sur la planète Trantus-Tona. Là, ils sont récupérés par l'*Intersolaire* et la *Bonne Espérance II*. [224]

**Blazon Bêta** – Plophosien. Lui et son frère Blazon Alpha sont des spécialistes en physique hexadimensionnelle qui travaillent sur Dernière Chance. En avril 3442, ils sont amenés par Roi Danton sur

le Monde-aux-Cent-Soleils puis participent à la mission du *Gevari* à l'intérieur de l'Essaim. Ils se joignent aux Conquêteurs Jaunes contaminés par le virus de régulation et qui sont amenés sur la planète Trantus-Tona. Là, ils sont récupérés par l'*Intersolaire* et la *Bonne Espérance II*. [224]

**Bleeps** – Créatures vivant depuis des milliers d'années sur un monde éclairé par un soleil bleu. Ils vivent tantôt sur terre, tantôt dans l'eau. Ils possèdent une incroyable mémoire eidétique et sont incapables de mentir. Ils ont la taille d'un confetti et sont dépourvus de tout membre préhensile. Ils sont très vieux, ayant pris naissance quand la croûte de leur planète s'est formée. Ils sont aussi capables de se projeter dans l'avenir, sans retour possible, mais en perdant une partie de leurs souvenirs. L'un d'eux est utilisé par Tro Khan pour espionner les Terraniens début 2436 en se fixant sur Fellmer Lloyd. [150]

**Bletz** – Habitant d'Olympe. Lors d'une partie de chasse sur la planète Shourmager, il s'aventure dans un repaire de gurs. Blessé, il indique à l'Arra Muntavor où se trouve cet antre puis retourne au club de chasse. [330]

**Bletz, Adelaïe** – Laborantine, assistante de Marcel Boulmeester. Elle est contaminée par les cellules cyberphagiques et un sous-système cyberphagique se loge dans son cœur. Quiupu réussit toutefois à la libérer. Elle est plus tard invitée par Quiupu à participer à l'expédition sur la planète Lokvorth où Quiupu poursuit ses expériences pour reconstituer l'Empire Viral. Quiupu la tient quelque temps sous contrôle hypnotique pour effectuer ses recherches secrètes sur l'Empire Viral. Elle est ensuite ramenée sur Terre. [334]

**Bleus** – Peuple qui vit dans la partie est de la Voie Lactée. Ils sont divisés en plusieurs peuples dont les principaux sont les Gatasiens. On trouve aussi les Apasos ou les Tentras. Ils mesurent près de deux mètres avec une tête en forme de soupière, au sommet d'un cou de vingt centimètres de long, aussi fin qu'un tuyau, et tenu par de forts ligaments musculaires. La tête

a un diamètre d'un demi-mètre, mais n'a pas plus de dix centimètres de haut. Elle est dotée de deux yeux de chat obliques, deux devant, deux derrière et des lamelles auditives blanc-gris aux tempes. La bouche sans dents qui permet de manger et de parler se trouve à la base du cou. Les jambes sont courtes et robustes sans pour autant nuire à leur apparence de gracilité.

Jusqu'en 2328, ils exploitent les annélidères, qui les appellent les Bienveillants, pour se procurer du molkex rendant leurs vaisseaux indestructibles. Les Terraniens entrent pour la première fois en contact avec eux dans le labyrinthe de la planète Eysal, et les baptisent Bleus du fait que leur peau est recouverte d'un fin duvet bleu. À l'issue d'un conflit, un commando terranien se rend sur Gatas et met fin au pouvoir des Gatasiens en faisant disparaître toutes leurs réserves de molkex. [73]

**Bloc biopon** – Conducteur nerveux semi-organique qui établit physiquement l'interaction hypertoïktique chez les Bioposis. Il connecte la positronique au protoplasme. [65]

**Blocs-goon** – Propulseurs utilisés par les vaisseaux de l'Armada Infinie, aussi appelés Remorqueurs. Ils peuvent permettre de parcourir jusqu'à deux cent cinquante mille années-lumière sans savoir à se ravitailler. [354]

**Bloos** – Créatures vivant sur l'Étage Rouge du Monde de l'Horreur. Autrefois animaux domestiques des Voluts, ils ont repris leur liberté. Ils sont devenus de redoutables carnassiers. Ils ressemblent à des araignées géantes avec plusieurs paires de pattes sur un corps ovoïde. [95]

**Blosth** – Quatrième planète du système de Seerkosh dans la galaxie Golgatnur. C'est le siège de la civilisation sobérienne. Quelques millions d'années après la fin de la civilisation sobérienne, il ne reste plus qu'un globe mort dépourvu d'atmosphère. [282]

**Blotgrähne** – Deuxième planète du système de Kaylaandor, dans la galaxie Dh'morvon. La capitale planétaire s'appelle Vorlkröhne.

Perry Rhodan y séjourne brièvement dans sa quête de la Terre en 3582. [277]

**Blue Ridge Mountain** – Ultracroiseur sur lequel est organisée la conférence qui donne naissance à la CoDiPG. [264]

**Blunnentior** – Gys-Voolbeerah. Lui et ses compagnons ont pris l'apparence de Topsides pour pouvoir s'emparer d'un vaisseau de la CoDiPG. Atteint de schizophrénie morphique, il ne peut plus changer de forme mais le cache pour ne pas être rejeté par les siens. Resté seul à bord de son navire sur la planète Olympe, lors de la rencontre des Métamorphes qui a lieu sur cette planète en 3585, il doit affronter Anson Argyris et finit tué par un piège de la base souterraine. [292]

**Bo, Kelly** – Terranien séjournant chez les Maahks, spécialisé dans la recherche cellulaire et la microchirurgie extraterrestre. Il rencontre Reginald Bull et ses compagnons quand ceux-ci arrivent dans Androbêta pour s'opposer au Décalogue des Éléments. Il se sacrifie pour désamorcer une arme du Décalogue des Éléments. [377]

**Boda Bodamore** – Tubbod trapu et musclé, appelé le Sage. Avec son serviteur Arialeinen, il aide les Terraniens quand ceux-ci interviennent sur Born Wild en janvier 3443. Il est doué de facultés spéciales qui lui permettent de paralyser et de modifier les courants électriques. [230]

**Bokom** – Ilt. Membre de l'expédition du *Perdita*, une chaloupe qui part à la recherche de Perry Rhodan en janvier 2329 avec un équipage d'Unitaires, de Willys et de mulots-castors. Quand Perry Rhodan et ses compagnons sont repérés sur la planète Roost, il les rejoint à bord d'un triscaphe, accompagné de sa congénère Emie. Ils sont ensuite récupérés par une flotte sous les ordres de Julian Tiffloor. [83]

**Bokosch, Finzer** – Garde du corps de Ratber Tostan sur Lepso en 3429. Il collabore en fait avec les Dabrifans pour s'emparer d'une précieuse cargaison d'howalgonium H.F.A. mais finit tué par Tostan. [188]

**Bokryl** – Vaisseau amiral de l'Unité 176 de l'Armada Infinie. Il mesure un kilomètre et demi de long et se compose d'un cylindre trapu, de quatre pylônes avec des blocs-goon fixés à leurs extrémités. Quand la flotte galacte plonge dans le Gel-Rubis, il fait partie des vaisseaux qui la suivent et plongent dans la galaxie M 82. Le *Bokryl* est alors endommagé suite à une collision avec le *Basis* et doit être abandonné. [354]

**Bolban Termi** – Base de l'O.M.U. qui a l'apparence d'un amas rocheux baroque. Elle est construite autour de la coque de deux cents mètres de diamètre d'un croiseur lourd. [240]

**Boldar** – Planète isolée d'un soleil rouge froid, dans la zone de chevauchement des deux galaxies Absantha-Shad et Absantha-Gom, où les Douze Guerriers annoncent qu'ils vont conquérir la Voie Lactée. Le nouveau Sotho, Tyg Ian, va diriger l'opération. [SB158]

**Bolo** – Soleil géant rouge à 21 513 années-lumière de la Terre. Sa seule planète est Dernière Chance. [86]

**Bombe arkonide** – Bombe provoquant une réaction nucléaire en chaîne et irréversible à partir de n'importe quel élément sur lequel est réglé son détonateur. [8]

**Bombes anti-molkex** – Bombes mises au point en 2327 pour dissoudre le molkex servant de protection aux vaisseaux des Bleus. Elles sont confectionnées à partir de l'hormone B récupérée sur Gatas. Les Terraniens en font de nouveau usage en 3460 pour s'imposer face aux Ploohns. [76]

**Bombyx** – Vaisseau à bord duquel une équipe est envoyée dans le nuage de micromatière de l'étoile Courstebouth en 3582. Le navire est détruit par les Hulkoos. [278]

**Bon Génie de Magellan** – Entité protectrice des Nuages de Magellan qui s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments. [SB143]

**Bon Vieux Temps** – Cargo de mille cinq cents mètres de diamètre qui évacue les cent mille colons de la planète Yardin III attaquée par les Dolans en 2436. Il est détruit par des Dolans dans le système de Véga. [166]

**Bondissant** – Le vaisseau de Douc Langur. Il fait vingt mètres de long et ressemble à une massue avec huit mètres de diamètre à son extrémité la plus large, pour deux à la plus étroite. [271]

**Bonfire** – Seule planète du soleil rouge Arsko dans la galaxie Absantha-Shad. La planète abrite des personnes venues de toutes les galaxies d’Estartu aspirant à la liberté. Son nom en sothalk est Erskursu. [SB158]

**Bonhero, Martola** – Présidente du Consortium Pétrochimique Mindanao-Terre. En janvier 3459, son neveu Palon se rend compte qu’elle a un comportement inhabituel. Il s’avère finalement qu’elle a été tuée et remplacée par un Inspecteur du Héto, Veïla Wong. [242]

**Bonhero, Palon** – Vice-président du Consortium Pétrochimique Mindanao-Terre. Lors de son retour sur Terre après sept mois d’absence, il se retrouve confronté au brusque changement de comportement de Martola Bonhero, la présidente de la compagnie. Il s’avère finalement qu’elle a été remplacée par un Inspecteur du Héto. [242]

**Bonin, Josh** – Membre de l’équipage du *Krest II*. Il participe à la première mission d’exploration dans le Monde de l’Horreur en octobre 2400. Il tombe sous l’influence d’un amplificateur hypnotique mais en est libéré grâce au sergent Fed Russo. [90]

**Bonne Espérance** – Chaloupe du croiseur arkonide naufragé sur la Lune en 1971 que Thora a pu sauver du désastre. C’est une sphère mesurant soixante mètres de diamètre qui atteint des vitesses supraluminiques. Elle a un rayon d’action de cinq cents années-lumière. Perry Rhodan s’en sert pour se rendre dans le système de Véga en mai 1975. Là, la chaloupe est mortellement touchée par le croiseur arkonide qu’utilisent les Topsides et elle se pose de justesse sur Rofus. [4]

**Bonne Espérance** – Corvette du *Dino-3* avec laquelle le major Gus Barnard, le capitaine Rog Fanther et vingt-neuf autres hommes tentent de rejoindre le *Krest III* en 49 488 avant J.-C. par un vol relativiste. Elle fait naufrage sur une planète et son équipage est sauvé par les Lémuriens de la planète Scimor. Là, ils vont construire le gigantesque *Old Man*. [126]

**Bonne Espérance II** – Anciennement *MPCr-41*, le bâtiment amiral de la cinquième flottille de croiseurs à bord du *Marco Polo*. En août 3441, il est transformé pour permettre à Perry Rhodan et ses proches collaborateurs d'aller enquêter sur l'Essaim. [216]

**Bonsin** – Jeune Abakien immunisé contre la vie grise. Il se joint au groupe d'Atlan et le Chevalier de l'Abîme Lethos-Terakdschan en fait son Orbital. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. [SB146]

**Bontainer, Vivier** – Commandant de l'*EX-2333* jusqu'à la destruction de ce dernier au-dessus de Roanok en 2436. Il reçoit ensuite le commandement du croiseur de combat *Orénoque*, lequel est détruit au-dessus de la planète Retour où ont trouvé refuge Perry Rhodan et les naufragés du *Krest IV* en 2436. Il a eu une femme et deux enfants qui sont morts lors d'un accident tragique. Il retrouve une âme sœur en la personne d'Arsali Hingurt qu'il épouse le 15 janvier 2437. Il est nommé colonel après avoir démasqué une base ennemie dans le Pacifique Sud et est nommé commandant de l'*EX-8703*. Il vient en aide en juillet 2437 au *Krest V* dont l'équipage a été dématérialisé puis part demander l'aide des Halutiens quand la Terre est attaquée par les Dolans. [164]

**Bontlyn, Shelo** – Plophosien. Responsable par intérim du central des communications sur Dernière Chance en 2329. Quand il reçoit le message de Perry Rhodan annonçant la fuite d'Iratio Hondro et l'existence d'un antidote à la drogue inoculée à tous les hommes de

Hondro, il le transmet à toute la base. Il fuit ensuite dans le désert avec deux compagnons et ils se cachent sur un Marchoucrève. [86]

**Bootes, Mara** – Ancienne aphile, surnommée Marboo. Elle fait une surconsommation de Dose et se réveille le 4 janvier 3582. Elle découvre alors que la quasi-totalité de la population a disparu. Elle s’installe à Terrania avec deux autres survivants, Santo Kanube et Jan Speideck. Ils sont bientôt rejoints par Alaska Saedelaere et l’extraterrestre Douc Langur. Elle adhère à la Patrouille Terre.

Elle doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l’organisation sont ensuite ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. Elle épouse Walik Kauk et participe à l’expédition du *Basis* en 3586. [271]

**Borat** – Membre du Conseil des Médecins sur Arralon en 1984, supérieur de Thémos. [19]

**Borator** – Franc-Passeur. En 1983, il est ingénieur en chef et superviseur du chantier naval des montagnes de la planète Goszul où se construit le croiseur qui, sous pavillon terrien, portera le nom de *Ganymède*. [15]

**Bordureur** – Animal de la planète Mérédi IV ressemblant à un grizzly terrestre. [116]

**Borghal** – Étoile verte de la galaxie Balayndagar, à environ 370 années-lumière d’Ultima Statio. Son rayonnement est essentiellement quintidimensionnel. Une de ses planètes est Takrebotan. [260]

**Borgne** – Surnom de Taurec. [354]

**Borl, Hytawath** – Chasseur de la planète Vorcher Pool. En 3586, il est le seul capable de résister à l’environnement mortel, sa mère ayant été mordue par un serpent venimeux alors qu’elle était enceinte. Lui seul peut procurer de la nourriture à la société en allant chasser avec les indigènes. Quand un vaisseau de pillards étrusiens se pose sur la planète, il prend la tête des colons et s’en empare. Tous les colons embarquent à bord du vaisseau qui rallie la Terre. Hytawath Borl est alors recruté par Ronald Tekener qui met en place une nouvelle

organisation, la section Assistance. Il participe à la première expédition du *Basis* en 3586.

En juillet 3586, il participe à la mission sur la planète Érèbe et est capturé en compagnie de Déméter. Un transmetteur les envoie sur la planète Vålgerspäre où ils font la rencontre du Wynger Plondfair. Ils sont ensuite envoyés sur le *Pan-Thau-Ra*. Ils s'évadent et découvrent qu'ils sont à l'intérieur d'une station gigantesque dont Quostoht n'est qu'une infime partie avant d'être capturés. Le groupe est ensuite chargé par le Lyrd d'enquêter sur le secteur au-delà de la Frontière Blême. Plondfair, Déméter et Hytawath Borl rencontrent Ganerc-Callibso et peuvent fuir ensemble du *Pan-Thau-Ra*. Ils rejoignent le *Sol*. Ils sont ensuite transférés sur le *Basis*. [296]

**Born Wild** – Troisième planète d'une étoile de l'Essaim, habitée par les Tubbods. Le diamètre est de 14 800 kilomètres et la pesanteur est de 1,6 g. Une flotte de Karties en plein désarroi après que l'écran élastique de l'Essaim soit devenu infranchissable s'y pose en janvier 3433 et les Conquistadors Jaunes qui s'y posent sont massacrés par les soldats de l'Essaim. [230]

**Boronzot** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc. C'est le roi du clan des Vrais Zaphoores. Quand Pankha-Skrin est amené sur l'astéroïde, il lui est livré mais le Loower est immédiatement enlevé par le clan des Indépendantes. Il mène ensuite un raid contre le clan des Technistes qu'il massacre en entier mais n'arrive pas à récupérer le Loower. [308]

**Borroquito** – *Gazelle* à bord de laquelle, en 3586, les Gys-Voolbeerah Nchr et Ytter contactent leur peuple pour lutter contre le danger que représente le *Zymahr-Elkzeft*. Ils sont ensuite projetés près de la planète Mandaba où la Première Civilisation Panélectronique révèle aux Gys-Voolbeerah leur véritable origine. [301]

**Boscyk (Étoile de)** – Petit astre rouge accompagné de deux planètes, à 6 309 années-lumière de la Terre. La première est inexploitable, la deuxième est Olympe. [138]

**Boscyk, Lovely** – Empereur des Libres-Marchands vers 2435. [138]

**Bosig, Dagen** – Mentor du *Livingstone*. [SB154]

**Bosketch, Glaus** – Terranien qui se réveille à Rome en juillet 3582. Avec tout un groupe, il part plus tard vers le nord sous l'influence de la Petite Majesté et se rend à Namsos où il est contraint de travailler pour les Hulkoos. Il devient le chef de la petite communauté. Après le retrait des Hulkoos, il s'établit à Terrania. Il enlève Mara Bootes, la femme de Walik Kauk, à l'époque où la Terre retrouve sa position d'origine et est alors tué. [281]

**Bossa Cova** – Caraque terranienne. Elle retrouve la flotte galacte après une longue errance dans la galaxie M 82. Elle a croisé la route de la Nef Sigillaire sans la reconnaître et une charge psionique s'est transférée sur l'équipage, provoquant des troubles du comportement. [366]

**Bostell** – Une des lunes principales de la planète Vålgerspäre. Plondfair s'y rend quand il arrive dans le système de Torgnish pour rencontrer Vyrskor, qui aurait rencontré un Élu revenu de Vålgerspäre. [298]

**Botas** – Paddlers asservis par l'entité végétale de Bengale. Ils se composaient essentiellement de botanistes. [114]

**Bouliers Kardec** – Dispositif technique des Porleyters pouvant générer une aura protectrice. Il permet de libérer de l'énergie psionique à l'état pur, modulée par l'esprit du porteur et orientée en fonction de l'effet souhaité. Il confère aussi des facultés de télékinésie, d'hypnose ou de téléportation. Il se présente sous la forme d'une ceinture argentée. Les Porleyters libérés par les Terraniens s'en procurent sur Zhruut, ce qui leur permet de prendre l'ascendant sur les Terraniens une fois revenus dans la Voie Lactée. [347]

**Bougeaklis, Sandra** – Commandante en second du *Basis* à partir de 424 NDG. [338]

**Boul** – Soleil double du Grand Nuage de Magellan composé d'une géante bleue et d'une naine blanche. La troisième planète est Boultat. [147]

**Boulmeester, Marcel** – Cybernéticien, directeur du laboratoire de recherche Deltacom, il est chargé en 424 NDG de l'étude des cellules cyberphagiques. Les cellules cyberphagiques le contaminent et transforment ses tissus organiques en structures positroniques. Entièrement sous le contrôle d'une unité centrale qui se fait appeler le Cinquième Messenger, il tente de rejoindre la Lune pour infecter Nathan mais Quiupu s'arrange pour qu'ils arrivent sur une station isolée. Il peut monter à bord du *TS-81* mais le vaisseau est détruit et lui avec. [334]

**Boultat** – Troisième planète du système de Boul, dans le Grand Nuage de Magellan. Le diamètre est de 12 919 kilomètres, la gravité de 1,02 g, la journée de dix-sept heures et vingt minutes et l'année de 8,4 années terrestres. Les conditions sont extrêmes et les formes cristallines dominent chez les végétaux. Ce monde est devenu la patrie des Gurrads. [147]

**Bourdon** – *Gazelle* du *Krest IV* qui est détruite par des Dolans en janvier 2436. Ses survivants découvrent une base construite par le peuple des Sibuls. Ils sont ensuite récupérés par le *Reda*. [151]

**Bourjailly** – Système situé à 5 218 années-lumière du Centre galactique de M 87. Il ne possède qu'une planète, Ednil. Il se compose d'une géante bleue avec un compagnon vert de taille inférieure. [171]

**Box-1278** – Vaisseau bioposi qui recueille Galto Quolfart et à bord duquel il voyage ensuite. Le vaisseau est recueilli par le *Sol* en septembre 3581 alors qu'il est attaqué par des croiseurs larens. [269]

**BOX-13111** – Nef cubique bioposi de près de trois mille mètres de longueur d'arête. Elle participe à l'expédition partie portée secours à Perry Rhodan dans M 87 en 2436. Le vaisseau est détruit quand le *Krest IV* s'apprête à rejoindre les Constructeurs du Centre. [166]

**Box-3691** – Nef composite équipée d'un propulseur hexadim utilisée par Perry Rhodan pour introduire des Kéloskèrs auprès des Larens en 3581. [270]

**Box-394** – Navire bioposi qui fait partie de l’escadre mise à disposition de l’O.M.U. par le Monde-aux-Cent-Soleils en 2326. Il est détruit par des vaisseaux inconnus après avoir repéré que la planète Nytet est ravagée par les acridocères. [70]

**Box-7149** – Vaisseau bioposi à bord duquel les Terraniens effectuent le premier vol de reconnaissance dans le Maelström des Étoiles en 3460. Après avoir rencontré une station des Glovaars, il s’écrase sur la planète Goshmo’s Castle. Il est ensuite rapatrié sur Terre. [248]

**Box-8323** – Nef bioposi envoyée par le Protoplasme Central porter assistance aux Terraniens quand Perry Rhodan disparaît avec le *Krest II* dans l’Hexagone des Sextuplées en août 2400. Emportant une équipe de Terraniens et le croiseur *Signal* bourré de bombes arkonides, il franchit l’Hexagone des Sextuplées pour porter secours au *Krest II*. Il est détruit par un vaisseau maahk dans le système des Jumeaux. [89]

**BOX-86104** – Nef composite dont s’empare Vascolo en juillet 3438 pour quitter Titan et regagner la flotte des Collecteurs. [215]

**Box-9780** – Nef bioposi qui accompagne le *Prométhée* dans son voyage vers le système des Jumeaux puis vers le Monde de l’Horreur en novembre 2400. Elle est détruite dans ce système. [92]

**Box-9781** – Nef bioposi qui accompagne le *Prométhée* dans son voyage vers le système des Jumeaux puis vers le Monde de l’Horreur en novembre 2400. Elle est détruite dans ce système. [92]

**Boyer, Émilio Alberto** – Ancien agent de la Défense Galactique. En 2405, il aide à déjouer l’offensive des Maîtres Insulaires contre la Conférence Galactique. En 2436, il met fin aux manipulations du Condos Vasac lors du remplacement de Perry Rhodan par Heiko Anrath. [129]

**Braboch** – Matérialisation stabilisée d’un émissaire mental des Sauveurs de Chamu-bal qui avaient résidé sur Sikhèr-Barunt. C’est une créature à plumes avec deux jambes duveteuses terminées par des griffes incroyablement grandes. Il prend contact avec Dalaïmoc

Rorvic quand celui-ci se rend sur Datmyr-Urgan en novembre 3586. [304]

**Bracke, Felton** – Conservateur du musée de l'espace. Il était second pilote d'un cargo qui faisait la navette entre Sol et Véga. Lors d'un accident, il a eu les deux bras arrachés et porte depuis des prothèses. Il participe en novembre 3442 à la mission de l'*Aycrom* qui doit faire croire aux maîtres de l'Essaim que les Terraniens sont un peuple intéressant à absorber. [228]

**Brackyon, Vester** – Agent de l'Organisation Bon Voisin, il est envoyé à Melbourne en 3580 pour découvrir ce qui se cache derrière les Maisons de Silence. Après avoir pris l'identité du vieux Kervin M. Caughens, il s'introduit dans la Maison de Retraite 23 et apprend qu'on y prélève les organes encore sains sur les vieillards. Il réussit peu après à quitter l'établissement. [256]

**Bradley, Elmer** – Jeune mutant fascinateur au service de Stafford Monterny. Il tente de provoquer la faillite de la Compagnie Générale Cosmique en 1981. [10]

**Bradon, Chad** – Lieutenant affecté aux magasins à bord du *Krest II* puis membre d'équipage du *Krest III* avec le grade de capitaine. Il fait partie de l'équipe de Don Redhorse. [108]

**Brae Burn** – Croiseur léger de cent mètres de diamètre mis à disposition de Vito Batabano pour qu'il s'empare d'un transmetteur temporel akonide en 2436. C'est un ancien croiseur des escadres-robots akonides aux mains des Plophosiens. Il est détruit lorsque le transmetteur temporel explose. [165]

**Brak, Körn** – Un des dirigeants des Derniers Flibustiers. Il a grandi sur la planète Olympe. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, lui et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image. Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de Quiryloinen comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont

ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Brandner, Raymond** – Planteur de tomates sur Terre, âgé de cent vingt ans en 3433, il perd la raison quand le Soleil menace de se transformer en nova, et tente de détruire le convertisseur principal de confluence sur Mercure. Il en est empêché par L'Émir qui croit avoir affaire à un Humain possédé par un Cappin. [199]

**Bravhrzvaran** – De son vrai nom Zar-Ban, c'est un espion akonide, haut responsable des services secrets, qui tente en vain de s'infiltrer sur Terre en 2401 sous l'identité du roi de la planète Andrashvar. Il est démasqué quand le croiseur *Los Angeles* où il a pris place est dérouté pour informer Perry Rhodan de la découverte du doublon de Tronar Woolver. [101]

**Bredel, Ingvar** – Lieutenant à bord du *Marco Polo*, assistant du médecin en chef. Participant à une mission au sol sur TCR en novembre 3437, son corps est investi par les esprits des deux cent mille Ganjasis décédés qui lui confèrent la faculté de métatransfert. Il joue ainsi un rôle important dans la lutte contre le Takéran Vavishon. Il est ensuite nommé à la direction du service de médecine cappin. [206]

**Breiskoll, Bjo** – Solanien mutant. Surnommé le Félide, il possède des yeux de chat, des yeux verts aux pupilles allongées, des touffes de fourrure rouge-brun en plusieurs endroits du corps, et l'agilité d'un félin. Il est aussi télépathe. Quand la tension est à son maximum entre Atlan et Perry Rhodan en 3582, il agit en compagnie de Joscan Hellmut pour rapprocher les deux hommes et réussit. Il devient ensuite membre de la Milice des Mutants. Il est toujours à bord du *Sol* quand le vaisseau pénètre dans la galaxie Vayquost et qu'Atlan prend le rôle d'Oracle. [273]

**Breiskoll, Jörg** – Betschide de la planète Chircool. Jeune adolescent, il est surnommé le Félin en raison de ses caractéristiques physiques. Il

possède des facultés particulières, tant physiques que mentales. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète.

Il joue un rôle actif quand Claude Saint-Vrain s'autoproclame Duc de Chircool et tente de s'emparer du *Sol*. Comme tous les Betschides, il embarque ensuite à bord du *Sol* qui met le cap sur la Voie Lactée. [333]

**Brels** – Créatures habitant une planète autour d'une géante bleue dans le Grand Nuage de Magellan à 49 années-lumière de Navo-Nord. Ils se sont libérés de la chair et sont en voie d'atteindre un stade d'existence purement spirituel. Ils possèdent la capacité de se mouvoir à volonté dans le temps, passé comme avenir. Ils peuvent aller aussi loin qu'ils veulent dans le passé mais ils ne peuvent pas dépasser la date de leur mort dans l'avenir. [150]

**Brescia** – Croiseur du *Sol*. Alors qu'il cherche à se rendre sur Tomphus, dans la galaxie Balayndagar, en 3578, il se retrouve sur la planète Takrebotan où il est immobilisé. Il repart ensuite pour Ultima Statio avec une flotte de vaisseaux kéloskèrs. Perry Rhodan en reprend le contrôle pour suivre les vaisseaux kéloskèrs partis chercher le shetanmargt. [260]

**Breslauer** – Robot de type humanoïde affecté au service personnel de Reginald Bull. En août 3580, il fait exploser le générateur auxiliaire de sa positronique, provoquant une décharge d'énergie quintidimensionnelle qui rétablit le bon fonctionnement de l'activateur cellulaire de Reginald Bull, ce qui le libère de l'aphilie. Ils fuient ensemble mais Bull est capturé. Après que Roi Danton a libéré Bull, tous trois fuient par transmetteur vers la base de Porta Pato. [257]

**Breth, Barbenoire** – Plophosien. Chef des Neutralistes sur Greendoor en 2328. Il capture Melbar Kasom échappé de Central-City puis accepte sa proposition d'aller libérer Perry Rhodan et ses compagnons. Une opération est lancée et les prisonniers sont libérés. [80]

**Brewster** – Capitaine à bord du *Tosoma*, chargé de l'équipe de localisation. Il est tué avec son équipe lors de la prise de Danger-I en novembre 2435. [146]

**Brindors** – Habitants de la planète Nosar III dans le Grand Nuage de Magellan. Ce sont des créatures aquatiques qui rappellent des phoques. Ils sont à ce point plongés dans leurs réflexions qu'ils ne possèdent plus aucun instinct de survie. Ils sont capables d'absorber le rayonnement agressif des cristaux de Terzrock et ils manipulent les événements pour être amenés sur Terzrock où une symbiose avec les cristaux leur permettra de survivre. [289]

**Brise d'Été** – *Gazelle* du *Basis* à bord de laquelle Hytawath Borl, Payne Hamiller et Roi Danton se rendent dans le système de Torgnish en janvier 3587. [311]

**Brise-temps** – Voir « Chronoclaste ». [29]

**Broddom** – Vaisseau du Duché de Krandhor qui amène Surfó Mallagan, Brether Faddon et Scoutie sur le Nid de la Dix-septième Flotte. Il se retire après avoir appris qu'une épidémie de spoodies s'est déclarée à bord. Il se rend ensuite sur Piège à Kranides où il est forcé de se poser sous l'influence des fleurs royales. [335]

**Brodr** – Slandoar (Généralissime) du peuple des Cruuns. Il cherche à pénétrer dans le Duurdefil mais en est empêché par ses défenses. Il intervient ensuite avec sa flotte près du Gel-Rubis et tente de faire croire à l'Armada Infinie que les Terraniens sont ses alliés. [352]

**Bronjek, Solp** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien en poste sur Stigan IV en septembre 3580 où il fait la rencontre de Galto Quolfart. Avec deux autres agents, il cherche à le contacter en septembre 3581 en périphérie du Système Solaire mais leur chaloupe est détruite par des vaisseaux larennis. [269]

**Bronk** – Être saurien qui habite Höllestadt sur Thora, dans le système des Jumeaux. Il agresse Perry Rhodan et Melbar Kasom lors de leur séjour sur Thora en septembre 2400 mais vient ensuite à leur aide quand ils se retrouvent prisonniers de la pyramide où les Trois

Rouges les ont envoyés voler un objet précieux. Il est tué à cette occasion. [89]

**Broon** – Radelier, commandant du radeau *Yowzene*. Ses cornes sont presque aussi longues que la totalité de son corps et il possède une carapace de chitine. Il est tué quand les rebelles dirigés par Nachor du Loolandre s'emparent du vaisseau. [370]

**Brouilleur temporel** – Appareil cappin responsable de la rétropolarisation intermittente, il émet un faisceau de brouillage hexadimensionnel. Il se présente sous la forme de deux cônes accolés par leurs sommets. Un petit modèle se trouve sur la Lune en 51 988 avant J.-C. mais le principal est sur le continent de Lémuria. Son rôle est d'empêcher des expéditions temporelles d'atteindre l'époque où les Takérans se livrent à des expériences sur la Terre. [200]

**Broysen** – Téfrodien. Agent du Maître Insulaire Miras-Etrin en 2405, il s'introduit à bord d'un satellite de télévision d'où il doit amorcer une arme. Il est tué par Ras Tschubaï. [129]

**Bruilldana** – La reine des Anskés sur la planète Datmyr-Urgan. En novembre 3586, Gavro Yaal prend contact avec elle pour qu'elle assainisse la situation à bord du *Pan-Thau-Ra*. Elle influence alors les Anskés pour que cessent les combats contre Perry Rhodan. [304]

**Brun et le Gris Gardh** – Voir « Hyènes stellaires ». [374]

**Buchanan, Oliver** – Passager du cargo *Olira* en avril 2326, il sabote le vaisseau afin de partir à la recherche d'un activateur cellulaire. Il est tué quand le cargo s'écrase sur Vélandre II. [68]

**Buhrlo, Helma** – Solanienne qui donne naissance à un enfant à bord du *Sol* le 24 décembre 3586, qu'on appelle l'Enfant Stellaire. Elle meurt des suites de l'accouchement. [306]

**Buhrlos** – Solaniens dont la peau rougeâtre semble faite de verre, elle leur permet de survivre dans le vide. S'ils ne sont pas soumis régulièrement au vide, les propres produits de leur métabolisme les empoisonnent et les tuent. Les autres membres d'équipage du *Sol*

les appellent les translucides. Ils sont appelés Buhrlors car le premier d'entre eux était le fils de Helma Buhrlor.

Au moment le *Sol* quitte la galaxie Krandhor, ils quittent tous le *Sol* et subissent une métamorphose. Il s'enveloppent d'un cocon et leur peau luit alors d'un bleu métallique profond. [339]

**Bull, Reginald** – Capitaine de l'US Space Force, membre de l'équipage de l'*Astrée* lors de la première expédition lunaire en 1971. Il est présent au côté de Perry Rhodan quand celui-ci rencontre les Arkonides sur la Lune et est constamment à son côté par la suite. Début 1976, il se voit accorder sur Délos une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans.

Il doit renouveler sa douche cellulaire en 2326 mais l'Immortel détruit Délos, fuyant un danger inconnu. Il reçoit alors l'activateur cellulaire qui a été découvert sur la planète Haknor.

Au début de l'aphilie, en raison d'un dysfonctionnement de son activateur cellulaire, Reginald Bull devient aphile et, en 3540, il prend la tête d'un complot contre le gouvernement. En juillet 3540, il devient le nouveau chef du gouvernement sous le titre de Lumière de la Raison. Il redevient normal en 3580, puis rejoint l'Organisation Bon Voisin. Il embarque à bord du *Sol* en août 3582.

Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galactique pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna, puis au Décalogue des Éléments.

En 429 NDG, il abandonne ses fonctions officielles et part avec tout un conglomerat de vironefs pour la sphère d'influence d'Estartu où il se confronte aux Guerriers Éternels. Lui et Irmina Kotchistova sont déclarés hors la loi, Toshins. Une marque rouge est apposée sur leur front. Ils devront la porter pendant cent années terrestres et ne pourront pas quitter les Douze Galaxies. Ils s'associent à des

adversaires des Guerriers Éternels. Sur Aigue-marine, il rencontre Perry Rhodan qui lui parle des Voyageurs de la Trame. [1]

**Bulloc** – Nouvelle Incarnation de Bardioc, créée pour triompher de l'Impératrice de Therm. En 3584, il absorbe les autres avatars, s'accaparant leurs facultés, et tente de prendre le contrôle du *Sol*. Sa sphère s'enfuit en emportant Perry Rhodan. Il rejoint la galaxie Barxöft et se pose sur la planète où se trouve Bardioc. Tout en essayant de retrouver la superintelligence dont il veut prendre la place, il raconte à Perry Rhodan l'histoire de Bardioc et des Sept Puissants. Il tente en vain de tuer Bardioc, sur la planète elle-même puis quand Bardioc est amené par le *Sol* auprès de l'Impératrice de Therm. Il est tué en affrontant Ganerc-Callibso, la bulle qui l'abrite se transformant en un minuscule trou noir. [286]

**Bully** – Hepta qui se trouve à bord du *Pizarro* en mars 429 NDG. [SB150]

**Bulsk** – Ptéru qui sert d'hôte à Roi Danton, Ronald Tekener et Veth Leburian lors de leur séjour sur Etustar. [SB158]

**Buran** – Planète d'origine des Voghes. [302]

**Burian, Bontan** – Théoricien en communications, il est mêlé aux événements sur Terre lorsque les Technosats plongent la majeure partie de la population dans un état de transe hypnotique. [SB148]

**Burke, Eddie** – Réserviste de l'Astromarine Solaire en 2437, il est nommé commandant du croiseur léger *Carthage* avec grade de major. Sa mission consiste à inspecter le pont de matière interstellaire reliant les deux Nuages de Magellan et à transmettre directement les résultats au Stellarque. Installé sur la planète Uktan, il est membre de l'organisation des Fils de la Lumière. [181]

**Burnett** – Chef des Walkers vivant sur la plate-forme III de *Old Man* en août 2435. Don Redhorse et ses compagnons entrent en contact avec lui. [138]

**Burnett, Gregory** – Scientifique. Alors qu'il travaille dans un laboratoire étudiant l'hormone B, il est renvoyé de son travail en

novembre 2327, mais c'est en fait une ruse pour l'embarquer discrètement à bord du cuirassé *Asubaja*, chargé de tester les bombes anti-molkex confectionnées à partir de l'hormone B récupérée sur Gatas. Amené sur la planète Tauta, il participe aux efforts pour se procurer du molkex et participe aux combats contre des Bleus. [76]

**Burnetto-Kup** – Loower, commandant du vaisseau *Gondervold*, que Pankha-Skrin considère comme son successeur. Suite à une attaque par des vaisseaux inconnus et suivant les instructions de Pankha-Skrin, il part peu après avec son vaisseau et le helk Nistor vers la Voie Lactée où a été dissimulé l'Œil. Le *Gondervold* est emmené dans le Système Solaire et une rencontre avec les autorités a lieu sur la station *Ducko*, dans les anneaux de Saturne.

Il commande ensuite le *Drogerkond* qui part à la recherche du Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, il est pris à bord du *Basis*. Comme tous les Loowers, il rejoint ensuite la planète Alkyra II. [307]

**Bursto, Gyder** – Journaliste, il enquête avec son assistante Selna sur l'apparition d'OVNIs sur Terre en 3587. Tous deux partent enquêter en Inde où a disparu la jeune Dalanya Tharpo et sont confrontés à son père qui cherche à les sacrifier à la déesse Kali. [309]

**Buruhniens** – Habitants de la planète Skuurdus-Buruhn. Ce sont des créatures d'un mètre et demi de haut, enveloppées de membranes alaires, avec quatre bras fins et deux pattes pourvues de griffes. La tête est couverte d'une épaisse fourrure noire d'où sortent deux antennes et deux yeux pédonculés. [320]

**Butseh, Pray** – Prospecteur Cosmique, il meurt après que son vaisseau a été attaqué, sans doute par les Dabrifans. Avant de mourir, il confie à Derbolav de Grazia les coordonnées de la planète Maverick. [191]

**Butterfly** – *Gazelle* affectée spécialement à Tatcher a Hâinu et Dalaimoc Rorvic. Plusieurs portent ce nom. L'une d'elles est embarquée à bord du *Sol*. [227]

**BW** – Unique planète du système de Redpoint. C'est un monde totalement désertique avec une couche atmosphérique assez mince. La gravitation est de 0,4 g. Le nom correspond à Barnard's World, du nom de Gus Barnard, chef de l'équipe scientifique du *Dino-3*. [125]

**Bysiphère, Armond** – Hyperphysicien plophosien, premier assistant de Geoffry Abel Waringer. Il rallie le *Krest IV* à bord du *BOX-13111* en juin 2436 et participe ensuite de près à la lutte contre les Ulebs. [166]

**Bytargeau, Colophon** – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, lui et ses collègues, Mirandola Cainz, Doran Meinster et Agid Vendor, se joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. Lui et ses compagnons sont traités à bord de l'*Esculape*. La concentration de molécules-code dans leur corps est si grande qu'ils en exhalent. Ils se considèrent désormais comme des Guerriers Éternels. Ils font partie de la flotte commandée par Stygian qui part pour la Voie Lactée en août 430 NDG. [SB150]

**Bythalon** – Système triple de la galaxie Gruelfin composé d'une géante bleue, d'une étoile jaune type Sol et d'une naine rouge. Le système possédait à l'origine seize planètes mais treize furent anéanties par les Takérans il y a deux cent mille ans. Une enveloppe sphérique de plusieurs millions d'astéroïdes entoure maintenant les trois mondes restants, Alac, Mayntoho et Turfced, et les protège de toute détection. [213]

# C

- C-09** – Corvette qui amène L'Émir sur Perdita en 2045. [46]
- C-1** – Chaloupe qui a disparu en 1982, en fait capturée par les Francs-Passeurs. Ses occupants sont interrogés et torturés sur une base secrète sur Titan. Pilotée par des Francs-Passeurs, la chaloupe est prise en chasse par l'*Astrée II* et abattue. [11]
- C-2** – Robot-contrôleur de deuxième génération. Dans la société aphilie, ils veillent au respect de la loi. En cas d'infraction, ils infligent une punition immédiate. Le nom s'écrit aussi cédeux. [256]
- C-9** – Chaloupe commandée par Conrad Deringhouse, elle est interceptée par les Francs-Passeurs en 1982 alors qu'elle se rend dans le système de Véga. C'est en fait un piège élaboré destiné à découvrir les responsables de la disparition de vaisseaux spatiaux. [11]
- C-Namu** – Chaloupe à bord de laquelle les frères Woolver ramènent les cinq doublons maahks auprès d'un croiseur maahk en mai 2401. [100]
- C.E.O.M.U.** – École spéciale d'officiers de l'O.M.U. située sur la planète Impron III, à trente-deux mille quatre cent dix-neuf de la Terre et quatre mille années-lumière de Quinto-Center. [173]
- C.E.O.M.U.-3048** – Vaisseau de deux mille cinq cents mètres de diamètre du Commando de Recherche de l'Intelligence. Sa mission est de rechercher sur des mondes éloignés des êtres ayant échappé à l'influence abrutissante de l'Essaim. Il intervient sur la planète Obélisque en juillet 3442. [227]
- Cachemire** – Corvette du *Basis* utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle est commandée par Lutz Satzinger. [SB147]
- Cactée de Bra** – L'extrait tiré de ce végétal peut remplacer du sang et confère à l'individu, un para-transplanté, une force et une résistance peu communes. L'extrait de Bra peut cicatriser sur-le-champ

n'importe quelle blessure ou remplacer n'importe quel organe, mais il ne peut pas sauver un corps déchiqueté. Cette substance une fois traitée est alors appelée plasmabiote, hémosubstitut ou symbio-plasma. Il s'agit d'une sorte de symbiote qui, pour survivre, réclame continuellement des produits frais, riches en vitamines et en protéines. [179]

**Cadeaux Perdus des Hespérides** – Merveille de la galaxie Muun, c'est un trésor réparti dans toute la galaxie, NGC 4608. [SB150]

**Cafzen** – Patriarche franc-passeur d'un petit clan de Marchands Galactiques. Il introduit des Laurins sur Terre en février 2114 et est par la suite arrêté par la Défense Solaire. [63]

**Caglamas Vlot** – Jascheme. Il intercepte Atlan, Jen Salik, Domo Sokrat, Clio de l'Eau Pourpre, Lethos-Terakdschan et Bonsin qui se déplaçaient dans le flux d'énergie vitale. Il se joint plus tard à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l'Abîme se soient regroupées autour du mégasoleil Taknu. Il s'installe finalement sur l'île de salut qui était le Cyberland. [SB149]

**Cagliostro** – Ultracroiseur commandé par Mentro Kosum qui part pour Archi-Tritrans en 3459. [246]

**Cailibi** – Nagathien, il essaie en vain de devenir Premier Dompteur du clan Oghol face à Vaichath. [SB153]

**Cainstor** – Wynger du pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Il proclame devant tous que le pays de Quostoht n'est pas le seul monde, allant à l'encontre des lois du Lyrd. Le Moqueur Tarmair est chargé de le neutraliser mais les deux hommes font ensuite équipe et s'enfoncent dans une caverne menant à un autre monde fait de métal. Là, ils rencontrent Hytawath Borl, Plondfair et Déméter. Ils fuient ensemble dans des galeries et découvrent qu'ils sont à l'intérieur d'une station gigantesque dont Quostoht n'est qu'une

infime partie. Le groupe est ensuite chargé par le Lyrd d'enquêter sur le secteur au-delà de la Frontière Blême. Incapable de résister aux forces qui sévissent dans cette région, Cainstor meurt en y pénétrant. [302]

**Cainz, Mirandola** – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, elle et ses collègues, Colophon Bytargeau, Agid Vendor et Doran Meinster, se joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. Elle et ses compagnons sont traités à bord de l'*Esculape*. La concentration de molécules-code dans leur corps est si grande qu'ils en exhalent. Ils se considèrent désormais comme des Guerriers Éternels. Ils font partie de la flotte commandée par Stygian qui part pour la Voie Lactée en août 430 NDG. [SB150]

**Calcutta** – Un des meilleurs vaisseaux expérimentaux de l'Empire Solaire, de mille cinq cents mètres de diamètre. En juin 3460, il part pour la galaxie des Ploohns avec cent vingt bombes antimolkex à bord. [253]

**Caldohra** – Système solaire dans lequel le croiseur lourd *Doogen* se rend en reconnaissance en 3580. Sa sixième planète est Fretiklia. [258]

**Caldwell, Linus** – Spécialiste en hyperénergies sur New Luna en 2435. Possédé par les hypno-cristaux, il cherche à attirer des commandos terraniens dans un piège. [140]

**Calife de Bagdad** – Un des neuf plus gros planétoïdes de la ceinture d'astéroïde du Système Perdu. Le diamètre est de 3 120 kilomètres et la pesanteur de 0,21 g. C'est là que se trouve la station de régulation du transmetteur du Système Perdu. Tout le système est détruit en 2405 quand ses deux soleils fusionnent pour devenir une nova. [103]

**Californie** – Frégate terrienne de la classe État. En 2043, elle pénètre dans l'Univers Rouge et édifie une base sur la planète Hadès. [33]

**Callamon, Clifton** – Amiral de la 32<sup>e</sup> flotte d'intervention durant le conflit contre les Maîtres Insulaires, ingénieur spécialiste en hyperénergie et psychologue. En 2401, son croiseur, le *Sodome*, est attiré par le Porleyter Turghyr-Dano-Kerg dans M 3. Callamon reste prisonnier du Porleyter qui veut s'emparer de son corps. Il subit des opérations et reçoit des organes de substitution. On lui insère aussi quelque chose ayant les effets d'un activateur cellulaire. En 425 NDG, il est libéré par une équipe comprenant entre autres L'Émir et Alaska Saedelaere. Il participe activement à la lutte contre les Porleyters, étant partisan de mesures radicales.

En 426 NDG, en tant que commandant du *Sodome*, il participe à l'expédition vers le Gel-Rubis qui aboutit dans la galaxie M 82. Il participe plus tard à l'exploration du Loolandre et trouve la mort en sombrant dans le bassin constituant le planétarium de Heernx. [347]

**Callibso** – Voir « Ganerc ». [246]

**Callobérian** – Xisrape adoptée par une famille terranienne, celle d'Anton Chinnel. Lorsque les Larenns entourent le Système Solaire d'une enveloppe énergétique quintidimensionnelle en décembre 3458, elle prend contact avec Perry Rhodan. Elle accompagne l'équipe de Perry Rhodan quand celui-ci est amené sur la planète Hétossa mais trouve la mort sur cette planète. [242]

**Callomares** – Créatures vivant sur la planète Orbinoyc. Exploités par les Idoles, ils font office d'ouvriers. D'apparence fragile, à la peau noire, ils mesurent au maximum un mètre. Le corps se compose d'une partie supérieure peu développée qui abrite les organes sensoriels et d'une section inférieure reliée à l'autre par une fine liaison, de laquelle partent quatre petits bras terminés par des mains délicates. [231]

**Callon** – Lourd, responsable du club de chasse Sang de Dragon sur la planète Shourmager. Il joue un rôle décisif quand les gurs

deviennent agressifs puis affronte les Garbeshiens venus sur la planète. [330]

**Calus de Monizèr** – Amiral arkonide, gouverneur militaire de Zalit en 2044. Il est unanimement haï par toute la population. Il est enlevé par les Terriens et remplacé par un sosie, le sergent Roger Osega. Il est ensuite détenu, amnésique et privé de volonté, dans les catacombes des arènes de Tagnor. [36]

**Calvario, Eloïm** – Libre-Marchand qui rencontre sur Olympe Cern Jost et Vlyegah et les accompagne jusqu'au palais impérial. [317]

**Calyoohl** – Sixième planète du système de Truhterflieng, dans la galaxie Dh'morvon. Plusieurs membres de l'équipage du *Sol* y passent des tests en 3582 pour déterminer s'ils peuvent devenir Subtils-Orateurs et avoir le droit de se rendre sur la planète Pröhndome. [275]

**Camerrham** – Une des trois Ceresprammariennes choisies pour sauver leur peuple et qui partent avec chacune trois mille œufs fécondés. Elle est astrophysicienne. Elle arrive avec ses deux compagnes sur la gare spatiale de Lookout mais leurs maladroitesses tentatives de contact aboutissent à la mort de plusieurs personnes. Suivant ses instincts, elles déposent une partie de ses œufs fécondés dans des corps. Elles sont tuées quand une atmosphère toxique inonde les locaux. [351]

**Camus Vlihn** – Heether de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec sa compagne Baila Honim, il est chargé d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

**Canal gravitationnel** – Liaison que les Varbes établissent entre deux planètes et qui leur permet d'harmoniser leur équilibre gravitationnel. Il peut toutefois avoir des effets néfastes sur certains individus qui se retrouvent déformés ou mutilés. Les canaux gravitationnels sont générés à chaque extrémité par une gravistation. [286]

**Canask** – Phygo, chimiste qui travaille dans un complexe dirigé par le Sawpan Loudershirk. Non assujetti à Seth-Apophis, il se livre à

des sabotages mais il est arrêté. Interrogé et torturé, il avoue et est jeté dans le Néant Tournoyant. [353]

**Canavos, Owen** – Affairiste sans scrupule, fondateur de la Compagnie Internationale du Bio-Sommeil. En 2044, il collabore avec les Droufs dans l'espoir de prendre la place de Perry Rhodan. Il est arrêté par la Défense Solaire. [38]

**Cancer des séismes** – maladie provoquée par les tremblements spatiaux qui surviennent dans la Voie Lactée en 3587. [321]

**Caneiro** – Aspirant à bord du *Krest* en septembre 2328, il survit à la destruction de la nef amirale et fuit avec le groupe comprenant Perry Rhodan. Sombrant dans la folie, il quitte le groupe avant d'être tué par des animaux de la planète. [78]

**Canis Venaticus** – Unité des Libres-Marchands de cent mètres de diamètre, à l'aspect négligé. Perry Rhodan se fait amener à son bord sur Astéra en mars 3432. [190]

**Canjot** – Buruhnien. Orbital du Chevalier de l'Abîme qui vivait il y a très longtemps. Pendant des années, il a servi Armadan d'Harpoon à bord de son vaisseau. Lors de leurs adieux, Armadan fait deux cadeaux à Canjot : le squelette d'un Garbeshien et une colonne de cristal qui contient ses souvenirs. [320]

**Canoga** – Représentant des Hobnobs que rencontrent les Libres-Marchands du *Francis Drake* sur Sherrano en 2437. Après les avoir guidés, il repart avec eux. Sur Prison II, il se révèle être en fait un Pseudo-Gurrad. Il est abattu par les Libres-Marchands. [179]

**Canon à convertisseur** – Arme dont l'Immortel fournit les plans à Atlan huit mille ans avant le Christ. Atlan les transmet au Conseil des Sages, mais en 2040 le secret de cette arme a disparu. Cette arme émet un champ quintidimensionnel. Dès que le champ se stabilise pendant un dixième de seconde autour de sa cible, il crée une zone de dépression structurelle qui aspire tout ce qu'elle contient hors de l'univers einsteinien et le rejette sous forme d'impulsions dans l'hyperespace. [27]

**Canon antipolaire** – Arme des Lémuriens qui environne la cible d'un champ matérialisateur avant de pouvoir expédier le projectile. [126]

**Canon transformateur** – Arme d'origine bioposi ressemblant au transmetteur fictif. Ce radiant matérialise devant sa cible des bombes jusqu'à mille gigatonnes. [58]

**Cantlery** – Le vaisseau du Shabar Longasc, il est en très mauvais état. Il s'écrase avec le *Laskat* dans la jungle de la planète Nagath et ne repart que quand cessent les perturbations hyperphysiques du soleil Cepor. [SB153]

**Cantor** – Cuirassé qui vient en aide à Perry Rhodan sur Hirosha en août 2326. [69]

**Capella** – Croiseur lourd de cinq cents mètres de diamètre qui, en mars et avril 3433, amène Perry Rhodan, à la recherche du Tabora, sur les planètes Tronko Y Artefo puis Na'nac. [232]

**Cappins** – Peuple humanoïde originaire de la galaxie Gruelfin, constitué de nombreuses branches, dont les Ganjasis et les Takérans. Leur principale particularité est la maîtrise du transfert métrasomique. [198]

**Captain** – Intelligence virale qui commandait la vironef *Pont Arrière*. Un de ses éléments se retrouve sur la planète Hulos, un robot en forme de cône, d'un demi-mètre de haut. Il est finalement découvert définitivement hors d'usage. [SB156]

**Captain Hornex** – Colonie formée au 24<sup>e</sup> siècle de l'ancienne datation par les survivants d'un vaisseau Explorateur qui, avec le temps, ont adopté le mode de vie patriarcal des Francs-Passeurs. [SB151]

**Caraque** – Modèle de vaisseau de vaisseau de mille cinq cents mètres de diamètre utilisé par la Hanse Cosmique. [336]

**Caravane Cosmique** – Un des noms que ses habitants donnent à l'Essaim. [221]

**Carbà de Mintérol** – Arkonide membre de la famille des Mintérol, l'une des plus nobles familles du Grand Empire. Neveu de l'amiral

Thékus, c'est un des piliers du complot visant à renverser Atlan en 2105. Son Q.I. a été artificiellement augmenté par les Akonides sur leur base secrète, ce qui le met au bord de la folie. Il accède au trône à la place d'Atlan après un psycho-duel organisé par le Régent, sous le nom de Mintérol I. Il meurt lors de l'assaut de son palais par les troupes terraniennes le 15 février 2106. [53]

**Carbucetti, Arlo** – Malade mental recueilli par Fosconti, l'administrateur de la bibliothèque du Vatican, malgré l'hostilité des aphailes. Il est l'un des rares survivants après la chute de la Terre dans le Gouffre et vit seul. Il est surnommé Petit Arlo. Quand il rencontre Douc Langur, il prend peur et tombe d'une fenêtre. Douc Langur l'emmène dans son vaisseau pour le soigner. Carbucetti retrouve la raison mais succombe à ses blessures. [271]

**Cardif, Thomas** – Le fils de Thora et Perry Rhodan, né en 2020. Il a une intelligence brillante, mais dévoyée par des traits de caractère négatifs. Comme ses parents craignaient qu'il ne soit écrasé par la personnalité de ses deux parents, il a été élevé comme un orphelin, ignorant tout de son origine. Aspirant à l'École astronomique de Terrania, il obtient son diplôme en 2041 et est affecté à la base de Rusuf. Il apprend la vérité sur son origine et développe une haine farouche envers son père. En 2043, alors que Rhodan est présumé mort, tué sur Elgir, Cardif se présente comme le seul héritier légitime du Stellarque, bien qu'il sache cette démarche vaine. Suite à cela, Cardif est dégradé, radié de l'Astromarine Solaire, et arrêté. Après le décès de Thora, il veut la mort de son père pour venger celle de sa mère. Il déserte de la base de Pluton le 5 juin 2044 et trouve refuge auprès des Francs-Passeurs de Cokaze. Tous deux complotent pour mettre l'Empire Solaire à genoux. Ses manigances cessent lors de l'attaque des Droufs sur Archetz. Il tombe en disgrâce après la tentative ratée de vol de l'activateur cellulaire d'Atlan. Après avoir été capturé par les Terriens sur Archetz en novembre 2044, il est soumis à un blocage hypnotique lui faisant oublier son identité et ses origines.

Sous l'identité de Edmond Hugher, il travaille sur Zalit, en n'ayant aucun souvenir de sa vie précédente, mais il est cantonné à des rôles

subalternes. Il est alors recruté par des Antis qui le remplacent par un robot à son image. Il suit ensuite une formation poussée sur Arralon avant d'être envoyé sur Lepso où il développe le Liquitiv avec lequel les Antis veulent abattre l'Empire Solaire. Lors de l'attaque des Terriens sur Lepso en 2103 il retrouve sa mémoire et entreprend de mener la lutte contre Perry Rhodan. Il ressemble alors à Perry Rhodan comme un jumeau. Il prend sa place quand celui-ci est enlevé par les Antis. Ayant obtenu un activateur cellulaire, son corps devient difforme, et il se montre arrogant et brutal. Démasqué finalement par Atlan, il fuit sur la planète Trakarar où il meurt en octobre 2103 quand l'activateur cellulaire s'arrache à son corps pour gagner celui de Perry Rhodan. [28]

**Carfesch** – Sorgore. En tant qu'émissaire du Cosmocrate Tiryk, il se rend sur la planète Ambur (Délès) pour préajuster les activateurs cellulaires spéciaux qui seront plus tard affectés à Perry Rhodan et Atlan. Absorbé par l'Immortel, il ressort du réservoir de consciences de la superintelligence à intervalles irréguliers pour superviser la quête des porteurs d'activateurs.

En 3588, il vient chercher Perry Rhodan sur Terre puis, après le séjour de celui-ci sur Éden II, il le raccompagne pour vivre parmi les Terraniens. En 426 NDG, il se joint à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. En mai 427 NDG, il participe à la Patrouille Loolandre et fait équipe avec Alaska Saedelaere pour explorer la surface et les environs du Loolandre. Capturé par les Forgerons, il disparaît soudain, rappelé par les Cosmocrates.

Il réapparaît plus tard pour informer Perry Rhodan sur les chronofossiles, puis conduit Atlan et Jen Salik dans la galaxie Cor afin qu'ils rejoignent l'Abîme. [332]

**Caribou** – Corvette du *Sol*. En mars 3584, elle se rend sur Koriet pour embarquer Khun Zburra, Terly Anternach et Gondor Grayloft puis sur Wassytoir pour récupérer le Mage Lourd. [287]

**Carl Sagan** – Croiseur léger du *Basis* qui effectue une mission de reconnaissance sur la planète Érèbe, dans la galaxie Tshushik, en juillet 3586. [299]

**Carmen** – Unique planète du Doublastre, dans la galaxie M 82. Des Carmena y vivent. Un croiseur léger du *Basis* s’y rend. [367]

**Carmena** – Peuple de la galaxie M 82. Ils habitent sur des plantes géantes ressemblant à des nénuphars qui flottent dans l’atmosphère de la planète Carmen, des tardaja, avec lesquelles ils vivent en symbiose. Ils ne mesurent pas plus d’un mètre, avec un corps allongé, en concombre, et se déplacent sur leur moitié postérieure comme les chenilles. Ils n’ont pas de tête au sens usuel. L’extrémité de leur corps est amincie et pourvue d’une couronne d’yeux rouges sous lesquels s’insèrent quelques fentes étroites et un petit appendice en trompette. [367]

**Carnuum** – Kranide, un des trois Ducs de Krandhor. [342]

**Carol D.** – Nef de la Défense Galactique partie récupérer du molkex sur Zannmalon en décembre 2326. [70]

**Carscin** – Méta-technicien. Un des huit mille Cappins qui se sont projetés dans le satellite tueur en juin 3433. Il est tué par métatransfert forcé quand le système de sécurité du satellite entre en action. [200]

**Carso, Joël** – Capitaine de la Défense Galactique, chef de l’expédition partie à bord du *Carol D.* récupérer du molkex sur Zannmalon en décembre 2326. Il est le seul survivant avec Barbara Spencer, tout le reste de l’équipe ayant été tué par des acridocères. [70]

**Carsual** – Vaisseau à bord duquel Runeme Shilter s’enfuit du château de glace en 3582 avant d’être capturé par les Larenns. C’est un croiseur lourd d’un diamètre de cinq cents mètres. [281]

**Cart Rudo** – Croiseur rapide qui amène Clifton Callamon sur la planète Zhruut avant d’être récupéré par les Porleyters. [349]

**Carthage** – Croiseur léger de la classe des Villes commandé par le major Eddie Burke en 2437. Il est en mission d’inspection dans le

pont de matière interstellaire reliant les deux Nuages de Magellan. [181]

**Carwal, Jörn** – Membre de l'équipage du *Basis*. En juillet 3586, il participe à la mission du *Balthus* sur la planète Amorce II et est confronté à Irmina Kotchistova dont l'esprit est perturbé par le rayonnement psionique d'une forme de vie locale. Il est capturé par les Wyngers puis libéré. [299]

**Carwanhov** – Forgeron de l'Armada Infinie, l'un des commandants de la Forge *Mogodon*. Il fuit à bord de l'*Iccubath* quand les Terraniens s'en prennent à la Forge. [370]

**Carz** – Bioposi, ses liaisons nerveuses semi-organiques ont été coupées, interrompant toute relation entre les composantes biologique et positronique. En décembre 3587, il aide les Terraniens traqués par les Bioposis affectés par l'altération du Torrent de Margor. [331]

**Carzel Boon** – Sooldock, vieux superviseur spatial opposé aux actions des théocrates qui cherchent à prendre le pouvoir dans le Royaume des Quatre Soleils. Il se rend à bord du *Juurig* sur la planète Marrschen dans le but de réactiver l'Arratur, une installation hypercom, afin d'appeler Seth-Apophis. Il y arrive avec l'aide de Perry Rhodan. Il devient par la suite le chef des Sooldocks. [360]

**Carzykos** – Vieux Tartien qui s'occupe de Surfo Mallagan et de ses compagnons lors de leur arrivée sur Couhrs. Il était auparavant Huitième Commandant sur un vaisseau ducal. [337]

**Casalle, Trevor** – Vice-amiral aphile, adjoint de l'amiral Enkher Hodj, il participe en août 3580 à l'expédition vers l'amas de Bazinsky, dans le Maelström des Étoiles, pour chercher un monde où évacuer la population de la Terre menacée de sombrer dans le Gouffre. Il est toutefois hostile à l'idée d'abandonner la Terre. Il se pose avec ses vaisseaux sur la planète Signal et, après la destruction de la surface de celle-ci, il fait porter la responsabilité à l'amiral Enkher Hodj qu'il tue. De retour sur Terre, il devient le nouveau chef du gouvernement grâce à l'appui de l'Organisation Bon Voisin, qu'il

cherche à anéantir dès son accession au poste de Lumière de la Raison.

Lorsque la Terre se rapproche inexorablement du Gouffre, il fait alliance avec Reginald Bull pour tenter d'évacuer la population. Après l'échec dû aux manigances de Nathan, il reprend la lutte contre l'Organisation Bon Voisin. En août 3581, il pénètre avec une troupe dans un complexe où Nathan produit la Dose mais il en sort psychiquement anéanti. En novembre 3584, il fait partie des Concepts qui se matérialisent sur la Terre. Il est la seule conscience dans son corps et veut rétablir le règne de la Raison Pure. Traqué par la Patrouille Terre, il finit par mourir pour de bon. [261]

**Casalloni, Arcarea** – Membre d'équipage du *Sol* confronté aux phénomènes hyperphysiques provoqués par l'installation du beraghskolth sur le *Sol* en mars 3581. C'est la compagne d'Odysseus Halmarck. En 3584, elle est déposée sur la Terre. [266]

**Casaya, Andor** – Lieutenant aphile qui se fait passer pour un immunisé afin d'infiltrer l'Organisation Bon Voisin en 3580. Il réussit à rejoindre la vallée d'où les immunisés fuient par transmetteur vers la base secrète de Porta Pato mais une jeune Indonésienne, Ainra, qui l'a percé à jour, l'abat. [257]

**Cascal, Joaquin Manuel** – Ancien commandant d'un croiseur léger de l'Astromarine Solaire, il a été injustement accusé de trafic de howalgonium. Il est par la suite devenu Prospecteur Cosmique. Il est réhabilité grâce à Perry Rhodan avec qui il fait équipe sur la planète Astéra en mars 3432. Après cette aventure, il est élevé au rang de colonel et affecté à la Défense Solaire. Il accomplit diverses missions. Il est ensuite responsable des flottilles de croiseurs à bord du *Marco Polo*. [190]

**Caserne** – Bâtiment de Starsen où étaient jadis logés tous ceux qui devaient être envoyés dans la Terre de l'Abîme. [SB144]

**Casey** – Vieux robot terrien, il appartient à une série construite sur la Terre peu avant le départ du *Sol*, en 3540. Assigné à Douc Langur pour l'aider dans ses problèmes existentiels, il participe à

l'expédition du *Caribou* qui se rend sur Wassytoir en mars 3584 pour récupérer le Mage Lourd. Il est laissé parmi les Varbes afin de les aider. Une fois désactivé, il se dresse dans le désert, en un mémorial destiné aux générations futures. [287]

**Casque howalflecteur** – Voir « Résille howalflectrice ». [142]

**Cassandra, Sullia** – Jeune Étrusienne que Terser Frascati a libérée de l'esclavage des Lourds. Elle est la seule avec Cedar Tautz à connaître son identité. Elle accompagne Terser Frascati en 3582 quand celui-ci fuit le château de glace mais elle est tuée avec lui sur la planète Fragile. [281]

**Cassandre** – Croiseur léger du *Basis* avec lequel plusieurs membres d'équipage mécontents de la situation dans Erranternohre décident de quitter le *Basis*. Atlan les rattrape et les persuade de revenir. [326]

**Casso** – Vaisseau de l'Astromarine Solaire en service en 2401. Il récupère le corps d'un membre d'équipage du *Kitara* jeté dans l'espace par les doublons infiltrés dans la Voie Lactée. [100]

**Castellicoles** – Créatures habitant un disque artificiel que rencontre la *Bonne Espérance II* en octobre 3441. Ils ont un épiderme ridé, de couleur clair. La tête, qui se termine presque en pointe, est dominée par deux gros yeux à facettes. Des protubérances en forme de tentacules se dressent sur le crâne. Les deux jambes sont constituées de trois segments de longueur différente. [218]

**CAT** – Bouclier à convergence antitemporelle dont sont équipés les vaisseaux Tsunami. Toute la matière qu'il englobe est déphasée vers l'avenir d'une durée ajustable entre une à deux secondes. Les vaisseaux opèrent par équipes de deux. [334]

**Catapulte transdimensionnelle** – Invention des Halutiens destinée à l'origine à détecter la présence de corps matériellement stables séjournant dans l'hyperespace à l'abri de champs de force spécifiques. Une variante mise au point par Pinar Alto permet aussi le transfert de corps solides. L'appareil se présente sous la forme d'un parallélépipède de base carrée de vingt mètres de long et de large et cinq de haut. [164]

**Catarac** – Organisation qui précédait les Sept Puissants, avec les mêmes missions. [SB145]

**Catewnor** – Forgeron, l'un des commandants de la Forge *Hortevon*. [363]

**Cauchemar** – Voir « Jumeaux ». [88]

**Caudor II** – Planète du système de Syordon où sont maintenus prisonniers Edmond Pontonac et ses hommes en juin 3438. [214]

**Caughens, Kervin M.** – Terranien âgé de 148 ans en 3580, il préfère s'enfuir plutôt que de se rendre à une convocation dans une maison de retraite. En compagnie de sa voisine Kathleen Toaklander, il part pour l'arrière-pays. Ils finissent par être repris et sont envoyés à la Maison de Retraite 23 où l'agent de l'Organisation Bon Voisin Vester Brackyon s'est introduit en prenant l'identité de Caughens. [256]

**Cavarett, Bagno** – Sigan de la planète Zaltertepe en 3587, cybernéticien spécialiste des circuits subfréquentiels. Il est choisi par le helk Nistor pour l'accompagner dans la recherche du Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, il est pris à bord du *Basis*. [309]

**Caverlish** – Étoile située dans l'Est galactique dont l'une des planètes est Gjautohm. [264]

**CE-2222** – Bioposi, affecté au *Kisch*, le vaisseau du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG, chargé de tous les aspects techniques. Original, il arbore une perruque. Après avoir été évacué du *Kisch* en proie au psychogel, sa perruque a disparu et il accuse Perry Rhodan. [SB147]

**Ceinture komudak** – Ceinture permettant de contrôler les Collecteurs dans la galaxie Gruelfin. C'est une ceinture de quinze centimètres de large, d'un mètre de long, munie de glissières extensibles et faite d'un matériau synthétique d'un noir profond. [212]

**Ceinture-téléport** – Voir « Téléport ». [SB155]

**Cekztel** – Chef de tous les patriarches lourds, il mène les opérations dans le système de Bételgeuse en 1984 et détruit la troisième planète, croyant qu'il s'agit de la Terre. [20]

**Céladon** – Soleil vert dans Androbêta dont la septième planète est un monde froid inhabité recouvert de neige et de glace. La pesanteur est de 0,7 g. Son atmosphère est composée de méthane, d'ammoniac et d'hydrogène. Lors d'une escale en juillet 2402, l'équipage du *Krest II* y découvre des cristaux verts générant des illusions. [104]

**Celesima** – Astronome originaire de la planète Umtar, le fiel de l'Exploitation Corrélatrice Intégrale. Son nom veut dire Celui avec l'esprit imaginatif, en opposition à son frère jumeau Celesréa, Celui avec l'esprit réaliste, avec qui il est en constant contact télépathique. Quand ce dernier est tué en janvier 3443, son esprit se réfugie dans le corps de Celesima. L'astronome participe ensuite en mars 3443 à la mission du *Capella* lancé à la recherche du Tabora. [230]

**Celesréa** – Écialiste originaire de la planète Umtar, le fiel de l'Exploitation Corrélatrice Intégrale, il a mis au point le télescope 5-D. Son nom veut dire Celui avec l'esprit réaliste, en opposition à son frère jumeau Celesima, Celui avec l'esprit imaginatif, avec qui il est en constant contact télépathique. Lorsque le Système Solaire est déplacé dans l'Essaim en janvier 3443, il est tué et son esprit se réfugie dans le corps de son frère. [230]

**Cellule primordiale** – Noyau du protoplasme sur la planète Margin I, qui possède une intelligence, des facultés mentales et la capacité de diriger consciemment sa croissance. [110]

**Cellules cyberphagiques** – Robots microscopiques de la taille d'un virus utilisés par Seth-Apophis pour attaquer des systèmes positroniques. Elles se comportent comme des bactériophages. Elles sont issues de la technologie des Porleyters et ont été volées par Seth-Apophis dans la crypte sous le Dôme de Kesdschan. [332]

**Cellules policières** – Cellules développées pour contrer les cellules cyberphagiques. [334]

**Celui-qui-diffracte-les-voix** – Voir « Quarshotz ». [218]

**Celui-qui-sème-partout-la-mort** – Voir « Ksedikahl ». [103]

**Cendrillon** – Corvette du *Sol*, une des rares unités à ne pas avoir été réapprovisionnées sur Ultima Statio. Le major Tontro Jegontmarten part avec pour se trouver une nouvelle partie. Le *Cendrillon* se pose sur la planète Gardak avant d'être détruite en étant aspirée dans le Grand Néant Noir. [259]

**Centaures** – Produit d'expériences génétiques effectuées par les Cappins deux cent mille ans dans le passé. [200]

**Central-Station** – Gare spatiale des Maahks située à quatre cent mille années-lumière d'Andromède. C'est un planétoïde quasiment sphérique de quatre-vingt-dix kilomètres de diamètre. La station explose suite à l'intervention des Terraniens en 2405. [134]

**Centrale de Contrôle Ovaron** – Base secrète d'Ovaron en 196 566 avant J.-C., située dans les monts Oliparos au centre du continent Lému. Il s'agit des installations découvertes plus tard, en 3430, au fond de la fosse des îles Tonga. [201]

**Centurion** – Croiseur lourd terrien de deux cents mètres de diamètre. Il est mis en service fin octobre 1982. Son commandant est le colonel Conrad Deringhouse. C'est le troisième croiseur construit par la Troisième Force. [14]

**Cepor** – Étoile de la galaxie Erendyra. Elle possède huit planètes dont la deuxième est Nagath. L'étoile a des pulsations irrégulières qui interdisent par périodes toute communication ou navigation spatiale. La Légion du Guerrier Kalmer s'y déploie et crée des Anneaux Élyséens autour de la planète Nagath. [SB153]

**Cerbère** – *Gazelle* préparée pour une mission vers le soleil de Base-1. Elle réussit à anéantir la station du marteau solaire mais est détruite. [359]

**Cerbère II** – Astéroïde dans le système d'Interne-Alpha, à l'intérieur de l'Essaim. Il a la forme d'un coup-de-poing, de la taille approximative de Mars. La pesanteur est de 0,77 g. La révolution autour d'Interne-Alpha dure 4,86 ans et au cours de cette révolution,

il effectue deux rotations sur son axe. Le jour dure donc 2,43 ans. Un commando terranien s'y pose en juin 3442 à bord du *Gevari* et y demeure bloqué quelque temps à cause d'un champ d'entrave temporelle. Les habitants se déplacent autour de leur petit monde au même rythme que la clarté et la chaleur. [226]

**Cercle de contact** – Lieu situé sur des planètes de la galaxie Dh'morvon d'où il est possible de contacter l'Impératrice de Therm. [275]

**Cercle de Mort** – Ceinture de végétation et d'animaux mortels que la Nature de la planète Vorcher Pool a édiflée autour du village de Terraniens naufragés sur ce monde en 3490. [296]

**Cercueil** – Étoile variable située à plus de dix-huit mille années-lumière de Vrizin. C'est un astre insignifiant, un soleil blanc de deux cent mille kilomètres de diamètre. À de brefs intervalles de temps, il enfle à dix fois sa taille et émet un hyperrayonnement extrêmement intense. En 427 NDG, le système sert de base au Décalogue des Éléments. [376]

**Cérébro-neutralisateur** – Appareil minuscule capable d'absorber les émissions cellulaires et cérébrales. Il a été mis au point durant la guerre contre les Bioposis. [55]

**Ceresprammar** – Planète du système de Tausensie, dans une galaxie indéterminée. Alors qu'elle va bientôt être détruite par un essaim d'astéroïdes, trois habitantes sont choisies pour sauver leur peuple et partent avec chacune trois mille œufs fécondés. [351]

**Ceresprammariennes** – Habitantes de la planète Ceresprammar, elles ont une apparence amorphe et peuvent se revêtir d'éléments animaux ou végétaux. Elles peuvent porter en elles des milliers d'œufs fécondés. Elles sont presque toutes tuées quand leur planète est détruite par un essaim d'astéroïdes. Trois d'entre elles partent avec chacune trois mille œufs fécondés qu'elles essaient de déposer dans des corps sur la gare spatiale Lookout, mais elles sont toutes tuées. [351]

**Cerlw** – Zgmahkone, un des sept Gardiens du Néant. Comme tous ses collègues, il est tué en 3581 dans l'explosion de son vaisseau alors qu'il essaie de fuir du Ballon Dakkar par un tunnel transdimensionnel. [265]

**Cershamon** – Farrog, mutant de la planète Erysgan. C'est un dompteur d'énergie. Il participe en 3438 à la mission commando destinée à dérober à Guvalash son ceinturon komudak et se sacrifie pour permettre à ses compagnons de fuir. De trois mètres de haut, il a la peau verte, deux jambes massives, et trois têtes. Il peut dévier dans n'importe quelle direction ou arrêter tout flux d'énergie, quelle que soit sa nature. [212]

**Cersonur** – Vieux Kranide vivant sur la planète Karselpun. C'est un ancien astronaute qui avait naufragé sur la planète et s'y est établi. Il fait implanter un deuxième spoodie à Surfo Mallagan. [335]

**Certhaylin** – Kranide, commandant de la base de Cratcan, poste qu'il occupe contre sa volonté. Désireux de désertir et voyant en Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie des espions des Ducs de Krandhor, il cherche à s'en débarrasser en les envoyant dans le désert. Démasqué, il est finalement destitué. [335]

**Cerveau P** – Voir « Positronique ». [1]

**Cerveau-second** – Région spécifique de l'encéphale arkonide. On l'appelle aussi secteur logique. Lui est associée la constitution d'une mémoire rigoureusement photographique ou eidétique. Dans une certaine mesure, le cerveau-second développe une conscience propre indépendante. La communication entre les deux egos s'établit par contact mental et induit, chez le sujet, l'impression qu'un être invisible lui parle à l'oreille. La particularité du cerveau-second est qu'il livre ses commentaires de sa propre initiative et ne se laisse jamais déconnecter. [29]

**Cervereaux** – Simple ouvrier constructeur de la Citadelle Cosmique de Lorvorc, il s'est caché sur place à la destruction de celle-ci et s'est attelé à la restauration d'une partie de la forteresse. Un terrible processus a entraîné une croissance incontrôlée de son corps. Il est

capable d'engendrer des dizaines d'extensions qu'il appelle ses filles, et qui se présentent sous la forme de capsules volantes dotées de tentacules. Il fait capturer Pankha-Skrin, Atlan et Perry Rhodan quand ceux-ci se rendent sur la Citadelle en janvier 3587. Pour survivre, Lorvorc a fait injecter des noyaux de ses cellules dans le corps de Cervereaux mais son plan échoue et c'est un monstre qui en sort. Cervereaux meurt peu après. [311]

**César** – Super-cuirassé de classe Impériale équipé de propulseurs linéaires. En abordant une nef-robot arkonide à la dérive, il est confronté aux Laurins en 2106. [55]

**Ceshal** – Arkonide. Premier commodore de l'arche des aïeux, apparenté aux Gnozal. Il a passé des millénaires en hibernation avant d'être réveillé en 2044. [42]

**Cétus** – Cargo de l'O.M.U. En janvier 3460, il vient chercher des robots-mémoires sur Potari-Pano pour les emporter à Archi-Tritrans. [247]

**Ceux des Débris** – Voir « Peuple des Ruines ». [285]

**Ceux-d'en-Haut** – Les habitants de la surface du Monde de l'Horreur. Ils ont complètement exterminé le peuple vivant sur l'Étage Jaune, périssant également dans le conflit. [92]

**Ceux-qui-s'en-sont-allés** – Les constructeurs de l'astéroïde Phalène, qui l'ont jadis utilisés comme refuge. Ils sont tous disparus. Il s'agit en fait des Grands Anciens. [284]

**Chaïoans** – Peuple de la Voie Lactée dont les représentants ont la peau d'un noir bleuté. [315]

**Chaktar** – Ai. Vainqueur d'une Lugosiade, il fait partie du groupe qui épaula Atlan quand celui-ci s'infiltra dans la Fraternité. Il a des dons de fascinateur. [342]

**Chaktor** – Ferrolien, unique rescapé d'une bataille spatiale entre Ferroliens et Topsisides en mai 1975. Il est sauvé par les Terriens et pris à bord de la *Bonne Espérance*. Il aide plus tard les Terriens à se

débarrasser des Topsides en leur livrant de fausses coordonnées de la Terre. [5]

**Cham** – Troisième planète du système binaire d'Aroch ; il n'existe pas de continent, uniquement des îlots et des archipels. Suite au déclenchement par des autochtones de l'Alarme Ganjo, le *Marco Polo* se rend sur la planète en 3438 et assiste au décollage d'un Collecteur dissimulé jusque-là au fond de l'océan. Ce décollage s'accompagne d'une baisse générale du niveau des eaux, entraînant l'émergence d'îles et de continents. [210]

**Chambre Grise** – L'instance dirigeante des Seigneurs Gris. [SB149]

**Champ de confluence antitemporelle** – Gigantesque champ permettant de déphaser le Système Solaire de cinq minutes dans l'avenir, construit selon le modèle de l'écran temporel des Ulebs. Il est mis en service le 10 novembre 3430. Il est généré par le convertisseur individuel de confluence antitemporelle implanté sur la planète Mercure, un système collectant l'énergie du soleil par pompage hypertronique pour le relayer ensuite par le réseau paradimensionnel de diffusion circumsolaire à diverses stations planétaires, les convertisseurs individuels de confluence antitemporelle.

L'unique moyen de passer au travers est le sas temporel (ou chronosas, chronobief, écluse temporelle), un tunnel hyperénergétique qui passe par diverses couleurs lors de sa traversée. La zone située à l'intérieur du champ est appelée la zone labile. La zone isolant de l'univers standard le transmetteur situé à la sortie du chronosas s'appelle le seuil amphichronique. [188]

**Champ E.E.D.** – Champ-enveloppe à effet dématérialisateur. Système par lequel l'Idole Cryt Y'Torymona peut projeter des individus dans l'hyperespace par sa seule volonté. [226]

**Champ morphogénétique** – Champ généré par chaque atome, molécule, cellule et organisme. C'est là que sont stockés les plans de construction des formes et du comportement des organismes. [SB158]

- Champ P.G.A.** – Champ parastructural générateur d’antimatière à inversion de polarité. Arme utilisée par les Paramags pour projeter de l’antimatière. [240]
- Chamu-bal** – L’ancien empire des Qintzwèngs. Il englobait cinq galaxies. [304]
- Chaney** – Capitaine à bord de l’*Astrée II* en 1975. Il sert sur le *Sans-Pareil* en 1984 avec le grade de major. En mission sur Honur, il est atteint par l’hypereuphorie. [8]
- Chanquor** – Étoile de la galaxie Ganuhr dont l’une des planètes est Kytholg, où sont évacués les Mucériens de Goshmo’s Castle en 3584. [291]
- Chaos** – Voir « Jumeaux ». [90]
- Chaotarques** – Entités qui, dans le modèle d’évolution de l’Univers, constituent l’étape après un gouffre de matière. Ils visent à établissement du Chaos dans l’Univers. [SB150]
- Chapeliers** – Peuple de la Terre de l’Abîme. Ils ressemblent à des parapluies pourvus de pattes. [SB146]
- Chappuy-Kitos** – Chef des Bestians du système de Dusty Queen. Il mesure environ quatre mètres cinquante, avec une peau chargée d’une carapace verte toute craquelée. À la place de la main, il ne possède qu’un bourrelet en forme de tromblon évasé. [170]
- Char’Gonchar** – Un des trois stades de l’Upanishad. Le terme signifie « Par-dessus l’esprit », les techniques de méditation. [SB154]
- Char’Imchar** – Un des trois stades de l’Upanishad. Le terme signifie « Par-dessus la chair », la technique de contrôle corporel total. [SB154]
- Charge-E** – Aura énergétique, aussi appelée aura Kirlian potentialisée. Les Buhrlors du *Sol* s’en chargent lorsqu’ils séjournent plus de cinq heures dans le vide et elle est ensuite stockée dans des accumulateurs. [343]

**Charlashad** – La huitième étape de la formation à l'Upanishad, « au-delà du soi », qui exige que les prétendants se dépassent en renonçant à tout désir, charnel ou autre. [SB157]

**Charlemagne** – Astéroïde en partie composé d'howalgonium, un des vestiges de la planète Sikhèr-Barunt. En novembre 3586, il s'écrase sur la planète Datmyr-Urgan. [304]

**Charte de Pierre de Moragan-Pordh** – Située dans une crypte sous le Sanctuaire de Kesdschan, elle contient les règles des Porleyters, les précurseurs des Chevaliers de l'Abîme. Il y est question de la Loi, de l'Armada Infinie et du Gel-Rubis. Perry Rhodan y apprend l'ordre exact des trois Questions Ultimes. [334]

**Chartour** – Une des poupées de Ganerc-Callibso sur Derogwania. [318]

**Chasse Calydonienne** – La Merveille de la galaxie Trovenoor. Il s'agit d'une traque dans des labyrinthes dimensionnels où sont bannis les adversaires des Guerriers Éternels. [SB150]

**Chasseurs** – Êtres originaires d'un système de l'Est galactique, voisin de celui des Rêveurs. Hauts de près de deux mètres, leur peau cuirassée a un éclat métallique. Ils possèdent quatre bras. Ils attaquent des mondes paisibles dont ils massacrent les habitants ou les réduisent en esclavage. L'équipage de la chaloupe *Perdita* s'oppose à eux en janvier 2329. [83]

**Chasseurs** – Individus du Duché de Krandhor chargés de traquer les détenteurs de plusieurs spoodies. Ils ont toute licence pour agir comme ils l'entendent. [337]

**Chasseurs de Gorims** – Vaisseaux-robots qui s'attaquent aux adversaires des Guerriers Éternels dans la sphère d'influence d'Estartu. [SB156]

**Château de Baïwoff** – Forteresse du Supra-Ingénieur Kibosh Baïwoff en 2436. Sa section à la base possède une longueur de quatre-vingt-cinq kilomètres. [162]

**Château de glace** – Ancienne base de l’O.M.U., une petite lune creuse de trente-quatre kilomètres de diamètre recouverte d’une couche de glace artificielle, que Runeme Shilter utilise comme base en 3582 après l’avoir conquise avec ses Étrusciens. [281]

**Cheborparniens** – Peuple qui ressemble aux démons de l’imagerie médiévale, ce qui s’explique par le fait qu’ils ont visité la Terre au début du Moyen-âge. [218]

**Cheercys** – Créatures artificielles servant de conseiller aux Sooldocks. Ils sont fabriqués à partir de matériaux organiques et inorganiques. Ils offrent leur aide pour la résolution de problèmes privés et de la maîtrise de la vie. Ils sont consultés avant toute décision majeure et toute personne sensée suivait leurs conseils. Les Cheercys ont un corps de tortue, de couleur rouge, avec un crâne de lézard à l’extrémité d’un long cou qui s’élève du centre du corps. Ils mesurent un mètre et demi. [360]

**CheF** – De son véritable nom Cheboparczete Faynybret, c’est un Cheborparnien. Chef de la station de l’O.M.U. sur la planète Graph-Tita quand survient la vague d’abrutissement, il rallie Quinto-Center à bord du *Gatos Bay* fin 3441. Il organise ensuite le Commando de Recherche de l’Intelligence sur la planète C.E.O.M.U. [218]

**Chellish, Gunter** – Lieutenant de l’Astromarine Solaire, il se fait passer pour un Arcadien auprès de Horace O. Mullon sur Elgir en 2040, mais il est en fait chargé de veiller sur les exilés. Il participe activement à l’éviction de Walter S. Hollander puis à la lutte contre les Couinants. En 2042, il empêche trois déserteurs de fournir les coordonnées de la Terre aux Arkonides. [25]

**Chélonains** – Habitants de la planète Indice de Rorvic. Ce sont des créatures de petite taille qui rappellent des tortues terriennes dressées sur leurs pattes postérieures. [219]

**Chelzamin-Lat** – Bautok. Lui et ses deux compagnons furent capturés par les Hulkoos puis abandonnés sur la station Parxtorv, près de la galaxie Barxöft, où ils demeurèrent trois cents ans. En 3585, ils

aident les Terraniens confrontés aux Hulkoos puis sont pris à bord du *Sol*. [294]

**Chemtenz** – Troisième planète du système de Kraltmock dans Andromède, planète-ambassade de l'Empire Solaire dans Andromède. [250]

**Chercheur** – Nom donné à un type de vaisseau de l'Essaim, de forme cubique, car ces modèles ont l'air de remplir une mission d'exploration. [218]

**Chercheurs de l'Impératrice de Therm** – Êtres au service de l'Impératrice de Therm. Le corps ressemble à un petit tonneau de couleur gris anthracite, mesurant soixante-dix centimètres de diamètre sur cinquante de hauteur. Le haut du buste est creusé de sept petites cavités garnies de franges dont saillent sept antennes de trente centimètres de hauteur, les organes sensoriels. Ils ne possèdent pas de cerveau organique compact comme les humains, mais plutôt plusieurs centres de l'intellect composés d'amas cellulaires reliés entre eux.

Pour éviter que ces êtres ne révèlent les coordonnées de leur galaxie-patrie, leur mémoire a été effacée et ils se demandent s'ils sont des êtres organiques ou des robots. En fait, ce sont des êtres biophoriques. L'Impératrice de Therm a mis la main sur des quanta ôh. Elle s'en est servie pour fabriquer les chercheurs pour son Module et leur a retiré la mémoire de leurs origines. [271]

**Cherkel, Trubohn** – Habitant de la planète Vorcher Pool en 3586. Biologiste, il effectue des tests sur Hytawath Borl. Il est partisan de s'imposer à Vorcher Pool par la force. Il contraint Hytawath Borl à sortir avec lui hors du village, persuadé d'être protégé par son aura. Ils sont attaqués par des animaux et doivent battre en retraite. Cherkel reconnaît alors s'être trompé. [296]

**Chevaliers de l'Abîme** – Membres d'un ordre protecteur qui pendant longtemps ont lutté pour le droit et l'ordre. Avec leurs auxiliaires qu'ils appelaient des Orbitaux, ils faisaient régner la justice et l'ordre dans de vastes régions de l'Univers. En 3586, le dernier en vie était

Igsorian de Veylt. Jen Salik en devient un en 3587, puis Perry Rhodan est adoubé en 425 NDG. Atlan devient également Chevalier de l'Abîme lors de son séjour dans l'Abîme. [302]

**Chevaliers du Temps** – Communauté installée en Terre de Feu qui vit en dehors de toute civilisation technologique en 3444. [236]

**Chevaucheurs de tempête** – Nom attribué aux êtres humains miniaturisés et placés sur les mini-Terres, les viropuces. Ils gèrent les flux d'information que ne peuvent traiter les viropuces. [372]

**Chiarini, Kantor** – Ministre d'État aux Affaires Étrangères Galactiques, section Andromède, et confident proche du Stellarque. Il participe à une mission diplomatique en octobre 2436 visant à demander l'aide des Maahks contre les Bi-Conditionnés. Il est alors confronté à l'organisation terroriste téfrodiennne Spoctara. [175]

**Chiens** – Nom donné aux Téfrodiens par les Maîtres Insulaires. [115]

**Chimba** – Nyundo, originaire du centre de Siom Som. Au service du Guerrier Éternel Ijarkor, il a subi de nombreuses blessures, ce qui a rendu nécessaire un corps de remplacement, qu'il a optimisé avec le temps. Il accompagne Reginald Bull quand celui-ci part pour l'Upanishad au pôle Nord de Mardakaan. [SB156]

**Chimères** – Créatures issues des manipulations génétiques des Cappins et contre lesquelles luttent en permanence les Lémuriens primitifs. Elles ont été conçues pour stimuler leur développement. Elles se composent de quatre races : Centaures, Pseudo-Néandertaliens, Argazates et Cyclopes. [200]

**Chinnel, Anton** – Terranien qui a adopté la Xisrape Callobérien. [242]

**Chipon, Asco** – Synergologue à bord du *Rakar Woolver* en janvier 426 NDG. Il accompagne Taurec quand celui-ci se rend sur la pseudo-Terre, et rencontre la projection psychique d'une Terranienne, Tanya Oycka, dont il s'éprend. [368]

**Chircool** – Monde sauvage de la galaxie Vayquost sur lequel sont établis les Betschides, les descendants d'Humains exclus du *Sol* après une mutinerie. [333]

**Chircool** – Prédateur de la planète Chircool. Il est de la taille d'un chien et, extrêmement dangereux, se déplace en meutes. Comme la plupart des animaux de Chircool, il possède dix pattes. Tous les dix ans, les chircools remontent vers le nord pour se reproduire et ravagent tout sur leur passage. [333]

**Chirurgien** – Créature artificielle des Forgerons de l'Armada Infinie. C'est une masse jaune de protoplasme parcourue de granules rouge vif qui tressaute sans arrêt. Elle est lâchée dans le nœud de commande sous le contrôle d'Eric Weidenburn et cherche à le dévorer mais elle meurt avant d'avoir pu l'éliminer. [378]

**Chloreon** – Planète de la Voie Lactée. Au cours de l'invasion des Larennis, l'ancienne métropole, Krockock, et l'astroport ont été détruits. La cité dominée par le marché noir tente de survivre sur ces ruines. En avril 3587, Ronald Tekener et Jennifer Thyron s'y rendent, se faisant passer pour des trafiquants de drogue. [316]

**Chlотор, Andhiya** – Astronome, il découvre un astéroïde qui s'approchait depuis l'amas globulaire M 19 mais qui a ensuite disparu. [340]

**Chmacy-Pzan** – Galaxie d'origine des Hyptons. C'est une nébuleuse spiraloïde. Le *Sol* s'y retrouve après avoir quitté le Ballon Dakkar et effectue depuis là le vol vers la Voie Lactée. [245]

**Chmekyr** – Portier du Loolandre qui se manifeste dans la flotte galactique quand celle-ci veut passer les portes du Loolandre. Il apparaît sous des formes différentes, sa forme réelle étant celle d'un tourbillon d'énergie. [374]

**Chomolungma** – L'École des Héros, établissement installé au sommet de l'Everest où est enseignée l'Upanishad, la philosophie des galaxies d'Estartu. [SB151]

**Chookar** – Chookl venu inspecter le *Sol* quand celui-ci pénètre dans la sphère d'influence de l'Impératrice de Therm en 3583. Comme tous les siens, il arbore un cristal sur la poitrine. Au bout d'un moment, il décide que le Mnémo ne doit pas être livré directement à l'Impératrice de Therm, qu'il appelle la Duuhr, mais à son peuple.

Il s'arrange pour que le *Sol* mette le cap sur la planète Alwuurk. Après avoir éliminé Antapex sur l'ordre du Mnémo, il s'évapore littéralement. [279]

**Choolks** – Peuple à sang froid constituant la garde de l'Impératrice de Therm. C'est le premier peuple qu'elle a pris à son service. Ils possèdent un corps assez monolithique, droit, sans épaissements ni étranglements. Le corps se termine par une sorte de postérieur ou d'ébauche de queue. Le tiers supérieur du visage est occupé par un œil cruciforme. [279]

**Chort** – Ancien monde industriel des Bioposis, projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La planète est ensuite utilisée comme arme quand le Décalogue des Éléments s'attaque à Gatas. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

**Chrass** – Peuple de la Terre de l'Abîme, ils ressemblent à des arbres sans feuilles et se déplacent sur un enchevêtrement de racines. Ils s'installent dans les cavernes pour surveiller l'influence grise. [SB144]

**Chrekt-Orn** – Amiral topside qui dirige l'invasion du système de Véga en 1975. Suite aux interventions des Terriens, il est relevé de ses fonctions et remplacé par l'amiral Rok-Gor. Il reprend toutefois le pouvoir après la mort de ce dernier. Il est tué avec tous ses hommes quand sa flotte se matérialise au centre de l'étoile de Capella en 1975. [5]

**Chren-Tork** – Topside. Officier de haut grade présent sur Ferrol en 1975. Alors qu'il est dans un camp de prisonnier, Perry Rhodan s'arrange pour qu'il puisse s'évader et amener auprès des siens de fausses coordonnées de la Terre. [6]

**Chronimaux** – Êtres constituant l'Élément du Temps. Ils possèdent un corps ratoïde à la peau noire et écailleuse, à huit pattes, avec une tête de reptile. Ils peuvent influencer les lignes de temps et intervertir tous les plans temporels, avec une maîtrise telle que les domaines permutés se stabilisent dans leur nouveau contexte

temporel, que le passé devient le présent. Ce sont en fait des Arpenteurs du Temps asservis. [376]

**Chroniques de l'Armada** – Objet contenant toute l'histoire de l'Armada Infinie. C'est un des secrets les mieux gardés de l'Armada. Elles sont constituées par d'innombrables Wommes, dont chaque individu possède des informations sur un épisode déterminé de l'histoire de l'Armada. [356]

**Chroniqueur** – Objet sacré pour les Puschts, qui n'est fait qu'un antique enregistreur de données. Il est détruit par Jercygehl An. [356]

**Chrono-intercepteur** – Voir « Brouilleur temporel ». [187]

**Chronobief** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Chronoclaste** – Machine à voyager dans le temps construite par les anciens Akonides mais les plans de fabrication ont été perdus. Les Akonides s'en servent pour plonger Arkonis dans le passé en 2102. Les Terraniens l'utilisent plus tard pour envoyer le *Sotala* en 3917 avant J.-C. La machine est détruite lors du retour du vaisseau en 2106. [45]

**Chronoclaste** – Version améliorée du G.C.L. fonctionnant même après une interférence avec l'Univers Rouge. Il peut ouvrir une fenêtre de deux cents mètres de diamètre. Aussi appelé brise-temps. [29]

**Chronodégénérescence** – Chronofossile transformé en piège par le Décalogue des Éléments. [377]

**Chronofossiles** – Lieux où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, y laissant une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Gatas et la Terre en sont aussi, de même qu'Éden II. Chaque fois que l'Armada Infinie s'approche de l'un d'eux et l'active, il se produit une onde de choc qui dissout une partie de l'ancre du Gel-Rubis. [376]

**Chronosas** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Chronospatial** – Nom que l'Arpenteur du Temps Nisel donne à un être qui peut se déplacer dans le temps et l'espace. [SB143]

**Chrumruch** – Peuple de la galaxie NGC 628, à 33 millions d'années-lumière de la Terre. Ce sont des insectoïdes de deux mètres et demi de haut, avec une carapace de chitine vert émeraude et des yeux à facettes. Ils muent régulièrement. Leur monde-patrie est appelé Korntak, une planète géante qui est la seule à tourner autour de son astre tutélaire. [292]

**Chrykr** – Cruun, quatrième fils du Slandoar Brodr. Lorsque la flotte des Cruuns opère près du Gel-Rubis, il effectue une opération de maintenance à l'extérieur du vaisseau amiral. Quand le *Syzzel* apparaît, il pénètre à l'intérieur et s'entretient avec Oliver Javier. Il est ensuite récupéré par son père. [352]

**Chrystal** – Colonie terranienne, deuxième planète du système de Gator. [100]

**Chrystalliens** – Habitants de la planète Chrystal. Vu la pauvreté de son atmosphère en oxygène, les colons ont dû s'adapter aux conditions. Médecins et généticiens ont fait de sorte de développer la capacité pulmonaire des habitants. Leur cage thoracique s'est développée en largeur, jusqu'à atteindre le double du volume moyen d'un Terranien. [100]

**Chtapofis** – Nom que les Silkrins donnent à Seth-Apophis. [362]

**Chthon** – Mystérieux personnage qui apparaît à Terrania peu avant que la Terre ne plonge dans le Corridor Gris en 426 NDG. Il semble à moitié matériel et lit dans les pensées. Il s'agit en fait de l'ombre quadrimensionnelle de Taurec que celui-ci perdit en arrivant dans notre Univers. Taurec finit par retrouver Chthon qu'il aspire en lui. [368]

**Chulch** – Habitant de la ville de Starsen, dans l'Abîme. C'est un être au corps velu et pourvu de six jambes. Il se livre à des activités de pillage. Il développe des facultés pyrokinétiques puis se joint à Atlan durant le séjour de celui-ci à Starsen. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l'Abîme se soient regroupées autour du

mégasoleil Taknu. Il s'installe finalement sur l'île de salut qui était le Cyberland. [SB144]

**Churuude** – Planète des Orbitaux, dans le système d'un soleil jaune, Margyein. Les Flibustiers y sont amenés après leur séjour sur Varovaar. [315]

**Chuziklev, Sergueï** – Anthropologue, il a passé près de trente ans à bord de son navire sordide et malpropre à la recherche des vestiges de Lémuria engloutis depuis cinquante mille ans. Il passe pour être le premier expert de l'histoire ancienne des Lémuriens. Original misanthrope, il est recruté de force en décembre 2436 par Perry Rhodan pour partir à la recherche de la planète où a été construit *Old Man*. Il participe ensuite aux missions sur Satyat et Trobos. [176]

**Chworth** – Sceddo, astronome et théoricien en cosmologie. Il a le rang de Premier Astronome et appartient au Conseil qui gouverne la planète Sceddo. Il vient en aide à Ernst Ellert-Gorsty Ashdon quand celui-ci est menacé d'exécution. Lui et son équipe forment une équipe reconnue pour le relèvement et l'étude des impulsions mentales galactiques et intergalactiques. [313]

**Chylines** – Un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils ont jadis été créés par les Tizides pour produire les réservoirs d'énergie vitale. [SB146]

**Chyrino** – Responsable de l'astroport principal de Kran. Lui et Syskal, la commandante de la garde sur Kran, essaient de garder le contrôle de la situation quand des troubles se répandent. [342]

**Ciclant** – Vaisseau amiral de la flotte des Cloréoniens coloniaux qui se rend sur Cloréon pour mener le Dernier Combat. [SB151]

**Ciclaun** – Une des colonies de la planète Cloréon. [SB150]

**Ciel Obscur** – Région située dans la zone de chevauchement des deux galaxies Absantha-Shad et Absantha-Gom, considérée comme le véritable siège de la superintelligence Estartu. [SB158]

**Cinquième Messager** – Unité centrale du réseau cyberphagique qui a pris le contrôle de Marcel Boulmeester. [334]

**Cirque G.G.G.** – Cirque ambulante installé à bord du vaisseau *Artist Queen*. Il se pose sur Olympe en novembre 3432. [195]

**Cislarczik** – Un des exilés d'Elgir en 2040, membre de l'organisation des Arcadiens. Il est chargé par Walter S. Hollander d'assassiner Horace O. Mullon. Il est tué par son confrère Harper. [25]

**Citadelles Cosmiques** – Citadelles situées dans la galaxie Erranternohre dans lesquelles se sont réveillés un jour les Sept Puissants et où ils résident. Chacun a la sienne. En 3587, Perry Rhodan les visite une à une afin de se procurer les clés nécessaires pour compléter l'Œil. Les Démonteurs sont alors occupés à les sortir des micro-univers où elles sont dissimulées pour les emporter de l'autre côté des sources de matière. [294]

**Citoyen de Yawn** – Être dépourvu d'ossature, semblable à une méduse, il œuvre à établir la paix sur le continent de Troltungh, sur Drackrioch, afin de neutraliser le Mnémo. Utilisant les Dix Rugueux comme agents de liaison, il a réussi à établir une collaboration entre les peuples en 3583. Lors d'une conférence, il est grièvement touché par un carreau d'arbalète tiré par le Zock. [282]

**Citoyens** – Nom donné aux habitants de la Ville Stellaire Art'Yschall. [328]

**Ckaghoor** – Barge de stase des Puschts. Elle fait environ six kilomètres de long. Elle se présente comme un cylindre lisse avec des extrémités arrondies. [356]

**Ckatoniens** – Habitants de l'Empire de Ckaton dans la galaxie Erendyra. Ils possèdent huit tentacules avec un gros œil rouge au milieu de la tête sphérique. [SB153]

**Clamd, Hargus** – Commandant du fort *Scarabée* en 3587. Il est astronaute, hyperphysicien et cosmopsychologue. Afin de persuader les Orbitaux que les Terraniens sont d'anciens Garbeshiens qui ont renoncé à leur ancien mode de vie, une mise en

scène est organisée. Clamd est chargé de faire programmer les robots comme des mauvais Garbeshiens et des forces terraniennes les attaquent. Quand l'ingénieur Raylor Gust, saisi par la peur, part de son propre chef, Hargus Clamd doit aller le récupérer au péril de sa vie. Lui et l'équipage peuvent alors quitter le fort. [325]

**Clans** – Les cent premiers peuples à avoir intégré l'Armada Infinie. Ils vivent dans le Seuil du Loolandre. [375]

**Claudrin, Jefe** – Epsalien. Commandant de la *Magicienne* lors de son vol inaugural en 2102, puis du *Duc-de-Fer* et enfin du *Théodoric*. [44]

**Clazence** – Kranide de la planète Keryan, sympathisant de la Fraternité. Il aide les Betschides. [337]

**Clé paradim** – Coffret que le Cyno Schmitt récupère sur la planète Orbinoyc et qui contenait à l'origine le Tabora. Le Tabora le réintègre en 3443. [231]

**Clearwater** – Planète de M 87, troisième d'une géante rouge. Le *Krest IV* y fait escale en janvier 2436 pour faire le plein d'eau et, par négligence, la contamine. La faune et la flore, qui vivent en symbiose, se rebellent contre les Terraniens. Elle possède deux lunes. [152]

**Cléo-4** – Bâtiment de transport de 2500 mètres de diamètre avec lequel Julian Tiffleur amène des sphères d'hypernuc à Perry Rhodan lors du retour de celui-ci dans la Voie Lactée en septembre 3581. [269]

**Clermac** – Une des incarnations de la superintelligence Bardioc. Il commande les Hulkoos qui entreprennent d'installer une Petite Majesté sur Terre. [271]

**Clinique** – Deuxième planète du système de Cure, dans la galaxie Erranternohre. La pesanteur est de 0,62 g. La planète est peuplée par des créatures en forme de roue, de cent mètres de diamètre. En 3587, des membres du *Basis* y sont amenés pour être guéris de l'allergie de Kybsoon. [318]

**Clinkskate, Dunc** – Chef de la base de la Compagnie Internationale du Bio-Sommeil qui tente d’infiltrer des Droufs sur Terre en 2044. Il trouve la mort de l’attaque de la Défense Solaire. [38]

**Clio de l’Eau Pourpre** – Chyline qui se joint au groupe d’Atlan et que Jen Salik choisit comme Orbitale. Avec d’autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu’ils n’arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l’Abîme. Elle est temporairement contaminée par l’influence grise avant d’en être libérée pour de bon quand les habitants de l’Abîme sont projetés dans l’Univers normal. Elle rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l’Abîme se soient regroupés autour du mégasoleil Taknu. Elle part ensuite à la recherche de son peuple sur l’une des nombreuses îles de salut. [SB146]

**Cloibnitzer** – Gys-Voolbeerah. Lui et son clan ont pris l’apparence des Chrumruch de la galaxie NGC 628. En 3585, ils se rendent sur la planète Olympe où a lieu une rencontre de nombreux Métamorphes dans le but d’établir une stratégie pour rétablir le Tba, leur empire originel. Ayant toutefois mal estimé la période de mue des Chrumruch, ils subissent une métamorphose et se transforment en créatures primitives qui doivent être éliminées par leurs congénères. [292]

**Cloréon** – Planète de la galaxie Erendyra dans le système de la Porte de la Vierge. Elle possède cinq Anneaux Élyséens. L’*Explorateur* et plusieurs vironefs s’y posent en 429 NDG et sont confrontés aux Cloréoniens qui se préparent au Dernier Combat. [SB150]

**Cloréoniens** – Habitants de la planète Cloréon dans la galaxie Erendyra. Leur forme originale est vaguement humanoïde, de deux mètres de haut, avec de très nombreux yeux, et ils possèdent un organe en forme de trompe au milieu du corps. Le Guerrier Kalmer leur donna autrefois un délai de cinq mille ans pour se préparer au Dernier Combat. Pour cela, ils ont remodelé leur société, à l’image d’un organisme. La société dans son ensemble se désigne maintenant comme le Corps et se divise en Organes, les travailleurs,

en Synapses qui assurent une fonction de surveillance, et en Neurones qui administrent l'ensemble. Les dirigeants, la Conscience, se composent de trois Neurones particulièrement doués. Il existe aussi les Anticorps, créés en masse dans une usine spéciale, des soldats pour le Dernier Combat. [SB150]

**Clocurt** – Shabar que le *Laskat* de Ronald Tekener rencontre dans la galaxie Erendyra. [SB153]

**Clynvanth-Oso-Megh** – Porleyter occupant le poste de régulateur des eaux il y a deux millions d'années. Malgré ses réticences au plan de ses congénères d'abandonner leur existence matérielle et de s'intégrer en divers objets, il les imita quand même et se retrouva coincé dans un cristal sur le monde appelé plus tard Klatau. Il en est libéré en 425 NDG grâce aux Darghètes Sagus-Rhet et Kerma-Jo. Comme tous les Porleyters libérés, il est amené sur le *Rakar Woolver* et est un des rares à se montrer amical avec les Terraniens. Il leur fournit les coordonnées du Gel-Rubis mais sans autre explication. Il est mortellement blessé sur Zhruut en affrontant l'un des siens. [346]

**Co** – L'intelligence virale contrôlant le vaisseau *Cocon*. [SB158]

**Coalition Antiterrienne** – Alliance entre la Coalition de Carsual, l'Impérium de Dabrifa et l'Union Central-Galactique visant à détruire la Terre en octobre 3430. [188]

**Coalition de Carsual** – Bloc politique qui s'est détaché de l'Empire Solaire après 2437. En 3430, elle forme la Coalition Antiterrienne avec l'Union Central-Galactique et l'Impérium de Dabrifa pour attaquer le Système Solaire. Dirigée par un triumvirat composé des Étrusiens Terser Frascati, Runeme Shilter et Nos Vigeland, elle englobe près de mille systèmes. [188]

**Coalition de Ross** – Bloc politique qui s'est détaché de l'Empire Solaire après 2437. [188]

**Coalition pour la Dignité des Peuples Galactiques** – Voir « CoDiPG ». [264]

**Cobra** – Croiseur léger à bord duquel Perry Rhodan, Ras Tschubai, L'Émir et Fellmer Lloyd partent enquêter sur quatre carques abandonnées peu après leur arrivée dans la galaxie M 82. Il est détruit par un canon de la station Proxkon. [357]

**Cocon** – Petit vaisseau de forme ovoïde spécialement conçu pour Srimavo qu'elle reçoit de la conscience du *Garderie de Leo*. Elle se rend à son bord dans la galaxie Siom Som. Il est par la suite logé dans un hangar du *Gomstar*, le vaisseau de Sotho Tyg Ian. En cours de route, il s'échappe et finit par rejoindre la Voie Lactée. Il est amené sur Tahun où Srimavo est examinée. [SB157]

**Cocon** – Troisième planète du système de Praspa, à l'intérieur de l'Essaim. Elle tourne sur lui-même en 22,7 heures avec une pesanteur légèrement inférieure à 1 g. C'est un monde un peu plus gros que la Terre, quadrillé par un réseau de lignes énergétiques. La surface est couverte de montagnes de protoplasme, composées de Conquérants Jaunes qui, incapables de stopper leur division cellulaire, doivent se diviser en permanence. Une forteresse qui se déplace sur un réseau de lignes énergétiques veille à stopper la prolifération du protoplasme. Un commando terranien venu à bord du *Gevari* s'en empare en avril 3442. Sur cette planète vivent aussi des Conquérants Jaunes immunisés à la maladie qui frappe leurs congénères mais sont quand même porteurs de la maladie. [224]

**Code** – Principe que suivent les adeptes des Guerriers Éternels dans la sphère d'influence d'Estartu. [SB153]

**Code de Commandement** – Code par lequel les Kleng et les Parsf reconnaissent leur Maître. [361]

**Code Moral** – Ensemble de champs psioniques, ou cosmonucléotides, chargés d'informations, analogues aux gènes, qui contiennent le programme complet de l'Univers. Ils sont disposés en double hélice. Les Cosmocrates l'appellent aussi l'Armada Infinie. [373]

**Codgen** – Planète sur laquelle les Arras font des recherches sur le code génétique. Une usine destinée à produire des clones de Leticron y

est construite mais elle est détruite quand Leticron prend peur des facultés développées par le premier clone, Trookan. [292]

**CoDiPG** – La Coalition pour la Dignité des Peuples Galactiques, alliance des peuples de la Voie Lactée formée pour lutter contre les Larennis. Elle est fondée en 3580 lors d’une conférence à bord du *Blue Ridge Mountain*. Elle mène une guerre secrète contre les Larennis et les Lourds. Après le départ des Larennis, elle assume le rôle de coordinateur de toutes les civilisations galactiques.

En 424 NDG, elle comprend 381 peuples. Son organe suprême est le Forum qui siège dans le *Mutoghmamm Scerpp*. [264]

**Cœur de l’Armada** – Voir « Loolandre ». [354]

**Cogue** – Modèle de vaisseau de cent dix mètres de long utilisé par la Hanse Cosmique. [332]

**Cok I** – Nef amirale de la flotte du Franc-Passeur Cokaze. Elle est détruite par L’Émir en juin 2044. [39]

**Cok II** – Navire franc-passeur de la flotte de Cokaze. Il devient la nef amirale de Cokaze après la destruction du *Cok I*. [39]

**Cokaze** – Patriarche franc-passeur, sa flotte se compose de quatre mille navires. Il impose sa présence dans le Système Solaire en 2044 quand il intervient pour lutter contre les Droufs. Il occupe Mars et Vénus et cherche à tout prix à s’approprier le monopole du commerce. Il conclut un accord avec Thomas Cardif après sa désertion puis se retire du Système Solaire après avoir appris qu’Atlan a pris le pouvoir sur Arkonis, et se rend sur Archetz. [38]

**Collecteur** – Type de vaisseau gigantesque, de plus de cent kilomètres de long, au service de la Mère Originelle dans la galaxie Gruelfin. Il abrite de nombreux Vassaux logés dans des niches spéciales. Il évoque un bloc rocheux crevassé. [209]

**Collecteur** – Type de vaisseau utilisé par les Galactes dans la galaxie Fornax pour collecter du paracondensat. [SB155]

**Collinot, Claude** – Lieutenant, agent de l’O.M.U. Il fait partie de l’équipe partie espionner un annélidère sur la planète Euhja en

décembre 2326. Les quatre hommes réussissent à s'introduire dans un vaisseau des Bienveillants et établissent le contact avec l'annélicère Petit-Pierre. Ils sont ensuite récupérés par une flotte terranienne. [71]

**Colloïdes prédateurs** – Petites molécules dues aux Kleng et aux Parsf. Vishna tente sans grand succès de s'en servir comme arme. Sur Maahkora, ils animent les cadavres des Maahks qui s'attaquent aux Terraniens. [365]

**Com-1** – Arkonide. Commandant de l'arche des aïeux quand L'Émir la découvre en 2043. [42]

**Comanzatara** – Mystérieuse plante découverte sur une planète de la galaxie Erendyra, d'un mètre de haut et dotée de conscience. Elle est amenée à bord de la vironef *Pont Arrière* de Rainer Deike et Jizi Huzzel qui se prennent d'affection pour elle. Quand la vironef *Pont Arrière* est détruite dans la galaxie Siom Som, elle est la seule survivante la Sigane Jizi Huzzel et elles se retrouvent sur la planète Hulos. Là, Comanzatara relate ses rêves où il est question des autres vironautes. À un moment, elle se projette avec Jizi Huzzel sur le *Cocon* de Srimavo et parvient ainsi dans la Voie Lactée. Elle disparaît ensuite. [SB151]

**Combinobande** – Bandeau de la largeur d'une main qui constitue à la fois les yeux, la bouche et les oreilles des Baramos. Il brille d'une couleur verdâtre fluorescente. [182]

**Commando Cyno** – Équipe sous les ordres de Dalaimoc Rorvic, composée de Riev Kalowont, Petrov Batriashvili, Bescrilo Nonderver, Tatcher a Hainu et Dalaimoc Rorvic. Mise en place en 3442, sa principale mission est d'enquêter sur les mystérieux Cynos. [225]

**Commando de Recherche de l'Intelligence** – Équipe commandée par CheF et basée sur C.E.O.M.U. Sa mission est de rechercher des êtres intelligents non affectés par la vague d'abrutissement de l'Essaim. [222]

**Commando Énergétique** – Organisation terroriste clandestine akonide. [63]

**Commando Spécial Atlan** – Équipe fondée par Atlan et composée des mutants, d'Alaska Saedelaere et de Lord Zi-Èvuss, dans le but de localiser un Cappin infiltré sur Terre en juillet 3433. [199]

**Comor-Vaarden** – Larenn, un des trois dirigeants du Ballon Dakkar en 3585 après l'effondrement des dix-huit tunnels transdimensionnels. [289]

**Compagnie Générale Cosmique** – Société dirigée par Homer G. Adams et chargée de fournir en fonds la Troisième Force. Fondée en 1971, elle a son siège à New York. [3]

**Compagnie Internationale du Bio-Sommeil** – Compagnie qui offre un service de mise en sommeil des personnes pour une durée quelconque, elle sert en fait de couverture pour l'infiltration de Droufs sur Terre en 2044. [38]

**Compensateur de structure** – Écran d'énergie capable de neutraliser l'ébranlement du continuum lors d'une plongée ou d'une réémersion. Il permet d'échapper aux détecteurs de structure. [16]

**Compensateur-convertisseur kalupéen** – Générateur de champ autorisant la plongée dans l'espace linéaire. Il enrobe la coque d'un champ de force qui absorbe ou réfléchit les impacts énergétiques de la quatrième et de la cinquième dimension, créant à l'intérieur de ce champ une zone de libration instable. [44]

**Complexe** – Installation géante due au Chevalier de l'Abîme Armadan d'Harpoon, cachée dans le Centre galactique dans le cas du retour des Hordes de Garbesh. Elle s'étend dans trois systèmes stellaires, Roggyein, Margyein et Ergyein, sur vingt-quatre planètes, dont la principale est Martappon. Des centaines de milliers de vaisseaux cunéiformes y sont conservés ainsi que des quantités inimaginables de matrices cellulaires neutres qui peuvent recevoir une programmation génétique. Il est désactivé fin 3587 suite à l'intervention de Jen Salik. [315]

**Complexe de culpabilité induit** – Phénomène qui se répand dans la flotte galacte devant les portes du Loolandre. Un sentiment de culpabilité remontant à l'enfance refait surface et influence le comportement. [374]

**Complexe des Cinq-Planètes** – Lieu où se sont retirés les Porleyters après avoir été pris d'une intense fatigue suite à l'ancrage du Gel-Rubis. Situé dans le système d'Aerthan, il est entouré d'une barrière infranchissable. Il est aussi appelé la Nouvelle-Moragan-Pordh. [346]

**Compresseur de potentiel** – Arme développée par les habitants de l'Étage Jaune du Monde de l'Horreur pouvant réduire tout corps à un millième de sa taille. [93]

**Con-Ki** – Jeune biophysicienne akonide établie sur la base secrète d'Azot en 2113. Elle est enlevée par le Département III. [60]

**Concepts** – Corps humains pourvus de plusieurs egos psychiques, généralement sept, issus des milliards de consciences que l'Immortel a absorbées avant la chute de la Terre dans le Gouffre en 3581. D'abord apparus spontanément, l'Immortel s'en sert ensuite pour accomplir des missions. Ils s'établissent sur la planète Éden II et, peu à peu, fusionnent entre eux. En 3587, Éden II se positionne au centre de la sphère d'influence de l'Immortel. Les deux derniers Concepts qui y vivent et qui abritent chacun des milliards de consciences s'unissent alors et sont absorbés par l'Immortel. [284]

**Concile des Sept** – Empire embrassant sept galaxies. On dit aussi Union des Sept Galaxies ou Héto des Sept. Les Larennis, qui constituent son bras armé, surgissent dans la Voie Lactée en décembre 3458 et l'annexent. Dirigé par les Zgmahkones, lesquels sont en fait manipulés par les Koltoniens, il se compose en plus des Larennis, des Hyptons, des Mastibekks, des Greykos et des Kéloskèrs. Après la chute des Zgmahkones, il cesse d'exister en tant que tel et son pouvoir décline. [242]

**Condos Vasac** – Organisation criminelle secrète essentiellement composée d'Akonides qui travaille contre l'Empire Solaire. [153]

**Conflit Permanent** – Philosophie dominante des Guerriers Éternels. [SB151]

**Connerford, Joan** – Cybernéticienne et exopsychologue née à bord du *Sol*. Elle a un physique ingrat. Elle accompagne Galto Quolfart lors d'une mission sur Alwuurk en 3583 et leurs rapports sont houleux. Elle est contrainte d'abandonner Galto Quolfart dans un centre d'incubation et retourne seule à bord du *Sol* avec Puukar, le porteur du cristal de guerre. [279]

**Connexion** – Système de la galaxie Siom Som dans lequel Reginald Bull et deux compagnons prennent contact avec le croiseur libingstone revenu de Gruelfin. [SB154]

**Conor** – Croiseur lourd qui amène le capitaine Feryn Maytusz sur le Monde-aux-Cent-Soleils en 3459. Il ramène ensuite Maytusz et Mang Hetely sur Olympe. [244]

**Conquérants Jaunes** – Voir « Karties ». [221]

**Conschex, Esto** – Mathématicien spécialisé dans les hypertransitions, expert dans le domaine des transmetteurs. En avril 3460, il est incarcéré sur la planète pénitentiaire Watsteyn. Il est libéré grâce à Ronald Tekener et participe à la mission de *l'Imperator VII* qui conduit à la découverte du transmetteur de Gercksvira. [250]

**Conscience** – Voir « Cloréoniens ». [SB150]

**Constante de l'Abîme** – Hauteur maximale que l'on peut atteindre dans l'Abîme, elle fait 2312 mètres. [SB144]

**Constante gravitationnelle** – Constante des lignes de champ gravitationnel, elle correspond à la fréquence d'oscillation des quanta énergétiques quintidimensionnels qui sont omniprésents. Toute altération à ce niveau agit sur la psyché des êtres vivants. [216]

**Constantin** – Croiseur lourd de classe Solaire terranienne, de cinq cents mètres de diamètre, doté d'un puissant armement, avec un équipage de huit cents individus. Mutoghmann Scerp se rend à son bord sur la planète Dhoom en mai 3584. [288]

**Constructeurs du Centre** – Les maîtres de M 87, en fait des Okefenokees ayant subi une hyperrégénération physiologique. Pour faire face au danger des Bestians, ils ont mis en place un système de castes. Ils vivent dans l'espace interne, une étoile géante creuse au sein de M 87. [157]

**Contact-1** – Étoile située à cent trois années-lumière de la Terre lorsque le Système Solaire est absorbé par l'Essaim. Elle possède quatre planètes dont la deuxième est Exam. [228]

**Contacts Halman** – Composants positroniques de la taille d'une boîte d'allumettes utilisés par toutes les branches de l'industrie. En les modifiant, on peut en faire des amplificateurs pouvant renforcer la puissance des canons désintégrateurs et renforcer les systèmes de visée optique. Les Akonides s'en procurent en grande quantité en 2329 pour préparer l'attaque d'Arkonis. [87]

**Contre-Cynos** – Cynos qui se sont habitués à la vie sur les mondes dont ils ont influencé les peuples autochtones et qui refusent de retourner dans l'Essaim après que celui-ci est revenu entre les mains des Cynos. Un groupe tente en vain de s'emparer de Stato II en avril 3443. La plupart se changent en obélisques après l'échec de leur opération. [233]

**Contrôle-1** – Planète sur laquelle les Betschides Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie sont soumis à plusieurs épreuves avant d'être capturés par des Aychartiens. C'est la deuxième planète d'un soleil sans nom. [333]

**Contrôleur de l'Abîme** – Rang que porte le maître de la station Cortrans qui permet l'accès à l'Abîme. [SB143]

**Convertisseur Drugun** – Appareil installé par les Cosmocrates pour ramener dans l'espace normal une Citadelle Cosmique du micro-univers où elle est logée. Ses éléments sont disséminés partout dans la citadelle et doivent préalablement être assemblés. [312]

**Convertisseur individuel de confluence antitemporelle** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Convertisseur paratronique** – Voir « Propulseur transdimensionnel ». [151]

**Convertisseur temporel** – Machine à voyager dans le temps avec laquelle Perry Rhodan et ses compagnons se rendent sur Ferrol en 8010 avant J.-C. [7]

**Convertisseur transtronique** – Dispositif permettant de rendre utilisable les forces obtenues par pompage hyperspatial. [302]

**Convertisseurs Pralitz** – Unités auxiliaires du propulseur hexadimensionnel. [208]

**Conyers** – Lune de la planète Firmer où se sont installés des colons terraniens en 2401. En 3431, ces Sapariens ont perdu tout souvenir de leur origine. [188]

**Coolafe, Merg** – Marchand Galactique de Lepso, il se livre à des activités illégales, ce à quoi s'oppose son frère Yamisch. Il est avide de pouvoir, égocentrique et sans scrupule. Depuis un sérieux accident, il a une plaque d'howalgonium insérée dans le crâne. Ernst Ellert prend possession de son corps mais il en perd le contrôle quand la température descend en dessous de 25 degrés. Parvenu sur Terre, il cherche à faire échouer le projet Terre Deux. Alors que des essais du Groupe Psionique se déroulent, sa conscience quitte brusquement son corps, laissant Ernst Ellert seul. Plus tard, le corps du Franc-Passeur succombe aux enclaves parasites, permettant à l'esprit Ernst Ellert de partir librement. [358]

**Coolafe, Yamisch** – Marchand Galactique de Lepso, il tente de s'opposer aux activités illégales de son frère Merg Coolafe. Après que celui-ci s'est rendu sur Terre, il le rejoint pour tenter de le ramener à la raison, mais Merg le tue dans l'hôtel où il est descendu. [358]

**Copenhague** – Croiseur commandé par le major Torav Drohner. Il est envoyé en mars 2327 dans le système de Pahl afin d'installer une base secrète dans la zone d'influence des Bleus. [74]

**Copernic** – Sixième planète du système de Newton. Le diamètre est de 13 618 kilomètres avec une pesanteur de 1,09 g. La durée de rotation est de vingt-six heures et vingt-quatre minutes. C'est là que se sont établis les Scientifiques. [193]

**Cor** – Galaxie moribonde au centre de laquelle se trouve l'étoile Cortrans qui héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

**Corbeaux Blancs** – Entités de l'Armada Infinie constituant une troupe de police. Ils sont composés d'une immense voile et d'un torse de Monteur à l'intérieur duquel les Aytos introduisent une substance pour les animer et les rendre intelligents. [356]

**Corello** – Deuxième planète du système de Gevo. C'est là que se réfugie Gevoreny Tatstun après sa fuite de Mimas en 2909. C'est un monde des Antis. [193]

**Corello, Ribald** – Fils de Kitai Ishibashi et Gevoreny Tatstun. Un bloc hypnotique a été implanté dans son cerveau alors qu'il n'était qu'un fœtus, étouffant tout libre arbitre. Des biologistes arras l'ont mis en place par voie paramécanique sur ordre des prêtres de Baaol et avec leur aide psychique pour qu'il devienne ensuite une arme contre Perry Rhodan.

Il a un corps d'enfant et un crâne hypertrophié sur lequel se dessinent des veines bleuâtres de la taille d'un pouce. Il se déplace sur un robot-porteur, une architecture tronconique d'un bleu clair brillant de deux mètres de hauteur.

Il s'attaque à plusieurs reprises aux intérêts de l'Empire Solaire. Après avoir été confronté à sa mère sur Gevonie en janvier 3434, il est plongé en état de choc. Les scientifiques terraniens ôtent alors son hypnobloc et il devient un allié de Perry Rhodan.

À partir de 3444, il fait partie de la Nouvelle Milice des Mutants. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odysée qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de

matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [188]

**Corkt Y'Xamterre** – Idole qui vient sur Terre en novembre 3442 après que le Système Solaire a été absorbé par l'Essaim. Perry Rhodan réussit à lui faire croire que l'Humanité n'en est qu'au début de l'ère spatiale et que la planète est ravagée par une guerre mondiale. Quand la ruse des Terraniens est percée à jour, Corkt Y'Xamterre dirige une action punitive contre la Terre mais il est enlevé par un commando et amené sur la lune Téthys. Là, il se donne la mort en transformant son corps en pierre. [229]

**Corlin, Gwen** – Habitant de la planète Arxisto en octobre 424 NDG. Il est tué en affrontant le chef des armées de guerriers insectoïdes venus de nulle part qui s'abattent sur la planète. [336]

**Cornemuses** – Créatures artificielles créées par les Arras sur la planète Moofar VI. Ce sont des globes gris de cinq mètres de diamètre, sans intelligence, capables de se téléporter. Elles attaquent les Terriens quand le *Sans-Pareil* se pose sur la planète en 1984. [19]

**Cornor Lerz** – Halutien. Commandant du croiseur *Trishkat*, il récupère Jennifer Thyron et Ronald Tekener quand ceux-ci doivent abandonner leur croiseur et les emmène sur Terzrock, dans le Grand Nuage de Magellan. Il leur vient en aide, bien qu'il soit influencé par les cristaux de la planète, et les emmène finalement sur un vaisseau dont il s'est emparé, le *Phora*. Quand il s'apprête à anéantir tous les cristaux sur Terzrock, Ronald Tekener peut le persuader d'aller chercher des Brindors sur la planète Nosar III pour calmer l'agressivité des minéraux. Il se rend dans la Voie Lactée début octobre 3584 et rejoint Gaïa. [288]

**Cornyn, Cuen** – Major, maître artificier de l'Astromarine Solaire. Il meurt en 2436 lors de l'opération destinée à détruire la station incubatrice des symbio-partenaires des Bi-Conditionnés. [164]

**Corps** – Voir « Cloréoniens ». [SB150]

**Corps d'action** – Corps synthétiques en forme de crabe découverts sur Impulsion II dans l'amas M 3. Ils possèdent huit yeux bleus disposés

en cercle. Leur taille avoisine un mètre et demi. Ils se déplacent sur deux paires de jambes dont l'antérieure est un peu plus longue et leur confère une station penchée. Les bras, implantés directement sous le cou, disposent d'extrémités terminées par six doigts. Le dos de ces créatures est couvert d'une carapace gris pâle. À l'origine, ils permettaient aux Porleyters ayant abandonné leur existence matérielle de conserver une certaine mobilité. [345]

**Corridor Gris** – Environnement dans lequel disparaissent la Terre et la Lune en janvier 426 NDG suite aux manipulations de Vishna. Il a l'apparence d'un tunnel spatial gris sale et composé de bandes lumineuses de toutes les couleurs du spectre, avec des parois infranchissables. Il protège la Terre des effets de l'hyperespace, mais il y a des perforations. Grâce à ces ouvertures, dans certaines conditions, des manifestations des univers extérieurs peuvent s'introduire dans le Corridor. [368]

**Cortège funèbre** – Nom donné aux bombes destinées à détruire des lunes pour les transformer en Anneaux Élyséens. [SB153]

**Cortrans** – Étoile située au centre de la galaxie Cor. Elle héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

**Corun** – Titre que porte le dictateur de la planète Paricza. [245]

**Cosimus** – Sigan, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il découvre que son ami Rort Tardin a été tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

**Cosmocrates** – Entités qui résident au-delà des sources de matière, dans une trame spatio-temporelle complètement différente. Dans le modèle d'évolution de l'Univers, ils constituent l'étape après une source de matière. Par le biais des Puissants, ils répandent la Vie et l'Intelligence dans l'Univers. [311]

**Cosmonucléotides** – Champs psioniques constituant dans leur ensemble le Code Moral. Ils contiennent le programme complet de l'Univers et définissent les lois physiques, comme la vitesse de la lumière, le zéro absolu, les lois de la gravitation. Chacun agit sur une région de l'Univers. [SB147]

**Couhrs** – L'un des principaux mondes du Duché de Krandhor. Régulièrement s'y tient la Lugosiade, un jeu où chaque participant doit faire preuve de facultés particulières. [337]

**Couinants** – Habitants de la douzième planète du système de Myrtha. Ils ont des membres grêles longs d'un mètre cinquante et six doigts ressemblant à des serres. Ils ont des voix pépiantes, terriblement aiguës. En 2042, ils tentent en vain de prendre comme esclaves les Terriens installés sur Elgir. [32]

**Coulinor** – Maerlien que Reginald Bull rencontre dans la foire de la Légion du Guerrier Kalmer et qui lui permet d'avoir accès à des informations. [SB153]

**Courant** – Flux d'énergie au sein de la Citadelle Cosmique de Partoc, disposant d'une certaine forme de conscience. [312]

**Coueurs d'ondes** – Type de mutants pouvant s'infiltrer au sein de n'importe quel flux énergétique. [100]

**Couronne de stream** – Appareil permettant de se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. [SB148]

**Couronne des Koltas** – Objet sacré censé prolonger la vie dont s'empare le Paï'uhn K'asaltic Kun Tarès en 3443. [232]

**Couronne du Vagenda** – Réservoirs d'énergie vitale ovoïdes au coeur du Vagenda formant une sorte de mur. [SB152]

**Courselar** – Wynger du clan des Lufkes. Commandant en chef de la flotte du *1-Äthor* qui encerle le *Basis* et le *Sol* dans la galaxie Algstogermaht. Quand Perry Rhodan et Plondfair viennent le voir pour expliquer que les Wyngers sont de tout temps manipulés par la Roue Universelle, il se laisse convaincre après avoir vérifié leurs informations. [306]

**Courstebouth** – Étoile de la galaxie Dh'morvon, transformée en piège par les Hulkoos. Elle explose et forme un nuage de micromatière, une sphère presque parfaite de deux années-lumière de diamètre

saturée d'hyperrayonnement, à l'intérieur duquel est prisonnier le *Module*. [278]

**Cova, Bossa** – Afro-Terrien. Ancien armateur d'Olympe. En mars 3442, il fait partie de l'équipage de la *Bonne Espérance II* et participe à la mission sur Aggrès. [222]

**Cran** – Vaisseau du Volcanien Rolwel qui est confronté aux Pyrovores dans le Tacintherkol. [313]

**Cranoch, Sulliman** – Membre de l'Organisation Bon Voisin, spécialiste de la sémantique. Il constate que le conditionnement effectué par l'opération Lavage de Cerveaux a la même structure sémantique que le Livre de l'Amour. Après la destruction de la base de Porta Pato en décembre 3580, il accompagne Reginald Bull à Terrania où ils prennent contact avec l'organisation de la Logique de la Foi. [267]

**Cratcan** – Quatrième des douze planètes du système de Felloy où se trouve une base militaire kranide. Après avoir quitté le *Santonmar*, les trois Betschides s'y rendent à bord de la navette *Vaccom*. [335]

**Crawl, John** – Psychologue à bord du Bazar Cosmique *Rostock*, il participe aux tentatives de communication avec le Sawpan Tascerbill. En compagnie de Joyceline Kelly, il traque le Sawpan Tascerbill qui s'est évadé puis est gravement blessé. [341]

**Crduun** – Radelier, commandant du radeau *Stowmexe*, appartenant au peuple insectoïde des Hyrkts. Il doit faire face à la mutinerie de ses fils de fortune, des êtres qu'il a autrefois pris à bord de son vaisseau. Après la destruction de son radeau, il dérive avec ce qui en reste jusqu'à une planète géante baptisée Œil de la Mort. Il est découvert par le croiseur léger *Sedar*, commandé par Jen Salik. Avec le radeau reconstitué, il part pour la Forge *Hortevon* avec Jen Salik, Ras Tschubaï et L'Émir mais il est tué par le commandant d'un fort de défense. [360]

**Créateur des Règles** – Titre chez les Feyerdaliens. [277]

**Crelty** – Exterminateur qui vit à Terrania. Il aide Roi Danton quand celui-ci vient chercher Reginald Bull en août 3580. Il s'éclipse dans Empire-Alpha après que Danton a retrouvé Bull. [257]

**Creyc Y'Creycymon** – Idole responsable de la planète Exam sur laquelle est testé l'équipage de l'*Aycrom* en novembre 3442. [228]

**Creyf, Vounder** – Ingénieur en chef du *Cléo-4*, un bâtiment de transport qui amène des réservoirs d'hyperplasma nucléonique à Perry Rhodan lors du retour de celui-ci dans la Voie Lactée en septembre 3581. [269]

**Crise de la Première Genèse** – Crise survenue en 2907 au cours de laquelle huit mutants (Betty Toufry, Kitaï Ishibashi, Ralf Marten, André Lenoir, Tako Kakuta, Wuriu Sengu, Tama Yokida et Son Okura) voient leurs pouvoirs psychiques augmenter et sombrent dans la folie. Ils considèrent ensuite tous les autres humains comme des ennemis. La maladie peut être endiguée mais éclate encore plus fort deux ans plus tard lors de la crise de la Seconde Genèse. [192]

**Crise de la Seconde Genèse** – Crise survenue en 2909 au cours de laquelle huit mutants (Betty Toufry, Kitaï Ishibashi, Ralf Marten, André Lenoir, Tako Kakuta, Wuriu Sengu, Tama Yokida et Son Okura) sombrent définitivement dans la folie, deux ans après la crise de la Première Genèse. La maladie culmine par une crise de démence sans précédent et leur mort sur la planète Ragulot. [188]

**Cristaux d'illusion** – Cristaux verts capables de projeter tout individu dans un monde d'illusions. En 3587, pour éliminer le danger que représente la psychode Ladonna, Tengri Lethos, tout comme les cristaux d'illusion, effectuent un saut évolutif, renonçant à leur existence matérielle. [104]

**Croisade** – Flotte des Suwis que les Galactes rencontrent devant la deuxième porte du Loolandre. Les Suwis ainsi qu'une corvette emportant Jen Salik et Sato Ambush sont momentanément projetés dans une réalité décalée où ils sont confrontés aux hyènes stellaires. [374]

**Croislon** – Planète d’origine des Croisloniens, dans la galaxie Nypasor-Xon. Elle a été réduite en cendres par les Zocks, contraignant ses habitants à l’exil. [282]

**Croisloniens** – Peuple originaire de la planète Croislon, dans la galaxie Nypasor-Xon. Ils ont dû fuir leur planète après avoir été agressés par les monstrueux Zocks. Ils vivent dans l’insouciance et jouissent de la vie, des robots veillant sur eux. D’une extrême délicatesse, ils sont divisés en clans, les Honorables Familles  
Leur vaisseau, le Grand Berceau, est attaqué par un navire zock puis les deux appareils sont attirés sur Drackrioch où ils se posent sur le continent de Troltungh où ils sont accueillis par un Mnémo. Une grande partie trouve la mort, certains étant terrassés par la seule vue d’une créature étrangère. [282]

**Croor Ross** – Halutien de la planète Terzrock. C’est un géant de quatre mètres, belliqueux. Il est chef d’une faction décidée à ravager la Voie Lactée. Il commande un vaisseau qui se rend dans la Voie Lactée début octobre 3584 avec Ronald Tekener et Jennifer Thyron. Le vaisseau est détruit mais il s’en sort et rejoint ensuite Gaïa. [288]

**Cruuns** – Peuple guerrier ornithoïde qui opère aux alentours du Gel-Rubis. Ils mesurent un mètre soixante-cinq au maximum et possèdent un fin duvet. [352]

**Cryos** – Nom donné aux êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l’Univers du Froid. La température de leur corps descend à -961° Celsius. Ils sont auréolés d’un cocon énergétique qui leur permet de conserver les conditions du Négamonde. Partout où ils se déplacent, le froid se répand. [SB147]

**Cryt Y’Torymona** – Idole, maître de la planète Péril II, capable de dématérialiser tout objet ou personne et de les projeter dans la Zone Dakkar. Il est tué par Alaska Saedelaere quand celui-ci arrive sur la planète en juillet 3442. [226]

**Cschmohrt** – Ploohn capturé par les Terraniens sur la planète Stiemond. Grâce à lui, les Terraniens apprennent que les Ploohns

utilisent Zannack et Stiemond pour cultiver des plantes dont ils ont un grand besoin. Cschmohrt se donne ensuite la mort. [249]

**Csiro** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien envoyé comme observateur diplomatique sur la planète Surfion fin 3581. Il est le seul à connaître les coordonnées du Poing de Provcon et a été pour cela équipé d'un fusible encéphalique. Quelqu'un ayant tenté de lui arracher la position du N.I.E., le dispositif s'est déclenché et il a perdu la raison. Il est ramené sur Gaïa pour être traité dans une clinique psychiatrique. [272]

**CSol-1** – Un des deux ultracroiseurs de classe Univers constituant le *Sol* avec la section médiane. [256]

**CSol-2** – Un des deux ultracroiseurs de classe Univers constituant le *Sol* avec la section médiane. [256]

**Cuduhs** – Créatures intelligentes de la planète Ravissante. Ils ressemblent à un mélange de tigre et de serpent, dépourvus de queue. [81]

**Culhm** – Deuxième planète du soleil Désespoir, dans la galaxie Ganuhr, avec un diamètre d'à peine neuf mille kilomètre. Les chercheurs de l'Impératrice de Therm s'y rendent en 3584 après avoir quitté le *Sol*. Ils tombent victimes d'un piège tendu par Bulloc. Il existe deux civilisations différentes dont l'une vient d'ailleurs. L'autre, les Beracks, se trouve à un stade intermédiaire entre la tribu de chasseurs nomades et le peuple d'agriculteurs sédentarisés. [291]

**Culio** – Une des deux lunes de la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens. [SB157]

**Culte du Ganjo** – Culte qui s'est développé dans la microgalaxie Morshatzas, basé sur l'attente du retour du Ganjo. Il comporte des milliards d'adeptes. Il est dirigé par les Métaguides. Il exerce plus tard quelque temps le contrôle sur la galaxie Gruelfin. [211]

**Cunor** – Arkonide. Lieutenant à bord du *Tosoma* huit mille ans avant J.-C. Seul survivant avec Atlan après l'attaque des Droufs sur Larsaf III, il est plus tard tué par un barbare du nord. [27]

**Curateur Suprême** – Titre du chef du Culte du Ganjo dans la galaxie Gruelfin. [SB154]

**Cure** – Étoile de la galaxie Erranternohre dont la deuxième planète est Clinique. [318]

**Curie** – Vaisseau à bord duquel les mutants de Gaïa et Niki Saint Pidgin prennent contact avec les Loowers venus dans le Système Solaire en 3586 avec le Saqueth-Kmh-Helk. [300]

**Curieuse** – Voir « Sœurs stellaires ». [106]

**Cursaafhar** – Cimetière de vaisseaux spatiaux situé dans le système d'Éphytra et qui constitue le quartier général de nomades de l'espace hostiles aux Guerriers Éternels. [SB156]

**Cy** – Prisonnier de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il se présente comme un Omore, c'est en fait un espion cybernétique envoyé par les Jaschemes. Quand Lord Mhuthan l'apprend il le détruit. [SB149]

**Cyberland** – Le pays des Jaschemes, dans la Terre de l'Abîme, à mi-chemin entre Mhuthan, Schatzen et le Vagenda. Il n'existe aucune formation naturelle, ni plantes ni animaux. Tout se compose d'organismes cybernétiques. Il subsiste sur une île de statut. [SB149]

**Cybermodules** – Structures cybernétiques de formes et de tailles différentes dont est constitué le Cyberland. [SB149]

**Cybernets** – Créatures cybernétiques créées par les Jaschemes. [SB149]

**Cyclope** – Système de la galaxie Fornax où le Fou de Fornax est établi sur cinq lunes. [SB157]

**Cyclopes** – Produit d'expériences génétiques effectuées par les Cappins deux cent mille ans dans le passé. [200]

**Cygrides** – Peuple de l'Armada Infinie vivant dans l'Unité 176. Ils mesurent un peu plus de deux mètres. Leur corps large et musclé, sans pilosité, est couvert d'ampoules aplaties. Ils possèdent une bosse grasseuse dans le dos, une chambre de stockage organique,

dans laquelle ils conservent des substances nutritives excédentaires pour les longues périodes de privation. Entre les petites bulles de leur tête dépassent de nombreux bâtonnets auditifs. Leur tête repose presque directement sur le corps, et leur cou bref ne permet pas de rotations rapides. [354]

**Cylam** – Kranide, maître-combattant. Lui et son élève Wyskynen doivent participer à la Lugosiade sur Couhrs et font la rencontre de Surfo Mallagan et de ses compagnons. Il est agressé par des membres de la Fraternité qui lui volent son spoodie. [337]

**Cylopher, Hepong** – Conseiller Spirituel des Scientifiques de la planète Copernic en 3432, chef de file des Réalistes. C'est un spécialiste en biologie. [193]

**Cynos** – Anciens maîtres de l'Essaim. Dotés du don de paramodulation, ils peuvent adopter n'importe quelle forme, si bien qu'on ignore leur apparence réelle. Eux-mêmes l'ignorent. Ayant besoin d'un peuple auxiliaire, ils sélectionnèrent jadis un peuple insectoïde et le manipulèrent, jusqu'à donner naissance aux Karduuhs. Il y a un million d'années, ceux-ci se révoltèrent et, avec l'aide d'un Cyno traître appelé Hesze Goort, prirent le contrôle de l'Essaim. Les Cynos fondèrent dans la Voie Lactée l'Empire Secret et ils influencèrent secrètement l'évolution des peuples de la Voie Lactée. Grâce à l'appui des Terraniens, ils reprennent le contrôle de l'Essaim en avril 3443 et repartent avec. [220]

**Cytorestructuration** – Faculté de mutant qui consiste à pouvoir restructurer l'intérieur de cellules ou de modifier des amas cellulaires par la seule volonté. [220]

**Czyk** – Kranide, Dixième Commandante du vaisseau *Arsalom*. Son spoodie a été remplacé par un robot qui lui fait commettre des actes de sabotage et elle est démasquée sur le Nid de la Huitième Flotte. Elle est mortellement blessée en tentant de s'enfuir. [333]

## D

**D-109** – Corvette discoïdale de trente mètres de diamètre avec laquelle Thomas Cardif se rend sur Délos en 2103 pour obtenir des activateurs cellulaires. [49]

**D.D.C.E.** – Dispositif de Destruction des Corps Étrangers. Système de *Old Man* destiné à éliminer tous les non-Humains à bord en cas d'invasion. [155]

**D'Ulh Orgh** – Créatures humanoïdes avec des ailes de chauve-souris vivant sur Pigell. [123]

**Dabonudzer** – Commandant en second du croiseur *Santonmar*. Quand le vaisseau est fortement endommagé par des pirates aychartiens, il se retrouve seul dans l'épave que le reste de l'équipage a évacué. Après le retour de Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie, ils partent ensemble pour le système de Felloy à bord de la navette *Vaccom*. Dabonudzer surprend l'Aychartien 3-Marli et est tué par celui-ci. [333]

**Dabrifa, Shalmon** – Imperator de l'empire du même nom. En 2909, il reçoit un des activateurs cellulaires volés par Nos Vigeland aux huit mutants devenus fous lors de la crise de la Seconde Genèse. Dictateur implacable, il est tué par un de ses propres robots lors de l'assaut donné par sa flotte sur le Système Solaire en juillet 3434. [188]

**Dabrifans** – Terraniens habitant l'Impérium de Dabrifa. [188]

**Daccsier** – Kranide, commandante du *Broddom* qui amène Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie sur le Nid de la Dix-septième Flotte. Elle se rend ensuite sur Piège à Kranides où le vaisseau est forcé de se poser sous l'influence des fleurs royales. Lancée à la poursuite des Betschides, elle est frappée par l'épidémie de spoodies. Son spoodie l'abandonne et meurt. Elle perd alors la raison. [335]

**Dacier** – Prédicateur franciscain, de la Mission des Frères de Saint-François d'Assise à Terrania. En 3540, il reçoit la visite d'un homme qui l'informe que les Fils de la Raison Pure, une organisation révolutionnaire, complotent contre le gouvernement. Il en informe les autorités mais il est déjà trop tard et les aphiles prennent le pouvoir. À l'issue du procès qui voit les proches de Perry Rhodan exilés à bord du *Sol*, il est libéré. Il collabore plus tard avec l'Organisation Bon Voisin, s'opposant à Trevor Casalle, et fonde la Logique de la Foi qui entreprend de convertir les aphiles plongés dans la misère. [256]

**Dacommion** – Planète d'origine des Varbes, dans le système du Nid Originel. La surface même du monde est restée sauvage. Vastes océans et immenses jungles dominent, et il y a des volcans actifs. Une délégation de Galactes s'y rend en novembre 3583 par le canal gravitationnel reliant la planète à Baytuin. [286]

**Dacran, Eileen** – Professeuse en cosmopsychologie à bord du *Krest IV* puis du *Krest V*. Elle noue une relation amoureuse avec Roi Danton. [160]

**Dagor** – Art martial arkonide pratiqué sans aucune arme ou avec la simple épée dagorienne. [22]

**Dagorev, Nurim** – Libre-Navigant, Premier Conseiller Commercial d'Olympe et suppléant d'Anson Argyris. [317]

**Dagruun** – Éphytran. L'empereur des nomades de l'espace établis dans dans le cimetière spatial de Cursaafhar et hostile aux Guerriers Éternels. [SB157]

**Dahomey** – Planète dans la zone d'influence plophosienne. C'est là que Roi Danton fait la connaissance d'Orbiter Kaiman et de son assistance Janine Goya en septembre 2435. [139]

**Daïtra** – Vieille Kelsire du village de Salkoor, sur Drackrioch. Arrivée à l'âge requis, elle a été envoyée sur Lugh-Pure où elle a disparu. [282]

**Dakkarcom** – Appareil de communication dont les ondes se propagent dans la zone Dakkar. [199]

**Daknoma** – Naine rouge de l'Essaim dont l'unique planète est Yatnokan. [230]

**Dalila** – Croiseur léger du *Basis* à bord duquel Jercygehl An et plusieurs Cygrides, ainsi que les cybernéticiens Fragan Tyn et Nejaï Koon, partent subitement. Ils découvrent des vaisseaux ayant cherché en vain la Nef Sigillaire. [366]

**Dallaz** – Les habitants de la planète Matazema. Ils ressemblent vaguement à des ours et font deux mètres de hauteur. [319]

**Dalurque** – Vaisseau sous les ordres du commandant Yistor qui a découvert sur l'unique planète d'une étoile rouge naine une nef sphérique gigantesque que les Betschides pensent être le *Sol*. [335]

**Dam-Krasseur** – Furtif à bord du synchrodrome *Murkchavor*. Le Sreaker Vulambar le force à détruire son synchronite, Suite à cette rencontre avec les Sreakers, Dam-Krasseur éprouve des remords et décide de se racheter. Il tue le synchronite de Vulambar, mais Vulambar tue Dam-Krasseur qui n'a pas le temps d'expliquer qu'il a changé. [360]

**Damantys** – Wynger de la caste des Kryns. Il organise une machination pour retourner l'opinion contre Plondfair et les Terraniens mais est finalement percé à jour et doit tout avouer. [311]

**Dambor** – Kranide, membre de la Fraternité. Il dirige un groupe qui lance une attaque sur le *Sol* et est ensuite abattu par un garde. [342]

**Dameniszer** – Rirr originaire de la planète Ni-Rirr. Fils de fortune du Radelier Crduun, il a été autrefois pris à bord du radeau *Stowmexe*. Il a des jambes énormes, avec un tronc massif et un crâne cubique posé directement sur son torse, ses longs bras ballants comme des lianes souples. Lui et les deux autres fils de fortune se mutinent mais ils finissent par être tué. [360]

**Damus** – Vieux Somien qui, avec son congénère Solono, se confronte à Ronald Tekener et Roi Danton lors de leur séjour dans le système

de Siom, la patrie des Somiens. Ils sont finalement tués par les forces de sécurité. [SB157]

**Dan Picot** – Vaisseau à bord duquel Perry Rhodan explore l'amas M 3 en 425 NDG à la recherche d'indices sur la présence des Porleyters. Après avoir pris des inconnus en forme de crabe sur la planète Impulsion II, il est contraint à s'écraser sur la Planète des Radeaux où il est détruit par des forts défensifs. [344]

**Dan, Geljo** – Membre de l'équipage du croiseur léger *Omen*. Il participe avec Roi Danton à une mission de reconnaissance sur l'unique planète d'une géante bleue et est tué par des autochtones. [357]

**Dan, Hormel** – Second du *Memphis*, un croiseur léger qui, en octobre 3587, participe à l'exploration de la source de matière de la galaxie Erranternohre. [327]

**Dan'isho** – Discorien, dernier de son espèce, établi depuis vingt ans chez les Feyerdaliens de Kursobilth. Son titre est devenu son nom. Il travaille pour la Galansh, la police, et est chargé de débusquer les enfants psychiquement malformés. En 3582, il démasque le Père Gris Agmenstorth avec l'aide de L'Émir. [275]

**Danger-I** – Deuxième planète du système de La Couveuse dans le Grand Nuage de Magellan. D'un diamètre supérieur à quatorze mille kilomètres, c'est une des vingt-neuf planètes d'où proviennent les hypno-cristaux. La gravitation est semblable à celle de la Terre. La majeure partie de la surface est composée de terres sèches sans végétation. Des esclaves contrôlés par les hypno-cristaux exploitent les mines de cristal à sa surface. La planète passe sous contrôle terranien fin novembre 2435. [143]

**Danger-XIV** – Une des vingt-neuf planètes du Grand Nuage de Magellan d'où proviennent les hypno-cristaux. Troisième planète d'un soleil jaune ordinaire, elle est dotée d'une atmosphère dense, couverte de grands océans parsemés de petits continents qui recèlent d'énormes veines cristallines. La planète est attaquée par

une escadre sous les ordres de Reginald Bull en décembre 2435. [148]

**Danger, Lemy** – Sigan, spécialiste de l’O.M.U. En 2326, il a le grade de major. Lors d’une mission sur la planète Haknor en compagnie de Melbar Kasom, il trouve un activateur cellulaire qui est remis ensuite à Reginald Bull. Il accomplit ensuite diverses missions. Il est général en 2400. [66]

**Dano, Milder** – Astronome du *Basis*. Il participe à la mission sur la Taverne de L’Émir à bord de l’*Erranthe*. Immunisé au rayonnement incapacitant des Valugi, il accompagne L’Émir au cœur de la planète. [320]

**Danseur Onirique** – Voir « Modulateur temporel ». [245]

**Danseurs** – Créatures géantes issues du Suprahet, semblables à des pieux de trois mètres de haut, tenant sur sept jambes formant un cercle et pouvant se plier en même temps. Elles se nourrissent d’hyperénergie qu’elles tirent du néo-molkex ou des astronefs approchant. Elles sont découvertes sur Pouls par le *Lion II* en juillet 2329. [86]

**Danseurs ivres** – Forme d’existence sursaturée en énergie présente dans le Maelström des Étoiles. Ce sont des myriades de filaments dorés dotés d’une conscience collective. [252]

**Danton, Roi** – Pseudonyme de Michael Reginald Rhodan, fils de Perry Rhodan et Mory Abro, né le 16 août 2405. Il quitte la Terre en 2429 pour vivre sa propre vie en laissant une lettre à ses parents pour expliquer ses raisons. Il devient ensuite le souverain des Libres-Marchands et subit une opération pour être psychostabilisé. Il s’habille et se comporte alors comme un dandy du dix-huitième siècle.

Après l’arrivée de *Old Man*, il aide son père qui ignore toutefois toujours son identité. Il ne la lui révélera qu’en janvier 2436. Il participe ensuite à l’aventure de M 87 et à la lutte contre les Bestians. Lors d’une mission sur Uleb-I en octobre 2437, il est fauché par les tirs radiants de Bestians ; ses compagnons le croient morts. Il a en

fait fui dans une machine temporelle qui l'emporte vers le passé, après une escale dans la fantasmagorique Sphère des Incréés.

Il est ensuite intercepté par le brouilleur temporel des Cappins deux cent mille ans avant J.-C. et incarcéré sur Titan en compagnie de l'Opronien Merkosh. Il regagne le présent, l'an 3434, après être tombé sur l'expédition temporelle de Perry Rhodan.

Après la prise de pouvoir par les aphiles en 3540 et l'exil des anciens responsables sur le *Sol*, il décide de rester sur Terre pour aider les Terraniens et fonde l'Organisation Bon Voisin. Il possède alors un activateur cellulaire. Juste avant la chute de la Terre dans le Gouffre il rejoint la planète Ovaron avec ses compagnons puis embarque à bord du *Sol*.

Quand le *Sol* trouve enfin la Terre, il décide de rester sur la Lune avec Reginald Bull et Geoffry Abel Waringer pour aider à la réactivation de Nathan et prêter assistance à la Patrouille Terre. Il est élu Conseiller Supérieur Terranien le premier janvier 3586. Tombé amoureux de Déméter, il abandonne son poste pour se joindre à l'expédition du *Basis*. Après la fin de la menace représentée par le *Pan-Thau-Ra*, il se met en couple avec Déméter. Il participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galacte qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Après quelque temps, il repart pour la Terre à bord du *Rakar Woolver* envoyé informer la Terre de ce qui est arrivé à la flotte galacte.

En 429 NDG, il abandonne ses fonctions officielles et part avec tout un conglomérat de vironefs pour la sphère d'influence d'Estartu où il se confronte aux Guerriers Éternels. Il parvient finalement sur Etustar. Lui et Ronald Tekener découvrent le système des champs morphogénétiques et comment ont été créés Stalker et Stygian. Ils perturbent sérieusement le système. En punition, Ijarkor va les exiler pour l'éternité dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor. [138]

**Dantroff, Kawa** – Premier Vizir de Tipa Riordan en 3432. [190]

**Dantzig** – Un des Bazars Cosmiques. [340]

**Dao de la Montagne Brillante** – Chyline qui se joint temporairement à Clio de l'Eau Pourpre. Il est tué par des Exterminateurs. [SB146]

**Dao-Lin-Hay** – Kartanienne, Protectrice du vaisseau *Masura* qui opère dans la galaxie Fornax. Elle entre en conflit avec les Terraniens pour le contrôle du paracondensat. Elle se rend dans la Voie Lactée et enlève Homer G. Adams pour faire pression sur la hanse Cosmique. Après être retournée dans la galaxie M 33, un accord est toutefois conclu. Elle est chargée ensuite par la mystérieuse Voix d'Ardustaar d'emmener dans le système de N'jala le collecteur de paracondensat capturé aux Galactes et le remettre à un vaisseau qui l'y attendra. Là, elle est prise à bord d'un vaisseau qui part pour la planète Vaalusa avec le collecteur. La Voix d'Ardustaar la charge de prendre le commandement de la plus grande flotte kartanienne qui ait jamais existé, des vaisseaux à plusieurs étages. [SB155]

**Dara Gilgama** – Vaisseau placé sous les ordres d'Edmond Pontonac en juin 3438 et dépêché par Galbraith Deighton pour prévenir les autres royaumes stellaires de l'arrivée d'une flotte de Collecteurs. Intercepté par l'Ordre de Shomona, il est contraint de se poser sur Caudor II, dans le système de Syordon. Tout l'équipage est alors incarcéré. [214]

**Darfass** – Arra qui tient une boutique sur Arralon en 2326. Voyant que le Terranien Hendrik Vouner possède un activateur cellulaire, il décide de faire alliance avec lui, dans l'espoir de s'emparer du précieux objet dès que l'occasion se présentera. Ils voyagent un temps ensemble à la surface de la planète. [68]

**Dargheta** – Planète du système de Xerash, dans la galaxie Torramähne, d'où sont originaires les Darghètes. [345]

**Darghètes** – Peuple originaire de la planète Dargheta, située dans un ensemble de quatre galaxies qui abrite quarante-quatre civilisations. Ils ont une longueur de six mètres et demi, avec six paires de tentacules. La tête occupe un tiers du corps et est hémisphérique et fortement bombée. Chaque Darghète peut influencer des êtres

vivants pourvus d'une petite intelligence avec le secteur psionique de son cerveau. Certains sont des paramanipulateurs de matière. [340]

**Dargist** – Créature synthétique activée par un mécanisme installé par les aphiles à bord du *Basis* lors de la construction du vaisseau. Elle entre en action quand le *Basis* effectue sa première étape vers la galaxie Tshushik en mai 3586. Cherchant à s'assurer que la doctrine de la Raison Pure règne à bord, elle commet plusieurs meurtres. Son but est de remettre le *Basis* à ceux qui l'ont créé, les aphiles. N'ayant pas de réponse aux messages qu'il a envoyés, il finit par se donner la mort. [298]

**Darla-Copus** – Étoile double à deux cent quarante années-lumière du Secteur Aurore, composée d'une géante rouge et d'un petit soleil vert. Elle n'a pas de planètes et constitue un phare cosmique. [141]

**Daroque** – Néo-Arkonide. En 3585, il fait partie de l'escadre de la CoDiPG qui découvre le Lourd Trookan et Hotrénor-Taak sous une fausse identité. Épris de justice, il obtient que le Larenn soit jugé et il assure sa défense. Quand Hotrénor-Taak est condamné à mort, il l'aide à s'évader puis s'enfuit à bord d'une chaloupe à bord de laquelle se trouvent le Lourd Trookan et Hotrénor-Taak. Ils sont pris ensuite à bord de l'*Alhambra*. [292]

**Daros** – Tuglanien. Frère du dynaste Albn qui n'hésite pas à faire porter les accusations de sédition sur lui quand l'*Astrée II* se pose sur la planète en 1976. Après la mort de son frère, il devient dynaste. [9]

**Darsotiles** – Oiseaux de la planète Astéra rappelant les hirondelles, mais d'une taille double. [190]

**Darx-Vernschon** – Hulkoo, commandant du vaisseau *Kylöx* qui tombe en panne près de la galaxie Barxöft et qui se réfugie ensuite sur la station Parxtorv. Quand des Solaniens arrivent sur la station en 3585, il les capture et cherche en vain à s'emparer du *Sol*. Il est finalement démis de ses fonctions. [294]

**Dashid** – Lieu dans lequel les élèves de l'Upanishad suivent un traitement spécial. Ils sont en fait inondés de molécules-code. On en sort rempli d'un sentiment de confiance et de bonheur. [SB153]

**Datmyr-Urgan** – Planète des Anskes, dans le système de l'Œil d'Urten. Elle a un diamètre de 14056 kilomètres. La force de gravité à la surface est de 1,03 g. La rotation s'effectue en 19,4 heures. Il existe autour du globe trois anneaux de matière. Un vaisseau du *Sol* s'y rend en novembre 3586 pour contacter la reine des Anskes afin d'assainir la situation à bord du *Pan-Thau-Ra*. Le *Toundra* y retourne ensuite pour ramener sur le *Pan-Thau-Ra* la reine anske Dorania. [304]

**Davort, Kert** – Enfant âgé de dix ans enlevé par les Ufonautes d'Alurus. Sur la planète Statikan, il s'échappe en compagnie de la jeune Leevina Worsov et tous deux sont confrontés à des dangers dans la forêt avant d'être retrouvés par des Terraniens. [321]

**Dawidosch** – Voir « Kynovaron ». [SB154]

**De Grazia, Derbolav** – Prospecteur Cosmique, patriarche de son clan et capitaine du *Rossa Obera*. Il découvre l'importance de l'ynkélonium pour les Accalauries. [191]

**De Lapal, Guerinos** – Conseiller Spirituel des Scientifiques de la planète Copernic en 3432, chef de file des Lapalistes. Il développe le déformateur-annulateur temporel à bord duquel Cascal tente d'empêcher la naissance de Ribald Corello. De retour au présent, il se suicide alors que les forces des Réalistes attaquent l'appareil. [193]

**Débris** – L'un des fragments de monde dans le gouffre de matière où l'Immortel est retenu prisonnier. [322]

**Décatalogue des Éléments** – Émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les chronofossiles. Dirigé par Kazzenkatt, il se compose de dix composantes : l'Élément-Pilote (Kazzenkatt), l'Élément de la Guerre, l'Élément du Froid, l'Élément de la Technique (les Anin An), l'Élément de l'Espace (Les Gruuths), l'Élément de l'Esprit (les

Tjans), l'Élément de la Dissimulation (les Margenans), l'Élément de la Transcendance, l'Élément du Temps (les Chronimaux) et l'Élément des Ténèbres. Il cesse d'exister début 429 NDG. [376]

**Deep Purple** – Voir « Greytonor ». [208]

**Défense Galactique** – Voir « Défense Solaire ». [66]

**Défense Solaire** – Les services de sécurité de l'Empire Solaire, dirigés par Allan D. Mercant puis Galbraith Deighton. Elle porte aussi à un moment le nom de Défense Galactique. [22]

**Défenseurs de la Démocratie** – Groupuscule politique dirigé par Horace O. Mullon qui cherche à renverser Perry Rhodan en 2040. Ils sont vingt mille. L'organisation est dissoute et une partie de ses membres exilés en compagnie de ceux du groupe concurrent des Arcadiens. [24]

**Déformateur-annulateur temporel** – Machine à voyager dans le temps inventée à l'origine par les Scientifiques de la planète Copernic d'après les données obtenues des Téfrodiens réfugiés dans l'Est galactique. C'est un dôme hémisphérique aux reflets d'argent de cinquante mètres de diamètre avec une hauteur de soixante-dix. Il peut se déplacer dans le temps, mais pas dans l'espace.

L'exemplaire construit par les Lapalistes est détruit en 3432 par les Réalistes lors de son retour du passé. Un nouveau est mis au point par les Terraniens et leur permet de se rendre à plusieurs reprises loin dans le passé. Un autre est brièvement utilisé en 3433 pour faire pression sur le Cyno Nostradamus. [193]

**Degas, Lyn** – Commandante du *Memphis*, un croiseur léger qui, en octobre 3587, participe à l'exploration de la source de matière de la galaxie Erranternohre. Alors que le croiseur s'approche d'un baryobjet, il explose. Lyn Degas et plusieurs compagnons se retrouvent sur la planète. Samkar les aide ensuite à rejoindre le *Basis*. [327]

**Dégel amok** – Échauffement psychique extrême dont souffre les Cryos soumis à une forte chaleur. Le corps ruisselle, et la

température du corps augmente, accélérant les processus mentaux et les gestes, les transformant en déments. [SB147]

**Degosciu, Gianni** – Plasticien, biomodulateur, propriétaire d'une clinique en Sardaigne. Les synthoïdes qu'occupent les esprits des mutants de la Seconde Genèse viennent le voir en mai 3444 pour qu'il examine leurs corps qui se dégradent. [236]

**Deighton, Galbraith** – Premier Émo-Mécanicien de l'Empire Solaire et chef de la Défense Solaire. Il a succédé à Allan D. Mercant après le décès de ce dernier en 2909 et a reçu un activateur cellulaire au seuil de la quarantaine. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssée qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Il est ensuite Chef de la sécurité de la Hanse Cosmique, avec rang de Sénateur Hanséatique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galacte pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna. [188]

**Deike, Rainer** – Jeune biologiste terranien à bord de la vironef *Pont Arrière*. Sur une planète, il a découvert une plante merveilleuse d'un mètre de haut qui répand une impression de tristesse, Comanzatara, et l'a offerte à son amie Jizzi Huzzel. Après un contact avec les Cloréoniens, ils se lancent à la recherche du congénère mâle de Comanzatara. Il est tué quand la vironef *Pont Arrière* est détruite dans la galaxie Siom Som. [SB151]

**Deininger, David** – Employé sur la station *Obs-Ext-4271* où se matérialisent Marcel Boulmeester et Quiupu. Il fait sauter l'unique transmetteur pour les empêcher de rejoindre la Lune. [334]

**Dela Barea, Patricia** – Commandant de la corvette *Fleur de Lotus* en 3585, chef d'un groupe de prospecteurs. Elle a un fils âgé de dix ans, Sol Kane. Après que la corvette a été gravement endommagée par

une sorte de chenille métallique, les prospecteurs se réfugient dans un croiseur C.E.V. à l'abandon. Le Larenn Hotrénor-Taak s'empare alors du *Fleur de Lotus* et part avec, abandonnant les prospecteurs sur place. [292]

**DeLabrin, Gun** – Major, responsable de l'EX-1068 dont l'équipage est tombé victime des Pseudo-Gurrads sur la planète Typhon en 2436. [179]

**Delagin, Itzre** – Franc-Passeur. Il organise l'enlèvement de Thora sur Rusuf en 2040. Arrêté par les forces terriennes, il finit par révéler le lieu de son incarcération. [28]

**Delahaye, Eugene** – Membre de l'organisation qui fait pression sur Perry Rhodan, alors âgé de 11 ans, pour obtenir des informations sur son oncle, le colonel Kenneth Malone. Leur plan échoue, et ils sont tous arrêtés. [374]

**Delaidot** – Cryo, Téfrodien qui dirige la forteresse de Fort Cellar sur Chort en 428 NDG. [SB147]

**Délos** – Planète artificielle où réside l'Immortel, avec une gravité de 0,9 g. C'est un disque de huit mille kilomètres de diamètre et six cents d'épaisseur entouré d'un écran protecteur montrant des constellations inconnues et d'un soleil artificiel, évoluant sur un autre plan temporel. À l'issue de la Quête Cosmique, début 1976, Perry Rhodan la découvre et y rencontre pour la première fois l'Immortel. La planète est détruite en 2326 lors de la fuite de l'Immortel. [9]

**Délos II** – Réplique parfaite de la planète errante Délos détruite par l'Immortel en 2326. La *Bonne Espérance II* s'y pose en novembre 3441. [219]

**Delta d'Orion** – Étoile double à 815 années-lumière de la Terre. Une de ses planètes est Topsid, le monde d'origine des Topsides. [5]

**Demeno Kai** – Ophalien, constructeur de décors, ou géoplanificateur, sur la planète Mardakaan. [SB154]

**Démésor** – Amiral, Zarl de Zalit et Vice-empereur d’Arkonis. Il tente un coup d’état contre le pouvoir central en 1984, manipulé par les Moofs. Il cherche à faire alliance avec Perry Rhodan mais celui-ci met fin à ses manigances. Il est tué lors de la rébellion. [17]

**Déméter** – Wynger, jadis chargée par le Lyrde de retrouver l’Œil, elle est arrivée sur Terre plusieurs millénaires dans le passé où elle fut adorée comme une déesse. Elle passa plusieurs millénaires enfermée dans une châsse au fond d’une chambre souterraine sur l’île de Crète. Réveillée par Boyt Margor en mars 3586, elle lui fausse compagnie et se rend en Amérique où elle prend l’identité de Dunya Varency. Eawy ter Gedan, Dun Vapido et Bran Howatzer la retrouvent et la mettent en garde contre Margor mais elle s’échappe. En 3586, elle participe à l’expédition du *Basis* vers la galaxie Tshushik. Elle participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Elle épouse par la suite Roi Danton. Elle participe à l’expédition de la flotte galactique qui se retrouve dans la galaxie M 82. Après quelque temps, elle repart pour la Terre à bord du *Rakar Woolver* envoyé informer la Terre de ce qui est arrivé à la flotte galactique.

En 429 NDG, elle part avec Roi Danton à bord du *Lovely Boscyk* pour les galaxies d’Estartu, où ils sont confrontés aux Guerriers Éternels. Ils se rendent sur plusieurs planètes puis sur la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens, où ils rencontrent le Guerrier Éternel Ijarkor. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, ils se rendent sur Etustar. Là, Roi Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l’exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [296]

**Demmister, Sylvia** – Habitante de la Terre, immunisée à l’aphilie. En 3580, elle rejoint l’Organisation Bon Voisin à Bornéo avec son compagnon Sergio Percellar. Lorsque l’Organisation Bon Voisin apprend l’existence de l’opération Lavage de Cerveaux, Sylvia est envoyée enquêter avec l’Indien Ranjit Singh et est capturée. Elle est peu après libérée par des membres de l’organisation Logique de la

Foi. Après la destruction de la base de Porta Pato en décembre 3580, elle accompagne Reginald Bull à Terrania. [256]

**Démons Noirs** – Habitants de l'Essaim. Ce sont des créatures gigantesques, noires comme du charbon, qui mesurent vingt mètres de hauteur. La tête n'est qu'un simple renflement. Ce sont en fait d'anciens Karties que les Idoles ont modifiés et fait croître selon un processus paraphysiologique. [224]

**Démonteurs** – Auxiliaires des Cosmocrates chargés de ramener dans l'espace normal les Citadelles Cosmiques jusque-là dissimulées dans des micro-univers. [312]

**Den Thelnbourg, Goarn** – Mathématicien spécialisé dans les hypertransitions, expert dans le domaine des transmetteurs. En avril 3460, il est incarcéré sur la planète pénitentiaire Watsteyn. Il est libéré grâce à Ronald Tekener et participe à la mission de l'*Imperator VII* qui conduit à la découverte du transmetteur de Gercksvira. [250]

**Den Vol, Harst** – Agent de l'Organisation Bon Voisin, il est envoyé à Melbourne en 3580 pour découvrir ce qui se cache derrière les Maisons de Silence. Après avoir aidé la semi-aphile Yasmine Grender à accoucher, il repart pour Bornéo avec l'enfant, laissant son collègue Vester Brackyon finir la mission. [256]

**Denfer** – Unique planète du soleil SZ-2536-K9957. Désertique, la température infernale en surface peut aller jusqu'à 148°5. L'Empire Solaire y dispose d'une base automatique. Perry Rhodan et Atlan s'y affrontent en 2040. [22]

**Denmork** – Planète sur laquelle le culte du Vhrato est particulièrement florissant. C'est une petite planète chaude, avec un diamètre d'environ neuf mille kilomètres seulement et une force de gravitation de 1,08 g. Elle est gouvernée par le Vhratone Suprême, un chef religieux. Perry Rhodan s'y rend à bord du *Koltey* en 3581 pour tenter de s'imposer en endossant l'identité du Vhrato mais l'opération se solde par un échec et il doit repartir. [269]

**Denner** – Plophosien. Membre de l'organisation des Neutralistes sur Greendoor en 2328. Melbar Kasom le rencontre alors qu'il veut

trahir la résistance. Ils sont rejoints et capturés par les Neutralistes. [80]

**Denner, Vargas** – Haut fonctionnaire de la L.L.T., relais affiné de Boyt Margor en 3586. Il est tué accidentellement par ce dernier, soumis à une surtension psionique. [300]

**Dennox III** – Base des Flibustiers proche du Centre galactique. C'est un monde pauvre, sec et très frais, sans ressources minérales et à l'écart des voies de communication. C'est là que Axx, Körn Brak, Kayna Schatten, Pe-Arl Simudden, Josto ten Hemmings, Brush Tobbon et Markon Treffner sont capturés par les Octopus. [315]

**Dentcher, Clark** – Colonel de l'Astromarine Solaire, commandant de l'*Omaso* en 2435. Il a grandi dans les taudis de Los Angeles et souffre d'un complexe d'angoisse de mal faire. Après avoir autorisé une *Gazelle* à se poser sur un cristal géant malgré les ordres, son équipage est presque entièrement pris sous le contrôle des hypno-cristaux. Le vaisseau doit être détruit et il est ensuite dégradé. [140]

**Dép-75** – Arkonide. Dépanneur de l'arche des aïeux en 2043. Il participe à la conjuration destinée à révéler la vérité sur leur vaisseau. [42]

**Département III** – Voir « Section III ». [47]

**Dephin, Harl** – Sigán. Major, spécialiste de l'O.M.U. Membre de l'Escadron Foudre, il pilote les différentes versions du robot géant Paladin. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. [163]

**Dépôt** – Nom que Seth-Apophis donne au Gel-Rubis car c'est là qu'elle stocke les millions d'éclats de conscience de ses victimes. [332]

**Dépôt** – Soleil jaune de M 87 comportant trois planètes. Le *Krest IV* vient faire le plein de nourriture sur la deuxième planète en février 2436. La gravité est légèrement inférieure à 1 g. La surface est couverte de steppes, de montagnes à sommets plats et de vastes nappes liquides. Le diamètre est de douze mille kilomètres. [156]

**Dépôt** – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. C'est le monde central du Décalogue, où sont produites des armes. Il a la forme d'une roue de cinq cents kilomètres de diamètre et vingt d'épaisseur. Le terme Entrepôt est aussi utilisé. La base est finalement détruite par une flotte galacte suite aux indications de Stalker. [376]

**Derby** – Gazelle du *Dan Picot* à bord de laquelle L'Émir se rend sur la planète Volcan en 425 NDG. [344]

**Deringhouse, Conrad** – Lieutenant, pilote d'une fusée envoyée en 1972 par les puissances occidentales piller l'épave du croiseur arkonide naufragé sur la Lune au mépris des accords en vigueur. Il est ensuite pris à bord de la *Bonne Espérance* et se rallie alors à la Troisième Force. En 1975, il est major et participe à la campagne de Véga et à la Quête Cosmique. Il bénéficie de douches cellulaires. Il commande plus tard le *Centurion*. En 1984 il a atteint le grade de colonel. En 2040, il est général. [4]

**Dérivant** – Le puissant propulseur linéaire d'Art'Yschall, c'est un énorme astre artificiel. Quand plusieurs habitants l'endommagent, ils provoquent la destruction de la Ville Stellaire. [328]

**Dériveurs Bleus** – Créatures d'origine végétale qui assurent le transport d'épaves vers le cimetière spatial du Tacintherkol. Elles ressemblent à d'immenses méduses, d'une dizaine de mètres de diamètre et reliées par des sustentés, des tubes ou des entretoises à de petites masses évoquant des parachutistes accrochés sous leur toile. Les Dériveurs Bleus proviennent d'un monde soumis à un hyperrayonnement intense et permanent. Ils se composaient autrefois de deux espèces qui ont fusionné dans une symbiose. Ils sont capables d'accumuler l'énergie quintidimensionnelle et de la restituer quand ils le souhaitent pour se propulser. [313]

**Dernier Bastion** – Forteresse des Ingénieurs Spatio-Temporels au bord de la Terre de l'Abîme. [SB152]

**Dernier Combat** – Combat que sont censés livrer les Cloréoniens cinq mille ans après que le Guerrier Kalmer soit intervenu dans leur système. [SB150]

**Dernier Nid** – Système stellaire des Varbes, qui fait partie du Grand Nid. C'est un petit astre jaune. Sa seule planète habitée est Koriet. [286]

**Dernière Chance** – Seule planète du soleil géant Bolo. Une face est brûlée en permanence, l'autre plongée dans la nuit glaciaire. La surface de la planète est déchiquetée et crevassée. La forme de vie la plus impressionnante est celle des Marchoucrèves. D'abord une base de Iratio Hondro, elle devient vers 2435 le siège des laboratoires de recherche de Geoffry Abel Waringer. [86]

**Derniers Flibustiers** – Organisation de pirates qui sévit dans la Voie Lactée en 3587. Ils ne recrutent devant aucun forfait et sont recherchés par la L.L.T. comme par la CoDiPG. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, sept d'entre eux échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image.

Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de Quirylinein comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Derogwania** – Planète sur laquelle s'est établi Callibso et où, incapable de supporter la solitude, il a fabriqué des milliers de poupées qui peuplent la planète. Il la quitte quand, suite à l'apparition d'Alaska Saedelaere, ses poupées se rebellent contre lui. C'est un monde désolé, à l'écart dans l'un des bras spiralés d'une petite galaxie. Ganerc-Callibso y revient en 3587 en compagnie d'Alaska Saedelaere. L'énergie dégagée par l'annihilation de l'Habit de

Destruction lui permet de quitter son corps de poupée et de disperser son sur-être sur toutes les poupées. [246]

**Derrill le Contaminé** – Chef de la Fraternité, dont le quartier général est sur Ursuf. De son vrai nom Khutyr le Rouge, il dirigeait autrefois l'une des bandes les plus dangereuses de la ville du nord sur Kran. Après avoir gagné la 47<sup>e</sup> Lugosiade, il est entré au service de l'Oracle puis s'est volatilisé. Il a été défiguré suite à un accident dans lequel il est entré en contact avec un chargement de déchets toxiques concentrés. Son but est de devenir Duc de Krandhor. Il est finalement vaincu par Atlan quand celui-ci s'introduit sur Ursuf. Des robots reprogrammés considèrent Derrill le Contaminé comme un déchet toxique et l'éliminent. [342]

**Derscht** – Orbital de type-Axx, commandant du vaisseau *Kurel-Bal*. [321]

**Désespoir** – Petit soleil rouge de la galaxie Ganuhr pourvu de trois planètes dont la deuxième est Culhm. Il nommé ainsi à cause de la terrible fin qu'y ont trouvée trois chercheurs de l'Impératrice de Therm. [291]

**Désir d'Évasion** – Période dans la vie des Halutiens où ils quittent leur planète-mère pour mener une existence aventureuse, généralement seuls. [88]

**Desotho** – L'adversaire légendaire des Guerriers Éternels, mais personne ne sait qui il est vraiment. Il est censé avoir été exilé dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor. Il s'agit en fait du Mlironien Veth Leburian. [SB156]

**Dessopato** – Deuxième planète du système de Heykla-Beru. En novembre 3441, Perry Rhodan y organise une conférence de tous les peuples de la Voie Lactée mais elle se solde par un échec. [220]

**Destination-A** – Système de l'Essaim dont la troisième planète est Desty, où une flotte de vaisseaux-ruches dépose des Conquérants Jaunes nouveau-nés en août 3442. C'est un soleil rouge pourvu de six planètes. [228]

**Destroy** – Première planète du soleil Ha'lurin dans Androbêta. Le diamètre est de 16 200 kilomètres, et la pesanteur de 1,25 g. La planète tourne autour de son axe en 32,8 heures. Elle dispose d'une atmosphère à oxygène mais a été victime d'une dévastation nucléaire totale. Suite à l'échec de l'invasion de la Voie Lactée, les Laurins ont tous été déportés sur cette planète par les Maîtres Insulaires, et ce sont eux qui ont bombardé la planète. Des robots sphériques traquent sans cesse les Laurins survivants. Elle est détruite par un Moby en septembre 2402. [106]

**Destructeurs** – Voir « Ulebs ». [182]

**Desty** – Troisième planète du système de Destination-A, dans l'Essaim. L'atmosphère et les conditions environnementales sont de type terrestre. La pesanteur est de 1,06 g et la planète tourne sur elle-même en 22,89 heures. Le diamètre est de 13 099 kilomètres. Le climat est chaud mais supportable. Un commando comprenant L'Émir et Atlan y effectue une mission d'espionnage en août 3442. [228]

**Détecteur d'ombres** – Appareil qui permet de repérer les vaisseaux C.E.V. [242]

**Détecteur de structure** – Appareil qui réagit à tout ébranlement du réseau structurel de l'espace quadridimensionnel, localisant l'apparition d'astronefs hors de l'hyperespace. [5]

**Detrolanc** – Lourd, officier de haut rang et commandant de la base de Sniderost. Il a le statut de Héros de Paricza. En 3585, sa flotte est anéantie par la CoDiPG. Seul survivant avec le sous-officier Yargonz, il se réfugie dans la Forteresse d'Acier de Titan. Il destitue Milokar et prend le commandement mais doit ordonner l'abandon de la base après que Hotrénor-Taak a détruit la centrale de contrôle principale. [292]

**Deux-Nez** – Peuple principal de la galaxie Androbêta, chargé par les Maîtres Insulaires de la surveiller. Ils sont à peu près humanoïdes. La tête qui mesure quarante centimètres de large est parfaitement sphérique. Le cou, très épais, est surmonté d'un bourrelet d'où

sortent deux trompes, une de chaque côté, chacune se terminant par quatre doigts en forme de griffe, nettement plus puissants que ceux des bras. Considérant que les Deux-Nez ont échoué dans leur tâche, les Maîtres Insulaires réactivent les Mobys que l'on croyait morts, sonnante le glas de la civilisation des Deux-Nez.

Ceux-ci sont toutefois sauvés de l'extinction par une manipulation temporelle effectuée depuis 428 NDG et amenés à cette époque par les Arpenteurs du Temps. [104]

**Deuxième Empire** – Nom que les Terraniens donnent à l'empire des Bleus lors de leur première rencontre. [72]

**Deuxième Nid** – Système stellaire des Varbes, qui fait partie du Grand Nid. Sa seule planète est Wassytoir. [286]

**Deuxième Puissance Fréquentielle** – Voir « Bi-Conditionnés ». [144]

**Déviants** – Habitants de la ville de Sadlor sur Terre en 49 488 avant J.-C., ils s'opposent au Plath et aux Scientistes. [124]

**Deville, Mong** – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il faisait autrefois partie du Groupe Psionique et pour lui, c'était la mission de sa vie. Suite à un effondrement mental, il n'a pas pu rester. Il a fondé sa propre organisation et un des membres a construit la première couronne de stream. Des clubs sont ensuite apparus sur toute la planète. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Bombart Trenk mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

**Dewell** – Étoile jaune de la galaxie M 87 à trente mille années-lumière du Centre galactique. Elle possède deux planètes dont la deuxième est Dwellion. [161]

**Dexahn** – Buruhnien que rencontrent Marcon Sarder, Samshe Kirdel et Frelton Arx dans le sous-sol de la planète Skuurdus-Buruhn. [320]

**Dh'morvon** – Galaxie spirale dans laquelle pénètre le *Sol* en 3582 à la recherche de la Terre disparue. Les Humains y entrent en contact avec les Tbargs puis les Feyerdaliens, des peuples vassaux de l'Impératrice de Therm. [274]

**Dhazenyok** – Nadruskien, missionnaire et interprète à Starsen. Il accompagne un moment Atlan. [SB144]

**Dhoom** – Quatrième planète du système de Wyotta, utilisée comme quartier général par les Larennis. Son diamètre équatorial dépasse dix-sept mille kilomètres. Malgré tout, la pesanteur n'est que de 0,93 g. La planète tourne très vite autour de son axe, une fois en seize heures et trente-six minutes. Il existe une couche de poussière dont une partie réfléchit les rayons solaires et l'autre les absorbe. C'est une invention des Wolklovs. Les minuscules particules réagissent aux ondes courtes du spectre solaire et se décomposent en faisceaux de quanta hyperénergétiques. [288]

**Diamond, Richard** – Capitaine à bord du croiseur *Mohican* lancé à la recherche de Kahalo fin 2400. Il sort avec la chaloupe C-2 pour explorer les environs de Kahalo et fait naufrage à la surface de la planète. [94]

**Diane** – Troisième planète du système d'Emanzopa. Ce monde a accueilli en 2434 un groupe de féministes extrémistes. Une société matriarcale s'est développée, où les femmes se reproduisent artificiellement et n'élèvent ou ne tolèrent que très peu d'hommes. La civilisation à sa surface est complètement anéantie quand des vaisseaux de l'Essaim s'y posent en mars 3442. [223]

**Diaspongine** – Substance mise au point par Irmina Kotchistova pour repousser les épéms sur Emmy. [344]

**Dibbu** – Aihnoul, conseiller de Nachor. Il est enlevé par Si kitu, qui en fait son serviteur, sous le nom de Kitisho, puis Furaha. Il regagne ensuite le *Basis* puis est ramené dans le Loolandre. [SB152]

**Digue temporelle** – Protection mise en place par le Groupe Psionique pour replier l'espace autour de la Terre et la Lune afin de les cacher de Vishna. [361]

**Dimitr, Tchak** – Membre du Groupe Psionique, il a eu l'esprit perturbé lors d'une attaque sur la digue temporelle. Soigné dans un centre médical de la Hanse Cosmique, il se rend ensuite avec

Galbraith Deighton et Rida Northrup sur le vaisseau-monde Parsfon où il décide de rester. [364]

**Dino-3** – Cargo de type Dinosaur. Commandé par le major Gerald Snigert, il est envoyé dans le passé depuis juillet 2404 pour retrouver le *Krest III* mais le rate de cinq cents ans. Retrouvé par l'ultracroiseur, il effectue avec le *Krest III* la traversée entre la Voie Lactée et Andromède. Le vaisseau est détruit dès leur arrivée dans la Nébuleuse. L'appellation Dino-III est aussi utilisée. [125]

**Dino-386** – Barge spatiale utilisée pour transporter en juillet 3444 l'astéroïde Alvéole-1000 dans le système de Wild Man. Elle est détruite par un champ P.G.A. généré par les Paramags. [241]

**Dino-III** – Voir « Dino-3 ». [125]

**Dinosaur** – Modèle de barge circulaire de deux kilomètres de diamètre pour quatre cents d'épaisseur, portant à l'avant une sphère de sept cent cinquante mètres contenant le poste de commandement, les quartiers de l'équipage et la salle des machines. [125]

**Dirtos** – Peuple indigène de la planète Mardi-Gras. Ils ressemblent vaguement à des pingouins et communiquent entre eux par des couleurs et en modifiant la forme de leur visage. [332]

**Discoriens** – Peuple de la galaxie Dh'morvon dont l'unique survivant est Dan'isho qui vit sur la planète Kursobilth, chez les Feyerdaliens. Ils ressemblent aux Ilts, étant un peu plus grands, avec une dentition complète au lieu d'une incisive unique. [275]

**Dispensateur** – Cube doré dont il existe des millions d'exemplaires à Starsen et qui permet de matérialiser n'importe quel objet. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

**Dispositif de haine** – Système construit pour insuffler au cerveau-robot cogérant les Bioposis avec le Protoplasme Central une haine envers les Laurins, mais un rayonnement secondaire provoque une haine envers toutes les formes de vie. Il est en liaison avec tous les

blocs biopon. Sa désactivation par Rhodan et Atlan en 2114 entraîne un conflit temporaire entre robots biophiles et biophobes. [63]

**Dispositif Selphyr-Fataro** – Arme secrète construite par Nathan et n'existant qu'en un exemplaire, intégrée au *Basis*. C'est un canon ultratransformateur à effet Schwarzschild, aussi appelé « dispositif Selphyr-Kahasch ». Il est installé à bord de la corvette *Joanna* en 428 NDG afin de ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde. [SB147]

**Disque** – Navire de recherche gatasien arraisonné par les Terraniens. En janvier 2328, il est utilisé afin de se poser sur Gatas pour y débarquer des bombes destinées à neutraliser les stocks de molkex de la planète. [77]

**Disrupteur d'impulsions** – Invention maahk qui permet de dévier l'impulsion d'un transmetteur solaire, les objets transmis pouvant alors se projeter n'importe où. [98]

**Distorseur fréquentiel** – Voir « Équipement D.p.F. ». [154]

**Dix Rugueux** – Au service du Citoyen de Yawn en 3583, ces dix êtres reptiliens identiques règlent les différends entre les divers peuples prisonniers sur le continent de Troltungh, sur Drackrioeh. [282]

**Dix-neuvième sécurité** – Les services secrets des Gatasiens. [74]

**Dobrak** – Kéloskèr, Maître Mathématicien, le plus grand scientifique de son peuple. Il vit avec ses assistants sur la planète Sorgh au moment où la galaxie Balayndagar est menacée de destruction en 3578. Il est le seul capable d'exploiter toutes les possibilités du shetanmargt et est pour ça amené à bord du *Sol* peu avant que celui-ci ne plonge dans le trou noir central. Il assiste ensuite les Terraniens lors du séjour dans le Ballon Dakkar puis lors du retour du *Sol* dans la Voie Lactée.

Quand le *Sol* arrive dans le système de Yoxa-Sant en avril 3583, il quitte le bord avec tous ses congénères pour rejoindre l'Impératrice de Therm. [262]

**Dodonkerk** – Un des vaisseaux-momies de l'Unité 919 de l'Armada Infinie utilisés pour sauver le peuple des Deux-Nez, ramenés de 2402 après J.-C. en 428 NDG par les Arpenteurs du Temps. [SB143]

**Doevelynk** – Tartien, joueur de martha-martha, c'est un des favoris de la Lugosiade. Il est enlevé en même temps que les Betschides par la Fraternité puis libéré. Il participe ensuite à la Lugosiade. Il est proclamé vainqueur du Grand Jeu mais à sa surprise, il demeure sur Couhrs alors que c'est Surfo Mallagan qui disparaît pour une destination inconnue. [337]

**Dokkar, Djin** – Betschide de la planète Chircool. Jeune adolescent, il est atteint de la maladie propre à son peuple, qui donne l'impression aux victimes qu'elles vont s'envoler. Son ami Jörg Breiskoll l'emmène près d'un lac où le Vieux de la Montagne le prend pour le guérir. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. [333]

**Dokroed** – Somien, Gardien du Code qui accueille Roi Danton et ses compagnons sur la planète Pailliar. Il les accompagne ensuite sur les planètes Pruugh, Camat puis Mliron. [SB156]

**Dolans** – Vaisseaux semi-organiques utilisés par les Bi-Conditionnés. Ils sont dirigés par sept esprits unis en un symposium : les Exécutants. Le corps est brillant, d'un noir profond, et peut atteindre cent mètres de diamètre. [149]

**Dolda** – Cargo de soixante mètres de diamètre qui se pose en catastrophe sur la planète Techma en 3117. Le seul survivant est son capitaine, Balton Wyt. [210]

**Dollg** – Kelsire. En avril 3583, inquiet car la vieille Daïtra a disparu, emmenée sur Lugh-Pure, la quatrième planète, il va voir la Mère Sacrée Quoytra. Quand il affirme avoir eu une vision, Quoytra décide de lui imposer un blocage mémoriel. Dollg prend la fuite. Perturbé, il s'en prend à un Solanien descendu à terre, Corn Ressacker. Bjo Breiskoll surgit et sauve Ressacker. Dollg retourne au village où Quoytra lui enlève son cristal, ce qui provoque sa mort. [282]

**Dolunder, Cassio** – Directeur de l’Institut Psychohistorique en 427 NDG, il a mis au point un robot de type spécial chez lequel peuvent être simulés toutes sortes de troubles mentaux, Multi, lequel permet de vaincre les Reines des fées. [369]

**Domachek, Lassel** – Psychologue. Peu avant que la Terre ne plonge dans le Corridor Gris, il rencontre à Terrania le mystérieux Chthon, qui semble à moitié matériel et lit dans les pensées. Il est tué lors de l’invasion des Xénos en mars 427 NDG. [368]

**Domaine Viral** – Quartier général de Vishna quand elle s’établit sur Terre alors que celle-ci est plongée dans le Corridor Gris. [372]

**Dôme de Kesdschan** – Voir « Sanctuaire de Kesdschan ». [323]

**Dôme de Vie** – Siège de l’organisation des Gérocrates au centre de Starsen. Des visites régulières prolongent la vie. Il est composé d’énergie vitale solidifiée. [SB144]

**Dommerjan** – Concept sur Éden II qui croit devoir unir tous les Concepts en lui. Il se présente parfois sous la forme d’un garçon de dix ans, Jan. [322]

**Domo Sokrat** – Halutien qu’Atlan et Jen Salik rencontrent dans la Terre de l’Abîme. Il se considère comme un philosophe de l’Abîme et ne voit rien de mal dans la vie grise. Il accepte de devenir l’Orbital d’Atlan. Avec d’autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu’ils n’arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l’Abîme. Il est temporairement contaminé par l’influence grise avant d’en être libéré pour de bon quand les habitants de l’Abîme sont projetés dans l’Univers normal. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l’Abîme se soient regroupées autour du mégasoleil Taknu et reste à bord. Arrivé sur Terre, il se présente à l’école d’Upanishad Chomolungma pour suivre son enseignement. Lui, Nia Selegris et Julian Tiffleur suivent les différentes étapes de la formation, sous la supervision de Stalker, effectuant diverses épreuves sur plusieurs planètes. Après les avoir réussies, ils acquièrent le statut de Guerriers Éternels. Ils doivent maintenant former des troupes. En

juillet 430 NDG, il se rend sur Terzrock dans le Grand Nuage de Magellan, pour se constituer une Légion. Il manipule les terzolos pour les transformer en partisans de la doctrine du Conflit Permanent. Après la défaite de Stalker face à Stygian, qui décide que Terzrock sera scellée pour l'éternité, Domo Sokrat de décide de rester sur la planète. [SB146]

**Dompteur** – Voir « Joker ». [326]

**Donerman** – Androïde qui prend en charge le Voghe Zorg quand celui-ci est choisi comme Orbital par Igsorian de Veylt. Il est composé d'un matériau blanc, élastique. Lorsque le vaisseau d'Igsorian de Veylt disparaît, Donerman dit à Zorg qu'il doit le retrouver puis il se dissout de lui-même. [302]

**Dong, Ravael** – Sigan, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

**Donit** – Géante rouge, elle se situe à quarante-cinq mille années-lumière de la bordure sud d'Andromède, au sein du nuage obscur d'Uklan, dont c'est le seul soleil stable. Elle possède une seule planète, Multidon. [135]

**Donkvent, Pale** – Une des consciences qui forment le Concept Kershyll Vanne. À l'origine, il était ultraphysicien et porté sur l'alcool. [284]

**Doogen** – Croiseur lourd sous les ordres du colonel Vancon Tabhun. Il participe en 3580 à une mission de reconnaissance dans la Voie Lactée et se rend dans le système de Caldohra. Pris à partie par des Lourds, il est sauvé par l'intervention de la nef spectrale du Vhrato. [258]

**Doomvar** – Tékhetien que Ronald Tekener et Jennifer Thyron rencontrent sur Tékhet. Drogué au munarquon et en état de manque, Tekener lui fournit du munarquon en échange d'informations. [316]

**Doony, Tobias** – Assistant de Payne Hamiller à bord du *Basis*. [322]

**Dopoulis, Asthron** – Lémurien. Tamraon de la cité d'Olegaris sur le continent de Lémuria en 51 988 avant J.-C. Perry Rhodan et ses compagnons lui apportent leur aide dans la lutte contre les Chimères. [203]

**Doran, Alfien** – Médecin, membre de l'équipage de l'*Évacuateur-1*. Il accompagne Leila Terra quand celle-ci cherche à prendre contact avec les Kartaniens. [SB155]

**Dorania** – Anske sur la planète Datmyr-Urgan, elle fait partie des remplaçantes potentielles de la reine Bruilldana et part seule dans la nature après avoir subi une défaite dans les tournois organisés. Elle est emmenée sur le *Basis* par une équipe de Galactes venue à bord du *Toundra* puis sur le *Pan-Thau-Ra* où elle devient la reine des Anskes qui y vivent. [304]

**Dordons** – Voir « enclaves parasites ». [368]

**Dorell-Ehkesh, Kirt** – Biochimiste. Fils de Sarga Ehkesh, il fait partie de l'expédition sur la planète Lokvorth où Quiupu poursuit ses expériences pour reconstituer l'Empire Viral. Il tombe sous le contrôle mental de l'entité Whargor. Il finit par se fondre en lui, de même que sa compagne, Donna Saint-Laurent. Ils confèrent ainsi à Whargor une vie autonome. [336]

**Dorifer** – Cosmonucléotide mis en danger par les Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB154]

**Dorlewn** – Forgeron commandant du vaisseau *Zervaloth*. Le Remorqueur des Forgerons Halmsew, Parwondov et Quartson le rencontrent alors qu'ils sont à la recherche du transporteur de vettniss qui a disparu. [379]

**Dorls** – Habitants de la planète Lusamuntra, dans la galaxie Ganuhr. C'est un peuple amphibie. Les femelles pondent des œufs que les mâles conservent ensuite dans une poche pectorale. Ils ressentent un besoin inné de construire, besoin frustré par l'influence d'une Petite Majesté. Quand celle-ci est détruite, les Dorls plongent dans la folie mais ils sont sauvés grâce aux Galactes. [286]

**Dormeurs Millénaires** – Voir « Spécialistes de la Nuit ». [263]

**Doro** – Vaisseau des Scientifiques qui affronte un croiseur C.E.V. près de l'étoile Vontrecal-Pyn en avril 3459. Il retrouve ensuite le *Marco Polo*. Plus tard, il intervient dans le système d'Arcturus pour empêcher la destruction du *Tai Shagrat*. [244]

**Dorschorow** – Cappin avec le rang de Haut Interprète. Il se rend avec deux compagnons dans la galaxie Siom Som en 429 NDG à bord de la vironne *Livingstone*, et ils informent Reginald Bull des événements survenus dans la galaxie Gruelfin depuis la mort d'Ovaron. [SB154]

**Dose** – Drogue mise en circulation peu avant la chute de la Terre dans le Gouffre et qui a pour effet de supprimer temporairement l'effet de l'aphilie. Le nom signifie Désinhibition Orientée du Subconscient Émotionnel. Elle a été fabriquée par Nathan pour rendre l'Homme à son état originel pour le Plan de l'Accomplissement. [267]

**Dosenthal, Kim** – Lieutenant-colonel, commandant du *Bagalo* en 2402. Avec deux autres hommes, il s'aventure à l'intérieur du Moby abritant les consciences des Sœurs stellaires qu'ils détruisent ensuite. [106]

**Doublastre** – Ensemble de deux astres de la galaxie M 82 qui s'interpénètrent, une étoile rouge et une blanche. Ils possèdent une seule planète, Carmen, sur laquelle une équipe du *Basis* intervient. [367]

**Double-Var** – Voir « Varbedouble ». [286]

**Doublons** – Doubles créés à partir des multiduplicateurs des Maîtres Insulaires. [98]

**Douc Langur** – Chercheur de l'Impératrice de Therm. Il sillonne l'Univers avec de nombreux collègues à bord du *Module* pour explorer d'autres systèmes solaires. En 3582, il assiste à l'apparition du système de Médaillon après la chute de celui-ci dans le Gouffre. Il se rend sur Terre et constate avec étonnement que toute la population a disparu. Il devient alors membre de la Patrouille Terre. Douc Langur doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo

avec le reste de la Patrouille Terre. Après avoir été affectée par le marteau temporel et confrontée aux Hulkoos, la Patrouille Terre est récupérée par le *Sol*. Douc Langur retrouve peu après ses souvenirs. Il sait maintenant que les chercheurs ne sont ni des êtres organiques ni des robots. Ce sont en fait des êtres biophoriques, que l'Impératrice de Therm a créés à partir de quanta ô et n.

Il demeure ensuite à bord du *Sol*. Pour des raisons personnelles, il choisit de quitter le *Sol* avec des exilés et s'établit sur la planète Chircool où, sous le nom du Vieux de la Montagne, il aide les Betschides. Quand les Kranides se posent sur la planète, il repart à bord du vaisseau *Arsalom* jusqu'au Nid de la Huitième Flotte. Il réapparaît plus tard quand il est transféré à bord du *Sol* où il retrouve les Betschides.

Alors que le vaisseau est contrôlé par Sénèque, il essaie de quitter le *Sol* mais est tué par un robot. [271]

**Douche cellulaire** – Processus permettant de bloquer le vieillissement sur une durée de soixante-deux ans et dispensé par l'Immortel sur Délos au moyen du physiotron. [9]

**Doutreval, Olivier** – Membre de l'équipe de Don Redhorse sur le *Krest II* puis le *Krest III*, il fait office de radio. [108]

**Douze Galaxies** – Les douze galaxies constituant la sphère d'influence de la superintelligence Estartu : Erendyra, Syllagar, Absantha-Gom/Absantha-Shad, Siom Som, Shufu, Trovanoor, Dhatabaar, Mujadjh, Palcaquar, Urumbar, Muun. [SB150]

**Dove, Stalion** – Oxtornien, spécialiste de la Hanse et ingénieur stellaire, en poste sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Fait prisonnier sur le Monde-aux-Cent-Soleils quand la planète est envahie par les forces du Décalogue des Éléments, il s'évade avec ses compagnons, le Bleu G'irp et le Lourd Morkenschrot, et, avec la complicité de Willys, entreprend de saboter de l'intérieur les activités du Décalogue. Prenant la fuite après un acte de sabotage, il est happé par le métatransmetteur qu'utilise Kazzenkatt.

Il se retrouve prisonnier à l'intérieur de la base Matrice. 1-1-Helm, le maître de la base, veut créer une armée de super-combattants à

partir de lui. L'androïde Albert Einstein le met en contact avec Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Après leur victoire, il accompagne Normorken Shik et les rebelles à la recherche de leurs mondes d'origine. [376]

**Dovhan** – Tizide, maître de la station de recherche où est amené le jeune Abakien Bonsin. Il fait trois mètres de haut, avec huit membres et un œil reptilien au milieu du corps. Un double de lui-même, mais avec une mâchoire de prédateur, pousse sur son propre corps. Il doit lutter contre son jumeau quand celui-ci prend le contrôle de son corps. Il est tué dans l'explosion de sa station de recherche provoquée par Bonsin. [SB146]

**Dra Thonn** – Halutien chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

**Draafirs** – Peuple aquatique de la planète Cham. Ils ressemblent à des dauphins. [210]

**Drackrioch** – Troisième planète du système de Yoxa-Sant, patrie des Kelsires, autour de laquelle se situe l'Impératrice de Therm. [282]

**Dragon, Daisy** – Sigane. Après une longue errance à travers l'Essaim, elle et son frère Pantyr retrouvent le Système Solaire. C'est grâce à leurs indications que la planète Tronko Y Artefo peut être localisée. [232]

**Dragon, Pantyr** – Sigan, spécialiste en microbiologie. Après une longue errance à travers l'Essaim, lui et sa sœur Daisy retrouvent le Système Solaire. C'est grâce à leurs indications que la planète Tronko Y Artefo peut être localisée. [232]

**Drajdoog** – Monteur au service du Forgeron Warckewn, qui exploite les ressources de la planète Nand. Il est capturé par les Terraniens du *Sambal* puis subit un dommage psycho-positronique. [359]

**Drakker** – Peuple des galaxies d'Estartu, des êtres de trente centimètres de haut, avec six yeux pédonculés et une peau

chitineuse. Ce sont en fait des émanations de la créature Yaddah. [SB153]

**Drayaddah** – Véhicule organique que Yaddah fournit à Irmina Kotchistova et qui est issu de sa propre substance. [SB153]

**Dreadful** – Vaisseau amiral de Tipa Riordan en 3432. C'est un croiseur de huit cents mètres de diamètre. Il s'écrase en 3480 sur la planète Wardall et Tipa Riordan meurt lors du crash. [190]

**Dreggas** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des lézards. [SB146]

**Dreitgsish** – Planète située dans le Ballon Dakkar. Seule planète de son système, elle fait environ quinze mille kilomètres de diamètre. Il existe quatre continents. Un commando terranien y libère le Spécialiste de la Nuit Olw en 3581. [263]

**Drenhol** – Voir « Arbre-pieuvre ». [78]

**Drink** – Soleil jaune clair de la galaxie Erranternohre, dissimulé derrière une barrière hexadimensionnelle. Il possède onze planètes dont la cinquième est la Taverne de L'Émir. [319]

**Drofronta** – Géante rouge située sur la périphérie extérieure du Centre galactique, distante de Sol de 24 441 années-lumière. Elle possède quatre planètes dont la deuxième est Galaner. [196]

**Drog** – Franc-Passeur. Ingénieur chargé de faire construire les anticompensateurs de structure sur Swoofon en novembre 2040. Les Terriens font une copie des plans qu'il porte sur lui puis effacent ses souvenirs. [28]

**Drogerkond** – Vaisseau loower lancé à la recherche du Maître de la Source, il découvre le système de Drink et réussit à passer la barrière qui l'entoure. L'équipage tombe en partie victime d'un rayonnement émis par les Valugi et est contraint de se poser à la surface. Tous les Loowers et Baya Gheröl qui se trouvent à bord sont emmenés par les Valugi, et le helk Nistor part de son côté, emportant les six Sigans. Le *Drogerkond* est ensuite détruit. [310]

**Drohner, Torav** – Major, commandant du *Copenhague*. En mars 2327, il est envoyé en mission dans le système de Pahl dans le but d'installer une base secrète dans la zone d'influence des Bleus. Grâce à des projecteurs hypno-mécaniques, lui et ses hommes s'introduisent sur la planète Apas. Ils sont capturés mais réussissent à s'enfuir, emportant avec eux des prisonniers et les coordonnées du monde principal des Bleus, Gatas. [74]

**Drokars** – Nom donné par les Lémuriens aux dinosaures survivant sur le continent de Lémuria cinquante mille ans avant J.-C. [203]

**Dronal** – Draafir télépathe, habitant de la planète Cham en 3438. [210]

**Drondmuur** – Vieux Wynger, condamné à la colonie pénitentiaire de la planète Roshor en 3587. Hytawath Borl et ses compagnons prennent contact avec lui et il leur explique ce qu'il sait sur la planète. [311]

**Dronomon** – Forgeron de l'Armada Infinie, l'un des commandants de la Forge *Mogodon*. Il fuit à bord de l'*Iccubath* quand les Terraniens s'en prennent à la Forge. [370]

**Drorah** – Cinquième planète du Système Bleu, d'un diamètre proche de celui de la Terre. La pesanteur est de 1,1 g et l'atmosphère est respirable. Elle possède deux satellites, l'un de la taille de Mercure, Ramsès, l'autre n'étant guère qu'une grosse météorite. Monde principal des Akonides, c'est le centre d'un prodigieux réseau de transmetteurs de matière qui quadrille tout le Système Bleu. Les Terraniens l'appellent Sphinx. [44]

**Droufs** – Habitants de l'Univers Rouge. Leur corps haut de trois mètres semble taillé à coups de serpe, soutenu par deux jambes monstrueuses. Les bras sont aussi massifs que leurs jambes cylindriques, terminés par des mains sans paumes, curieusement fines et déliées. Ils ont une tête chauve et ronde de cinquante centimètres de diamètre articulée à la base du crâne, avec quatre yeux à facettes permettant une vision presque circulaire. Ils n'ont ni nez ni oreilles, et la bouche en triangle est mince comme une fente.

Ils communiquent entre eux par des ultrasons inaudibles aux Humains.

Ils tentent à deux reprises de s'infiltrer dans notre univers, la première fois huit mille ans avant J.-C. et la deuxième en 2040. Perry Rhodan s'oppose à eux à cette occasion. Les Terriens développeront la propulsion linéaire à partir de leur technologie de propulsion spatiale. [29]

**Dru fon** – Seizième planète du système de Siamed, le monde principal des Droufs, dans l'Univers Rouge. Elle possède vingt et une lunes. Elle ressemble à la Terre, même au niveau de la végétation. L'air est respirable et la pression est de 830 millibars. La pesanteur est de 1,95 g. La planète tourne autour de son axe en 48,6 heures. [40]

**Druis** – Terme honorifique pour qualifier un Supra-Ingénieur de M 87. [160]

**Druisant** – Titre chez les Supra-Ingénieurs de M 87. [162]

**Drul Drulensot** – Le Contrôleur de l'Abîme qui accueille Atlan et Jen Salik dans la station de l'étoile Cortrans et leur permet d'accéder à l'Abîme. C'est un être de forme sphérique d'une taille d'un mètre avec une couronne d'yeux. [SB144]

**Drummer** – Voir « Upper Drummock ». [SB154]

**Drummock, Upper** – Étrusien élève de l'école d'Upanishad Chomolungma, dans l'Himalaya. Il est surnommé « Drummer ». [SB154]

**Drushbars** – Forme de vie originaire de la planète Lennyth, dans le Ballon Dakkar. Ayant subi un taux très élevé de mutations, ils se transforment pratiquement à chaque génération. [265]

**Drusus** – Croiseur-cuirassé terrien de la classe Univers construit selon le modèle du *Sans-Pareil*. En 2040, c'est la plus récente nef de l'Empire Solaire. Son commandant en titre est Perry Rhodan et le commandant en second Baldur Sikermann. [22]

**Duc-de-Fer** – Croiseur de mille cinq cents mètres de diamètre en cours de construction sur la Lune en 3584. Le Concept Grukel

Athosien cherche à s'en emparer pour évacuer les Mucériens de Goshmo's Castle. [287]

**Duc-de-Fer** – Vaisseau de la classe *Astrée II*. Il est équipé de blocs-propulsion permettant le vol linéaire, sans ébranlement du continuum. C'est le vaisseau amiral de Perry Rhodan en 2102. Il est commandé par Jefe Claudrin. [46]

**Duché de Krandhor** – Royaume stellaire de la galaxie Vayquost en cours d'expansion composé de plusieurs peuples dont le principal est celui des Kranides. Ils conquièrent de nouveaux mondes et implantent aux habitants des spoodies, de minuscules symbiotes qui accroissent l'intelligence. Il est dirigé par trois Ducs qui reçoivent des ordres et des instructions de l'Oracle de Krandhor. [333]

**Ducko** – Station de surveillance positionnée dans les anneaux de Saturne. Elle est de forme discoïdale et mesure 725 mètres de diamètre pour une épaisseur axiale de 112 mètres. Fin 3586, les Terraniens y accueillent le *Gondervold* de Burnetto-Kup. [307]

**Dukes** – Les habitants de la planète Signal, dans le Maelström des Étoiles. Ce sont de petits humanoïdes dont la taille ne dépasse pas cinquante centimètres. Ils sont parfaitement intégrés à la nature de leur planète, qu'ils appellent Dame Nature. Quand une flotte d'aphiles se pose sur leur planète en 3580, ils libèrent plusieurs astronautes de l'aphilie mais après la reprise en main du vice-amiral Trevor Casalle, une bombe catalytique est amorcée qui ravage la surface de la planète. [261]

**Dulivan** – Caraque qui amène Perry Rhodan près de l'aiguillage temporel du système d'Arx. [336]

**Dull** – Créature que rencontrent brièvement L'Émir et Icho Tolot sur la planète Chaos, dans le système des Jumeaux, en 2400. Elle entre ensuite en contact avec l'Ilt sur Raum. Elle se tient dans une coquille temporelle qu'elle quitte rarement. Elle vit dans le temps et est immatérielle dans l'espace. Un réseau de champs

hexadimensionnels lui sert de membres. Elle est issue de la fusion de l'Œil du temps et de Log. [90]

**Dumfries** – De leur vrai nom Kurlux, ils constituent la caste des soldats de M 87, ayant remplacé les Skovars. Ils évoquent des crapauds hexapodes. [157]

**Dunbee, Maurice** – Employé au service de publicité de la société Poussière Stellaire S.A. Sa vie professionnelle et privée est un échec. En 2044, il démissionne et demande sa mise en sommeil pour trois cents ans à la Compagnie Internationale du Bio-Sommeil. C'est en cherchant à le retrouver que le détective Richard Kenniof démasque une tentative d'infiltration des Droufs. [38]

**Dunn, Thalia** – Assistante affectée au Kéloskèr Dobrak en 3581, elle tombe amoureuse de Galto Quolfart et se montre rapidement possessive. Elle s'introduit clandestinement à bord du *Box-3691* mais Ras Tschubaï vient la récupérer avant que sa présence ne fasse capoter le plan consistant à infiltrer des Kéloskèrs chez les Larens. [270]

**Durgen** – Planète du système de Durg où on exploite l'howalgonium. La planète a été peuplée initialement par des nobles arkonides et les habitants ont gardé une arrogance hautaine, un mépris pour tous les autres peuples. Ils se complaisent dans des illusions nostalgiques. L'Arkonide Kihnmynden s'y installe et en 3587, Ronald Tekener et Jennifer Thyron se rendent sur Durgen pour le contacter. En septembre 3587, la planète est frappée par un séisme spatial. [317]

**Dürk, Leo** – Responsable de l'armement du *Basis* à partir de 424 NDG. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galacte qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. [338]

**Durzuul** – Planète du Complexe sur laquelle sont amenés le Vario-500 et Harden Coonor après leur capture sur Martappon. C'est le troisième satellite de la grosse étoile rouge Ergyein. [324]

**Dusty Queen** – Système central des Bestians dans M 87, situé au sein d'une biosphère de cent millions de kilomètres environ au cœur du

nuage obscur de Léthara. Le soleil est entouré d'un cortège de trois planètes dont les orbites presque parfaitement circulaires sont relativement proches les unes des autres. La première planète s'appelle Zootkohn, la deuxième Pauper et enfin Norvo. La totalité du système se transforme en nova en 2436. [169]

**Duuhrt** – Autre nom de l'Impératrice de Therm. [279]

**Duun 13** – Choolk de la planète Alwuurk en 3583. Il est arrivé au bout de sa vie quand le *Sol* se pose sur Alwuurk. Il prend contact avec les Terraniens et aide Ras Tschubai et L'Émir quand ceux-ci sont capturés. Il finit par mourir. [279]

**Duurdefil** – Amas de rochers à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée où est dissimulé l'Anneau des Cosmocrates. [352]

**Duum Harbelon** – Sooldock. Responsable du vol spatial au sein du gouvernement, opposé aux théocrates qui veulent prendre le pouvoir. Fuyant devant les forces des théocrates, il s'aventure dans une Zone de Dévastation, un terrain contaminé par des rayonnements ou des bactéries. Grièvement blessé, il est plongé dans un bassin de récupération pour être guéri des brûlures, infections et du début de cancer qu'il a subis. Il se réveille après trois semaines de traitement, ayant échappé de justesse à un attentat. Arrêté, il meurt contaminé par des radiations. [360]

**Dwellion** – Deuxième planète du système de Dewell dans M 87. La surface est essentiellement couverte par des océans, sur lesquels s'élèvent des millions d'îles. Son diamètre est légèrement inférieur à quatorze mille kilomètres. La planète tourne autour de son axe en 16 heures. La pesanteur est de 1,14 g. Ses habitants sont les Aphanéens. [161]

**Dyad** – Créature protoplasmique née d'une mutation des Monas unicellulaires de la planète Alkyra II. Elle a développé une intelligence et des capacités parapsychiques. Elle s'est ensuite divisée et possède maintenant deux corps, contrôlés par un seul esprit. Un des deux corps a été emmené par les Loowers sur Alkyra I. Les Loowers l'emmènent avec eux quand ils partent pour le

Système Solaire en 3586 mais la créature est détruite par Goran-Vran quand elle cherche à soumettre les Terraniens puis les Loowers. [300]

**Dyak** – Membre de l'Organisation Bon Voisin établi dans la petite ville de Bandarja d'où il fournit du matériel à l'organisation. Il accueille Andor Casaya, croyant que c'est un immunisé, et l'emmène parmi les autres membres de l'organisation qui se replient dans une vallée secrète où des transmetteurs doivent les envoyer vers la base secrète de Porta Pato. Il ignore que Casaya l'a fait parler avant d'effacer sa mémoire. [257]

**Dyke, Yotur** – Lieutenant à bord du *Bagalo* en août 2402. Avec deux autres hommes, il s'aventure à l'intérieur du Moby abritant les consciences des sœurs stellaires qu'ils détruisent ensuite. [106]

# E

**E-CK-121288-31** – Voir « Profus ». [125]

**Eberhardt, Klaus** – Camarade de promotion de Julian Tiffloor, ils sont confrontés tous deux au Surmutant en 1981. En 1982, jeune lieutenant et enseigne de l'Académie Spatiale il fait partie des compagnons de Julian Tiffloor enlevés par les Francs-Passeurs puis pourchassés sur Nivôse. [10]

**Ébranleur de l'Univers** – Étranger qui prit jadis contact avec les Valugi et, en échange de leur aide, leur offrit de la technologie et le moyen d'échapper aux tremblements de terre. C'est en réalité le Puissant Kemoauc. [320]

**Ebrolo** – Lieutenant anti, spécialiste de l'O.M.U. Envoyé en mission sur Eysal en 2326 en compagnie de la mutante Anne Sloane, il tue celle-ci pour s'emparer de son activateur cellulaire. Il est finalement tué par les Antis qui règnent sur Eysal. [67]

**Echynlag** – Sawpan, membre du groupe de rebelles auquel se joint Icho Tolot dans les parages du Néant Tournoyant. Il est tué par des Cruuns. [352]

**Écialisme** – Science qui fait la synthèse de toutes les autres ainsi que des connaissances acquises jusqu'alors par les hommes en tentant de les corrélér, de les coordonner et de les intégrer les unes aux autres. [217]

**Écialiste** – Adepte de l'écialisme. [217]

**École des Héros** – Voir « Chomolungma ». [SB151]

**Écran élastique** – Nom donné à l'écran énergétique enveloppant l'Essaim. [216]

**Écran paratronique** – Écran hyperénergétique basé sur la technologie paratron des Ulebs. Il permet de dévier tout objet matériel et de l'éjecter dans l'hyperespace. [154]

**Écran S.H.** – Écran de surcharge à haute énergie, se présentant sous la forme d'une bulle verdâtre d'hyperénergie. [112]

**Éden II** – Planète qui résulte de la scission en deux de Goshmo's Castle. C'est une demi-sphère avec un diamètre de 9635 kilomètres. En juin 3585, Éden II s'entoure d'un écran d'énergie impénétrable et quitte le système de Médaillon en consommant l'autre moitié de Goshmo's Castle. Ses occupants, des Concepts, ignorent quelle est sa destination. En 3587, la planète se positionne au centre de la sphère d'influence de l'Immortel. Les deux derniers Concepts qui y vivent et qui abritent chacun des milliards de consciences s'unissent alors et sont absorbés par l'Immortel. La planète constitue ensuite le monde central de l'Immortel et est l'un des chronofossiles. Après l'activation du chronofossile, le monde se transforme en un puissant torrent d'énergie supradimensionnelle. [289]

**Ednil** – Unique planète du système de Bourjailly dans M 87. Il s'agit essentiellement d'un monde aquatique, ceint d'une atmosphère relativement opaque chargée en humidité. Les Okefenokees y ont construit jadis une station de recherche. C'est le monde d'origine des Perlians. [171]

**Ednuk** – Place de la planète Couhrs sur laquelle se déroule le Grand Jeu. [337]

**Edwards, Glenn** – Agent de l'O.M.U., décédé en mission. Il a empêché des agents de cristal venus des Nuages de Magellan de se répandre dans la Voie Lactée. Il a alors sauvé la vie du mutant Ivan Ivanovitch Goratchine alors que celui-ci, possédé par les hypno-cristaux, voulait le tuer. Il a un fils, Richard qui a suivi ses traces dans la Défense Solaire. [102]

**Edwards, Richard** – Major de la Défense Solaire, responsable de tous les agents terraniens présent dans le Système Bleu sous l'identité de Nir-Lah. Infiltré dans la flotte akonide, il joue un rôle actif dans la débâcle du système des Jumeaux en juin 2401. [102]

**Edym Varuson** – Ckatonien, maître-élève. Il a passé les dix niveaux d'un Shad et est maintenant un Héros. En tant que tel, il veut se

joindre à la Légion du Guerrier Kalmer. Il rencontre Roi Danton sur la planète Lemparr et se joint à lui pour rejoindre le système de Cepor. [SB153]

**Effet confetti** – Nom donné au phénomène qui a éparpillé dans tout M 82 les vaisseaux de la flotte galacte. [356]

**Effet de drive** – Effet qui se produit quand du molkex traité au peroxyde d'hydrogène et à l'hormone B se détache sous forme de galettes et disparaît dans l'espace. [75]

**Effet Waringer** – Le rayonnement de Médaillon qui provoque l'aphilie et octroie aux immunisés une longévité accrue. [256]

**Eg Edit, Karam** – Anti, membre dirigeant chargé des contacts avec les étrangers. Il intervient quand des vaisseaux de l'Armada Infinie pénètrent dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

**Egg-Or** – Ekhonide. Chef de la défense planétaire d'Ekhas en 2042. Il s'oppose au général Sutokk qui veut passer des prisonniers terriens au psychodélieur. [31]

**Egk, Gernon** – Touriste venu sur Terre en 424 NDG. À Terrania, il est frappé par Icho Tolot, pris de rage alors qu'il est tombé sous une influence étrangère. Désireux de se venger de l'affront subi, il traque Icho Tolot dans le but de le tuer mais il est tué. [334]

**Ehkesh, Prester** – Galactobiologiste. Lors d'une expédition sur la planète Lokvorth en 420 NDG, il est attaqué par une forme de vie végétale et incorporée à un symbiote racinaire. Lorsque des Terraniens viennent sur la planète quatre ans plus tard en compagnie de Quiupu, il établit brièvement le contact avec sa fille Sarga avant que la créature ne soit tuée. [336]

**Ehkesh, Sarga** – Exobiologiste et chercheuse en génétique, elle fait partie de l'expédition sur la planète Lokvorth où Quiupu poursuit ses expériences pour reconstituer l'Empire Viral. Son père a disparu sur la planète quatre ans plus tôt. [336]

**Eidos** – Les plantes de la planète Etustar. [SB158]

**Eileen** – Fille de Malcolm, un fanatique qui agit contre les Porleyters en Irlande. Elle souffre de tuberculose pulmonaire. Elle reçoit l'aide de L'Émir. [350]

**Eiling** – Seoli à la peau argentée, immunisé à la peste des vents stellaires. Allant à l'encontre des principes de son peuple, il fait des recherches sur le sang de son peuple puis prend contact avec les Galactes. [336]

**Einaklos** – Lémurien. Architecte de la ville sur Triton, le satellite de Neptune, son esprit a été conservé dans une sphère récupérée par l'Oxtormien Perish Mokart en février 2436. C'est un organisme biosynthétique maintenu à un stade cellulaire indifférencié et connecté en symbiose avec les composants mécaniques de la sphère. [154]

**Einnuure** – Base secrète de la CoDiPG sur laquelle l'*Aurore Boréale* emmène Mutoghmman Scerp en 3584. [288]

**Einstein** – Station spatiale proche du Monde-aux-Cent-Soleils en août 2400. [89]

**Eirene** – Fille de Perry Rhodan et Gesil. [SB158]

**Eiwk** – Zgmahkone, l'un des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Ekhas** – Troisième planète du système de Naral, patrie des Ekhonides. [31]

**Ekhonides** – Habitants de la planète Ekhas, ce sont les descendants de colons arkonides émigrés depuis cent siècles. Ils ont gardé intacts tous les traits de caractère des anciens Arkonides. [31]

**Eklyss** – Matériau vert lumineux que l'on trouve sur la planète Satyat. Il sert à alimenter en énergie les radiants antiparatroniques. [176]

**El Fataro, Ahmid** – Scientifique, membre de l'Organisation Bon Voisin, il découvre plusieurs croiseurs dans la base lémurienne de Porta Pato dont le *Pharaon*. Sa femme enceinte est partie pour Ovaron en 3540 et il rencontre sa fille, Marhola, quarante ans plus tard, lorsque celle-ci se rend sur Terre. [261]

**El Fataro, Marhola** – Ancien chef du gouvernement de la planète Ovaron. Elle se rend sur Terre avec trois compagnes en 3580. Capturée par la police, elle est libérée par l'Exterminateur Jocelyn le Pic qui utilise les quatre Ovaroniennes comme monnaie d'échange pour se procurer du matériel auprès de l'Organisation Bon Voisin. Elles retournent ensuite sur sa planète à bord du *Pharaon*. [261]

**El Kahira** – Croiseur de la classe des Villes avec lequel Atlan et Mirona Thetin se rendent sur Terre en 2406. [135]

**El-Amarna** – Croiseur du *Basis* à bord duquel Perry Rhodan quitte le *Basis* pour étudier la première porte du Loolandre. [374]

**Elbush, Aldo** – Propriétaire de la société Elbush, disparu lors de l'intervention de l'Élément des Ténèbres sur Terre. Il est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

**Élément de l'Espace** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Aussi appelés les Gruuths, ce sont des créatures synthétiques, des robots organiques, qui peuvent être produits à volonté par l'Élément de la Technique. Pour leurs déplacements à longue distance, ils empruntent la zone de libration entre les quatrième et cinquième dimensions. [376]

**Élément de l'Esprit** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Aussi appelés Tjans, ce sont des esprits libres de tout support physique. Au lieu de se réunir en une superconscience unique, chaque esprit a conservé son individualité et est resté belliqueux, vicieux, agressif. La matière, inerte ou organique, leur sert de véhicule. En outre, ils peuvent l'altérer par restructuration moléculaire. [376]

**Élément de la Dissimulation** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Les Margénans possèdent le don de mimétisme et peuvent prendre l'apparence de toute créature, quelle qu'en soit la conformation physique. [376]

**Élément de la Guerre** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Ce sont les recruteurs des puissances du Chaos. Ces créatures synthétiques ressemblent à des crustacés argentés

pourvus de douze petites pattes. Grâce à celles-ci, ils se fixent sur un hôte pour l'influencer. Leurs démoniaques murmures psioniques suscitent l'agressivité chez leurs hôtes, les entraînant à la violence. Ils réveillent leurs instincts primitifs, déclenchent des comportements belliqueux même chez les individus les plus pacifiques. Ils sont capables de se diviser et de créer d'autres individus. [376]

**Élément de la Technique** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Les Anin An sont d'excellents ingénieurs et scientifiques. Au fil du temps, ils ont peu à peu abandonné leurs corps de chair et de sang et se sont créés des enveloppes de métal et de plastique dans lesquelles ils ont transplanté leur cerveau. Leurs gigantesques vaisseaux, les Machines, sont des forteresses spatiales. Ils sont aussi appelés Technos. [376]

**Élément de la Transcendance** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Les Transcendants sont des créatures issues de la Négasphère : de grands vers gras, rouge sang, apparemment dépourvus d'organes des sens. Dès qu'ils se sentent menacés ou si on le leur ordonne, ils envoient leur adversaire sur un autre plan de réalité. Là, les victimes oublient leurs intentions hostiles, et si elles reviennent de leur prison, elles demeurent totalement euphoriques. [376]

**Élément des Ténèbres** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Plus un phénomène qu'une forme de vie, il semble provenir tout droit des premiers jours de la naissance du Vivant sans avoir été touché par les milliards d'années d'évolution cosmique. Les Ténèbres sont un monstre dévoreur, elles absorbent toute lumière, tout rayonnement, ondes électromagnétiques classiques comme supradimensionnelles. Kazzenkatt l'utilise pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et le repousse. [376]

**Élément du Froid** – Une des composantes du Décalogue des Éléments. Il vient d'ailleurs, d'un autre univers, d'une autre dimension, d'un domaine où le zéro absolu est à moins 961 degrés centigrades. Il apparaît sous l'aspect d'une nébuleuse à la luminosité

diffuse. Du point de vue de la physique, il se manifeste en s'attaquant aux sources de chaleur, qu'il ramène à ce zéro absolu. Et ce qu'il a ajusté à sa propre température est expédié dans l'Univers du Froid, ou Négamonde. [376]

**Élément du Temps** – Une des composantes du Décalogue des Éléments, appelés aussi Chronimaux. Ils possèdent un corps ratoïde à la peau noire et écailleuse, à huit pattes, avec une tête de reptile. Ils peuvent influencer les lignes de temps et intervertir tous les plans temporels, avec une maîtrise telle que les domaines permutés se stabilisent dans leur nouveau contexte temporel, que le passé devient le présent. [376]

**Élément-Pilote** – Voir « Kazzenkatt ». [376]

**Elfahdes** – Peuple des galaxies d'Estartu. Ils se présentent comme des êtres en armure pourvue d'aiguillons Leur véritable forme est celle d'une masse blanche informe. [SB150]

**Elgir** – Septième planète du système de Myrtha. La pesanteur est de 1,2 g et le diamètre d'environ quarante mille kilomètres. Elle effectue une révolution en cent soixante-dix ans. Son nom vient de la présence d'animaux rappelant à la fois des éléphants et des girafes. Parmi les formes de vie peuplant cette planète, on trouve les Azurés intelligents et les rikkis, lesquels ressemblent à des singes rhésus.

En 2040 les Défenseurs de la Démocratie et Arcadiens exilés y font naufrage. Un village est construit au bord d'un grand fleuve, Verseuil, et rebâti par la suite sous le nom de Nouvelle Verseuil après l'invasion des Couinants qui se déroule en 2041.

Les colons sont tous évacués sur Vénus quand une zone d'interférence stable avec l'univers des Droufs se produit à vingt-deux années-lumière de là. La planète est alors transformée en tête de pont terrienne. Elle est découverte par une flotte du Régent d'Arkonis le 23 octobre 2043 et anéantie. [25]

**Elkuff** – Cappin, membre d'une expédition cappin bloquée dans la zone Dakkar et oscillant dans le temps. À la tête de huit mille

hommes, il prend possession du satellite tueur en juin 3433. Il est tué par métatransfert forcé quand le système de sécurité du satellite entre en action mais a le temps de fournir aux Terraniens les plans du syntosenseur Dakkar. [199]

**Ellert, Ernst** – Mutant capable de projeter son esprit dans l'avenir, dans son propre corps. En 1971, il est recruté dans la Milice des Mutants. Lors d'une mission à Nevada Fields, il est foudroyé net par une décharge électrique. Son esprit est alors projeté à travers l'espace et le temps. Son corps est déposé dans un mausolée dans le désert de Gobi.

Il réapparaît en 2043, alors qu'il occupe le corps du Drouf Onot. Par l'intermédiaire de son corps sur Terre, il transmet un faible appel au secours télépathique. En août 2044, il quitte enfin le corps d'Onot après lui avoir imposé une amnésie et regagne la Terre, emportant avec lui les plans du propulseur linéaire. Il retrouve son corps d'origine.

Lors d'une mission où son esprit investit une nef des Bioposis en 2113, son corps meurt et il est projeté au fond de l'univers.

Après une longue absence, il revient dans la Voie Lactée en 3584, partageant quelque temps un nouveau corps avec la conscience de Gorsty Ashdon, âgé de douze ans. Il séjourne plus tard sur Éden II, puis, lancé à la recherche de l'Immortel, il se retrouve prisonnier d'un gouffre de matière. Il en est libéré grâce à Perry Rhodan. En septembre 3587, il se sacrifie pour fournir à l'Immortel la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui.

En 426 NDG, afin de mettre en garde l'Humanité contre Vishna et le deuxième Empire Viral, l'Immortel l'envoie dans la Voie Lactée. Il prend à cette occasion possession du corps du Marchand Galactique Merg Coolafe. Il se trouve sur Terre quand la planète plonge dans le Corridor Gris suite aux actions de Vishna. Après cela, il obtient un nouveau corps à base de virus qui lui procure de nouvelles facultés. Il intervient ensuite contre le Décalogue des Éléments. [2]

**Ellmer, Jacob** – Ancien astronaute, il vit sur Terre à Shonaar, en compagnie du Willy Parnatzel. Il découvre une fillette de douze ans appelée Srimavo et qu'il surnomme Sphinx en raison du mystère

qui l'entoure. Il l'accompagne quand elle part pour Lokvorth rejoindre Quiupu. Là, les trois se lancent à la recherche de Quiupu qui a disparu. Ils découvrent un laboratoire secret de Quiupu qui a reconstruit une minuscule fraction de l'Empire Viral. [340]

**Ellsmere, Orin** – Major, membre du Commando de Recherche de l'Intelligence. Il dirige une équipe qui se pose en juillet 3442 sur la planète Obélisque et découvre la présence de Cynos sur cette planète sous la forme de monolithes ne projetant aucune ombre. [227]

**Ellya** – Zgmahkone, l'une des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Elmes** – Voir « Azurés ». [25]

**Élus** – Wyngers choisis par la Roue Universelle pour accomplir une mission. Après avoir été formés sur la planète Vålgerspäre et dotés d'une forte longévité, ils sont envoyés dans tout l'Univers à la recherche de l'œil disparu de Laire. [299]

**Élysium** – Lieu de plaisir sur la foire du Guerrier Kalmer. [SB153]

**Emanzopa** – Géante rouge dotée de six planètes dont la troisième est Diane. [223]

**Émeraude** – Grand soleil vert dans le nuage obscur de Hadès, dans Andromède. Il possède trois planètes, dont la deuxième est Bengale. [114]

**Emie** – Ilt. Membre de l'expédition du *Perdita*, une chaloupe qui part à la recherche de Perry Rhodan en janvier 2329 avec un équipage d'Unitaires, de Willys et de mulots-castors. Quand Perry Rhodan et ses compagnons sont repérés sur la planète Roost, elle les rejoint à bord d'un triscaphe, accompagnée de son congénère Bokom. Ils sont ensuite récupérés par une flotte sous les ordres de Julian Tifflor. [83]

**Émissaire des Hétosones** – Titre de Hotrénor-Taak, représentant du Concile des Sept dans la Voie Lactée. [242]

**Emmon** – Saurien géant des montagnes de Matazema. [319]

**Emmy** – Unique planète d'un soleil rouge de l'amas M 3 sur laquelle se pose le *Dan Picot* en mai 425 NDG. C'est un monde infernal, glacé. À la surface règne une pression de plus de cent atmosphères. La pesanteur est de 2,5 g. Un ouragan permanent agite l'atmosphère, causant de brutales variations de température et de pression. Elle est habitée par des créatures baptisée épems, pour éponges d'Emmy. À sa surface se trouvent un piton basaltique et un lac d'ammoniac aux propriétés singulières. Les Galactes découvrent une station porleyter dans le sous-sol. [344]

**Emmyboïdes** – Créatures intelligentes vivant en symbiose avec les Rouleurs de la planète Emmy. Ils possèdent la capacité de se diviser à volonté en une grande quantité de fragments corporels. Dans un lointain passé, ils habitaient une mer tiède, à une époque où le soleil d'Emmy était encore chaud. Ils formaient une intelligence collective et ne pouvaient s'épanouir qu'en se rassemblant et en unissant leurs potentiels psychiques. Quand l'astre s'est refroidi, ils ont trouvé désagréable le séjour dans un milieu toujours plus marécageux. Ils ont réussi à vivre sur la terre ferme et ils ont fait des rampeurs leurs serviteurs et ont appris à les utiliser comme hôtes. [344]

**Émo-astronaute** – Homme capable de piloter un vaisseau directement à partir de ses impulsions mentales, grâce à une résille T.R.E.S. [188]

**Émo-ingénieur** – Voir « Émo-technicien ». [163]

**Émo-mécanicien** – Individu formé pour capter les impulsions fréquentielles émanant des encéphales humains et, par là, d'en déduire l'état d'esprit de chacun. [188]

**Émo-technicien** – Personne maîtrisant des transmissions réflexe et émotionnelle simultanées pour commander mentalement une machine. Le terme émo-ingénieur est aussi utilisé. [163]

**Émotionaute** – Voir « Émo-astronaute ». [188]

**Empire** – Classe de vaisseaux correspondant à des unités d'un kilomètre et demi de diamètre. [88]

**Empire des Sphères d'Acier** – Groupe de croiseurs lémuriens dans lesquels vivent les Artmaccs dans le Maelström des Étoiles. [251]

**Empire Secret** – L'empire caché des Cynos au sein de la Voie Lactée. [220]

**Empire Solaire** – Empire fondé en 1990, sa capitale est la Terre. Il est dirigé par un Stellarque démocratiquement élu. Il cesse d'exister en 3460 quand la Terre franchit le transmetteur de Sol-Duo et disparaît. [22]

**Empire Uni** – Empire créé en 2115, résultat de la fusion entre l'empire arkonide et l'Empire Solaire. Il est dirigé par Perry Rhodan avec le titre de Grand Stellarque. Il est dissout le 27 mars 2329. [66]

**Empire Viral** – Artéfact composé d'un réseau virotronique qui existait il y a des millions d'années, à la disposition des Cosmocrates qui pouvaient l'interroger. Jadis, dans le but de l'utiliser pour ses propres fins, Vishna lia sa substance mentale à l'Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Les Cosmocrates veulent le faire renaître pour connaître la réponse aux trois Questions Ultimes. Quiupu en reconstruit une minuscule fraction sur la planète Lokvorth, qui est récupérée par les Ufonauts. Un fragment restauré dans le nuage de Srakenduurn est volé par Belice. Ce fragment atteint cinq heures-lumière de diamètre et toute la matière de la nébuleuse de Srakenduurn y est intégrée. Vishna amène l'Empire Viral dans le Corridor Gris, où il se place en orbite de la Terre. Vishna utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropuce, où il régule et contrôle des flux d'information, afin d'augmenter la puissance d'exécution de l'Empire Viral. Une fois la composante négative de Vishna disparue, l'Empire Viral ramène la Terre à sa place et devient une force positive. Il est en partie désagrégé après un affrontement contre l'Élément des Ténèbres. Ce qui en reste tourne autour de la Terre. Des nuages de virus forment des vaisseaux spatiaux qui se mettent à disposition de nombreuses personnes, les vironefs. [332]

**Empire-Alpha** – Centre de commandement terrien, c'est un vaste complexe souterrain situé à Terrania-City. [188]

**Emraddin, Kyidder** – Mutant né sur le *Sol*. Il mesure environ cent dix centimètres, incroyablement mince et osseux, avec un crâne allongé et étroit, des oreilles décollées. Sa peau est bleu foncé. C'est un inducteur E.P.I., capable d'influencer les processus électroniques, positroniques et impotroniques. Avec son frère jumeau, il cause des perturbations durant l'expédition du *Brescia* vers la planète Takrebotan, dans la galaxie Balayndagar, en 3578. [260]

**Emraddin, Ulturf** – Mutant né sur le *Sol*. Il mesure environ quatre-vingts centimètres avec une tête en forme de citrouille, une peau bleu clair et un torse arrondi, presque sphérique. Il a le don de dimensionaute, pouvant projeter des objets sur un autre plan de réalité. Avec son frère jumeau, il cause des perturbations durant l'expédition du *Brescia* vers la planète Takrebotan, dans la galaxie Balayndagar, en 3578. [260]

**Emser** – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se présente comme une masse informe pouvant générer des pseudopodes. [SB144]

**Enaskat, Olof** – Denmorkien. Vhratone en charge de la sécurité, c'est un vieillard. De mèche avec les Larennis lorsque le *Koltey* de Perry Rhodan se pose sur la planète, il est confondu et condamné au convertisseur. [269]

**Enclaves parasites** – Mystérieuses structures qui apparaissent sur la Terre alors que celle-ci est plongée dans le Corridor Gris. Il s'agit de la Seconde Plaie de Vishna. Elles sont hémisphérique, de la taille d'un poing et couvertes d'un motif jaune blanchâtre. Après un moment, elles se connectent entre elles par d'épais cordons souterrains. Des milliers sont découverts sur la Terre et sur la Lune et ne cessent de grandir. Les personnes entrées en contact avec elles développent d'étranges excroissances visqueuses sous les aisselles puis cessent de se considérer comme des êtres humains, mais comme des Dordons. Leur but est que tous les êtres humains soient

transformés. Les enclaves parasites sont éliminées dès qu'on découvre qu'elles sont sensibles au virus de la rubéole. [368]

**Énergie de rotation** – Énergie utilisée pour maintenir en place le Gel-Rubis. Il y a 2,2 millions d'années, les Porleyters retirèrent l'énergie de rotation d'une galaxie naine dégénérée et l'affectèrent au Gel-Rubis. [353]

**Énergie-forme** – Énergie pure qui devient solide sous l'influence de projecteurs et qu'extérieurement, rien ne permet de distinguer des matériaux utilisés dans la construction de vaisseaux conventionnels. [289]

**Enfant Stellaire** – Surnom donné au fils d'Helma Buhrlo qui naît sur le *Sol* le 24 décembre 3586. [307]

**Enfants Morts de l'Impératrice** – Fragments de la substance composant l'Impératrice de Therm où elle a refoulé les informations négatives et dont elle veut se débarrasser. Ayant perdu leur luminosité, ils sont entreposés sur la planète Lugh-Pure. Là, ils se développent en un Mnémo noir. Ce danger est éliminé quand L'Émir intervient avec une équipe en 3583. [282]

**Enfer-Goon** – Autre nom de l'anneau de production d'une Forge de l'Armada Infinie. C'est un environnement hostile avec des températures élevées, des vapeurs d'acide et des champs énergétiques. [363]

**Engnal** – Orbitale de type-Schatten en poste sur la planète Martappon, affectée à un groupe de surveillance d'une zone de fabrication. Insatisfaite de son sort, elle capture Harden Coonor quand celui-ci arrive sur la planète et cherche à le garder pour elle seule. Elle trouve la mort quand des membres de la sécurité interviennent. [324]

**Enjock** – Planète du système de Zarzahna, ancienne base de ravitaillement de l'Astromarine Solaire. Elle est tombée entièrement sous le contrôle des Larenns. Le faux *Marco Polo* y intervient en 3581. Deux castes vivent sur la planète : les Originels et les tard-venus. Les

premiers qui descendent des premiers colons sont la caste supérieure. [268]

**Ennemi** – Soleil bleu situé entre les deux Nuages de Magellan. Une de ses planètes est Atlas. L'étoile est transformée en nova en octobre 2437 suite à une manipulation des Constructeurs du Centre. [186]

**Enté-tympan** – Voir « Skri-marton ». [308]

**Entéléchie** – Mode de conscience des Loowers. Leur pensée comprend deux composantes : une superficielle et une plus profonde. Le niveau superficiel, la conscience normale, s'occupe du quotidien et est inapte à résoudre les problèmes majeurs. La conscience profonde abrite le mode de réflexion typique des Loowers. Elle garde leur héritage, leur savoir inné. [300]

**Entonnoir** – Tourbillon énergétique, équivalent du Gouffre dans la galaxie des Ploohns. C'est une station réceptrice naturelle. [253]

**Entr'espace** – Zone de libration séparant la quatrième et la cinquième dimension, où l'on peut dépasser des millions de fois la vitesse de la lumière. C'est une grisaille traversée de taches colorées. [30]

**Enzally** – Goszlan. Vieillard télépathe qui s'oppose aux Francs-Passeurs occupant Goszul en 1982/1983. Il est membre du nouveau gouvernement de la planète après la fuite des Francs-Passeurs. [15]

**Épée des Dieux** – Voir « Zymahr-Elkzeft ». [300]

**Épems** – Créatures vivant sur la planète Emmy. Les Terraniens les ont appelées ainsi car c'est la contraction d'éponges d'Emmy. Elles évoquent des oursins plats, de douze centimètres de diamètre. Elles s'attaquent aux Terraniens quand ceux-ci se posent sur la planète en mai 425 NDG. Il en existe deux types, des rampeurs et des rouleurs, ces derniers étant plus intelligents. Ils hébergent de petites créatures, les emmyboïdes, qui constituent la véritable intelligence. [344]

**Épétran** – Arkonide. Un des principaux concepteurs du Régent, c'est l'un des plus grands savants que le Grand Empire ait jamais connus. Il est décédé en 3911 avant J.-C. En 3917 avant J.-C., il rencontre Perry

Rhodan et Atlan venus du futur implanter une bombe dans le Régent et, étant télépathe, reconnaît leur intention. Il incorpore du coup un dispositif d'autodestruction dans la machine. [37]

**Éphytrans** – Habitants de la galaxie Siom Som, ce sont des créatures en forme de mollusque dotées de six tentacules. Avec le temps, ils sont devenus les chefs des nomades de l'espace, jusqu'alors principalement issus du peuple des Mlironiens. La vie des Éphytrans est divisée en trois phases. Ils naissent des œufs sous forme de Strobila, dépourvus d'intelligence. Ils deviennent ensuite des Neura, des créatures amphibies puis deviennent des adultes, de purs habitants de la terre. Ils portent en eux leurs œufs toute leur vie. Ils pondent peu avant leur mort. [SB157]

**Epihilon** – Soleil jaune qui possède huit planètes dont la troisième est Taura. [188]

**Epitcher, Thornt** – Major, astronaute et hyperphysicien. En juillet 3459, il est envoyé avec plusieurs compagnons vers Olympe à l'intérieur d'un conteneur mais celui-ci est intercepté et ils se retrouvent dans une base des Larenns située au sein d'une bulle hyperénergétique. Seul survivant, il finit par se sacrifier pour empêcher les Larenns de s'introduire dans le Système Solaire en utilisant le conteneur. [246]

**Eppan** – Planète située à plus de dix mille années-lumière de la Terre. Sa civilisation est de niveau primitif et les combats dans l'arène sont très prisés. Ses habitants sont les Eppanis. La chaloupe *Faune* vient y chercher le mutant Samy Goldstein fin 2043. Par la suite, deux mutants viennent fouiller dans les documents du Métamorphe Mataal et trouvent un indice concernant la planète Moluk. [41]

**Eppanis** – Les habitants de la planète Eppan. Ils ont les yeux bridés et les oreilles fortement décollées. Ce sont des gens paisibles et décadents. [41]

**Epylla-Pharo** – Soleil blanc à 12 103 années-lumière de la Terre. Il possède huit planètes dont la troisième est Heytshapan. [225]

**Epsal** – Planète de l'Empire Solaire. La pesanteur est de 2,1 g. [44]

- Epsaliens** – Terraniens issus de la planète Epsal. [44]
- Eptrocure** – Kéloskèr que rencontrent Icho Tolot et L'Émir sur Tomphus en 3578. Il les accueille amicalement puis les aide quand le multipoliticien Vahnvatt cherche à les tromper. [259]
- Équipement D.p.F.** – Détecteur de para-énergie et distorseur fréquentiel. Appareil mis au point par Geoffry Abel Waringer et permettant de percer les écrans paratroniques. [154]
- Erasmus** – Ptéru qui est assigné comme serviteur à Ronald Tekener lors de son séjour sur Etustar. [SB158]
- Ercre-An-Thek** – Système de la galaxie NGC 3190 dont la troisième planète est Hoptrec-Haïch, la planète-mère des Provconiens. [243]
- Érèbe** – Planète dépourvue de soleil dans la galaxie Algstogermah. C'est un astre errant, sans rotation propre, dépourvu d'atmosphère qui se déplace sur une orbite confuse. Il a environ la taille de Mars et possède une gravité de 0,72 g. Il n'y a pas d'eau, pas de végétation, uniquement des cailloux et des déserts. On y trouve des installations robotisées et une prison destinée à ceux qui ont pénétré dans cette zone interdite. Le *Carl Sagan* venu du *Basis* s'y pose en juillet 3586. [299]
- Erendyra** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4649, à quarante millions d'années-lumière de la Voie Lactée. C'est là que se trouvent les Anneaux Élyséens, des symboles d'héroïsme qu'on trouve autour de planètes ou de soleils. [SB150]
- Erewan** – Willy, il fait partie de ceux qui lutte contre le Décalogue des Éléments sur le Monde-aux-Cent-Soleils. [377]
- Erger Darg** – Halutien normal qui vient en aide à Jennifer Thyron et Ronald Tekener sur Terzrock. Il les accompagne quand ceux-ci cherchent à sauver les forêts de cristaux sur Terzrock. Il se rend dans la Voie Lactée début octobre 3584 et rejoint Gaïa. Sa flotte fait plus tard diversion pour permettre à l'*Alhambra* de pénétrer discrètement dans le secteur d'Arcur. [288]

**Ergyein** – Grand soleil rouge qui forme un triangle avec les étoiles Roggyein et Margyein, à trente-quatre mille années-lumière de Sol. Il possède onze planètes dont la troisième est Durzuul et la quatrième Varovaar. [324]

**Eric Manoli** – Nef amirale du contingent terranien de l’astroflotte impériale en 2326, c’est un super-cuirassé de classe Impériale de mille cinq cents mètres de diamètre. Pour se procurer le molkex nécessaire aux expériences sur Arralon, Perry Rhodan fait prendre à bord des acridocères jeunes pour les déposer ensuite sur une planète inhabitée, Giungla. Le croiseur est alors entièrement détruit. [67]

**Ermigoa** – Lémurienne qui habite depuis plusieurs millénaires sur la planète Peschnath, dans le système de Gercksvira. Elle possède un activateur cellulaire, que son père a fabriqué pour elle. C’est lui qui est aussi à l’origine des activateurs cellulaires des Maîtres Insulaires. Rendue à moitié folle par des millénaires de solitude, elle développe une relation d’amour-haine avec Atlan quand celui-ci atterrit sur la planète en 3460. Elle finit par détruire elle-même son propre activateur et meurt instantanément de vieillesse. [251]

**Ermites Aveugles** – Êtres vivant dans les cavernes sous Starsen. Ils ressemblent à des arbres. Ce sont des mutants issus du peuple des Chrass, appelés ainsi parce que les habitants de la ville ne savent quels sont leurs organes de vision. Ils sont aussi appelés Peuple de l’Abîme. [SB144]

**Erpus, Brasing** – Capitaine, responsable du commando envoyé en janvier 3438 sur la planète Techma pour répondre à l’appel de détresse de Balton Wyt. [210]

**Erranternohre** – Galaxie dans laquelle se trouvent les Citadelles Cosmiques des Puissants. Elle se situe à 43 millions d’années-lumière de la Terre. [312]

**Erranthe** – Corvette du *Basis*, de soixante mètres de diamètre. Pilotée par L’Émir en état d’ivresse, elle peut traverser la barrière hexadimensionnelle autour du système de Drink et se pose sur la

planète Taverne de L'Émir. À l'exception de L'Émir et de l'astronome Milder Dano, l'équipage tombe victime d'un rayonnement émis par les Valugi et est emmené en captivité. *L'Erranthe* est par la suite détruit par les Valugi. [319]

**Erskriannon** – Planète sur laquelle s'établissent les Loowers de la Kairaquola après la disparition de Pankha-Skrin. C'est la troisième des trois planètes d'un astre jaune vif. Erskriannon bénéficie d'une atmosphère riche en oxygène qui permet le développement d'une dense végétation. [308]

**Erwisch** – Tonamien, habitant de la planète Grosocht. Marin venu du continent de Beschra voir la ville de Knosaur, il a été incarcéré après avoir été brusquement désigné comme impie. En 3581, lui et son compagnon Preschtan s'évadent en compagnie de L'Émir et Fellmer Lloyd lors de leur séjour sur la planète Grosocht. [266]

**Erysgan** – Sixième planète du système de Syveron dans la galaxie Morshatzas. Le diamètre est de 14 000 kilomètres. Sa gravité est légèrement inférieure à celle de la Terre. Il existe sept continents. C'est la capitale de l'Empire Ganjasi. Dans le sous-sol vivent les Farrogs, des mutants. Perry Rhodan y arrive en avril 3438 et fait alliance avec les Perdashistes et les Farrogs pour lutter contre les Métaguides. [211]

**ES-SR-290** – Station abandonnée située dans l'Est galactique à bord de laquelle se réveille le Concept Hubert Kelassny le 30 septembre 3583. Le nom signifie Empire Solaire Station Relais n° 290. C'est une sphère d'environ cent cinquante mètres de diamètre. La positronique considère que l'homme multiple n'est pas un Terranien et cherche à l'éliminer. Quand des Bleus arrivent, la station ouvre le feu et les Bleus doivent riposter. La station est alors détruite. [284]

**Escadron Foudre** – Équipe de six Sigans commandant le robot Paladin. [163]

**Eschka, Gris** – Libre-Marchand. Un des confidentes de Roi Danton, avec le titre de prince, commandant du *Lydola*. Il fournit cinq mille

casques howalflecteurs à Perry Rhodan lors de l'opération Éclair en décembre 2435. [148]

**Esculape** – La vironef d'Irmina Kotchistova avec laquelle elle se rend dans la sphère d'influence d'Estartu. [SB150]

**Esmural, Ricod** – *Homo superior* embarqué à bord du *Marco Polo*, il détruit les dakkarcoms lors du voyage de retour de l'ultracroiseur vers la Voie Lactée en juillet 3438. [216]

**Espace Dakkar** – Voir « Zone Dakkar ». [199]

**Espace interne** – Refuge des Constructeurs du Centre dans M 87, situé à l'intérieur d'un super-soleil actif de six mille six cent vingt années-lumière de diamètre situé à cinq mille cinq cents années-lumière de Monol. Au centre exact se trouve le système de Wheel. [171]

**Espace linéaire** – Voir « Entr'espace ». [30]

**Esperanto, Erasmus Espré** – Consul de la planète Captain Hornex, c'est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

**Espers** – Kartaniennes dotées de puissants pouvoirs psioniques. [SB155]

**Espoir** – Voir « Jumeaux ». [88]

**Esquis** – Habitants de l'Étage Vert du Monde de l'Horreur. Ils ont un corps de forme vaguement humaine, possédant deux bras et deux jambes. Leur surnom vient des Terraniens à cause de leur uniforme de fourrure qui rappelle les vêtements portés par les Esquimaux. Hauts de deux mètres, la tête rétractée, ils dégagent leur tête de grenouille campée à l'extrémité d'un long tentacule, à soixante-quinze centimètres au-dessus des épaules. Lors de l'arrivée du *Krest II* en octobre 2400, ils assaillent la citadelle de Tata. On les retrouve aussi sur l'Étage Rouge où les Terraniens les rebaptisent Voluts. [91]

**Essaim** – Conglomérat de milliers d'étoiles et de systèmes s'étendant sur une dizaine de milliers d'années-lumière. Il est constitué d'une avant-garde, formée par deux puissants agrégats de bulles

énergétiques qui se chevauchent, constituant un unique écran cristallin, d'une concentration principale puis d'une traîne.

En 3440, il apparaît près de la Voie Lactée et modifie sa constante gravitationnelle, ce qui plonge les habitants dans une vague d'abrutissement. Il pénètre pour de bon dans la Galaxie en 3441. À l'issue de nombreuses missions d'exploration, les Terraniens permettent aux Cynos d'en reprendre le contrôle en avril 3443. La microgalaxie quitte ensuite la Galaxie, dirigée par le Cyno Nostradamus.

Construit sur l'ordre des Sept Puissants par une union de trente-six peuples, il servait à l'origine à augmenter l'intelligence. Il était autrefois contrôlé par les Cynos et le Puissant Ganerc assumait le rôle de gardien mais, il y a un million d'années, Bardioc le détourna de son rôle initial. Manipulés par lui, les Karduuhs se révoltèrent et, avec l'aide d'un Cyno traître appelé Hesze Goort, en prirent le contrôle. L'Essaim fut ensuite utilisé abusivement par les Karduuhs pour s'assurer de l'espace vital pour la reproduction des Karties, dont dépend leur longévité. [216]

**Essaim de frelons** – Opération lancée par Perry Rhodan pour venir en aide à Ras Tschubaï, Jen Salik et L'Émir prisonniers de la Forge *Hortevon*. [366]

**Estartu** – Le vaisseau de Stalker. À l'arrivée de Stygian, l'équipage en prend le contrôle et rejoint la flotte du nouveau Sotho. [SB150]

**Estartu** – Nom donné à l'ensemble des douze galaxies constituant la sphère d'influence de la superintelligence Estartu : Erendyra, Syllagar, Absantha-Gom/Absantha-Shad, Siom Som, Shufu, Trovanoor, Dhatabaar, Mujadjh, Palcaquar, Urumbar, Muun. [SB150]

**Estartu** – Superintelligence qui règne sur un ensemble de douze galaxies à 40 millions d'années de la Voie Lactée. Elle a quitté cette région vers une zone lointaine menacée par un terrible danger afin d'apporter son aide. Elle a transmis son héritage aux Ptérus, afin qu'ils utilisent ces moyens de pouvoir pour défendre la Troisième Voie, mais ils l'ont détourné. [SB150]

**Estrella** – Jeune fille à bord du *Sol*, âgée de dix ans. C'est une mutante symbiotique, capable d'absorber les impulsions parapsychiques. Ses parents font partie du personnel technique. Elle rêve de se rendre sur Terre pour y retrouver son grand-père. Elle se lie d'amitié avec Irmina Kotchistova dont elle essaie d'imiter les pouvoirs pour pouvoir être admise dans la Milice des Mutants. Fin 3586, alors que le *Sol* va bientôt être livré aux Solaniens, ses pouvoirs parapsychiques se déclenchent inconsciemment, provoquant pannes et destructions. Irmina Kotchistova lui vient en aide. Un faux enregistrement montrant que son grand-père est mort sur Terre lui est montré et elle retrouve son calme. Elle abandonne alors toute envie de retourner sur Terre. [299]

**Étage Zéro** – Le fond du puits dans une tour temporelle des Adeptes, il se situe avant le Big Bang et donc hors des lois habituelles de la Nature. [372]

**Étang de Lumière** – Bassin d'énergie vitale situé près de Korzbranch, dans la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Eternazher** – Individu qui se présente comme un intendant du Sanctuaire de Kesdschan mais qui est en réalité une composante de Seth-Apophis. Il cherche à induire en erreur l'équipe de Roi Danton qui s'est posée sur la planète et est finalement vaincu par Lethos-Terakdschan allié à Perry Rhodan.

Il mesure deux mètres. Sa peau est couleur d'ivoire, lisse et sans défaut. Son visage comporte une bouche, un nez et deux oreilles, mais trois yeux, le troisième formant un hémisphère à facettes au-dessus de la racine du nez. À la place de cheveux, il porte sur la tête un grouillement de serpents qui court sur la nuque et se termine au-dessus de deux rudiments d'ailes en forme de moignons qui sortent de son dos. [341]

**Étoile de Kanthall** – Étoile orange de la galaxie Ganuhr, à dix-sept années-lumière de Médaillon. Elle possède cinq planètes dont la deuxième est Intermezzo. [281]

**Êtres biophoriques** – Créatures nées à bord du *Pan-Thau-Ra* et issues de manipulations avec les quanta ôñ et nôñ. [302]

**Étru-cosmobine** – Médicament produit uniquement sur Terre et qui permet de lutter contre la fièvre putrescente. [191]

**Étrus** – Troisième planète du soleil Kreit. C'est un monde géant de plus de 69 218 kilomètres de diamètre. Comme sa durée de rotation est de 13 heures et huit minutes, Étrus possède des pôles fortement aplatis. La pesanteur est de 3,4 g. [66]

**Étrusiens** – Habitants de la planète géante Étrus, accoutumés à une pesanteur de 3,4 g. Leur espérance de vie est dans les trois cent cinquante ans. Les hommes et les femmes ont une couleur de peau brun rougeâtre. Leurs cheveux raides comme du crin forment une crête en croissant qui commence au-dessus du front et s'étire jusqu'à la nuque. Le reste du cuir chevelu est rasé. Ils mesurent en moyenne 2,40 mètres et pèsent quinze demi-quintaux. [66]

**Ett, Sagullia** – Hyperphysicien à bord du *Sol*. Il fait partie de la délégation galacte autorisée à se rendre sur la planète Pröhndome en 3582 et trouve à cette occasion une mystérieuse amulette, appelée plus tard le Tueur de Métamorphes. Il conclut un contrat de mariage avec Goor Toshilla après la mission sur Pröhndome. [275]

**Etustar** – La seule planète d'un soleil vert au plus profond du Ciel Obscur, siège d'Estartu. [SB158]

**Etz XXI** – Cargo du patriarche franc-passeur Eztak en 1982. [12]

**Eztak** – Patriarche franc-passeur de la tribu d'Organs, il est appelé à l'aide par Organs quand celui-ci est confronté aux Terriens dans le système de Bêta Albiréo. Il décide de détruire Nivôse en 1982, de rage de ne pouvoir rattraper les Terriens en fuite. Il assiste ensuite à l'assemblée des Francs-Passeurs sur Goszul où il essaie de persuader ses pairs de lancer une attaque sur Sol III. [11]

**Eudoxie** – Vaisseau terranien utilisé pour infiltrer des Terraniens sur Aptulad en 2114. [62]

**Eugal** – Étoile située à huit mille deux cent vingt et une années-lumière de la Terre et pourvue de huit planètes. La troisième est Plophos. [78]

**Eugen** – Stations des Tizides par lesquelles passe le code génétique de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Euhja** – Troisième des cinq planètes tournant autour de l'étoile Euthets. C'était une planète arra avant que les acridocères ne la dévastent. Un commando terranien y est déposé en décembre 2326 et établit le contact avec un annélicère. [71]

**Eupholithes** – Petits cailloux légèrement phosphorescents résultant de la fossilisation des os des anciens termites de la planète Hidden World. Ils protègent également du rayonnement abrutisseur de l'Essaim. [216]

**Euthets** – Système situé à 8314 années-lumière de la Terre. Il possède cinq planètes dont la troisième est Euhja. [71]

**Évacuateur-1** – Vaisseau de la Hanse Cosmique chargé de collecter du paracondensat dans la galaxie Fornax. Il est commandé par Syrene Areyn. [SB155]

**Évacuateur-17** – Vaisseau chargé d'évacuer le paracondensat de certaines régions de la galaxie Fornax. Frappé par une tempête psionique dans le système de Cyclope, il est détruit mais l'équipage peut être sauvé. [SB157]

**Evargher, Thorg** – Étrusien, chef du Conseil Étrusien de Libération. En juillet 3460, il pénètre avec deux compagnons dans une des pyramides des Mastibekks. Il entre en contact avec ceux-ci et acquiert temporairement des pouvoirs qu'il utilise pour vaincre le Parti des Intérêts des Étrusiens, allié aux Larens. [254]

**Everblack** – Planète obscure dans le vide intergalactique à cent quatre-vingt mille années-lumière de la Voie Lactée, base des Bioposis. Elle fait quatorze mille huit cents kilomètres de diamètre avec une gravité de 1,3 g. Les Terraniens la découvrent en 2113. [59]

**Everson, Marcus** – Lieutenant en 1976, il effectue des patrouilles dans le système de Véga durant l'absence de l'*Astrée II* parti suivre la Quête Cosmique. Il sert ensuite à bord de l'*Astrée II*. Il subit par la suite une cure de rajeunissement sur Arkonis. En 2043, il a le grade de colonel. Il part chercher Harno dans le système de 221-Tatlira. Il est ensuite confronté au Métamorphe Mataal puis participe à l'expédition du *Mexico* sur la planète Moluk. [9]

**Evoc** – Missiles difficilement contrôlables. Ils ont tué tous ceux qui les ont essayés et ce par la douleur qu'ils provoquent. Leurs générateurs produisent une énergie d'une fréquence très particulière. Par l'intermédiaire d'un casque de contrôle, le pilote reste en contact avec eux, en phase directe avec les ondes Evoc, il perçoit tout ce qu'ils rencontrent, y compris le vide et le froid spatial, ce qui tue l'utilisateur. [107]

**EX-1068** – Vaisseau Explorateur de deux cent cinquante mètres de diamètre, porté disparu dans le Petit Nuage de Magellan. Tout son équipage est tombé victime des Pseudo-Gurrads sur la planète Typhon en 2436. [179]

**EX-1207** – Vaisseau de la flotte d'exploration capturé sur Haknor en 2326. [66]

**EX-1819** – Explorateur de huit cents mètres de diamètre en mission au centre de la Galaxie en novembre 3440. Après avoir découvert Archi-Tritrans, le vaisseau franchit le transmetteur stellaire et parvient dans le système de Gulver-Duo. L'*EX-1819* réapparaît dans le système d'Archi-Tritrans en août 3459 avant de plonger dans l'un de ses soleils. [246]

**EX-1950** – Vaisseau envoyé dans le Système Solaire en 3585. C'est alors le vaisseau d'exploration le plus moderne du Nouvel Impérium Einsteinien. [292]

**EX-2115** – Navire Explorateur de cinq cents mètres de diamètre sous les ordres du lieutenant-colonel Thomas Herzog. C'est à son bord que travaille Tyll Leyden quand on découvre la planète Hercule en

2326. Il fait cinq cents mètres de diamètre avec mille hommes d'équipage. [67]
- EX-2115-485** – Soleil jaune découvert par l'Explorateur *EX-2115* en 2326 grâce à Tyll Leyden. Son unique planète est la géante de méthane Hercule. En 2327, tout le système est projeté dans l'hyperespace par les bombes gravitationnelles utilisées par les Terraniens afin d'empêcher le Suprahel de renaître. [67]
- EX-2333** – Vaisseau Explorateur chargé d'une mission de trois ans dans l'Est galactique. Son commandant est Vivier Bontainer. Il est détruit par un Dolan alors qu'une partie de l'équipage étudie le massacre sur la planète Roanok en mai 2436. [164]
- EX-3333** – Une des plus récentes unités de la flotte des Explorateurs en octobre 2436. Son dernier commandant ayant été victime d'un accident mortel, Vivier Bontainer prend son commandement pour la mission sur Haluta en octobre 2436. [174]
- EX-3493** – Vaisseau Explorateur. En 2436, il effectue une mission dans le Petit Nuage de Magellan quand il est anéanti par les Pseudo-Gurrads sur la planète Ukiah. [182]
- EX-4355** – Voir « Kong-Kong ». [231]
- EX-6633** – Vaisseau Explorateur commandé par le major Mincos Polata, il appareille à la mi-novembre 3440 pour déterminer l'origine des mystérieux Plostas, d'implacables mercenaires, et se retrouve bloqué sur la planète Aggrès quand se produit la vague d'abrutissement. Il est détruit lorsque des vaisseaux de l'Essaim débarquent sur la planète en mars 3442. [222]
- EX-8211** – Vaisseau Explorateur de huit cents mètres de diamètre. Il reçoit en 3437 le message de détresse émis par Balton Wyt depuis la planète Techma. [210]
- EX-8703** – Vaisseau Explorateur sous les ordres de Vivier Bontainer, avec treize cents membres d'équipage, en mission dans le Petit Nuage de Magellan. Il vient en aide en juillet 2437 au *Krest V* dont

l'équipage a été dématérialisé puis part demander l'aide des Halutiens quand la Terre est attaquée par les Dolans. [184]

**EX-887-N.A.E.R.** – Vaisseau Explorateur de la classe Solaire, de cinq cents mètres de diamètre. Le 4 juin 3440, il part pour une mission d'exploration et se pose sur la planète Ascor. Tout l'équipage est tué lors de la vague d'abrutissement. Début 3444, il appareille brusquement sous l'influence des Vieux-Mutants. Les Ascorans qui se trouvaient à bord sont tous tués sauf le dénommé Heydrac Koat. Le croiseur rallie ensuite la Terre. [234]

**EX-8977** – Explorateur de huit cents mètres de diamètre en mission au centre de la Galaxie en novembre 3440. Après avoir découvert Archi-Tritrans, le vaisseau franchit le transmetteur stellaire et parvient dans le système de Gulver-Duo. Il y séjourne quatre mois avant de retourner dans la Voie Lactée. Au bout de sept mois durant lesquels l'équipage est victime de l'onde d'abrutissement, il retourne dans le système de Gulver-Duo. Il réapparaît brièvement dans le transmetteur d'Archi-Tritrans en août 3459. [246]

**Ex-Héléva** – Étoile de classe spectrale G, pourvue de sept planètes dont la troisième est Trantus-Tona. [224]

**EX-Polata** – Petit soleil jaune doté de trois planètes dont la deuxième est Aggrès. Il est situé à 20 408 années-lumière de Sol. [222]

**EX-Zannma** – Étoile jaune du type de Sol pourvue de cinq planètes et découverte par l'Explorateur 3218 en 2326. Sa deuxième planète est Zannmalon. Elle est située à 12 212 années-lumière de la Terre. [69]

**Exam** – Deuxième planète du système de Contact-1. La période de rotation est de 32h30. La pesanteur est de moins de 1 g. C'est un globe bleu-vert à l'environnement artificiellement contrôlé. Les maîtres de l'Essaim y testent l'équipage de l'*Aycrom* en novembre 3442. [228]

**Exécutants** – Nom donné aux sept esprits désincarnés constituant un symposium, le cerveau des Dolans. Chacun d'eux a une tâche distincte à accomplir. Leurs corps sont conservés à part dans le navire organique. [149]

**Exer** – Willy, il fait partie de ceux qui lutte contre le Décalogue des Éléments sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Il est tué lors d'une opération. [377]

**Exota-Alpha** – Première planète du système d'Otinarm. Elle tourne sur elle-même en 27 heures. La planète a été colonisée par les membres de divers peuples. Un Chercheur s'y pose en 3441 et des Petits Pourpres massacrent une partie de la population. [218]

**Exotans** – Habitants de la planète Exota-Alpha. Issus d'un croisement de diverses races, ils ont la peau brune des Akonides, la coiffure en forme de faucille des Étrusciens et les fins cheveux blancs des Arkonides. [218]

**Exploitation corrélative intégrale** – Voir « Écialisme ». [217]

**Explorateur** – La vironef de Reginald Bull. Début mars 429 NDG, elle fait partie d'un conglomérat de vironefs qui part pour la sphère d'influence d'Estartu. [SB150]

**Explorateur** – Nom générique des vaisseaux de la flotte d'exploration de l'Empire Solaire, créée par Perry Rhodan pour explorer systématiquement la Voie Lactée. [66]

**Explorer 8080** – Vaisseau Explorateur dont le commandant est le major Halgor Sörlund. Tout l'équipage contracte la peste du Centre sur une petite planète désertique en 2401 et la majeure partie trouve la mort. [98]

**Exterminateurs** – Êtres constituant une sorte de police de l'Abîme. Créés par les Ingénieurs Spatio-Temporels, ils agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Ils font de deux mètres et demi à trois mètres de haut, et la sphère à l'extrémité de leur cou de quarante centimètres de long est un organe sensoriel composé d'énergie-forme. [SB146]

**Exterminateurs** – Individus solitaires sur la Terre à la période de l'aphilie. Aphiles eux-mêmes pour la plupart, ils traquent les immunisés pour leur propre compte. Ils obéissent uniquement à

leurs propres règles et sont uniquement tolérés par les autorités. Ils agissent comme les anciens chasseurs de primes. [257]

**Eyciteo** – Soleil vert à 39 384 années-lumière de la Terre dans le Centre galactique. Il possède quatre planètes dont la deuxième est Eysal. [67]

**Eyhoe** – Système d’Andromède composé de trois géantes bleues et de onze planètes qui gravitent autour du barycentre. Eyhoe II, la patrie des Ingénieurs Solaires, est au centre du triangle formé par les trois soleils. La configuration est artificielle, disposée par les Ingénieurs Solaires. Le système est détruit quand les soleils explosent après que les Ingénieurs Solaires ont plongé à l’intérieur. [132]

**Eynch Zigolor** – Porte-parole des Okefenokees libérés par les Terraniens dans le système de Dusty Queen. Il dirige ensuite avec Kibosh Baïwoff la flotte des Constructeurs du Centre qui s’attaque aux Ulebs en 2437. [171]

**Eyry-Ganaty** – Étoile verte dotée de quatre planètes près de laquelle l’Immortel fixe rendez-vous à Perry Rhodan en novembre 3441. [219]

**Eysal** – Deuxième planète du système d’Eyciteo. La pesanteur est de 1,4 g. Elle ne possède pas de lune mais l’anneau d’hydrogène devant le centre de la Voie Lactée est si clair qu’il éclaire les nuits. Elle est habitée par les descendants d’Arkonides venus sur la planète quatre mille ans plus tôt. De type humanoïde, ils ont la peau verdâtre et de longues oreilles pointues. La civilisation correspond à celle de l’Empire Romain. La planète abrite aussi des installations souterraines des Bleus Apasos qui y ont dissimulé des œufs d’acridocère et une machine pour déclencher leur éclosion. [67]

**Eysemann, Finch** – Lieutenant à bord du *Krest II* en 2400/2402. Il participe à une mission d’exploration sur la planète Céladon-7 en 2402. [88]

**Ezekiel** – Nom que se donne Arnold Max quand il se livre à des vols sur le *Basis* et est en contact avec le mystérieux Lead Can. [374]

## F

**F'durnadde** – Skop née d'une cellule-mère destinée à perpétuer l'espèce des Skops après la fin de leur planète d'origine, F'durnadde, dont elle adopta le nom. Devenue le premier membre de l'Armada Infinie, elle adopta le nom de Mère des Clans. Elle meurt au moment où la flotte galactique arrive près du Loolandre. [375]

**F'durnadde**. – Planète désertique sur laquelle se développa le peuple des Skops, il y a plusieurs millions d'années. Avec le temps, elle devint totalement inhabitable. [375]

**Faalin** – Système de la galaxie Fornax, où se trouve Kontor Fornax, la principale base de la Hanse Cosmique. [SB155]

**Faddon, Brether** – Betschide de la planète Chircool, chasseur expérimenté qui joue un rôle prépondérant dans la communauté. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. Il est ensuite recruté avec ses amis Surfo Mallagan et Scoutie à bord du vaisseau *Arsalom* qui les emmène sur le Nid de la Huitième Flotte. Grâce en particulier aux spoodies qu'ils portent, ils peuvent facilement s'adapter et apprendre la langue commune.

Après une série d'aventures, ils sont transférés sur le vaisseau porte-spoodies qui n'est autre que le *Sol*. Les trois Betschides sont amenés devant l'Oracle. Celui-ci se révèle être Atlan, enveloppé d'un nuage de millions de spoodies. Après qu'il a abandonné sa fonction, Brether Faddon et Scoutie décident de rester sur Kran auprès de Surfo Mallagan.

Plus tard, il part à bord du *CSol-2* rejoindre la flotte galactique dans la galaxie M 82. Il a un enfant avec Scoutie, Douc Scoutie-Faddon. En 429 NDG, il est nommé commandant du *Sol*. [333]

**Fahrotbrag** – Véhicule blindé aplati utilisé par les serviteurs du Lyrd à l'intérieur du *Pan-Thau-Ra*. Il est composé de nombreux segments qui lui confèrent une grande mobilité. [302]

**Fain, Enklich** – Terranien qui s’est retrouvé seul dans l’espace. Fils de fortune du Radelier Crduun, il a été autrefois pris à bord du radeau *Stowmexe*. Lui et les deux autres fils de fortune se mutinent mais ils finissent par être tué. [360]

**Fairbahr** – Wynger très âgé du clan des Suskohnes, il vit dans la ville de Laxau sur la planète Vålgerspäre. Quand Atlan et Perry Rhodan sont amenés par l’Asogène Morgdähn sur Vålgerspäre en septembre 3586, il demande à ce que Rhodan l’accompagne jusque dans la ville de Laxau. Quand ils arrivent dans son appartement, une vingtaine de personnes les attendent. Fairbahr avait en fait parié de ramener un Élu à Laxau. Son pari réussi, il meurt. [303]

**Faktor I** – Voir « Mirona Thetin ». [129]

**Faktor II** – Voir « Trinar Molat ». [130]

**Faktor III** – Voir « Proht Meyhet ». [130]

**Faktor IV** – Voir « Miras-Etrin ». [129]

**Falreyl** – Citoyen de la Ville Stellaire Art’Yschall. Quand la Ville Stellaire est détruite, il se transforme en extraits cristallins comme de nombreux habitants. Des millénaires plus tard, il se retrouve sur le vaisseau-spores *Gor-Vaur*. Là, il cherche à assimiler la conscience de Thezein. Peu après, comme tous les Citoyens d’Ysch, il revient à l’état de cristal, ayant absorbé le rayonnement résiduel des quanta  $\hat{on}$  et  $\hat{n\hat{o}n}$ , et retourne dans l’espace interdimensionnel. [328]

**Falton** – Arkonide mort 6500 ans avant 2326, il a découvert la théorie qui porte son nom et qui permet de déterminer la présence de systèmes solaires habités. C’était un scientifique marginal qui n’avait jamais été pris au sérieux par ses collègues. [67]

**Faltro** – Système dans lequel se trouve la planète Karramisch. [255]

**Fanal** – Bouclier énergétique verdâtre dont s’entoure la planète Aryvanum en avril 3438, lors de l’arrivée d’Ovaron. [211]

**Fancan Teik** – Scientifique et historien halutien, il fait des recherches sur le passé de son propre peuple. En 2400, il découvre deux

survivants de l'*Omaron* et les ramène sur Haluta. Il accompagne Icho Tolot dans le Grand Nuage de Magellan en 2435. Les deux Halutiens sont projetés plus tard avec leur vaisseau dans M 87 en compagnie du *Krest IV*. [88]

**Fantastic Zoo** – Croiseur léger de cent mètres de diamètre chargé en 2400 de prévenir le Monde-aux-Cent-Soleils et la station Einstein du départ du *Box-8323* pour l'Hexagone des Sextuplées. En route, il découvre un vaisseau d'origine inconnue chargé d'ensemencer des planètes. [89]

**Fanthans** – Peuple originaire de la planète Fantha, dont un des vaisseaux, en forme de diabolo, est abattu par la Troisième Force en 1971. Ils ressemblent à de gigantesques lombrics en station verticale. [3]

**Fanther, Rog** – Capitaine et navigateur de la barge de ravitaillement *Dino-3* en 2404. Partis à bord d'une chaloupe après avoir été naufragés dans le passé, lui et son équipage sont recueillis par les Lémuriens de Scimor. Là, ils vont construire le gigantesque *Old Man*. Plus tard, son cerveau constitue le coordinateur d'*Old Man*. Devenu à moitié fou, il sombre définitivement dans la folie quand Tro Khan détruit le dernier conglomérat hypnocristallin à bord en janvier 2436. Il retrouve ses sens en mars 2436 et aide les Terraniens à reprendre le contrôle de *Old Man*. Il meurt alors des suites d'une hémorragie. [125]

**Fantôme** – *Gazelle* à bord de laquelle Tatcher a Haïnu et Dalaimoc Rorvic se rendent en 3581 sur la planète Rolfth. [270]

**Fanzan-Pran** – Loower. Subordonné direct de Hergo-Zovran, le Guetteur de la flotte loower qui pénètre dans le Système Solaire en 3586. [301]

**Faray** – Feyerdalien. Subtil-Orateur, chef de la délégation qui accueille Perry Rhodan et ses compagnons sur Pröhndome en 3582. [275]

**Fargone** – Planète qui n'a jamais été jamais colonisée, car la pression atmosphérique est très élevée. Sa faune compte des espèces très

dangereuses dont une produit un acide, le stog, capable de digérer la terkonite. [104]

**Farran** – Elfahde de la Légion du Guerrier Granjcar Il informe Roi Danton et Ronald Tekener qu'ils doivent rejoindre le système de Z'ahtora où une nouvelle Porte Héraldique doit être inaugurée. [SB156]

**Farrell, Torn** – Géologue et historien, nommé en septembre 3586 par Homer G. Adams chef de la commission chargée de diriger l'équipe qui doit étudier les phénomènes relatifs à la pyramide de Khéops. Il se rend en Égypte avec son équipe où il découvre finalement une cavité inconnue mais Boyt Margor réussit à s'emparer de l'objet dissimulé à l'intérieur. [301]

**Farro** – Amiral ganjasi. Il y a deux cent mille ans, il se retira avec une partie de son peuple dans la galaxie naine Morshatzas devant les forces des Takérans. [212]

**Farrogs** – Ganjasis mutants vivant dans le sous-sol d'Erysgan, dans de gigantesques habitats souterrains qui s'étendent sous les sept continents et sous les océans. Ce sont les descendants des partisans de l'amiral Farro qui préférèrent demeurés cachés sous terre. Ils produisent des minerais précieux et des équipements techniques qu'ils échangent avec les habitants de la surface contre des denrées alimentaires. Leur capitale est la cité de Farrobana, construite sur le flanc d'un cratère. En 3438, leur chef est Arhégghèr. [212]

**Fartuloon** – Médecin, chirurgien et ami d'Atlan au temps de sa jeunesse. [317]

**Faune** – Chaloupe de soixante mètres de diamètre avec laquelle le colonel Marcus Everson se rend sur la planète Eppan en 2043 pour y chercher le mutant Samy Goldstein et repart en emmenant l'Eppanis Mataal qui avait repéré que ses visiteurs étaient des étrangers. Mataal, en fait un Métamorphe, tente en vain de s'en emparer. [41]

**Favalo** – *Gazelle* du *Sol* partie essayer de prendre contact avec la flotte galacte tandis que le *Sol* est encerclé par les Torrokens. [378]

**Favalo** – Type de musique qui se joue avec de nombreux instruments que l'on fait virevolter. [219]

**Faynroith** – Étoile jaune de la Voie Lactée située dans une zone de turbulence. Une de ses planètes est Hertschos. [297]

**Faynybret, Cheboparczete** – Voir « CheF ». [218]

**Fazyr** – Titre dans la flotte pariczane. [247]

**FD-4** – Corvette du *Francis Drake* à bord de laquelle une partie de l'équipage part chercher du secours après que Roi Danton et ses hommes ont été capturés par les Pseudo-Gurrads en février 2437. [179]

**Fédération de Défense Terrienne** – Organisme créé par Allan D. Mercant en 1975, qui unifie les organismes de défense de la planète. [6]

**Fédération Galactique de Normon** – Entité politique qui remplace l'Impérium de Dabrifa après la Révolution de la Tolérance en 3434. [205]

**Félide** – Voir « Bjo Breiskoll ». [273]

**Félin** – Voir « Jörg Breiskoll ». [333]

**Fellner, Borstian** – Prospecteur, membre de l'équipage de la chaloupe *Fleur de Lotus* en 3585. Après que la corvette a été gravement endommagée par une sorte de chenille métallique, les prospecteurs se réfugient dans un croiseur C.E.V. à l'abandon. Le Larenn Hotrénor-Taak s'empare alors du *Fleur de Lotus* et part avec, abandonnant les prospecteurs sur place. [292]

**Felloy** – Étoile jaune dans le secteur de Juumarq, dans la galaxie Vayquost. Elle possède douze planètes dont la quatrième est Cratcan. [335]

**Felnachins** – Nom que les Maakars donnent aux Kartaniens. [SB155]

**Feltif** – Capitaine arkonide, ingénieur en chef spécialisé dans les plans de colonisation. Huit mille ans avant J.-C., il est chargé par Atlan de mettre en place la nouvelle colonie sur Larsaf III. [27]

**Fenlick-Goroon** – Vaisseau que les Quowocks envoient vers la Nef Sigillaire pour enlever les enfants d'un peuple au matériel génétique compatible. [355]

**Fennis** – Chien de couleur turquoise qui accompagne Patulli Lokoshan en 3443. C'est en réalité Lullog. [233]

**Ferenczy, Janos** – Général à quatre comètes. C'est l'un des plus éminents stratèges et tacticiens spatiaux qu'a engendré l'Humanité. Il commandait la quatre cent troisième Escadre de l'Astromarine Solaire avant de recevoir le commandement de *Old Man* après la conquête de celui-ci en 2436. [163]

**Ferguson, Robert** – Capitaine du renseignement militaire, ami de Kenneth Malone en 1948. [374]

**Ferrol** – Huitième planète du système de Véga, la seule à posséder une vie intelligente. La pesanteur est de 1,4 g. La planète tourne autour de son axe en 28,23 heures et possède deux lunes. En 1975, la planète est brièvement occupée par les Topsides avant qu'ils ne soient chassés par les Terriens. Par la suite, un traité commercial est établi entre la Terre et Ferrol. [5]

**Ferroliens** – Habitants de la planète Ferrol dans le système de Véga. Les Terriens font leur connaissance en 1975 lors de leur première incursion hors du Système Solaire. Ils ne mesurent pas plus d'un mètre soixante, mais ils sont extraordinairement trapus et musclés. Les yeux sont petits, très enfoncés sous l'arcade sourcilière et le front bombé. La peau est d'un bleu très pâle et la chevelure cuivrée, exubérante comme une crinière. [5]

**Fessen-Kon-H'ay** – Kartanien, le pilote du *Masura*. [SB155]

**Fête de la Source Originelle** – Cérémonie religieuse importante chez les Larens, pour qui toute vie provient de la Source Originelle. Elle

a lieu tous les cinq ans. À ce moment, les Larennis se montrent exubérants et se déguisent. [288]

**Feyerdaliens** – Peuple de la galaxie Dh'morvon. Ils mesurent environ un mètre soixante, avec une stature râblée, des jambes trapues et de longs bras musculeux. Ils ont de chaque côté de la tête une sorte de plumet très dense étiré en hauteur et composé de minces fibres nerveuses qui leur servent à recevoir des sons. Au service de l'Impératrice de Therm, ils sont devenus avec le temps décadents. [274]

**Feynshest** – Étoile jaune de la galaxie Gruelfin, du type de Sol. Elle possède trois planètes dont la deuxième est First Love. [208]

**Fièvre de Vishna** – Fièvre intense qui frappe les habitants de la Terre touchés par des virus répandus par Vishna. Après une période de fièvre relativement courte s'ensuit une torpeur catatonique. Les gens affectés sont ensuite pris de l'envie dévorante d'assembler des machines de plus en plus grosses, un phénomène baptisé technomanie. [369]

**Fièvre du code** – État que provoque l'inhalation des molécules-codes. [SB153]

**Fièvre putrescente** – Maladie mortelle qui ne s'attaque qu'aux Étrusques. L'unique antidote est l'étru-cosmobine. Six semaines après le début de l'infection, les malades meurent tous dans des souffrances indescriptibles s'ils n'ont pas été traités comme il le faut. Leur corps tombe en pourriture, au sens littéral de l'expression. [191]

**Fige-temps** – Arme des Droufs générant un champ temporel où le temps semble comme figé. Elle a été créée par Onot. [33]

**Fils de fortune** – Personnes issues de peuples différents qui servent d'équipage sur les radeaux de l'Armada Infinie. [360]

**Fils de la Lumière** – Organisation fondée par de jeunes cadets de l'espace vers 2437. [169]

**Fils de la Raison Pure** – Mouvement révolutionnaire, très rigoureux et cloisonné, sans place pour les émotions. Dirigé par Reginald Bull, sous le nom de Frère Un, il renverse le gouvernement en 3540 et prend le pouvoir sur Terre. [256]

**Finch, Sturry** – Membre de l'équipage du *Krest II*. Il participe à la première mission d'exploration dans le Monde de l'Horreur en octobre 2400. Il tombe sous l'influence d'un amplificateur hypnotique mais en est libéré grâce au sergent Fed Russo. [90]

**Finder** – Petite étoile jaune située à 3450 années-lumière de la Terre, dans le Maelström des Étoiles. Sa deuxième planète est Ovaron. [261]

**Fingal, Garrick** – Cosmopsychologue. Renvoyé de l'Astromarine Solaire pour malversations, il ouvre un cabinet à Terrania où il attire une clientèle riche et renommée. Il éprouve une haine farouche pour ceux qui l'ont rejeté. Dans sa jeunesse, il a eu un grave accident et dut porter ensuite sur la tête une résille dont les micro-électrodes excitent en permanence les diverses zones de son cerveau. C'est grâce à elle qu'il doit son immunité quand la vague d'abrutissement s'abat sur la Voie Lactée en novembre 3440. En juillet 3441, il dirige une bande contre Empire-Alpha mais, après un affrontement avec Roi Danton, sa résille est arrachée et il perd la raison. [216]

**Firestone** – Planète située au centre de M 87 où sont isolés les êtres considérés comme dangereux pour la galaxie. Elle est détruite en mars 2436 quand Tschai Kulu, Ramdor et Jefferson, devenus géants, sont projetés dessus. [158]

**Firgolt, Brent** – Capitaine, agent de l'O.M.U. Responsable de l'équipe partie espionner un annélicère sur la planète Euhja en décembre 2326. Les quatre hommes réussissent à s'introduire dans un vaisseau des Bienveillants et établissent le contact avec l'annélicère Petit-Pierre. Ils sont ensuite récupérés par une flotte terranienne. [71]

**Firing** – Soleil jaune à 8467 années-lumière de Sol. Sa deuxième planète est Lepso. [47]

**Firmer** – Planète du système de Sapa. Elle a une lune, Conyers, colonisée par des Terraniens qui ont tout oublié de leurs origines. Les Dabrifans y installent une base en 3431 mais elle est démantelée suite à l'arrivée de *l'Intersolaire*. [188]

**Firsenq** – Prodheimer-Fenk que les Betschides rencontrent sur Keryan et qui leur tend un piège. C'est en fait un chasseur de primes qui veut les vendre à la garde. [337]

**First Love** – Deuxième planète du système de Feynshest dans la galaxie Gruelfin. Elle est à peu près de la taille de Mars. Elle ne possède ni eau ni atmosphère. La pesanteur est de 0,63 g et la journée dure 18,36 heures. C'est sur ce monde que l'Ancêtre fixe rendez-vous à Ovaron en février 3438 pour le soumettre à des tests. [208]

**First Stop** – Planète d'un soleil jaune du Grand Nuage de Magellan où les Gurrads ont une petite base. Une nef gurrad emportant Rhodan et une troupe terranienne y fait escale en 2435 après avoir fui Modula II. [145]

**Fischer** – Robot personnel du Duc Gu. C'est un robot longiligne de deux mètres et demi de haut pour trente centimètres d'épaisseur, avec des tentacules et des antennes qui luisent d'une teinte bleue. En fait, c'est un spoodie, le plus grand qui ait jamais été trouvé. [338]

**Fiston** – Voir « Jumpy ». [115]

**Fitu** – Petit homme d'une cinquantaine de centimètres qui apparaît à plusieurs reprises à Julian Tifflor. Il s'oppose aux Guerriers Éternels d'Estartu. [SB157]

**Flagellan** – Commandant de *l'Aventureux* chargé d'amener les Défenseurs de la Démocratie et les Arcadiens exilés sur Rigel III en 2040. Il est tué quand Walter S. Hollander s'empare du vaisseau. [25]

**Flambeau** – Centrale planétaire située au cœur de M 87 où Tschai Kulu se retrouve momentanément en compagnie de Jefferson en février 2436. [157]

**Flambeau** – Unité particulière de l’Astromarine Solaire, d’un diamètre de huit cents mètres, en service en 3433. Elle appartient à la classe des Dragons, ce qui lui permet de pénétrer au plus profond de la chromosphère solaire. [199]

**Flamme** – Sphère lumineuse violette, de la grosseur d’un poing, qui flotte au-dessus de la tête de chaque Armadiste et le désigne comme membre de l’immense flotte. C’est un champ énergétique avec une quantité microscopique de matière d’Ordoban. [354]

**Flamme-Signal** – Phénomène déclenché par Taurec et Vishna au-dessus de la planète Gorghengol. Elle s’étend sur huit cents millions de kilomètres avec un diamètre de cinquante millions, et se compose d’énergie psionique. Elle trace une percée de dix années-lumière de diamètre dans laquelle ne peut subsister aucun astre, un corridor cosmique qu’empruntera l’Armada Infinie. [376]

**Flâneur-parmi-les-étoiles** – Troisième planète de l’étoile Œil brillant à trois lames, dans la galaxie Erranternohre. Elle est entourée d’une atmosphère ténue. Sa surface se compose pour l’essentiel d’un désert pierreux. Elle décrit une orbite très excentrée. [318]

**Flélé Jinguisem** – Jinguisem. Souveraine des servantes de Geegival en 2436. [159]

**Fleur de Lotus** – Corvette utilisée par les prospecteurs groupés autour de Patricia dela Baree en 3585. C’est une ancienne unité embarquée d’un croiseur, construite pour la robustesse et l’efficacité. La coque est totalement délabrée. Après que la corvette a été gravement endommagée par une sorte de chenille métallique, les prospecteurs se réfugient dans un croiseur C.E.V. à l’abandon. Une fois les réparations effectuées, le Larenn Hotrénor-Taak s’empare du *Fleur de Lotus* et part avec. Il est récupéré par des Néo-Arkonides après que les blocs-propulsion sont tombés en panne. [292]

**Fleurs royales** – Créatures végétales de la planète Piège à Kranides. Elles ressemblent un peu à des radiotélescopes. Elles émettent des hyperimpulsions pour attirer les vaisseaux et forcer les équipages à travailler pour elles. [335]

**Flexorgane** – Organe spécifique des Laurins qui leur permet de se rendre invisibles. [63]

**Flibustiers** – Peuple dont des représentants furent jadis accueillis dans la citadelle de Murnoc. [308]

**Flibustiers Noirs** – Organisation de pirates sévissant à une époque dans la galaxie Gruelfin. [SB154]

**Flipper, Clark G.** – Capitaine de l'US Space Force, membre de l'équipage de l'*Astrée* lors de la première expédition lunaire en 1971. Il n'est pas d'accord avec la décision de Perry Rhodan de poser l'*Astrée* dans le désert de Gobi lors du retour sur Terre. Rendu amnésique, il est emmené par Reginald Bull en Australie et laissé là. Il est arrêté par les services australiens de la Défense puis succombe pendant un interrogatoire à une commotion cérébrale. [1]

**Flocon de Neige** – Robot construit par la Compagnie Galactic Hobby à l'image des Gys-Voolbeerah. C'est une créature cristalline qui semble ne pas avoir de forme précise et est constamment éclairée par une lueur interne. Elle se dissout sur la planète Zwottertracht, en contact avec des psychodes. [310]

**Flooth** – Troisième planète du système d'Orbone. Elle abrite le peuple des Flooths qui attaquent Kahalo en 2328. [82]

**Flooths** – Habitants insectoïdes de la planète Flooth, monde voisin de Kahalo qu'ils envahissent en 2328 avant d'être repoussés grâce à l'intervention de Perry Rhodan. Ce sont des barbares sanguinaires, sans aucun respect pour la vie intelligente dont la civilisation correspond à celle de la Terre au vingtième siècle. [82]

**Florymonth** – Créature artificielle de cinq mètres de haut qui se matérialise à bord du *Marco Polo* pour y commettre une série de larcins d'objets technologiques. Il a un corps presque sphérique avec deux bras courts et épais. Son énorme tête est posée directement sur ses larges épaules, avec une large gueule de poisson dépourvue de dents. Son corps nu à la peau verte et flasque est parsemé d'épais bourrelets adipeux. C'est en fait l'interface mobile principale de la Mère Originelle. Il peut se transformer en transmetteur de matière.

Il permet à Perry Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile de se rendre dans la microgalaxie Morshatzas mais reste en retrait quand ils sont confrontés aux Métaguides. Il revient plus tard assister Rhodan et Ovaron quand les Ganjasis reprennent le pouvoir. [210]

**Flotte galacte** – Flotte dont font partie le *Sol* et le *Basis* qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve face à l'Armada Infinie. Quand le Cœur de l'Armada fait savoir que la flotte galacte doit être incorporée à l'Armada Infinie, la seule solution qui reste à la flotte galacte est de plonger dans le Gel-Rubis. Elle subit une attaque de Seth-Apophis puis se retrouve dans la galaxie M 82, éparpillée, avant de se regrouper. Elle retourne plus tard dans la Voie Lactée avec l'Armada Infinie. [354]

**Flotteur** – Psion qui évolue à l'intérieur d'un flux d'énergie, le Courant, au sein de la Citadelle Cosmique de Partoc. Il dispose de sa propre conscience et peut communiquer avec le Courant. [312]

**Flynbon** – Croiseur du patriarche franc-passeur Tailer Goshbon. [SB155]

**Fogel, Sirke** – Voir « Sirke Lwasso ». [309]

**Fogha** – Planète du système de Pfado où se trouve une antique station barkonide. Le Néo-Arkonide Mutoghmamm Scerp qui s'est retiré là y fait la rencontre en 3584 du mystérieux Barkonis. [288]

**Foire** – Coupole d'énergie-forme de trente kilomètres de diamètre destinée à la distraction des différents peuples de la Légion d'un Guerrier dans les galaxies d'Estartu. [SB153]

**Fonction-Gardien-11** – Kleng tombé prisonnier des Terraniens, il est ramené à bord du vaisseau-monde Klengheim après avoir été interrogé. [364]

**Fondateurs** – Peuple de haut niveau qui vivait dans un lointain passé. Leur prospérité éveilla l'envie de leurs voisins. Pour assurer la survie de leur civilisation, ils créèrent des flottes de forteresses spatiales pour conserver leur culture. L'une d'elles donna naissance aux Mascinotes. [339]

**Fonneher** – Tizide, responsable de la colonie de Korzbranch, dans la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Fontaine temporelle** – Moyen de transport utilisé par Callibso, élément d'une chaîne de portails spatio-temporels entre plusieurs galaxies. Cela se présente comme une sorte de puits, un disque d'impénétrables ténèbres. [246]

**Fontayn** – Négociateur de Zeus sur Goshmo's Castle en 3460, c'est un robot qui mesure à peu près deux mètres sur deux pour cinquante centimètres d'épaisseur. Devenant menaçant, il est contraint à s'autodétruire. [248]

**Ford** – Solanien, il est incarcéré sur l'île de Berescheide, sur Couhrs, après avoir tué un Kranide lors d'une altercation. Après trois ans, il s'évade et se joint à une bande de pirates aychartiens. Ils prennent en otage le directeur de la prison et le Duc Gu. Après avoir rencontré les Betschides Brether Faddon et Scoutie, Ford décide de collaborer avec eux mais il est tué lors de combats. [339]

**Fordergrin Calt** – Jascheme, responsable de l'usine atmosphérique. Quand il subit une attaque de cybermodules, son congénère Caglamas Vlot vient à son aide. En compagnie d'Atlan et de ses compagnons, ils cherchent à rejoindre le Technorium, le centre du Cyberland. Il se joint ensuite à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. Il est temporairement contaminé par l'influence grise avant d'en être libéré pour de bon quand les habitants de l'Abîme sont projetés dans l'Univers normal. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l'Abîme se soient regroupées autour du mégasoleil Taknu. Il s'installe finalement sur l'île de salut qui était le Cyberland. [SB149]

**Forderuxen** – Planète d'origine des Parsynnes, dans la galaxie Ux-Ford-II. [370]

**Forgerons** – Peuple de l'Armada Infinie d'apparence humanoïde. Ils sont responsables de la production de la technologie globale. Leur peau est argentée et la tête glabre. Chez eux, tout a l'air lisse, neutre et impersonnel. Ils sont aussi appelés Argentés. Ils cherchent à

s'emparer du pouvoir mais Nachor du Loolandre fait finalement échouer leurs plans. [356]

**Forges** – Lieux de l'Armada Infinie où la technologie globale est construite. Elles sont entourées d'un Mur, un réseau de forts de défense. Elles se composent d'une sphère de contrôle entourée d'un anneau de production, aussi appelé Enfer-Goon, d'au moins vingt kilomètres de diamètre. [356]

**Forit** – Système à deux cent quarante-huit années-lumière d'Arkonis. C'est un petit soleil rougeâtre possédant quatre planètes. La deuxième planète est Solten. [43]

**Fornax** – Galaxie située à environ 550 000 années-lumière de la Voie Lactée où vivent les Nocturnes. [SB151]

**Forrils** – Peuple qui habite une station spatiale entre la Voie Lactée et Andromède. Ils ressemblent à des morses avec un corps pataud couvert d'une épaisse fourrure et de deux longs bras. [133]

**Forrler** – Silkrin qui vit sur le monde creux de Silkan. Il est témoin de l'arrivée d'Icho Tolot. Passé le choc de la première rencontre, il s'entend vite avec les étrangers apparus sur son monde, Icho Tolot, Gorana Ujlaki et le robot Urkan. Quand Silkan est ravagée par des secousses suite à la mise en place de projecteurs d'impulsions, il exige toutefois leur départ. [362]

**Forrun, Lerana** – Betschide de la planète Chircool. Jeune adolescente, elle est tuée dans la jungle par des chircools. [333]

**Forsnok-Bont** – Jeune Torroken vainqueur de combats dans l'arène. Pour prouver sa valeur, il part avec un petit appareil pour suivre une impulsion inconnue et qui se révèle être un signe de ralliement pour toutes les flottes barbares. Il est confronté à une corvette du *Sol*, le *Trio*. [366]

**Fort Carrent** – Planète du système de Malibu, dans le Maelström des Étoiles. Perry Rhodan y a envoyé dix mille astronautes, savants et techniciens au début de l'aphilie. Il vient les rechercher en 3540 pour

compléter l'équipage du *Sol* et est alors confronté à un nuage sombre semi-intelligent qui a enveloppé le système. [256]

**Fort-par-Obéissance** – Vaisseau aychartien dissimulé sur la planète Contrôle-1 et à bord duquel sont emmenés Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie. [333]

**Forteresse d'Acier** – Forteresse qu'a fait construire Leticron sur Titan et qui lui sert de quartier général. [258]

**Forteresses-leucocytes** – Ensemble de forteresses de défense du Système Solaire placées sur des orbites différentes autour du Soleil. Elles sont inhabitées et équipées au moins d'un canon transformateur. Leur destruction simultanée en 3430 permet de simuler la disparition du Système Solaire. [153]

**Fortisso** – Croislonien du clan des Beaux-Pâles, qui a eu une évolution totalement non orthodoxe. Banni du clan en 3583, il se joint aux Zocks, des Croisloniens qui veulent rendre leur force à leurs congénères en les harcelant. Son vaisseau est attiré sur le continent de Troltungh, sur Drackrioch. Après avoir tiré sur le Citoyen de Yawn, il prend la fuite mais est rattrapé par son congénère Belami. Avant de mourir, il confie son armure à ce dernier. [282]

**Fosconti** – Administrateur de la bibliothèque du Vatican, qui se fait appeler cardinal. Il recueille Arlo Carbucetti, un malade mental, malgré l'hostilité des aphiles. Il fait partie des milliards d'Humains qui disparaissent lors de la chute de la Terre dans le Gouffre en 3581. [271]

**Fosse** – Lieu permettant d'accéder à l'Abîme depuis la station Cortrans. C'est un objet en forme de cuvette de douze mille kilomètres de diamètre, à des millions d'années-lumière de la plus proche étoile. Il est relié à la station de Cortrans par un tunnel hexadimensionnel. Lors de l'arrivée de Triicle-9 à son emplacement d'origine, la Fosse est déplacée et permet le retour de Triicle-9 dans l'Abîme. Il en reste une forme mi-matérielle mi-énergétique, puis toute son énergie est absorbée par le soleil et elle cesse d'exister. [SB144]

**Fosse de l'Oubli** – Région au cœur de l'astéroïde abritant la Citadelle Cosmique de Murnoc. [308]

**Fosser** – Directeur de l'usine de même nom qui produit de l'étrucosmobine. [191]

**Fou de Fornax** – Pilier de Nocturnes établi dans le système de Cyclope, dans la galaxie Fornax. Il est réparti sur cinq lunes appelées Patrie I à V, chacune ayant sa propre personnalité. [SB157]

**Fox** – Membre de l'équipage du *Basis*. Cybernéticien, il accompagne L'Émir et Ras Tschubaï sur le Monde-aux-Cent-Soleils en décembre 3587. [331]

**Fox, Tom** – Major, membre de l'organisation des Star Warriors. Lui et plusieurs de ses hommes accompagnent Domo Sokrat sur la planète Terzrock. [SB158]

**Foyer des agravites** – Lieu sur Baytuin où vivent de nombreux Varbes, et même des étrangers, complètement déformés ou mutilés. [286]

**Foyer-brûlant** – Première planète de l'étoile Œil brillant à trois lames, dans la galaxie Erranternohre. C'est de là que sont originaires les noranes. [318]

**Fragile** – Planète du système de Vuglish sur laquelle Terser Frascati se réfugie en 3582 après avoir provoqué l'explosion de son vaisseau-casino. Il y est tué avec ses compagnons par les autochtones. [281]

**Fragment cappin** – Masse organique qui s'est fixée sur le visage d'Alaska Saedelaere lors d'un accident de transmetteur en 3432, Saedelaere étant entré en collision avec un Cappin en métatransfert. C'est une forme floue lumineuse rendant fou tous ceux qui la regarde, contraignant Saedelaere à porter un masque en permanence.

Réveillé après le passage à travers le Gel-Rubis en 426 NDG, il quitte le visage d'Alaska et se déplace dans son corps, provoquant des accès de fièvre et des cauchemars. Lors d'une mission sur le Loolandre, Kytoma apparaît à Saedelaere. Elle propose de

l'emmener avec lui en utilisant la capacité de métatransfert du fragment cappin, ce qu'il accepte. Durant le transfert, le fragment prend contact avec Saedelaere. Il raconte avoir été jadis un jeune Cappin insignifiant. [190]

**Frageo** – Astre noir situé à quatre-vingt-douze mille années-lumière de M 13, c'est une planète dépourvue d'atmosphère arrachée à la Voie Lactée et transformée en monde industriel par les Bioposis. Le diamètre est d'environ quinze mille kilomètres avec une gravité de 1,21 g. Les Terraniens le découvrent en 2112. En juillet 2114, la planète est en proie à un incendie atomique suite à la lutte entre robots biophiles et biophobes. [57]

**Francette** – Betschide de la planète Chircool, petite amie de Jörg Breiskoll. Elle joue un rôle actif quand Claude Saint-Vrain s'autoproclame Duc de Chircool et tente de s'emparer du *Sol*. Comme tous les Betschides, elle embarque ensuite à bord du *Sol* qui met le cap sur la Voie Lactée. [343]

**Francis Drake** – Nef amirale de Roi Danton vers 2435, elle fait huit cent cinquante mètres de diamètre. En 2437, le vaisseau s'aventure dans le Petit Nuage de Magellan et est détruit sur la planète Prison II où l'équipage est capturé par les Pseudo-Gurrads. [138]

**Francs-Passeurs** – Descendants des Arkonides, les Francs-Passeurs ou Marchands Galactiques ne sont pas fixés sur une planète en particulier, mais vivent et meurent sur leurs vaisseaux, lesquels sont de forme cylindrique. Ils se sont arrogé le monopole sur le commerce interstellaire, faisant référence à d'antiques chartes dont on n'a jamais retrouvé trace. Appelés Passeurs parce qu'ils passent d'un système à l'autre sans se fixer, ils sont organisés en tribus ou clans dirigés chacun par un patriarche. Leur véritable nom est Mehandors. [11]

**Frasbur** – Tamrat lémurien. Agent temporel des Maîtres Insulaires sur Lémur, il s'oppose aux Terraniens lors de leur séjour en 49 988 avant J.-C. [120]

**Frascati, Terser** – Étrusien. Dictateur et membre du triumvirat dirigeant la Coalition de Carsual. Il acquiert un activateur cellulaire en 2909.

Après la prise de pouvoir par les Larenns, le triumvirat est impitoyablement pourchassé pendant des années jusqu'à ce que Leticron se retire dans sa forteresse de Titan. Frascati acquiert l'Ass qu'il transforme en casino volant. Quand il apprend que les Larenns le recherchent, il s'enfuit avec Cedar Tautz et sa compagne Sullia Cassandra mais alors qu'il a réussi à rejoindre la planète Fragile, il est tué par les autochtones. [188]

**Fraternité** – Organisation qui combat la politique des Ducs de Krandhor. Seuls des porteurs multiples de spoodies en font partie. Elle est démantelée quand son chef, Derrill le Contaminé, est éliminé. [337]

**Fraternité** – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans la Terre de l'Abîme. Elle se compose de citoyens pourvus de parafacultés. [SB144]

**Fraternité de Tarye** – Bloc politique qui s'est détaché de l'Empire Solaire après 2437. [188]

**Freden, Beverly** – Membre d'équipage du *Basis*, technicienne en transfert de données et psychologue spécialisée en information. Partie en reconnaissance dans une *Gazelle* en compagnie d'Andrej Sokonic, ils décident de partir de leur côté pour trouver le staac, un champ dans l'espace où la vie humaine changerait spontanément d'état physique. À cette occasion, ils sont rejoints par Icho Tolot qu'ils ramènent sur le *Basis*. [353]

**Fredman** – Capitaine du cargo *Olira* en avril 2326. Il est tué quand le cargo s'écrase sur Vélandre II. [68]

**Frekk, Rubin** – Jeune membre d'équipage du *Trantor*, il n'occupe pas de position particulière et sert plutôt de souffre-douleur au commandant. C'est par son intermédiaire que Njasi, l'intelligence cristalline de la planète Imbus, entre en contact avec l'équipage du

*Trantor*. Peu après le départ de la horde d'Amtranik, Njasi se dissout et Frekk avec lui. [329]

**Frère Amos** – Deuxième planète de l'étoile de Pradel sur laquelle Jen Salik veut affronter Amtranik. C'est un monde de la taille de Mars avec une flore limitée et une faune condamnée à l'extinction, où subsistent les vestiges d'une civilisation éteinte. La pesanteur est de 0,72 g. [330]

**Frère Supérieur** – Le maître de la Fraternité, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience, il continue à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Korvenbrak Nald avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

**Frère Un** – Titre que porte le chef des Fils de la Raison Pure, puis du gouvernement aphile. [256]

**Frère-Psi** – Nom que portent les structures quintimensionnelles que Giffi Marauder a collectées et qui se sont glissées dans son esprit, acquérant une forme de conscience. Il entre en contact avec Stalion Dove à bord de la base Matrice. [SB145]

**Frères Éternels** – Cynos, ce sont les serviteurs des Neuf Imaginaires, connus aussi sous les noms d'Imago I et II. Quand les Karduuhs prirent le pouvoir dans l'Essaim il y a un million d'années, ils se sauvèrent et attendirent le retour de l'Essaim pour tenter d'en reprendre le contrôle. Imago I est le Cyno Schmitt et Imago II Nostradamus. [232]

**Fretilkia** – Sixième planète du système de Caldohra. La planète abrite une intense végétation avec des feuilles immenses capables de soutenir des villes. La colonie humaine a été réduite à néant par les

Lourds et obligée de repartir à zéro. Le croiseur lourd *Doogen* s'y rend en 3580 pour tenter de prendre contact avec les colons. [258]

**Freysam, Benton** – Chef d'une équipe scientifique à bord du *Basis*, il tombe sous le contrôle de Seth-Apophis. [371]

**Freyt, Michael** – Capitaine de l'U.S. Space Force, qui offre une certaine ressemblance avec Perry Rhodan. Il commande la fusée chargée en 1971 de détruire le croiseur arkonide sur la Lune. En 1972, il est lieutenant-colonel et pilote d'une fusée envoyée par les puissances occidentales piller l'épave du croiseur arkonide. Il est pris ensuite à bord de la *Bonne Espérance* et se rallie alors à la Troisième Force. Il devient plus tard Président intérimaire de la Troisième Force. En 1984, il assume le commandement du *Ganymède* quand Perry Rhodan s'empare du *Sans-Pareil*. En 2043 il est maréchal. Il bénéficie de douches cellulaires. [2]

**Frickel, Nikki** – Membre d'équipage du *Dan Picot* puis du *Trager* en 425 NDG, première commandante des unités embarquées. Elle fait ensuite partie de la flotte galactique qui participe à l'expédition vers le Gel-Rubis puis M 82. Elle commande par la suite la caraque *Wageio* qui opère en secret dans la galaxie M 33. [344]

**Frisco** – Croiseur léger. C'est un des premiers vaisseaux à entrer en contact avec les Bioposis en 2112 lors de l'abordage de la nef-robot *Athlon*. [56]

**Robo** – Abakien vivant dans la Terre de l'Abîme, père de Bonsin. [SB146]

**Froghs** – Créatures ressemblant à des chenilles de six mètres de long. Elles marchent sur leur arrière-train et la partie antérieure de leur corps se redresse pour un tiers. Alliés de longue date aux Arras, ils assurent la garde du zoo de Tolimon. [23]

**Frontière Blême** – La frontière qui sépare le pays de Quostoht du reste du *Pan-Thau-Ra*, la limite entre espace et hyperspace. Elle se présente sous la forme d'une paroi de vapeur grise. Elle couvre plus de six cents kilomètres. [302]

**Frood, Leonard** – Terranien qui gère la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. Une de ses protégées est Iris, une jeune fille handicapée, qui se révèle être Srimavo. Lui et tous les enfants dont il s'occupe prennent place à bord d'une vironef qui forme une image réduite de leur établissement, le *Garderie de Leo*. Ils partent en mars 429 NDG pour Syllagar, une des galaxies d'Estartu, et s'établissent sur la planète Lémuria. [SB147]

**Frost** – Caraque qui, en compagnie de trois autres, se retrouve dans la galaxie M 82 après avoir plongé dans le Gel-Rubis. Elle est commandée par Arker Kwohn. Elle est abandonnée par l'équipage quand celui-ci se voit contraint d'accepter la proposition de Monteurs de venir se joindre à eux. [356]

**Froud-Crofton, Powee** – Médecin, expert en radiotoxémie. Il est doté de poumons artificiels et d'une plage thoracique en alliage d'ynkélonium. Alors qu'il se rend avec son yacht spatial *Anniok* sur la planète Waron pour y faire soigner son patient, le Stobaer Talmedie Ulpanius, il est frappé par la vague d'abrutissement. Après avoir été soumis pendant sept mois aux quatre volontés du Stobaer, un nain vicieux, il retrouve son intelligence quand le vaisseau est amené à l'intérieur de l'Essaim. Là, il est intégré au Collectif dirigeant le vaisseau de l'Idole Jaune Y'Xanthomryr. Il parvient à envoyer un message avant d'être complètement assimilé. [217]

**Froul Kaveer** – Chercheur de l'Impératrice de Therm à bord du *Module*, il se trouve près de l'étoile Courstebouth quand celle-ci se transforme en nuage de micromatière retenant le *Module* prisonnier. Une partie de ses connaissances a été effacée et il ignore s'il est un être vivant ou un robot. Il est recueilli par les Galactes et les aide à récupérer le Mnémo. Avec Ranc Posar et Taul Daloor, il sert d'intermédiaire entre Perry Rhodan et l'Impératrice de Therm lors de l'arrivée du *Sol* dans le système de Yoxa-Sant en avril 3583. En octobre 3584, il quitte le *Sol* à bord du *Bondissant* avec ses trois congénères. Le cristal que l'Impératrice de Therm avait remis à Perry Rhodan les conduit jusqu'à la planète Culhm où il est tué par des pièges disposés par Clermac. [278]

**Frua** – Soleil vert jaune situé à vingt années-lumière du Système Bleu. Sa troisième planète est Afzot, la quatrième est un monde gelé. [60]

**Fu-Wang, Beta** – Médecin-chef et psychologue de la barge *Blanche-Neige*. [357]

**Fudoli, Erco** – Sergent à bord du *Krest*. Il souffre d'hyperpsychose, une anomalie schizophrène, ce qui lui vaut d'être enfermé. Quand l'équipage du croiseur est frappé par le radiant de crétinisation dans le système de Beaulay en 2328, il recouvre partiellement la raison. Il abat néanmoins le *Majori* à bord duquel se trouvent Perry Rhodan, Atlan et Melbar Kasom. Il est à nouveau incarcéré quand Atlan reprend le contrôle du vaisseau. [78]

**Furtifs** – Ingénieurs en génétique à bord du synchrodrome *Murkchavor*. Leur corps de ver flasque est supporté par six pattes velues et surmonté d'une tête ronde où brillent quatre yeux fixes répartis sur toute la circonférence. [360]

**Fuseau** – Sorte d'amas fusiforme constitué de trois mille étoiles et soixante-trois planètes, qui s'étire sur 0,21 années-lumière. Il se situe dans le Ballon Dakkar, enveloppé d'une aura énergétique qui le protège de la sixième dimension. [263]

**Fusible encéphalique** – Voir « soupape mentale ». [269]

**Fusibles Ovaron** – Système qui équipe les vaisseaux des Cappins après le retour d'Ovaron dans la galaxie Gruelfin et qui doit être renouvelé tous les ans. Ils empêchent toute expédition lointaine. Ils devaient servir à l'origine à limiter l'indépendance des peuples auxiliaires considérés comme peu sûrs et non pour limiter la navigation stellaire. [262]

**Fuzkon, Fiz** – Terranien qui souffre d'une sorte de schizophrénie. Il est enfermé dans une cellule à bord du *Gemini*, en confinement sanitaire. Il s'imagine avoir tué un homme lors d'une bagarre. Lorsque le *Gemini* s'apprête à plonger dans une étoile, il fait prisonniers Vaï et Bob Bay et les emmène avec lui sur une chaloupe. Les époux arrivent toutefois à le tuer. [272]

**Fyrm** – Espion akonide d'un groupe de fanatiques politiques, introduit comme technicien sur Arkonis III. Un conditionnement hypnotique l'empêche de réaliser qu'il est un espion mais il saute lors du transfert sur Surprise en septembre 2113. Fyrm se rallie ensuite aux Terraniens. [61]

**Fyrs** – Peuple ornithoïde faisant partie des clans, les cent premiers peuples à avoir intégré l'Armada Infinie. Ils ont un énorme bec proéminent de chaque côté duquel pendent des caroncules. Leurs six yeux minuscules peuvent se mouvoir indépendamment les uns des autres. [375]

## G

**G-Dhon Karth Tba** – Vaisseau avec lequel un groupe de Métamorphes a pénétré dans la galaxie Ganuhr. Lourdemment endommagé, il a été finalement précipité dans une géante bleue. Un vaisseau découvert dans la station Ghor-Chrane est baptisé du même nom, qui signifie Lumière de Tba. C'est à son bord que les Métamorphes quittent la galaxie Ganuhr en 3584. [290]

**G.C.L.** – Voir « Générateur de Champ Lenticulaire ». [29]

**G'irp** – Gatasiens, ambassadeur extraordinaire de la CoDiPG sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Fait prisonnier sur le Monde-aux-Cent-Soleils quand la planète est envahie par les forces du Décalogue des Éléments, il s'évade avec ses compagnons, l'Oxtornien Stalion Dove et le Lourd Morkenschrot, et, avec la complicité de Willys, entreprend de saboter de l'intérieur les activités du Décalogue des Éléments. Il est tué par un Éléments de la Dissimulation qui a pris la place du Willy Russwuss. [376]

**Gabal Al Sharett** – Gurrads. Hetman (commandant) du camp de prisonniers de Modula II en 2435. Il est déchiré entre le Conseil des Hetmans composé de vieux Gurrads et les jeunes guerriers désireux de passer à l'action. [144]

**Gaddic, Kerk** – Étrusien surnommé Shark, il a travaillé sur divers mondes de la Hanse Cosmique comme videur dans les bars pour astronautes. Avec trois compagnons, il vit dans le quartier de Ganaru. Ils capturent Atlan, dans un état second en raison du spoodie qui lui a été implanté. Ils envoient un message aux autorités, dans l'espoir d'obtenir une rançon. Des dissensions se font dans le groupe, et Gaddic se retrouve ligoté. Libéré par des Marchands Galactiques, il rejoint ensuite les adeptes de Weidenburn. [350]

**Gadgets** – Mystérieux objets disséminés par les Kéloskèrs sur la planète Ultima Statio. [260]

**Gagolk** – Amiral arkonide d’il y a quinze mille ans. Commandant en chef d’une flotte chargée d’envahir le Système Solaire en 2102, suite à une manipulation temporelle des Akonides. [45]

**Gahlmann, Preux** – Ingénieur de hangar à bord du *Sol* en 3584. Mordu par une souris issue de l’ingénierie génétique, il se comporte comme un animal. Après s’être évadé de l’infirmierie, il rôde à la recherche de nourriture. Il tombe sur Perry Rhodan et le mord au bras. Plus tard, il se tue en s’ouvrant les veines à coups de dents. [290]

**Gahork** – L’un des huit cents Conquérants Jaunes de Cocon porteurs du virus de régulation qui sont mêlés aux Conquérants Jaunes amenés en avril 3442 sur la planète Trantus-Tona pour se reproduire. La pulsion de reproduction se faisant accablante, il se fait menaçant avec les frères Blazon qui sont obligés de le tuer. [224]

**Gaïa** – Troisième planète du système de Prov, dans le Poing de Provcon. Les conditions climatiques sont pratiquement les mêmes que celles qui règnent sur Terre. Son diamètre équatorial est de 12 986 kilomètres. Elle possède six continents. Gaïa constitue la capitale du Nouvel Impérium Einsteinien après que les Terraniens y ont trouvé refuge pour fuir le Concile des Sept. [244]

**Gaidenbal, Quebeq** – Solanien, il prend l’apparence de Dalaïmoc Rorvic en novembre 3586. Pris à tort pour le véritable Rorvic, il est emmené par Gavro Yaal à bord du *Montron* quand celui-ci se rend sur Datmyr-Urgan, la planète des Anskes. [304]

**Gaïens** – Habitants de la planète Gaïa. [258]

**Gainth** – Wynger de la caste des Kryns, responsable du bureau des prêtres sur la planète Kshur. Il accepte que Plondfair emmène Kossiartha avec lui dans le voyage vers le système de Torgnish. Lui-même participe au voyage. Prévenu que Plondfair a été arrêté alors qu’il fouillait un temple de la lune Bostell, il l’interroge puis le fait conduire sur Starsho. [298]

**Gala** – Petit soleil jaune sur la périphérie de M 13. Il possède une seule planète, Géalal. C'est là que les Terriens traquent le voleur de l'activateur cellulaire d'Atlan en 2044. [43]

**Galactes** – Nom générique des habitants de la Voie Lactée. [114]

**Galacticum** – Organisme représentant tous les peuples de la Voie Lactée. [SB150]

**Galactopolis** – Capitale de la Troisième Force, dans le désert de Gobi, construite autour du site d'atterrissage de l'*Astrée* entre 1972 et 1975, sur les rives du lac de Goshun. Son nom devient ensuite Terrania. [5]

**Galaner** – Deuxième planète du système de Drofronta. Colonisée à l'origine par les Akonides, elle est dirigée en 3433 par les Antis. La journée dure vingt-deux heures vingt minutes. [196]

**Galansh** – L'organisation en charge de la sécurité sur la planète Kursobilth. [275]

**Galanter** – Membre de l'équipage du *Basis*. Cybernéticien, il accompagne L'Émir et Ras Tschubaï sur le Monde-aux-Cent-Soleils en décembre 3587. [331]

**Galaxie** – Classe de vaisseaux correspondant à des ultracroiseurs de deux mille cinq cents mètres de diamètre. [112]

**Galinorg** – Vincranien. En 3492, il raccompagne Virna Maloy sur Zwottertracht pour qu'elle y accouche de Boyt Margor. Six ans plus tard, il lui ramène l'enfant. Il rejoint Boyt Margor quand celui-ci revient dans le Poing de Provcon en 3587. [293]

**Galjin** – Une des poupées de Ganerc-Callibso sur Derogwania. [318]

**Galkon Erryog** – Génial scientifique zgmahkone. Dans un lointain passé, il veut protéger la planète Groyocko au moyen d'écrans énergétiques pour qu'elle survive au passage à travers un trou noir et gagne une autre dimension. Il est alors manipulé par les Koltoniens qui augmentent ses facultés. Il lance le programme d'embryons que les Koltoniens désirent, les futurs Spécialistes de la Nuit, et vend les produits de ses avancées technologiques, ce qui lui

permet de développer son centre de recherche. Il meurt peu après l'arrivée de Groyocko dans le Ballon Dakkar. [263]

**Gallenstein A** – Station dans la zone de calme de Siom Som où de nombreux rebelles sont rassemblés. L'*Explorateur*, l'*Esculape* et le *Livingstone* y sont amenés par Asphahant, mais doivent ensuite partir d'urgence quand des chasseurs de Gorims attaquent. [SB156]

**Gallipoli** – Croiseur de la classe des Villes qui récupère Joaquin Manuel Cascal en 2909. Il est détruit par des Antis au-dessus de la planète Corello. [193]

**Ganerc** – L'un des Sept Puissants. Il se propose comme gardien de l'Essaim et prend alors le nom de Callibso, s'équipant de l'Habit de Destruction. Quand Bardioc le lui vole, Ganerc ne peut désormais plus revenir chez lui. Incapable de supporter la solitude, il s'établit sur la planète Derogwania où il fabrique des milliers de poupées. Son corps d'origine ayant été tué par l'une de ses poupées lors de l'arrivée d'Alaska Saedelaere sur Derogwania en 3582, il s'introduit dans le corps de celle-ci. Le gnome dont il prend possession mesure à peine un mètre, avec la peau rouge écrevisse et une longue barbe blanche, et est coiffé d'un haut-de-forme. Il quitte Derogwania après avoir récupéré l'Habit de Destruction que le Terranien a laissé.

Dans sa Citadelle, il découvre un message de Kemoauc qui l'informe du sort des autres Puissants. Ganerc scelle sa Citadelle et part pour le monde de Bardioc. Il y rencontre Perry Rhodan et l'aide à retrouver le cerveau de Bardioc. Il élimine plus tard Bulloc. À la recherche du *Pan-Thau-Ra* dans la galaxie Tshushik, il le localise et arrive à pénétrer à l'intérieur. Capturé, il se retrouve en compagnie d'Hytawath Borl, Déméter et Plondfair. Ils peuvent fuir ensemble du *Pan-Thau-Ra*.

Il se rend sur le *Plénium* où une voix lui déclare qu'il est exclu de l'Alliance des Intemporels jusqu'à ce qu'il parvienne à se racheter. Il n'est même plus autorisé à pénétrer dans sa propre Citadelle Cosmique. Parvenu plus tard dans la galaxie Erranternohre, il se rend compte que sa condition physique se dégrade. Il comprend

qu'il est redevenu mortel. Il se rend avec Alaska Saedelaere sur Derogwania. Là, en annihilant l'Habit de Destruction, il obtient l'énergie suffisante pour quitter son corps de poupée et disperser son sur-être sur toutes les poupées. [246]

**Ganerc-Callibso** – Voir « Ganerc ». [246]

**Ganjasis** – Peuple cappin dirigé par le Ganjo Ovaron deux cent mille ans avant J.-C. Après la prise du pouvoir par les Takérans, ils sont obligés de se replier dans la galaxie Morshatzas enkystée dans l'hyperespace. Ils reprennent le contrôle de la galaxie Gruelfin en 3438 suite à l'intervention de Perry Rhodan. [204]

**Ganjators** – Nom que portent les membres du gouvernement de la planète Erysgan. [211]

**Ganjo** – Titre que porte le souverain de l'empire des Ganjasis. [204]

**Ganjoha Masso** – Vaisseau à bord duquel une délégation de Ganjasis se rend en 3580 sur la planète Vecchal pour proposer des fusibles Ovaron. Son commandant s'appelle Hatelmonh. Après son retour sur Hevtrinssan, Ovaron est amené à bord et y meurt. [262]

**Gansson, Jörg** – Membre de l'élite politique de l'Empire Solaire. En 2404, il est enlevé par les Téfrodiens et incarcéré sur la planète Grahat avant d'être libéré suite à une intervention de l'O.M.U. [129]

**Ganuhr** – Galaxie dans laquelle s'est matérialisée la Terre après sa chute dans le Gouffre. Elle se situe aux limites de la sphère d'influence de Bardioc. [286]

**Ganymède** – Cargo franc-passeur construit sur Goszul et achevé en mai 1983. Il est doté d'un compensateur de structure. Perry Rhodan s'en empare et il devient un navire terrien. C'est un vaisseau cylindrique de huit cent quatre-vingts mètres de longs et deux cents de diamètre. Les extrémités sont des ogives arrondies. Perry Rhodan le commande quand il entreprend le vol vers Arkonis en 1984 puis le colonel Michael Freyt en prend le commandement après la capture du *Sans-Pareil*. [16]

**Garathon** – Franc-Passeur qui organise le pillage d’Azgola en 2104. C’est le cousin du Franc-Passeur Alboolal, condamné aux travaux forcés en raison de l’intervention du Département III. Il veut se venger sur Landry et ses compagnons. Il est finalement tué lors de combats. [52]

**Garber, Huft** – Membre de l’équipage du vaisseau *Quartor* qui, fin 3585, a pour mission de ramener sur Terre tous les êtres humains disséminés dans la Voie Lactée. Il fait partie de l’organisation des Vigilants. Il intervient sur Traliopa où la tension est tendue entre les diverses communautés. Pour avoir enfreint une loi, il devra être jugé sur Terre. [293]

**Garbeshiens** – Peuple qui envahit jadis la Voie Lactée, avant d’être battu et chassé. Ils font deux mètres et demi de haut, avec de très longues jambes et un torse presque sphérique composé d’une épaisse masse osseuse, avec une largeur d’épaules d’un demi-mètre environ. Le crâne est étiré en longueur, avec un visage dominé par deux énormes yeux hémisphériques qui sortent de leurs orbites. L’un de leur chef, Amtranik, se réveille en 3587 et mène une campagne avant d’être vaincu par Jen Salik. [315]

**Gardak** – Planète de la galaxie Balayndagar tournant autour d’une géante rouge et d’un trou noir, le Grand Néant Noir. Un unique et immense océan, parsemé de quelques archipels, domine l’hémisphère sud. L’équipage du *Cendrillon* s’y pose en 3578 et suite à un malentendu, détruit le Tonneau de Diogène qui stabilisait le Grand Néant Noir. [259]

**Garde Bleue** – Les services secrets de Plophos. [79]

**Garderie de Leo** – Vironef avec laquelle Srimavo, Leonard Frood, Anne Piaget et les enfants dont ils ont la charge quittent la Voie Lactée pour les galaxies d’Estartu. Elle se pose sur Lémuria dans Syllagar et est démantelée, Frood voulant installer une colonie là. [SB157]

- Gardien de l'Intouchable** – Le doyen des Halutiens sur la planète Haluta. [174]
- Gardien de la Flamme** – Entité sur la Nef Sigillaire chargée de procurer des Flammes aux visiteurs. [366]
- Gardien de la Lumière** – Titre que porte Tengri Lethos. [136]
- Gardien des Règles** – Titre chez les Feyerdaliens. [275]
- Gardiens** – Créatures protégeant la Fosse, l'accès à l'Abîme. [SB144]
- Gardiens de la Justice** – Voir « Wesakenos ». [206]
- Gardiens de la Lumière** – Voir « Hathors ». [136]
- Gardiens du Néant** – Les dictateurs zgmahkones, au nombre de sept. [263]
- Gardiens Fréquentiels** – Voir « Bi-Conditionnés ». [144]
- Gares spatiales** – Stations disposées entre Andromède et la Voie Lactée par les Maahks. [133]
- Gargas** – Nom que les Galactes donnent à l'Œil d'Urten, l'étoile de Datmyr-Urgan. [304]
- Garibaldi, Jo** – Agent de la Défense Solaire sur Terre en 2102. Il repère une base secrète des Arras. [45]
- Garijatev** – Vaisseau du Franc-Passeur Lukor Garija-Pyokkor à bord duquel embarquent Hotrénor-Taak et le Vincranien Galinorg pour se rendre sur Zwottertracht. [316]
- Garika-Pyokkor, Lukor** – Patriarche franc-passeur, il se rend avec son vaisseau, le *Garijatev*, dans le Poing de Provcon, pour faire des affaires. Hotrénor-Taak et le Vincranien Galinorg s'arrangent pour être pris à bord et sont conduits sur Zwottertracht. Il devient un relais affiné quand Boyt Margor arrive sur la planète. [316]
- Garko le Fort** – Deux-Nez. Gouverneur des Nez-Blancs chez qui les Terraniens sont déportés lors de leur séjour dans Moby-Tolot en juillet/août 2402. [105]

**Gassner, Hurt** – Vieil homme qui habite à Melville, en Australie, et vit de la vente de coquillages. Il découvre Grek-336 sur une plage et est contraint de le loger chez lui quelque temps. [365]

**Gassner, Tina** – Épouse de Hurt Gassner, elle est passionnée d'occultisme et prend Grek-336 pour le maître Aleister Crowley. [365]

**Gaszet, Taschin** – Scientifique. Spécialiste des lignes de champ, il participe à la mission de Joaquin Manuel Cascal en 2908/2909 au cours de laquelle il trouve la mort. [193]

**Gatas** – Le monde d'origine des Bleus, la cinquième planète de l'étoile Verth. Le diamètre est de 14 221 kilomètres et la gravité de 1,18 g. Il y a quatorze milliards d'habitants et la planète souffre de surpopulation. Quatre-vingt-dix pour cent des blocs d'habitation sont en surface tandis que l'industrie est en sous-sol, jusqu'à une profondeur de deux mille mètres. [74]

**Gatasiens** – Peuple bleu dominant, originaire de la planète Gatas, dans le système de Verth. [73]

**Gator** – Étoile à 19 444 années-lumière de la Terre dont la deuxième planète est Chrystal. [100]

**Gatos Bay** – Cargo de cent vingt mètres de diamètre que CheF et son équipe utilisent pour rallier Quinto-Center en octobre 3441. [218]

**Gauss** – Un des croiseurs terraniens embarqués à bord d'une nef composite en juillet 2114 pour amener un commando sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Il fait cent mètres de diamètre. Il envoie à l'Astromarine Solaire le signal de repérage permettant de rallier le Monde-aux-Cent-Soleils. Il est détruit par les Laurins. [65]

**Gaz-code** – Voir « molécules-code ». [SB154]

**Gazelle** – Aviso à long rayon d'action de forme discoïdale. [16]

**Géants** – Un des trois peuples gardant sous tutelle les Artéfiens sur la planète Tronko Y Artefo. Ils constituent le gouvernement de la planète. Ce sont des créatures de trois mètres de haut. [232]

**Géants de l'Espace** – Entités nées de nuages de matière qui ont accédé à la conscience. Le Décalogue des Éléments les utilise pour loger ses trois bases dans leur constante F.H.R. [SB145]

**Gecko** – Ilt. S'autoproclamant amiral, il dirige l'expédition des mulots-castors partie à la recherche de Perry Rhodan en janvier 2329. En août 2400, il embarque sur le *Box-8323* qui franchit l'Hexagone des Sextuplées pour porter secours au *Krest II*. [83]

**Gedynker Crocq** – Planète de l'Essaim. [221]

**Geeg** – Soleil rouge orangé de M 87 situé à 6 718 années-lumière de Truuk et environ soixante et onze mille du Centre galactique. Le système possède deux planètes : Geegival et un monde dont l'orbite étroite fait de lui un enfer incandescent. [159]

**Geegival** – Deuxième planète du système de Geeg. Elle est aussi appelée la Planète des Loisirs ou la Planète des Mille Joies. C'est un des cinquante-trois mondes de M 87 dédiés aux loisirs pour les castes supérieures. L'atmosphère est de type terrestre. La pesanteur est de 0,98 g. La planète tourne autour de son axe en 28,8 heures. [159]

**Geidnerd** – Astéroïde sur lequel Clifton Callamon amène le bouclier Kardec dont il s'est emparé pour le faire examiner. C'est un astéroïde creusé autrefois par l'O.M.U. afin de servir de base secrète. Il est situé dans un système sans nom, à 128 années-lumière de Kreit. Il fait 4,28 kilomètres de long, pour une largeur qui n'excède pas deux mille mètres. [349]

**Geids** – Peuple semi-humanoïde d'Andromède, à la peau bleu turquoise. Leur tête est grosse comme un point. La face antérieure est entièrement occupée par un œil à facettes. C'est un peuple puissant qui résiste aux Téfrodiens. [115]

**Gel-Rubis** – Voir « Triicle-9 ». [334]

**Gélal** – Unique planète du système de Gala. C'est une planète géante avec une atmosphère de méthane. Elle possède trois lunes. C'est sur

l'une d'elles que l'Anti Segno Kaâta est traqué après avoir volé l'activateur cellulaire d'Atlan en 2044. [43]

**Gelomar** – Un des vaisseaux lancés à la recherche d'Icho Tolot quand celui-ci a fui la Terre, contrôlé par Seth-Apophis. Il capture Icho Tolot et le ramène sur Terre. [338]

**Gemini** – Croiseur lourd parqué sur l'astroport de la ville d'I-Hsien en Chine. Reginald Bull l'acquiert après avoir aidé la ville à échapper à une opération de police. Il emporte les derniers membres de l'Organisation Bon Voisin vers la planète Ovaron juste avant que la Terre ne chute dans le Gouffre le 2 septembre 3581. [267]

**Gemroth, Asuah** – Solanien en 3582. Hydroponicien, il est auprès de Gorg Perguine quand celui-ci, voyant d'un mauvais œil sa fille fréquenter Galto Quolfart, se jette sur lui. C'est en assistant à cette scène que les Feyerdaliens Hommersolth et Kordahl décident de le faire participer aux épreuves de Subtil-Orateur sur Calyoohl. Il fait ensuite partie du groupe qui se rend sur la planète Pröhdome. [275]

**Genan** – Créature présente sur la station Proxkon qu'elle entoure comme une seconde enveloppe. Son corps se compose d'un enchevêtrement de millions de fils rouges et elle a un potentiel psionique considérable. Elle est tuée quand Schovkrodon s'enfuit de la station avec son unité d'habitation, son centre nerveux se situant là. [357]

**Général Deringhouse** – Ultracroiseur de deux kilomètres et demi de diamètre servant de nef amirale à Reginald Bull en 2404. [121]

**Générateur de champ d'induction inmestronique** – Appareil destiné à multiplier par mille l'hyperrayonnement d'une étoile en provoquant l'effet Wieszold, qui consiste à doter d'une charge supercritique une concentration sphérique gazeuse. Une masse compacte de gaz chauds et de particules nucléaires libérés est générée, donnant naissance à un soleil artificiel. [272]

**Générateur de Champ Lenticulaire** – Ou G.C.L. Développé par Marcel Roux et Fellmer Lloyd sur Mirsal II en 2040, il permet de

passer dans l'univers des Droufs sans perdre son propre rythme temporel. Il génère un anneau de lumière d'un mètre de diamètre. [29]

**Généraux** – Habitants du Grand Nuage de Magellan, longtemps contrôlés par les Perlians. Ils ont une structure quadratique d'un mètre et demi environ avec une paire de jambes osseuses. Le cou maigre et flexible est d'une longueur étonnante, avec une petite tête sphérique de quinze centimètres. Les Généraux sous le contrôle des Perlians possèdent des demi-sphères en verre contenant un liquide visqueux sur leur peau, un symbio-parasite. Elles rappellent des épauettes, d'où leur nom. [143]

**Génomorphe** – Mutant capable de manipuler son propre code génétique. [292]

**Gentner, Marlis** – Étudiante à Terrania, descendante de colons vénusiens. Mécontente de la façon dont la Terre traite Vénus, elle aide Atlan à fuir la Terre pour Vénus en 2040. [22]

**Géoplanificateurs** – Les constructeurs de décors pour le Jeu de la Vie, sur la planète Mardakaan. [SB154]

**Georges** – Robot des Feyerdaliens qui accompagne Perry Rhodan et ses compagnons en 3582 dans le centre de contact de la planète Pröhdome. Il est nommé ainsi en allusion au robot du capitaine Guy Nelson. [277]

**Georges** – Robot qui a appartenu au capitaine Guy Nelson. Il a l'air extrêmement primitif, assemblé à partir d'éléments disparates. Il semble constamment tomber en morceaux. Laissé sur Last Port à bord du vaisseau *Sa Majesté Britannique*, il est emmené par un groupe de Gys-Voolbeerah qui utilisent le croiseur pour se rendre sur Olympe en 3585. Là, il rencontre le Vario-500 qui le charge d'espionner les Métamorphes. [292]

**Geraldi, Arturo** – Capitaine en poste sur Triton en février 2436. Avec plusieurs hommes, il accompagne Perish et Cronot Mokart dans la ville lémurienne. Il est tué par les Bi-Conditionnés cherchant à récupérer leur congénère Aser Kin capturé. [154]

**Gerard, Bom** – Hyperphysicien sur Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il participe à la mission du *Cerbère* qui réussit à détruire la station du marteau solaire cachée dans le soleil mais est tué à cette occasion. [359]

**Gercksvira** – Pentagone solaire composé de cinq géantes bleues et situé dans Andromède. Seuls deux des soleils possèdent chacun un satellite, Tockton et Peschnath. [250]

**Geredus** – Ufonaute, il vient dans le nuage de Srakenduurn apporter des instructions d’au-delà des sources de matière. Il a reçu pour mission de détruire l’Empire Viral s’il existe un risque qu’il tombe entre des mains étrangères. Il échoue toutefois, et Belice s’empare de l’Empire Viral. [358]

**Gergonell** – Étoile située à la périphérie du Centre galactique, à 37 039 années-lumière du Système Solaire. Sa troisième planète est Upith. [272]

**Gériocrates** – Voir « Gériocratie ». [SB144]

**Gériocratie** – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans la Terre de l’Abîme. Ses membres sont appelés Gériocrates. [SB144]

**Gerjoks** – Peuple ornithoïde dont beaucoup de membres sont sous le contrôle de Seth-Apophis. Occupant environ les deux tiers de la hauteur totale, leurs jambes minces et osseuses sont recouvertes d’une peau écailleuse jaune clair. Ils possèdent un double cou qui sert au transport de la nourriture dans le corps et à l’évacuation des excréments. La tête du Gerjok ressemble à une longue pyramide pointue et renversée. La partie antérieure est en forme de bec. Plusieurs orifices respiratoires se trouvent sur le côté supérieur. Sur la fin postérieure de cette pyramide renversée, quatre yeux sont régulièrement ordonnés : deux latéralement et les autres de chaque côté. [351]

**Gerlachos** – Téfrodien. Commandant d’un croiseur basé sur la base de Hoel en 2405, il sympathise avec les Terraniens suite à la destruction du transmetteur solaire au centre d’Andromède. [132]

**Germa** – Lieutenant à bord du *César* en 2106. Il dirige une unité d'intervention sur une nef-robot arkonide à la dérive et est confronté aux Laurins. [55]

**Germaar-Vonk** – Larenn, commandant de la base d'Houxel en 3584. Il dirigeait auparavant une colonie pénitentiaire. Il éprouve des soupçons envers les Kéloskèrs quand ceux-ci sont amenés sur la planète. Lors d'une distorsion temporelle, il est projeté avec le Kéloskèr Tallmark et Kershyll Vanne dans un autre univers où se situe un complexe de neuf tours appartenant au Peuple des Ruines. [285]

**Germell, Danzien** – Colonel, commandant de la barge spatiale *Mebrecco* en 3460. Hostile à Perry Rhodan, il décide de se couper de la Terre et de fonder une colonie sur la planète Paradise. Toute la population succombe aux effets de la Montagne Rayonnante. Germell, seul survivant, revient sur Terre et juste après avoir transmis les coordonnées de la Voie Lactée, il se sacrifie en faisant sauter sa corvette. [255]

**Germuk** – Chef de tous les Gerjoks stationnés près du Néant Tournoyant. Avec son aide, le commandant Tedr Kosmas met fin aux combats autour du *Basis*. [353]

**Gershwin** – Doublon de Homer G. Adams sur la planète Grahath en 2404, il se range du côté des prisonniers. Il meurt en utilisant un transmetteur pour gagner l'*Imperator*. [129]

**Gerziell** – Gys-Voolbeerah, commandant du vaisseau *Ponta-Kyurte*. Comme la plupart des membres de l'équipage, il a pris l'apparence d'un Ghurianien. Sur la planète Gys-Progher, le berceau de leur race, il se voit confier un vaisseau géant, le *Zymahr-Elkzeft*. Avec son aide, il veut rétablir le Tba. Le *Zymahr-Elkzeft* lance des attaques destructrices dans la Voie Lactée en 3586 et ravive la méfiance des Terraniens envers les Métamorphes. Gerziell se montre intransigeant, même face aux Métamorphes qui lui demandent de cesser les violences. Quand la Première Civilisation Panélectronique révèle la vérité sur les Gys-Voolbeerah, il reconnaît ses erreurs. Il

reprend la forme d'origine de son peuple : un flocon de neige composé de cristaux rougeoyants d'une pureté esthétique absolue. Il s'installe alors avec ses congénères sur la planète Targriff. [300]

**Gesil** – Mystérieuse femme qu'Atlan rencontre sur l'astéroïde Spoodie-Scorie et qu'il ramène sur le *Sol*. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. Sur Terre, elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel dont elle ressort vainqueur.

Elle participe ensuite à l'expédition du *Basis* vers le Gel-Rubis, puis M 82. Elle épouse Perry Rhodan en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Début 429 NDG, elle apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte. Son enfant est une fille, et elle communique avec elle alors qu'elle est encore dans son ventre.

Elle se rend sur Éden II où elle réussit à frapper le Maître des Éléments avec l'impulseur, un élément d'une arme provoquant une inversion de l'évolution. L'Immortel lui offre alors un activateur cellulaire. Elle le prend, mais dans le but de le donner plus tard à sa fille, Eirene. De retour sur le *Basis*, elle rejoint la Terre d'où elle repart à bord d'une vironef. Elle rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [343]

**Gethaar-Hay** – Créature artificielle, avec un corps ellipsoïdal et huit membres. C'est un des chasseurs d'androïdes que les Ourthels conçurent jadis sur le Monde de Verre. Se libérant après une longue captivité, il s'en prend à Perry Rhodan quand celui-ci est déposé sur ce monde par Bulloc en 3584. [291]

**Gevari** – *Gazelle* spéciale de grande taille, de cinquante mètres de diamètre pour vingt-cinq de haut. En avril 3442, elle amène une équipe dirigée par Alaska Saedelaere à l'intérieur de l'Essaim et se dissimule sur la planète Cocon. [224]

**Gevo** – Soleil rouge escorté de quatre planètes dont la deuxième est Corello. Il se situe à 23 411 années-lumière de la Terre. [193]

**Gevonia** – Deuxième planète du système de Targo, la pesanteur est de 0,98 g et la journée fait 23,7 heures. Il existe quatre continents. La capitale est Tapura qui recèle des constructions magnifiques, de plusieurs types architecturaux, dont le Tapurium, le temple où réside Ribald Corello à l'époque où il est contrôlé par les Antis. Tout comme la ville, il a été construit quatre mille cinq cents plus tôt par des Antis et des Akonides. [200]

**Geyselin** – Planète du système d'Almutsan dans la galaxie Gruelfin qui fut jadis une base importante de l'Empire Ganjasi. La surface se compose de milliers d'îlots radioactifs, vestiges des anciens continents. [206]

**Ghaatin** – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se montre hostile envers Atlan et ses compagnons. [SB144]

**Ghagat** – Ferrolien vivant en 8010 avant J.-C. Thort d'une province de Ferrol et rival du Thort Lesurs, il s'empare finalement du château de celui-ci. Avidé de butin et audacieux, il tente de capturer les astronefs arkonides de Kerlon. [7]

**Gharwos** – Peuple arachnide vivant dans une grande cavité à la surface du Loolandre, d'environ quinze mille kilomètres de diamètre, où ils ont édifié une gigantesque toile en fils d'acier. Ils sont divisés en plusieurs clans, comme les Décadents et les Progressistes. [378]

**Gheet, Ennea** – Hyperphysicienne du *Basis* qui se joint à l'équipe de Payne Hamiller alors que celui-ci essaie de venir en aide à Perry Rhodan et Atlan après leur séjour sur la Citadelle Cosmique de Partoc. [314]

**Gheröl, Baya** – Jeune fille âgée de sept ans fin 3586. Toute la famille est enlevée par les Loowers en novembre 3586 et emmenée sur Mars, les Loowers souhaitant les former à l'entéléchie. Comme elle pense et agit comme les Loowers, ceux-ci veulent l'envoyer sur Terre à la tête d'une délégation mais avant que cela ne se fasse, Boyt Margor l'enlève et l'emène dans sa supercellule. Baya s'en échappe en s'emparant de l'Œil et part en compagnie du helk Nistor. Après un

bref retour dans la supercellule de Margor, elle accompagne l'expédition du *Drogerkond* parti retrouver le Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, elle est prise à bord du *Basis*. [307]

**Gheröl, Haman** – Terranien qui s'est installé sur Terre avec sa famille après avoir quitté le Poing de Provcon. À Istanbul, les Loowers enlèvent sa famille et l'emmènent sur Mars afin de les former à l'entéléchie. Il est farouchement hostile aux extraterrestres et considère que les Loowers manipulent sa fille Baya. Il aide Boyt Margor, venu sous une fausse identité, à l'enlever. Margor tente plus tard de le tuer mais il en est empêché par des helks, les robots des Loowers. Haman Gheröl est ensuite libéré de l'emprise de Boyt Margor. [307]

**Ghila** – Croiseur léger avec lequel Perry Rhodan se rend sur la planète Carmen, dans la galaxie M 82. [367]

**Ghoghor** – Géante bleue située à peu près au milieu de l'Essaim ; elle possède vingt-neuf planètes dont la vingt et unième est Na'nac. La vingt-quatrième planète est Suto A'fan, où les Paï'uhn K'asaltic stockent leur butin. [232]

**Ghor-Chrane** – Base des Gys-Voolbeerah dans la galaxie Ganuhr. C'est ce qui reste d'une ancienne station scientifique ayant appartenu à un peuple disparu. Elle est en orbite autour d'une étoile double, à 391 années-lumière du système de Médaillon. En arrivant dans la galaxie Ganuhr, le vaisseau des Métamorphes a été lourdement endommagé et c'est là qu'ils ont élu domicile. [290]

**Ghrou** – Maghalienne, épouse de Ghrou-Tar, le plus puissant industriel de la ville de Thaema-Thanar. [SB153]

**Ghrou-Tar** – Maghalien, le plus puissant industriel de la ville de Thaema-Thanar. [SB153]

**Ghurianiens** – Peuple à l'apparence humanoïde. Ils ont un corps sec avec deux jambes et quatre bras. Le crâne semble tailladé et est pourvu de deux grands yeux hémisphériques. Une ouverture de la bouche se situe à l'avant du cou, long et exceptionnellement

puissant. Des Gys-Voolbeerah ayant pris leur apparence se manifestent dans la Voie Lactée en 3586. [300]

**Gieseler** – Première planète du système de Kyrou. C'est un monde chaud, humide et sauvage. [164]

**Gilliam, Whip** – Sergent à bord du *Krest II* puis du *Krest III*. Il fait partie de l'équipe de Don Redhorse. Il est porté disparu sur Ollura en 2404, probablement mort. [108]

**Gillison, Runny Yok** – Adolescent âgé de quatorze ans vivant à Terrania. Alors qu'il est mis en danger lors d'un braquage de banque, Jen Salik lui vient en aide. [324]

**Ginkorash** – Takéran, responsable de la Marsav, la police secrète takéran. Il devient le Tashkar après que son prédécesseur a été tué par Perry Rhodan sur Takéra en mars 3438. Il est finalement tué par Pentshypon-Kala 896 en juillet 3438 sur la planète Arptof. [208]

**Giordano Bruno Junior** – Vaisseau à bord duquel Edmond Pontonac fuit la planète Caudor II. En septembre 3441, il se joint à un convoi pour rallier enfin le Système Solaire. [214]

**Gir** – Flotte des Orbitaux, composée de douze mille unités, dont s'empare Amtranik. [329]

**Girinaar** – Gharwo femelle. Chef des gardes qui amènent Leo Dürk et Clifton Callamon dans la forteresse de Torquantuur. Quand ceux-ci se rebellent, ils prennent la reine Torquantuur, Girinaar et d'autres arachnides en otage avant d'être récupérés par les Décadents. Elle leur vient plus tard en aide. [378]

**Girrhod** – Phygo, membre du groupe de rebelles auquel s'est joint Icho Tolot dans les parages du Néant Tournoyant. Il est capturé par des ornithoïdes puis disparaît. [352]

**Girza** – Étoile située dans la périphérie ouest du Centre galactique. Elle possède six planètes dont la deuxième est Imbus. [329]

**Giungla** – Planète sur laquelle s'est échoué l'*Eric Manoli* afin de récupérer du molkex. La gravité est de 0,8 g. Les étendues de terre

ferme sont rares car la surface est principalement composée de vastes marais et de tourbières sur lesquels flotte une sorte de brume. Sa surface est transformée en molkex par les acridocères. [77]

**Gjautohm** – Planète du système de Caverlish, dans l'Est galactique. C'est une ancienne base de l'Astromarine Solaire où Atlan et Julian Tiffloor organisent une fausse conférence galactique, un leurre destinée à détourner l'attention du Concile de la véritable conférence. La planète est finalement anéantie par une flotte des Lourds et des Larenns. [264]

**Glador** – Étoile verte dont la deuxième planète est Siga. [66]

**Glannon** – Un des exilés d'Elgir en 2040, membre de l'organisation des Arcadiens. Il est chargé par Walter S. Hollander d'assassiner Horace O. Mullon. [25]

**Gleam** – Unique planète du système des Triades dans Androbêta. L'axe polaire étant perpendiculaire, il n'y a pas de saisons et le climat est constant. De forme aplatie, la planète mesure 20 962 kilomètres de diamètre à l'équateur, pour seulement 10 480 aux pôles. Il règne une pesanteur de 3 g à l'équateur contre 0,98 aux pôles. Un épais tapis de mousse la recouvre presque en totalité. Ce sont des marais couverts de champignons et de lichens. Elle possède un satellite, Sirène, dont la destruction en 2402 bouleverse le paysage planétaire et provoque la mort de tous les habitants. Une base de l'Empire Solaire y est établie en 2402, Power Center. En 2405, les Maahks concèdent Gleam aux Terraniens selon un article du Pacte de Paix. [108]

**Gleamors** – Humanoïdes peuplant la planète Gleam. Ce sont les descendants dégénérés d'une grande civilisation dont d'autres souches ont essaimé dans Androbêta, les Moduls. Ils trouvent tous la mort, à l'exception de leur chef Loor tan, quand la lune de Gleam, Sirène, est anéantie en 2402. [108]

**Gleniss-Gem** – Loower. Vieillard, il constitue sur Alkyra II l'instance supérieure de la petite colonie loower, le Guetteur. Après la destruction du Saqueth-Kmh-Helk en 3586, c'est un individu brisé.

Il réclame des renforts et le Guetteur Hergo-Zovran prend le commandement. [300]

**Globe-18** – Station de repérage disposée en bordure de la Voie Lactée en 2114. [65]

**Globules énergivores** – Éléments chargés d'éliminer tout corps étranger à l'intérieur des Mobys. [104]

**Glogol** – Inspecteur arkonide qui se rend sur Tolimon en 2040 alors que Perry Rhodan s'y trouve, se faisant lui-même passer pour un inspecteur. [23]

**Glouton** – Planète en orbite autour d'un système binaire composé d'une géante bleue de dix mille fois le diamètre du Soleil et d'une naine rouge, situé dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. Glouton fait douze fois le diamètre de la Terre, la masse est d'environ trois cent cinquante masses terrestres. Sa rotation propre est estimée en treize heures. La durée de révolution orbitale autour de la géante bleue est vingt et un ans standard, pour onze autour de la naine rouge. Le croiseur *Carthage* l'explore en 2437. [181]

**Glovaars** – Peuple qui vivait il y a deux milliards d'années. Ils se mirent en état d'animation suspendue lorsque les deux galaxies que relie le Maelström des Étoiles entrèrent en collision. Ils sont momentanément réveillés par les Terraniens en 3460 avant de périr. Ils font penser à des condors, avec des ailes atrophiées. [248]

**Gluschuw** – Alesterwan, archiviste du Pays Schatzen, il vit en symbiose avec le Zyrmi Nasvedbin. [SB146]

**Glusmeth** – Vaisseau qui amène dans le Poing de Provcon les réfugiés de la Voie Lactée persécutés par les Larenns. C'est à son bord qu'Harzel-Kold rencontre Virna Maloy en 3491. [293]

**Gnarrader Blek** – Jascheme. En tant que Solitaire de l'Abîme, il réside dans le Neutrum, au-dessus de la constante de l'Abîme. Pris sous le contrôle de la conscience de Seigneurs Gris, il en est finalement

libéré grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. Il reste dans le Neutrum après la fin de la Terre de l'Abîme. [SB149]

**Gnogger-Zam** – Loower. Jeune scientifique, il est chargé par le Guetteur d'Alkyra II, Gleniss-Gem, de découvrir pourquoi l'Impulsion est altérée en 3586. Avec son confrère Jarkus-Telft, il va chercher un superrobot sur Alkyra I, le Saqueth-Kmh-Helk, puis part pour le système stellaire d'où est émise l'Impulsion. Un contact est établi avec les mutants Bran Howatzer, Dun Vapido et Eawy ter Gedan, puis ils enlèvent Boyt Margor mais ce dernier les tue près avoir récupéré ses pouvoirs psioniques temporairement neutralisés. [300]

**Gnozal** – Croiseur léger de l'O.M.U. à bord duquel Perry Rhodan se rend sur le Monde-aux-Cent-Soleils en janvier 3442 pour y amener les scientifiques embarqués sur Dernière Chance. [220]

**Gnozal** – Famille arkonide donnant des empereurs aux Arkonides depuis trois générations quand Atlan, qui en fait partie, arrive dans le système de Larsaf. [27]

**Gnozal VII (1)** – Empereur d'Arkonis du huitième millénaire avant J.-C., le père d'Atlan. [27]

**Gnozal VII (2)** – Empereur d'Arkonis du huitième millénaire avant J.-C. C'est l'oncle d'Atlan. Il règne quand Atlan part pour le système de Larsaf. Il a pris le même nom que le père d'Atlan pour lui rendre hommage. [27]

**Gnozal VIII** – Nom sous lequel règne Atlan en tant qu'empereur d'Arkonis de 2044 à 2115. [40]

**Godfart** – Wynger du clan des Lufkes, ancien Élu qui vit dans la ville de Laxau, sur Vålgerspäre. Plondfair fait sa rencontre lors de son séjour sur la planète. Il lui vient en aide à plusieurs reprises en compagnie de Karskem et Krodvan mais quand ils interviennent dans une station où Plondfair est en difficulté, ils sont tous tués. [299]

**Gogh, Partmann** – Habitant de la planète Kesskeil. Il est récupéré par le *Quartor* avec tous les habitants de la planète fin 3585 et amené sur Terre. Là, il travaille comme organisateur dans la communauté de réfugiés à Marseille. En compagnie de Ronald Tekener et Janok Kays, il essaie de capturer Volther Throynbee. Gravement blessé, il meurt. [293]

**Gognul** – Patriarche franc-passeur, chef d'un clan sur la planète Roost en 2328. [82]

**Gogol** – Bleu. Commandant d'un navire de la flotte d'exploration en 2327 plus tard surnommé le *Disque* par les Terraniens. [77]

**Gohks** – Habitants de la lune Uleb-I. Ils jouent un rôle de médiateurs sociaux entre les Ulebs. Ils ressemblent à des écureuils terraniens par la forme et la taille, avec une fourrure bleu clair. Deux grandes ailes transparentes s'insèrent latéralement sur la tête. Ils périssent tous lors de la destruction d'Uleb-I en 2437. [186]

**Goilloren** – Planète d'Androbêta anéantie par un Moby en septembre 2402 après J.-C. [SB143]

**Gol** – Quatorzième planète du système de Véga, sur laquelle se pose l'*Astrée II* en 1975, lors de la Quête Cosmique. C'est une géante gazeuse, composée de méthane et d'ammoniac où soufflent des vents violents. Le diamètre est de 434 000 kilomètres et la pesanteur de 916 g. La planète tourne autour de son axe en 14 heures. [8]

**Golden Star** – Croiseur de liaison. Il est envoyé dans le Grand Nuage de Magellan en décembre 2435 et détruit par le Bi-Conditionné Tro Khan. [149]

**Goldstein, Samy** – Mutant télépathe infiltré sur la planète Eppan en 2043 pour déterminer si des agents étrangers y sont à l'œuvre. Il est dans un état apathique quand Walt Scoobey et Marcus Everson viennent le chercher. Ils repartent avec lui sur la chaloupe *Faune* en emmenant également l'Eppanis Mataal qui a découvert leur identité. Manipulé par Mataal, il s'est découvert le pouvoir de transformer la structure atomique des objets et cherche à s'emparer du vaisseau. Il arrive finalement à se libérer de l'emprise du

Métamorphe. Il participe ensuite à l'expédition du *Mexico* en 2044 sur la planète Moluk. [41]

**Golems** – Nom donné aux Dolans par les Terraniens. [150]

**Golgatnur** – Galaxie où se situait la civilisation des Sobériens il y a plusieurs millions d'années. [282]

**Golkona** – Croiseur de l'O.M.U. de cinq cents mètres de diamètre qu'Atlan veut mettre à disposition des Vieux-Mutants pour qu'ils quittent Tahun en juin 3444. [237]

**Gom** – La dixième et dernière étape de la formation à l'Upanishad. Ceux qui la réussissent ont le statut de Guerriers Éternels. [SB157]

**Gom** – Unique planète du système de Gonom. Le diamètre est de 68 200 kilomètres et la pesanteur de 1,9 g. Il existe 18 lunes, dont Laros. L'orbite est très excentrique et la planète présente toujours la même face orientée vers le soleil. L'unique forme de vie est constituée par les Goms. Reginald Bull et une équipe de mutants y font naufrage en 1984. [20]

**Goms** – Forme de vie originaire de la planète Gom. Ils se présentent sous la forme de coulées de vernis brun. Ils ne voient qu'en deux dimensions, ce sont des télépathes et fascinateurs. Ils peuvent se regrouper en une entité intelligente, le Super-Gom. [20]

**Gomstar** – Le vaisseau de Sotho Tyg Ian. [SB158]

**Gondervold** – Vaisseau de la Kairaquola commandé par Burnetto-Kup. Il fait six cent soixante mètres de long et sa poupe arrondie a un diamètre de deux cents mètres. Suite à une attaque par des vaisseaux inconnus et suivant les instructions de Pankha-Skrin, il part peu après avec le helk Nistor vers la Voie Lactée où a été dissimulé l'Œil. Il y arrive le 4 décembre 3586 avec ses propulseurs grillés et irréparables. Le *Gondervold* est emmené dans le Système Solaire. [307]

**Gonom** – Étoile rouge à soixante-huit années-lumière d'Arkonis au cœur de M 13. Sa seule planète est Gom. [20]

**Gonomer** – Vaisseau du Raconteur Sholshowo. Il est détruit dans le système d'Ogretan en juillet 3437. [206]

**Gonos** – Tartien naufragé sur la planète Piège à Kranides, il accompagne Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie lors de leur séjour sur ce monde. [335]

**Gonsten, Kaddy** – Sigan embarqué à bord du *Sol* en 3540. Lors du départ du *Sol*, il est envoyé sur la Lune avec deux compagnons pour récupérer des blocs mémoriels où sont enregistrées des données de Nathan. [256]

**Gool, Horvat** – Ingénieur génétique du *Basis*. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

**Goon** – Terme générique de l'Armada Infinie se référant à leur technologie. [354]

**Goonerbrek** – Orbital, superviseur de Martappon. [328]

**Goorn** – Vieux soleil rouge de la Voie Lactée dont la deuxième planète est une ancienne colonie terranienne. Sa deuxième planète est une ancienne colonie terranienne, riche en howalgonium mais l'occupation larenn a ruiné ses habitants. Début 3584, les Larennys installent les vingt-six Kéloskèrs qui travaillent pour eux mais ils les transfèrent peu après sur Houxel. [284]

**Gopher, Fredo** – Analyste en communications. Fin 428 NDG, début 429 NDG, il joue un rôle important face aux Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du chronofossile Terre. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomerat de vironefs vers la galaxie Erendyra. Il le quitte avec trois cents segments pour rejoindre la galaxie Gruelfin. Il assure le rôle de Mentor pour l'ensemble. [SB148]

**Gor-Vaur** – Le vaisseau-spores qui appartenait à Ganerc-Callibso. Avec cinq autres, il est amené par les Ufonautes dans la Voie Lactée en 3587 depuis la galaxie Erranternohre. Avec l'avènement de la Hanse Cosmique, il devient le Bazar Cosmique *Hambourg*. [302]

**Goran-Vran** – Loower établi sur Alkyra II. Quand la flotte d’Hergo-Zovran part pour le Système Solaire, il participe à l’expédition. Lorsque la flotte pénètre dans le Système Solaire en 3586, il détruit la dyad qui veut soumettre les Terraniens puis les Loowers, ce qui lui vaut d’être relevé de ses fonctions.

Pendant la construction du complexe, il subit des blessures considérables et perd la capacité de penser sur le mode entéléchique. Il est envoyé sur Terre par Hergo-Zovran pour aider les Loowers à mieux comprendre le mode de fonctionnement des Terraniens. Après l’enlèvement de Baya Gheröl, il est conduit sur Mars pour expliquer au Guetteur Hergo-Zovran les bonnes intentions des Terraniens. Il permet de prouver la responsabilité de Boyt Margor dans le rapt. Hergo-Zovran le choisit finalement comme ambassadeur auprès des Terraniens. [301]

**Goratchine, Ivan Ivanovitch** – Mutant originaire de Sibérie, muni de deux têtes. Sa tête droite, Ivan, affirme être née trois secondes avant la gauche, Vania. Il mesure deux mètres cinquante, avec une peau écaillée verte, un torse lourd et ossu, et des jambes informes épaisses comme des troncs d’arbre. Les influx émis par son double cerveau amorcent au point visé une fission nucléaire du calcium et des hydrocarbures.

Stafford Monterny l’a découvert et l’a pris sous son contrôle, en faisant son arme secrète. Il retrouve son libre arbitre en 1981 grâce à la Milice des Mutants à laquelle il est incorporé. Sa première mission consiste à affronter les robots qui, en 1982, ont pris le contrôle de plusieurs villes. Il bénéficie ensuite de douches cellulaires puis d’un activateur cellulaire.

Il est assassiné en 3431 sur la planète Anchorot par un agent de Ribald Corello qui tente ensuite de s’introduire sur Terre dans une copie de son corps. [12]

**Gordon, Blake** – Multi-scientifique de l’équipe de Geoffry Abel Waringer, adjoint de Perry Rhodan au poste de sénateur. Il a cherché en vain l’investiture du parti des Cosmopolites pour être candidat au poste de Premier Terranien en 430 NDG. [SB155]

**Gordon, Brado** – Terranien travaillant sur Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il participe à l'expédition du croiseur léger *Sambal* sur la planète Nand. [359]

**Gorghengol** – Monde où Taurec active la Flamme-Signal, qui servira de point de ralliement à l'Armada Infinie. Seule une partie de ce monde se trouve dans le continuum normal alors que la grande majorité est dans un univers séparé créé par un générateur de champ inerte. [373]

**Gorims** – Adversaires des Guerriers Éternels. [SB153]

**Goring-Maat** – Étoile à 4500 années-lumière de la Terre dont l'unique planète est Shishter. [196]

**Gorlat, Hubert** – Capitaine des services de sécurité, il est officier de sécurité à bord du *Drusus* en 2040. [26]

**Goro-O-Soc** – Transporteur de l'Armada Infinie qui capture les partisans d'Eric Weidenburn sortis dans l'espace pour rejoindre leur staac. Il est plus tard retrouvé désert. [355]

**Goronkon, Alpar** – Prestidigitateur natif de Rudyn, il se produit sous le nom d'Univers Chan. En mars 3459, Perry Rhodan fait appel à ses services pour simuler la mort d'Atlan lors de l'exécution de ce dernier ordonnée par les Larennis. Malgré ses réticences et une tentative de faire faux bond aux autorités, il réalise ce qui lui a été demandé. [243]

**Gorsell** – Vaisseau C.E.V. utilisé par Hotrénor-Taak après s'être établi sur Gaïa en 3586. [296]

**Gortch** – Jeune Artmacc à l'esprit scientifique et ouvert, formé par le Premier Conseiller Mancotch. À la mort de celui-ci en 3460, il entreprend un voyage dans le Maelström des Étoiles et, à cette occasion, sauve Alaska Saedelaere qui dérive dans l'espace. Ils en viennent toutefois aux mains et Gortch bascule dans la folie après que Saedelaere a ôté son masque. [251]

**Gosh** – Planète sur laquelle sont projetés Tatcher a Hainu et Dalaimoc Rorvic depuis un transmetteur secret installé sur Stato II. Elle tourne

autour d'un soleil jaune, l'Œil de Firdov. C'est un des systèmes que l'Essaim a entouré d'un champ hyperénergétique en forme de cocon pour le protéger en passant à proximité. [233]

**Goshbon, Flynn** – Franc-Passeur. Un des fils du patriarche Tailer Goshbon. [SB155]

**Goshbon, Gard** – Franc-Passeur. Un des fils du patriarche Tailer Goshbon. [SB155]

**Goshbon, Mailer** – Un des fils du patriarche franc-passeur Tailer Goshbon. Dissimulant son identité, il devient un conseiller de Sheela Rogard dans le but de semer le trouble, mais échoue dans ses projets. [SB155]

**Goshbon, Odo** – Franc-Passeur. Un des fils du patriarche Tailer Goshbon. [SB155]

**Goshbon, Saylidy** – Franc-Passeur. Petite-fille de Tailer Goshbon, devenue hyperphysicienne et spécialiste en syntrons. [SB155]

**Goshbon, Tailer** – Franc-Passeur. Patriarche de l'un des clans les plus riches en 430 NDG. Il a quatre fils. Cherchant à s'attirer les bonnes grâces de Stalker, il essaie de saboter la caravane commerciale vers Estartu. Il intervient ensuite sur Arkonis pour effacer les traces des amchinations de Stalker mais se retrouve arrêté. [SB155]

**Goshmo-Khan** – Scientifique mongol qui a longtemps appartenu à l'état-major scientifique de l'Empire Solaire et s'est fondu dans le néant en 3459. Il a en fait rejoint le système de Newton et s'est joint aux Scientifiques. Il retrouve Perry Rhodan à bord du *Doro* en avril 3459. Il trouve la mort sur Goshmo's Castle en 3460 en tentant d'empêcher une catastrophe alors que la Terre et la Lune sont amenées sur une orbite stable autour de Médaillon par Zeus. [244]

**Goshmo's Castle** – Planète du Maelström des Étoiles, dans le système de Médaillon. Elle est habitée par les Mucériens, ou Pyroptères. En 3581, elle est projetée avec le soleil Médaillon et la Terre dans la galaxie Ganuhr. En 3583, la planète est coupée en deux par l'Immortel une fois ses habitants originels, les Mucériens, évacués.

Une moitié est annihilée lors du processus de scission tandis que la deuxième devient Éden II. [248]

**Goszlans** – Habitants humanoïdes de Goszul. Ils ont le teint basané de type mongol. [14]

**Goszul** – Deuxième planète du soleil 221-Tatlira. La planète est le lieu d'un affrontement entre Terriens et Francs-Passeurs en 1982/1983. [14]

**Gota** – Tempestienne recrutée par Boyt Margor. Elle meurt sur Zwottertracht alors qu'elle attend un enfant de Margor. [309]

**Gouffre** – Tourbillon d'énergie situé au point de rupture du Maelström des Étoiles. Il constitue un transmetteur stellaire avec son pôle opposé, l'Entonnoir, dans la galaxie des Ploohns. Des amas de matière, des soleils et des planètes y disparaissent. L'étoile Médaille avec la Terre, la Lune et Goshmo's Castle basculent dedans le 2 septembre 3581. [249]

**Gouffre de matière** – Source de matière éteinte. C'est un lieu totalement dépourvu de matière et de lumière, résultat de l'effondrement de la sphère d'influence d'une superintelligence. [322]

**Goules** – Créatures de la planète Gol, dans le système de Véga. Elles se présentent sous la forme d'un globe lumineux aux contours indistincts. Elles se nourrissent en absorbant l'énergie. [8]

**Gourdel** – Superintelligence qui a donné naissance à la source de matière de la galaxie Erranternohre. [327]

**Gouthy, Etehak** – Plophosien. Chef de la Garde Bleue, les services secrets de Plophos. En novembre 2328, il est enlevé par L'Émir qui lui extorque l'aveu que Perry Rhodan se trouve sur Greendoor. L'Émir lui fournit ensuite trois doses d'antidote au poison d'Iratio Hondro, espérant s'en faire un allié. [79]

**Governor, Jost** – Responsable d'une équipe de techniciens sur Mardi-Gras. Il découvre la spécificité des cellules cyberphagiques. [332]

**Goya, Janine** – Cosmobiologiste oxtornienne, assistante d'Orbiter Kaiman. Elle et Kaiman se joignent au commando qui s'introduit dans le croiseur de *Old Man VIII-696* en septembre 2435. [139]

**Gradunoch** – Habitant de Starsen, insectoïde tué en essayant un appareil volant de son invention. [SB144]

**Grafhyol** – Entité de nature énergétique vivant dans le système de l'étoile Courstebouth. Elle se livre à un jeu en déplaçant des êtres vivants dans des réalités différentes. Elle manipule ainsi les Hulkoos, les chercheurs et les Terraniens. Elle est projetée dans l'hyperespace lorsque le *MSol* où elle veut se rendre déploie ses boucliers paratroniques. [278]

**Gragh-Shanath** – Planète vitale pour les Ploohns, située dans leur galaxie. Sa surface est entièrement couverte de molkex que les Ploohns exploitent. Ce molkex est une partie de celui qui avait disparu en 2328 vers le centre de la Voie Lactée. [253]

**Grahat** – Planète analogue à Jupiter avec un diamètre de cent quarante-six mille kilomètres, une durée de rotation de cinquante-deux heures et une gravitation de 2,58 g. Elle est la plus éloignée de deux planètes orbitant autour d'un soleil de type G 2. Il y existe une base maahk qui est utilisée par les Téfrodiens en 2404 comme centre de détention. [129]

**Grammlond, Ertyn** – Multicyborg conçu à l'image d'un Lourd. Contrairement à ses congénères, son encéphale est entièrement organique, modelé à partir de cellules du protoplasme du Monde-aux-Cent-Soleils. Il est envoyé en 3580 avec ses compagnons Kergan Tigentor et Vross Barratill en mission d'espionnage dans le Système Solaire et abrite à ce moment l'égo psychique de Betty Toufry. Après avoir recherché Ronald Tekener jusque sur Saturne, il est capturé avec ses deux compagnons et emmené sur Titan. Là, il est tué par Leticron qui veut récupérer le semper incorporé dans son corps. [258]

**Grand Baaolol** – Le maître suprême des Antis. [49]

**Grand Berceau** – Vaisseau à bord duquel les Croisloniens ont fui leur planète dévastée. Il est contraint d’atterrir sur Drackrioch, sur le continent de Troltung. [282]

**Grand Coordinateur** – Voir « Régent ». [16]

**Grand Cristal** – Entité guidant les agents hypno-cristallins et composé de millions, voire de milliards d’unités. Il fait quatre cents mètres de diamètre. [140]

**Grand Empire** – L’empire des Arkonides. Fondé vingt mille ans avant J.-C., il règne sur une partie de la Galaxie jusqu’à ce que les Arkonides soient frappés de décadence. Il cesse officiellement d’exister en 2115 quand il est incorporé dans l’Empire Uni. [1]

**Grand Ennui** – Robot en forme de saurien pourvu d’ailes, gardien de la ville dorée sur Martappon. Il mesure environ quatre mètres et se déplace sur deux jambes. Son crâne rond repose sur un creux entre les épaules. Il possède des ailes d’oiseau stylisées et une queue d’au moins trois mètres. Le tout est composé d’acier noir et brillant. Il attend là depuis qu’Armadan d’Harpoon est parti accomplir une mission. Pour tromper son ennui, il observe la progression du Vario-500 et l’affronte mais il est finalement détruit. [323]

**Grand Exterminateur** – Chef des Exterminateurs qui agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l’Abîme. Afin de poursuivre Atlan et ses compagnons, le Grand Exterminateur et ses agents plongent dans l’énergie vitale, ce qui a pour effet de les libérer de l’influence grise, et ils reconnaissent s’être trompés. [SB146]

**Grand Hôtel** – Nom que les Zaphoores donnent à la citadelle de Murnoc. [308]

**Grand Jeu** – Jeu qui se déroule sur la planète Couhrs, dans le Duché de Krandhor. Ses participants sont les gagnants de Lugosiade. C’est en fait une partie d’échecs à trois dimensions. Les gagnants disparaissent pour une destination inconnue, sans doute pour servir les Ducs de Krandhor. [338]

**Grand Kahal** – Ensemble de six pyramides rouges de cinq cents mètres de haut, sur Kahalo, qui contrôle le transmetteur géant des Sextuplées. [82]

**Grand Néant Noir** – Trou noir disposé au centre de la galaxie Balayndagar et qui risque un jour d’anéantir toute la galaxie. Les Kéloskèrs aidés des Spécialistes de la Nuit l’ont stabilisé grâce à l’altrakulftth mais quand les Terraniens détruisent celui-ci, le trou noir ne peut plus être contrôlé et il anéantit Balayndagar. Un tunnel transdimensionnel le relie au Ballon Dakkar, tunnel qu’emprunte le *Sol* en 3578. [259]

**Grand Nid** – Ensemble de trois systèmes stellaires étroitement liés entre eux, où vivent les Varbes : le Nid Originel, le Deuxième Nid, et le Dernier Nid. L’ensemble se situe à 9119 années-lumière de médaillon. Les trois soleils forment un triangle équilatéral. En 3583, l’Incarnation de Bardioc y tend un piège destiné à Perry Rhodan. [286]

**Grand Nuage de Magellan** – Amas d’étoiles spiraloïde situé à cent trente-sept mille années-lumière de la Voie Lactée. Un pont de matière le relie au Petit Nuage de Magellan. Le peuple principal est celui des Gurrads, longtemps dominé par les Perlians jusqu’à l’intervention des Terraniens en 2435. [142]

**Grand Waza** – Nom que donnent les Forrils à la positronique de la gare spatiale à laquelle leurs vaisseaux sont ancrés. [133]

**Grande Horde** – Horde mythique chez les Garbeshiens. [330]

**Grande Reconstruction** – Le projet des Ingénieurs Spatio-Temporels pour créer le champ psionique devant remplacer Triicle-9. [SB146]

**Grandes Familles** – Les sept principales familles des Kartaniens. [SB155]

**Grands Anciens** – Peuple humanoïde qui vivait il y a plus d’un million d’années. Ils ont construit le gigantesque planétarium de la planète Majestas et figé le Suprahet. [67]

**Granjcar** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB156]

**Graper** – Système à 24 618 années-lumière de la Terre. Sa troisième planète est Salem. [189]

**Graucum** – Ophalien. Panish Panisha de la planète Mardakaan. [SB154]

**Graunzers** – Espèce animale de Tockton qui évoque des chevaux en miniature ou des dogues. Ils ont un cerveau énorme qui peut emmagasiner une somme considérable de données. Les Lémuriens les ont utilisés pour stocker les données portant sur les transmetteurs solaires. [250]

**Gravocrête** – Organe des Varbes qui leur permet de contrôler la gravitation. Longue d'une vingtaine de centimètres, elle part de la nuque et se rétrécit au-dessus du crâne jusqu'à former deux bourrelets. D'un rouge vif, elle est entourée d'une sorte de carapace cornée destinée à la protéger. [286]

**Gravistation** – Station qui compose l'extrémité d'un canal gravitationnel dans le domaine des Varbes. Elle a la forme d'un crâne de Varbe, surmonté de trois sphères volantes. Elle est située au point zéro du pôle gravitationnel de la planète. [286]

**Graybound, Samuel** – Capitaine marchand. D'un terrible caractère, il pratique allègrement la contrebande. En 2102, il sauve les survivants de la *Magicienne* naufragés sur une planète qui est en fait un gigantesque protozoaire. [44]

**Grayloft, Gondor** – Astronome à bord du *Sol* en 3583. Alors qu'il visite la planète Wassytoir en compagnie de Khun Zburra et Terly Anternach, il est enlevé et se retrouve dans la demeure du Mage Lourd sur Koriet. L'Incarnation de Bardioc les interroge puis ils sont incarcérés. Libérés par Tatcher a Haïnu et Dalaïmoc Rorvic, ils sont vite repris. Il est finalement libéré en mars 3584 quand la corvette *Caribou* vient le chercher ainsi que ses autres compagnons. [286]

**Green Slime** – Voir « Whilor ». [86]

**Greenbarrier** – Système de l’Est galactique à cinquante-deux mille six cent dix-sept années-lumière de la Terre. Sa deuxième planète est Hep-Tart. [165]

**Greendoor** – Deuxième planète de l’étoile double des Gémeaux. Elle a une orbite extrême et serpente entre les deux soleils. Il en résulte d’énormes variations de température. La planète possède une atmosphère riche en oxygène. Sa surface présente des continents et de vastes mers et la planète est couverte de jungles aux plantes mortelles. La pesanteur est de 0,97 g. Greendoor a été colonisée par les anciens Plophosiens au vingt-troisième siècle, et constitue une base secrète des Plophosiens sous le règne d’Iratio Hondro. En 2328, Perry Rhodan et plusieurs compagnons y sont quelque temps incarcérés avant d’être libérés par les Neutralistes et amenés sur Badun. [78]

**Greenol** – Système situé en bordure du secteur central de la Voie Lactée, distant de vingt mille années-lumière de la Terre. Il est entouré de six planètes qui passent pour inhabitées, la deuxième est Moluk. [41]

**Greens** – Habitants de la planète Moluk. Ils sont de taille supérieure à la moyenne des humains. Avec leurs jambes démesurément longues par rapport à leurs bras et surtout à leur tronc, ils ressemblent à une sorte d’échassiers. Ils possèdent la faculté d’inhiber les facultés télépathiques. Les Terriens entrent en contact avec eux quand le *Mexico* se rend en 2044 sur la planète pour essayer de prendre contact avec les Métamorphes. [41]

**Greimoon, Ablither** – Expert en programmation. En compagnie de trois compagnons, il est envoyé en 3460 étudier une épave lémurienne qui doit être envoyée à travers le transmetteur de Gercksvira mais, suite à un concours de circonstances, les quatre hommes font également le voyage vers le Maelström des Étoiles. Capturé par les Artmaccs, il réussit à s’enfuir mais il est tué par des algues d’énergie sur une épave lémurienne. [251]

**Grek-0** – Maahk qui accompagne le *Syzzel* dans Androbêta. Il est tué par un soldat trop zélé sur la planète Uschenba. [377]

**Grek-1** – Terme forgé de toutes pièces lors de la Guerre des Méthaniens pour désigner un Maahk de premier ordre, qu'il soit général, commandant de vaisseau, ou amiral. [98]

**Grek-24** – Vieux Maahk resté sur une planète de la Voie Lactée après l'invasion des Larennis car il souffre d'une maladie incurable. Son cerveau a été transplanté dans le corps d'un multicyborg. Il accompagne Ronald Tekener quand celui-ci cherche à prendre contact avec les Maahks en 3580. Une fois le contact établi, il reste avec son peuple. [262]

**Grek-336** – Maahk, Traditionaliste originaire d'un lointain avenir, c'est un symbiocyborg. Ses membres et ses organes artificiels et ce qui reste de son corps d'origine sont isolés dans une enveloppe d'yrton, un cocon de quatre à cinq mètres de haut pour un de diamètre. Il lui permet d'opérer dans le vide de l'espace, sous l'eau ou dans n'importe quelle atmosphère. Il dispose de plusieurs bras flexibles.

Il est projeté sur Terre en 426 NDG. Croyant voir chez les Terraniens une tendance à l'incorporalité, ce qu'il exècre, il s'allie à Vishna, et est traqué par les forces terraniennes. Il est finalement amené sur la gare de Lookout où il meurt sous le choc après avoir appris que les Ombres-Maahks ont déjà commencé à apparaître. [364]

**Grek-4** – Maahk. Un des Neuf-Patriarches et commandant de la flotte sur Tatrùn. C'est en fait un doublon, il est démasqué par les Terraniens en juin 2405. Il est tué quand les Terraniens s'emparent de la base où est caché un multiduplicateur. [131]

**Grek-7** – Membre de la délégation maahk invitée par les Terraniens pour régler le problème Grek-336. [365]

**Gren, Zelda** – Navigatrice du *Memphis*, un croiseur léger qui, en octobre 3587, participe à l'exploration de la source de matière de la galaxie Erranternohre. Alors que le croiseur s'approche d'un baryobjet, il explose. Lyn Degas et plusieurs compagnons se

retrouvent sur la planète. Samkar les aide ensuite à rejoindre le *Basis*. [327]

**Grender, Yasmine** – Semi-aphile qui accouche à Melbourne en 3580, aidée par deux agents de l'Organisation Bon Voisin. Elle meurt peu après avoir donné naissance à l'enfant qui est pris en charge par les membres de l'O.B.V. [256]

**Grenit** – *Gazelle* du *Basis*. C'est à son bord que Kemoauc quitte le *Basis* pour chercher la source de matière. [326]

**Grenodart** – Lazartien, Orbital d'Armadan d'Harpoon. Après la fuite des Hordes de Garbesh, il est envoyé prendre contact avec les Léandiens, mais à son retour son vaisseau est détruit par des Garbeshiens. [320]

**Greykos** – Peuple du Concile des Sept. D'un naturel pacifique, ils assurent la cohésion du Concile. Les Larens leur ont toujours fait croire qu'ils libéraient les galaxies étrangères de la guerre.

Ils mesurent près de quatre mètres. Le corps maigre et imberbe repose sur trois jambes qui ressemblent à des échasses et sont longues d'au moins la moitié de la hauteur totale. Ils possèdent de fines membranes alaires drapées à l'instar d'une toge. Leur torse a une vague allure cylindrique. La tête sphérique est petite, elle ne mesure pas plus de vingt centimètres de diamètre et est ornée d'un bec crochu surmonté de deux énormes yeux. [254]

**Greytonor** – Géante rouge de la galaxie Gruelfin. Elle possède trente-trois planètes dont la onzième est Takéra. Les Terraniens l'appellent Deep Purple. [208]

**Gricht, Gwydlin** – Administrateur du système de Sempron en 2436, adversaire acharné de Perry Rhodan. Il est affamé de pouvoir personnel. Il cherche à profiter de l'influence de Croton Manor pour renverser le gouvernement solaire mais il est tué par Manor le 13 février 2436 en essayant de démasquer Heiko Anrath. [153]

**Griez** – Deuxième planète du soleil Lyso. C'est un monde de glace plus grand que la moyenne, sans trace de vie ni de civilisation. La station SSO-I y est en orbite en juin 2327. [74]

**Griffith, Harun** – Gladiateur professionnel, il constitue avec sa sœur Orlanda un couple de tueurs implacables qui combat dans les arènes de Mars en 3580. Il est tué en affrontant Ronald Tekener dans un combat d'arène. [258]

**Griffith, Orlanda** – Gladiatrice professionnelle, elle constitue avec son frère Harun un couple de tueurs implacables qui combat dans les arènes de Mars en 3580. Elle est tuée en affrontant Ronald Tekener dans un combat d'arène. [258]

**Gris Parole-sans-Mensonges** – Adepte de l'Ordre Viral. Il livre Chthon à Vishna. [373]

**Grobwitz, Mathilda** – Nomade. Directrice du cirque G.G.G. Elle mesure près de deux mètres et est extrêmement mince. Ses jambes sont décharnées et ses cheveux relevés en tresses liées par des fleurs. En novembre 3432, après qu'une tentative d'infiltration sur Olympe par des agents de Ribald Corello ait échoué, elle épouse Big Vip Poster. [195]

**Groll** – Sergent, pilote de chasseur de l'*Astrée II*. En 1975, il conduit le Ferrolien Lossoshér dans sa reconnaissance du système de Véga à la recherche de la planète des Immortels. [7]

**Grongk** – Animal qui possède une incroyable faculté d'imitation et une avidité d'apprendre. Avec son extraordinaire métabolisme, on peut l'engraisser jusqu'à ce qu'il atteigne le tour de taille d'un Lourd ou le mettre à la diète pour en faire un Arra. [268]

**Groon** – Chef d'une armée volut en déroute, presque complètement anéantie lors d'une bataille contre la ville de Kraa sur l'Étage Rouge du Monde de l'Horreur en 2400. Lui et ses hommes cherchent à s'emparer d'un triscaphe abandonné par les Terraniens. Il est tué en affrontant un bloos. [95]

**Grosocht** – Monde de la galaxie Chmacy-Pzan. C'est une planète à atmosphère d'oxygène, un peu plus grosse que la Terre, dont l'inclinaison sur son axe est très faible. Elle possède deux petits satellites. Elle est peuplée par les Tonamiens. L'Émir et Fellmer Lloyd s'y rendent en 3581 en suivant un appel de détresse et

rencontrent le mulot-castor Lowis, exploité par le peuple désincarné des Kygh-Rinx. [266]

**Grotesks** – Peuple au service des maîtres de l'Essaim. Ils ont un corps disgracieux de canard trop gras perché sur des pattes contrefaites. Le cou est long de plus d'un mètre et la taille est de trois mètres cinquante. Ils peuvent ralentir d'un facteur de soixante à six mille les mouvements de tout être vivant et de toute matière. [226]

**Groupe Local** – Ensemble de galaxies dont fait partie la Voie Lactée. [274]

**Groupe Psionique** – Communauté d'environ six mille personnes rassemblée pour, grâce à leur énergie psionique, replier l'espace autour de la Terre et la Lune afin de les cacher de Vishna. Il est installé à Shisha Rorvic, au Tibet. [361]

**Groykopon** – Immense vaisseau utilisé jadis par les Koltoniens. De la taille d'une planète moyenne il possède quatre millions de membres d'équipage. Il est jeté dans un soleil sur l'ordre de Voyllocron quand la plupart de l'équipage s'est décorporé. [266]

**Groyocko** – Monde principal de l'empire zgmahkone dans le Ballon Dakkar. Il se trouvait autrefois dans la zone d'attraction d'un trou noir et y sombra pour se retrouver dans le Ballon Dakkar où elle put continuer à exister grâce au scientifique Galkon Erryog. Son nouveau soleil est Néo-Arryad. [263]

**Gruelfin** – Galaxie d'origine des Cappins. Il s'agit de la galaxie NGC 4594, aussi appelé galaxie du Sombbrero, située à 35 860 000 années-lumière de la Voie Lactée. [205]

**Grueter, Oliver** – Shan terranien sur la planète Mardakaan, ancien membre d'équipage du vaisseau *TS-114*. Avec deux autres, il quitte Mardakaan à bord du vaisseau du Guerrier Éternel Ijarkor et est amené sur la planète Pailliar. Ils suivent le groupe de Roi Danton jusque sur la planète Pruugh. Il fait ensuite partie de la flotte commandée par Stygian qui pénètre dans la Voie Lactée en août 430 NDG. Sur Terre, il cherche à tuer Jizi Huzzel, sur les ordres de

Stygian, mais à distance, quelqu'un intervient et fait exploser son arme, le tuant. [SB156]

**Grum** – Un des habitants les plus évolués de la planète Morka au moment où l'Univers était encore à ses débuts. Il a une taille comparable à celle des humains. Les siens vivent dans la mer et sont quasiment muets. Leurs pieds et leurs mains sont reliés par une membrane. Tronar Woolver s'incarne en lui quand il est projeté dans le passé depuis 2401 et sa conscience fait évoluer le peuple de cinq mille ans. Il les oblige à vivre sur la terre ferme et leur apprend le langage. À sa mort, Woolver retrouve son corps d'origine. [102]

**Grun** – Arkonide. Chef de l'équipe de mathématiciens du *Tosoma* huit mille ans avant J.-C. Il propose de transformer des blocs-propulsion en canons pour lutter contre le mystérieux ennemi dépeuplant Larsa. C'est lui aussi qui soupçonne le premier qu'il puisse s'agir d'un phénomène naturel. Il est ensuite envoyé apporter à Arkonis les plans du canon à convertisseur. [27]

**Grundamoar** – Le vaisseau du Forgeron Verkutzon. C'est une barge de stase transformée. Cylindrique, il mesure au moins cinq mille mètres de long pour un diamètre d'environ un kilomètre et demi. [359]

**Gruppa, Flinder Tex** – Premier Prospecteur sur la planète Hidden World. C'est le meilleur dénicheur d'eupholithes et d'oléoptérine de la planète. Il porte dix-neuf eupholithes autour du cou. C'est ce collier qui lui a permis d'être épargné par la vague d'abrutissement qui a frappé la Voie Lactée en novembre 3440. En juillet 3441, il se rend dans une station de l'O.M.U. pour demander de l'aide et envoie un S.O.S. qui est reçu par la *Bonne Espérance II*. [216]

**Gruuths** – Voir « Élément de l'Espace ». [376]

**Gryd II** – Chantier spatial de l'Armada Infinie. C'est une plate-forme de cinquante kilomètres de long pour une vingtaine de large. [354]

**Gryden-Holm** – Fyr. Ambitieux et prêt à tout pour parvenir à ses fins, il est nommé légat et très vite, parvient à devenir chef de clan. Sur sa demande, un Tribunal des Clans est rassemblé pour juger des

actes d'Iralasong, le chef de clan des Irtuffes, mais cela se retourne contre lui. Il est condamné à mort par le Tribunal des Clans pour avoir tenté d'assassiner Iralasong et, soi-disant, la Mère des Clans. [375]

**Gryndheim** – Sergent, radio dans un centre de supervision à Empire-Alpha après que la vague d'abrutissement s'est abattue sur la Voie Lactée en novembre 3440. En juillet 3441, il traverse avec deux compagnons Terrania-City en proie au chaos pour remettre une station météorologique en fonctionnement. [216]

**Gu** – Kranide, un des trois Ducs de Krandhor, c'est un des personnages les plus puissants de l'empire. Après qu'Atlan a abandonné sa fonction d'Oracle de Krandhor, Gu le remplace, aidé par Carnuum et Surfo Mallagan. [337]

**Guduka, Hito** – Une des consciences qui forment le Concept Kershyll Vanne. À l'origine, il était ingénieur polyénergéticien. [284]

**Guerre des Méthaniens** – Conflit qui a opposé les Arkonides aux Maahks huit mille ans avant J.-C. [27]

**Guerre Génétique** – Conflit entre Étrus et Siga qui faillit dégénérer en l'an 5 NDG, l'Arra Karts Troluhn ayant infecté involontairement ces planètes avec le virus cobaltin découvert dans un astéroïde de M 19. La crise fut finalement jugulée et il fut décidé de gommer ce conflit de l'histoire. [340]

**Guerre Métapsychique** – Guerre qui oppoosa deux factions sur la planète Pordypor il y a cent dix mille ans. [239]

**Guerre Perpétuelle** – Lutte fratricide qui a opposé autrefois les Sooldocks. Seule l'apparition de Seth-Apophis a pu mettre fin à la violence. [360]

**Guerriers Éternels** – Guerriers qui se considèrent comme les maîtres de la sphère d'influence d'Estartu. Ils ont un code d'airain, attendant des autres obéissance et soumission. Il existe les Commandements de l'Obéissance, de l'Honneur et du Combat, la philosophie dominante étant celle du Conflit Permanent. Il s'agit

d'Ayanneh d'Absantha-Shad, Granjcar d'Absantha-Gom, Ijarkor de Siom Som, Kalmer d'Erendyra, Krovor de Dhatabaar, Muccor de Palcaquar, Nastjor de Syllagar, Pelyfor de Muun, Shargk d'Urumbat, Shufu de Shufu, Traicy de Mujadjh et Yarun de Trovenoor. [SB150]

**Guetteur** – Titre que porte les hauts dignitaires du peuple loower. [300]

**Guide** – Créature qui s'introduit à bord du *Mebrecco* en 3460. Elle conduit l'équipage sur la planète Paradise où presque tous trouvent la mort. Quand Danzien Germell part pour la Terre à bord d'une corvette, Guide s'introduit à bord. Pour protéger la planète, Germell se sacrifie en faisant sauter la corvette.

Elle a un corps tout en longueur, mi violet, mi vert vif. Irrégulier et hérissé d'interminables excroissances spiralées, il est pourvu de huit pattes fines qui semblent entremêlées. Une double protubérance tubulaire émerge de la moitié supérieure du tronc. Elle possède la faculté de se fondre dans la matière. [255]

**Gilde des Joueurs** – Organisation qui gagne de l'argent grâce aux paris sur la planète Mardakaan. [SB154]

**Gulver-Duo** – Système de deux géantes rouges situé à 1 982 316 années-lumière d'Archi-Tritrans. C'est un transmetteur stellaire relié à celui d'Archi-Tritrans, au centre de la Voie Lactée. Le système contient 11 planètes, dont Nouvelle-Lémur. [246]

**Gurmonrer** – Vaisseau des prospecteurs gurrads Torborscher et Worrgron qui se retrouvent prisonniers des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Gürosoll** – Croiseur C.E.V. à bord duquel les Kéloskèrs et Kershyll Vanne partent vérifier en 3584 que le trou noir Arcur B est prêt. Une fois que Kershyll Vanne a quitté le vaisseau, récupéré par Julian Tiffleur, le vaisseau plonge dans le trou noir d'Arcur B pour rejoindre l'Impératrice de Therm. [289]

**Gurrads** – Habitants du Grand Nuage de Magellan originaires de la planète Pfranat. De forme humanoïde, ils mesurent en moyenne un

mètre soixante-dix de haut et leur tête rappelle celle d'un lion, avec une imposante crinière. Après la victoire des Terraniens sur les Perlians en 2435, ils prennent le contrôle du Grand Nuage de Magellan. [144]

**Gurs** – Gigantesques sauriens qui font partie des formes de vie les plus dangereuses de la planète Shourmager. Ils ont sans doute jadis possédé une vaste intelligence mais leur raison a périclité. [330]

**Gursc** – Protecteur Municipal de Gostabaar sur la planète Durgen. Il se montre hostile envers Ronald Tekener et Jennifer Thyron. Il organise une expédition punitive contre Kihnmynden puis tente de s'emparer de son secret pour contrôler les animaux. [317]

**Gurshin** – Étoile de la galaxie Algstogermaht dont une des planètes est Kshur. [298]

**Gurxa le Grand** – Habitant de la planète Terzowhiele. Chasseur, originaire des steppes, il part avec un bateau pour conquérir l'île de Walgart. Lui et ses hommes sont mis en danger lors de l'affrontement entre le robot Laire et le Loower Pankha-Skrin en 3587. Il bénéficie de l'aide de la Terranienne Verna Theran. [312]

**Gust, Raylor** – Ingénieur en courants faibles sur le fort *Scarabée* en 3587. Saisi par la peur, il part de son propre chef alors que le fort est sous le contrôle de robots programmés pour se comporter comme des Garbeshiens. Le responsable du fort, Hargus Clamd, doit aller le récupérer. [325]

**Gutenberg** – Robot-journaliste qui travaille pour le journal *Le Courrier du Basis*, tenu par Sam Phobe. De forme ovoïde, il mesure à peine un mètre de long, avec une courte jambe et une tête en forme d'écran. De sa propre initiative, il accompagne L'Émir et Alaska Saedelaere sur le Corbeau Blanc qui emporte l'Œil de Laire, l'Anneau des Cosmocrates et un échantillon cellulaire. [359]

**Guunen** – Étoile de la galaxie M 33 où se trouve Kartan, la patrie des Kartaniens. [SB155]

**Guvalash** – Ganjasi. Hexarque du Culte du Ganjo, c'est un vieillard cruel et retors. Avec ses acolytes, les Métaguides, il aspire en fait au pouvoir absolu. Lors du retour d'Ovaron en 3438, il se dresse contre lui et Perry Rhodan. Quand les Ganjasis reprennent le pouvoir sur Erysgan, il fuit vers Gruelfin avec un ceinturon komudak lui permettant de contrôler les Collecteurs de la Mère Originelle. Il est tué par L'Émir quand celui-ci vient pour récupérer l'objet. [211]

**GuyI** – Habitant télépathe de la planète Cham en 3438, il a une forme de pieuvre géante. C'est une énorme boule de soixante mètres de diamètre dotée d'au moins deux douzaines de tentacules. [210]

**Gwester** – Pétronien, il propose au roi des Léandiens, Tezohr, de cacher Arla Mandra derrière un voile de poussière. Il exige ensuite que les Léandiens détruisent les psychodes. [316]

**Gys-Progher** – Planète d'origine des Gys-Voolbeerah, dans la galaxie Uufthan-Pynk. En 3586, il n'y subsiste que les esprits désincarnés de quelques Gys-Voolbeerah. [281]

**Gys-Voolbeerah** – Voir « Métamorphes ». [277]

**Gyüeh Imr Seterc** – Bleu dont le Gys-Voolbeerah Ytter prend la place en 3586 pour s'introduire dans la délégation de la CoDiPG qui doit visiter le *Basis*. Il retrouve sa liberté quand Nchr et Ytter, incarcérés sur le *Basis*, échangent leur place avec les originaux. [297]

# H

**H-67** – Base secrète de l’espion plophosien Alekom Jiggins. C’est un monde froid et inhospitalier, à l’atmosphère chargée d’ammoniaque. Il tourne autour d’une étoile rougeâtre. [81]

**H’ay** – Une des sept Grandes Familles des Kartaniens. [SB155]

**Ha’lurin** – Petit soleil rouge dans l’ouest d’Androbêta situé face au Système Perdu. Il possède deux planètes, Destroy et Arctis. [106]

**Ha’lurin, Eske** – Colonel epsalien, commandant du supercroiseur *Imperator* en 2402. [104]

**Habit de Destruction** – Costume spécial construit il y a un million d’années par un peuple inconnu. Son premier propriétaire était Callibso. Bardioc le vola et le dissimula sur l’une des deux planètes de contrôle de l’Essaim. Le Cyno Schmitt le récupère sur la planète Stato II en avril 3433 et s’en sert pour détruire les Neuf Imaginaires. Il le remet ensuite à Alaska Saedelaere.

Il consiste en une juxtaposition de pièces carrées à la consistance élastique. Deux protubérances sphériques saillent à hauteur du bassin. Des excroissances évoquant des antennes sont implantées au niveau des aisselles. Le casque est une bulle transparente à facettes. Alaska Saedelaere le laisse à Callibso quand il se rend sur la planète Derogwania en 3582. Il est anéanti par Ganerc-Callibso en 3587, ce qui lui confère l’énergie nécessaire pour quitter son corps de poupée et disperser son sur-être sur toutes ses poupées. [233]

**Habylet, Roursel** – Major, commandant du croiseur léger *Scendala* dont une partie de l’équipage est tuée quand un Bestian est pris à bord en juillet 2437. [185]

**Hadès** – Treizième planète du système de Siamed dans l’Univers Rouge, partagée entre la chaleur infernale de sa face toujours exposée aux soleils et le zéro absolu de l’autre face. Le diamètre est de 6385 kilomètres, la pesanteur de 0,35 g. La planète possède

encore quelques traces d'atmosphère. Une base secrète terrienne y est installée en août 2043. Elle est détruite en août 2044, son existence ayant été révélée lors de la récupération d'Ernst Ellert. [33]

**Haff** – Robot avec une composante bio-positronique présent à bord du *Sodome* de Clifton Callamon. Il est considéré comme un mutant physiquement difforme de la planète Étrus. C'est un géant de deux mètres cinquante. [349]

**Hafgo, Merl** – Plophosien. Major en poste sur Dernière Chance en juillet 2329, représentant direct de la défense et responsable du ravitaillement. C'est un fanatique sans scrupules. Il est chargé de retrouver Shelo Bontlyn dans le désert de la planète puis est nommé gouverneur de la planète par Iratio Hondro quand l'ancien responsable Konta Hognar sombre dans la folie. Il se révèle toutefois être dans le camp des révolutionnaires. [86]

**Hagenty, Phil** – Major sur l'*Omaso* en 2435. C'est sur sa proposition qu'une *Gazelle* se pose sur le cristal géant que suit l'*Omaso*. Il tombe en premier sous le contrôle des hypno-cristaux. [141]

**Haggard, Frank M.** – Médecin australien. En 1971, Reginald Bull vient le chercher pour qu'il soigne l'Arkonide Krest et Haggard accepte de l'accompagner. Il bénéficie de douches cellulaires. [1]

**Hagha, Hegete** – Sergent à bord de l'*Explorer 8080* dont presque tout l'équipage succombe à la peste du Centre sur une petite planète. Il est choisi par Allan D. Mercant avec d'autres compagnons pour s'infiltrer sur la planète des Maahks en 2401. Il est exécuté sur Alphacentre après que les Maahks ont créé des doublons à partir de lui-même et de ses compagnons. Ces doublons seront finalement éliminés après une course poursuite à travers la Voie Lactée. [98]

**Hahn, Ceraï** – Anthropologue et généticienne, pilote de *Gazelle* sur le *Dan Picot* puis sur le *Rakar Woolver*. Elle accompagne L'Émir quand celui-ci cherche à pénétrer dans le complexe des Cinq-Planètes avec une vieille *Gazelle*. Elle trouve la mort sur Zhr uut lors d'un combat contre le Porleyter Turghyr-Dano-Kerg. [345]

**Haiikin** – Cloréonien originaire des colonies qui revient sur Cloréon en mars 429 NDG pour mener le Dernier Combat. Il est tué par un Elfahde. [SB150]

**Haines, Paol** – Lieutenant à bord du *Krest IV*, il s'intéresse de près aux Pies de la planète Homeside en septembre 2436. [172]

**Haïnu, Hibiscus** – Sigan, lointain parent de Tatcher a Haïnu, que Julian Tiffleur rencontre dans l'Himalaya. Il fait partie d'un mouvement interstellaire contre la militarisation et la confrontation. [SB157]

**Hajlik** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc. Membre du Syndicat des Libres-Penseurs, elle persuade Vollei le Magnifique de se rendre dans la Fosse de l'Oubli dans l'espoir de retrouver le Loower. Ils tombent entre les mains des adorateurs du dieu Kukulstuuhr et peuvent s'enfuir quand Pankha-Skrin tue le monstre. [308]

**Hajo Kuli** – Illusionniste qui assiste à l'arrivée du *Krest II* sur l'Étage Jaune du Monde de l'Horreur en 2400. Il établit le contact avec l'équipage et l'aide contre ses propres congénères. [92]

**Hakhat** – Amiral lémurien, commandant en chef des forces de la zone du transmetteur central de la Voie Lactée en 49 988 avant J.-C. [119]

**Haknor** – Deuxième planète du système d'Atanus. La planète tourne sur elle-même en 34,12 heures. Jadis, un naufrage a jeté l'équipage d'un vaisseau franc-passeur sur ce monde et les survivants s'y sont installés. En 2326, un activateur cellulaire y est repéré. Les Akonides fomentent une guerre civile pour s'en emparer mais l'intervention des spécialistes de l'O.M.U. Lemy Danger et Melbar Kasom font échouer leur plan et l'activateur cellulaire est remis à Reginald Bull. [66]

**Hakolin** – Téfrodien. Commandant du croiseur *Rawthor* envoyé dans le passé depuis 2406 détruire la nef de Thora et Krest en 1971. Il est tué dans la destruction de son navire. [136]

**Hakru, Mos** – Colonel, commandant du cuirassé *Tristan*, chargé d'établir une tête de pont sur la planète Verth XIV en juin 2327. Il est capturé par les Bleus et tué sur Gatas lors des interrogatoires. [74]

**Halker, Karny** – Orbital de type-Axx, commandant de la base de Woornar. Sa personnalité doit être effacée par un Néo-Orbital mais sa conscience se transfère dans un autre corps et il obtient la faculté de manipuler les sentiments des autres Orbitaux. Quand Halker reconnaît la beauté de la surface de Woornar, qui lui était dissimulée jusque-là, il développe de la sympathie pour le plan des Néo-Orbitaux, avant de réaliser que ceux-ci veulent d'éliminer tous les Orbitaux normaux. Il cherche ensuite à permettre à tous les Orbitaux de vivre à l'extérieur de la base. Il trouve toutefois la mort quand le vaisseau de Jen Salik se pose sur la planète. [329]

**Hallgan, Bing** – Technicien à bord du *Kitara*. Il est tué par les cinq doublons maahks infiltrés dans la Voie Lactée en 2401. Son corps jeté dans l'espace est retrouvé par le *Casso*. [99]

**Halligan** – Sergent qui participe aux recherches sur Honur en 1984. Il éprouve une inimitié mi-réelle, mi-feinte pour le sergent O'Keefe. [18]

**Halmarck, Cude Odysseus** – Membre d'équipage du *Sol*, spécialiste de la survie et planétologue. Il est confronté aux phénomènes hyperphysiques provoqués par l'installation du beraghskolth sur le *Sol* en mars 3581. Il fait partie de l'équipage de la *Gazelle* qui amène les Spécialistes de la Nuit Olw et Py dans le vide quand le *Sol* se retrouve enveloppé dans une mini-bulle Dakkar en mars 3581. En mai 3584, il est déposé sur la Terre avec un groupe. Quand Bando Tonc s'empare de l'activateur cellulaire de Homer G. Adams, il le rattrape et récupère le précieux appareil pour le rendre à Adams. Plus tard membre de la section Assistance à bord du *Basis*, il participe en juillet 3586 à la mission sur la planète Érèbe et il est finalement récupéré par le *Sol*. [266]

**Halmsew** – Forgeron qui s'occupe de transporter le Nouvel Ordoban qui doit permettre de conquérir le Loolandre. Il est emprisonné

quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [378]

**Halsterby, Guriman** – Capitaine du yacht sous-marin *Poséidon* qui, en février 2437, découvre au fond du Pacifique une base des Gardiens Fréquentiels, des Akonides et des Antis. [178]

**Halut** – Naine rouge à 51 321 années-lumière de la Terre située presque au centre de la Voie Lactée. Son unique planète est Haluta. [88]

**Haluta** – Unique planète du soleil rouge Halut et patrie des Halutiens. Elle est dotée d'une atmosphère oxygénée parfaitement respirable pour les Terraniens. La surface est entièrement gouvernée par la nature. Toutes les installations sont souterraines. La pesanteur est de 3,6 g et le diamètre de 18 500 kilomètres. La planète tourne autour de son axe en 47 heures, 36 minutes. Sur ce monde vivent très exactement cent mille Halutiens de tous âges. [88]

**Halutiens** – Habitants de la planète Haluta. Monosexués, ils sont hauts de trois mètres cinquante, larges de deux et pèsent dans les quatre cents kilos. Ils se dressent sur des jambes aussi massives que des piliers et possèdent deux courts bras de saut terminés par des pinces à six doigts et deux bras d'action plus longs situés à la même hauteur.

La tête hémisphérique est posée à même le torse avec trois yeux rouge flamboyant. Leur cerveau est double : l'un des encéphales supervise toute la motricité et coordonne les facultés sensorielles. L'autre, le planicerveau, est analogue à un parfait ordinateur positronique.

Ils sont pris parfois par une envie irrépressible d'aventures, le Désir d'Évasion.

Il y a environ soixante-dix mille ans, les Okefenokees de la galaxie M 87 créèrent les Bestians à partir des Skovars. Une branche des Bestians pénétra dans la Voie Lactée cinquante mille ans avant J.-C. et s'établit sur la planète Haluta. Les Lémuriens mirent alors au

point une arme, la radiation formatrice, qui fit disparaître tous les instincts de haine et de violence. En contrepartie, la radiation formatrice éveilla les dispositions pour la logique, le raisonnement et la grande tolérance originelle vis-à-vis des autres. Les Bestians sauvages devinrent ainsi les Halutiens pacifiques. [88]

**Hamart** – Habitant télépathe de la planète Cham en 3438, c'est un humanoïde amphibie. Il mesure environ un mètre quatre-vingt-dix. Dépourvu de cheveux et de poils, il possède des palmures entre les doigts et les orteils. S'étant introduit à bord d'un Collecteur, il est sauvé au dernier moment par L'Émir quand l'appareil décolle à destination du Nuage Rouge de Terrosh. [210]

**Hambourg** – Un des Bazars Cosmiques, stationné dans le Poing de Provcon. C'est l'ancien vaisseau-spores *Gor-Vaur*. [332]

**Hamiller, Payne** – Scientifique de génie, il découvre en 3585 que Médaillon se transforme en trou noir. Devenu esclave mental de Boyt Margor, il est poussé par ce dernier à se présenter au poste de Conseiller Terranien aux Sciences et il est élu le premier janvier 3586. Lorsque le *Basis* est assemblé en orbite lunaire, il dirige une inspection puis en est nommé commandant par Julian Tiffloor. Manipulé par Margor, il fait retirer la châsse contenant Déméter de la chambre souterraine où elle se trouvait pour l'amener à Durban.

Il participe à l'expédition du *Basis* en 3586 en tant que responsable scientifique et est dès lors libéré de l'emprise de Boyt Margor. Il participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssee qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Il meurt en l'an 2 NDG dans une explosion accidentelle. Selon des rumeurs, son cerveau serait intégré à l'intérieur du Tube de Hamiller. [292]

**Hamosh** – La quatrième étape de la formation à l'Upanishad, la mise à l'épreuve. [SB155]

**Hankolore, Persh** – Mathélogicien, il participe à une mission scientifique sur Obélisque mais l'équipe est frappée par l'onde d'abrutissement. Il prend la tête du groupe des Neutrinistes, les plus atteints. Il recouvre son intelligence quand il est amené avec tous les autres sur le Monde-aux-Cent-Soleils en juillet 3442. [227]

**Hannigan, Meech** – Robot terranien au service du Département III avec le grade de sergent. Accompagné de Larry Randall, Ron Landry et Lofty Patterson, il accomplit de nombreuses missions entre 2112 et 2114. [49]

**Hanns** – Peuple bleu originaire de la planète Zülüt. [376]

**Hannusen, Grude** – Chef d'une équipe de géomètres venue étudier l'implantation d'un centre touristique à Melville, en Australie. Il veut faire appel aux connaissances de Hurt Gassner. Il reste plusieurs jours et finit par se douter de quelque chose. Quand plusieurs de ses hommes tentent de pénétrer dans la maison de Gassner, le Maahk Grek-336 s'échappe et la maison brûle. [365]

**Hanrally** – Ukiah. Vieux guerrier pymoc, chef d'une cité sur la planète Ukiah en 2437. [181]

**Hanse Cosmique** – Organisation à l'échelle de la sphère d'influence de l'Immortel que la superintelligence demande à Perry Rhodan de fonder. Elle a officiellement les caractéristiques d'une gigantesque société commerciale mais en réalité elle doit affronter son puissant ennemi, la superintelligence Seth-Apophis. En l'an 424 de la Nouvelle Datation Galactique, elle est devenue une organisation puissante, dont les sites principaux sont les anciens vaisseaux-spores rebaptisés Bazars Cosmiques, le Kontor sur la Lune et son siège, Hanse-Alpha, situé à Terrania. [332]

**Hanse-Alpha** – Siège de la Hanse Cosmique situé à Terrania, à l'ancien emplacement d'Empire-Alpha. C'est un secteur circulaire de huit kilomètres de diamètre. [332]

**Hanson, Jerk** – Robot servant de conseiller personnel à Iratio Hondro en 2329. Il intervient contre le commando terranien infiltré sur Plophos en 2329 et finit détruit lors de combats. [85]

**Hanzaro** – Croiseur de cinq cents mètres de diamètre qui amène Homer G. Adams sur Gaïa puis sur Mugnammor en février 3586. [296]

**Hao, San** – Lieutenant d'origine chinoise et chimiste à bord de l'*Explorer 8080* dont presque tout l'équipage succombe à la peste du Centre sur une petite planète. Il est choisi par Allan D. Mercant avec d'autres compagnons pour s'infiltrer sur la planète des Maahks en 2401. Il est exécuté sur Alphacentre après que les Maahks ont créé des doublons à partir de lui-même et de ses compagnons. Ces doublons seront finalement éliminés après une course poursuite à travers la Voie Lactée. [98]

**Haras, Apter** – Prêtre du Vhrato dans une colonie humaine sur Fretiklia. Le colonel Vancon Tabhun venu avec le *Doogen* le rencontre en 3580. [258]

**Harda-Hardy** – Sixième planète du soleil jaune Pucker, situé dans l'Essaim. Sa biosphère est de type terrestre et la pesanteur est de 1,5 g. Un commando terranien s'y rend en février 3433 pour assister au débarquement sauvage de vaisseaux-ruches. [231]

**Harden Coonor** – Très jeune enfant acheté par la famille de Tschan sur la planète Kartlebec, dans la galaxie Norgan-Tur. Souhaitant le voir devenir un Chevalier de l'Abîme, Tschan s'arrange pour qu'il soit échangé contre Igsorian de Veylt. Il mène ensuite une carrière de Chevalier de l'Abîme, croyant sincèrement être Igsorian de Veylt. Il disparaît un jour en affrontant les méduses énergétiques des Bilkots. Suite à un choc, il réalise alors qu'il est Harden Coonor. Il est projeté dans une installation d'Armadan d'Harpoon et est plongé dans un sommeil profond

Il se réveille après une très longue période et découvre qu'il est sur une colonie terranienne. Harden Coonor utilise un transmetteur pour se rendre sur Martappon. Lui et le Vario-500 sont capturés puis emmenés sur la planète Durzuul. Harden Coonor est tué dans l'explosion d'un projecteur d'antimatière. À l'instant de sa mort, tout son savoir se transmet à Jen Salik. [323]

**Harman** – Messenger de Seth-Apophis. C'est un être de trois mètres de haut avec quatre bras. Les Galactes le rencontrent sur la planète Redworld puis sur Aitheran. Il est tué par Seth-Apophis. [371]

**Harmos** – Vaisseau terranien de cinq cents mètres de diamètre, commandé par Thurlow Veled, qui découvre Arpa Chaï alors qu'il est à la recherche du Complexe d'Armadan d'Harpoon. Le vaisseau est attaqué par les Laboris de Yesevi Ath qui utilisent les Armes de la Damnation mises à disposition par la positronique du *Vazifar*. Il est retrouvé par une escadre de la CoDiPG. [325]

**Harnahan** – Sergent sur l'*Astrée II* en 1983, il découvre sur une lune de 221-Tatlira IV la sphère énergétique qui prendra plus tard le nom de Harno. En 1984, il est à bord du *Sans-Pareil*. Il meurt en 2003 quand son navire se perd corps et bien dans une tempête cosmique dans un secteur marginal de la Voie Lactée. [15]

**Harno** – Sphère énergétique rencontrée en mai 1983 par le sergent Harnahan sur une lune de 221-Tatlira IV. Elle est de couleur irisée, scintillante, de la taille d'un ballon d'enfant. Sa surface peut changer d'apparence pour montrer des images lointaines. Harno affirme être âgé de plusieurs millions d'années et vient à plusieurs reprises en aide aux Terraniens.

C'est en fait un Accalaurie, né des résidus du Suprahét après sa neutralisation par les Grands Anciens. En 3433, il repart avec les Accalauries dans l'univers d'antimatière mais il est de retour dans la Voie Lactée en 3442 et il aide les Terraniens dans leur lutte contre l'Essaim.

En 3583, à court d'énergie, il se retrouve bloqué sur la planète No mais, avec l'aide des colons, il peut être amené auprès de Julian Tiffleur pour le prévenir du piège que lui ont tendu les Larenns dans le Système Solaire. À la recherche de l'Immortel, il parvient près du gouffre de matière dans la galaxie Erranternohre. En septembre 3587, il se sacrifie pour fournir à l'Immortel la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [15]

**Harper** – Un des exilés d’Elgir en 2040, membre de l’organisation des Arcadiens. Il est chargé par Walter S. Hollander d’assassiner Horace O. Mullon. [25]

**Harper, Cole** – Capitaine, biophysicien à bord de l’*Explorer 8080* dont presque tout l’équipage succombe à la peste du Centre sur une petite planète. Il est choisi par Allan D. Mercant avec d’autres compagnons pour s’infiltrer sur la planète des Maahks en 2401. Il se sacrifie pour détruire le journal de Hegete Hagha après avoir appris l’existence de leurs doublons. Ces doublons seront finalement éliminés après une course poursuite à travers la Voie Lactée. [98]

**Harprex** – Gatasien, chef scientifique responsable du dépôt de molkex sur Gatas en 2328. Les mutants se voient contraints de l’enlever afin de l’hypnotiser. [77]

**Harras, Fred** – Technicien et mécanicien de l’Astromarine Solaire. En 2041, il participe à l’opération du lieutenant Marcel Roux sur le Monde pétrifié, dans l’univers des Droufs. [29]

**Harrerath** – Feyerdalien de la planète Kursobilth, régent de la planète depuis trente ans en 3582. Cherchant à conserver sa place, il devient l’outil consentant du Père Gris Agmenstorth. Démasqué, il préfère régresser mentalement. [275]

**Harsanfelger** – Kranide, commandant de la base de Karselpun. [335]

**Hartzon** – Soleil jaune situé à treize millions d’années-lumière de la Terre, dans le vide intergalactique. Il possède six planètes dont la deuxième est Hétossa. [242]

**Harven, Kredo** – Spécialiste de la Hanse Cosmique qui intervient sur Mardi-Gras quand la planète est victime d’une attaque de Seth-Apophis. [332]

**Harwesaniens** – Peuple de l’Armada Infinie vivant dans l’Unité 5891. Leurs grandes oreilles pointent de leur crâne rond comme de de grosses assiettes rouges. Le nez se manifeste sous la forme d’une fente dans une petite protubérance hémisphérique. Leur Unité reçoit l’aide d’aider les Cygrides à affronter la flotte galacte. [355]

**Harzel-Kold** – Vincranien, père de Boyt Margor. Il collectionne les psychodes et possède son propre musée. En 3491, alors qu'il guide le *Glusmeth* dans le Poing de Provcon, il demande à Virna Maloy de l'épouser et de l'accompagner sur la planète Zwottertracht. Elle vit quelque temps avec lui mais elle a du mal à supporter le rayonnement psionique des psychodes et rentre finalement sur Gaïa. Il s'isole et quand Virna revient pour accoucher en 3492, il affirme que les Pré-Zwotters continuent à vivre dans les psychodes et la sphère paraplasmatique, le manteau de poussière du Poing de Provcon, qu'ils auraient aussi créé, et qu'ils ont influencé Virna pour qu'elle ait un enfant et devienne leur agent. Il meurt peu après. [293]

**Hashey, Sacon** – Anti. Agent de Ribald Corello, il est chargé par celui-ci de retrouver la Terre et, pour cela, il se dissimule dans une copie du corps d'Ivan Ivanovitch Goratchine assassiné sur la planète Anchorot. Traqué sur Mercure en juin 3432, il succombe finalement à un ordre post-hypnotique de Corello. [192]

**Hat-Mooh** – Akonide. Responsable de la section Empire Solaire, la plus importante des agences de renseignement du Système Bleu. Il est aussi membre du Conseil Suprême. Il s'engage avec sa flotte dans le système des Jumeaux en juin 2401 mais elle est complètement décimée. [102]

**Hatchertoq** – Quliman que rencontre Reginald Bull sur Bonfire et qui l'informe que la Vileeyah, une organisation mise en place par les agents du Guerrier Éternel Ayanneh, va le traquer. Il fait partie d'une organisation, la Potea, qui lutte contre les agents du Guerrier Ayanneh. [SB158]

**Hatelmonh** – Ganjasi, commandant du *Ganjoha Masso*, vaisseau à bord duquel une délégation se rend en 3580 sur la planète Vecchal pour proposer des fusibles Ovaron. Après l'échec de la mission, il revient sur la planète Hevtrinsan. Il participe alors à l'enlèvement d'Ovaron. [262]

**Hathors** – Habitants de la galaxie Andromède il y a deux millions et demi d'années. Ils ont une peau vert émeraude, constellée de motifs

abstrait d'une teinte dorée, avec une crinière de cheveux argentés [136]

**Hatrak-Skoor** – Larenn, commandant de la planète Enjock en 3581. Il essaie d'obtenir de l'Enjockien Upre orig Sthomalkuch la position du Nouvel Impérium Einsteinien mais la situation se dégrade et il est tué par Sthomalkuch. [268]

**Hattinger, Ez** – Major, premier officier des vaisseaux *Prométhée* en 2400/2402. [92]

**Haut Bàalol** – Autre nom du chef spirituel des Antis, le Grand Bàalol. [196]

**Haut Sidéryt** – Titre porte le responsable du personnel technique à bord du *Sol*. [339]

**Haut-Pays** – Nom que les habitants de la Terre de l'Abîme donnent à l'Univers standard. [SB144]

**Hautes Femmes** – Kartaniennes, les représentantes des sept Grandes Familles. [SB155]

**Hawk, Achmed Presley** – Oxtornien, navigateur du *Dulivan*, une caraque qui amène Perry Rhodan près de l'aiguillage temporel du système d'Arx. Il accompagne ensuite Perry Rhodan dessus. [336]

**Hawk, Omar** – Oxtornien, lieutenant puis lieutenant-colonel du corps des Patrouilles Spatiales Galactiques. Un amplificateur de circonvolution cérébrale branché sur le nerf optique lui permet de partager les perceptions de son okrill Sherlock. Il est le premier à en avoir apprivoisé un.

Il accomplit plusieurs missions durant le conflit contre les Maîtres Insulaires puis, début 2406, il se joint à Tengri Lethos quand celui-ci décide de se consacrer à rétablir la paix dans Andromède. Il est toujours en vie en 3586, Tengri Lethos lui ayant procuré une tenue d'immortalité. [92]

**Haytgraver** – Géante bleue de la galaxie Gruelfin dont l'une des planètes est Hevtrinssan. [262]

**Hécate** – Croiseur lourd terrien de deux cents mètres de diamètre, un des deux premiers construits par la Terre. Il intervient pour la première fois quand les Terriens affrontent les Francs-Passeurs dans le système de Bêta Albiréo en 1982. [11]

**Heel** – Animal de la planète Forderuxen, avec un fort taux de fécondité. La plupart des Parsynnes ont développé une véritable phobie de ces bêtes qui pullulent sur la planète. C'est une espèce de rongeur. À l'âge adulte, ils font cinquante centimètres de long et vingt de haut, avec une fourrure jaune hérissée et tachetée. [370]

**Heeph, Will** – Plophosien, partisan des Neutralistes. En juillet 2329, il est contacté par un commando terranien infiltré sur la planète et prend la tête de la révolution sur Plophos avec Arnt Kesenby et Sono Aront. [85]

**Heernx** – Entité vivant dans le planétarium de Heernx, dans le Loolandre, qui avait autrefois une existence physique, mais comme elle a osé jouer le rôle du Cœur de l'Armada pour ceux qui le servaient, Ordoban lui a imposé un châtement. Il a pris son corps et banni son esprit dans la masse remplissant le bassin du planétarium. [379]

**Heet-Ris** – Sixième planète d'un soleil double à 376 années-lumière de Kréla. Elle est réputée abriter les étranges monuments d'une race depuis longtemps disparue, de gigantesques tours métalliques. Les ruines abritent en fait des forts arkonides camouflés. [28]

**Heethers** – Peuple de l'Armada Infinie établi dans l'Unité 6235. Ils possèdent un corps cylindrique avec quatre pattes et sont dotés d'une trompe pourvue de palpes tactiles. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Haluta. [SB148]

**Hefderad** – Astre double composé d'une géante bleue, Hefderad A, et d'une petite étoile rouge, Hefderad B. La troisième planète de Hefderad A est Zaltertepe. Il existe onze planètes en tout. [309]

**Hefner-Seton** – Commandant arra du vaisseau *Kotark* en avril 2326. Par ruse, il ramène sur Arralon le Terranien Hendrik Vouner qui

s'est emparé d'un activateur cellulaire sur Vélandre II. Il se lance ensuite à sa poursuite à la surface d'Arralon. [68]

**Hegel** – Vaisseau qui amène en 3587 sur le Monde-aux-Cent-Soleils une délégation de la Ligue des Libres Terraniens. [331]

**Hégètes** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont des sauriens. [SB144]

**Helfrich, Wido** – Membre d'équipage du *Dan Picot* qui pénètre dans l'amas M 3 en mai 425 NDG. Il est ensuite à bord du *Trager*. Il sert plus tard à bord de la caraque *Wageio*, commandée par Nikki Frickel, qui opère en secret dans la galaxie M 33. [344]

**Hélios** – Croiseur lourd terrien de deux cents mètres de diamètre, un des deux premiers construits par la Terre. Il intervient pour la première fois quand les Terriens affrontent les Francs-Passeurs dans le système de Bêta Albiréo en 1982. [11]

**Hélipon** – Croiseur sous les ordres du colonel Tsin Muno. Il fait la navette entre Gleam et le Système Perdu au moment où les Terraniens abandonnent leur base dans Androbêta. Il est gravement endommagé lors de la bataille qui voit la fin du Système Perdu en 2405. [133]

**Hélium** – Multicyborg établi sur la planète Wonderfalg, chef de la colonie. [264]

**Helk** – Type de robot utilisé par les Loowers. [300]

**Hellmut, Joscan** – Cybernéticien né à bord du *Sol* en 3541, responsable de Roméo et Juliette. Il est aussi porte-parole des natifs du *Sol*. Il est toujours à bord du *Sol* quand le vaisseau pénètre dans la galaxie Vayquost et qu'Atlan prend le rôle d'Oracle. [259]

**Helltiger** – Navire spatial spécialement équipé pour Lemy Danger. Il est embarqué sur une corvette du *Général Deringhouse* à bord de laquelle les frères Woolver, Tako Kakuta et Lemy Danger plongent dans le transmetteur temporel de Vario en 2404 pour rejoindre le *Krest III* en 49 988 avant J.-C. [121]

**Heloon-Durg** – Vaisseau biplace à bord duquel les Darghètes Kerma-Jo et Sagus-Rhet se rendent dans l’amas M 3. Des forces gravitationnelles le forcent à s’écraser sur la deuxième planète d’un soleil jaune. [345]

**Hémor** – Membre de l’état-major du Zarl Démésor sur Zalit en 1984. Il prend contact avec les Terriens pour les inviter sur Zalit. [17]

**Hémosubstitut** – Voir « Cactée de Bra ». [179]

**Henderson, Sven** – Lieutenant, puis capitaine, à bord du *Krest II*, responsable du commando de chasse. [89]

**Henner-Bak** – Doyen des conservateurs du Pays Schatzen. [SB146]

**Hennes, Ronald** – Terranien proche de la mort. En 3585, il participe à l’expédition qui se rend sur la station Parxtorv, proche de la galaxie Barxöft. Il est capturé par les Hulkoos ainsi que ses compagnons et meurt peu après. [294]

**Henno, Salor** – Arkonide, délégué du Grand Empire sur Zalit en 2105. [54]

**Hep-Tart** – Deuxième planète du système de Greenbarrier. [165]

**Hep-Tart III** – Troisième lune de la planète Hep-Tart, elle abrite une base du Condos Vasac. Elle ne possède pas d’atmosphère. [165]

**Hépères** – Étoile dont la deuxième planète est Volat. Elle possède six planètes. [24]

**Hepta** – Animal ressemblant à une pomme de terre pourvue de pseudopodes. L’un d’eux se trouve à bord du *Pizarro* en mars 429 NDG. [SB150]

**Hepta-Stop** – Étoile jaune-rouge située au centre d’une petite galaxie. Le *Sol* y fait escale durant son voyage de retour vers le Maelström des Étoiles et y est confronté à une créature vivant en symbiose avec les habitants de la planète. Le système compte six planètes dont la troisième dispose d’une atmosphère d’oxygène. [273]

**Héraldistes** – Personnes chargées de concevoir les sceaux des Portes Héraldiques du royaume des Sept Soleils, le domaine des Pailliariens. [SB156]

**Héraut Solaire** – Voir « Vhrato ». [258]

**Hercule** – Unique planète du système EX-2115-485. C'est une géante de méthane. Elle est plus grande que son propre soleil et possède dix-sept lunes de la taille de la Terre, dont Majestas. Il s'agit en fait de la forme condensée du Suprahét. Tout le système est projeté dans l'hyperespace en 2327 par les bombes gravitationnelles utilisées par les Terraniens afin d'empêcher le Suprahét de renaître. [67]

**Hergo-Zovran** – Loower. Guetteur d'une flotte qui rejoint Alkyra II après la destruction du Saqueth-Kmh-Helk. Ayant repéré que quelqu'un a ouvert l'enveloppe de l'Artéfact caché sur la Terre, Hergo-Zovran décide de se rendre dans le Système Solaire. À la tête d'une flotte de dix-huit mille vaisseaux, il s'installe sur la planète Mars. Une fois que l'Œil a été retrouvé et confié au helk Nistor, les Loowers se retirent du Système Solaire en mai 3587. [301]

**Herkas** – Concept du village de Dommerjan, sur Éden II. Il possède une seule conscience. Ernst Ellert le rencontre dans sa quête d'un vaisseau spatial. Plus tard, il invite les Concepts à partir pour aider l'Immortel. Il veut rassembler le maximum de gens pour s'emparer de la centrale de contrôle d'Éden II et quitter la planète. [305]

**Hermite, Elma** – Cosmobiologiste qui participe à la mission du *Spirale* sur Wonderfalg. Capturée par les multicyborgs, elle fuit en compagnie de Julian Tifflo et tous deux développent une relation intime durant leur fuite. [264]

**Héros** – Voir « Maître-élève ». [SB153]

**Herrihet, Esybon** – Coordinateur Général de la planète Prêcheur. En mars 3433, il organise une réunion de tous les Administrateurs de l'Empire Solaire, réunion qui se révèle être un stratagème pour forcer Perry Rhodan à révéler à la Galaxie qu'il est toujours vivant. [197]

**Hertschos** – Planète du soleil jaune Faynroith où Hotrénor-Taak récupère le prospecteur Pyon Arzachena en 3586. C'est un monde dépourvu d'atmosphère qui possède trois lunes. [297]

**Herzog, Thomas** – Lieutenant-colonel, commandant de l'Explorateur *EX-2115* en 2326. [67]

**Hestinger, Gilbert** – Technicien hypercom, sergent sur l'*Omaso* en 2435. Immunisé contre les hypno-cristaux, il s'échappe du croiseur avec le lieutenant-colonel Pen Tunither et le caporal Hain Mungu quand l'*Omaso* tombe entièrement au pouvoir des agents cristallins et envoie un appel de détresse. Ils sont récupérés par le *Francis Drake*. [141]

**Hesze Goort** – Cyno. Traître qui permit jadis aux Karduuhs de prendre le contrôle de l'Essaim. Bardioc l'a manipulé pour qu'il vole aux Neuf Imaginaires la clé paradim contenant le Tabora. [232]

**Hetely, Mang** – Lieutenant-colonel de la Défense Solaire. Il fait partie de l'état-major de liaison de l'Empire auprès du Protoplasme Central. En 3459, il tente d'empêcher le Protoplasme Central d'envoyer dans la Voie Lactée une flotte équipée de l'hyperdéviateur Hoschtra. Capturé, il s'évade en compagnie du capitaine Feryn Maytusz et parvient à atteindre le croiseur lourd *Conor* qui les amène sur Olympe. Là, ils sont transférés sur le *Rokanor* à bord duquel se trouve Roi Danton. [244]

**Hétérocène-B** – Drogue censée protéger des hypno-cristaux. Un premier cachet protège durant six heures mais un deuxième n'a aucun effet. [140]

**Hétos des Sept** – Voir « Concile des Sept ». [242]

**Hétosones** – Les maîtres du Concile des Sept. [242]

**Hétossa** – Deuxième planète du système de Hartzon sur laquelle les Larens amènent Perry Rhodan en janvier 3459 pour lui présenter le Concile des Sept. La durée de rotation s'élève à vingt-neuf heures. La pesanteur est légèrement supérieure à celle de la Terre. [242]

**Heublein, Perricone** – Major, commandant de l'*Atlanta* en janvier 3433. Il est attiré par Ribald Corello sur la planète Galaner. Le Supermutant implante en lui de la matière psi avant de le libérer. Heublein est récupéré par l'*Intersolaire* mais déposé sur Shishter quand des doutes commencent à apparaître. Il est tué dans l'explosion de la matière psi. [196]

**Hevtrinssan** – Planète du système de Haytgraver, dans la galaxie Gruelfin, où s'est établi le nouveau gouvernement ganjasi. [262]

**Hexacod** – Arme du Décalogue des Éléments. Le mot est l'abréviation d'activacodateur hexadim. L'appareil génère un rayonnement hexadimensionnel qui est décodé quand il entre en contact avec la constante de fréquence-enveloppe de la composante protoplasmique des Bioposis et modifie temporairement celle-ci. [376]

**Hexagone des Sextuplées** – Voir « Sextuplées ». [88]

**Hexalgonium** – Élément qui, suite à la sursaturation de la structure interne de l'howalgonium dont il est issu, présente les propriétés d'un accumulateur d'énergie hexadimensionnelle. [200]

**Hexarque** – Chef de l'organisation des Métaguides. [211]

**Heychen, Terfy** – Ingénieure en génétique sur la planète Ovaron. Elle se rend sur Terre avec trois compagnes en 3580. Capturée par la police, elle est libérée par l'Exterminateur Jocelyn le Pic qui utilise les quatre Ovaroniennes comme monnaie d'échange pour se procurer du matériel auprès de l'Organisation Bon Voisin. Elles retournent ensuite sur sa planète à bord du *Pharaon*. [261]

**Heychryk** – Troisième planète du système d'Omarrato. [225]

**Heydrac Koat** – Ascoran. Membre de l'équipe qui étudie le vaisseau terranien *EX-887-N.A.E.R.* qui s'est posé en 3440 sur la planète Ascor. Il est le seul survivant quand le navire appareille début 3444 et que des robots tuent tout le monde. Arrivé sur Terre, il est pris à bord du *Timor* quand Perry Rhodan part enquêter sur Ascor. [234]

**Heykh** – Général. Membre du Conseil des Trois régissant la résistance contre les Tri-Conditionnés en 2435. [147]

**Heykla-Beru** – Naine rouge dont la deuxième planète est Dessopato. [220]

**Heytshapan** – Troisième planète du système d'Eppyla-Pharo, à 12 103 années-lumière de la Terre. C'est un monde vierge où se sont établis des Libres-Navigants séparatistes pour exploiter des gisements d'howalgonium. Des Cynos y effectuent des expériences dans le but de faire absorber la planète par l'Essaim mais l'intervention du Commando Cyno les fait fuir. [225]

**Hibernanthes** – Plantes intelligentes, fascinatrices et télépathes à longue distance, originaires de Nivôse. En 1982, leur planète est détruite par les Francs-Passeurs. La botaniste Félicie Kergonen en sauve cinquante qui sont transplantées à Galactopolis. L'Émir se charge de les acclimater. En 2044, elles sont prêtes à être installées sur Mars. [13]

**Hidden World** – Première planète du système de Rubis Oméga. Les autochtones, au nombre de dix mille, sont les descendants d'anciens colons de l'Empire Solaire. La *Bonne Espérance II* y fait escale en juillet 3441 en enquêtant sur l'Essaim. [216]

**Hifield, Humpry** – En 1982, aspirant de l'Académie Spatiale, il fait partie des compagnons de Julian Tiffleur enlevés par les Francs-Passeurs puis pourchassés sur Nivôse. [11]

**Hilda** – La positronique du saren de Giffi Marauder. [SB145]

**Hildenbrandt, Kayla** – Policière de la planète Ovaron en 3582. Après avoir dû procéder à l'exécution d'une femme ayant causé accidentellement la mort d'un homme, elle fait tout ce qu'elle peut, avec l'accord de l'administratrice Mayk Terna, pour que l'équipage des vaisseaux de Reginald Bull se mêle à la population de la planète, allant jusqu'à enlever Bull et Roi Danton. [274]

**Hims, Rasto** – Commandant epsalien du *Francis Drake* en 2435/2437. [138]

**Hingurt, Arsali** – Habitante de Roanok. Elle ressemble beaucoup à l'épouse défunte de Vivier Bontainer. Après la catastrophe sur Roanok, elle a pris en charge les survivants. Elle épouse Vivier Bontainer le 15 janvier 2437. [164]

**Hinshaw, Barstow** – Étrusien, il fait partie des para-transplantés qui participent à la fin tragique du *Francis Drake* en 2437. Il est capturé par les Pseudo-Gurrads avec le reste de l'équipage du *Francis Drake*. [179]

**Hiob, Larsa** – Responsable scientifique du *Trantor*, elle joue un rôle clé dans le contact avec Njasi, l'intelligence cristalline de la planète Imbus, puis face aux Garbeshiens qui se sont posés sur la planète. Elle tient tête à Amtranik et, en persuadant l'entité Njasi du danger que représentent les Garbeshiens, elle obtient que ceux-ci s'en aillent. [329]

**Hirosha** – Deuxième planète d'une étoile rouge située à environ 4086 années-lumière de la Terre. Le climat est sec et chaud, avec une nette radioactivité. La planète brille d'un vert bleuâtre mais la surface est grêlée et peu accueillante. Son nom vient du fait que ses anciens habitants se sont entre-tués dans une guerre nucléaire. Leur civilisation correspondait alors à celle de la Terre en 1950. Les survivants mutants de la planète Hirosha ressemblent extérieurement à des êtres humains, avec une tête ronde et chauve. L'équipage de l'*Assor* s'y réfugie en 2326 quand le vaisseau est ravagé par les acridocères. [69]

**Hisso Rillos** – Halutien venu prêter main forte aux Terraniens en 2436, il participe à la mission partie porter secours à Perry Rhodan dans M 87. [164]

**Histo** – Géante rouge d'Andromède autour de laquelle orbite la planète History. [117]

**History** – Planète du système de Histo dans Andromède. D'une taille comparable à celle de la Terre, la gravité est légèrement supérieure à 1,05 g. La période de rotation avoisine les vingt-deux heures, pour un cycle annuel compris entre onze et douze mois terrestres. Pour

des raisons indéterminées, les Téfrodiens y gardent prisonniers des Terraniens capturés à divers moments de l'Histoire et maintenus en vie grâce à un champ temporel. Suite à l'intervention des Terraniens, le champ temporel englobant la planète disparaît, entraînant la mort de tous les déportés. [117]

**Hitcher's Pearl** – Voir « Perle ». [220]

**Hobby-Bazaar** – Vaisseau de Pyon Arzachena en 3586. [301]

**Hobnobs** – Habitants de la planète Sherrano. D'une maigreur incroyable, ils ne mesurent pas plus d'un mètre cinquante. De forme humanoïde, ils ont de grandes oreilles mobiles en forme d'assiettes. Ils ignorent l'agriculture, se contentant de la végétation sauvage. [179]

**Hodj, Enkher** – Amiral aphile, il part en août 3580 pour l'amas de Bazinsky, dans le Maelström des Étoiles, afin de chercher un monde où évacuer la population de la Terre menacée de sombrer dans le Gouffre. Il est tué par Trevor Casalle qui lui fait porter la responsabilité de l'échec de l'expédition sur Signal. [261]

**Hoegener, Gerard** – Shan terranien sur la planète Mardakaan, ancien membre d'équipage du vaisseau *TS-114*. Avec deux autres, il quitte Mardakaan à bord du vaisseau du Guerrier Éternel Ijarkor et est amené sur la planète Pailliar. Ils suivent le groupe de Roi Danton jusque sur la planète Pruugh. Il est chargé par Stygian d'éliminer Jizi Huzzel. Sur Terre, il cherche à tuer Jizi Huzzel, mais à distance, quelqu'un intervient et fait exploser son arme, le tuant. [SB156]

**Hoel** – Deuxième planète des trois soleils d'Eyhoe dans Andromède, et patrie des Ingénieurs Solaires. La pesanteur est de 1,3 g. Elle possède un climat uniforme et ne connaît pas de nuit. Le diamètre s'élève à quatorze mille cinq cents kilomètres. Elle est détruite quand les soleils explosent après que les Ingénieurs Solaires ont plongé à l'intérieur en 2405. [132]

**Hoelzel, Falco** – En 429 NDG, il participe à l'expédition du *Laskat* dans la galaxie Erendyra et se retrouve quelque temps bloqué sur Nagath. [SB153]

**Hofer, Jeremias** – Terranien. Capitaine commandant la *Gazelle Bourdon* en janvier 2436, il est tué lors de la destruction de son navire après avoir tenté d'intercepter deux Dolans malgré les ordres de prudence. [151]

**Hogaltan** – Minerai à rayonnement quintidimensionnel servant d'additif aux alliages métalliques. On ne le trouve que sur quelques planètes à très forte pression atmosphérique. [189]

**Hognar, Konta** – Plophosien. Chef de la station de recherche sur Dernière Chance en juillet 2329. Il devient fou peu avant l'arrivée de Iratio Hondro puis trouve la mort. [86]

**Hohle, Hole** – Major, commandant de la Première Flottille de chaloupes du *Krest IV* en 2435. [138]

**Hoisy** – Zgmahkone, l'une des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Hokota** – Major téfrodien, il commande un vaisseau arraisonné par le *Krest III* en mars 2404. Capturé, il parvient à s'échapper à bord d'un chasseur Mosquito. C'est un fanatique. [115]

**Hollander, Walter S.** – Officier de police de Terrania puis chef des Arcadiens, un groupuscule politique qui cherche à assassiner Perry Rhodan en 2040. Arrêté, il est déporté avec ses hommes sur Rigel III mais suite à une mutinerie qu'il a lui-même orchestrée, leur astronave s'écrase sur la planète Elgir. Il reprend le pouvoir à Verseuil quelque temps après le naufrage. À la suite d'un retournement de situation, il est destitué et fusillé. [25]

**Homeside** – Planète de M 87 où les Terraniens du *Krest IV* installent sur deux nefs halutiennes deux convertisseurs paratroniques obtenus auprès des Constructeurs du Centre. Ce monde est en orbite autour d'un soleil jaune-orangé. La planète est habitée par les Pies, en réalité des créatures non-intelligentes contrôlées par des entités minérales, les Kii-jieuh-rrhaal. [172]

**Homm, Jokay** – Libre-Marchand, gardien du tubifex Jarq. Il est tué sur Sherrano en février 2437. [179]

**Homme multidimensionnel** – Nom que les Larennis donnent à Kershyll Vanne en 3584, croyant que c'est un Terranien doté des capacités d'un cerveau kéloskèr. [285]

**Hommersolth** – Feyerdalien, Premier Contrôleur du système de Mytharton en 3582. Avec son collègue Kordahl, il fait enlever Galto Quolfart à bord du *Sol* pour étudier les étrangers venus sur Xumanth. Il établit ensuite le contact avec Perry Rhodan et conduit le *Sol* vers Kursobilth puis le système de Truhterflieng. Il quitte le *Sol* une fois arrivé sur la planète Calyoohl. [274]

**Hommes en Noir** – Habitants de la planète Roost, dotés de forces suggestives. Ce sont des êtres dégénérés ayant besoin de radioactivité pour vivre. [82]

**Homo superior** – Groupement humain qui fait parler de lui dès début 3438. Ils ont un Q.I. extrêmement élevé, avec une intégrité et une moralité à toute épreuve. Ils sont deux millions sur Terre et abhorrent toute forme de technologie qu'ils considèrent comme source de la violence. Ils sont dirigés par cinquante Premiers Orateurs. Profitant de la crise de l'Essaim, ils tentent de contrôler l'Humanité crétinisée. Presque tous succombent à une brutale épidémie début 3442. [214]

**Homunk** – Androïde construit par l'Immortel, de construction si parfaite qu'on peut le croire vivant. En 2326, lors de la fuite de l'Immortel, il est confié à Perry Rhodan. Il disparaît quelque temps plus tard pour réapparaître en novembre 3441 sur la planète Délos II sous la forme d'une chenille métallique de cinq mètres de haut. [13]

**Homunk II** – Messager de l'Immortel que rencontre L'Émir sur l'astéroïde Vrinos en 3582. Il l'avertit de la menace que représente Bardioc. [274]

**Honbled** – Agent robot des Francs-Passeurs infiltré sur la planète Goszul, avec pour code a-G-25. Il se fait passer pour un prêtre, le

représentant des dieux dans la ville de Saluntad. Il finit lynché par la population en colère. [14]

**Hondro V** – Vaisseau qui se pose sur Plophos le 10 novembre 2328. Il est sous les ordres du commodore Felip Ardez. Arthur Konstantin arrête Ardez et son second pour leur soutirer des informations. [79]

**Hondro, Iratio** – Juge-Président du Conseil du système d'Eugal, surnommé le Maître ou le Chef. En 2328, il est au pouvoir depuis l'âge de trente-deux ans et est entré en possession d'un activateur cellulaire. Il s'assure la fidélité de ses hommes en leur administrant une drogue qui nécessite de recevoir un antidote toutes les quatre semaines. Cette drogue, mise au point par les Arras, a été utilisée pour la première fois par le prédécesseur de Hondro.

En 2328, il capture Perry Rhodan, Atlan et d'autres personnalités mais ils lui échappent. Il s'enfuit de Plophos lors de la révolution de juillet 2329 et trouve refuge un moment sur Dernière Chance avant de rejoindre Inversia. Il y trouve la mort lors de l'assaut des forces terraniennes. Dans son dernier souffle, il remet l'activateur cellulaire en sa possession pour qu'il soit confié à Mory Abro. [79]

**Honos** – Les descendants dégénérés des colons arkonides d'Honor. Grands et décharnés, ils parlent une langue abâtardie dérivée de l'intergalacte. [18]

**Honor** – Deuxième planète du système de Thatrel, peuplée par des descendants dégénérés de colons arkonides, les Honos. C'est une planète aride dépourvue de villes. L'atmosphère est pauvre en oxygène. La pesanteur est de 0,7 g et le diamètre de 6 000 kilomètres. En 1984, une base arra y est démantelée après que le *Sans-Pareil* a été immobilisé à sa surface. Un des activateurs cellulaires disséminés dans la Voie Lactée par l'Immortel y est découvert en 2326. [18]

**Hoorg-Hampotur** – Nom sous lequel se présente Hotrénor-Taak lorsqu'une escadre de la CoDiPG le récupère sur le *Fleur de Lotus* en 3585. Il utilise plus tard ce pseudonyme dans le Poing de Provcon. [292]

**Hoptrec-Haïch** – Troisième planète du système d’Ercre-An-Thek, planète-mère des Provconiens, d’environ la taille de Vénus. Elle tourne autour de son axe en moins de vingt heures. La pesanteur est de 0,93 g. C’est un monde très âgé d’un point de vue géologique. Il n’existe plus aucun relief abrupt ou anguleux. Un croiseur C.E.V. des Provconiens y amène Perry Rhodan en 3459. [243]

**Hordes de Garbesh** – Voir « Garbeshiens ». [315]

**Hordun-Farban** – Le vaisseau-spores qui appartenait à Kemoauc. Avec cinq autres, il est amené par les Ufonautes dans la Voie Lactée en 3587 depuis la galaxie Erranternohre. [302]

**Horl VII** – Un des vaisseaux de la flotte d’Eztzak qui traque les Terriens réfugiés sur Nivôse en 1982. Il est détruit par une bombe apportée à bord par L’Émir. [12]

**Hormone B** – Substance qui sert de catalyseur dans la transformation du molkex en matériau modelable. Elle est produite par les nouveau-nés bleus. Elle est de couleur jaune miel. [75]

**Hornisch, Raven** – Détective privé qui travaille pour Palon Bonhero en janvier 3459. C’est en fait un inspecteur du Hétos, il est tué en janvier 3459 après avoir tenté de tuer Martola Bonhero. [242]

**Hortan** – Ingénieur, commandant en second de la plate-forme paddler MA-Génial en 49 988 avant J.-C. [120]

**Hortevon** – Forge de l’Armada Infinie, elle est dirigée par les Argentés Catewnor, Meegoron et Parwondov. Capturés, Jen Salik, Ras Tschubaï et L’Émir y sont amenés mais ils réussissent à s’échapper à l’aide du Pellack Schamar. [363]

**Hoschtra, Eygel** – Hyperphysicien de génie, il a été affecté sur le Monde-aux-Cent-Soleils après avoir développé un plan qui, à première vue, garantissait une complète neutralisation du rayonnement de l’Essaim mais qui aurait en fait provoqué la schizophrénie. En 3459, il met au point l’hyperdéviateur Hoschtra qui permet de dévier vers l’hyperespace l’énergie qui compose la coque des croiseurs C.E.V. Sans informer les responsables de

l'Empire Solaire, le Protoplasme Central en équipe quarante mille vaisseaux composites qu'il envoie dans la Voie Lactée. La flotte est toutefois anéantie par les Larennis. [244]

**Hosprunov, Rynka** – Capitaine, commandant de la corvette MPC-36 envoyée introduire un commando à bord d'un vaisseau-ruche en août 3442. [228]

**Hosputschan, Terso** – *Homo superior* embarqué à bord du *Marco Polo*, il sabote les convertisseurs Pralitz lors du voyage de retour de l'ultracroiseur vers la Voie Lactée en juillet 3438. [216]

**Hôte** – Nom que les Zaphoores donnent à la personne capable de les conduire hors du Grand Hôtel, la citadelle de Murnoc, surpeuplé. [308]

**Hotrénor-Taak** – Larenn. Émissaire des Hétozones, il commande la mission venue sur Terre en décembre 3458 pour intégrer la Voie Lactée au Héto des Sept. Il administre ensuite la Voie Lactée au nom du Concile, s'appuyant sur le Premier Hétran. En 3580, s'étant lassé de Leticron, il s'arrange pour que le Lourd Maylpancer soit nommé Premier Hétran à sa place. Quand les Larennis s'apprentent à quitter la Voie Lactée en 3585, il demeure dans la Voie Lactée et se range du côté des Terraniens.

En février 3587, il fait partie des individus qui tombent victimes de l'influence de Boyt Margor et des psychodes. [242]

**Houxel** – Unique planète de l'étoile Paarft, dépourvue d'atmosphère. Elle se situe à 11 années-lumière à peine d'Arcur B. Elle fait 82 713 kilomètres de diamètres, avec une faible densité, si bien que la pesanteur n'est que de 1,62 g. Elle présente toujours la même face à l'étoile. La zone de pénombre offre des conditions à peu près supportables. Les Larennis y installent une base en 3584, laquelle est bâtie sur des vestiges plus anciens, qui remontent au peuple des Llungoreniens. En raison de distorsions spatio-temporelles, les Larennis décident finalement d'abandonner rapidement la base. Son sous-sol renferme le Llungo-Mokran, un mémorial en l'honneur des héros du peuple des Llungoreniens. [285]

**Howalgonium** – Piézoquartz à structure cristalline doté d'une constante vibratoire quintidimensionnelle. Il joue un rôle important dans les stations de détection, les équipements hypercom et les armes énergétiques. [138]

**Howalgonium H.F.A.** – Howalgonium à hyperfréquence altérée, nécessaire à l'édification du champ de confluence antitemporelle. [188]

**Howatzer, Bran** – Mutant né sur Gaïa en 3524. Son existence est due à la volonté de Tezohr, le dernier roi zwotter, d'agir de manière positive sur Boyt Margor. Il est parareconstructeur, ou chronoreconstructeur. Il peut ressentir ce qu'un homme a vécu, vu et entendu durant les douze heures passées. Au-delà, ses perceptions ne sont plus fiables à cent pour cent. Boyt Margor cherche à se le gagner comme allié, mais Bran le rejette. Il vit ensuite dans la clandestinité. Boyt Margor retrouve sa trace en 3579. Il est alors en compagnie de Dun Vapido et Eawy ter Gedan. Il immigre sur la Terre fin 3585 avec ses deux compagnons et ils entreprennent de s'opposer à Boyt Margor. Quand Boyt Margor se rend en Égypte en septembre 3586, ils préviennent Julian Tiffloor mais échouent à empêcher Margor de s'emparer de l'objet dissimulé dans la pyramide de Khéops. Ils aident ensuite officiellement la Ligue des Libres Terraniens. [293]

**Hraverrik-Tro** – Monde extrême situé dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. [SB143]

**Hristol** – Identité que prend Perry Rhodan pour se rendre sur Tolimon en 2040, il est censé être un inspecteur arkonide. [23]

**Hron-Kmela, Tobo** – Ingénieur en propulsion, marié à Zaila Hron-Kmela. Le Gys-Voolbeerah Ytter prend sa place en 3586. [300]

**Hron-Kmela, Zaila** – Ingénieure en positronique, responsable du centre positronique d'Empire-Alpha, mariée à Tobo Hron-Kmela. Le Gys-Voolbeerah Nchr prend sa place en 3586. [300]

**Huas** – Étoile blanche du Petit Nuage de Magellan située à 6 012 années-lumière du secteur Magellan-Nord. Sa troisième planète est Baykalob. [183]

**Huasqa** – Identité que prend Roi Danton dans un monde virtuel, lors d'un jeu préliminaire du Jeu de la Vie sur la planète Mardakaan. Il est censé être un combattant du peuple des Alahau. [SB156]

**Huatl** – Hulkoo qui fait partie d'une troupe déposée sur la planète Intermezzo en 3583. Il se lie d'amitié avec Walik Kauk avant que leurs chemins ne se séparent. Plus tard, il est envoyé sur la Lune pour agir contre les Terraniens qui s'y sont installés. Après avoir dû neutraliser Nenniakh qui progressait aveuglément, il prend contact avec les Humains pour négocier. [283]

**Hugher, Edmond** – Voir « Thomas Cardif ». [47]

**Hulkoos** – Peuple aux ordres de l'Incarnation Clermac. Ils sont humanoïdes, avec un corps trapu. Ils mesurent environ un mètre cinquante. Leur crâne est gros et le visage est caractérisé par un organe visuel unique, ovale, d'un bleu rayonnant. Leur fourrure d'un noir profond, hérissée de piquants, ne laisse que la face de libre. [276]

**Hulnan 2317** – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. Il finit par mourir de vieillesse, n'ayant pas reçu de traitement prolongateur de vie. [SB144]

**Hulos** – Planète de la galaxie Siom Som sur laquelle la Sigane Jizi Huzzel et la plante intelligente Comanzatara se retrouvent naufragées. [SB156]

**Hulos, Dart** – Sigan, membre de l'Escadron Foudre. Ingénieur spécialiste en systèmes d'armements mécanique et à haute énergie, c'est le plus jeune membre de l'équipe. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. [163]

**Humidors** – Créatures de la planète Haluta. Plusieurs centaines de milliers d'entre eux vivent sous la surface et assurent la maintenance

des machines. D'une stature proche de deux mètres, ils ont deux bras interminables, une paire de jambes trapues, d'énormes pieds nus évoquant des nageoires, un crâne chauve surmonté de deux pédoncules d'environ vingt centimètres supportant des globes oculaires opalins. Quand des Ulebs s'introduisent sur Haluta en août 2437, ils transforment les Humidors en médusoïdes émettant un rayonnement rendant toute leur agressivité aux Halutiens. Ils retrouvent leur forme originale après l'intervention de Vivier Bontainer. [174]

**Hun, Koan** – Membre de l'élite politique de l'Empire Solaire. En 2404, il est enlevé par les Téfrodiens et incarcéré sur la planète Grahath avant d'être libéré suite à une intervention de l'O.M.U. [129]

**Hung-Chuin, Mart** – Coréen. Régulateur hyperdim, il dirige une mission scientifique sur Obélisque mais lui et son équipe sont frappés par l'onde d'abrutissement en 3440. Ils sont divisés en deux groupes qui servent de cobayes aux Cynos. Il est finalement rapatrié en juillet 3442 sur le Monde-aux-Cent-Soleils où il aide à la réalisation de la résille C.C.G. Il devient ensuite un collaborateur de Perry Rhodan. [227]

**Huran, Isit** – Plophosien. Chef des services secrets et confident du tout puissant Iratio Hondro. Il est devenu l'homme le plus important de Plophos après Hondro. Lui aussi est soumis à la drogue utilisée par le dictateur pour contrôler ses hommes. Les Terraniens infiltrés sur Plophos en 2329 réussissent à le faire basculer dans leur camp en lui fournissant l'antidote. [85]

**Hurdils** – Peuple de la galaxie Ganuhr, sur un perpétuel pied de guerre. Ils ont les bras très longs et deux fois coudés. Un jour, ils découvrirent le Monde de Verre. Les chasseurs d'androïdes les confondirent avec des androïdes anormaux et les exterminèrent. Une flotte hurdil apparut peu après et rasa la planète. [291]

**Hurgenos Rarg** – Jascheme, Technotor de l'usine de température. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur

Gris, lui et son congénère Korvenbrak Nald veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

**Hürüt Iirp** – Bleu Apaso. De service dans une station sur la planète Kohnla, il est témoin de l'atterrissage du *Copenhagen* en mars 2327. Lorsqu'une flotte des Bleus cherche à détruire le croiseur, il prévient les Terraniens qui l'emportent avec eux. [74]

**Hurvo** – *Gazelle* du *Basis* à bord de laquelle Perry Rhodan suit le *Tartus* qui emmène Laire et Pankha-Skrin près de la source de matière. [326]

**Huxul** – Arra qui enquête sur Ixt/John Marshall sur Tolimon en 2040 et s'arrange pour prendre l'empreinte de ses ondes mentales. [23]

**Huzzel, Jizzi** – Sigane, biologiste et experte en positronique à bord de la vironef *Pont Arrière*. Sur une planète, son ami Rainer Deike a découvert une plante merveilleuse d'un mètre de haut qui répand une impression de tristesse, Comanzatara et la lui a offerte. Après un contact avec les Cloréoniens, ils se lancent à la recherche du congénère mâle de Comanzatara. Quand la vironef *Pont Arrière* est détruite dans la galaxie Siom Som, elle est la seule survivante la plante intelligente Comanzatara et elles se retrouvent sur la planète Hulos. Là, Comanzatara relate ses rêves où il est question des autres vironautes. À un moment, Comanzatara se projette avec elle sur le *Cocon* de Srimavo et elle parvient ainsi dans la Voie Lactée. Elle se rend sur Terre où Oliver Grueter cherche à la tuer, mais à distance, quelqu'un intervient et fait exploser son arme, le tuant. [SB151]

**Hwltysch-Pan** – Laktonien que Tatcher a Häinu découvre sur la planète Kernoth en 3581. Il ne mesure pas plus d'un mètre mais sa carrure atteint au moins quatre-vingts centimètres. Les Zgmahkones ont cherché à exterminer son peuple mais lui a été capturé. Il reste apparemment sur la planète quand les Terraniens repartent avec L'Émir et les Spécialistes de la Nuit mais quitte en fait

le Ballon Dakkar à bord du *Sol*. Il vient plus tard en aide aux Kéloskèrs infiltrés chez les Larens sur la planète Rolfth. [266]

**Hyènes stellaires** – Entités issues d'une réalité décalée. Aussi appelées le Brun et le Gris Gardh, elles furent engendrées par deux puissants esprits stellaires, la liberté et la justice, puis se rebellèrent contre leurs parents et les enfermèrent dans un trou noir. La Croisade, la flotte des Suwis, et une corvette du *Basis* les affrontent, et Jen Salik finit par les tuer. [374]

**Hynes, Vigo** – Solanien. Ingénieur au service de maintien de l'armement en condition opérationnelle, il dirige un groupe de douze personnes en 3583. Il est assommé par Roméo et Juliette, sous le contrôle du Mnémo, alors qu'il s'est rendu dans la salle d'un ordinateur nodal du système de conduite de tir. Il empêche ensuite le Mnémo de tirer sur les vaisseaux de Perry Rhodan en bloquant les commandes de tir. [278]

**Hyperdéviateur Hoschtra** – Appareil mis au point par Eygel Hoschtra et dérivé du réseau paradimensionnel de diffusion circumsolaire. Il permet de déstabiliser les champs d'énergie qui constituent les coques des vaisseaux C.E.V. de telle façon que cette énergie est aspirée dans l'hyperespace. En 3459, une flotte de vaisseaux bioposis en est équipée et envoyée combattre des Larens dans la Voie Lactée sur l'initiative du Protoplasme Central et du professeur Eygel Hoschtra. Tous les vaisseaux sont détruits. [244]

**Hypereuphorie** – Maladie provoquée par l'argonohexylamine qui déclenche une sorte d'ivresse chez les malades. La toxine est sécrétée par le pelage des nonus sur la planète Honur. Aussi appelée peste des nonus, elle est propagée par les Arras. [18]

**Hyperimpotronique** – Système informatique régissant la partie robotique des Bioposis. [58]

**Hyperinmestron** – Appareil énorme dont le rayonnement convertit les atomes en anti-atomes et la matière en antimatière selon l'effet Wiefold. Installé à bord du *Rawana*, il est utilisé en 2405 contre les

transmetteurs solaires des Maîtres Insulaires, puis en 2436 contre les Ulebs. [131]

**Hypernuc** – Abréviation d’hyperplasma nucléonique. [256]

**Hyperplasma nucléonique** – Combustible utilisé par certains vaisseaux, dont le *Sol*. Il se compose de protons comprimés. Il est stocké dans des sphères de douze mètres de diamètre qui en renferment chacune une masse énorme. Le nom est aussi abrégé en hypernuc. [256]

**Hyperrégénération physiologique** – Processus se déroulant sur la planète Monol dans M 87. Il est relativement proche de celui qui se déroule lors d’un saut par transmetteur. L’individu est dématérialisé puis reconstitué en se basant sur l’ADN originel. Toutes les marques de vieillissement sont ainsi automatiquement éliminées. [168]

**Hypertron** – Accélérateur de particules hyper-rapide. [76]

**Hypervirus** – Virus mis au point par les Ulebs pour éliminer leurs congénères récalcitrants. [185]

**Hypno-cristaux** – Entités microscopiques en nuées formant une sorte d’intelligence collective. Contrôlés par un Grand Cristal formé de millions voire de milliards d’unités, ils peuvent s’emparer de cerveaux. Ils sont collectés sur diverses planètes du Grand Nuage de Magellan, les planètes Danger, et programmés sur d’autres. Les Tri-Conditionnés les utilisent pour asservir les autres peuples. [102]

**Hyp tons** – Planificateurs et réorganiseurs du Concile des Sept, originaires d’un monde froid et inhospitalier dans la galaxie Chmacy-Pzan. Ce sont des psychomodulateurs paralogiciens dotés d’un extraordinaire pouvoir de persuasion. Ils soustraient à leurs victimes des énergies quintidimensionnelles dont ils se nourrissent, ce qui les force à révéler leurs secrets. Descendants de mammifères volants, ils possèdent des ailes membraneuses. Ils se présentent sous la forme d’agglomérations de corps agrippés les uns aux autres et suspendus au plafond.

Longtemps alliés des Larennis, ces derniers se séparent d'eux après la chute des Zgmahkones. [245]

**Hyrkts** – Peuple de l'Armada Infinie. Ils possèdent deux paires de jambes. [360]

**Hyron** – Étoile de la microgalaxie Morshatzas. Elle possède cinq planètes dont la deuxième est Aryvanum. [211]

**Hyrrepe** – Wyrger de la caste des Kryns. Il organise une machination pour retourner l'opinion contre Plondfair et les Terraniens mais est finalement percé à jour et doit tout avouer. [311]

**Hyspies** – Créatures vivant dans l'hyperespace et attirées par l'activation du champ de confluence antitemporelle en juillet 3459. Elles se présentent sous la forme de spirales d'hyperénergie, d'où leur nom. Elles finissent par fusionner avec le faisceau de pompage hyperluminique qu'elles stabilisent. [245]

# I

**I-10** – Croiseur de *Old Man* dont l'équipage se compose d'habitants de New Luna contrôlés par des hypno-cristaux. Il quitte New Luna en novembre 2435 pour rejoindre le Grand Nuage de Magellan. [142]

**I-13** – Ultracroiseur de *Old Man*. Il quitte New Luna en novembre 2435 pour rejoindre le Grand Nuage de Magellan. [142]

**I-14** – Ultracroiseur de *Old Man*. C'est une des deux nefs prises par L'Émir, Jumpy et Ras Tschubäi en novembre 2435. [143]

**I-15** – Ultracroiseur de *Old Man*. C'est une des deux nefs prises par L'Émir, Jumpy et Ras Tschubäi en novembre 2435. [143]

**Iago** – Étoile à environ cinq cents années-lumière de la Terre dans l'amas stellaire des Pléiades, elle possède trois planètes dont seule la troisième est habitable. Une base téfrodiennne y est démantelée en 2404. Cette planète tourne autour de son axe en 22 h 23. La pesanteur est de 0,96 g. [128]

**Iato-Iato** – Copie du Jascheme Caglamas Vlot que celui-ci a rejetée, la considérant imparfaite. Il ressemble à un ours de quatre mètres de haut. À l'arrivée du groupe d'Atlan dans le Cyberland, il enlève Clio de l'Eau Pourpre pour lui faire construire un Temporator, une machine temporelle. Il est plus tard apparemment tué en venant en aide à Caglamas Vlot et Fordergrin Calt, attaqués par des cybermodules. [SB149]

**Icana** – Créatures sauvages dans un monde virtuel, lors d'un jeu préliminaire du Jeu de la Vie sur la planète Mardakaan. Ce sont des êtres de dix fois la taille d'un homme et pourvus de huit pattes. [SB156]

**Icas** – Habitants de la planète Pigell en 49 488 avant J.-C. Ils ont été déportés là par les Maîtres Insulaires. Ils s'appellent eux-mêmes les Transmutateurs et sont apparentés aux Paddlers. Ils ont été rejetés par ceux-ci car ils ont mis leur savoir génétique au service des Maîtres

Insulaires. Ils ont deux bras et deux jambes, mesurent près de deux mètres de long et semblent engoncés dans une peau rigide en corne. Les ailes, de six mètres de large, s'étendent entre les bras et les jambes. [123]

**Icubath** – Vaisseau amarré à la Forge *Mogodon* sur lequel ont été amenés les cent mille partisans d'Eric Weidenburn, lequel réussit à s'introduire à bord. Les Forgerons dirigeant *Mogodon* s'enfuient avec. [370]

**Icho Tolot** – Halutien, il prend contact avec les Terraniens en août 2400 en ramenant sur Inversia deux survivants d'un croiseur terranien et accompagne ensuite Perry Rhodan à bord du *Krest II*. Il demeure ensuite un fidèle compagnon de route.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. En 3582, il acquiert un activateur cellulaire sur la planète Wardall, celui que possédait Tipa Riordan. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis*. Il participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

En 424 NDG, il tombe sous l'influence de Seth-Apophis, ce qui le conduira jusqu'aux parages du Gel-Rubis. Libéré, il est récupéré par le *Basis*. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82.

Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, il fait partie des compagnons de Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik quand ceux-ci s'exilent à bord de la vironef *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. [88]

**Idoles** – Voir « Idoles Jaunes ». [217]

**Idoles Jaunes** – Les maîtres de l'Essaim, de leur véritable nom Karduuhs. Ce sont des créatures insectoïdes avec une tête ronde de soixante-dix centimètres de diamètre ornée d'énormes yeux ronds à facettes. Elles mesurent un peu plus de deux mètres cinquante. Ils sont issus de manipulations génétiques effectués jadis sur une race

insectoïde par les Cynos qui désiraient créer un peuple auxiliaire adapté à leurs besoins.

Il y a un million d'années, avec l'aide d'un Cyno traître appelé Hesze Goort, ils se révoltèrent et prirent le contrôle de l'Essaim. Ils ont une espérance de vie d'environ deux mille ans mais prolongent leur vie grâce à la sécrétion exsudée par les jeunes Karties peu après leur naissance. Ils sont également pourvus de facultés parapsychiques. Ils sont tous tués par une onde de choc psionique en avril 3433 quand le Cyno Schmitt détruit les Neuf Imaginaires sur la planète Stato II. [217]

**Ifros, Mosche** – Général responsable de la défense de Triton en 2436. [154]

**Igsorian de Veylt** – Jeune enfant qui devait devenir Chevalier de l'Abîme mais la famille de Tschan s'arrangea pour lui substituer Harden Coonor. Le Sikr Lussman emmena ensuite Igsorian sur Schusc et le rebaptisa Samkar. Harden Coonor devint Chevalier de l'Abîme et crut être Igsorian de Veylt jusqu'à ce qu'un choc survenu en affrontant les méduses énergétiques des Bilkots lui fasse réaliser la vérité. [302]

**Ijarkor** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. Il part pour la planète Etustar afin de prendre contact avec Estartu. Là, il est reconditionné complètement. Quand Roi Danton et Ronald Tekener perturbent sérieusement le système des champs morphogénétiques, il va les exiler pour l'éternité dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor [SB154]

**Ijarkor** – Une des deux lunes de la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens. [SB157]

**Ikutu** – Navire marchand téfrodien de quatre-vingts mètres de diamètre intercepté par les Terraniens en mars 2404 pour s'infiltrer sur Téfrod. [115]

**Îles de salut** – Fragments de la Terre de l'Abîme sur lesquels ont survécu de nombreux habitants. Elles se rassemblent autour du soleil géant Taknu. [SB152]

**Ilkst Nentter** – Harwesanien, commandant de l'Unité 5891 de l'Armada Infinie. Il est choisi par le Cœur de l'Armada comme commandant en chef de la flotte encerclant la flotte galactique. [355]

**Illbain, Nat** – Capitaine de la Défense Solaire. En 3442, il part enquêter sur la planète Heytshapan avec un collègue. Après avoir découvert que ses habitants ont recouvré leur intelligence, il informe son quartier général. [225]

**Illema** – Soleil rouge de la Voie Lactée sujet à de brusques sautes d'humeur. Il se trouve au centre de l'amas de Praesepe, et celui-ci est éloigné d'environ cinq cents années-lumière de Sol. Sa huitième planète est Oxtorne. [92]

**Illor** – Mélukke. Interprète chargé de transmettre les volontés du Seigneur d'Acier. [SB144]

**Illroy, Hatco** – Identité prise par l'un des huit synthoïdes hébergeant les esprits des Vieux-Mutants lorsqu'il est accueilli par les Chevaliers du Temps en mai 3444. [236]

**Illusionnistes** – Habitants de l'Étage Jaune du Monde de l'Horreur. Ce sont des créatures d'à peine cinquante centimètres. Ils marchent à quatre pattes, enveloppés d'un épais pelage roux. Ce sont des êtres doux, inoffensifs. Pendant longtemps, ils ont servi à procurer des émotions à leurs maîtres avant que ceux-ci ne soient anéantis par les habitants de la surface du Monde de l'Horreur. Les radiations leur ont donné la faculté de se téléporter. En 2400, ils posent momentanément des problèmes à l'équipage du *Krest II*. [92]

**Ilma de Rohan** – Akonide. Nièce de Pedar de Margulien, elle commande le vaisseau qui amène sur Olympe en 3586 la délégation de la CoDiPG qui doit visiter le *Basis*. Elle tombe temporairement sous l'emprise d'un cristal d'illusion. [297]

**Ilts** – Voir « Mulots-castors ». [46]

**Iltu** – Ilt. Télépathe, téléporteuse et télékinésiste, elle est âgée d'une centaine d'années en 2106. Elle est plus petite et plus frêle que L'Émir, arborant une incisive rose. Elle et L'Émir nouent une

relation amoureuse. Elle l'épouse ensuite et ils ont un fils, Jumpy. Comme tous les Ilts, elle disparaît entre 2437 et 3430. [55]

**Imago I et Imago II** – Voir « Frères Éternels ». [232]

**Imbus** – Deuxième planète du système de Girza, proche du Centre galactique. On y trouve des quartz à effet modulateur de la précieuse catégorie gamma. Ils peuvent temporairement faire disparaître l'influence du Torrent de Margor qui paralyse les Garbeshiens. En 3587, le croiseur *Trantor* se pose à sa surface et entre en contact avec l'intelligence cristalline Njasi puis est confronté aux Garbeshiens. [329]

**Immortel (L')** – Créature énergétique concentrant l'intelligence d'une race entière et vivant sur la planète Ambur (Délös). C'est en fait une superintelligence qui règne sur le Groupe Local. En 1976, il offre la douche cellulaire à Perry Rhodan et à ses compagnons après que ceux-ci ont suivi victorieusement la Quête Cosmique. Il doit fuir en 2326 devant un grave danger, non précisé alors mais qui est l'Essaim, et détruit Délös après avoir réparti vingt-cinq activateurs cellulaires dans la Galaxie.

Il entre ensuite ponctuellement en contact avec Perry Rhodan. Lorsque la Terre plonge dans le Gouffre en 3581, il absorbe les consciences de ses vingt milliards d'habitants. Il éprouve ensuite des difficultés avec ces egos psychiques. Certains se rematérialisent spontanément à différents endroits du Cosmos, les Concepts.

En 3586, il est confronté à un grave danger et envoie un appel de détresse qui est reçu tant sur le *Basis* que sur le *Sol*. Il se retrouve prisonnier d'un gouffre de matière. Perry Rhodan et Ellert-Ashdon le retrouvent. Plusieurs mutants, las de leur existence, se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie.

En 3588, il initie Perry Rhodan aux mystères de l'Univers et lui donne la mission de fonder la Hanse Cosmique pour l'aider dans la lutte contre Seth-Apophis. [9]

**Imperator** – Supercroiseur sorti des chantiers lunaires, vaisseau amiral de l'O.M.U. en 2402. [104]

**Imperator III** – Nef amirale d’Atlan en 2435. [138]

**Imperator VII** – Nef amirale d’Atlan en 3460. [250]

**Impératrice de Therm** – Superintelligence née de la symbiose entre un système solaire en gestation et l’Onde Primordiale des Sobériens. L’onde se propagea à travers l’Univers jusqu’au jour où elle parvint dans le système de Yoxa-Sant. Elle en resta prisonnière et exerça une influence considérable sur le développement du système. Un réseau de structures cristallines qui intégrait toutes les informations véhiculées par l’Onde Primordiale se développa alors entre la troisième et la quatrième planète et accéda à la conscience.

Elle se compose d’un maillage de cristal tout autour de la planète Drackrioch. Des excroissances semblables à des ramures se développent à partir des nœuds et plongent à travers les hautes strates de l’atmosphère jusqu’à la surface de la planète. Il en existe des douzaines de la sorte, réparties régulièrement autour du globe. Elle se débarrasse des cristaux chargés d’informations négatives en les déposant sur la planète Lugh-Pure.

L’Impératrice de Therm influence les Kelsires sur Drackrioch dès le début de leur évolution puis étend sa puissance en contrôlant d’autres peuples par l’intermédiaire de ses cristaux.

En 3583, elle est en conflit contre une autre superintelligence, Bardioc, et Perry Rhodan se retrouve mêlé à ce conflit. En 3586, elle intègre à elle le cerveau de Bardioc que Perry Rhodan lui a amené. [271]

**Impériale** – Classe de vaisseaux correspondant à des croiseurs de bataille de huit cents mètres de diamètre. Le premier modèle connu est l’*Astrée II*. [5]

**Impérium de Dabrifa** – Bloc politique qui s’est détaché de l’Empire Solaire après 2437. En 3430, il forme la Coalition Antiterrienne avec l’Union Central-Galactique et la Coalition de Carsual pour attaquer le Système Solaire. Il est dirigé par l’Imperator Dabrifa. En 3434, suite à la mort de Dabrifa, il devient la Fédération Galactique de Normon. [188]

**Impérium Lémurien** – L’empire des Lémuriens vers 50 000 avant J.-C. Basé sur Lémur (la Terre), il est dirigé par le Conseil des Tamrats composé de quarante-neuf membres. La guerre contre les Halutiens qui a débuté en 50 080 avant J.-C. mènera à sa destruction totale. [119]

**Impotronique** – Voir « Hyperimpotronique ». [58]

**Imps, Tennyson** – Multicyborg, corps d’accueil de Betty Toufry lors de l’opération dans le pseudo-Nouvel Impérium Einsteinien du Nuage de Yolchor en 3581. Les multicyborgs utilisent un projecteur de faisceau modulé pour affaiblir l’effet du semper sur Betty Toufry afin de le libérer. Ramené sur le *Sol*, il est envoyé par transmetteur sur le vaisseau d’Atlan puis ramené dans le Poing de Provcon pour que du semper lui soit de nouveau injecté. [272]

**Impulseur** – Voir « Involueur ». [SB151]

**Impulsion** – Petit soleil jaune de l’amas M 3, qui possède trois planètes. Le *Dan Picot* s’y rend après avoir reçu une impulsion, signe qu’un appareil y a fait naufrage. La surface désertique de la deuxième planète est parsemée d’oasis. Ce monde a jadis été victime d’une catastrophe et n’abrite plus que des créatures mutées. Une des particularités est la présence de gigantesques arbres splendides. Les Galactes y récupèrent deux naufragés, en forme de crabe, mais ce ne sont que des cadavres qu’ils ramènent à bord du *Dan Picot*. [345]

**Impulsion** – Signal de nature hexadimensionnelle émis régulièrement par l’Œil que les Loowers ont disposé jadis sur Terre. [300]

**Impulsion Catégorique** – Contrainte générée par un émetteur d’ordres hypnotiques qui empêche les Armadistes de s’écarter de plus de dix mille années-lumière de la périphérie de l’Armada Infinie. [354]

**Incarnations** – Entités au service de la superintelligence Bardioc, dont elles constituent divers avatars : Vernoc, Shernoc et Clermac. Une quatrième Incarnation, Bulloc, est conçue pour triompher de l’Impératrice de Therm. Elle lutte contre les Terraniens quand ceux-

ci pénètrent dans la galaxie Ganuhr. En 3584, Bulloc absorbe les autres avatars et tente de prendre le contrôle du *Sol*. [271]

**Incréés** – Ce peuple dont l’origine n’est pas déterminée maîtrise à perfection les cycles de réincarnation. Se consacrant uniquement à l’introspection et à l’étude de leur propre monde, ils négligèrent l’astronomie ou les sciences technologiques et ne purent ainsi rien faire quand leur étoile mourut. Beaucoup se retrouvèrent coincés dans la Sphère des Incréés dans un état immatériel. Roi Danton les rencontre après avoir fui Uleb-I en 2437. [187]

**Inculab-I** – Système dans l’amas de Hiesse. C’est un système binaire constitué de deux soleils, une géante rouge et un petit soleil blanc. L’équipage de la frégate *Babota*, abattue par des Bleus, y trouve refuge avant d’être récupéré par l’*Eric Manoli*. [76]

**Indice de Rorvic** – Deuxième planète du système de Structure Alpha, la seule à être pourvue d’une atmosphère d’oxygène. Le diamètre est de 22 000 kilomètres avec une pesanteur de 1 g. Elle tourne sur elle-même en un peu moins de vingt-quatre heures. Elle est habitée par le peuple des Chélonains. En novembre 3441, un commando y est déposé par la *Bonne Espérance II*. Laissé seul, Sandal Tolk combat les Installateurs de l’Essaim avant de s’introduire à bord de leur vaisseau. [219]

**Indoctrinateur** – Appareil qui offre une méthode d’enseignement par hypnose. [2]

**Infante** – Frégate démodée de quatre-vingt-dix mètres de diamètre, avec des blocs-propulsion de faible puissance. Elle est utilisée en 2044 par Julian Tiffloor pour se rendre chez les Droufs et tenter de les convaincre d’attaquer les Arkonides. Elle est finalement sabordée. [36]

**Influence de l’Abîme** – Voir « Influence grise ». [SB144]

**Influence grise** – Phénomène de la Terre de l’Abîme qui transforme toute vie en une autre forme d’existence, la vie grise, il s’agit en fait de l’absence d’énergie psionique. Elle agit sur la psyché, rendant tout morose. [SB144]

**Info-virus** – Virus qui a pour effet l’augmentation de l’intelligence et de la créativité chez des Humains et des animaux. Il a été créé par un Darghète à partir des souches virales contenues dans l’astéroïde de Vamanu. Vamanu trouve finalement une parade. [340]

**Ingénieurs Cosmiques** – Voir « Pétroniens ». [316]

**Ingénieurs intergalactiques** – Voir « Paddlers ». [112]

**Ingénieurs Solaires** – Créatures énergétiques originaires de la planète Hoel. Elles se présentent sous la forme de sphères d’un mètre de diamètre. Elles tirent leur énergie des étoiles et sont capables de la stocker. Cinquante mille ans plus tôt, les Maîtres Insulaires leur ont apporté la technologie, les Ingénieurs Solaires construisant pour eux en retour les transmetteurs solaires. Ils trouvent finalement la mort en se jetant en 2405 dans un de leurs soleils. [130]

**Ingénieurs Spatio-Temporels** – Peuple proche de la transformation en superintelligence, capable de construire des galaxies entières à partir de protomatière et connaissant les secrets des trous noirs. Les Cosmocrates leur assignèrent la tâche de construire un remplacement pour le champ psionique Triicle-9, et à cette fin, ils aménagèrent la Terre de l’Abîme. Le contact a été perdu avec eux. Quand Atlan prend enfin contact avec eux, ils ne sont plus que cinq. Ce sont des nains avec une tête énorme. [SB143]

**Inhibiteur métabolique** – Arme des Okefenokees qui accélère la dégénérescence cellulaire. [187]

**Inkar** – Arkonide. Commandant du croiseur *Païto* huit mille ans avant J.-C. Il s’installa dans les Andes après la chute de son vaisseau et son fils devint le premier Inca. [27]

**Inspecteurs du Hétos** – Espions du Concile des Sept. [242]

**Installateurs de l’Essaim** – Peuple de l’Essaim qui assure la fonction d’ouvriers. Leur peau est brun foncé, avec une contexture de cuir, et ressemble un peu à de l’écorce. À la partie inférieure du tronc, qui

mesure un mètre de long, s'insèrent huit membres locomoteurs pourvus d'un pied qui rappelle les doigts des échassiers. [219]

**Intelligence paradoxale** – Intelligence née de la dépolarisation de la masse de semper contenue dans la météorite de semper qui s'est jadis écrasée sur Ascor et dans laquelle les Vieux-Mutants ont trouvé refuge en 3444. [238]

**Intemporels** – Voir « Puissants ». [246]

**Intendant des Séismes** – Titre que porte le chef des Valugi après la visite de l'Ébranleur de l'Univers. [320]

**Interaction hypertoïktique** – Lien unissant les parties protoplasmiques et robotiques des Bioposis. [57]

**Intergalacte** – Langue officielle en usage dans toute la Voie Lactée. [5]

**Intermezzo** – Deuxième étoile de l'Étoile de Kanthall, dans la galaxie Ganuhr. La Patrouille Terre y trouve refuge le 30 juillet 3582 après avoir dû fuir la Terre tombée sous le contrôle de la Petite Majesté. La planète doit toutefois être abandonnée quand les Hulkoos apprennent son existence. La Patrouille Terre est récupérée par le *Sol*. [281]

**International Intelligence Agency** – Organisme de contre-espionnage créé par l'OTAN, il est dirigé par Allan D. Mercant en 1971. Son quartier général se trouve au Groenland. [1]

**Interne-Alpha** – Système important de l'Essaim. Il possède une seule planète, Périr I, et tout un essaim de planétoïdes, dont Cerbère I et Cerbère II. C'est un soleil jaune pâle situé à 2310 années-lumière de Cocon, à l'intérieur de l'Essaim. [226]

**Interne-Bêta** – Géante rouge dans l'Essaim, accompagnée de 14 planètes dont la cinquième est Périr II. [226]

**Interprètes** – Cappins qui ont eu un métacontact avec l'esprit d'Ovaron après la mort physique de ce dernier. [SB154]

**Intersolaire** – Ultracroiseur de classe Galaxie, navire amiral de l'Empire Solaire en 3430/3434, commandé par le colonel Elas

Korom-Khan. Il fait deux mille cinq cents mètres de diamètre, abrite cinq mille hommes d'équipage, cinquante corvettes, cinq cents chasseurs Éclair et possède quatre convertisseurs linéaires ultracompacts. Le bourrelet équatorial présente un renflement double. Son rayon d'action est de dix millions d'années-lumière. Après la mise en service du *Marco Polo*, il est attribué à Reginald Bull. [188]

**Inversia** – Troisième planète du soleil vert Whilor avec une atmosphère d'oxygène. De la taille de Mars, elle tourne autour de son axe en 14,4 heures. La pesanteur est de 0,86 g. C'est un monde hostile, sec et chaud, avec des prairies immenses, des déserts de pierre, des bassins vallonnés sans relief. Elle abrite une base des Plophosiens forte de quatre mille hommes, et Iratio Hondro y trouve refuge en juillet 2329. En 2400 elle abrite la base la plus importante de l'Empire Solaire. [86]

**Invisibles** – Voir « Laurins ». [40]

**Involueur** – Arme créée par les Porleyters pour provoquer une involution, une inversion de l'évolution, sur le Maître des Éléments. Elle se compose de plusieurs éléments : l'involueur à proprement parler, une énorme structure en forme de bande de Möbius, placée dans la couronne solaire du soleil Aerthan ; les pulseurs hexadim, de gigantesques objets en forme de télescope répartis dans tout le système qui accumulent l'énergie quinti et hexadimensionnelle et la convoient ensuite dans l'involueur ; et l'impulseur, une sorte de lance de deux mètres de long avec une pointe en hexalgonium qui enclenche le processus une fois en contact avec la cible. [SB151]

**Involution** – Processus inverse d'une évolution. [SB151]

**Iota de la Grande Montagne** – Planète située au sein d'une nébuleuse planétaire. Des colons terraniens s'y sont installés mais ils ont muté et sont devenus des créatures se nourrissant d'énergie psionique. Atlan et Ras Tschubai s'y rendent en 3581 et rencontrent des projections de personnalités de l'histoire terrestre. De retour sur le *CSol-2*, ils utilisent un générateur d'énergie psionique pour

alimenter les Iotans mais l'appareil s'emballa et les Iotans sont tués. [269]

**Iota-Tempesto** – Planète habitée par les Tempestiens, un peuple agressif. Boyt Margor en recrute plusieurs pour en faire des combattants. [307]

**Ipotheey** – Bleu Apaso. Commissaire des Dix-huit sécurités sur Apas en mars 2327. Il reçoit la visite de Tako Kakuta déguisé en Bleu mais il reconnaît la supercherie, le mutant ayant tourné la tête, geste inconnu chez les Bleus. [74]

**Iralasong** – Chef du clan des Irtuffes dans le Seuil du Loolandre. Il s'oppose au passage de la flotte galactée. Sur la demande du Fyr Gryden-Holm, un Tribunal des Clans est rassemblé pour juger de ses actes. Clifton Callamon prend sa place pour assister au procès à l'issue duquel Iralasong est acquitté et la flotte galactée peut poursuivre sa route vers le Loolandre. [375]

**Iraloth** – Un des Généraux en poste sur Danger-I, il est tué quand les Terraniens s'emparent de la planète en novembre 2435. [146]

**Iridul** – Satellite de Véga XXVIII. Perry Rhodan y édifie une base en 1975 avant de partir sur Terre chercher un équipage pour le croiseur dont il vient de s'emparer. C'est un enfer de glace au relief tourmenté. [5]

**Iris** – Jeune fille pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. Elle se déplace sur un fauteuil flottant et se montre toujours plus apathique. Il s'agit en fait de Srimavo, réduite à cet état après son duel avec Gesil. [SB147]

**Irradiants** – Sphères lumineuses à phosphorescence bleuâtre se déplaçant dans M 87, ce sont de puissantes radiosources. D'après les physiciens, il s'agit de l'énergie focalisée émise depuis des temps immémoriaux par les milliards de soleils qui occupent le centre de la galaxie M 87. [152]

**Irrf** – Sixième planète du système de Socthor. Le diamètre est de presque 15 000 kilomètres, la pesanteur est d'environ 1,3 g et le jour

y dure 19,64 heures terrestres. Il ne reste de la surface qu'un désert partiellement irradié. Le ciel est couvert d'épais nuages qui continuent de répandre la mort sous forme de pluies acides et radioactives. Tout cela est le résultat de guerres civiles entre factions des Bleus. Une délégation du *Sol* comprenant Geoffry Abel Waringer, Balton Wyt et Takvorian s'y rend fin 3581 pour prendre contact et rallier la CoDiPG aux plans de Perry Rhodan. [272]

**Irritt** – Membre de la bande de Flibustiers qui fut jadis hébergée dans la Citadelle de Murnoc et compagne d'Arqualov. La bande se dressa contre le Puissant pour s'emparer de la Citadelle. Pour se venger, Murnoc les transforma en esprits désincarnés. Murnoc utilise plus tard l'essence d'Irritt pour donner vie au monstre Kukulstuuhr. [308]

**Irtipits** – Peuple de l'Abîme. Ils sont vaguement ornithoïdes. [SB144]

**Irtuffes** – Peuple faisant partie des clans, les cent premiers peuples à avoir intégré l'Armada Infinie. Ils possèdent tous un symbiote, un être dotés de parafacultés. [375]

**Iruna de Bass-Thet** – Sarlengort avec l'apparence d'une Akonide qui apparaît dans la Terre de l'Abîme et vient en aide à Atlan et ses compagnons avant de disparaître. Elle est parvenue dans la Terre de l'Abîme en cherchant à sauver son frère, Kazzenkatt. Après que celui-ci a été forcé de devenir l'Élément-Pilote, elle fut contactée par des agents de l'Alliance Génétique qu'avait autrefois affronté le Décalogue des Éléments. Elle obtint un nouveau corps et parvint dans l'Abîme. Présente ensuite sur Arkonis en compagnie de Giffi Marauder lors de l'essai du système Téléport, elle perd contact avec celui-ci. Elle accompagne la flotte galacte qui part dans la galaxie M 33 et reste sur Kartan pour tenter de retrouver Marauder. [SB152]

**Irutiens** – Peuple de chasseurs redoutables originaire d'Andromède. Ils ressemblent à de gigantesques crapauds et peuvent se déplacer par bonds. Pour que leurs œufs éclosent, ils doivent être entreposés dans de la glace. [89]

**Irwansar** – La nef amirale des Kapselodes, détruite lors d'un affrontement avec les Torroksens. [366]

**Isbergues** – Croiseur rapide de cent mètres de diamètre qui sert à débarquer un commando de mutants sur Gatas afin d'y détruire tout leur stock de molkex en avril 2328. [77]

**Ishibashi, Kitaï** – Membre de la Milice des Mutants. Il est fascinateur, et peut implanter des souvenirs factices, couche par couche. Il peut aussi localiser mentalement des individus. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Il a épousé l'Anti Gevoreny Tatstun avec qui il a un enfant, le futur Ribald Corello. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [3]

**Isigonis, Pera** – Général à quatre comètes, commandant en 2436 des forces spatiales armées cantonnées sur Ferrol, la huitième planète de Véga. [165]

**Isis** – Croiseur léger du *Basis* à bord duquel Perry Rhodan se rend sur la planète Gatas attaquée par l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

**Istra Feta** – Mlironienne, médiatrice entre Somiens et Mlironiens que Roi Danton et ses compagnons rencontrent lors de leur séjour sur la planète Mliron. [SB156]

**Itrinks** – Habitants de la planète Zannack dans le Maelström des Étoiles. Ce sont des humanoïdes de deux mètres et demi de haut avec une tête semblable à celle d'un oiseau. [249]

**Iül-Theer-Hij** – Bleu Gatasien. Maître de la Dix-neuvième sécurité sur Apas en mars 2327. Il va voir les membres du commando terranien qui s'est introduit sur la planète mais ceux-ci le prennent en otage en s'évadant. [74]

**Ivanhoes, Lendoa** – Assistante en chef de Homer G. Adams en 430 NDG. [SB155]

**Ivory, Zyita** – Commandante du *CSol-1* quand le *Sol* se trouve dans la galaxie M 82. [366]

**Ixt** – Franc-Passeur, dont John Marshall a usurpé l'identité sur Tolimon en 2040. [23]

# J

**Jaagan** – Kranide, commandant de la prison de l'île de Berescheide, sur Couhrs. Il est pris en otage par des pirates aychartiens avant d'être finalement libéré. [339]

**Jacknomans** – Créatures vivant sur la planète Orbinoyc. Exploités par les Idoles, ils sont connectés au réseau P.L.C.C. et doivent chercher des solutions pour lutter contre le rayonnement psionique émis lors de la division des Karties. Leur corps rappelle une pomme de pin surdimensionnée. [231]

**Jacobi, Carl** – Docteur à bord du *Marco Polo*. Virologue, il étudie en juin 3442 le virus de régulation qui affecte les Conquérants Jaunes de la planète Cocon et arrive à produire un virus inoffensif pour les humains. [225]

**Jagur** – Ufonaute, commandant des androïdes qui pénètrent dans la Citadelle Cosmique d'Ariolc en 3587. Soumis au rayonnement paramental qui frappe tous les occupants, il s'en protège en se glissant dans une armure spéciale. Il rejoint ensuite le *Basis* pour faire alliance avec les Galactes. Une fois que le rayonnement a disparu, la clé d'Ariolc ayant été récupérée, il repart pour la Citadelle. Il s'introduit ensuite dans la Citadelle de Kemoauc. Ses androïdes étant décimés, il se cache dans une unité d'habitation mobile. Il s'allie temporairement à Perry Rhodan, Atlan et Reginald Bull, mais, à la première occasion, il fait décoller la Citadelle. Celle-ci explose toutefois dans l'espace. [312]

**Janus** – Peuple d'origine inconnue. Pour sauver leur planète qui s'éloigne peu à peu de leur soleil, ils installent les orghs sur d'autres planètes pour obtenir l'énergie nécessaire au maintien de l'orbite. Ils détruisent ainsi Perdita en 2045. Leur tête à double face est piriforme, elle se rattache à un corps d'insecte de deux mètres, pourvu de quatre bras à la partie supérieure, cuirassé de chitine brune et brillante. Ils se tiennent en équilibre sur trois jambes raides,

sans articulations apparentes. Ils ne possèdent pas d'individualités et sont uniquement reconnus par un code. [46]

**Jaoul** – Willy qui accompagne Galto Quolfart sur Alwuurk en 3583. [279]

**Jardin d'Estartu** – Nom donné à la surface de la planète Etustar. Elle est couverte de plantes, appelées Eidos, et d'animaux, les Morphes. [SB158]

**Jarkus-Telft** – Loower. Jeune scientifique, il est chargé en 3586 par le Guetteur d'Alkyra II, Gleniss-Gem, de découvrir pourquoi l'Impulsion est altérée. Avec son frère Gnogger-Zam, il va chercher un superrobot sur Alkyra I, le Saqueth-Kmh-Helk, puis part pour le système stellaire d'où est émise l'Impulsion. Un contact est établi avec les mutants Bran Howatzer, Dun Vapido et Eawy ter Gedan, puis ils enlèvent Boyt Margor mais ce dernier les tue près avoir récupéré ses pouvoirs psioniques temporairement neutralisés. [300]

**Jarmin-Vyn-H'ay** – Kartanien. Maréchal stellaire, chef des soldats à bord du vaisseau *Masura*. [SB155]

**Jarq** – Tubifex, ver géant servant de cobaye aux expériences de paratransplantation. Il est tué sur Sherrano en février 2437. [179]

**Jarzmir-Lat** – Bautok. Lui et ses deux compagnons furent capturés par les Hulkoos puis abandonnés sur la station Parxtorv, près de la galaxie Barxöft, où ils demeurèrent trois cents ans. En 3585, ils aident les Terraniens confrontés aux Hulkoos puis sont pris à bord du *Sol*. [294]

**Jas-Tenn** – Arra exobiologiste à bord de la vironef *Livingstone*. [SB154]

**Jaschemes** – Les Techniciens de l'Abîme, qui contrôlent depuis leurs usines les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme. Ils vivent dans le pays appelé Cyberland. Ils existent sous deux formes, une forme active où ils peuvent prendre n'importe quelle apparence, et une forme passive, celle de monolithes de pierre, où ils se reposent et méditent. Les Jaschemes ont édifié le système de transmetteurs de

la Terre de l'Abîme, ainsi que le reste de la technologie. Ils vivaient autrefois sur la Plaine de Lumière. [SB146]

**Jathin, Yusca** – Solanienne en 3582. En compagnie de Spolk Taïcichi, elle s'aventure dans une ville de la félicité sur Xumanth, la planète des Tbargs. Leur seule présence provoque des perturbations et ils sont pourchassés avant d'être ramenés au *CSol-2*. [274]

**Jauks** – Peuple dont beaucoup de membres sont sous le contrôle de Seth-Apophis. Ce sont des créatures amphibies à l'apparence humanoïde. Leur corps ressemble à un cylindre de cinquante centimètres d'épaisseur pour un mètre et demi de longueur. À l'extrémité supérieure se trouve une protubérance hémisphérique, une sorte de tête sur laquelle s'amoncellent des organes sensoriels. Les Jauks sont simultanément des êtres à respiration pulmonée et branchiale. Ils ont deux paires de bras dont l'une est atrophiée et l'autre bien formée. [351]

**Javier, Oliver** – Fils de Waylon Javier, né en 418 NDG. Il participe à l'expédition de la flotte galactique qui se retrouve dans la galaxie M 82. [338]

**Javier, Waylon** – Commandant du *Basis*, qu'il peut diriger par la pensée au moyen d'un appareillage spécial. Suite à un accident survenu en 394 NDG, ses mains sont translucides et rayonnent une faible lueur bleue, ce qui leur a valu le nom de mains Kirlian. Il a le don d'apaiser les autres personnes par contact. Il participe à l'expédition de la flotte galactique qui se retrouve dans la galaxie M 82. [338]

**Jaymadahr Conzentryn** – Reine des Ploohns. Elle fait cinq mètres de haut et son corps présente un double étranglement à la différence des Ploohns normaux. [253]

**Je** – Soi-disant Omore ayant survécu à l'extermination de son peuple et cherchant refuge auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. C'est en réalité Jen Salik. [SB149]

**Jefe Claudrin** – Croiseur qui amène Perry Rhodan, Jen Salik et Lafsater-Koro-Soth sur Rustoner en janvier 426 NDG. [352]

**Jefferson** – Gorille des neiges de la planète Truuktan de deux mètres cinquante de haut. Il dispose de six membres. Il possède la faculté de se projeter sur d'autres plans de réalité, ce dont le major Tschai Kulu fait l'expérience en février 2436. Il est ensuite amené par ce dernier à bord du *Krest IV*. Suite à la rencontre entre le Drui Agen Thrumb et les Halutiens à bord du *Krest IV* en mars 2436, son corps se consume entièrement. Il est livré à l'espace et attiré par une forteresse où l'Alph le régénère. Le processus s'emballe et il se met à grandir de façon démesurée, échappant aux lois de la physique. Il trouve finalement la mort dans l'explosion de la planète Truuktan. [157]

**Jegontmarten, Tontro** – Major. En 3578, il commande la corvette *Cendrillon*, une des rares unités à ne pas avoir été réapprovisionnées sur Ultima Statio. Il abandonne le *Sol* pour se trouver une nouvelle patrie avec son équipage mais trouve la mort juste avant que la corvette soit aspirée par le Grand Néant Noir. Utilisant un transmetteur de matière, il est ramené en arrière dans le temps et se matérialise sur son propre vaisseau pour mourir aussitôt. [259]

**Jellico** – Soleil jaune de la Voie Lactée qui comprend cinq planètes, dont la deuxième est New Luna. [140]

**Jensen, Kato** – Lieutenant de police, agent d'Arthur Konstantin sur Plophos en novembre 2328. Il aide Arthur Konstantin à libérer leur équipière Iko Kainnen, capturée par Iratio Hondro. Il est tué dans l'explosion d'un bâtiment après que Konstantin a réussi à émettre un message prévenant que Perry Rhodan est toujours vivant. [79]

**Jercygehl An** – Cygride, commandant de l'Unité 176 de l'Armada Infinie. Quand la flotte des Cygrides reçoit du Cœur de l'Armada l'ordre d'attaquer la flotte galacte, il se montre prudent, alors que son second Tarzarel Op est partisan de méthodes plus brutales. Il est alors déchu de son poste sur l'ordre de l'Unité Prime, et remplacé par Tarzarel Op. Il retrouve cependant rapidement son poste. Quand la flotte galacte plonge dans le Gel-Rubis, l'Unité des Cygrides la suit et se retrouve dans la galaxie M 82. Le *Bokryl* doit

être abandonné et Jercygehl An passe sur le *Basis*. Il demeure un allié des Galactes durant toute l'odyssée dans M 82. [354]

**Jermon, Tacho** – Immunisé sur Terre, membre du groupe Régénération. Il se livre à des actes terroristes avec son confrère Skalter Mingus dans le but irréaliste de changer la société. Alors qu'ils cherchent à tuer Jeremy Beiger en août 3580, le représentant du gouvernement pour New York et sa région, ils sont traqués par l'Exterminateur Jocelyn le Pic qui les tue tous les deux. [257]

**Jertaime** – Ganjasi, membre de la délégation envoyée en 3580 sur la planète Vecchal pour proposer des fusibles Ovaron. Scientifique à bord du *Ganjoha Masso*, elle aide Keltraton à s'évader lors de l'incarcération de ce dernier sur la planète Hevtrinssan.

Elle devient ensuite sa femme et ils ont un fils, Kendamonh. Ils se réfugient sur la planète Cham. Des années plus tard, on vient chercher Kendamonh pour qu'il devienne Ganjo. [262]

**Jet** – Phénomène qui permet à Seth-Apophis de se projeter à travers l'Univers. Il peut être focalisé ou utilisé en large éventail. [351]

**Jeu de la Vie** – Jeu solennel qui se déroule sur la planète Mardakaan dans la galaxie Siom Som. Toute une série d'épreuves avec des présélections se déroule avant, chacune se déroulant dans une réalité virtuelle. [SB153]

**Jeuclas** – Voir « Jeunes Clans ». [215]

**Jeunes Clans** – Nomades de l'espace vivant dans la périphérie de la galaxie Gruelfin. Ils descendent de Takérans qui, après s'être établis dans les régions périphériques de Gruelfin, subirent des mutations génétiques qui réduisirent leur espérance de vie. Il s'agissait en fait d'un plan du pouvoir takéran pour disposer d'une puissante force militaire cantonnée à la périphérie de Gruelfin. Ils vieillissent très rapidement et, passé l'âge de vingt ans, ne sont plus que des vieillards qui sont systématiquement exécutés. Appelés aussi Jeuclas, ils ont la vieillesse en horreur. Ils vivent à toute vitesse, dans la violence et la frénésie, profitant de chaque instant de la vie. [215]

**Jeynahl** – Gurrad qui travaille dans la recherche biologique en 3584. Il a été sorti de son laboratoire et parqué comme du bétail sur Terzrock avec de nombreux autres collègues. Il rencontre Jennifer Thyron et Ronald Tekener et s'évade mais est tué par le jeune Halutien Balku. [288]

**Jiggers, Al** – Plophosien, membre des services secrets. Bien qu'il ait quarante ans, il a une tête d'enfant. C'est un visage artificiel, en bioplast. Son vrai visage a été détruit lors d'une explosion de nitroglycérine dans un laboratoire de Plophos. Seuls ses yeux sont véritables. Il est chargé par Iratio Hondro d'interroger Perry Rhodan et ses compagnons lorsque ceux-ci sont capturés en octobre 2328. Il les traque ensuite quand ils s'évadent de leur prison de Greendoor. [78]

**Jiggins, Alekom** – Le meilleur espion au service d'Iratio Hondro. Chargé de localiser la planète Badun, le quartier général des Neutralistes, il arrive à la trouver en novembre 2328, ayant adopté l'identité du Franc-Passeur Pand-Ar. Il décède lors de l'attaque de Badun par la flotte de Hondro. [81]

**Jinguisem** – Peuple de M 87 faisant penser à des abeilles. Elles sont chargées de prendre en charge les vacanciers sur la planète Geegival. [159]

**Joan** – Navire d'intervention du Département III de la classe des cuirassés. Les agents du Département III l'utilisent pour gagner OBS-XXI en 2112. [55]

**Joanna** – Corvette du *Basis* utilisée en 428 NDG par Yling Reece pour ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde au moyen du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

**Jodevin** – Membre de la Fraternité à Starsen. [SB144]

**Joftblahn** – Feyerdalien. Gardien des Règles, Subtil-Orateur Suprême de la planète Calyoohl en 3582. Il prend en charge plusieurs membres de l'équipage du *Sol* pour déterminer s'ils peuvent devenir Subtils-Orateurs. Enlevé par les Feyerdaliens Maltsaan et Jorkdahl, il est libéré grâce à une intervention de L'Émir et Fellmer Lloyd et

ramené sur le *Sol*. La cosmopsychologue Anny Perguine obtient de lui qu'il intervienne pour que Maltsaan lève l'écran protecteur au-dessus de la zone des tests afin venir en aide à Perry Rhodan et Galto Quolfart. En échange, Anny Perguine l'aide à se suicider, car il considère qu'il a perdu la face, et le conduit à la chambre d'un convertisseur. [275]

**John Marshall** – Ultracroiseur de la classe Galaxie qui amène sur Terre en juillet 3442 les premiers exemplaires de résille C.C.G. [227]

**Joker** – Créature de Kemoauc, conservée dans une base sur la planète Drink I. Il peut changer de forme suivant la mission qui lui est affectée. Il possède également un sens parapsychique supérieur qu'il appelle un flair. Lors de son apparition, il possède un corps allongé avec six extrémités, de trois mètres de long. La tête évoque vaguement un chou surdimensionné pouvant déployer ses feuilles. Au centre se trouve une masse convulsive qui ne cesse de se dilater et de se contracter, l'organe sensoriel de Joker.

Kemoauc l'emmène sur le *Hordun-Farban* où, suite à la présence d'un commando terranien, il change de forme. Il a alors un corps en forme de haricot, dépourvu de tête. Son visage presque humain se trouve à l'extrémité supérieure, légèrement pointue. À hauteur de la bouche saillent deux longs bras flexibles. Ils se terminent par des mains à six doigts. Une paire de jambes souples prolonge l'ensemble.

Il prend finalement l'apparence d'un Monas et, sous le nom de Dompteur, retourne sur la planète Alkyra II. [326]

**Jon, Kulliak** – Sigan, gardien du complexe de Palatka en 3582. Il a perdu connaissance lors de la chute de la Terre dans le Gouffre et à son réveil, la station jusque-là inerte est redevenue vivante. Perry Rhodan lui ayant un jour sauvé la vie, il s'était porté volontaire pour se charger de la supervision de la station.

Quand la Petite Majesté prend le pouvoir sur Terre, il tombe sous son influence mais Raphaël l'empêche de se rendre à Namsos et l'envoie sur la Lune. Là, il entre en contact avec l'équipage du *Sol* et est amené à bord de l'arche stellaire. [276]

**Jonathan** – Créature que le docteur Armond Bysiphère a conçue en juillet 2436 en étudiant le phénomène d'hyperrégénération physiologique. Son aspect visuel est celui d'une masse gélatineuse et brillante, de teinte violette, de forme variable, de consistance molle et semi-translucide. [169]

**Jons** – Jeune Kranide, messenger de l'Oracle. Espérant des Betschides qu'ils lui obtiennent une audience auprès de l'Oracle, il embarque Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie sur son vaisseau, puis, réalisant qu'ils ne sont en fait jamais allés sur Kran, il s'en débarrasse en les déposant sur la planète Karselpun. [335]

**Jorgens, Éric** – Chimiste, membre de l'expédition partie à bord du *Carol D.* récupérer du molkex sur Zannmalon en décembre 2326. Lors de la mort de son frère jumeau Fran sur Zannmalon, il se fait passer pour lui auprès de ses compagnons. Il est tué en détruisant un annélicère. [70]

**Jorgens, Fran** – Chimiste, membre de l'expédition partie à bord du *Carol D.* récupérer du molkex sur Zannmalon en décembre 2326. Quand il est tué sur Zannmalon, son frère jumeau Éric se fait passer pour lui. [70]

**Jorkdahl** – Feyerdalien venu d'un monde périphérique en 3582. Sur son monde, c'est un individu important et influent. Sur Calyoohl, il exige de pouvoir se rendre sur Pröhndome pour parler à l'Impératrice de Therm. En complicité par le Subtil-Orateur Maltsaan, il enlève le Gardien des Règles Joftblahn. Lui et ses compagnons s'emparent de la station de contrôle sur Calyoohl. [275]

**Jorston** – Écialiste. Il faisait escale sur le Monde-aux-Cent-Soleils en voulant se rendre dans Andromède quand l'abrutissement a frappé. En janvier 3442, il alerte la flotte de Perry Rhodan de l'identité de l'individu qui a pris le pouvoir sur le Monde-aux-Cent-Soleils, le colonel Tahiko Anaka, et est abattu par ce dernier. [220]

**Jorstore** – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. À peine était-il arrivé à Starsen qu'il a été traqué par les Gériocrates

et la Fraternité. Sa fuite l'a mené dans le labyrinthe de cavernes où il a survécu tant bien que mal jusqu'à se pétrifier peu à peu. Il meurt peu après avoir été retrouvé par Jen Salik. [SB144]

**Jost, Cern** – Agent de la L.L.T. chargé en 3586 par Julian Tiffloor d'enquêter sur le *Zymahr-Elkzeft*. En mai 3587, Julian Tiffloor lui demande d'enquêter sur les Flibustiers apparus en plusieurs exemplaires dans la Galaxie. Il est présent sur Olympe lors de l'occupation par les Orbitaux. [300]

**Josua** – Afro-Terrien. Météorologue et métallurgiste de l'Astromarine Solaire. En 2041, il participe à l'opération du lieutenant Marcel Roux sur le Monde pétrifié, dans l'univers des Droufs. [29]

**Jotan Menc** – Jeune Halutien qui, après avoir assisté à la destruction de la planète Gjautohm, participe à la conférence galactique sur le *Blue Ridge Mountain* qui donne naissance à la CoDiPG. Pris du Désir d'Évasion en pleine réunion, il fuit du vaisseau mais est finalement ramené à la raison par son confrère et mentor Lraton Perlat.

Toujours avec Lraton Perlat, il doit se rendre dans le Poing de Provcon en mars 3581, guidés par le Terranien Kor Kalmeck. En chemin, le vaisseau va à la rencontre du navire qu'ils croient être le *Marco Polo* et ils montent à bord. Ils sont enfermés et, après avoir réalisé que le vaisseau est un leurre, ils se déchaînent et ravagent le faux *Marco Polo*, causant sa destruction. Jotan Menc meurt à cette occasion. [264]

**Joyau stellaire** – Météorite diffusant des hyperimpulsions avec des composantes psioniques qui s'est écrasée sur Yurgill. C'est un parallélépipède rectangle de six mètres de long. Le Porleyter Turghyr-Dano-Kerg l'utilise pour contrôler Clifton Callamon. Elle est détruite par le souffleur de Jéricho quand une équipe de Terraniens arrive sur la planète. [346]

**Joyeux, Alexander** – Dentiste allemand. En 1971, il fait la rencontre de Tatcher a Hăinu projeté dans le passé et le raccompagne en 3442. Là, il est affecté à la clinique dentaire du *Marco Polo*. [229]

**Joyl** – Le plan d’existence sur lequel vivent les Mastibekks à l’intérieur de leurs pyramides. [254]

**Judith** – Robot en forme de marchoucrève qui a été laissé sur la planète Dernière Chance lors de l’occupation par les Larennis. Il est détruit à l’issue d’une mission effectuée par Atlan en 3580. [262]

**Juliette** – Robot du *Sol*, conçu pour constituer un facteur de stabilité psychologique et de détente. C’est une Interface mobile individualisée de Sénèque. Elle et Roméo possèdent un corps parallélépipédique et des bras et des jambes filiformes. [256]

**Jumeaux** – Système de deux soleils jaunes situé à neuf cent mille années-lumière de la Terre et un million cinq cent mille d’Andromède, qui constitue un gigantesque transmetteur de matière. Le *Krest II* y est projeté en 2400. Il possède huit planètes situées sur la même orbite. L’axe de chacune est perpendiculaire à l’orbite, et la journée est de trente heures.

*Cauchemar* : Le *Krest II* y est attiré lors de son arrivée. Après la destruction d’installations au pôle Nord, la planète commence à se dissoudre et finit par disparaître complètement. La pesanteur est de 0,76 g.

*Espoir* : Elle donne d’abord l’impression d’un monde accueillant avant de révéler la réalité : c’est une sphère gris-jaune avec une surface désolée et morte malgré son atmosphère d’oxygène. Des volcans en activité couvrent sa surface brûlante, parcourue par des fleurs de lave. Des pluies de cendre et des émanations de gaz toxique sont fréquentes. Son diamètre est trois fois supérieur à celui de Jupiter et la pesanteur est de 5,9 g.

*Athéna* : Le *Krest II* s’y pose après avoir reçu l’aide du *Box-8323* pour rechercher la station d’inversion des pôles du transmetteur solaire. La pesanteur est de 1,95 g.

*Chaos* : Le mutot-castor Gecko y trouve en 2400 des rouleaux relatant l’existence de Maîtres Insulaires.

*Raum* : La planète est pilonnée par une flotte akonide en juin 2401. La planète ne possède qu’un unique continent qui coiffe la planète comme un bonnet sur la moitié de l’hémisphère nord. On y trouve

de la roche à nue, des plaines poussiéreuses, d'immenses cratères remplis d'éboulis. C'est là que se trouve la station régulatrice du transmetteur solaire. Le reste est une vaste étendue d'eau déserte. La pesanteur est de 1,76 g.

*Thora* : Quatrième planète par la taille du système. C'est un monde très chaud, avec trois immenses continents. La pesanteur est de 1,06 g. Il existe une gigantesque ville sur le plus petit des continents : Höllestadt, forte de cinquante millions d'habitants. C'est en fait un immense pénitencier destiné à recevoir les criminels de tous les peuples d'Andromède. [88]

**Jumpy** – Ilt. Le fils de L'Émir et Iltu, né en 2404. Il a des dons de téléporteur et télékinésiste. Son nom lui est donné par Ras Tschubai en 2435 après de longues hésitations de son père. Il était auparavant appelé Fiston. Il entre alors à la Milice des Mutants. Comme tous les Iltu, il disparaît entre 2437 et 2430, dans des circonstances non précisées. [115]

**Justice** – Esprit stellaire issu d'une réalité décalée. Avec un autre esprit, la liberté, ils donnèrent autrefois naissance au Brun et au Gris Gardh, connus plus tard sous le nom des hyènes stellaires, qui se rebellèrent contre leurs parents et les enfermèrent dans un trou noir. [374]

**Juurig** – Vaisseau qui amène le Souldock Carzel Boon sur la planète Marrschen. Le vaisseau est détruit quand il quitte Marrschen après que l'Arratur a commencé à émettre. [360]

# K

**KA-Supertarif** – Île-chantier du Paddler Kalak. C'est une plate-forme presque ronde de trente-deux kilomètres d'épaisseur pour quatre-vingt-seize de diamètre. [112]

**Kaalech** – Métamorphe originaire d'un monde appelé Shalgoorch. Il est membre du groupe présent dans la galaxie Ganuhr et établi sur la station Ghor-Chrane. Quand Tatcher a Haïnu et Dalaïmoc Rorvic arrivent sur Terre en 3583 pour agir contre la Petite Majesté et pénètrent dans Terrania, il s'arrange pour prendre la place du Tibétain. Il croise ensuite à plusieurs reprises leur chemin. En avril 3584, il quitte Ganuhr avec ses congénères. [283]

**Kaarmansch-Xes** – Hulkoo, commandant d'une flotte qui patrouille aux frontières de la sphère d'influence de Bardioc en 3582. Il traque les chercheurs de l'Impératrice de Therm et les Galactes quand ceux-ci cherchent à récupérer le Mnémo à bord du *Module*. [278]

**Kaâta, Segno** – Anti. Grand Prêtre du temple de Bàalol sur Arkonis II. Il vole l'activateur cellulaire d'Atlan en 2044. Pourchassé par Perry Rhodan et Atlan, il est finalement tué par le Terrien au moyen d'un arc, une flèche pouvant traverser son écran énergétique renforcé. [43]

**Kad** – Un des deux Rêveurs Précoces. Lui et sa compagne Sig suivent les ordres de leur créateur pour agir contre les Larens jusqu'à ce qu'ils pénètrent en 3585 dans le trou noir formé par l'ouverture d'un tunnel transdimensionnel. [289]

**Kada Jocain** – Halutien. Désireux de découvrir ce qu'est le Dépôt, Perry Rhodan lui demande ainsi qu'à son congénère Solto Danc d'aider Ichō Tolot, tombé sous l'influence de Seth-Apophis, à s'évader. En compagnie de Bruke Tosen, ils partent à bord de leur vaisseau qui rejoint le *Basis* dont l'état-major été prévenu par Perry Rhodan. [338]

**Kadarratang** – Vaisseau amiral de l'Unité 2221 de l'Armada. Vaisseau anschmite avec lequel Clifton Callamon, Augusto Pinelli, Beta Fu-Wang et le robot spécial Haff se rendent dans le système d'une grande étoile bleue pour retrouver un des navires de collecte de données servant à alimenter la Chronique de l'Armada. [357]

**Kagham** – Nagathien, chef d'un clan de Parasites sur la planète Nagath. [SB153]

**Kahalo** – Troisième planète du système d'Orbon (ou Orbone). La pesanteur est de 0,959 g. On y trouve six pyramides rouges de cinq cents mètres de haut contrôlant le transmetteur géant des Sextuplées. Elle est peuplée par les Kahals qui demandent l'aide de Perry Rhodan en 2328 pour lutter contre leurs voisins, les Flooths. Longtemps recherché, ce monde est redécouvert en 2400. Les Maahks y anéantissent toute vie par un rayonnement vibratoire puis la planète est détruite en 2405. [82]

**Kahals** – Habitants de la planète Kahalo, aussi appelés Macrocéphales. Ce sont des nains de quatre-vingts centimètres de haut, dont la tête ronde et disproportionnée est plantée sur un corps ridiculement petit. En 2328, ils sont envahis par leurs voisins, les Flooths. Pour se procurer de l'aide, ils envoient un vaisseau qui capture Perry Rhodan et ses compagnons sur Badun. Après avoir vérifié leurs aptitudes sur la planète ravissante, ils les amènent sur Kahalo. Une fois les Flooths vaincus, leur vaisseau emmène les Terraniens ailleurs.

Ils sont anéantis par un rayonnement vibratoire émis par une forteresse maahk en 2400. [82]

**Kaidmar** – Wynger du clan des Dopres. Il commande le *3-Träton* qui suit les évolutions du *Sol* et du *Basis* dans la galaxie Algstogermaht en juillet 3586. [299]

**Käilong, Liu** – Docteur en cybernétique et naturaliste. C'est le commandant du vaisseau scientifique privé *Minhau* qui est projeté dans M 87 en 2321. Il est tué avec tout l'équipage. [158]

**Kaiman, Orbiter** – Anthropologue oxtornien. Lui et sa collaboratrice Janine Goya se joignent au commando qui s'introduit dans le *VIII-696*, un croiseur de *Old Man*, en septembre 2435. Il porte un robot hémisphérique sur l'épaule, *Little Man*. [139]

**Kainnen, Iko** – Lieutenant de police, agent d'Arthur Konstantin sur Plophos en novembre 2328. Capturée par Iratio Hondro, elle est libérée grâce à une action menée par Arthur Konstantin et Kato Jenssen. Elle est tuée dans l'explosion d'un bâtiment après que Konstantin a réussi à émettre un message prévenant que Perry Rhodan est toujours vivant. [79]

**Kairaquola** – La flotte de Pankha-Skrin, forte de 37 vaisseaux, lancée à la recherche d'une source de matière précieuse. Elle est attaquée par des vaisseaux inconnus alors que la source de matière recherchée depuis des millions d'années a enfin été localisée. Sur ordre du Maître de la Source les vaisseaux se retirent sur la planète Erskriannon. [307]

**Kakuta, Tako** – Japonais téléporteur, membre de la Milice des Mutants. Il bénéficie ensuite de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermah et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [2]

**Kalabash** – Raconteur qui invite les Terraniens du *Marco Polo* à venir sur la planète Molakesh en novembre 3437. [207]

**Kalackai, Tramton** – Étrusien de la planète Zaltertepe, avec le titre de premier cybernéticien. [309]

**Kalak** – Paddler. Propriétaire et commandant de l'île-chantier KA-Supertarif. Il est resté huit cents ans dans un état semi-mort parapsychique, fusionné à un bloc de métal. Quand le *Krest III* se pose sur KA-Supertarif en janvier 2404, il les prend d'abord pour les Maîtres Insulaires puis accepte de collaborer avec eux. [112]

**Kalâl** – Grand prêtre de Bàalol, il reçoit l'un des vingt activateurs cellulaires extorqués par Thomas Cardif en 2103. L'activateur fait croire à son entourage qu'il est une fleur merveilleuse, rendant sa vie impossible. Pourchassé à la fois par les siens et les agents du Département III sur Utik, il est finalement tué par Meech Hannigan. [49]

**Kalasanti, Tero** – Historien, un des rares survivants après que la Terre a été dépeuplée en 3581. Il fait partie du groupe de Glaus Bosketch qui part vers le nord en 3583 sous l'influence de la Petite Majesté et se rend à Namsos où il est contraint de travailler pour les Hulkoos. Il se rallie ensuite à la Patrouille Terre. En novembre 3584, Trevor Casalle s'arrange pour qu'il soit accusé de meurtre et il est sauvé de justesse du lynchage. [283]

**Kalcora, Mortom** – Sigan membre de l'O.M.U., il fait partie de l'équipe de CheF en 3441. Après avoir été victime de la vague d'abrutissement, il lui sert en quelque sorte de mascotte. [218]

**Kalk 978** – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. [SB144]

**Kalmeck, Kor** – Terranien, il est chargé par Atlan d'amener dans le Poing de Provcon une délégation halutienne en mars 3581. Il est mentalement stabilisé mais, par précaution, il a été doté d'une soupape mentale, un dispositif qui doit détruire le contenu mémoriel du cerveau s'il est soumis à des tortures insupportables. En chemin, le vaisseau va à la rencontre du navire qu'ils croient être

le *Marco Polo*. À bord, Kor Kalmeck constate l'absence de centrales à hyperplasma nucléonique. Comprenant que c'est un piège, il conduit le vaisseau dans le Nuage de Yolchor où Atlan a bâti un pseudo-Nouvel Impérium Einsteinien pour piéger les Larennns. Après que les Larennns ont compris la supercherie, Kalmeck est torturé mais sa soupape mentale se déclenche et il meurt après avoir sombré dans la folie. [269]

**Kalmer** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB150]

**Kalowont, Riev** – Membre du Commando Cyno avec le grade de lieutenant en 3442. [223]

**Kalup** – Voir « Compensateur-convertisseur kalupéen ». [44]

**Kalup, Arno** – Le plus brillant physicien de la Terre en 2102, il met au point la propulsion linéaire à partir des plans des propulseurs volés aux Droufs. Il bénéficie de douches cellulaires puis reçoit un activateur cellulaire. Il périt accidentellement entre 2437 et 3430 lors d'une expérimentation sur des convertisseurs paratroniques. [44]

**Kalus** – Sceddar qui accueille Ernst Ellert-Gorsty Ashdon lors de son arrivée sur Sceddar en 3587. C'est un expert en physique, partisan d'une émigration massive. Il est à la tête d'un groupe aux visées radicales. Il se comporte avec hostilité envers Ellert et obtient qu'il soit exécuté. Ellert bénéficie toutefois de l'aide d'autres Sceddors. Quand Ellert-Ashdon et Akrobath se cachent dans un vaisseau intergalactique qui vient d'être achevé, Kalus tente de le faire sauter mais il est tué lors de l'appareillage. [313]

**Kam-V** – Vaisseau du Franc-Passeur Gol Kamer. Il est le lieu d'un conflit entre Terraniens et Francs-Passeurs qui se disputent un activateur cellulaire sur Honur en 2326. Il est finalement détruit. [66]

**Kamak, Araf** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien en poste sur Stigan IV en septembre 3580 où il fait la rencontre de Galto Quolfart. Avec deux autres agents, il cherche à le contacter en septembre 3581 en périphérie du Système Solaire mais leur chaloupe est détruite par des vaisseaux larennns. [269]

**Kamash** – Septième planète du soleil irisé Paternal. [201]

**Kamashites** – Habitants de la planète Kamash. Ils sont en liaison très étroite avec la nature de leur planète par une sorte d'interconnexion parapsychique. De nature, les Kamashites se débrouillent mieux avec les animaux que les autres êtres intelligents. Ils ont une peau couleur de bronze. Les cheveux, verts, sont généralement tressés en de nombreuses nattes. [201]

**Kamer, Fella** – Fils du Patriarche franc-passeur Gol Kamer. En 2326, il participe à la traque de l'activateur cellulaire sur la planète Honur. Il est tué par L'Émir quand celui-ci récupère l'activateur cellulaire. [66]

**Kamer, Gol** – Franc-Passeur. Patriarche d'un clan, il cherche un activateur cellulaire sur Honur en 2326 mais entre en conflit contre un groupe de Terraniens. Il est finalement arrêté par les forces de l'Empire. [66]

**Kamishs** – Peuple auquel appartient Skopeïñ, que Callibso chargea de garder la station de contrôle du transmetteur d'Archi-Tritrans. [246]

**Kan Deprok** – Forril. Doyen et chef du clan qui accueille le commando de Don Redhorse sur la gare spatiale des Forrils en 2405. [133]

**Kane, Sol** – Fils de Patricia dela Barea, âgé de dix ans, membre de l'équipage de la chaloupe *Fleur de Lotus* en 3585. Après que la corvette a été gravement endommagée par une sorte de chenille métallique, les prospecteurs se réfugient dans un croiseur C.E.V. à l'abandon. Le Larenn Hotrénor-Taak s'empare alors du *Fleur de Lotus* et part avec, abandonnant les prospecteurs sur place. [292]

**Kangs** – Habitants de l'Étage Vert du Monde de l'Horreur. Leur forme évoque celle des kangourous terraniens. Ils possèdent des têtes reptiliennes avec un cou long de quelques soixante centimètres et gros comme un bras. Ils sont capables de former une gestalt et d'émettre collectivement deux ondes parapsychiques : la première inhibe les réactions nucléaires, et la seconde déclenche une vague de

froid. Lors de l'arrivée du *Krest II* en octobre 2400, leur citadelle de Tata est assaillie par une armée des Esquis. [91]

**Kanikolous, George** – Ancien technicien CAT sur Tsunami. Suite à un grave accident, ses nerfs ont été fragilisés. Influencé par la conscience de Merg Coolafe, il vole la projection de la Bhavacca Kr'a qui parvient dans le passé, il y a 350 millions d'années. Reprenant ensuite ses esprits, il détruit la projection en provoquant une explosion. Son corps est découvert des millions d'années plus tard, revêtu du spatiandre du technicien Konda Thorne. [361]

**Kanimors** – Peuple de la galaxie Vayquost ennemi des Kranides. [335]

**Kantenberg, Thomas** – Ancien agent de l'O.M.U., prisonnier des Lourds dans un camp sur Zabrijna en juin 3460. Il dispose de dons télépathiques latents. Il trahit les siens et est utilisé par Leticron dans un plan pour capturer les Vieux-Mutants. Après avoir hébergé la conscience de Tako Kakuta, il retourne sur Zabrijna mais est tué par un conditionnement implanté en lui. [252]

**Kanthall, Jentho** – Second de Trevor Casalle, il a fui la Terre à bord d'un chasseur spatial le 2 septembre 3581 et a dû s'éjecter dans une capsule de sauvetage. Il finit par être ramené à terre par le *Bondissant* de Douc Langur. Malgré ses rapports d'abord houleux avec les survivants, Alaska Saedelaere lui confie la direction de la Patrouille Terre.

Il doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l'organisation sont plus tard ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos.

Il assure le commandement du *Basis* quand celui-ci part pour la galaxie Tshushik en 3586. Lorsque Dargist menace le vaisseau, il est soumis à un traitement qui le rend apparemment aphile et réussit à éliminer le danger. [276]

**Kantonen, Jerz** – Identité endossée par le Vario-500 sur la planète Olympe en 3581 pour tromper les Larens. Il est censé être un aventurier organisateur de paris. Il doit abandonner cette identité

après l'opération sur le Bassin nucléonique destinée à empêcher le *CSol-2* de tomber dans le piège tendu par les Larennis. [268]

**Kantor, Steve** – Spécialiste en hyperchamps, il s'est porté volontaire pour travailler sur Calife en 2402. Il découvre que le régulateur du transmetteur solaire a développé une propre intelligence. [112]

**Kanube, Santo** – Afro-Terrien, il a travaillé pour différentes entreprises comme inventeur et organisateur. Ancien aphile, il fait une surconsommation de Dose et est emmené dans un hôpital de Terrania le premier septembre 3581, la veille de la chute de la Terre dans le Gouffre. Il se réveille le 4 janvier 3582 et découvre que la quasi-totalité de la population a disparu. Il s'installe à Terrania avec deux autres survivants, Mara Bootes et Jan Speideck. Ils sont bientôt rejoints par Alaska Saedelaere et l'extraterrestre Douc Langur. Il adhère à la Patrouille Terre.

Il doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l'organisation sont plus tard ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. [271]

**Kapselodes** – Peuple de l'Armada Infinie, constituant l'Unité 3812. Ils se tiennent sur trois membres épais qui servent à la locomotion en expulsant de l'air comprimé et peuvent faire trente centimètres de long. Le corps mesure quatre-vingts centimètres de diamètre. Il se rétrécit vers le haut, comme un cône, jusqu'à atteindre trente centimètres. À cet endroit, bien qu'il n'y ait pas l'équivalent d'un visage, se trouvent trois yeux, une ouverture respiratoire aux bords retroussés et deux bouches situées l'une en dessus de l'autre.

Ce sont des commerçants dans l'âme. Lorsque leur Unité est attaquée par les Torrokens devenus hors de contrôle depuis que le Cœur de l'Armada se tait, ils reçoivent l'aide du *Sol*. [366]

**Karduuhls** – Véritable nom des Idoles de l'Essaim. [231]

**Karifodus, Lofus Amiran** – Citoyen de la planète Captain Hornex, c'est en réalité le Maître des Éléments. [SB151]

**Karl, Kaiser** – Ancien membre de l'Astromarine Solaire. Retraité, il s'est établi sur Gaïa. En août 3580, il s'introduit comme passager

clandestin sur le *Doogen* du colonel Vancon Tabhun afin de voir une dernière fois la Voie Lactée. Il parvient ainsi sur la planète Fretiklia. Il détruit l'hyperémetteur d'un Lourd dissimulé parmi une communauté humaine puis l'empêche de fuir. Alors qu'il a regagné le *Doogen*, il est accidentellement touché à mort par un officier qui ouvre le feu sur un envoyé du Vhrato. [258]

**Karma** – Vaisseau intergalactique construit par les Sceddors de la planète Sceddo pour rechercher le contact avec des civilisations avancées. Le Concept double Ernst Ellert-Gorsty Ashdon et le robot Akrobath quittent la planète Sceddo à son bord pour se rendre dans la galaxie Krähohl où ils espèrent retrouver l'Immortel. Après une étape sur la planète Scharzo, il se rend dans une autre galaxie et est attiré près d'un grand cimetière spatial, le Tacintherkol. Après qu'Ernst Ellert-Gorsty Ashdon est parti pour le Lieu de Calme, le *Karma* demeure dans le Tacintherkol, Akrobath remplissant désormais le rôle de gardien du Tacintherkol. [313]

**Karma** – Vieux croiseur de mille mètres de diamètre. En 3490, après avoir été gravement endommagé par des Lourds, il s'est posé en catastrophe sur la planète Vorcher Pool. Les survivants ont édifié un village autour de son épave. [296]

**Karramisch** – Petite planète à atmosphère oxygénée du système de Faltro. C'est là que se rend le *Kensington* en juillet 3460 pour poser un piège au Concile des Sept. [255]

**Karrax** – Créature monstrueuse qui sert d'accueil au Porleyter Turghyr-Dano-Kerg qui viole ainsi les lois de son peuple. [346]

**Karrjon** – Quatrième planète du système de Vrizin, foyer des Bleus Karrs. [376]

**Karrs** – Ethnie des Bleus originaire de la planète Karrjon. [376]

**Karselpun** – Planète de la galaxie Vayquost sur laquelle un messenger de l'Oracle, Jons, fait déposer Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie. Ses habitants sont des bipèdes à fourrure mesurant un mètre et demi environ. [335]

**Kärsgäm** – Wynger, vieux vétéran de la cité de Laxau, sur Vålgerspäre. Possesseur d'un spatiandre, il le monnaie contre divers services. Plondfair lui dérobe la tenue et Kärsgäm le traque pour chercher à se venger. [299]

**Karskem** – Wynger, ancien Élu qui vit dans la ville de Laxau, sur Vålgerspäre. Plondfair fait sa rencontre lors de son séjour sur la planète. Il lui vient en aide à plusieurs reprises en compagnie de Godfart et Krodvan mais quand ils interviennent dans une station où Plondfair est en difficulté, ils sont tous tués. [299]

**Karsof** – Deux-Nez, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

**Kartan** – La planète principale des Kartaniens, dans le système de Guunen de la galaxie M 33. [SB155]

**Kartaniens** – Peuple humanoïdes aux traits félines originaire de la galaxie du Triangle, M 33. Ils sont devenus le peuple dominant grâce aux larmes de N'jala, les gouttes de paracondensat, qui confèrent des facultés psi aux femmes de leur peuple, ce qui leur permet de tenir en respect leur ennemi mortel, les Maakars. Ils transportaient au loin le paracondensat qui s'accumule dans des régions de la galaxie Fornax, mais ils ont cessé de venir. Ils réapparaissent en 430 NDG et après une situation tendue avec la Hanse Cosmique, ils parviennent à un accord. [SB151]

**Karties** – Aussi appelés Conquérants Jaunes, ou Ogres. Habitants de l'Essaim, ils ont l'apparence d'une poire de couleur ocre jaune. L'essentiel de la masse est concentré dans la partie basse enflée et ronde du corps, d'un mètre de diamètre environ. Quatre bras naissent juste sous la tête ; ils se ramifient en deux membres terminés chacun par quatre doigts et deux pouces opposables. Ils se déplacent à la façon d'escargots terrestres, glissant sur les côtés mobiles élastiques de leur corps. Des glandes insérées à la base de leur corps secrètent un fluide visqueux dont les Idoles se servent pour prolonger leur vie, le miellat activateur.

Ils ont été conditionnés depuis des siècles par les Puissants et ont ainsi développé un instinct migratoire qu'ils considèrent comme inné. Pris d'une véritable frénésie de reproduction, ils doivent être amenés sur des planètes préparées spécialement à leur intention où ils se reproduisent par scissiparité. C'est la raison d'être des manipulations effectuées par les nef-mantas, les vaisseaux-champignons et les vaisseaux-ruches. [221]

**Kartlebec** – Planète de la galaxie Norgan-Tur d'où est originaire la famille de Tschan. [323]

**Kartrapp** – Planète sur laquelle Déméter et son équipage se rendent à la recherche de l'Œil. Ses habitants, les Sydriens, se définissent comme appartenant au Sydra, le sanctuaire dans lequel ils méditent. La planète est soumise à une constante de rayonnement quintidimensionnel provenant du noyau planétaire. [318]

**Karva'An** – Vaisseau d'Estartu qui arrive dans la Voie Lactée en janvier 430 NDG avec de nombreux Panisha à bord pour les écoles Upanishad qui s'ouvrent partout dans la Voie Lactée. Il emmène plus tard Julian Tiffior, Nia Selegris et Domo Sokrat dans leur formation. [SB155]

**Karvist** – Unitair, associé du Lourd Callon, responsable du club de chasse Sang de Dragon sur la planète Shourmager. [330]

**Karzitanes** – Êtres qui proviennent de l'Univers normal, mais d'une dimension parallèle isolée. Ils se sont établis dans le Corridor Gris, sur des îles dimensionnelles. Ils se nourrissent des êtres qui sont restés coincés dans l'interspace, sans pouvoir toutefois y aller. Seule leur trompe est capable d'acquérir une semi-matérialité en pénétrant dans la couche de séparation, et d'attraper ainsi leur proie. [368]

**Kasé, Tajiri** – Géophysicien spécialisé dans l'étude des champs de fracture et également mathélogicien. C'est un Étrusien qui s'est réfugié dans le Système Fantôme. Il participe aux expéditions temporelles de Perry Rhodan en 3433/3434. [200]

**Kasinet, Roms** – Scientifique. Hyperphysicien, il participe à la mission de Joaquin Manuel Cascas en 2908/2909 au cours de laquelle il trouve la mort. [193]

**Kaso-V** – Vaisseau à bord duquel Melbar Kasom et Lemy Danger se rendent sur Haknor en 2326. Il se fait tirer dessus en approchant d'Haknor et doit se poser en catastrophe. [66]

**Kasom, Melbar** – Étrusien. Spécialiste et lieutenant de première classe de l'O.M.U. en 2326. Il mesure 2,51 mètres avec une carrure de 2,13 mètres et un poids de 8,15 quintaux. Son crâne est complètement chauve, à l'exception d'une sorte de crête médiane d'un blond de sable. Ses yeux sont d'un or cuivré et sa peau brun-rouge. En 2400 il est colonel, chef des gardes du corps de Mory Abro. En 2435, il a le grade de général. [66]

**Kasom, Toronar** – Étrusien, arrière-petit-fils de Melbar Kasom. Colonel au service de l'Impérial de Dabrifa, il commande l'*Aribara*, un des quatre vaisseaux dabrifans présents à l'emplacement du Système Solaire en janvier 3434, lors du retour de l'*Intersolaire* de l'amas de Lasztman. C'est à cette occasion qu'il se rallie à Perry Rhodan. Il sert ensuite de deuxième commandant adjoint à bord du *Marco Polo*, puis de chef de la flottille de croiseurs. En 3460, il a le rang d'amiral. [201]

**Kastori, Ems** – Général, commandant de la quatre-vingt-deuxième Escadre Mixte de Stabilisation en 2435, surnommé le gai-luron. [144]

**Kauk, Walik** – Terranien qui occupait un poste important d'encadrement dans une entreprise textile. Le 1<sup>er</sup> septembre 3581, il s'est rendu dans la petite cabane de chasse qu'il possède au pied des Monts Kigluaik, en Alaska, où il a avalé tout le stock de Dose qu'il possédait.

Après s'être réveillé le 4 janvier 3582, il entre en contact par radio avec Baldwin Tingmer. Il se joint à lui et au jeune Bluff Pollard, et tous trois partent à bord d'un aéroglisseur pour rejoindre Terrania. En Sibérie, ils sont confrontés au biophysicien Kharon Shamanov puis emmenés dans la station de Palatka qu'ils découvrent être sous

le contrôle de Raphaël, l'être composé d'énergie pure créé autrefois par Nathan. Après s'être joints à la Patrouille Terre, ils se rendent en Norvège où ils assistent aux agissements de visiteurs extraterrestres dans la ville de Namsos.

Walik Kauk doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l'organisation sont ensuite ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos.

Il participe à l'expédition du *Basis* en 3586. En septembre 3586, il fait partie du commando qui, déguisé en Suskohnes, s'introduit dans le *Pan-Thau-Ra*. [271]

**Kayberris** – Oiseaux originaires de la planète Sangalun II. Le corps a la forme d'une bouteille pourvue d'un pelage léger. Une tête sphérique pourvue d'une gueule en cul-de-poule et de trois yeux escamotables repose sur la partie supérieure et autour d'un anneau de duvet. Ils sont faciles à domestiquer. En juin 3444, ils sont pressentis pour héberger l'esprit des Vieux-Mutants mais ceux-ci refusent. [237]

**Kaylaandor** – Étoile de la galaxie Dh'morvon qui possède cinq planètes dont seule la deuxième, Blotgrähne, est habitable. [277]

**Kayndell** – Xénopsychologue qui participe à une réunion de crise de l'état-major terranien en mars 3459 après qu'Atlan a effacé les données de Nathan. Il est chargé plus particulièrement d'étudier les Larennis. Il joue un rôle important lors de la pseudo-exécution d'Atlan exigée par les Larennis. [243]

**Kays, Jandra** – Fille de Janok Kays. Elle accompagne son père quand celui-ci quitte à contrecœur la planète Trao fin 3585 pour se rendre sur la Terre à bord du *Quartor*. Elle est possédée par une influence étrangère alors qu'elle se trouve en Grèce et se présente alors sous le nom de Korê. Elle cherche à retrouver Déméter quand la châsse est enlevée sur les ordres de Boyt Margor. Elle affronte le mutant à Durban où a été amenée la châsse mais est tuée par lui. [293]

**Kays, Janok** – Habitant de la planète Trao, il est devenu riche en fournissant le venin d'un serpent nécessaire à la fabrication d'un

sérum vital. Quand le *Quartor* vient sur Trao en 3585 pour ramener les habitants sur la Terre, il tente de s'opposer au transfert. Il finit toutefois par accepter et fait le voyage en compagnie de sa fille Jandra. Sur Terre, il travaille comme organisateur de réfugiés à Marseille. En compagnie de Ronald Tekener et Partmann Gogh, il essaie de capturer Volther Throynbee. [293]

**Kazzenkatt** – L'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, une émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les chronofossiles. Il appartient au peuple des Sarlengorts. Il est capable de séparer son esprit de son corps en phase onirique pour se déplacer sur de grandes distances, ce qui lui vaut le surnom de Rêveur Astral. Il finit par utiliser l'Élément des Ténèbres pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et repousse l'Élément des Ténèbres qui engloutit Kazzenkatt. [376]

**Keegan** – Soleil jaune rouge du Grand Nuage de Magellan à vingt-deux années-lumière de Navo-Nord, possédant quatre planètes. La deuxième est Menchos, la quatrième est une géante de méthane gelé. Un commando terranien s'introduit à bord de nefs gurrads sur cette planète en novembre 2435. L'étoile est baptisée ainsi en honneur du prospecteur Grange Keegan. [142]

**Keegan, Grange** – Géologue, mineur à la recherche de howalgonium sur New Luna en 2435. Il s'introduit avec son ami Squart Menchos à bord d'un ultracroiseur quittant New Luna et parvient à envoyer un message à l'Astromarine Solaire avant d'être tué par les Humains possédés par les hypno-cristaux. [142]

**Keen, Stronker** – Technicien réparateur de positronique, il possède un potentiel psionique supérieur. Recruté dans le Groupe Psionique, il en prend officiellement la direction. Il est par la suite le porte-parole des chevaucheurs de tempête séjournant dans les viropeuces des vingt mille colonnes virales. Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomérat de vironefs pour les galaxies d'Estartu. Il sert de Mentor sur l'*Explorateur*. [361]

**Kehrila** – Zwotter que Ronald Tekener sauve de relais affins sur Tékhet. Elle accompagne ensuite Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Tezohr sur Zwottertracht. Elle s'appelle Kehril sous sa forme masculine. [316]

**Keijder** – Identité que prend Amtranik quand il s'introduit sur la planète Martappon en se faisant passer pour un envoyé des Chevaliers de l'Abîme. [328]

**Kèkilè** – Système dont la planète principale est Prêcheur. [197]

**Kéklos** – Arra. Biologiste en chef sur Laros en 1984. [20]

**Kelaq** – Tartien muet, conseiller du Duc Carnuum. C'est en réalité la Voix de la Fraternité. Il est finalement tué par le robot personnel du Duc Gu. [342]

**Kelassny, Hubert** – Biologiste et expert en systèmes écologiques, il se réveille le 30 septembre 3583 sur la station abandonnée *ES-SR-290*, partageant son corps avec six autres personnalités : Chung Lo, Abd El Puman, Pynther Aslinnen, Tamoe Pheuch, N'kamo Fassa et Vanni Delgiudice. Cet homme multiple doit fuir la station devenue hostile et est récupéré par un vaisseau des Bleus. Il est amené sur la planète Wirgler où il est recueilli par David Beugner et Toby Beugner. Il s'éprend de la jeune femme mais ils tombent plus tard entre les mains des Lourds. L'homme multiple se dissout alors brusquement dans le néant. [284]

**Kelly, Joyceline** – Psychiatre sur le Bazar Cosmique *Rostock*. En compagnie de John Crawl, elle traque le Sawpan Tascerbill qui s'est évadé. [341]

**Kéloskèrs** – Peuple originaire de la galaxie Balayndagar, ce sont les stratèges du Concile des Sept. Manuellement maladroits, ce sont des génies intellectuels, capables d'appréhender la septième dimension. Lorsque leur galaxie menace d'être engloutie par le Grand Néant Noir, ils décident de s'emparer du *Sol* pour s'enfuir. S'alliant finalement aux Terraniens, plusieurs d'entre eux sont embarqués sur le *Sol* et participent à son expédition vers le Ballon Dakkar puis au retour dans la Voie Lactée.

Ils ont un corps de deux mètres qui se dresse sur deux moignons de jambes très courts. Aux deux tiers environ de la taille, ils disposent de deux protubérances analogues aux jambes mais plus courts. Deux tentacules de près de deux mètres de long émergent des épaules et atteignent le sol. Ils se terminent par deux palmes membraneuses. La tête massive a la forme de deux soupières posées l'une sur l'autre et mesure plus d'un mètre de diamètre horizontal pour une hauteur approximative de la moitié. La tête s'orne de quatre bosses cartilagineuses qui abritent chacune un cerveau supplémentaire. Cela leur confère une immense capacité cérébrale. Les Kéloskèrs à bord du *Sol* se joignent à l'Impératrice de Therm en avril 3583. Leurs congénères demeurés dans la Voie Lactée les rejoignent plus tard en utilisant le trou noir d'Arcur B. [259]

**Kelsires** – Peuple originaire de la planète Drackrioch. Ils évoquent des poissons d'un mètre soixante de haut qui se seraient tenus debout. Les femelles constituent le sexe fort. Très tôt, les Kelsires sont influencés par l'Impératrice de Therm, eux-mêmes l'influençant, et ils constituent son peuple principal. [282]

**Keltraton** – Ganjasi, maître juriste, conseiller auprès du Ganjo Skorvamon en 3580. Arrêté par des adeptes du culte de Lupicran sur la planète Hevtrinssan, il est libéré par une scientifique, Jertaimé. Juste avant de mourir, Ovaron lui demande de rétablir un ordre juste dans Gruelfin.

Il quitte Hevtrinssan à bord du *Ganjoha Masso*. Il devient le Ganjo des Wesakenos et doit mener une guerre dans la galaxie. Il est tué dans un attentat. [262]

**Kemoauc** – L'un des Sept Puissants. Quand il découvre la trahison de Bardioc, il l'amène sur le *Plénium* où il est jugé. Kemoauc se charge ensuite de l'exécution de la sentence. Il se retire plus tard dans sa Citadelle Cosmique et, un jour, disparaît. Il laisse un message à Ganerc pour qu'il délivre Bardioc de ses tourments.

Prisonnier des Démonteurs qui emmènent les vaisseaux-spores vers la Voie Lactée, il est libéré grâce à Perry Rhodan en 3587. Il tente d'abord de jouer cavalier seul puis s'allie aux Terraniens.

Il les laisse finalement et part avec une *Gazelle* vers l'emplacement présumé de la source de matière. Là, il découvre une station des Cosmocrates et apprend que les Puissants sont d'origine artificielle. Il rencontre Samkar qui le conduit finalement au-delà des sources de matière. [294]

**Kemoffrika** – Étoile de la galaxie Dh'morvon dont la septième planète est Moeckdöhne. [277]

**Kempah** – Gardien d'un complexe de neuf tours construit par le Peuple des Ruines dans un autre univers. C'est un être d'une indicible étrangeté, d'un mètre de haut, pourvu de bras et de jambes, et qui ressemble à un bloc de pierre. Il est demeuré des dizaines de millénaires au milieu des décombres. Il est resté tout ce temps en stase, ne nécessitant aucune nourriture et très peu d'air. Sa mission consiste à attendre une réponse aux impulsions émises. Il est conditionné pour se réanimer au moment où cela arrivera. Ce serait pour les constructeurs le signe que ce qu'ils cherchent a été trouvé.

Quand une faille avec l'univers standard s'ouvre, il est projeté sur la planète Houxel. Il y fait la rencontre de Julian Tiffloor, du Vario-500 et du Provconien Roctin-Par le Vario-500 arrive à communiquer avec lui et l'aide à retourner dans son univers après qu'il leur ait rendu un service en paralysant des Larens. [289]

**Kendamonh** – Cappin. Fils de Jertaime et Keltraton. Lui et sa mère se réfugient sur la planète Cham. Des années plus tard, on vient chercher Kendamonh pour qu'il devienne Ganjo. [SB154]

**Kenklen** – Hulkoo. Contrôleur, responsable du vaisseau envoyé sur Terre en 3582 après que la planète a plongé dans le Gouffre. [276]

**Kennan, Pol** – Major terranien, commandant en second du *Casso*, un patrouilleur qui découvre en 2401 le corps de Bing Hallgan, un membre d'équipage du *Kitara* jeté dans l'espace par les cinq doublons maahks infiltrés dans la Voie Lactée. Il est ensuite nommé sur le *Plophéïa* qui traque les doublons. Kennan est un ami d'enfance

de Cole Harper, un des cinq hommes dupliqués par les Maahks. [100]

**Kenniof, Richard** – Détective privé, ancien agent spécial de la Défense Solaire. En 2044, il enquête sur la Compagnie Internationale du Bio-Sommeil et découvre que la société est en contact avec les Droufs. [38]

**Kenor-Waat** – Larenn. Adjoint de Hotrénor-Taak sur Dhoom en 3584. Quand l'Émissaire des Hétozones quitte la planète pour régler un problème de mutinerie, il décide de se débarrasser des Wolklovs malgré les ordres reçus mais les forces hyperénergétiques qui règnent dans les galeries de la planète font échouer son opération. Il est ensuite remplacé. [288]

**Kénos** – Arkonide. Membre du Conseil des Sages en 1984, chargé du choix et de l'entraînement des mercenaires étrangers et des Arkonides en état de combattre. Il propose aux Terriens venus le voir de se faire passer pour des natifs d'une planète coloniale afin qu'ils puissent s'emparer d'un astronef. [16]

**Kensaler, Narom** – Étrusien. Magasinier suppléant du comptoir de Mardi-Gras. C'est en fait un agent de Seth-Apophis. Avec plusieurs complices, il introduit des cellules cyberphagiques dans la positronique Albert, ce qui mène à la destruction du comptoir. Il perd ensuite tout souvenir des événements. [332]

**Kensington** – Croiseur lourd de deux cents mètres de diamètre à bord duquel le Greyko Kroyterfahn est amené sur la planète Karramisch dans le but de tendre un piège aux Lourds et aux Larennis. [255]

**Kenson, Wargor** – Étrusien, membre du Conseil Étrusien de Libération. En juillet 3460, il pénètre avec deux compagnons dans une des pyramides des Mastibekks. Il entre en contact avec ceux-ci et acquiert temporairement des pouvoirs qu'il utilise pour vaincre le Parti des Intérêts des Étrusiens, allié aux Larennis. [254]

**Kepha** – Supergéante de type A-2. Elle possède dix-huit planètes. Les six premières sont inhospitalières et la septième n'est qu'un anneau de débris. La huitième est Oyun. [127]

**Keran-Haat** – Vieux Larenn qui se rend sur la planète Dhoom en 3584 pour assister à la Fête de la Source Originelle. Il est philosophe, un disciple de la Source Originelle, d'où provient toute vie et où elle retournerait un jour. Avec ses frères de foi, il a tenté de maintenir la tradition même dans des galaxies étrangères. Il rencontre le Wolklov Saj-Saj puis le Concept Kershyll Vanne et les prévient d'un complot contre Hotrénor-Taak. Il est peu après assassiné par les conspirateurs. Avant de décéder, Saj-Saj lui transmet de fausses images, lui faisant croire qu'il a participé à la cérémonie finale. [288]

**Kergonen, Félicie** – En 1982, aspirante de l'Académie Spatiale, elle fait partie des compagnons de Julian Tifflor enlevés par les Francs-Passeurs puis pourchassés sur Nivôse. [11]

**Kerlon** – Arkonide. Commandant d'une escadre qui découvre le système de Véga en 9010 avant J.-C. Lors d'une visite sur Ferrol, il rencontre l'équipe de Perry Rhodan venue du futur. Il met ensuite le cap sur le système de Sol. Il est plus tard tué sur les rives de la colonie arkonide sur Sol III, l'Atlantide. [7]

**Kerma-Jo** – Jeune Darghète qui possède le don de paramanipulateur de matière. Lui et son collègue Sagus-Rhet sont influencés par Seth-Apophis sans qu'ils s'en rendent compte. Ils sont chargés par la superintelligence de retrouver les Porleyters. Dans l'amas M 3, ils s'écrasent sur la deuxième planète d'un soleil jaune, Impulsion II. En sous-sol, ils découvrent des créatures pourvues de quatre jambes, d'une carapace et d'une tête pourvue de huit yeux. Ils réussissent à projeter leur conscience à l'intérieur et à s'en servir de corps d'emprunt. Ils échappent ensuite à l'emprise de Seth-Apophis et à s'entendre avec les Terraniens qui les emmènent à bord du *Trager*. Grâce à leur faculté, deux mille Porleyters peuvent être libérés des objets où leurs consciences s'étaient intégrées. Les deux Darghètes sont ensuite ramenés dans la Voie Lactée à bord du *Rakar Woolver*. [345]

**Kermershäm** – Zone de la planète Vålgerspåre où la pesanteur et l'atmosphère sont adaptées aux Wyngers. Il existe deux villes :

Laxau, où vivent des vétérans et Grotmer où sont formés les nouveaux Élus. [299]

**Kernoth** – Planète sur laquelle les Gardiens du Néant transfèrent les Spécialistes de la Nuit pour les mettre en sécurité après l'apparition des Terraniens dans le Ballon Dakkar en 3581. Un commando viendra toutefois les récupérer. [265]

**Kéros** – Système situé non loin du Maelström des Étoiles. Les Morkèrs sont originaires de sa deuxième planète. [274]

**Kerryrial** – Métamorphe originaire d'un monde appelé Shalgoorch. Il est membre du groupe présent dans la galaxie Ganuhr et établi sur la station Ghor-Chrane. En 3584, il est envoyé enquêter sur ce qui se passe sur Terre avec son congénère Thon-Berkahn. Il se rend sur Terre où il rencontre Tatcher a Haïnu après avoir pris l'apparence de Glaus Bosketch. Il l'accompagne ensuite sur la station Ghor-Chrane puis quitte la galaxie avec ses congénères. [290]

**Keryan** – Planète de la galaxie Vayquost sur laquelle se font déposer les Betschides afin de prendre contact avec la Fraternité. Elle mesure environ vingt-cinq mille kilomètres de diamètre et la pesanteur à sa surface avoisine 1,85 g. La journée dure 32 heures. La planète ne possède pas de continent massif, mais des milliers d'îles, de péninsules, d'isthmes et de crêtes montagneuses. Keryan possède deux satellites naturels situés à courte distance l'un de l'autre. [337]

**Kerzl** – Être apparenté aux Ermites Aveugles que Jen Salik et Wöleböl rencontrent dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

**Kesenby, Arnt** – Plophosien. Commandant en chef de la flotte spatiale de Plophos, il est devenu partisan des Neutralistes. En juillet 2329, il est contacté par un commando terranien infiltré sur la planète et prend la tête de la révolution sur Plophos avec Will Heeph et Sono Aront. [85]

**Keshet, Synd** – Commandant de l'EX-3493 anéanti par les Pseudo-Gurrads sur la planète Ukiah en 2436. [182]

**Kesnar** – Soleil jaune à trente-huit années-lumière d’Arkonis. Sa quatrième planète est , le monde principal des Arras. Il existe sept planètes au total. [19]

**Kesskeil** – Colonie de l’Empire Solaire, à vingt années-lumière de Trao. C’était un monde important jusqu’à ce que les polypes des sables ravagent la surface et le transforme en désert. Fin 3585, la population est évacuée sur Terre par le *Quartor*. [293]

**Khan, Cortwein** – Mutant sigan à bord du *Sol*. C’est un disrupteur d’énergie capable de briser les écrans protecteurs. Il peut aussi contrôler les muscles à distance. Son corps luisant de graisse et son crâne sont totalement chauves. Sur la demande de Perry Rhodan, il participe à la mission sur Lusamuntra pour percer le bouclier d’énergie de la Petite Majesté qui s’y trouve. [286]

**Khantank, Leifer** – Candidat au poste de Lumière de la Raison après la fuite de Reginald Bull en août 3580. Il est tué par le major Heylin Kratt. [261]

**Khnoum Khoufou** – Pharaon de de la quatrième dynastie. Dès la troisième année de son règne, il se fait construire une pyramide comme tombeau, la Grande Pyramide, et y dépose un objet étrange découvert lors de fouilles : l’Œil. [301]

**Khonan-Tap** – Mouvement de résistance à l’Imperator Dabrifa vers 3430. [188]

**Khrat** – Planète de la galaxie Norgan-Tur qui constitue le siège de l’Ordre des Chevaliers de l’Abîme. C’est la troisième planète de l’étoile Yghmanohr. Elle tourne sur elle-même en 20,4 heures. [323]

**Khutyr le Rouge** – Voir « Derrill le Contaminé ». [343]

**Khyber** – Corvette du *Sol* à bord de laquelle Perry Rhodan et une délégation se rendent en 3583 sur la planète Baytuin, dans le système du Nid Originel, pour gagner ensuite Dacommion avec le canal gravitationnel. [286]

**Kibat Gafed** – Chercheur de l’Impératrice de Therm à bord du *Module*, il se trouve près de l’étoile Courstebouth quand, en 3582,

celle-ci se transforme en nuage de micromatière retenant le *Module* prisonnier. Une partie de ses connaissances a été effacée et il ignore s'il est un être vivant ou un robot. Capturé par un vaisseau hulkoo, il se réjouit d'abord de devoir être soumis à un examen biologique, ce qui lui permettrait de savoir enfin sa nature. Il entreprend finalement de causer des dégâts au navire et finit par trouver la mort. [278]

**Kibosh Baiwoff** – Supra-Ingénieur qui fait tout pour éliminer les Terraniens du *Krest IV* égarés dans M 87. Il a le grade le plus élevé, ce qu'indiquent les vingt-deux pierres qu'il porte. Sa taille dépasse les deux mètres. Sa peau tannée comme le cuir est d'un blanc laiteux avec quelques taches jaunes sur l'abdomen. Il dirige ensuite avec Eynch Zigulor la flotte des Constructeurs du Centre qui s'attaque aux Ulebs en 2437. [162]

**Kido (1)** – Divinité de la planète Maghala. C'est en fait une masse organique présente à bord d'un vaisseau qui s'est écrasé. [SB153]

**Kido (2)** – Être qu'Irmina Kotchistova fait croître à partir des cellules saines d'une masse organique découverte à bord de l'épave d'un vaisseau sur Maghala. Il ressemble beaucoup à Skorsh, l'Animateur de Stalker. Mais contrairement à lui, il n'a pas de queue et est asexué. Il n'a d'abord aucun souvenir de son passé. Il assiste Irmina Kotchistova à bord de l'*Esculape*. Il subit une mutation et reprend sa forme et son identité originale, celle de l'Animateur Kralsh. [SB153]

**Kihnmynden** – Vieil Arkonide qui s'est retiré sur la planète Durgen dans le système de Durg. Il a développé une théorie qui l'a rendu infréquentable pour ses collègues, la cyclicité du Temps. Il pense que tout se répète à l'infini et s'est intéressé aux peuples très anciens. Mal considéré par les habitants de la planète, il s'enfuit dans la forêt et contrôle des animaux pour se venger. Il a acquis la faculté de contrôler les animaux en absorbant une drogue concoctée d'après un rapport de Fartuloon, un médecin et ami d'Atlan à l'époque de sa jeunesse. Il meurt peu après avoir rencontré Ronald Tekener et Jennifer Thyron. Avant de mourir, il cite le nom Armadan d'Harpoon et parle d'une planète au soleil fendu. [317]

**Kii-jieuh-rrhaal** – Créatures qui se présentent sous la forme de blocs minéraux. Les Rrhaal sont capables de vivre dans les profondeurs glacées et ténébreuses de l'espace intergalactique. Ils ont donné une pseudo-intelligence aux Pies de la planète Homeside en leur insérant un morceau de matière minérale. Ils tentent en vain de s'emparer du *Krest IV* en 2436. [172]

**Kildering** – Chasseur Mosquito du *Krest III*, avec lequel L'Émir, Kalak, Perry Rhodan et Atlan se rendent sur Ollura en janvier 2404. [113]

**Kildering** – Ordinateur organique composé de coquillages utilisé par le Paddler Kalak en 2404. [113]

**Killsoffer** – Kranide à bord du *Tristom* qui informe les Betschides de l'existence de la Fraternité. [337]

**Kilmacthomas, Don** – Lieutenant, il est affecté pour sa première mission sur le cuirassé *Tristan* pour l'opération dans le système de Verth en juin 2327. C'est un spécialiste en analyse de glace. Il est tué sur Verth XIV après être parvenu à prévenir l'état-major que quarante-huit Terraniens ont été capturés par des Bleus. [74]

**Kimble, Doc** – Membre d'équipage du croiseur *Mohican* lancé à la recherche de Kahalo fin 2400. Il est à bord de la chaloupe C-2 partie explorer les environs de Kahalo et qui fait naufrage à la surface de la planète. [94]

**Kique** – Être qui accompagne Kyrr et qui chronique ses exploits. Il mesure un mètre environ. Il a une tête cubique avec deux yeux carrés, une bouche à peine reconnaissable, un nez et des oreilles pointus et une plume verte et verticale, de moitié sa taille, qui contraste avec le rouge vif de ses cheveux. Lui et Kyrr apparaissent sur la planète Arxisto, puis disparaissent soudain alors qu'Icho Tolot affronte Kyrr. [336]

**Kiranzohn** – Arra. Chef d'une petite escadre de la CoDiPG à la recherche des Orbitaux, il découvre la planète Statikan où les Ufonautes d'Alurus ont emmené les enfants capturés. [321]

**Kirdel, Samscho** – Ingénieur de bord de l'*Arsolika*. Il accompagne Marcon Sarder quand celui-ci découvre les Buruhniens dans le sous-sol de la planète Skuurdus-Buruhn et assiste à une projection des souvenirs de l'Orbital Canjot. [320]

**Kirgis, Kinon** – Interprète Cassandre du TS-02, le vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

**Kirkpatrick, Yulsman** – Colonel et commandant de l'ultracroiseur *Rubicon* en 2436. [175]

**Kisch** – Vaisseau de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il tombe entre les mains de l'Armée de Glace et leur sert un temps de nef amirale avant d'être récupéré. Il est finalement abandonné par les Cryos et son équipage d'origine en reprend possession. [SB147]

**Kish** – Créature au service de Vishna qui se rend sur Terre en 427 NDG. Prenant l'identité du moine tibétain Le So Te, elle semble réveiller des morts à la vie. Elle crée en réalité des copies parfaites des défunts, une concentration de quantas psi, qui exercent une emprise hypnotique sur leurs autres êtres vivants, même si le corps du soi-disant ressuscité se désagrège. [369]

**Kitara** – Petit navire de cent mètres de diamètre doté de douze hommes d'équipage faisant partie de la flotte de transport assurant la navette entre Kahalo et Inversia. En avril 2401, il est chargé d'amener les cinq doublons maahks infiltrés dans la Voie Lactée sur Inversia mais il est détourné par ceux-ci qui tuent l'équipage. Il est finalement détruit par les Maahks. [99]

**Kitchener, Lao** – Commissaire principal de la ville d'An-Ching en 3581. Il dirige une opération contre la ville d'I-Hsien mais c'est un piège organisé par Reginald Bull et ses forces sont éliminées. Plus tard, il exerce une opération de représailles sur la ville et détruit entièrement I-Hsien et ses habitants. [267]

**Kitisho** – Nom que l'Aihnoul Dibbu prend après que Si kitu en a fait son serviteur. [SB152]

**Kitsaïman** – Voir « Trevor McCullen ». [349]

**Kizanga** – Voir « TS-38 ». [361]

**Kizzog** – Chaloupe de l'*Imperator VII* à bord de laquelle Atlan se rend sur Peschnath en 3460. Ermigoa la fait détruire. [251]

**Kker** – Peuple dont fait partie le vaisseau vivant Yaddah. Suite à une catastrophe planétaire, ils durent fusionner en seize individus d'une taille gigantesque. Ils découvrirent le réseau de lignes de force psioniques et voyagèrent dans la galaxie. [SB153]

**Klachoy** – Caste des soldats ploohns. Ils sont un peu plus grands et plus minces que les autres individus. [253]

**Klamuus** – Androïde que l'Immortel envoie sur l'astéroïde Phalène, où le Concept Kershyll Vanne a été matérialisé en janvier 3584 pour qu'il fasse ses preuves. Il est détruit par les gardiens de l'astéroïde. [284]

**Klankys** – Androïdes de combat fabriqués par les Étrusques sur la planète Xorta. Ils sont immunisés contre les attaques parapsychiques. Ils ressemblent à de grotesques animaux de caoutchouc. Des fentes semblables à des branchies s'ouvrent à la base de la nuque. [237]

**Klatau** – Planète à la périphérie de M 3, sur laquelle les Darghètes Sagus-Rhet et Kerma-Jo découvrent comment libérer les Porleyters des objets où leurs consciences s'étaient intégrées. Le globe tourne sur lui-même en un peu plus de neuf heures. Il n'existe aucun océan et au fond des larges lits de rivière, où s'étaient autrefois écoulés des flots tumultueux, ne subsistent plus que de chétifs ruisseaux. [346]

**Kleenz** – Bioposi, il se trouve avec Galto Quolfart quand celui-ci est enlevé à bord du *Sol* en 3582 pour être examiné par les Feyerdaliens Hommersolth et Kordahl. [274]

**Klein, Albrecht** – Lieutenant, puis capitaine des services secrets occidentaux en 1971. Il se joint aux lieutenants Piotr Kosnov et Li-Tchäi-Tung quand ceux-ci se rendent sur le site du lieu d'atterrissage de l'*Astrée* en 1971. Il devient partisan de Perry Rhodan.

En 1975, il participe à la campagne de Véga et à la Quête Cosmique. En 1984, il est colonel, gouverneur de Galactopolis et chef du gouvernement par intérim en remplacement de Michael Freyt, devenu commandant du *Ganyymède*. [1]

**Kleng** – Peuple robotique issu de la civilisation robotique des Schatt-Armarong, ou Serviteurs Éternels, qui attendent depuis toujours le retour de leur maître. Ils ont été bannis pour avoir cherché la domination sur les autres.

Le corps est gris argenté, ovoïde, haut d'environ un mètre et demi pour un diamètre du tiers. Au sommet émergent deux courtes et fines pointes qui ont l'air d'antennes. Au milieu de leur corps s'étend une couronne d'excroissances bosselées. Au-dessus sont insérés deux bras spiralés longs d'environ un mètre et pourvus de délicats appendices préhensiles. Ils reposent sur six jambes pointues et non articulées.

En 426 NDG, Vishna réussit à se faire reconnaître comme leur maîtresse et les utilise pour attaquer la Terre. Les Terraniens réussissent à éliminer l'emprise de Vishna sur les robots, lesquels repartent dans l'espace. [361]

**Klengheim** – La cité spatiale des Kleng. Elle fait plusieurs jours-lumière de long. [361]

**Kler-Basaan** – Arra. Vieux loueur de bateau à Pasch sur Arralon, il aide Hendrik Vouner quand celui-ci est pourchassé sur Arralon en avril 2326 mais il est arrêté par les services secrets. [68]

**Kliban** – Deuxième planète du système de Scintilla dans M 87. Il s'agit d'un globe à atmosphère oxygénée, assez froid pour être doté de calottes polaires importantes. À l'instar du monde résidentiel, les gigantesques installations sont uniformément réparties sur toutes les surfaces continentales. C'est le monde industriel des Okefenokees. [168]

**Klondike** – Croiseur léger du *Sol* qui, en 3581, part enquêter sur un signal de détresse émis depuis la planète Grosocht où L'Émir et Fellmer Lloyd font la rencontre du mulot-castor Lewis. [266]

**Kmunah, Alburn** – Une des consciences qui forment le Concept Kershyl Vanne. À l'origine, il était expert en mathématiques alpha. [284]

**Knatze** – Dallaz, il guide des expéditions vers la faille de Teppon, un lieu sacré de la planète Matazema. Ayant rencontré le groupe composé de Perry Rhodan, Atlan, Alaska Saedelaere, Reginald Bull et Fellmer Lloyd, qu'il prend pour des dieux, il les conduit jusqu'à la faille de Teppon où ils peuvent pénétrer dans la Citadelle de Kemoauc. [319]

**Kney** – Planète importante des Ploohns dans le système de Ploohnon. [253]

**Knothe, Tubbs** – Prospecteur, membre de l'équipage de la chaloupe *Fleur de Lotus* en 3585. Après que la corvette a été gravement endommagée par une sorte de chenille métallique, les prospecteurs se réfugient dans un croiseur C.E.V. à l'abandon. Le Larenn Hotrénor-Taak s'empare alors du *Fleur de Lotus* et part avec, abandonnant les prospecteurs sur place. [292]

**Ko-Antin** – Commandant du vaisseau téfrodien *Susama* qui piège le *Krest III* en 2404, piège qui va le projeter dans le passé. Il meurt quand son vaisseau s'écrase sur Vario. [118]

**Kobalts** – Êtres humanoïdes à la peau bleu cobalt de la galaxie M 87. Ils font fonction de contremaîtres sur Truuktan. [157]

**Kobé** – Croiseur léger attaqué par les Bleus en août 2435, il reçoit l'aide du *Francis Drake*. [138]

**Kobold** – Naine blanche en orbite autour de l'étoile Gamma d'Archi-Tritrans. Sa masse est approximativement celle de la Terre. Le 28 octobre 3459, elle est envoyée dans le Système Solaire pour former avec le Soleil un transmetteur stellaire, Sol-Trans ou Sol-Duo. Elle prend ensuite la place de la Terre pour maintenir l'équilibre gravitationnel. En 3585, la naine se transforme en trou noir et un tunnel est établi avec le trou noir de Médaillon. La Terre et la Lune sont projetées au travers et retrouvent leur emplacement d'origine. Kobold cesse dès lors d'exister. [246]

**Kody** – Bleu Apaso. Il est capturé sur Eysal en 2327 et trahit les coordonnées d'Apas avant de mourir lors d'une opération. Son véritable nom est Apathuy. [73]

**Koerlaminth** – Varbe que les Galactes du *Sol* sauvent d'un vaisseau détruit par les Hulkoos en 3583. Il meurt peu après leur avoir fourni des informations, son organisme n'ayant pas pu supporter la pesanteur artificielle à bord du navire. [286]

**Kohnersdok** – Étoile rouge de la galaxie Erranternohre dont l'une des planètes est Terzowhiele. [312]

**Kohnla** – Sixième planète du système de Pahl. C'est un monde désertique du type de Mars, avec une gravité de 0,7 g. En 2327, le croiseur *Copenhague* s'y pose et envoie un commando sur Apas. [74]

**Kollopher** – Médecin qui s'occupe de la famille du Tizide Lofker atteinte d'une étrange maladie. [SB146]

**Kolloed** – Vaisseau amiral de la caravane de la Hanse Cosmique en route pour le comptoir de Tolpex dans le Grand Nuage de Magellan. C'est un cogue d'une longueur de cent dix mètres, commandé par Anya Pygnell. Il entre en contact avec le *Sol* de retour dans la Voie Lactée. [348]

**Kolmeth, Patricia** – Sénatrice hanséatique, elle fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. Elle travaille néanmoins ensuite pour Adams. Elle est responsable de l'organisation de la caravane de la Hanse qui doit partir pour la sphère d'influence d'Estartu. [SB148]

**Koltey** – Croiseur léger du *Sol*, le *CSol-1-Cr-29*, à bord duquel Perry Rhodan se rend sur la planète Denmork II en 3581. [269]

**Koltoniens** – Peuple dont l'empire couvrait jadis plusieurs galaxies. Ils pouvaient se déplacer au travers des plicatures dimensionnelles. L'usage intensif de cette méthode, couplée à l'utilisation de la technologie tachyonique, provoqua la décorporation de plus en plus

importante de la population. Les quelques survivants, dont le Wy Suprême Voyllocron, manipulèrent le peuple des Zgmahkones pour rebâtir le noyau de leur futur empire, donnant ainsi naissance au Concile des Sept. Ils firent créer douze êtres pour leur servir de réservoir d'énergie : les Spécialistes de la Nuit. Les derniers Koltoniens tentent de s'emparer du *Sol* lorsque le vaisseau séjourne dans le Ballon Dakkar mais ils sont tous anéantis lorsque le beraghskolth est brusquement activé. [266]

**Konasco-Cy** – Être originaire de la planète Gedynger Crocq, membre d'un commando d'intervention sur la planète Péril II, à l'intérieur de l'Essaim. Il se rebelle après avoir refusé d'exterminer des Karties et se retrouve à faire équipe avec Alaska Saedelaere quand celui-ci se matérialise sur la planète en juillet 3442. Il est tué quand les deux hommes s'enfuient de la planète. [226]

**Kong-Kong** – Vaisseau *EX-4355* qui est mis à disposition de Dalaïmoc Rorvic durant la crise de l'Essaim. En mars 3443, il est envoyé à la rencontre d'Y'Krantomyr, venu soi-disant négocier avec les Terraniens. [231]

**Konstantin, Arthur** – Préfet de police de la ville de Quatre-Rivières, sur Plophos, également capitaine de la Défense Galactique. Il enquête en 2328 sur la disparition de Perry Rhodan mais il est tué dans l'explosion d'un bâtiment après avoir toutefois réussi à émettre un message prévenant que Perry Rhodan est toujours vivant. [79]

**Kontell, Darman** – Étrusien. Membre de l'équipage du vaisseau *Quartor* qui, fin 3585, a pour mission de ramener sur Terre tous les êtres humains disséminés dans la Voie Lactée. Il intervient sur Traliopa en décembre 3585 où la tension est tendue entre les diverses communautés. Lui et Huft Garber prennent contact avec la communauté des Étrusiens mais ils sont retenus prisonniers. Ils se libèrent et rendent les réserves de nourriture inutilisables en les aspergeant d'une substance que leur a remise Ronald Tekener. [293]

**Konter Damm** – Anske à bord du *Pan-Thau-Ra*. Il a travaillé dans les laboratoires où des expériences sont menées à l'aide des quanta ôh

et n'ont puis a commencé à mener des recherches sur l'histoire de son peuple. Il a alors constaté que plusieurs pistes menant vers le passé ont été effacées. Il juge son peuple malfaisant et agressif et rêve d'une renaissance de son peuple, loin de la destruction et de la conquête. S'étant joint au commando dirigé par Perry Rhodan, il est abattu sur les ordres du Technostrate Korter Bell. [304]

**Kontor** – Site important de la Hanse Cosmique situé sur la Lune, siège des planifications pour les opérations spéciales. C'est là que siègent les sénateurs hanséatiques. [332]

**Kontor Fornax** – Quatrième planète du système de Faalin dans la galaxie Fornax, où se trouve la principale base de la Hanse Cosmique. [SB155]

**Koon, Nejaï** – Cybernéticienne du *Basis*. Elle accompagne Jercygehl An et plusieurs Cygrides quand ceux-ci partent subitement à bord du *Dalila* et découvrent des vaisseaux ayant cherché en vain la Nef Sigillaire. Elle et Fragan participent ensuite à la mission dans la Nef Sigillaire qui permet d'en ramener dix urianetiks. [366]

**Koos-Nor** – Yacht de luxe. Perry Rhodan s'en sert quand il se fait passer pour un inspecteur arkonide sur Tolimon en 2040. [23]

**Kooter** – Feyerdalien de la planète Kursobilth en 3582, chef de la police, la Galansh. [275]

**Kopenziack, Aldo** – Lieutenant, agent de l'O.M.U. Il fait partie de l'équipe partie espionner un annélicère sur la planète Euhja en décembre 2326. Les quatre hommes réussissent à s'introduire dans un vaisseau des Bienveillants et établissent le contact avec l'annélicère Petit-Pierre. Ils sont ensuite récupérés par une flotte terranienne. [71]

**Kor-Velete** – Croiseur de huit cents mètres confié aux Terriens qui se sont infiltrés sur Arkonis comme recrues zaliaines en 2044. [36]

**Kordahl** – Feyerdalien. Avec son collègue Hommersolth, il fait enlever Galto Quolfart à bord du *Sol* en 3582 pour étudier les étrangers venus sur Xumanth. Il établit ensuite le contact avec Perry

Rhodan et conduit le *Sol* vers Kursobilth puis le système de Truhterflieng. Il quitte le *Sol* une fois arrivé sur la planète Calyoohl. [274]

**Koriet** – Deuxième planète du système du Deuxième Nid, habitée par les Varbes. La pesanteur est de 1,19 g. [286]

**Korom-Khan, Elas** – Colonel et émo-astronaute, commandant de l'*Intersolaire* vers 3430 puis du *Marco Polo*. [188]

**Korpel** – Valet de Frasbur, agent des Maîtres Insulaires en 49 988 avant J.-C. Il mesure à peine cinq pieds de haut. Ses membres et son corps, plutôt graciles, sont déformés par une grosse bosse latérale au dos et un crâne d'une largeur démesurée. Il est issu d'une planète au centre d'Andromède dont les Maîtres Insulaires ont exterminé la population et il éprouve une haine viscérale envers les Andromédans. Il est tué par l'activation de son micro-récepteur par les Maîtres Insulaires. [121]

**Korter Bell** – Chef des Anskes à bord du *Pan-Thau-Ra*, avec le rang de Curateur Extraordinaire des Ressources Technostratégiques, ou Technostratège. Il mène une action contre le commando mené par Perry Rhodan mais un ordre venu de la reine Bruilldana lui fait cesser les hostilités. Il est ensuite confronté à un ouragan, résultat de l'interaction entre espace normal et l'hyperespace. Resté seul dans la centrale principale, il trouve la mort après avoir appris que le Lyrd en personne, Laire, s'est introduit dans la centrale. [304]

**Korvenbrak Nald** – Jascheme, Technotor de l'usine de radioactivité. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Hurgenos Rarg veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

**Korzbranch** – Colonie fondée par Domo Sokrat dans la Terre de l'Abîme pour aider les égarés. Elle est située sur un plateau rocheux. [SB146]

**Kosham** – Une des trois Ceresprammariennes choisies pour sauver leur peuple et qui partent avec chacune trois mille œufs fécondés. Elle est technicienne en communication. Elle arrive avec ses deux compagnes sur la gare spatiale de Lookout mais leurs maladroitesses tentatives de contact aboutissent à la mort de plusieurs personnes. Suivant ses instincts, elles déposent une partie de ses œufs fécondés dans des corps. Elles sont tuées quand une atmosphère toxique inonde les locaux. [351]

**Kosmas, Tedr** – Commandant du croiseur *Nardu*, un croiseur lourd du *Basis*. Il ramène le messager pétrifié des alentours du Néant Tournoyant. [353]

**Kosnov, Piotr** – Russe. Lieutenant des services secrets du Bloc Oriental. Il se joint aux lieutenants Albrecht Klein et Li-Tchâi-Tung quand ceux-ci se rendent sur le site du lieu d'atterrissage de l'*Astrée* en 1971. Il devient partisan de Perry Rhodan. Il est général de division de la Défense Solaire en 2040. [1]

**Kossiarta** – Wynger du clan des Lufkes, elle est victime d'un grave accident sur la planète Kshur, ayant eu la moelle épinière endommagée. Pour la soigner, Plondfair obtient qu'elle soit emmenée avec lui dans le système de Torgnish. Elle est traitée sur Starsho mais sort complètement déformée d'un transmetteur et doit être abattue. [298]

**Kosum, Mentro** – Major, officier en second et troisième officier émotionniste du *Marco Polo*. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. Il devient commandant en titre et premier émo-astronaute du *CSol-1*. Fin 3586, il est transféré sur le *Basis*. [206]

**Kotark** – Vaisseau arra. En avril 2326, Il arrive sur Vélandre II où le Terranien Hendrik Vouner a découvert un activateur cellulaire. Son commandant Hefner-Seton réussit à tromper le Terranien en l'emmenant sur Arralon au lieu de la Terre. [68]

**Kotchistova, Irmira** – Biochimiste de Dernière Chance, d'origine Kirghize, née en 3412. Quand la vague d'abrutissement s'abat sur

Dernière Chance, elle fuit les crétinisés, elle-même étant immunisée, et survit en trouvant refuge sur le dos d'un Marchoucrève. C'est une cytostructuratrice, capable de restructurer l'intérieur de cellules ou de modifier des amas cellulaires par la seule volonté.

En 3540, elle est exilée à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. Elle exerce ses pouvoirs au sein de la Milice des Mutants mais aussi au département médical. Elle bénéficie d'une certaine longévité grâce à ses propres parafacultés. En septembre 3587, elle reçoit l'activateur cellulaire que portait auparavant Balton Wyt.

Elle participe à l'expédition de la flotte galacte qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82.

Elle abandonne ses fonctions officielles en février 429 NDG pour partir à bord d'une vironef avec des installations de recherche médicale, l'*Esculape*, pour la sphère d'influence d'Estartu où elle se confronte aux Guerriers Éternels. Elle découvre l'existence des molécules-codes et travaille à un antidote. Elle et Reginald Bull sont déclarés hors la loi, Toshins. Une marque rouge est apposée sur leur front. Ils devront la porter pendant cent années terrestres et ne pourront pas quitter les Douze Galaxies. Ils s'associent à des adversaires des Guerriers Éternels. Elle accompagne Reginald Bull quand celui-ci part pour Aigue-marine afin de rencontrer les Voyageurs de la Trame. [220]

**Kotranov, Pavel** – Colonel. Commandant des vaisseaux *Prométhée* en 2400/2402. [92]

**Kouros** – Étoile rouge du Petit Nuage de Magellan possédant deux planètes. La deuxième est Typhon. [179]

**Kraahmak** – La langue des Maahks. [96]

**Krähohl** – Nom que les habitants de la planète Scharzo donnent à leur galaxie. [313]

**Kraken** – Siège de la Fraternité à Starsen. [SB144]

**Kralsh** – Compagnon du Sotho Gun Nliko lors de la mission de celui-ci dans la galaxie Yanitscha Yan, Gruelfin. Là, Sotho Gun Nliko fut

tué par des Cappins. Le corps de Kralsh muta et il finit par s'échouer sur Maghala. Irmina Kotchistova le trouve et lui donne le nom de Kido. Il mesure un mètre, avec des avant-bras et des tibias démesurément longs. Il possède une queue cartilagineuse qui mesurait également un mètre. Il devient finalement l'Animateur attiré de Stygian. [SB154]

**Kraltmock** – Soleil d'Andromède escorté de dix planètes dont la troisième est Chemtenz. [250]

**Kran** – Planète de la galaxie Vayquost, monde d'origine des Kranides et cœur du Duché de Krandhor. [333]

**Krandhor** – Étoile de la galaxie Vayquost dont une des planètes est Kran. [333]

**Kranides** – Peuple principal du Duché de Krandhor, originaire de la planète Kran. De grande taille, avec un corps humanoïde, leur tête évoque un mélange de loup et de lion. [333]

**Kranos I** – Vaisseau du Duc Gu. [338]

**Krantar** – Créature vivant sur la planète Tamanium. C'est un être simiesque au crâne en forme d'obus. Il est tué par Mirona Thetin en 2406. [137]

**Krantek, Alaya** – Une des identités d'Anson Argyris. C'est une vieille Franc-Passeuse. [254]

**Krart** – Un des six Seigneurs-Juges dans la Terre de l'Abîme. C'est l'un des six premiers Ingénieurs Spatio-Temporels à avoir succombé à l'influence grise. Son véritable nom est Travynnd. [SB149]

**Krash-Ovaron** – Irutien, dernier représentant de son espèce sur la planète Thora dans le système des Jumeaux en 2400. Cherchant à pondre ses œufs et ayant besoin pour cela de glace, il jette son dévolu sur la chaloupe C-5 avec laquelle une équipe de Terraniens s'est posée sur la planète. [89]

**Kratos-Pyr** – Commandant suprême de la flotte larenn basée dans le secteur de l'Étoile de Boscyk en mars 3460. Il est tué par Loki, un métamorphe artificiel créé par le Terranien Tak Son. [254]

**Kratt, Heylin** – Aphile. Major, commandant du *Pouvoir de la Raison*, il devient le bras droit de Trevor Casalle après l'expédition sur Signal. En août 3581, il pénètre avec une troupe dans un complexe où Nathan produit la Dose mais il est tué par des robots. [261]

**Kraysh, Ferro** – Colonel terranien, commandant du *Mohican* qui participe à la bataille de Kahalo en 2400. [94]

**Krehl** – Créature qui accompagne Lutz Satzinger, le commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle ressemble à un chou pourvu de tentacules et déclame des poèmes. C'est une Mousse Courante, une forme de vie apparue sur Terre mille ans plus tôt, qui a muté lors de l'apparition de la xénoflore. Sur Zülüt, il exerce une étrange influence sur Perry Rhodan et ses compagnons, leur faisant voir le chef de l'Armée de Glace, tout en les protégeant du psychogel, puis disparaît. [SB147]

**Krehnagg, Jaylo** – Spécialiste en exobiologie, relais affin de Boyt Margor en 3586. Il est chargé d'éliminer Harno mais comme il échoue, Margor le tue au moyen de ses pouvoirs. [300]

**Kreit** – Étoile située à 6136 années-lumière de la Terre dont la troisième planète est Étrus. [66]

**Kréla** – Étoile à 1 062 années-lumière de Sol. Une de ses planètes est Rusuf. [28]

**Krémins** – Peuple habitant la planète Pakos-Lesh, dans la galaxie Gruelfin, où ils vivent dans des conditions difficiles. Cinq d'entre eux sont enlevés à une date indéterminée par des Ganjasis afin de servir de piège métasomique destiné à piéger Ovaron. [211]

**Krendgh Hahl** – Puscht, commandant de l'Unité 7381 de l'Armada qui a en charge Krust Magno. Totalement épuisé, il rencontre Perry

Rhodan, Taurec et Jercygehl An qui se sont introduits à bord de Krust Magno. [356]

**Krest** – Nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire en 2328. C'est un super-cuirassé de mille cinq cents mètres de diamètre, avec deux mille hommes d'équipage. Il participe à l'attaque de Gatas début 2328. Immobilisé plus tard à la surface de la planète Beauty II, il doit fuir devant une escadre plophosienne. Il est abattu puis complètement détruit sur une planète sans nom. [77]

**Krest de Zoltral** – Arkonide, membre de la dynastie souveraine d'Arkonis. Savant de génie, il participe à une expédition chargée de retrouver une planète connaissant le secret de la vie éternelle. Son croiseur s'écrase sur la Lune et c'est là que le rencontre Perry Rhodan en juin 1971. Très âgé, il est atteint de leucémie. Saisissant la chance qui lui est offerte d'éviter une guerre atomique, Rhodan le ramène sur Terre. Krest est ensuite guéri grâce à Eric Manoli et Frank M. Haggard. Considérant que les Terriens sont les dignes successeurs des Arkonides, il aide Perry Rhodan dans ses projets. Il est ramené sur Arkonis en 1984 mais comme le Régent a pris le pouvoir, il revient sur Terre.

Voyant sa fin arriver en 2045, il décide de passer ses derniers jours sur une planète tranquille. Il est toutefois contraint de lutter contre trois Unitaires criminels avant de rendre son dernier souffle (*événement qui se produit dans le fascicule 99, non traduit*). [1]

**Krest II** – Vaisseau amiral de la flotte solaire en 2400/2402, c'est un supercroiseur de mille cinq cents mètres de diamètre avec deux mille hommes d'équipage. [88]

**Krest III** – Ultracroiseur de classe Galaxie, nef amirale de l'Empire Solaire à partir de janvier 2404. [112]

**Krest IV** – Nef amirale de Perry Rhodan en 2435/2436. C'est un ultracroiseur. Après une odyssée dans la galaxie M 87, la nef est abandonnée à cinq millions d'années-lumière de cette galaxie et l'équipage est transbordé sur les deux nefs halutiennes qui l'accompagnent. [138]

**Krest V** – Nef amirale de Perry Rhodan, ultracroiseur mis en service en 2436. Son commandant est l’Epsalien Merlin Akran. [176]

**Krest XII** – Nef amirale de l’Empire Solaire en 2909. [192]

**Krish’un** – Manteau vivant utilisé par les Maîtres Insulaires comme signe de distinction. Ils sont originaires de la planète Tarak. [120]

**Krodvan** – Wynger, ancien Élu qui vit dans la ville de Laxau, sur Vålgerspäre. Plondfair fait sa rencontre lors de son séjour sur la planète. Il lui vient en aide à plusieurs reprises en compagnie de Karskem et Godfart mais quand ils interviennent dans une station où Plondfair est en difficulté, ils sont tous tués. [299]

**Krol, Hagar** – Ingénieur social à bord du *Basis* en 428 NDG, il intervient quand le Bioposi CE-2222 accuse Perry Rhodan d’avoir volé sa perruque. [SB147]

**Krover** – Deuxième planète du système de Squirepankin où se trouve un dépôt de l’Astromarine Solaire en 3432. [194]

**Krovor** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d’influence d’Estartu. [SB157]

**Kroyterfahn** – Greyko. Atteint d’une maladie mortelle, il part visiter la Voie Lactée conquise par les Larenns dix ans plus tôt que prévu. La galaxie n’ayant pas été totalement pacifiée, les Larenns sont obligés de donner le change sur la planète Tahun où il est accueilli. Le Terranien Braunter Schulz l’emmène hors de Tahun où des preuves de la cruauté des Larenns lui sont présentées. Accablé, le Greyko finit par succomber à sa maladie sur Gaïa. [254]

**Krrrzssl** – Chrass qui propose que son peuple s’installe dans les cavernes pour surveiller l’influence grise. Il mène ensuite une vie solitaire. [SB144]

**Krust Magno** – Objet au sein de l’Armada Infinie. C’est une structure de douze kilomètres de long et moitié d’épaisseur. La surface crevassée est recouverte d’une couche translucide bleuâtre qui ressemble à de la glace. Il est de nature organique mais de grandes parties sont mortes et sclérosées. C’est en fait un organe d’Ordoban

qui a muté, se développant de manière incontrôlée. Les Puschts en ont la charge. Ils utilisent des Opérateurs pour contrôler les fonctions environnementales. [356]

**Kruukhs** – Race de l’Univers Rouge demeurant sur une planète isolée. Ils ne possèdent pas de civilisation propre et servent les Droufs depuis des millénaires. Le torse évoque la tête d’un homard gigantesque. L’abdomen recouvert d’une carapace articulée rappelle celui d’un hyménoptère. Ce sont de puissants fascinateurs. Les Terriens les baptisent crustabeilles. [29]

**Krux** – Vaisseau à bord duquel Perry Rhodan se rend sur Trakarar en décembre 428 NDG. [SB148]

**Krydorluud** – Barge de stase des Cygrides. C’est un vaisseau de forme cylindrique, d’une longueur de cinq mille mètres, avec un diamètre de mille cinq cents. Suite à un incident, des dormeurs se réveillent et subissent des dommages psychiques. Comme ils menacent le vaisseau, le commandant Maldarel Foq accoste brutalement le chantier *Gryd II*. Le calme peut être ramené à bord grâce à l’équipage du *Sodome*. [354]

**Kryns** – Prêtres de la société des Wyngers. Ce sont des partisans fanatiques de la Roue Universelle. [298]

**Krysoptera** – Moyen par lequel Jen Salik se retrouve prisonnier d’un piège à composante hexadimensionnelle alors qu’il se trouve dans la Terre de l’Abîme. [SB152]

**Ksedikahl** – Celui-qui-sème-partout-la-mort en langage kraahmak. Personnage de légende kullochien qui apparut soudainement lors de la destruction de leur planète mille ans avant 2401. À lui tout seul il détruisit plus de soixante-dix navires ennemis. Il s’agit en fait de L’Émir qui a été projeté en arrière dans le passé. [103]

**Kshur** – Planète du système de Gurshin, dans la galaxie Algstogermaht, d’où est originaire Plondfair. Elle est habitée par les Wyngers du clan des Lufkes. [298]

**Ksoundoska** – Maghalien, le grand prêtre de la divinité Kido. Abusant de sa position, il est finalement chassé. [SB153]

**Kubilāi Khan** – Croiseur cuirassé de la classe Univers équipé en 2043 du transmetteur fictif qui se trouvait auparavant sur le *Ganymède*. Il est commandé par Marcus Everson lors de la prise de contact avec les Droufs en 2043. Le croiseur est détruit près de Topsid en 2044 (*événement qui se produit dans le fascicule 83, non traduit*). [33]

**Kukelstuuhr** – Créature monstrueuse qui vit dans la Fosse de l'Oubli, à l'intérieur de la Citadelle Cosmique de Murnoc. Murnoc l'a créée en utilisant l'essence vitale d'Irritt, la bien-aimée du Flibustier Arqualov. Kukelstuuhr est tué lors d'un combat impliquant Arqualov et Pankha-Skrin. [308]

**Kule-Tats** – Arra. Expert en cybernétique extragalactique, biologiste et cosmomédecin. Après avoir été libéré de la planète Afzot en 2113 avec l'aide du Département III, il collabore avec les Terraniens dans la lutte contre les Bioposis. [60]

**Kullmytzer** – Kranide. Premier Commandant du croiseur *Santonmar*. Quand le vaisseau est attaqué par les Aychartiens, il évacue le navire avec une grande partie de l'équipage. [333]

**Kulloch** – Planète géante du Système Perdu d'un diamètre de trente mille kilomètres. Elle fut détruite sur ordre des Maîtres Insulaires mille ans avant 2401. En 2401, il n'en reste plus qu'une ceinture d'astéroïdes. L'ensemble est détruit avec tout le système en 2405 quand ses deux soleils fusionnent pour devenir une nova. [103]

**Kullochiens** – Habitants de la planète Kulloch qui fut détruite par des Maahks sur ordre des Maîtres Insulaires mille ans avant 2401. À l'origine, ce sont des Maahks, qui subirent des mutations suite aux radiations dues à la destruction de leur planète. [103]

**Kulman, Jost** – Mutant, il est capable de régler sa vue à son gré. Il peut distinguer les objets les plus minuscules. En mission sur Swoofon en 2040, il est conditionné par des Francs-Passeurs sous les ordres du Régent pour introduire un espion-robot sur le *Drusus*. Il

participe ensuite à une mission pour s’emparer des plans de l’anticompensateur de structure. [27]

**Kulu, Tschai** – Afro-Terrien. Major, chef de la Troisième Flottille de chaloupes du *Krest IV*. Projeté sur la planète Firestone par le gorille Jefferson en février 2436, il est dédoublé et c’est sa copie qui rentre sur le *Krest IV*. Suite à la rencontre entre le Druis Agen Thrumb et les Halutiens à bord du *Krest IV* en mars 2436, son corps se consume entièrement. Il est livré à l’espace et attiré par une forteresse où l’Alph le régénère. Le processus s’emballe et il se met à grandir de façon démesurée, échappant aux lois de la physique. Il fusionne finalement avec son corps d’origine et revient à bord du *Krest IV* après avoir obtenu de l’Alph la livraison du *Minhau*. Il trouve la mort quand la corvette *KC-21* plonge dans un soleil en juin 2436 pour empêcher le *Krest IV* d’être contaminé par des virus infiltrés par le Druisant Kibosh Baïwoff. [138]

**Kun Tarès** – Paï’uhn K’asaltic. Il passe trois ans sur la planète Merkados et en revient après avoir réussi à voler un objet inestimable, la Couronne des Koltas. Quand le *Capella* se pose sur la planète Na’nac en avril 3443, il réalise un exploit en volant L’Émir. [232]

**Kunutson, Knud** – Major, chef de la Défense Solaire sur Astéra en mars 3432. [190]

**Kurbosch** – Géante rouge, un des astres constituant le Royaume des Quatre Soleils dans la galaxie M 82. Elle possède dix-huit planètes. La naine blanche Hgnun tourne autour d’elle à une distance de 505 millions de kilomètres. [360]

**Kurel-Bal** – Vaisseau des Orbitaux qui se rend dans le système de Véga, emportant les sept Flibustiers ainsi que le Vario-500 et Stevenson qui se sont introduits à bord. Il se rend ensuite au centre de la Galaxie, et se pose sur la planète Martappon. [321]

**Kurlux** – Voir « Dumfries ». [157]

**Kurnaz** – Robot de la Citadelle de Kemoauc qui prend en charge les pèlerins dallaz pour leur procurer un hypno-enseignement. [319]

**Kurohara, Burdsal** – Étrusien. Commandant de la corvette *FD-4* en 2437, c'est un para-transplanté. Il part chercher de l'aide sur la Terre quand l'équipage du *Francis Drake* est capturé par les Pseudo-Gurrads. [179]

**Kursobilth** – Quatrième planète du système de Sh'dahnat, dans la galaxie Dh'morvon. La planète a un diamètre de 14 892 kilomètres et une pesanteur de 1,19 g. C'est un des mondes principaux des Feyerdaliens. Tous les trente ans, une Feyerdalienne enceinte est menée dans un ermitage où elle donne naissance au futur Régent, imprégné psychiquement par les Vingt Mille Pères. Le *Sol* s'y rend en 3582 et L'Émir démasque le Père Gris qui cherchait à influencer négativement le futur Régent. [275]

**Kusma** – Planète unique tournant autour d'un soleil à quarante-cinq mille années-lumière d'Arkonis. C'est un gigantesque bloc rocheux, avec une gravité insuffisante pour avoir une atmosphère, et un soleil trop faible pour la réchauffer. Elle est détruite par une bombe activée par le conspirateur Melaal lors de la découverte de sa base secrète par les Terraniens en 2105. [53]

**Kutlos** – Grand Prêtre anti de Saòs en 2103. Il applique à la lettre les ordres du Grand Bàalol. Contraint à s'engager dans une partie de Paloot lors des combats sur Saòs, il finit par trouver la mort. [50]

**Kutting, Kerm** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien sur la planète Tomalkeyn en 3581, c'est un vétéran. Lui et le jeune Volos Terdenbeek assistent à l'atterrissage du faux *Marco Polo* et, en s'introduisant à bord, découvre qu'il ne s'agit pas du vrai. Ils fuient par transmetteur et peuvent informer Atlan de la supercherie des Larens. [268]

**Kuursen Ton** – Ophalien de la planète Mardakaan, arbitre dans le Jeu de la Vie. [SB154]

**Kuvalek, Omdur** – Étrusien. Il fait partie de l'équipage de l'*Aïno Uwanok* qui se rend sur Khrat en mai 425 NDG. [341]

**Kwohn, Arker** – Commandant de la caraque *Frost* qui se retrouve dans la galaxie M 82 après avoir plongé dans le Gel-Rubis. Quand

les équipages abandonnent leurs vaisseaux pour être accueillis par des Monteurs, Kwohn devient le commandant en chef. Comme les autres membres d'équipage des caraques égarées dans M 82, il se retrouve à travailler pour un mystérieux Argenté qui les charge de capturer des Monteurs. [356]

**Kygh-Rinx** – Peuple désincarné de la galaxie Chmacy-Pzan. Ayant découvert le mulot-castor Lowis dans l'épave d'un vaisseau, ils l'exploitèrent pour amplifier leurs pouvoirs et asservir les Tonamiens de la planète Grosocht. L'arrivée de L'Émir et Fellmer Lloyd met fin à leur pouvoir. [266]

**Kylia** – Membre d'une organisation clandestine sur Denmork II, elle fait la rencontre de Thur Pasker quand celui-ci est libéré avant d'être jeté au convertisseur, mais elle se détourne de lui quand il prévient les Terraniens du *Koltey* de la prochaine arrivée de Larenns. Elle est finalement amenée par L'Émir dans une région isolée de la planète en compagnie de Pasker. [269]

**Kylöx** – Vaisseau hulkoo commandé par Darx-Vernschon. Il tombe en panne près de la galaxie Barxöft et se réfugie sur la station Parxtorv. Il est détruit lors d'un affrontement avec le *Sol* en 3585. [294]

**Kynovaron** – Cappin. Fils de Kendamonh. Il devient le roi des Flibustiers Noirs sous le nom de Dawidosch. Une nuit, une voix mentale martèle dans son esprit qu'il doit honorer l'héritage d'Ovaron. Il quitte alors les Flibustiers Noirs et devient membre du Culte du Ganjo. [SB154]

**Kyrou** – Soleil jaune à 18 316 années-lumière de Sol. Il possède trois planètes, dont la deuxième est Roanok. Les deux autres sont Gieseler et Amphora. Le système vit en autarcie et s'est rallié volontairement à l'Empire de Sol. Il a été colonisé en 2114. [164]

**Kyrr** – Géant de quatre mètres de haut, avec un corps bleu et sphérique d'où jaillissent deux longs tentacules. Une corne courbée vers l'arrière se détache de la tête ronde. Lui et son compagnon Kique apparaissent sur la planète Arxisto, puis disparaissent soudain alors qu'Icho Tolot affronte Kyrr. [336]

**Kyrs** – Peuple de l’Armada Infinie vivant dans l’Unité 1023. Leurs vaisseaux sont composés de quatre sphères. [357]

**Kytholg** – Quatrième planète de l’étoile Chanquor, distante d’un peu plus d’un millier d’années-lumière de Médaillon, dans la galaxie Ganuhr. Les Concepts y évacuent les Mucériens de Goshmo’s Castle en 3584. [291]

**Kytoma** – Jeune fille aveugle au comportement étrange qu’Alaska Saedelaere rencontre pour la première fois dans la ville de Tapura sur Gevonja en janvier 3434. Elle est petite et maigre, avec des cheveux sombres. Alaska Saedelaere la revoit ensuite à plusieurs reprises et il semble qu’elle soit liée aux constructeurs de l’Essaim. Elle apparaît sur la planète de Bardioc début 3586 et explique qu’elle a été formée par Kemoauc pour surveiller l’Essaim, prenant la succession de Ganerc. Elle a voulu ensuite retourner auprès de son peuple mais celui-ci avait disparu.

Fin 3586, elle contacte Alaska Saedelaere à bord du *Pan-Thau-Ra* car elle a besoin de son aide pour qu’il retrouve le Puissant Kemoauc. Elle est convaincue que son peuple a disparu dans une source de matière après avoir essayé d’être aussi puissant que les Intemporels. Elle réapparaît à Alaska Saedelaere alors qu’il est en mission sur le Loolandre en 427 NDG. Elle lui prédit que dans son état, il perdra la raison tôt ou tard. Elle propose de l’emmener avec lui en utilisant la capacité de métatransfert du fragment cappin, ce qu’il accepte. [200]

## L

**L.L.T.** – Voir « Ligue des Libres Terraniens ». [293]

**L'agyr** – Une des sept Grandes Familles des Kartaniens. [SB155]

**L'Émir** – Mulot-castor de la planète Perdita. En 1976, il s'introduit à bord de l'*Astrée II*, modifie les coordonnées de saut et envoie ainsi le croiseur sur la planète Tuglan où il fait ses premières preuves. D'abord baptisé Les Mirettes à cause de ses grands yeux bruns et tendres, il se renomme lui-même L'Émir et se choisit d'autorité le grade de lieutenant. Télékinésiste, télépathe et téléporteur, ces dons lui valent de devenir membre de la Milice des Mutants.

Haut d'un mètre, il a une fourrure soyeuse couleur de châtaigne et de grands yeux veloutés d'un brun liquide. Le pelage de son ventre est plus clair, beige doré. Son museau est fin, pointu et velu, et il a une incisive unique. Ses oreilles sont rondes. Il a de courtes pattes et des fesses dodues. Une large queue plate de castor lui sert à conserver son équilibre quand il est debout. Comme pour ses congénères, l'instinct de jeu est son trait de caractère fondamental.

En 2112, il se marie avec sa congénère, Iltu, avec qui il a un fils, Jumpy. Montrant des signes de vieillesse en 2436, il a le droit à une seconde jeunesse en subissant une hyperrégénération physiologique sur la planète Monol dans M 87. L'activateur cellulaire que portait Mory Abro lui est attribué après 2931.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odysée qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odysée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82.

Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère

d'influence de l'Immortel, il fait partie des compagnons de Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik quand ceux-ci s'exilent à bord de la vironef *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. Il rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [9]

**La Couveuse** – Soleil jaune dans le Grand Nuage de Magellan. Il possède deux planètes dont la deuxième est Danger-I. [143]

**La Paloma** – Croiseur du *Sol* de la classe des planètes. C'est à son bord qu'un commando comprenant Tatcher a Hainu et Dalaïmoc Rorvic part en 3581 récupérer sur Kernoth le mulot-castor et les Spécialistes de la Nuit. [266]

**La Parole** – Groupe de sept Feyerdaliens en 3582. Se produisant en spectacle, ils déclament dans une langue mythique des mots incompréhensibles dont le sens se révèle à chacun de manière surnaturelle. Un Métamorphe au service de Bardioc l'infiltré pour effectuer des sabotages. [275]

**Laafnétor-Breck** – Larenn, bras droit de Hotrénor-Taak en 3460. Il est momentanément pris sous contrôle par Tako Kakuta sur Zabrijna et contraint de rejoindre un vaisseau terranien. [252]

**Labora** – Croiseur léger de l'Astromarine Solaire. Il intervient dans le système d'Ennemi en 2437 pour récupérer des Terraniens sur Uleb-I. [186]

**Laboris** – Peuple qui habite sur la planète Arpa Chaï. Ces créatures de deux mètres et demi de haut mènent une vie belliqueuse de chasseurs avec un niveau simple de culture. Ce sont les descendants des Garbeshiens. En septembre 3587, le clan de Yesevi Ath est attiré dans une base cachée dans une montagne et recruté puis formé comme membres d'équipage du *Vazifar*, le vaisseau amiral d'Amtranik, le guide des Hordes de Garbesh. [325]

**Labyrinthes Orphiques** – Labyrinthes dimensionnels de la galaxie Trovanoor où se déroule la Chasse Calydonienne. [SB150]

**Lac d'Ammoniac** – Particularité de la planète Emmy. C'est un lac qui rejette tout objet jeté dedans. [344]

**Lac de Goshun** – Lac d'eau salée situé au nord de la Chine, dans les déserts désolés du Gobi central, juste au sud de la frontière de Mongolie. Perry Rhodan pose l'*Astrée* à proximité lors de son retour de la Lune en 1971. [1]

**Lacoons** – Peuple au service des maîtres de l'Essaim. Ils possèdent deux jambes courtes et épaisses et quatre bras sinueux. Leur taille atteint environ deux mètres dix. Leur cou simple fait environ quatre-vingts centimètres pour une quinzaine de diamètre et supporte une tête reptilienne plate dont le front est orné d'un aiguillon d'environ douze centimètres. Ils peuvent hypnotiser tous les êtres dont ils croisent le regard. [226]

**Ladonna** – Psychode avec laquelle Boyt Margor prend le contrôle de plusieurs Halutiens. Tengri Lethos s'en empare et l'amène sur la planète Toorgus. Là, la psychode sert de catalyseur pour le saut évolutif qu'effectuent le Gardien de la Lumière et les cristaux d'illusion. [310]

**Lady-Pirate** – Voir « Tipa Riordan ». [189]

**Lafsater-Koro-Soth** – Porleyter proéminent qui était intégré dans un objet sur Orsafal. Il se montre froid et refuse d'aider les Terraniens. Parvenu sur la planète Zhruut, il prend la tête des Porleyters et s'empare du *Rakar Woolver*. Arrivés sur Terre, lui et ses congénères annoncent que la Hanse Cosmique, la Ligue des Libres Terraniens et la CoDiPG sont désormais placées sous leur autorité afin de mener une lutte efficace contre Seth-Apophis. Quand les Porleyters se réunissent pour former une aura psionique et que la plupart aspirent au suicide collectif, il essaie de s'y opposer. Grâce à l'intervention de Perry Rhodan, muni de l'Anneau des Cosmocrates, tous les Porleyters recouvrent leur calme et repartent pour la Nouvelle-Moragan-Pordh.

En 429 NDG, il accompagne le *Basis* sur Éden II pour neutraliser le Maître des Éléments. [346]

**Lagoeur** – Somien qui accueille Roi Danton et ses compagnons sur la planète Pruugh. [SB156]

**Laire** – Robot borgne au corps métal-morphique par l'intermédiaire duquel les Cosmocrates chargent les Sept Puissants de répandre la Vie et de la conduire à l'Intelligence.

D'une hauteur de deux mètres et demi, il est d'une sveltesse remarquable. Il a bien deux bras et deux jambes, mais il semble taillé d'une seule pièce. Le robot possède des mains à six doigts très sensibles. La tête a la forme d'une grosse poire. Partant du menton semi-circulaire, la face s'étoffe vers le haut et se termine par une boîte crânienne fortement bombée. Ses deux yeux ressortent de leur orbite. Le gauche permet de quitter l'univers normal pour rejoindre une source de matière.

Dans un très lointain passé, des Loowers lui dérobent son œil gauche dans le but d'accéder au domaine d'au-delà les sources de matière. Son orbite a dès lors l'air brûlée, et ses doigts sont mutilés après qu'il a porté les mains à sa blessure. Souffrant de la solitude, il décide de rechercher l'œil et s'introduit dans le vaisseau-spores de Bardioc, le *Pan-Thau-Ra*. Bardioc dissimule le vaisseau dans la galaxie Algstogermaht et repart. Bardioc ne revenant pas, Laire déplace le *Pan-Thau-Ra* dans le système de Torgnish. Laire se présente aux Wyngers comme une divinité, la Roue Universelle. Il manipule leur société et met au point le système des Élus. Ceux-ci sillonnent l'Univers à la recherche de l'Œil sans être en contact avec leurs congénères. Laire règne alors sur la galaxie des Wyngers sous le nom de Roue Universelle et sur le *Pan-Thau-Ra* en tant que Lyrd. Par la suite, les Anskes s'emparent d'une partie du *Pan-Thau-Ra*.

Quand Perry Rhodan pénètre dans le *Pan-Thau-Ra* fin 3586, Laire décide d'accompagner les Galactes. Durant le vol du *Basis* vers la Citadelle Cosmique du Puissant Partoc, il entre en conflit avec le Loower Pankha-Skrin.

Après avoir reçu un message des Cosmocrates, un nouvel œil gauche lui est fourni. Il emmène alors Pankha-Skrin au seuil de la source de matière où le Loower reçoit un message des Cosmocrates. Quand le *Basis* atteint la source de matière de la galaxie Erranternohre en octobre 3587, il fait passer une série d'épreuves à

Atlan, à laquelle participe Perry Rhodan, puis conduit Atlan au-delà de la source de matière. [294]

**Laktoniens** – Peuple que les Zgmahkones ont cherché à exterminer. Ils sont originaires de la planète Laktona, dans la galaxie Myorexis-Chanbar. Ils ne mesurent pas plus d'un mètre mais la carrure atteint au moins quatre-vingts centimètres. Ils présentent une morphologie humanoïde, avec deux courtes jambes et deux longs bras pourvus de mains à six doigts cornés.

Ils sont capables de se fondre dans le paysage comme des super-caméléons. Ils peuvent se projeter brièvement dans le futur mais en tant que simples observateurs seulement. [266]

**Lamaar** – Quatrième planète du soleil blanc Urhag dans Androbêta. Elle héberge une base abandonnée de la résistance téfrodienne. En janvier 2406, Terraniens et Maahks y traitent de l'avenir des gares spatiales. [136]

**Lammaso, Hirt** – Compagnon d'Eartha Weidenburn. En 321 NDG, il est en route pour M 13 avec une caravane de la Hanse. Il s'avère toutefois qu'il n'a jamais existé. [354]

**Lamon l'Ancien** – Volut. Serviteur des Tyrans Bleus dans la cité de Kraa sur l'Étage Rouge du Monde de l'Horreur. Tous les serviteurs portent en fait ce nom de père en fils. Il est chargé des sacrifices. C'est un vrai croyant qui finit par réaliser que les siens sont trompés par les Tyrans Bleus depuis des générations. [91]

**Lan-Zour** – Croiseur arkonide de trois cents mètres de diamètre. Il sort Perry Rhodan et ses compagnons du brasier d'Elgir en octobre 2043 et est ensuite probablement sabordé par le cerveau P de bord, sur ordre du Régent, pour éviter que le commandant ébruite la nouvelle de la capture de Rhodan. [35]

**Landrix** – Véhicule des Gharwos qui s'en prend à la mini-Gazelle de Leo Dürk et Clifton Callamon quand ceux-ci pénètrent dans le Loolandre. Avec ses huit extrémités articulées, il s'accroche à un câble, sur lequel il se déplace comme une araignée sur les fils de sa toile. [378]

**Landry, Ron** – Agent du Département III. Accompagné de Larry Randall, puis Meech Hannigan et Lofty Patterson, il accomplit de nombreuses missions entre 2112 et 2114. [47]

**Langford, Egin** – Scientifique de la L.L.T., elle assiste Fredo Gopher fin 428 NDG, début 429 NDG quand il cherche à neutraliser les Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du chronofossile Terre. Devenue la compagne de Fredo Gopher, elle est avec lui quand il part pour la galaxie Gruelfin fin mars 429 NDG. [SB148]

**Langquarts** – Peuple de l'Armada Infinie constituant l'Unité 6819. Ce sont de grandes et maigres créatures pelues. [367]

**Lankar** – Sreaker, médecin à bord de la nef amirale de l'Unité 3773 de l'Armada Infinie. C'est un traître et à cause de lui, les Argentés ont pu se procurer un échantillon cellulaire de Vulambar, le commandant de l'Unité. [360]

**Lanta, Horst** – Gérant d'un club de streamers à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et il est resté dans le coma. Colin Bederon, un autre streamer, se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

**Lapalistes** – Faction des Scientifiques, nommée d'après leur chef, Guerinus de Lapal, qui veut revenir à l'état de l'Empire Solaire d'avant la scission de l'humanité. [193]

**Larall, Antony** – Sergent, technicien radio à bord du *Redhorse* en 3432. L'influence hypnotosuggestive de Ribald Corello le force à trahir l'existence du Système Fantôme. [190]

**Larennis** – Peuple originaire de la galaxie NGC 3190 et membre du Hétos (ou Concile des Sept). La couleur de la peau oscille entre le brun noir et le noir profond. La tête au sommet aplati repose sur un cou musclé et court. Les cheveux très épais par endroits forment une espèce de couronne autour d'une tonsure médiane. Les oreilles ressemblent à des branchies transparentes en forme de croissant de lune et tombent jusqu'au cou.

Fin 3458, ils apparaissent dans le Système Solaire pour proposer à Perry Rhodan d'entrer dans le Concile en tant que Premier Hétran, représentant de tous les peuples de la Voie Lactée. Ils asservissent ensuite toute la Galaxie. Longtemps alliés des Hyptons, ils se séparent d'eux après la chute des Zgmahkones. La flotte des Larenns quitte la Voie Lactée en 3585 par le tunnel transdimensionnel d'Arcur B, mais se retrouve bloquée dans le Ballon Dakkar. [242]

**Larmes d'Einstein** – Nom que les Terraniens donnent aux sphères bleutées qui s'approchent de la Terre alors que celle-ci se trouvent dans le Corridor Gris. Elle ont un diamètre d'un mètre vingt à un mètre trente, et il en émane des impulsions hexadimensionnelles. Elles se transforment ensuite en viropuces. [372]

**Larmes de N'jala** – Nom que les Kartaniens donnent aux gouttes de paracondensat, qui confèrent des facultés psi aux femmes de leur peuple, ce qui leur permet de tenir en respect leur ennemi mortel, les Maakars. [SB155]

**Laros** – Dix-huitième lune de Gom. La planète est creusée en profondeur et trois millions de médecins arras y travaillent. Francs-Passeurs et Arras s'y réunissent en 1984 pour discuter d'une action commune contre les Terriens. Suite à l'intervention de ces derniers, la planète est détruite par une bombe arkonide. [20]

**Larris, Al** – Sergent à bord du *Doogen*. En 3580, il se rend à bord d'une *Gazelle* sur Fretiklia. Laissé sur place tandis que le colonel Vancon Tabhun et le capitaine Peter Woreman sont partis en exploration, il est enfermé dans une pièce par le passager clandestin Kaiser Karl puis tué par un Lourd. [258]

**Larsa** – Nom donné par les anciens Arkonides à Vénus. Les Arkonides y ont fondé une colonie. La planète est brutalement dépeuplée par une interférence avec l'Univers Rouge. [27]

**Larsaf** – Nom donné par les anciens Arkonides à Sol. [27]

**Laskat** – La vironef de Ronald Tekener. Début mars 429 NDG, elle fait partie d'un conglomérat de vironefs qui part pour la sphère d'influence d'Estartu. Après le départ de la flotte de Stygian pour la

Voie Lactée, le *Laskat*, le *Lovely Boscyk* et le vaisseau d'Ijarkor se rendent sur Etustar. Là, Roi Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l'exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [SB150]

**Last Port** – Planète similaire à la Terre où se sont installés des vétérans de l'Astromarine Solaire. [243]

**Lasztman (amas de)** – Amas grossièrement sphérique, situé dans l'Est galactique, à 32 613 années-lumière de la Terre, au sein duquel se trouve le système de Targo et la planète Gevonja. De cent vingt années-lumière de long dans sa plus grande longueur, il contient une quarantaine d'étoiles au sein d'un nuage de poussière dense. Le seul moyen d'accéder au centre de l'amas est de suivre l'Œsophage, un passage libre. [200]

**Latein-Oor** – Soleil qui sert en 2042 aux Terriens à entraîner la flotte du Régent d'Arkonis sur une fausse piste lors de sa recherche de la position galactique de la Terre. [32]

**Lato** – Étoile géante bleue composée de trente-huit planètes située dans l'amas globulaire L 92, dans la constellation d'Hercule. Huit planètes sur trente-huit, de la huitième à la quinzième, sont habitées, la onzième est la capitale, Tuglan. [9]

**Latos** – Planète tournant autour d'une étoile bleue. Elle est habitée par des Bleus bien disposés envers les Terraniens depuis que le capitaine terranien Guy Nelson a empêché une annexion par les Gatasiens. [243]

**Lauer, Ronson** – Un des exilés d'Elgir. C'est un homme intelligent et sans scrupule qui a fait partie des Arcadiens. Il s'engage dans l'Astromarine Solaire lors de l'installation de la base militaire sur Elgir puis déserte le 3 octobre 2042. Avec deux complices, il s'empare d'une *Gazelle* pour tenter de rejoindre les Arkonides. Il meurt au cours d'une chute sur la planète Tantale. [32]

**Laurin** – Plan consistant à protéger le Système Solaire en le décalant de cinq minutes dans l'avenir grâce au champ de confluence antitemporelle. [188]

**Laurins** – Habitants d'Andromède, ils ressemblent à des pieux de presque deux mètres de haut. Le corps, pas plus gros qu'un torse humain, repose sur trois pattes fines, fragiles. Le torse se rétrécit brusquement en un cou mince comme un tuyau flexible qui présente, juste au-dessus du point de départ, un épaississement gros comme le poing. Le goitre qu'ils portent au cou, le flexorgane, produit un champ défecteur. Il rend les Laurins invisibles et empêche toute communication télépathique.

Quarante mille ans plus tôt, les Laurins franchirent l'abîme entre les galaxies et découvrirent Outside. Ils contraignirent les autochtones à construire les robots qui devinrent ensuite les Bioposis.

En 2044, ils s'attaquent à Barkonis puis, en 2112, sur les ordres des Maîtres Insulaires, ils tentent d'envahir la Voie Lactée et affrontent les Bioposis. Ils sont vaincus grâce aux Terriens. Après leur défaite, ils sont tous déportés sur la planète Destroy dans Androbêta, laquelle est ensuite bombardée. Ils sont finalement tous exterminés en 2402. [56]

**Lavage de Cerveaux** – Opération organisée par les aphilés en 3581 qui doit permettre de modifier la conscience historique des hommes grâce à des champs psychosuggestifs. [267]

**Lavallal** – Planète que des êtres inconnus ont projetée dans notre univers depuis un autre univers. La planète fait environ deux fois la taille de la Terre, avec une gravité de 1,34 g. Il n'y a aucun habitant mais de vastes installations souterraines. Fin 3585, elle se matérialise dans le système de Porpoulo-Danger, entrant en collision avec le vaisseau d'éternité de Tengri Lethos. Ses habitants, des créatures d'origines différentes, plongées en état d'animation suspendue au fond de bassins, ne résistent pas au choc et sont tuées. En décembre 3585, Kershyl Vanne se rend sur la planète et y rencontre Tengri Lethos. L'androïde Wastor le charge de retrouver le *Pan-Thau-Ra* au nom de l'Immortel. [296]

**Lavasha** – Raconteur. Commandant et propriétaire du *Lavasza* à bord duquel un commando terranien s'introduit sur la planète Takéra en mars 3438. [209]

**Lavasza** – Vaisseau du Raconteur Lavasha à bord duquel un commando terranien s'introduit sur la planète Takéra en mars 3438. [209]

**Laventhol, Sidney** – Membre du Groupe Psionique, il a eu l'esprit perturbé lors d'une attaque sur la digue temporelle. Soigné dans un centre médical de la Hanse Cosmique, il se rend ensuite avec Reginald Bull et Paola Yvers sur le vaisseau-monde Klengheim où il décide de rester. [364]

**Lavony, Pontel** – Scientifique talentueux qui poursuit l'œuvre de Guerinus De Lapal. Il commande le vaisseau *Doro* en 3459. [244]

**Lavoree** – Compagne de Stronker Keen, début mars 429 NDG, elle part avec tout un conglomérat de vironefs pour les galaxies d'Estartu. Elle assure le rôle de Mentor pour tout le conglomérat. [373]

**Lazartides** – Voir « Lazartiens ». [320]

**Lazartiens** – Peuple dont l'un des représentants, Grenodart, est un Orbital d'Armadan d'Harpoon. Ils portent un casque naturel en peau d'écailles qui recouvre presque entièrement le bandeau oculaire. Le bas de la tête se termine en pointe et le haut par une sorte de corne recourbée vers l'intérieur. Ils sont aussi appelés Lazartides. [320]

**Le Fort, Martin** – Membre du commando déposé sur Tauta en novembre 2327. Une plaque métallique remplace la boîte crânienne et il se déplace dans un fauteuil pour handicapés. Il doit son infirmité à une attaque d'acridocères le 4 août 2326. Il éprouve depuis une haine irrésistible envers acridocères et annélicères et n'hésite pas à vouloir tuer Petit-Pierre quand celui-ci aide les Terraniens sur Tauta en novembre 2327. Il est tué lors des combats contre les Bleus. [76]

**Le Pic, Jocelyn** – Exterminateur. En août 3580, il est chargé par le gouvernement aphilé de traquer des rebelles. Faisant équipe avec Crystal Talongh, il pourchasse Skalter Mingus et Tacho Jermon,

deux immunisés, qu'il finit par retrouver et qu'il tue. Il abandonne également sa consœur dans une pièce en flammes.

Plus tard, il est engagé par Schmenk Ructyn pour éliminer les partisans de son concurrent au poste de Lumière de la Raison puis capture des femmes venues de la planète Ovaron et les échange contre du matériel sophistiqué. [257]

**Le So Te** – Moine tibétain qui se manifeste en 427 NDG en de nombreux endroits et réveille des morts à la vie, dont Thora. Sa popularité grandit d'heure en heure. Il s'avère finalement que Le So Te crée en réalité des copies parfaites des défunts, une concentration de quantas psi, qui exercent une emprise hypnotique sur les autres êtres vivants, même si le corps du soi-disant ressuscité se désagrège. Il peut être vaincu grâce à des hypnocristaux. Il s'agit en fait d'une entité, Kish, envoyée par Vishna. [369]

**Le Terrible, Éric** – Capitaine, responsable de la station de relèvement OBS-XXI en 2112. [55]

**Le-clerk** – Bleu. Commandant d'une escadre, il intervient sur Verth XIV en 2327 et détruit le cuirassé *Tristan* caché là, faisant quarante-huit Terraniens prisonniers. Promu commandant d'un nouveau navire, il se rend dans le système de Vagrat suite à l'impulsion émise par un annélicère. Il ignore que c'est un piège pour permettre aux Terraniens de tester leurs armes anti-molkex. Il trouve la mort à l'issue des combats. [74]

**Lead Can** – Individu qui se manifeste auprès de la flotte galactique quand celle-ci arrive aux portes du Loolandre. Il diffuse un message dans lequel il propose à ceux qui lui donneraient les objets volés de faire le grand saut avec lui. Il est en fait issu d'une réalité décalée. [374]

**Léandiens** – Peuple pacifiste, qui vivait dans la nébuleuse Arla Mandra à l'époque où les Hordes de Garbesh envahirent la Voie Lactée. Hostiles à la volonté des Pétroniens de les transformer en soldats, le roi Tezohr et un million d'autres Léandiens se fondirent dans la nébuleuse sous une forme désincarnée et le nuage devint

une sphère paraplasmatique. Ils laissèrent derrière eux les psychodes constituées de paraplasme. Ceux qui restèrent ont dégénéré et sont devenus les Zwotters. [316]

**Learink, Fame** – Membre d'équipage du *Basis*, ancienne compagne de Horvat Gool. Elle est assassinée quand le faux Tiryk vient à bord organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

**Lebœuf** – Docteur, employé par la Compagnie Internationale du Bio-Sommeil en 2044. Il vient en aide à Richard Kenniof quand celui-ci enquête sur la société. Il est tué en détruisant le transmetteur reliant la base aux Droufs. [38]

**Leda** – *Gazelle* qui amène L'Émir et Tatcher à Haïnu sur Goshmo's Castle en 3584. [290]

**Lee, Tonga** – Membre de la Défense Galactique chargé d'infiltrer l'organisation criminelle Spoctara dans Andromède en 2436, pour empêcher que l'ancienne garde prétorienne des Maîtres Insulaires ne devienne un facteur de pouvoir trop conséquent à l'intérieur d'Andromède. [175]

**Legarth, Spencer** – Commissionnaire dans une entreprise de transport de Pasch, sur Arralon, en avril 2326. Il cherche à tuer Hendrik Vouner pour s'emparer de son activateur cellulaire. [68]

**Legga** – Étoile à la limite de la galaxie. Nos Vigeland est déposé sur la deuxième planète du système après la mutinerie de son équipage en 3583. C'est là aussi qu'il réussit s'introduire à bord du *Redhorse* de Jennifer Thyron et Ronald Tekener. [281]

**Légion** – Nom de la flotte qui accompagne un Guerrier Éternel. [SB153]

**Lémur** – Nom de la Terre en 49 988 avant J.-C. [119]

**Lémuria** – Continent situé au milieu du Pacifique et plus vaste que l'Asie, berceau du peuple des Lémuriens. Le continent s'abîme sous les flots cinquante mille ans avant J.-C. suite à une attaque des Halutiens. [119]

**Lémuria** – Planète d'un soleil vert dans la galaxie Syllagar où se pose la vironef *Garderie de Leo* et où Leonard Froot veut installer une colonie. [SB157]

**Lémuria** – Voir « Vario ». [126]

**Lémuriens** – Les habitants de la Terre (alors appelée Lémur) cinquante mille ans avant J.-C., maîtres d'un puissant empire, l'Impérium Lémurien. Celui-ci fut anéanti à l'issue d'une guerre contre les Halutiens qui dura quatre-vingt-douze ans. Une partie des survivants trouva refuge dans Andromède et donna naissance aux Téfrodiens. Les autres émigrèrent un peu partout dans la Voie Lactée, constituant ainsi les ancêtres de la plupart des races humanoïdes de la Galaxie. [119]

**Lenn, Harper** – Lieutenant sur le *Tosoma*, il dirige une des deux troupes de débarquement sur Danger-I en novembre 2435. [146]

**Lennyth** – Planète sur la quelle se trouve la crypte où dort la Spécialiste de la Nuit Py. Un commando terranien s'y rend en 3581 pour la libérer mais elle est enlevée par le Zgmahkone Yatton. C'est l'unique planète de l'étoile bleue Thootis. La population d'origine a péri lors du passage dans le trou noir, qui l'a amenée dans le Ballon Dakkar, et la planète est ensuite occupée par les Zgmahkones. [265]

**Lenoir, André** – Télépathe et fascinateur, fils de Français établis au Japon. Recruté par la Troisième Force en 1971, il devient l'un des premiers membres de la Milice des Mutants. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par

un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [3]

**Lenoy** – Orbitale de type-Schatten de la planète Woorar. Elle s'oppose à Karny Halker et lui reproche de contrôler la destinée des autres Orbitaux. Halker cherche à la tuer mais il trouve la mort quand le vaisseau de Jen Salik se pose sur la planète. [329]

**Lepso** – Deuxième planète du système de Firing. Son gouvernement, ayant depuis longtemps reconnu la position privilégiée de la planète, au croisement des grandes routes commerciales, en a fait une plaque tournante du commerce intergalactique. C'est un paradis pour les marchands interlopes et les trafiquants interstellaires. [47]

**Leroy, Hauka** – Deuxième officier du *Copenhagen*. En mars 2327, il est envoyé en mission dans le système de Pahl dans le but d'installer une base secrète dans la zone d'influence des Bleus. Grâce à des projecteurs hypno-mécaniques, lui et plusieurs hommes s'introduisent sur la planète Apas. Ils sont capturés mais réussissent à s'enfuir, emportant avec eux des prisonniers et les coordonnées du monde principal des Bleus, Gatas. [74]

**Les Mirettes** – Nom donné à l'origine à L'Émir en raison de ses grands yeux. [9]

**Lesurs** – Ferrolien vivant en 8010 avant J.-C. Thort d'une province de Ferrol, sur le site de la future Thorta. En 1975, Perry Rhodan et une équipe sont amenés dans son château par un convertisseur temporel lors de la Quête Cosmique et l'aident alors qu'il est assiégé par son rival Ghagat. Il est finalement vaincu par ce dernier. [7]

**Léthara** – Nébulosité obscure surnommée le Nuage de la Mort, à 38 717 années-lumière du Centre galactique de M 87. Ce secteur est classé comme interdit à la navigation. À l'intérieur se trouve une biosphère abritant le soleil Dusty Queen. [169]

**Lethos-Terakdschan** – Voir « Tengri Lethos ». [341]

**Leticron** – Corun de Paricza, c'est un Lourd extraordinairement grand. En juillet 3459, il accède au poste de Premier Hétran laissé vacant par Perry Rhodan après avoir éliminé tous ses concurrents. Il possède trois facultés parapsychiques : 1) Anticipateur parapsychique. Il sait ce que projette tout individu avec qui il est déjà entré en contact dans un rayon de cinq années-lumière. 2) Para-inducteur charismatique. Il incite les autres à lui vouer une admiration sans bornes. 3) Para-inducteur psychodéfensif. Il peut contraindre un adversaire à changer sa façon de penser.

En 3580, il vit isolé de tous dans sa Forteresse d'Acier de Titan. Quand les Larens manigancent pour imposer un nouveau Premier Hétran, Maylpancer, il affronte celui-ci en duel mais perd le combat. Il projette alors son esprit dans un bloc de semper dissimulé dans une colonne mais s'en retrouve à jamais prisonnier. [245]

**Lettre de marque** – Dispositif utilisé par les Shabars similaire au Permis ou Poing du Guerrier. [SB153]

**Lev XIV** – Cargo du Franc-Passeur paria Levtan. C'est une nef cylindrique d'une longueur de cent cinquante mètres, vieille et rongée par la rouille. Elle est utilisée par Perry Rhodan pour introduire quatre mutants déguisés en Francs-Passeurs sur Goszul en 1982. Elle se désintègre lors de sa chute dans l'atmosphère de la planète. [14]

**Levier, Warren** – Sergent à bord de l'*Hélipon* en 2405, il trouve la mort en plongeant dans le transmetteur du Système Perdu pour prévenir la Voie Lactée que les Téfrodiens attaquent celui-ci. [133]

**Levtan** – Trafiquant franc-passeur, rapace et sans scrupules. En 1982, il informe les Terriens de la tenue d'une assemblée de patriarches sur Goszul. Pour empêcher qu'il ne les trahisse lorsqu'il est soumis au psychodélieur, John Marshall arrête son cœur à distance. Son vaisseau est le *Lev XIV*. [14]

**Levtron** – Cappin. Chef du programme de transfert biogénétique sur Terre en 196 566 avant J.-C. Rival d'Ovaron auprès de la jeune

Merceile, il cherche à le tuer lors d'une partie de chasse et s'oppose ensuite à lui. [201]

**Leyden (Étoile de)** – Soleil jaune autour de laquelle orbite Sépulcre, la planète des annélidères, à 68 414 années-lumière de la Terre. [73]

**Leyden, Tyll** – Astronome et physicien, en service à bord de l'Explorateur *EX-2115* en 2326. En utilisant la théorie controversée de l'Arkonide Falton, il réussit à localiser le système d'EX-2115-485 et la lune Majestas. Il est nommé chef du groupe de recherches sur Majestas par Perry Rhodan en août 2326 puis joue un rôle capital lors de la découverte du Suprahet. Il se rend plus tard à bord de la frégate *Terrania* sur la planète Sépulcre et arrive à conclure une alliance avec les annélidères. Il fait ensuite des recherches sur Arralon pour parvenir à synthétiser l'hormone B. [67]

**Leyhu** – Asogène peureux, à l'esprit perturbé, que rencontre un commando terranien qui s'est introduit dans le *Pan-Thau-Ra* en 3586. [303]

**Lézard** – Cargo sous les ordres du capitaine Samuel Graybound en 2102. C'est à son bord que Graybound sauve les survivants de la *Magicienne* naufragés sur une planète qui est en fait un gigantesque protozoaire. [44]

**Li Tsen, Hsiao** – Doyen de la ville d'I-Hsien en 3581. Reginald Bull l'aide contre la police et en remerciement, Hsiao Li Tsen lui remet le croiseur lourd *Gemini*. [267]

**Li-Tch'ai-Tung** – Chinois. Lieutenant des services secrets de la Fédération Asiatique, il se joint aux lieutenants Albrecht Klein et Piotr Kosnov quand ceux-ci se rendent sur le site du lieu d'atterrissage de l'*Astrée* en 1971. Il devient partisan de Perry Rhodan. En 1975, il est officier de sécurité dans la Troisième Force. [1]

**Liberté** – Esprit stellaire issu d'une réalité décalée. Avec un autre esprit, la justice, ils donnèrent autrefois naissance au Brun et au Gris Gardh, connus plus tard sous le nom des hyènes stellaires, qui se

rebellèrent contre leurs parents et les enfermèrent dans un trou noir. [374]

**Libres-Marchands** – Peuple de marchands et de trafiquants vivant aux marges de la légalité. Vers 2435, leur empereur est Lovely Boscyk et leur commandant en chef Roi Danton. Ils ont établi leur quartier général sur la planète Olympe. On dit aussi Libres-Navigants. [138]

**Libres-Navigants** – Voir « Libres-Marchands ». [138]

**Lieber, Joseph** – Mathématicien en chef à bord du *Krest IV* puis du *Krest V*. [151]

**Lienz** – Croiseur affecté au secteur Est de la flotte impériale, sous les ordres du major Bari Staunder. Quatre membres de son équipage sont enlevés en juillet 2327 et déportés sur History où un champ temporel les maintient en vie jusqu'en 2404. [117]

**Lieu de Calme** – Lieu de la galaxie Erranternohre, qui semble ignorer toutes les lois de l'Univers, et qui est à l'origine du Tacintherkol. C'est une zone cylindrique dénuée de toute lumière. Il s'agit en fait d'un gouffre de matière. [313]

**Liggon, Metus** – Second du croiseur lourd *Paskan* qui amène l'équipe de chercheurs du professeur Goron Terhint sur le Monde-aux-Cent-Soleils en juin 3442. Il participe à la traque des Cynos infiltrés. En raison de son immunité au rayonnement crétinisant, il a été affecté au Commando de Recherche de l'Intelligence. [225]

**Ligue des Libres Terraniens** – Entité politique qui prend la succession de l'Empire Solaire et du Nouvel Impérium Einsteinien. Elle est fondée le premier janvier 3586. Le chef d'état est le Premier Terranien. [293]

**Ligzuta, Omarin** – Dabrifan. Chef de l'organisation clandestine Khonan-Tap qui s'oppose à l'Imperator Dabrifa vers 3430. Il est professeur en histoire récente. [188]

**Linsner-Kiess, Balto** – Grand Prêtre anti de la planète Galaner. Il s'oppose à la mainmise de Ribald Corello sur les Antis en janvier 3433 mais est maté par le Supermutant. [196]

**Lion** – Bâtiment de guerre de cinq cents mètres de diamètre. Il est commandé par le major Nome Tschato. En février 2329, il capte le SOS émis par les mulots-castors du *Perdita* dans le système de Simban. Après avoir récupéré Perry Rhodan et ses compagnons sur la planète Roost, il doit être sacrifié par Tschato qui se sauve sur une planète. Un deuxième bâtiment du même nom le remplace bientôt. [84]

**Lion II** – Croiseur dont le major Nome Tschato reçoit le commandement en remplacement du *Lion* détruit dans le système de Simban. Il quitte la Terre le 23 mai 2329 à la recherche de néomolkex. Il pénètre dans le système de Whilor en juillet et son équipage découvre les Danseurs sur la planète Pouls. Le croiseur est pris sous le feu depuis la planète Inversia, ce qui attire l'attention des Terraniens sur la dernière retraite d'Iratio Hondro. [86]

**Lipofongus** – Mousse fongoiïde générée par les spores déposés par les navires-semeurs des Sauriens et produisant à son tour ces spores. Ingerée, elle entraîne un engraissement léthal à terme. Un être humain contraint de vivre en permanence dans un monde contaminé par les spores du lipofongus se transforme en obèse en seulement quatre semaines. [52]

**Lipson d'Opyont** – Délégué akonide lors de la conférence de Dessopato en novembre 3441. Il tente en vain de prendre l'ascendant sur les autres participants en ouvrant la conférence avant Perry Rhodan. [220]

**Liquitiv** – Boisson mise au point par Thomas Cardif à partir des sécrétions des perce-boue d'Okàl. La liqueur a d'abord un effet de rajeunissement puis se produit l'accoutumance et au bout de douze ans une brusque déchéance physique. Les Antis s'en servent en 2103 pour lancer une offensive contre l'Empire Solaire. [47]

**Lisovitch, Laus** – Concierge de l'Institut Psychohistorique en 427 NDG. Il enlève le robot Multi, considérant que celui-ci a des droits. Un des rares immunisés contre les Reines des fées en raison de la présence de Multi à ses côtés, il joue un rôle important dans l'éradication de ce danger. [369]

**Lithonef** – Type de vaisseau utilisé par les Aychartiens. C'est un bloc de forme irrégulière percé d'innombrables trous. Il est composé d'un matériau qui ressemble à de la roche poreuse, comme de la pierre ponce. [333]

**Little Man** – Robot hémisphérique qu'Orbiter Kaiman porte toujours sur l'épaule. [139]

**Litturo** – Vaisseau du Shabar Closcurt que le *Laskat* de Ronald Tekener rencontre dans la galaxie Erendyra. [SB153]

**Lituvia** – Croiseur léger de la classe État, de cent vingt mètres de diamètre. En 2401, il pourchasse le *Kitara* dont se sont emparés les cinq doublons maahks infiltrés dans la Voie Lactée. [99]

**Liumbwe, Joshua** – Afro-Terrien. Obsédé par la fabrication d'une machine temporelle linéaire, il obtient un vaisseau du docteur en cybernétique et naturaliste Liu Kailong en 2321. Lors d'essais, le *Minhau* est attaqué par des Bi-Conditionnés et projeté dans M 87. Des Kobalts montent à bord du navire et installent à bord un dispositif de destruction hyperénergétique pouvant provoquer l'annihilation de toute une galaxie. Ce convertisseur de niveau étant réglé sur la Voie Lactée, Liumbwe doit tuer tout l'équipage pour les empêcher de retourner dans leur galaxie et provoquer sa perte. Lui-même trouve la mort après s'être caché dans un robot-masseur et avoir laissé un enregistrement. [158]

**Livingstone** – Une des vironefs parties en 429 NDG pour la sphère d'influence d'Estartu. Après un voyage vers la galaxie Gruelfin, elle ramène trois Cappins qui informent Bull de l'évolution dans Gruelfin. Elle accompagne ensuite l'*Explorateur* et l'*Esculape*. Il part plus tard pour Gruelfin, craignant une invasion des Guerriers Éternels. [SB154]

**Livre de l'Amour** – Recueil de textes en circulation au temps de l'aphilie qui exerce un effet suggestif, quasi hypnotique, chez ses lecteurs. Tout aphile qui le lit se met à éprouver temporairement de l'amour pour son prochain. Interdit par la société aphile, des immunisés l'ont appris par cœur. Il relate aussi des événements du passé. Il a été distribué par Nathan après la conquête de l'aphilie. [256]

**Livwaper-Irtu-Lings** – Un des deux Porleyters choisis pour inspecter le *Basis* lorsque celui-ci revient dans la Voie Lactée en janvier 426 NDG. Quand des robots de combat reprogrammés interviennent, il est blessé. Les deux Porleyters se rendent ensuite sur Rustoner. Là, Livwaper-Irtu-Lings est tué accidentellement par le bouclier Kardec de son congénère. [352]

**Liza** – Soleil jaune de la galaxie Ganuhr. Sa cinquième planète est le Monde de Verre. [291]

**Lizamar** – Mini-*Gazelle* avec laquelle Clifton Callamon et Leo Dürk partent explorer le Loolandre. Elle est attirée sur un énorme câble de la toile des Gharwos puis détruite. [378]

**Lla Ssann** – Peuple de la Terre de l'Abîme, aussi appelés les Nageurs de l'Abîme. Ils se présentent sous la forme de vers à la peau blanche de trois mètres de long avec un organe lumineux au milieu du corps, et se déplacent dans le flot d'énergie vitale. [SB149]

**Llamkart** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l'équipe envoyée auprès des Larenns pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l'occupation de la Voie Lactée. Les vingt-six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolfth.

Début 3584, lui et ses congénères sont emmenés sur la planète Goorn II où ils subissent un choc dû à la forte concentration d'howalgonium, ce qui les prive de leurs facultés mathématiques. Ils sont ensuite envoyés sur Houxel, puis sur Dhoom. En 3585, tous rejoignent l'Impératrice de Therm par le tunnel trandimensionnel d'Arcur B. [270]

**Lloyd, Fellmer** – Membre de la Milice des Mutants. Il perçoit d'abord uniquement la fréquence des ondes mentales puis devient un télépathe à part entière suite à un long entraînement. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire. Il commande plus tard la Nouvelle Milice des Mutants.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssee qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssee qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. \*

Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, il fait partie des compagnons de Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik quand ceux-ci s'exilent à bord de la vironne *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. Il rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [3]

**Llrrt** – Silkrinom, une des compagnes de Forrler avant qu'ils se séparent. [362]

**Llungo-Mokran** – Mémorial des héros llungoreniens sur la planète Houxel. C'est une vaste installation en grande partie souterraine. [285]

**Llungoreniens** – Les anciens habitants de la planète Houxel, de forme humanoïde. Une guerre fit autrefois rage et les trois millions de héros sont conservés sous une forme déshydratée dans la forteresse du Llungo-Mokran, avant que le Vario-500 ne les envoie en 3584 dans le trou noir d'Arcur B. [285]

**Llyn'Vough** – Nom porté par le Maître des Éléments une fois qu'il est redevenu un individu. [SB151]

**Lo-Lan** – Kartanienne conditionnée par les Maakars pour agir contre les siens. [SB155]

**Lobby Scientifique Extraparlémentaire** – Organisation qui s'oppose aux émissaires d'Estartu dans la Voie Lactée. [SB154]

**Lobbyhuvos** – Compagnon-robot d'Accutron Mspoern. Il a la forme d'une bouteille ventrue au col long et mince. Il repose sur quatre fines pattes très courtes et mesure soixante-dix centimètres de sa tête ronde, de la taille d'un poing, à son extrémité convexe. [194]

**Lobson, Gérard** – Habitant de Lepso en 2103. Accoutumé au Liquitiv, il en devient dépendant et doit obéir aux Antis pour survivre. [47]

**Locataires** – Voir « Ulebs ». [180]

**Lofker** – Tizide de la station de recherche Eugen-17. C'est un être de trois mètres et demi de haut se déplaçant dans une armature sur roues et avec plusieurs excroissances, dont une tête d'insecte. Atlan et Jen Salik l'aident à guérir sa famille, mais il ne montre aucune gratitude. [SB146]

**Log** – Robot de trente centimètres de haut, avec deux petits bras, deux petites jambes et une tête en forme d'œuf qui fait la moitié de la taille. La surface de son corps est d'un noir mat qui absorbe toute la lumière. Appelé robopsi, il est télépathe et doté du sens de l'humour. Les Terraniens le rencontrent sur l'astéroïde Runaway dans la galaxie Andromède en mars 2404 et il les accompagne dans le passé.

Il fusionne plus tard avec l'Œil du temps, donnant naissance au Dull. Projeté sur un autre plan d'existence, il finit par transmettre une partie de lui-même sur la planète Kamash, devenant ainsi le dieu tutélaire Lullog. [116]

**Loga, Holtogan** – *Homo superior*, c'est le chef des Premiers Orateurs, leur instance dirigeante. Il rencontre Perry Rhodan sur Terre en juillet 3441 et conclue un accord avec lui. [216]

**Logan** – Membre de l'organisation qui fait pression sur Perry Rhodan, alors âgé de 11 ans, pour obtenir des informations sur son oncle, le colonel Kenneth Malone. Leur plan échoue, et ils sont tous arrêtés. Son véritable nom est Louis G. Anson. [374]

**Logher** – Première planète du système de Scorch, c'est un univers de roches en fusion. [177]

**Logikor** – Positronique ultraminiaturisée qu'utilisent les chercheurs de l'Impératrice de Therm. C'est un objet sphérique de 80 millimètres de diamètre et d'une couleur argentée. À l'intérieur se trouve un enchevêtrement de fibres cristallines. [271]

**Logique de la Foi** – Organisation fondée par le père Dacier vers 3581 qui entreprend de convertir les aphiles plongés dans la misère. [267]

**Loi** – Mystérieux concept lié aux trois Questions Ultimes. [334]

**Lois de l'Abîme** – Lois édictées par les Ingénieurs Spatio-Temporels après leur utilisation malheureuse de sources psioniques sauvages. Elles se présentent sous la forme de trois doubles hélices d'énergie vitale condensée. « Protégez-vous des sources de la force qui ne font pas partie du Vagenda. Qui en abuse fera errer les peuples », « Ne change pas la constante de l'Abîme. Qui pose la main sur elle détruit la Terre de l'Abîme », et « L'énergie vitale est le souffle de la vie. Qui brise son flot rend la vie grise ». [SB146]

**Loki** – Animal conçu par Tak Son en mars 3460 pour flairer des systèmes de piège autonomes ou identifier un individu avançant masqué. Il a la taille d'un chien de berger, avec une tête de tapir et huit pattes courtes. Il a été conçu à partir des cellules d'un okrill. C'est en fait un métamorphe par l'intermédiaire duquel Tak Son élimine le Larenn Kratos-Pyr. Loki est tué à cette occasion. [254]

**Lokoshan, Lelila** – Kamashite envoyée à la recherche de son père-soeur-fils Tovari qui a disparu. Elle demande l'aide de Julian Tiffleur à deux reprises, puis l'accompagne jusqu'à la galaxie M 33 à bord de l'Estartu. Là, elle demeure sur la planète Kartan. [SB154]

**Lokoshan, Patulli** – Kamashite. Major de la section Intelligences Étrangères de la Défense Solaire, il est affecté à l'*Intersolaire* en janvier 3434. Il porte sur lui en permanence une petite statuette, le grand dieu ancestral Lullog, jusqu'à ce que ce dernier disparaisse dans la galaxie Gruelfin en mai 3438. [201]

**Lokoshan, Tovari** – Kamashite. Pour échapper à ce qu'il considère la malédiction de sa famille, il s'est enfui et a pris l'identité de Giffi Marauder. Présent sur Arkonis lors de l'essai du système Téléport, il se retrouve sur le vaisseau *Masura* et fait le voyage jusqu'à la galaxie M 33. [SB154]

**Lokvorth** – Deuxième planète du système de Scarfaaru sur laquelle Quiupu poursuit ses expériences pour reconstituer l'Empire Viral. La planète est un peu plus petite que la Terre. Sa propre rotation est relativement moindre avec 18,6 heures, et la pesanteur est tout à fait supportable avec 0,8 g. Il existe deux grands continents dans l'hémisphère nord, un à proximité de l'équateur et un autre dans le sud. Les Terraniens y sont confrontés à une forme de vie hybride, végétale et animale. [336]

**Lombard, Vic** – Gaïen et commandant en second du *Glusmeth* qui se réfugie dans le Poing de Provcon en 3491 et à bord duquel se trouve Virna Maloy. Il est plus tard commandant du *Glusmeth*. Ayant perdu le vaisseau et un bras durant un combat contre les Lourds, il s'installe sur Gaïa et vit avec Virna Maloy. C'est devenu un homme aigri. Quand Virna revient sur Gaïa après une expédition, elle le retrouve mort, desséché de l'intérieur. Il a été en fait tué par Boyt Margor. [293]

**Long, Grielman** – Professeur d'exploitation corrélative intégrale, il a libéré de prison peu avant novembre 3440 le criminel multirécidiviste Arlon pour appliquer sur lui une méthode cérébro-chirurgicale de réinsertion. Après que la Galaxie a été frappée par la vague d'abrutissement, il conserve une partie de son intelligence et devient le bras droit d'Arlon dans la bande de pillards qu'il dirige. Il est surnommé Mémo. Il est tué lors de combats dans la fondation Serkano Staehmer en septembre 3441. [217]

**Longasc** – Shabar que le *Laskat* de Ronald Tekener prend à bord lors de son arrivée dans la galaxie Erendyra. Il se retrouve quelque temps bloqué sur Nagath. [SB153]

**Lookout-Station** – Gare spatiale maahk située à sept cent mille années-lumière de la Voie Lactée. Elle se compose de trois disques gigantesques de trente à quarante kilomètres de diamètre et d'environ dix kilomètres d'épaisseur. [134]

**Loolandre** – L'instance dirigeante de l'Armada Infinie, dirigée par le mystérieux Ordoban. On dit aussi « Unité Prime » ou « Cœur de l'Armada ». C'est un secteur strictement interdit. Pour y accéder, il faut passer quatre portes après avoir énoncé des maximes-clefs. C'est une immense structure de la taille d'un système stellaire, avec une longueur totale de trois cent cinquante millions de kilomètres. Il s'agissait à l'origine d'un mémorial dédié à la grandeur de l'empire de Nor-Gamaner, créé à partir d'une naine brune et des débris environnants. Il reçut des milliards de visiteurs pendant des années avant d'être ignoré. [370]

**Loopers, Keynz** – Étrusien. Amiral de l'O.M.U. et gouverneur du C.E.O.M.U. en 2436. [173]

**Loor tan** – Gleamor. Chef des indigènes sur la planète Gleam en 2402, il est capturé par Don Redhorse et ramené sur le *Krest II*, ce qui lui vaudra d'être le dernier survivant de son peuple. [108]

**Loorn** – Volut dirigeant un mouvement clandestin dans la ville de Kraa sur l'Étage Rouge du Monde de l'Horreur. Télépathe, il aspire à renverser la dynastie des Lamon. Il aide les Terraniens quand ceux-ci interviennent en octobre 2400. [91]

**Loowers** – Ancien peuple auxiliaire des Cosmocrates. Il y a plusieurs millions d'années, ils ont construit un Essaim et une fois leur tâche accomplie, ils ont eu peur que les Cosmocrates ne s'en prennent à eux. Pour l'empêcher, ils ont souhaité mener une action préventive en pénétrant dans le domaine supérieur. Pour cela, ils avaient besoin de l'œil de Laire. Un commando réussit à s'en emparer mais les Loowers durent se rendre compte que l'Œil ne permettait l'accès qu'à une source de matière précise. Ils commencèrent à la rechercher et, en attendant sa découverte, dissimulèrent l'Œil sur une planète où ne vivait aucun être intelligent, la Terre. Aussi appelé le Peuple

des Ruines, les Loowers ont construit partout dans l'univers des complexes de neuf tours. Ceux-ci sont construits pour avoir l'apparence de ruines.

Régulièrement, l'Œil émet une Impulsion mais celle-ci ne leur parvient plus suite à la disparition de la Terre dans le Maelström des Étoiles. Quand l'Impulsion leur parvient enfin, mais altérée, ils envoient un vaisseau vers le Système Solaire puis toute une flotte. Les Loowers s'établissent alors sur Mars. Malgré une situation tendue, leurs rapports avec les Terraniens sont pacifiques. Une fois que l'Œil a été retrouvé et confié au helk Nistor, les Loowers se retirent du Système Solaire en mai 3587. Après que Pankha-Skrin a reçu un message des Cosmocrates révélant que leur mode de vie était basé sur une erreur, tous se replient sur la planète Alkyra II.

Ils mesurent à peine plus d'un mètre soixante, aussi bien de large que de haut. Sur leurs corps larges et courbés s'insèrent latéralement des excroissances périostiques qui évoquent des ailes, d'autant plus qu'elles soutiennent des ébauches de membranes. Le corps est double, fait de deux moitiés symétriques reliées par un ensemble d'articulations cartilagineuses.

Les Loowers possèdent une conscience entéléchique. Leur pensée comprend deux composantes : une superficielle et une plus profonde. Le niveau superficiel, la conscience normale, s'occupe du quotidien et est inapte à résoudre les problèmes majeurs. La conscience profonde abrite le mode de réflexion typique des Loowers. Elle garde leur héritage, leur savoir inné. Ils possèdent un blocage intérieur qui leur empêche de discuter des problèmes les plus intimes de leur peuple avec des personnes qui y sont étrangères. [300]

**Lorch-Arto** – Vaisseau des Solténiens dont les Terriens se servent pour s'introduire sur Archetz en 2044. Il est détruit après la mission. [43]

**Lord Mhuthan** – Le principal Seigneur Gris. Il est entièrement couvert d'une robe grise et a le visage dissimulé par une capuche. Il dirige l'invasion du Cyberland à la tête d'une armée. Celle-ci est finalement vaincue. Lord Mhuthan est inondé d'énergie vitale et il reprend son aspect normal. Avant de mourir, il supplie les Chevaliers de l'Abîme

d'arrêter le plan des derniers Ingénieurs Spatio-Temporels qui ne peut que causer une catastrophe. [SB146]

**Lord Zi-Èvuss** – Néandertalien découvert dans une installation au fond de la fosse des Tonga datant de deux cent mille ans avant J.-C. Il est issu d'expériences génétiques des Cappins. Il mesure deux mètres vingt pour une carrure d'un mètre cinquante.

Son nom provient des premières paroles qu'il prononce lors de son réveil en octobre 3430. Il devient rapidement l'ami et le garde de Perry Rhodan. Il se déplace avec une lourde massue de bois à l'intérieur de laquelle sont dissimulées des armes modernes.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssee qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [188]

**Lordos** – Tartien responsable d'un groupe envoyé dans le désert de la planète Cratcan en compagnie de Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie. Obéissant aux ordres du commandant Certhaylin, il cherche à les éliminer avant de finalement s'associer à eux. [335]

**Lorvorc** – L'un des Sept Puissants. Il finit enseveli sous les décombres de sa Citadelle Cosmique. Pour survivre, il fait injecter des noyaux de ses cellules dans le corps de Cervereaux mais son plan échoue et c'est un monstre qui en sort. [294]

**Los Angeles** – Croiseur de patrouille qui capte l'appel émis par le doublon de Tronar Woolver quand il s'introduit dans la Voie Lactée en 2401. [101]

**Losar, Lope** – Armurier dans la centrale d'artillerie du *Krest II* en 2400. Il participe à la mission commandée par Don Redhorse qui découvre la forteresse de Llalag sur le Monde de l'Horreur puis fait partie de l'équipe envoyée à l'Étage Rouge utiliser un hypercom après la réduction du *Krest II* par le compresseur de potentiel. Il participe

aussi à l'expédition partie récupérer un triscaphe non miniaturisé sur l'Étage Rouge du Monde de l'Horreur en janvier 2401. [93]

**Löshyor** – Feyerdalien. Subtil-Orateur assassiné sur la planète Pröhndome en 3582 alors que Perry Rhodan et ses compagnons s'y trouvent. [277]

**Losridder-Orn** – Torroken, chef de vague d'une flotte, il lance une attaque sur l'Unité des Kapselodes. [366]

**Lossoshér** – Ferrolien, un des plus grands savants de son peuple en 1975. Il entreprend avec le sergent terrien Groll une reconnaissance des lunes des planètes géantes du système de Véga, à la recherche de la planète des Immortels mais ne suit qu'une fausse piste. [5]

**Lotron** – Nom cappin pour la Terre. [201]

**Lotur-Lot** – Alai, coordinateur de son peuple dans la Terre de l'Abîme à l'époque où commence la construction de Starsen. Il meurt lors de la tentative d'inonder d'un coup les cavernes d'énergie vitale. [SB144]

**Lotus** – Frégate, croiseur léger de cent mètres de diamètre sous les ordres du commandant Jim Markus. Elle amène Fellmer Lloyd sur Volat en juillet 2040 et intervient sur Ekhas en juin 2042. [24]

**Loudershirk** – Sawpan, scientifique. Lui et ses assistants réussissent à se libérer de l'influence de Seth-Apophis grâce à une neurotoxine et quittent l'installation sur laquelle ils étaient obligés de travailler. Ils retournent sur leur vaisseau mais doivent fuir quand ils sont attaqués par la créature Traah. Après un séjour sur la plate-forme Yerphon, ils sont contraints de retourner sur leur station d'origine. [351]

**Lourds** – Issus des Francs-Passeurs, les Lourds se sont développés jadis sur une planète à forte gravité, ce qui leur a conféré une stature imposante. D'une taille basse, ils ne dépassent pas un mètre soixante-dix mais leur poids atteint la demi-tonne. Ce sont des mercenaires, qui vivent de la guerre. [13]

**Louréna** – Planète de la Voie Lactée dont les habitants sont les Louréniens. [164]

**Louréniens** – Habitants de la planète Louréna, ce sont des humanoïdes de grande taille, aussi filiformes qu'une flèche. [164]

**Lovely Boscyk** – La vironef de Roi Danton. Début mars 429 NDG, elle fait partie d'un conglomérat de vironefs qui part pour la sphère d'influence d'Estartu. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, le *Laskat*, le *Lovely Boscyk* et le vaisseau d'Ijarkor se rendent sur Etustar. Là, Roi Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l'exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [SB150]

**Lowis** – Mulot-castor que L'Émir et Fellmer Lloyd découvrent sur la planète Grosocht en 3581. Il est le seul survivant d'un vaisseau, et fut sauvé par le peuple désincarné des Kygh-Rinx qui l'exploitèrent ensuite. Leur vaisseau s'écrasa plus tard sur Grosocht et, en contraignant Lowis, ils asservirent mentalement les habitants. Il est libéré par L'Émir et Fellmer Lloyd mais meurt peu avant de pouvoir quitter la planète. [266]

**Lozzok** – Multi-conseiller à l'esprit dérangé établi dans la tour des Sens Majeurs sur Marrschen. Il veut appeler Seth-Apophis pour délivrer les bannis de Marrschen et pour cela, il se livre à des sacrifices. Quand Perry Rhodan se présente comme un émissaire de Seth-Apophis et fait arrêter les sacrifices, Lozzok obéit et se donne la mort. [362]

**Lraton Perlat** – Vieil Halutien qui, après avoir assisté à la destruction de la planète Gjautohm, participe à la conférence galactique sur le *Blue Ridge Mountain* qui donne naissance à la CoDiPG. En compagnie de Julian Tiffloor, il ramène à la raison son compagnon Jotan Menc pris d'une crise de Désir d'Évasion.

Toujours avec Jotan Menc, il doit se rendre dans le Poing de Provcon en mars 3581, guidés par le Terranien Kor Kalmeck. En chemin, le vaisseau va à la rencontre du navire qu'ils croient être le *Marco Polo* et ils montent à bord. Ils sont enfermés et, après avoir réalisé que le

vaisseau est un leurre, ils se déchaînent et ravagent le faux *Marco Polo*, causant sa destruction. Éjecté dans le vide, Lraton Perlat retrouve son vaisseau qu'il précipite au cœur d'une étoile avant d'être amené sur le *CSol-2* par Ras Tschubai.

Il accompagne plus tard Icho Tolot sur la planète Wardall. [264]

**Lucas, Milton** – Positronicien, membre de l'équipage de la caraque *Frost* qui se retrouve isolée au sein de la galaxie M 82 après avoir plongé dans le Gel-Rubis avec le reste de la flotte galacte. Comme les autres membres d'équipage des caraques égarées dans M 82, il se retrouve à travailler pour le Forgeron Schovkrodon qui les charge de capturer des Monteurs. Après avoir fait chanter Arker Kwohn pour obtenir de pouvoir étudier une installation positronique, il cherche à le tuer. [356]

**Luciano, Amya** – Technicienne d'appontage à bord du *Sol*. Elle fait partie de la délégation galacte autorisée à se rendre sur la planète Pröhdome en 3582. [275]

**Lucius** – Androïde d'apparence humaine envoyé par Vishna prendre contact avec les Kleng et les Parsf. Il est finalement abattu par un Parsf. [361]

**Lugh-Pure** – Quatrième planète du système de Yoxa-Sant, dans la galaxie Nypasor-Xon, située à 752 millions de kilomètres du soleil. C'est un petit globe, avec six mille kilomètres de diamètre, et une faible pesanteur : 0,58 g. La journée dure 14,7 heures. Les fragments de l'Impératrice de Therm qui ont perdu leur force de rayonnement y sont déversés et elle est surnommée pour cela le monde des enfants morts. [282]

**Lugosiade** – Grande compétition de la galaxie Vayquost où chaque participant doit démontrer des facultés particulières. Elle se déroule sur la planète Couhrs, dans le Duché de Krandhor. [337]

**Lujan** – Jeune technicien sur le *Black Hills*. Il survit à la destruction du vaisseau en août 2435 et accompagne Don Redhorse lors de la première visite sur *Old Man*. [138]

**Lukyoons** – Peuple de l’Armada Infinie, établie dans l’Unité 4. Ils ont une forme ovale et sont pourvus de deux jambes courtes, sans articulation. Au milieu du tronc s’insèrent deux bras terminés par sept doigts de longueurs et d’épaisseurs diverses. Ils possèdent aussi une excroissance arrondie sur laquelle se distribuent quatre yeux, des ouvertures auditives, respiratoires et une bouche. Leur unité est complètement ravagée par l’Armée Ardente, une armée de Seth-Apophis. Les Lukyoons appellent Atlan à l’aide par la force de leur esprit mais en faisant cela, ils fusionnent physiquement et mentalement, et ils meurent tous. [367]

**Lullog** – Statuette turquoise, sillonnée de fines craquelures, d’une taille de trente centimètres dont quinze pour la tête dépourvue de visage, avec un tronc ovoïde et deux petits bras en lieu et place des oreilles. De courtes jambes prolongent le torse d’environ un tiers de sa longueur. Ses contours sont flous. La statuette se transmet dans la famille de Patulli Lokoshan de génération en génération depuis qu’elle a été découverte dérivant dans l’espace. Ils l’appellent le grand dieu ancestral. Lullog dispose de pouvoirs psioniques étranges et peut communiquer mentalement avec Patulli Lokoshan. Il disparaît mystérieusement dans la galaxie Gruelfin en mai 3438 mais réapparaît en 3443. Il révèle alors qu’il n’est autre que le robopsi Log qui avait fusionné avec l’Angekok, l’Œil du temps, construit jadis par des Lémuriens. Projeté sur un autre plan d’existence, il a fini par transmettre une partie de lui-même sur la planète Kamash, devenant ainsi le dieu tutélaire Lullog. C’est avec l’aide du Tabora qu’il a pu retrouver son vrai moi. [201]

**Lumamber Draft** – Jascheme, il éprouve des doutes quand Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald, tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, veulent qu’on élimine les Chevaliers de l’Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. [SB149]

**Lumière de la Raison** – Titre que porte le chef du gouvernement aphilé. Il est porté d’abord par Reginald Bull puis par Trevor Casalle. [256]

**Luna-Club** – Organisation clandestine lémurienne cherchant à transformer la Lune en monde habitable. Ce n'est en fait qu'une couverture pour leur permettre de travailler à une machine temporelle, l'Œil du temps. L'organisation a été interdite par le Conseil des Tamrats. [120]

**Lund, Wilmar** – Commandant du patrouilleur *Arctic* en 2043. [42]

**Lune** – Le satellite naturel de la Terre. Lors de la première expédition lunaire en juin 1971, l'équipage de l'*Astrée* y découvre le croiseur de Krest et Thora qui s'est écrasé quatre mois plus tôt. En 2326, elle est devenue un chantier astronaal de première catégorie. Pas un endroit de la surface n'est resté inexploité. [1]

**Lune Noire** – Dispositif à l'intérieur de *Old Man* qui s'active en cas d'une attaque des Halutiens anciens contre la Terre. [176]

**Lunettes antiflex** – Lunettes spéciales permettant de voir les Laurins ou d'autres êtres invisibles. [63]

**Lupicran** – Culte en vigueur dans la galaxie Gruelfin vers 3580. [262]

**Luro Movan** – Responsable des Aphanéens de Dwellion. Il prend en charge Perry Rhodan et ses compagnons quand ils lui sont amenés en mars 2436, tentant de leur faire un lavage de cerveau. [161]

**Lusamuntra** – Deuxième planète du système de Schannion, dans la galaxie Ganuhr. Une Petite Majesté s'y est établie et contrôle ses habitants, les Dorls. En 3583, le *Sol* intervient sur la planète Lusamuntra où la Petite Majesté locale est tuée, causant une catastrophe pour les indigènes. [286]

**Luskor** – Surnom que prend Saar Lun quand il agit sur Sepul en 2436. [175]

**Lussman** – Sikr, ermite des étoiles établi sur la planète Schusc dans la galaxie Norgan-Tur. Il porte aussi le nom de Marifat. Il aide la famille de Tschan à échanger le jeune Harden Coonor contre Igsorian de Veylt. En 3587, il informe Jen Salik par rêve qu'il a réveillé l'affinité mentale entre lui et un faux Chevalier. [323]

**Luum** – Soleil jaune pâle d’Andromède possédant trois planètes dont la deuxième est Tamanium. [136]

**Luvino** – Croiseur sigan de six mètres de diamètre envoyé en mission dans le système de Verth en juillet 2327 pour sauver les Terraniens capturés sur la planète Verth XIV. [75]

**Luxides** – Créatures immatérielles se nourrissant d’énergie et faisant penser à des spectres transparents. Originaires d’Andromède, elles ont été enfermées dans des planétoïdes par les Laurins afin de servir d’arme contre la Voie Lactée. Les Luxides rencontrés par le *Théodoric* en avril 2114 sont projetés dans l’hyperespace par les convertisseurs kalupéens du vaisseau. [64]

**Luzfrig** – Cogue qui amène sur Lokvorth Quiupu et son équipe. [336]

**Lwasso, Sirke** – Sigan de la planète Zaltertepe en 3587. Logisticien, il fait partie d’un groupe dirigé par Bagno Cavarett qui part à la recherche du helk Nistor lors de sa première visite. Il est ensuite choisi par le helk Nistor pour l’accompagner dans la recherche du Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L’Émir, il est pris à bord du *Basis*. (*Il est appelé Sirke Fogel lors de sa deuxième apparition*). [309]

**Lycambre** – Animal quadrupède de la planète Vetrahoon pouvant servir de monture. Il a une longue tête triangulaire aux oreilles pointues et est recouvert d’écailles. [221]

**Lyckola** – Croiseur lourd à bord duquel une délégation du Nouvel Impérium Einsteinien, dont Betty Toufry, se rend dans le Nuage de Yolchor en janvier 3582. Le vaisseau est immobilisé par les multicyborgs puis atomisé. [272]

**Lydola** – Vaisseau de cinq cents mètres de diamètre appartenant au Libre-Marchand Gris Eschka en 2435. Il amène du matériel pour la flotte terranienne. [148]

**Lyrd** – Entité toute-puissante qui règne sur le pays de Quostoht dans le *Pan-Thau-Ra* et qui veille à ce que ses habitants ne s’intéressent pas au monde extérieur. Il y a des temps immémoriaux, il dominait

l'ensemble du *Pan-Thau-Ra*, puis un ennemi a pris le contrôle sur le domaine supérieur. En 3586, les Galactes apprennent finalement que le Lyrd est identique à la Roue Universelle qui règne sur les Wyngers et qu'il s'agit de Laire, le robot qui servait de liaison entre les Puissants et les entités d'au-delà les sources de matière. [302]

**Lyso** – Petit soleil à 58 111 années-lumière de Sol et 9 842 de Verth dont la deuxième planète est Griez. [74]

# M

**M 13** – Amas globulaire de quatre-vingt-dix-neuf années-lumière de diamètre composé de plus de trente mille étoiles. Arkonis se trouve en son centre. Son nom arkonide est Thantur-Lok. [2]

**M 19** – Amas globulaire de la Voie Lactée. [340]

**M 3** – Amas globulaire du halo de la Voie Lactée. Il se compose des plus vieilles étoiles de la Voie Lactée et n'a jamais produit de vie. Il n'y a pas non plus de planètes viables pour la colonisation, mais de nombreux trous noirs, des étoiles à neutrons et des naines blanches, ainsi que d'anciennes géantes rouges avec une densité et une intensité lumineuse très faibles. Les Porleyters y ont jadis trouvé refuge. Perry Rhodan s'y rend en 425 NDG pour les retrouver. [344]

**M 33** – Galaxie d'où sont originaires les Kartaniens. Elle est aussi appelée Triangulum. [SB151]

**M 82** – Galaxie lenticulaire, aussi appelée Sethdropoon ou Seth-Dépôt. Cette galaxie est une radiosource exceptionnellement forte, avec un rayonnement qui présente un schéma hyperénergétique qui possède des propriétés caractéristiques. C'est là que se trouve le noyau de Seth-Apophis. En 426 NDG, la flotte galactique y est projetée après avoir plongé dans le Gel-Rubis. [342]

**M 87** – Galaxie distante de trente-deux millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Sa particularité la plus impressionnante est un jet brillant issu de son noyau, une sorte de flux bleuté, appelée la Radiance Bleue du Centre, un prodigieux hyper-rayonnement émis par la concentration d'étoiles. Ses habitants sont régis par un système de castes rigide et dirigés par les Constructeurs du Centre. Le *Krest IV* y est projeté en janvier 2436. [151]

**M.N.C.** – Voir « Mutant Non Classifiable ». [153]

**MA-Génial** – Plate-forme appartenant à l'Ingénieur intergalactique Malok. Projetée en 49 988 avant J.-C. par les Maîtres Insulaires, elle est attaquée par des Halutiens. Le *Krest III* lui vient en aide. [120]

**Maahkora** – Deuxième planète du système de Pollaco-Hermi. C'est une géante de méthane de la taille de Jupiter, avec une pesanteur de 2,23 g. Elle servait jadis de planète-ambassade des Maahks dans la Voie Lactée mais en 3457, une épidémie s'est déclarée et ils sont devenus fous furieux. Ils ont tué tous les Terraniens vivant sur ce monde. À la recherche d'informations sur les Maahks de nouvelle génération, une expédition y est organisée en 426 NDG. [365]

**Maahks** – Habitants de la galaxie Andromède. Ils mesurent approximativement deux mètres vingt de haut et la largeur de leurs épaules atteint un mètre cinquante. Les corps, très ramassés, reposent sur des jambes courtes et massives terminées par des pieds à quatre orteils. Les bras atteignent le niveau des genoux. Les têtes ressemblent à un coussinet en forme de demi-lune posé sur toute la largeur des épaules. Sur le bord supérieur de la tête sont disposés quatre yeux sphériques d'un vert émeraude mesurant chacun à peu près six centimètres de diamètre. Ils sont originaires de mondes à atmosphère d'hydrogène, méthane, ammoniac.

En 49 488 avant J.-C., repoussés par les Lémuriens, ils quittent Andromède pour la Voie Lactée, emportant avec eux cinq stations gigantesques. Huit mille ans avant J.-C. un long conflit les oppose aux Arkonides, lors de la Guerre des Méthaniens. Chassés de la Voie Lactée, ils s'installent dans Andro-Alpha où ils tombent sous le joug des Maîtres Insulaires. Après la signature du Pacte de Paix, ils se partagent la galaxie Andromède avec les Téfrodiens. [96]

**Maakars** – L'ennemi mortel des Kartaniens, dans la galaxie M 33. [SB155]

**Maasbar** – Galaxie où se trouve Opronos, la planète d'origine de Merkossh. [205]

**Mab-I** – Navire du franc-passeur Mabdan III. Il permet à Perry Rhodan et une équipe de s'introduire sur Ekhas en 2042. [31]

**Maccar Karf** – Scientifique zgmahkone, il crée les Rêveurs Précoces Kad et Sig dans l'espoir de contrôler le Ballon Dakkar. [289]

**Machine-12** – Vaisseau de l'Élément de la Technique en position dans le système de Vrizin. Il se compose de deux demi-sphères de cent kilomètres de diamètres accolées par les pôles. Il est détruit suite aux sabotages d'Ernst Ellert. [376]

**Machine-14** – Vaisseau du décalogue des Éléments qui participe à l'action contre le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

**Machine-3** – Vaisseau de l'Élément de la Technique présent dans la Voie Lactée lors de l'offensive du Décalogue des Éléments. [376]

**Machine-6** – Machine du Décalogue des Éléments opérant dans la microgalaxie Androbêta. Elle est détruite après une révolte des Téfrodiens amenés à bord. [377]

**Machines** – Vaisseaux de l'Élément de la Technique appartenant au Décalogue des Éléments. [376]

**Macrocéphales** – Voir « Kahals ». [82]

**Madeira, Johnson** – Sigan. Avec trois compagnons, il vit dans le quartier de Ganaru. Ils capturent Atlan, dans un état second en raison du spoodie qui lui a été implanté. Ils envoient un message aux autorités, dans l'espoir d'obtenir une rançon. Des dissensions se font ensuite dans le groupe et il disparaît. [350]

**Maelström des Étoiles** – Étroit pont de matière qui relie deux galaxies qui sont entrées en collision, se sont interpénétrées et ont commencé à se séparer. Il est composé de gaz, de poussière et d'énergie et rempli de tourbillons lumineux composés de gaz diffus. C'est un cordon ombilical composé non seulement d'étoiles, de planètes et de nuages de poussière extrêmement denses mais aussi de flux énergétiques colossaux. C'est là que la Terre se matérialise en mars 3460. Le Maelström abrite en son sein deux transmetteurs interstellaires naturels, l'un en son centre, à proximité de Médaillon, l'autre à la périphérie de la galaxie des Ploohns, le Gouffre et l'Entonnoir. [248]

**Maerliens** – Habitants des galaxies d’Estartu. Ils se présentent sous une forme floue. [SB153]

**Magallion** – Démon Noir qui est en charge de la forteresse mobile de la planète Cocon chargée de réguler la croissance des montagnes de protoplasme. On lui a implanté dans le crâne un hypnocristal d’un mètre de long qui sert à le contrôler. Il est tué en affrontant un commando dirigé par Alaska Saedelaere qui s’est infiltré sur la planète en avril 3442. [224]

**Magelourd** – Maître tout puissant des Varbes en 3583. Il est le maître absolu de la gravitation. La légende raconte qu’il a créé des points fixes en état d’apesanteur. C’est en réalité une incarnation de Bardioc. [286]

**Maghala** – Planète de la galaxie Erendyra dont les habitants, des sauriens, en sont au début de l’ère industrielle. [SB153]

**Maghan** – Gys-Voolbeerah. Lui et son clan ont pris l’apparence de Larens. En 3585, leur croiseur C.E.V. étant à court d’énergie, ils font escale sur Last Port, d’où ils repartent à bord du *Sa Majesté Britannique*, le vieux vaisseau du capitaine Guy Nelson. Ils emportent avec eux Georges, le robot de ce dernier. Ils se rendent ensuite sur la planète Olympe où a lieu une rencontre de nombreux Métamorphes dans le but d’établir une stratégie pour rétablir le Tba, leur empire originel. [292]

**Maghan** – Titre honorifique pour s’adresser à un haut dignitaire de l’Impérium Lémurien, puis aux Maîtres Insulaires. [120]

**Magicienne** – Premier vaisseau équipé de propulsion linéaire, c’est une frégate de deux cents mètres de diamètre avec un bourrelet équatorial plus épais qu’à l’ordinaire. Le premier vol d’essai est effectué en 2102 et mène à la découverte du Système Bleu. Elle doit fuir ce système et s’écrase sur une planète qui est en fait un gigantesque protozoaire. [44]

**Magister** – Rang chez les Szesen et les Ausen, dans la Terre de l’Abîme. [SB149]

**Magnétiseur** – Soleil d’Andromède dont le champ magnétique a une période d’inversion très brève. Il est deux fois et demie plus grand que le Soleil. Le *Krest III* y trouve refuge en mars 2404. [116]

**Magnus** – Soleil dans lequel menace de plonger l’arche des aïeux en 2044. [42]

**Mahana-Cool** – Grand prêtre anti de la planète Eysal en 2326. Il s’empare de l’activateur cellulaire du renégat Ebrolo mais est tué quand Lemy Danger détruit l’appareil. [67]

**Mahon, Zeary** – Sigan de la planète Zaltertepe en 3587. Cybernéticien, il fait partie d’un groupe dirigé par Bagno Cavarett qui part à la recherche du helk Nistor lors de sa première visite. Il est ensuite choisi par le helk Nistor pour l’accompagner dans la recherche du Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L’Émir, il est pris à bord du *Basis*. [309]

**Maina** – Concept sur Éden II, elle part à la recherche de Herkas, souhaitant connaître la destinée des Concepts. Après avoir traversé diverses régions, elle assiste à une conférence au pays d’Askosan. [322]

**Maison de Silence** – Maison de retraite dans la société aphile où les personnes âgées sont systématiquement envoyées passé un certain âge et où leurs organes encore sains sont prélevés. [256]

**Maïtho** – Commandant du vaisseau qui amène Plondfair et Painoth sur Bostell pour rencontrer Vyrskor, qui aurait rencontré un Élu revenu de Vålgerspäre. [298]

**Maître Artificier** – Titre que porte le responsable des Morkèrs sur l’astéroïde Vrinos. [274]

**Maître de la Source** – Titre que porte le Loower chargé de retrouver la source de matière associée à l’œil de Laire. [301]

**Maître des Éléments** – Le maître du Décalogue des Éléments. Il est l’incarnation d’une forme de vie qui existait auparavant dans la négasphère, le peuple humanoïde originel. Il s’agit de la superintelligence V’Aupertir. Alors qu’il se trouve sur Éden II dans

le but de détruire l'Immortel, il est frappé par l'impulseur manié par Gesil, ce qui provoque chez lui une dévolution, une évolution inversée. Son corps revit toutes l'évolution de son peuple en sens inverse jusqu'à ce qu'il disparaisse complètement. [376]

**Maître-élève** – Titre que porte un étudiant de l'Upanishad qui a passé les dix niveaux. Il est aussi qualifié de Héros. [SB153]

**Maîtres Insulaires** – Les maîtres de la galaxie Andromède jusqu'à ce que les Terraniens mettent fin à leur pouvoir. Ils portent le titre de Faktor suivi d'un numéro. Il y a environ vingt mille ans, treize renégats téfrodiens se sont accaparé les pleins pouvoirs en profitant au mieux de l'héritage du lointain passé. Tous faisaient partie de l'élite scientifique et militaire et étaient issus de la lignée directe des Tamrats de l'Impérium Lémurien d'autrefois. En cours de route, six d'entre eux découvrirent que leur chef était en réalité Mirona Thetin et furent abattus de sang-froid, l'un après l'autre. Ils possèdent tous des activateurs cellulaires, fabriqués au temps des anciens Lémuriens par un savant oublié. En forme de bâtonnet incrusté sous le plexus solaire, il se détruit à leur mort. Leur pouvoir s'effondre après la chute de Mirona Thetin et tous sont tués. [90]

**Maîtres-contrôleurs** – Multicyborgs en poste sur la planète Orcsy qui ont pour mission de générer les images d'un faux N.I.E. dans le Nuage de Yolchor s'ils pensent que celui-ci est sur le point d'être découvert. [269]

**Majestas** – Troisième lune de la planète géante Hercule avec une gravité de 1,09 g et une rotation de 21,85 heures. Un activateur cellulaire y est découvert en 2326 dans la Montagne Chantante, où se trouve aussi le planétarium des Grands Anciens, une gigantesque maquette de la Voie Lactée. En 2327, tout le système est projeté dans l'hyperespace par les bombes gravitationnelles utilisées par les Terraniens afin d'empêcher le Suprahét de renaître. [67]

**Majori** – Astronef de vingt mètres de long sur quatre de diamètre construit dans un chantier secret de l'O.M.U. En 2328, c'est le plus petit et le plus parfait astronef ayant jamais croisé dans la Galaxie.

C'est à son bord qu'Atlan rencontre Perry Rhodan en août 2328. Le *Majori* rejoint ensuite la planète Beaully II où il est abattu par Erco Fudoli, un malade du *Krest* souffrant d'hyperpsychose. [78]

**Mal d'oubli** – Arme bactérienne mise au point sur Terre et utilisée en 1983 sur Goszul. Elle entraîne une amnésie devenant progressivement totale en une semaine, puis la folie. [15]

**Mal en soi** – Nom que les Paddlers donnent aux Maîtres Insulaires. [112]

**Malbeeram** – Citoyen de la Ville Stellaire Art'Yschall, il cherche à tuer d'autres Citoyens pour qu'il puisse absorber leur conscience, Avec un groupe d'alliés, il endommage le Dérivant, le propulseur linéaire de la Ville Stellaire et déclenche ainsi sa fin. [328]

**Malby** – Système dont la principale planète est Rumal, situé à environ neuf mille années-lumière de la Terre. [129]

**Malcolm** – Responsable d'une bande de rebelles qui veut s'opposer aux Porleyters en Irlande. C'est un fanatique qui s'oppose à ce que sa fille, Eileen, atteinte de tuberculose pulmonaire, soit soignée. Il est arrêté par L'Émir. [350]

**Maldarel Foq** – Cygride et ingénieur-goon, commandant de la barge de stase *Krydorluud*. [354]

**Malgoniens** – Êtres biophoriques peuplant le *Pan-Thau-Ra*, au service des Anskes qui s'en servent de soldats. Ils mesurent au moins huit pieds. Le corps a la forme d'un triangle isocèle avec la pointe vers le bas et dont la base correspond aux épaules. Les bras sont au nombre de trois, deux du côté droit et un seul de l'autre. [302]

**Malibu** – Soleil situé à 280 années-lumière de Médaillon, dans le Maelström des Étoiles. Une de ses planètes est Fort Carrent sur laquelle Perry Rhodan a envoyé dix mille astronautes, savants et techniciens au début de l'aphilie. [256]

**Malkatu** – Terme de datation utilisé par les Saddreykars. [SB143]

**Mallagan, Surfo** – Betschide de la planète Chircool, chasseur expérimenté qui joue un rôle prépondérant dans la communauté. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. Il est ensuite recruté avec ses amis Brether Faddon et Scoutie à bord du vaisseau *Arsalom* qui les emmène sur le Nid de la Huitième Flotte. Grâce en particulier aux spoodies qu'ils portent, ils peuvent facilement s'adapter et apprendre la langue commune.

Après une série d'aventures, Mallagan est conditionné pour agir dans le sens de la Fraternité et d'autres spoodies lui sont implantés. Il est ensuite libéré de son conditionnement par l'Oracle.

Plus tard, il part à bord du *CSol-2* rejoindre la flotte galacte dans la galaxie M 82.

Plus tard, il part à bord du *CSol-2* rejoindre la flotte galacte dans la galaxie M 82. Il devient le commandant du vaisseau. [333]

**Malok** – Paddler. Propriétaire de l'île MA-Génial, projetée dans le passé par les Maîtres Insulaires et attaquée par des Halutiens au-dessus de la planète Washun. [120]

**Malone, Kenneth** – Oncle de Perry Rhodan chez qui il va vivre quelques semaines en 1948 à Daytona Beach en Floride. L'U.S. Air Force l'a choisi pour diriger la construction de la base aérienne du cap Canaveral. Il assure également les fonctions de commandant de la base aéronavale de Banana River. [374]

**Maloy, Virna** – Terranienne, mère de Boyt Margor. En 3491, elle est à bord d'un navire de réfugiés en route pour Gaïa. Elle fait la connaissance du Pilote du Vide Harzel-Kold qui lui demande de l'épouser et elle l'accompagne sur la planète Zwottertracht. Elle vit quelque temps dans la demeure de Harzel-Kold mais elle a du mal à supporter le rayonnement psionique des psychodes. Elle rentre finalement sur Gaïa. Elle est enceinte et peu avant d'accoucher en 3492, l'enfant impose à sa mère la volonté de retourner sur Zwottertracht. Elle s'y fait ramener par le Vincranien Galinorg. L'enfant naît et Virna retourne sur Gaïa. Galinorg lui amène l'enfant six ans plus tard. Virna Maloy, qui vit un certain temps en couple

avec Vic Lombard, finit par mourir en 3504, Boyt Margor lui ayant retiré toute son énergie vitale. [293]

**Maltsaan** – Feyerdalien, c'est un individu froid et calculateur. Arriviste, il aspire à prendre la place de Joftblahn comme Subtil-Orateur Suprême de la planète Calyoooh en 3582 l. Il y arrive finalement et cherche à repousser les Galactes mais un ordre venu de la planète Pröhdome l'oblige à y laisser se rendre une délégation du *Sol*. [275]

**Maltzo** – Patriarche franc-passeur, identité sous laquelle le major Guri Tetrona s'introduit dans le système d'Eugal en avril 2329. [85]

**Maltzo-XXI** – Astronef utilisé par les Terraniens pour s'introduire sur Plophos en avril 2329 lors de l'opération Musaraigne. Il s'écrase sur Sicos, la sixième planète du système d'Eugal, pour permettre aux agents de s'infiltrer. [85]

**Malume, Ilya** – Lieutenant-colonel, pilote de chasseur *Mosquito*. Abattu au-dessus de Triton en février 2436, il erre quatre semaines dans les installations lémurienues avant de retrouver les Oxtorniens Perish et Cronot Mokart. Il est promu colonel après que son intervention a permis la prise de *Old Man*. [154]

**Maluth-Helk** – Le noyau du Saqueth-Kmh-Helk. Il a la forme d'une sphère aplatie aux pôles et mesure un diamètre d'une dizaine de tailles. [301]

**Mancotch** – Artmacc. Premier Conseiller et bras droit de Taccatch, l'Empereur des Artmaccs. Bien qu'âgé, il est vif d'esprit et fait tout ce qu'il peut pour retarder la décadence des siens. Après avoir capturé des Terraniens parvenus dans le Maelström des Étoiles par accident, il est tué par Taccatch. [251]

**Mandaba** – Planète centrale de la Première Civilisation Panélectronique. C'est l'une de huit planètes de tailles différentes qui se trouvent sur le même plan et tournent à la même vitesse autour d'une étoile jaune. [301]

**Mandruga, Kishin** – Chef de la section de pionniers à bord du *Sol*. En 3578, il dirige la première équipe qui explore la planète Ultima Statio. [259]

**Manip** – Voir « Manipulateur ». [216]

**Manipulateur** – Vaisseau de l'Essaim. Il présente l'aspect d'une raie manta dont l'aiguillon serait placé devant. Cet aiguillon est une sorte de tentacule mobile relativement fin d'une longueur de soixante-dix à quatre-vingts mètres. Les nefs-mantas sont capables d'émettre un rayonnement qui altère la constante gravitationnelle. [216]

**Mankay** – Animal à douze pattes à la fourrure blanche. Après avoir été bourré de sucre, il secrète un alcool fort, un nectar bleu. [230]

**Mankay-kuon** – Mankay que les sergents Valuz, O'Loon et Aupon introduisent à bord de l'*Amarillo* en janvier 3443. [230]

**Manku** – Identité que prend Ronald Tekener dans un monde virtuel, lors d'un jeu préliminaire du Jeu de la Vie. Il est censé être un chasseur du peuple des Alahau. [SB156]

**Manoli, Eric** – Lieutenant de l'US Space Force et médecin, membre de l'équipage de l'*Astrée* lors de la première expédition lunaire en 1971. Sur la Lune, il étudie le vieil Arkonide Krest et diagnostique une leucémie. De retour sur Terre, il arrive à le guérir avec la collaboration du docteur Frank M. Haggard. Il bénéficie ensuite de douches cellulaires. [1]

**Manor, Croton** – Fondateur et dirigeant de la secte des Défenseurs de la Lumière et du Bonheur. C'est un Mutant Non Classifiable. Il mêle son sang à sa peinture, leur conférant ainsi une partie de sa puissance parapsychique. En 2436, Gwydlin Grichert cherche à profiter de son influence pour renverser le gouvernement solaire. Enlevé par les hommes de Grichert, il est finalement tué par l'un d'eux après avoir lui-même abattu Grichert. [153]

**Mansrin** – Administrateur arkonide de Volat en 2040. [24]

**Manteau de Hamiller** – Enveloppe protectrice pseudoénergétique mise au point par Payne Hamiller pour protéger toute matière de

l'enveloppe hyperénergétique qui entoure Perry Rhodan et Atlan après leur séjour sur la Citadelle Cosmique de Partoc. Il est inspiré par le Manteau de Maverick développé à l'époque des Accalauries. [314]

**Manteau de Maverick** – Revêtement spécial d'ynkélonium destiné à protéger nefs et spatiandres de l'explosion liée à un contact avec l'antimatière. [194]

**Maranitaires, Celeste** – Sénatrice hanséatique, exo-ethnologue de métier. Elle fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. Elle travaille néanmoins ensuite pour Adams. Elle fait fonction de conseillère électorale auprès de Homer G. Adams lors des élections au poste de Premier Terranien en 430 NDG. [361]

**Marat, Jean-Pierre** – Fondateur de l'Agence d'Investigations Interstellaires, le cabinet de détectives le plus réputé de l'Empire Solaire en 2405. Fin 2404, Roger McKay et Jean-Pierre Marat découvrent sur Oyun une piste sur des trafiquants de faux billets. Ils sont chargés ensuite de veiller sur Homer G. Adams, lequel s'avère être un doublon. [127]

**Marauder, Giffi** – Terranien pêcheur astral au service de Perwela Grove Goor? surnommé Shaggy. Il est à la recherche de structures psioniques dépourvues de constante F.H.R. prisonnier dans la base Armurerie, l'androïde Albert Einstein le met en contact avec Station Dove, prisonnier lui de la base Matrice. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Il parvient dans l'Abîme et se joint au groupe d'Atlan et ses compagnons, avant de disparaître avec Iruna de Bass-Thet. Il s'agit en fait du Kamashite Tovari Lokoshan. [SB145]

**Marays** – Technicien Dakkar. Un des huit mille Cappins qui se sont projetés dans le satellite tueur en juin 3433. Il est tué par métatransfert forcé quand le système de sécurité du satellite entre en action. [200]

**Marbonnaj** – Vargarte. Riche chasseur de noranes aux méthodes douteuses, à la tête d'une grande flotte. Il est tué sur la planète Flâneur-parmi-les-étoiles. [318]

**Marchands Galactiques** – Voir « Francs-Passeurs ». [11]

**Marchoucrève** – Animal de la planète Dernière Chance. Il a un corps triangulaire, semblable à une raie d'une envergure de plus de cinq cents mètres et d'une épaisseur d'à peu près quatre-vingt-dix. Les Marchoucrèves se déplacent en permanence sur leurs trente-six pattes. Ils tirent l'énergie considérable dont ils ont besoin du rayonnement solaire. Leur queue, qui se dresse à plus de six cents mètres de hauteur, fait office d'antenne réceptrice. La nuit, ils se figent et leurs fonctions vitales sont réduites à un minimum. Vivant de l'énergie du soleil, ils demeurent sur la face diurne. [86]

**Marco Polo** – Ultracroiseur de la classe des Mères, de deux mille cinq cents mètres de diamètre. Nef amirale de Perry Rhodan à partir de 3438, c'est à son bord qu'il entreprend le voyage vers la galaxie Gruelfin. Le vaisseau est équipé d'un propulseur hexadimensionnel uniquement destiné aux trajets intergalactiques et de quatre convertisseurs-compensateurs Waringer pour le vol linéaire, lui conférant un rayon d'action de douze millions d'années-lumière au total. Il est commandé par le colonel Elas Korom-Khan. [206]

**Mardakaan** – Planète du système de D'haan dans la galaxie Siom Som où se déroule régulièrement le Jeu de la Vie. Elle est habitée par des Ophaliens. [SB153]

**Mardi-Gras** – Planète où se trouve un comptoir de la Hanse Cosmique à 23 480 années-lumière de la Terre. Il abrite un peuple indigène, les Dirtos. En 424 NDG, le comptoir subit une attaque de Seth-Apophis. Tout son réseau informatique tombe en panne. Le comptoir est complètement détruit. [332]

**Marduk** – Hathor. Un des deux survivants des douze Gardiens de la Lumière qui succombèrent en défendant la galaxie Andromède d'une invasion en provenance d'un autre continuum. S'unissant à Yuga, il donna naissance à Tengri Lethos. [136]

**Mardyn** – Une des poupées de Ganerc-Callibso sur Derogwania. Ganerc-Callibso et Alaska Saedelaere l’emmènent dans la nef photomorphique mais c’était un piège et Mardyn s’empare du vaisseau. [318]

**Maréchal Freyt** – Ultracroiseur de classe Galaxie, nef amirale de la flotte de surveillance du système de Jellico en 2435. [143]

**Margénans** – Êtres constituant l’Élément de la Dissimulation. Ils possèdent le don de mimétisme et peuvent prendre l’apparence de toute créature, quelle qu’en soit la conformation physique. Ce sont en réalité des Gys-Voolbeerah, des Métamorphes, privés de leur mémoire par le Décalogue des Éléments. [376]

**Margin** – Étoile solitaire à quatre mille sept cents années-lumière des Triades dans Androbêta. Elle possède une unique planète dont l’orbite est très elliptique. Le diamètre semble être de treize mille kilomètres mais il n’est en réalité que de cinq mille. Le reste est composé de protoplasme, d’où est issu le Protoplasme Central des Bioposis. Elle est détruite en octobre 2402 quand les Terraniens anéantissent la station des Maîtres Insulaires s’y trouvant. Juste avant d’être détruite, la planète est projetée en 427 NDG suite à l’action des Chronimaux du Décalogue des Éléments. Kazzenkatt obtient que la cellule primordiale produise un protoplasme avec une nouvelle structure génétique. La planète est ensuite renvoyée en 2402. [110]

**Margor, Boyt** – Mutant gaien, c’est un albinos. Il possède la faculté d’influencer les personnalités qui sont sur la même fréquence psychique que lui, et qu’il appelle relais affins. Il est aussi capable de tuer en desséchant complètement un être vivant.

Fils du Vincranien Harzel-Kold et de la Terranienne Virna Maloy, il naît en 3492 sur Zwottertracht. Le Vincranien Galinorg l’amène six ans plus tard sur Gaïa pour qu’il vive avec sa mère. Il grandit en manipulant tout son entourage. Il n’hésite pas à éliminer les personnes qui le gênent. Après la mort de sa mère en 3504, il commence à construire lentement son empire secret sur Gaïa. Trois

autres mutants s'opposent toutefois à lui : Bran Howatzer, Dun Vapido et Eawy ter Gedan.

Quand l'Humanité est rapatriée sur la Terre au cours de l'opération *Pères Pèlerins*, il cherche à accroître son pouvoir en manipulant tous ses pions. Il réussit à s'emparer de l'Œil dissimulé dans la grande pyramide de Khéops puis arrive à créer des niches dans l'hyperespace qui lui servent de bases d'opération. L'Œil lui permet d'accomplir le pas adestriel, lui offrant la possibilité d'atteindre n'importe quelle planète de la Voie Lactée. Souhaitant éviter une alliance entre Terraniens et Loowers, il se rend sur Mars et enlève Baya Gheröl. Elle résiste toutefois à ses forces de suggestion. Il recrute ensuite des Tempestiens pour en faire des machines de combat invincibles.

Quand Baya Gheröl s'empare de l'Œil, une partie de sa puissance s'effondre mais il rejoint le Poing de Provcon et entreprend de la restaurer en utilisant les psychodes de son monde natal, Zwottertracht. Il finit toutefois par succomber au sort qui était prévu dès avant sa naissance par le Léandien Tezohr, et son esprit se fond dans la sphère paraplasmatique, donnant naissance au Torrent de Margor. [293]

**Margyein** – Soleil jaune pâle qui forme un triangle avec les étoiles Roggyein et Ergyein. Elles se situent à trente-quatre mille années-lumière de Sol. Il possède sept planètes dont l'une est Churuude. [324]

**Mariachi** – Croiseur léger du *Sol* à bord duquel Alaska Saedelaere part en 3581 rechercher la Spécialiste de la Nuit Py, enlevée par un Zgmahkone. [265]

**Marifat** – Voir « Lussman ». [323]

**Maringos** – Petit peuple humanoïde qui habite la planète Volcan dans l'amas M 3. Leur trait le plus curieux est les caroncules noueuses du bas du visage, qui servent à l'alimentation et à la communication acoustique. Ils sont divisés en plusieurs clans, suivant leur nombre de cornes. [344]

**Markas** – Un des plus grands spécialistes swoons en microélectronique en 2040, il est en liaison directe avec le Franc-Passeur Drog pour la production d'anticompensateurs de structure. Il passe au service des Terriens quand ceux-ci interviennent sur la planète pour s'emparer des plans de l'anticompensateur de structure et émigre sur Terre avec vingt mille autres Swoons. [28]

**Market** – Étoile jaune rougeâtre, située dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. Une de ses planètes est Port Gurrad. [185]

**Markus, Jim** – Commandant du croiseur léger *Lotus* qui amène Fellmer Lloyd sur Volat en juillet 2040 et intervient sur Ekhas en juin 2042. [24]

**Marquanteur, Kalteen** – Identité prise par Ronald Tekener pour espionner les activités des Lourds dans le Système Solaire en 3580. [258]

**Marque burhlo** – Épaississement vitreux que les Betschides portent sur leur corps. Chacun en arbore au moins une. [333]

**Marschen** – Seconde planète du soleil Guduulflag, dans la galaxie M 82. La pesanteur est de 0,6 g et elle tourne sur elle-même en 14 heures. C'est un monde infernal, ravagé par des armes nucléaires, chimiques et bactériologiques. De plus, des armes bactériologiques ont détruit la population, décomposé le métal et le plastique, et détruit le réseau biotronique du système planétaire. Les Sooldocks y déportent leurs condamnés. [360]

**Marsagam** – Vaisseau qui emmène les Betschides Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie de Keryan sur Couhrs. [337]

**Marsav** – La police secrète des Takérans. [208]

**Marshall, John** – Australien né fin 1945, c'est un mutant télépathe. Il se joint à Perry Rhodan en 1971 et par la suite, devient le chef de la Milice des Mutants. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire. En 2909, affecté sur Mimas à la surveillance de ses amis victimes de la crise de la Seconde Genèse, il est tué par ceux-ci. [2]

**Martappon** – Planète principale du Complexe. C'est la quatrième des six planètes de Roggyein. [320]

**Marteau Solaire** – Arme des Forgerons permettant de bombarder une planète depuis un soleil. [357]

**Marteau temporel** – Phénomène qui affecte les membres de la Patrouille Terre réfugiés sur Intermezzo. Ils se prennent soudain pour des figures du passé, comme l'empereur Dioclétien ou un homme préhistorique. C'est un effet secondaire d'un appel émis par les Humains sous le contrôle de la Petite Majesté et destiné en fait à les faire revenir sur Terre. [283]

**Marten, Laury** – Membre de la Milice des Mutants. Elle peut traverser les murs, quels que soient leur épaisseur et le matériau dont ils sont constitués. Elle participe à une opération sur Tolimon en 2040 pour s'emparer du sérum de longue vie nécessaire à Thora et Krest. Elle tombe amoureuse de Rodrigo de Berceo, prisonnier des Arras depuis le dix-septième siècle et l'aide à s'enfuir.

Elle bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire. En 2436, alors qu'elle protège Heiko Anrath sur *Old Man*, elle est assassinée par le traître Orlin Rascani qui lui prend son activateur cellulaire. [23]

**Marten, Ralf** – Membre de la Milice des Mutants. Il est doué de psychoprojection, pouvant mettre son moi en veilleuse et se glisser dans l'esprit d'autres créatures. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les

galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [3]

**Martha-martha** – Jeu en vogue dans le Duché de Krandhor. [337]

**Martling, Sailtrit** – Femme médecin âgée de cinquante ans en 3583.

La veille de la chute de la Terre dans le Gouffre, elle avait absorbé une quantité massive de Dose. Elle survit quelque temps dans le manoir de Wordsworth House dans le nord-ouest de l'Angleterre avec trois compagnons puis, alors qu'ils se trouvent dans la ville de Cockermouth, ils assistent à l'attaque du s-tarvior sur le *Bondissant* de Douc Langur. Seule survivante, elle est amenée par le chercheur auprès de la Patrouille Terre.

Elle doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l'organisation sont ensuite ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. [280]

**Mascinotes** – Peuple qui sillonne l'Univers avec une flotte composée de vaisseaux-cités. Ce sont des créatures synthétiques, mais le matériau organique dont elles sont composées et les mécanismes biophysiques qui déterminent le déroulement de leur existence viennent des mains des Fondateurs. Suite à un incident, l'Assistant Prime de leur flotte perdit une partie de ses données et ne leur donna pas la forme voulue, leur conférant la faculté de se dématérialiser en courbant la structure de l'espace et en se déplaçant le long de routes énergétiques. Ils ont l'air d'une roue déformée d'un mètre de diamètre pour trente centimètres d'épaisseur. Dans la galaxie Vayquost, ils entrent en contact avec les Kranides. Grâce aux Betschides, l'Assistant Prime est remis en état et la flotte quitte le secteur. [339]

**Mashyane, Waymire** – Sergent, un des deux survivants de l'*EX-3493*, il s'est établi sur la planète Ukiah où il joue le rôle d'un dieu auprès des autochtones. Il est récupéré par le *Krest V* en 2437. [182]

**Maskenball** – Planète située dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan qui sert de base aux Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Maso** – Kranide, commandant de la 20<sup>e</sup> Flotte kranide qui découvre la flotte des Mascinotes. [339]

**Maso-VI** – Satellite terrien de détection disposé à quatre années-lumière dans le vide intergalactique en 2113. [59]

**Masters, Don** – Psychologue à bord du *Krest IV*. Il démasque le piège du Druisant Kibosh Baiwoff consistant à introduire un virus à bord de la nef terranienne en juin 2436. Il trouve la mort quand la corvette *KC-21* plonge dans un soleil pour protéger le navire amiral. [167]

**Mastibekks** – Peuple du Concile des Sept. Ils ont depuis longtemps abandonné leur existence matérielle et sont devenues de pures entités psychiques vivant sur un autre plan d'existence. Ils aident les Larennis à alimenter leurs croiseurs en énergie grâce à leurs propres vaisseaux-pyramides et, en échange, un flux énergétique leur permet de recevoir les émotions de la population, ce qui leur permet d'oublier leur solitude. Début 3584, leurs pyramides quittent définitivement la Voie Lactée. [254]

**Masura** – Vaisseau kartanien qui opère dans la galaxie Fornax. Il est sous les ordres de la Protectrice Dao-Lin-H'ay. Il se rend dans la Voie Lactée où Homer G. Adams est enlevé puis retourne dans la galaxie M 33. [SB155]

**Masut, Oro** – Garde du corps étrusien de Roi Danton en 2435. Il a le visage et le torse couvert de cicatrices agrémentées de bourrelets dues à des brûlures. [138]

**Mata** – Soleil bleu de la galaxie Erranternohre, à deux années-lumière de la Citadelle de Kemoauc. Il possède douze planètes dont la sixième est Matazema. [319]

**Mataal** – Eppanis, gladiateur professionnel sur la planète Eppan. Pour préserver le secret de leur existence, les Terriens venus chercher Samy Goldstein en 2044 se voient contraints de l'emmener

avec eux sur le *Faune*. C'est en réalité un Métamorphe. Son vaisseau s'est écrasé sur la planète Eppan et, seul survivant, il a pris l'apparence des autochtones pour survivre. Il projette de manipuler les Terriens pour rétablir la grandeur de son peuple mais il est finalement tué. [41]

**Matato** – Croiseur de l'escadre d'Atlan au huitième millénaire avant J.-C. dont l'équipage disparaît brusquement. [27]

**Matazema** – Sixième planète du système de Mata, peuplée par les Dallaz. C'est un monde de glaces avec une mince zone équatoriale au climat tempéré. Perry Rhodan et une équipe s'y rendent en 3587 pour pénétrer dans la Citadelle de Kemoauc. [319]

**Matière de freinage** – Matière produite par des stations autour du Néant Tournoyant afin de freiner sa rotation. [351]

**Matière psi** – Voir « Psychomatière ». [192]

**Matite, Montra** – Commandant téfrodien de la gare spatiale Lookout-Station en 2405. Il est tué par une positronique quand il révèle l'existence de la planète Multidon. [134]

**Matoni** – Croiseur rapide chargé de transmettre des messages entre Atlan et Arkonis huit mille ans avant J.-C. [31]

**Matrice** – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Jusqu'à sa destruction, elle constitue le centre technogénétique du Décalogue et est dirigée par l'Anin An 1-1-Helm. [376]

**Matrices cellulaires neutres** – Matrices à partir desquelles le Complexe a créé une armée d'Orbitaux ayant l'apparence des Garbeshiens. [315]

**Matsu, Ishy** – Mutante recrutée par la Troisième Force en 1971. Frêle Japonaise, elle est télépathe. Elle reçoit sa première douche cellulaire en 1990. Le prénom est aussi orthographié Ishi. [3]

**Mattsabin** – Gharwo du clan des Décadents, fils du chef Arnemar Lenx, qui s’oppose farouchement à Leo Dürk et Clifton Callamon. Il part ensuite avec eux et plusieurs Gharwos pour le planétarium de Heernx à bord d’un véhicule appelé *Tienx*. Il est tué en tentant de tuer les Terraniens. [378]

**Matzlev, Czerk** – Archéologue, il découvre en Crète en 3586 les traces d’une civilisation remontant à l’ère des Lémuriens, avec une inscription portant le nom de *Pan-Thau-Ra*. Il découvre aussi une immense chambre souterraine contenant une châsse qui renferme la déesse Déméter. Quand celle-ci est emportée par un transporteur vers Durban, il le suit avec son glisseur après avoir embarqué Jandra Kays dont l’appareil s’est écrasé en mer. Il se tue en chutant dans le vide. [293]

**Maurice, Hubert Selvin** – Colonel de la Défense Solaire en 3430. En 3459, peu avant son départ pour la nébuleuse sombre du Poing de Provcon, Perry Rhodan le charge d’assurer la sécurité de Reginald Bull. [188]

**Maverick** – Géante de méthane, unique planète du système de Pash. Le diamètre équatorial est de 198 327 kilomètres, et le diamètre d’un pôle à l’autre de 184 256 kilomètres. La masse est d’environ 1100 masses terrestres. La pesanteur est en moyenne 5,03 g. La journée fait vingt heures et dix minutes. La planète a autrefois appartenu aux Bleus et recèle d’importantes quantités d’ynkélonium. [191]

**Mavrees, Skan** – Norvégien, il travaillait dans une société de pêche et de conditionnement de poisson avant la chute de la Terre dans le Gouffre. Il a toujours été un original et a supporté la disparition de l’Humanité avec un certain flegme. Alors que son bateau dérive en mer en 3582, il est récupéré par le glisseur de Walik Kauk, Baldwin Tingmer, Bluff Pollard et Auguste. À Namsos, il est obnubilé par le musée de la pêche et finit tué par les étrangers qui sont à l’œuvre dans la ville. [276]

**Max-1** – Un des révolutionnaires baramos embarqués par Perry Rhodan à bord du *Krest V* en juin 2437. Prêt à pondre, il accompagne le commando qui s'introduit sur la planète Baykalob. [182]

**Max, Arnold** – Spécialiste en sondes du *Basis* qui disparaît momentanément sur l'astéroïde du Prophète de l'Armada. Il ne se sent pas reconnu à sa juste valeur et il se livre à de nombreux vols quand la flotte galactique arrive près des portes du Loolandre. [367]

**Maylpancer** – Lourd du peuple des Obskoniens. En 3580, les Larenn manigancent pour l'imposer comme nouveau Premier Hétran. Il affronte Leticron en duel sur Titan et arrive à le tuer, prenant ainsi sa place. En 3584, il vient voir Hotrénor-Taak sur Dhoom, se plaignant des activités accrues de la CoDiPG et de la passivité des Larenn, mais Hotrénor-Taak rejette ses demandes. Il provoque la mort du vieux Larenn Keran-Haat et est tué par vengeance par le Wolklov Saj-Saj. [258]

**Mayntoho** – Deuxième planète du système de Bythalon dans la galaxie Gruelfin. C'est le quartier général des Wesakenos, les Gardiens de la Justice. Le *Marco Polo* s'y rend en mai 3438 afin d'envoyer un commando sur la planète Takéra. [213]

**Mayshat** – Premier Ganjator, chef du gouvernement des Ganjasis. Incarcéré par les Métaguides en avril 3438, il est libéré par les Farrogs dirigés par Perry Rhodan. Ovaron utilise son corps pour quitter la planète Erysgan et rallier le *Marco Polo*. [211]

**Maytus, Feryn** – Capitaine de la Défense Solaire envoyé en 3459 sur le Monde-aux-Cent-Soleils pour informer le Protoplasme Central des plans de Perry Rhodan, lesquels sont codés directement dans son cerveau. Le maître des Bioposis ne le croyant pas, il est incarcéré en compagnie du lieutenant-colonel Mang Hetely. Ils s'évadent et parviennent à atteindre le croiseur lourd *Conor* qui les amène sur Olympe. Là, ils sont transférés sur le *Rokanor* à bord duquel se trouve Roi Danton. [244]

**McCisom, Bob** – Major, commandant de la Cinquième Flottille de chaloupes du *Krest IV*. [147]

**McCleary, John** – Capitaine, pilote de chaloupe à bord de l'*Astrée II* en 1976. Il est ensuite commandant du croiseur *Hécate* en 1982, prenant la relève de Conrad Deringhouse. En 1984, il est major. [9]

**McCullen, Trevor** – Solanien simple d'esprit, surnommé Fooly. Il ne sait ni lire ni écrire. L'implantation d'un spoodie lui confère des facultés insoupçonnées. Il devient un métamorphe capable de devenir un surhomme et peut aussi se téléporter. Sous le nom de Kitsaïman, il met en place une armée de l'ombre contre les Porleyters. [349]

**McKay, Roger** – Canadien, associé de Jean-Pierre Marat dans l'Agence d'Investigations Interstellaires. Il a perdu son avant-bras gauche qui a été remplacé par une prothèse. La partie droite de son visage semble figée, vestige d'une grave blessure. Après un an passé dans l'industrie cybernétique, il rejoint l'Agence d'Investigations Interstellaires. Fin 2404, Roger McKay et Jean-Pierre Marat découvrent sur Oyun une piste sur des trafiquants de faux billets. Ils sont chargés ensuite de veiller sur Homer G. Adams, lequel s'avère être un doublon. [127]

**McMurray, Fred** – Téléporteur recruté de force par Stafford Monterny le 18 juin 1976. Le 2 août 1981, il enlève Krest qui est emmené dans une base située au Japon. [10]

**McNab, Turlock** – Capitaine, un des deux survivants de l'*EX-3493*, il s'est établi sur la planète Ukiah en 2436. Il joue le rôle d'un dieu auprès des autochtones. Il est récupéré par le *Krest V* en 2437. [182]

**McPherson, Potter** – Shérif de Sandymush où vit Fredo Gopher. [SB148]

**Mebresco** – Barge spatiale de la classe des Superdinosaures, commandée par le colonel Danzien Germell, elle abrite vingt mille hommes et femmes. En 3460, ils partent fonder une colonie sur la planète Paradise mais après la catastrophe qui frappe la population, le colonel Germell fait sauter le vaisseau. [255]

**Mécanica** – Deuxième planète du système d'Outside. Elle a approximativement la taille de Mars, en majeure partie recouverte

de déserts, de villes abandonnées et de stations automatiques. Ce monde fait un tour sur lui-même en 13 heures et 42 minutes, ce qui implique des aubes et des crépuscules brefs. La gravité au niveau de l'équateur est de 0,89 g. La planète ayant été arrachée à son orbite initiale, la chaleur vitale de son soleil lui fait défaut. C'est la patrie des Sauriens, espèce disparue depuis des millénaires mais ayant laissé tout un héritage sous la forme de robots. La planète est détruite par un incendie atomique en 2112. [52]

**Médailleon** – Étoile rouge dans le Maelström des Étoiles autour de laquelle orbite la planète Goshmo's Castle. La Terre y est placée en orbite stable grâce aux Ploohns en août 3460. Un rayonnement quintidimensionnel, l'effet Waringer, a plus tard pour effet de provoquer l'aphilie sur Terre, il octroie toutefois aux immunisés une longévité accrue. Le 2 septembre 3581, l'étoile plonge dans le Gouffre avec la Terre et Goshmo's Castle et se rematérialise dans la galaxie Ganuhr. L'étoile se transforme en trou noir et un tunnel est établi avec le trou noir de Kobold. Le 28 juin 3585, la Terre et la Lune sont projetées au travers et retrouvent leur emplacement d'origine. Médailleon cesse dès lors d'exister. [248]

**Médecins Galactiques** – Voir « Arras ». [18]

**Meegoron** – Forgeron, l'un des commandants de la Forge *Hortevon*. [363]

**Mégakalup** – Unité utilisée pour exprimer la constante de lignes de champ gravitationnelles. [216]

**Megalis** – Corvette du *Basis* qui étudie Ammon, la septième planète du système de Drink. [322]

**Mehandors** – Nom que se donnent à eux-mêmes les Francs-Passeurs. [315]

**Meinster, Doran** – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomerat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, lui et ses collègues, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau et Agid Vendor, se joignent à l'Elfahde

Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. Lui et ses compagnons sont traités à bord de *l'Esculape*. La concentration de molécules-code dans leur corps est si grande qu'ils en exhalent. Ils se considèrent désormais comme des Guerriers Éternels. Ils font partie de la flotte commandée par Stygian qui part pour la Voie Lactée en août 430 NDG. [SB150]

**Meisker, Zettion** – Multicyborg établi sur la planète Unith, il est témoin en 3581 du réveil des Tergos après une longue hibernation. Il est tué lors d'une attaque des Tergos. [272]

**Melaal** – Membre du complot contre Atlan en 2105. [53]

**Melaxon** – Un des colons de Nouvelle-Terre en 3581 et fidèle de Glytha Vermeeren, il a rang de lieutenant. Lui et son équipage découvrent un monde idyllique mais ils sont capturés par de petits humanoïdes qui alertent les Lourds qu'ils prennent pour des dieux. Ils arrivent à fuir et à échapper aux Lourds. [268]

**Melborn** – Solanien qui accompagne Atlan lors de l'expédition sur Spoodie-Scorie. Il est fasciné par Gesil. Avec son ami Bescam, ils découvrent dans un secteur désert du vaisseau un spatiandre avec à l'intérieur une photographie de Perry Rhodan. [343]

**Melerk-1** – Maakar. Membre d'équipage du *Rah-Krashaar* qui se rend dans le vide intergalactique pour prélever sur une planète une partie de la créature qui recouvre sa surface avant de concevoir l'être baptisé Shaddock. [SB155]

**Melerk-2** – Maakar. Membre d'équipage du *Rah-Krashaar* qui se rend dans le vide intergalactique pour prélever sur une planète une partie de la créature qui recouvre sa surface avant de concevoir l'être baptisé Shaddock. [SB155]

**Mélodie de la Nuit** – Vaisseau du Halutien Dra Thonn chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

**Melzer, Paolo** – Scientifique, membre de l'équipage de l'*Évacuateur-1*. Il accompagne Leila Terra quand celle-ci cherche à prendre contact avec les Kartaniens. [SB155]

**Mémo** – Voir « Grielman Long ». [217]

**Mémobalise** – Instrument complexe, à base quintidimensionnelle, capable d'émettre des ondes télépathiques. Il se présente sous la forme d'un cylindre de quarante centimètres de long, avec un rayon d'action de cinq années-lumière. [125]

**Memphis** – Croiseur léger du *Basis* qui participe en octobre 3587 à l'exploration de la source de matière de la galaxie Erranternohre. Alors qu'il s'approche d'un baryobjet, il explose. Son commandant, Lyn Degas, ainsi que Hormel Dan, Zelda Gren et Jak Nyman se retrouvent sur la planète. [327]

**Menchos** – Deuxième planète du système de Keegan dans le Grand Nuage de Magellan. D'un diamètre de 13 917 kilomètres, elle tourne sur elle-même en 30,6 heures. La gravité est de 1,13 g. C'est une des huit planètes de programmation des hypno-cristaux. Elle est prise par les Terraniens en décembre 2435. Elle a été baptisée ainsi en honneur du prospecteur Squart Menchos. [142]

**Menchos, Squart** – Mineur à la recherche de howalgonium sur New Luna. Il s'introduit avec son ami Grange Keegan à bord d'un ultracroiseur quittant New Luna en 2435 et parvient à envoyer un message à l'Astromarine Solaire avant d'être tué par les Humains possédés par les hypno-cristaux. [142]

**Mentor** – Membre d'équipage d'une vironef en contact mental avec l'aura de la substance mentale du vaisseau. [SB150]

**Menz art Chorwish** – Monde désertique à soixante années-lumière du Système Bleu où Vito Batabano veut utiliser le transmetteur volé aux Akonides pour détourner sur eux la colère des Gardiens Fréquentiels. La base qui s'y trouvait en 2404 est détruite par les hommes du *Brae Burn* lors d'un bref saut dans le passé. La planète et son étoile sont ravagées lors d'une réaction en chaîne provoquée par la destruction du transmetteur temporel. [165]

**Mercant, Allan D.** – Chef de l'International Intelligence Agency, un organisme de contre-espionnage créé par l'OTAN. En 1971, il lutte contre l'édification de la Troisième Force mais sympathise avec les buts de Perry Rhodan. En 1975, il a réussi à unifier les organismes de défense de la planète et a fondé la Fédération de Défense Terrienne. Il dirige ensuite la Défense Solaire. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire. Parti enquêter sur Mimas en 2909 lorsque éclate la crise de la Seconde Genèse, il est tué dans l'explosion d'un transmetteur. [1]

**Merceile** – Takéran. Correctrice des processus de biotransfert sur Terre en 196 566 avant J.-C. Amie d'Ovaron, elle l'accompagne dans le futur quand l'expédition temporelle de Perry Rhodan repart pour 3434. Elle participe à l'expédition du *Marco Polo* dans la galaxie Gruelfin puis retourne dans le Système Solaire par métatransfert en juin 3438. Soignée quelque temps sur Tahun, elle participe à l'opération sur Stato II en avril 3433 puis repart avec Ovaron pour la galaxie Gruelfin. [201]

**Mère** – L'usine de clonage de la plupart des Cloréoniens. [SB150]

**Mère des Clans** – Voir « F'durnadde ». [375]

**Mère Originelle** – Gigantesque cerveau-robot construit par Ovaron avant son départ de Gruelfin deux cent mille ans avant J.-C. pour veiller sur le peuple des Ganjasis. Après le départ d'Ovaron pour la Voie Lactée, elle fut modifiée par les partisans de l'amiral Farro. Elle creusa les entrailles de la planète Sikohat et l'aménagea. Elle se compose en fait de trois cent quarante mille Collecteurs qui se sont amalgamés peu à peu autour d'une cellule primordiale mais elle en a plus tard perdu le contrôle.

Lors du retour d'Ovaron dans Gruelfin, elle le soumet à plusieurs tests pour vérifier son identité. Elle quitte la planète Sikohat en juillet 3438 et met le cap sur la Voie Lactée, obéissant à une séquence spécifique qui l'enjoint d'intervenir au cas où une action criminelle risque d'être perpétrée par ses composantes mobiles. Elle s'autodétruit le 26 juillet 3438, anéantissant avec elle tous les Collecteurs et la planète Pluton. [209]

**Mère Très Sage** – La reine ou grande prêtresse des Volatans. Elle ne règne pas par la force mais constitue leur idole, un pôle d'attraction, concentrant l'intelligence et les vertus de la race. Elle s'entend avec Fellmer Lloyd quand il intervient sur Volat en 2040. [24]

**Méredi IV** – Colonie terranienne située dans l'amas des Pléiades. Elle ne compte pas plus de dix mille hommes. Ils portent des titres comme Monokill, Bikill ou Trikill suivant leur valeur à la chasse. La gravité est supérieure à celle de la Terre. [112]

**Mères** – Classe de vaisseaux correspondant à des ultracroiseurs abritant cinquante corvettes, cinq cents chasseurs Éclair et cinquante croiseurs de la classe des Planètes. [206]

**Mèrgaten** – Galaxie d'où sont originaires les Qintzwèngs. [304]

**Merioum** – Elfahde responsable des opérations dans le système de Cepor. [SB153]

**Merkosh** – Opronien. Lors d'une transe oniroméditative qui lui permet de remonter le temps, il a été happé par le chrono-intercepteur cappin puis incarcéré sur Titan en compagnie de Roi Danton. Il regagne l'an 3434 après être tombé sur l'expédition temporelle de Perry Rhodan. Grâce à sa trompe, il peut émettre des décharges hyperénergétiques au moyen de ce qu'il appelle la voix mauvaise.

À partir de 3444, il fait partie de la Nouvelle Milice des Mutants. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssée qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [205]

**Merontus, Hoga** – Amiral qui commande la flotte de Dabrifa qui attaque le Système Solaire en 3434. En fait membre de la résistance, il se retourne contre Dabrifa. [205]

**Mervan, Stackon** – Mathélogicien. En compagnie de trois compagnons, il est envoyé en 3460 étudier une épave lémurienne qui doit être envoyée à travers le transmetteur de Gercksvira mais, suite à un concours de circonstances, les quatre hommes font également le voyage vers le Maelström des Étoiles. Capturé par les Artmaccs, il réussit à s'enfuir et regagne finalement la Terre. [251]

**Merveilles** – Particularités que l'on trouve dans les Douze Galaxies d'Estartu. D'après le Quérion Laymonen, les Merveilles mettent en danger le cosmonucléotide Dorifer. [SB150]

**Merver, Part** – Médecin et gynécologue à bord du *Sol*. Il s'occupe des femmes qui accouchent prématurément lors de l'escale sur la planète Hepta-Stop en mars 3582. Le nom est aussi orthographié Perm Merveur. [273]

**Merveur, Perm** – Voir « Part Merver ». [273]

**Merztelar, Anko** – Responsable de la section de biophysique à bord du *Krest V* en 2437. [184]

**Méson** – Multicyborg établi sur la planète Wonderfalq. Il traque Julian Tifflor et Elma Hermite en compagnie de son confrère Xénon et finit par reconnaître la supériorité des Humains. [264]

**Messenger pétrifié** – Rocher découvert dans le champ de débris autour du Gel-Rubis, d'origine différente des autres. Il provient de la galaxie M 82. [353]

**Messagers** – Structures multidimensionnelles qui transmettent les informations des cosmonucléotides à l'Univers. Ils se présentent comme des spirales luminescentes. [SB147]

**Messier** – Vaisseau de mille cinq cents mètres de diamètre qui apporte une aide au développement dans le Poing de Provcon en décembre 3587. C'est à son bord que Jen Salik, accompagné de Ronald Tekener et Jennifer Thyron, se rend dans le système de l'étoile de Pradel. Il se rend ensuite sur Zwottertracht. [330]

**Messier, Pierre** – Lieutenant à bord du *Krest III*, il est d'origine française et a passé son enfance sur Mars. Envoyé en reconnaissance

sur la Terre de l'an 49 988 avant J.-C. avec deux autres hommes, il rencontre le robot Log et se retrouve projeté sur la planète Washun. [120]

**Méta-agents** – Structures virales rouges ou oranges envoyées par l'Empire Viral sur Terre pour remodeler la planète. Ils sont capables de modifier la programmation de la structure atomique et moléculaire de n'importe quelle matière. [372]

**Méta-inducteur** – Individu pratiquant le métatransfert. [201]

**Métabalise** – Voir « Balise métasomique ». [199]

**Métaguïdes** – Les prêtres supérieurs du Culte du Ganjo, culte qui s'est développé dans la microgalaxie Morshatzas, basé sur l'attente du retour du Ganjo. Ils sont au nombre de dix. Leur chef est l'Hexarque, Guvalash. Visant à conserver le pouvoir ils s'opposent à Ovaron lors de son retour. [211]

**Métamorphes** – Peuple dont les représentants sont capables de modifier leur structure moléculaire de manière à prendre l'apparence d'autres êtres vivants, ne se manifestant jamais sous leur véritable forme. Les Terriens sont confrontés pour la première fois à des représentants de leur espèce en 2043. Leur véritable nom est Gys-Voolbeerah. Ils sont originaires de la planète Gys-Progher, dans la galaxie Uufthan-Pynk.

Ils sont le résultat d'une mutation génétique, le fruit d'expériences par l'Ancien Peuple. Cela eut aussi pour résultat une dégradation irréparable qui provoqua des phénomènes psychiques lourds. Les représentants de l'Ancien Peuple cherchèrent à l'éliminer mais les Métamorphes se rebellèrent et les supplantèrent. Une barrière psychique fut mise en place pour empêcher qu'eux-mêmes se souviennent de leur forme d'origine. Un groupe de Gys-Voolbeerah sans le défaut détruisit finalement l'empire de leurs congénères, le Tba. Depuis, les Métamorphes ont essayé dans tout l'Univers. Ils n'aspirent qu'à une chose : rétablir le Tba.

En révélant leur passé, la Première Civilisation Panélectronique aide les Gys-Voolbeerah à se ressaisir et à abandonner leur quête

dangereuse d'un Tba qui n'était sublime que dans leurs récits idéalisés. Ils retrouvent alors leur apparence d'origine : celle de flocons de neige géants, rougeâtres. Les Gys-Voolbeerah renoncent dès lors à toute hostilité et se retirent sur la planète Targriff dans l'Est galactique. [41]

**Métaréfractaire instinctif** – Faculté d'un Cappin. Quand quelqu'un tente d'effectuer un métatransfert sur lui, soixante-dix pour cent de son être se réfugie dans le corps de celui qui a essayé de le prendre sous contrôle. Il peut dès lors contrôler les deux corps. [214]

**Métatransfert** – Voir « Transfert métrasomique ». [199]

**Métatransmetteur** – Moyen de transport qu'utilise Kazzenkatt. [376]

**Metax, Cyclone** – Major, commandant de l'*Akaï* en 2435. Après la destruction du navire, il est emmené avec une autre partie de l'équipage à bord d'un vaisseau perlian. [148]

**Métha** – Planète inhabitée orbitant en solitaire autour d'un petit soleil rouge du côté est de la Galaxie. La pesanteur est de 2,4 g. Elle se situe à plus de huit cents années-lumière de Kahalo. Des Maahks ayant échappé à la bataille de Kahalo, aidés par les Akonides, tentent d'y installer une base en 2401. Elle est finalement détruite suite à l'intervention des téléporteurs de la Milice des Mutants. [97]

**Méthanés** – Voir « Méthaniens ». [27]

**Méthaniens** – Nom donné incorrectement aux races maahks par les Arkonides, les Maahks respirant en fait de l'hydrogène. [27]

**Métys** – Animal originaire de la planète Belarg. Quand il est replié sur lui-même, il ressemble à une grosse goutte transparente, enfermée dans une cuirasse en forme de calice qui protège son corps fragile. Des cailloux placés à l'intérieur peuvent se transformer en pierres d'une grande valeur. Après la fabrication d'un certain nombre de pierres le métys mute et fabrique alors une pierre bleue qui émet un rayonnement qui provoque une grande terreur sur celui qui le reçoit. [84]

**Metzat III** – Arkonide. Empereur qui vivait il y a quinze mille ans. [45]

**Mexico** – Croiseur léger d'un diamètre de cent mètres. C'est à son bord que le colonel Marcus Everson et ses hommes se rendent sur la planète Moluk en 2044. [41]

**Meykatenders** – Un des peuples de la ville de Starsen, dans l'Abîme. Ils ressemblent à d'énormes chauves-souris. [SB144]

**Meysenhardt, Krohn** – Journaliste, il opère avec son équipe depuis le vaisseau *Kisch*. En 428 NDG, il est chargé par Julian Tiffleur de réaliser un reportage sur l'Armada Infinie pour préparer la population à son arrivée. Il est affecté par le psychogel alors qu'il séjourne sur le *Kisch* avant d'être récupéré par une équipe du *Basis*. Il participe à l'enlèvement de Tormsen Vary par Taurec et Vishna et décide de rester sur le *Kisch*, où il est affecté par le psychogel. Peu après, il redevient normal et reprend possession du vaisseau en compagnie de son équipage. Il continue ensuite ses émissions. [SB147]

**Mheyrakz** – Dictateur des Zgmahkones à l'époque où les Greykos et les Kéloskèrs sont incorporés dans le Concile. [263]

**Michalovna, Tatiana** – Mutante télépathe. Le Surmutant l'utilise contre la Troisième Force en 1981. Comme elle peut aussi élever naturellement un barrage mental, elle n'est pas sous le contrôle hypnotique du Surmutant, qui est obligé de lui mentir sur les buts de la Troisième Force. Arrêtée par Fellmer Lloyd, elle est informée des méthodes de contrainte de Stafford Monterny et se rallie à Perry Rhodan. Comme tous ses collègues, elle entre ensuite au service de la Milice des Mutants. [10]

**Microbes-rubis** – Parasites d'énergie psionique qui se nourrissent des bassins d'information des cosmonucléotides. En 428 NDG, trois d'entre eux s'attaquent au Gel-Rubis avant d'être neutralisés par Perry Rhodan. [SB147]

**Midway-Station** – Gare spatiale maahk située à quatre cent mille années-lumière de la Voie Lactée. Elle se compose de trois disques

de 35 kilomètres de diamètre sur huit de haut, reliés à l'horizontale en triangle. [134]

**Miinen Dei** – Ophalien qui observe le déroulement du Jeu de la Vie et juge du comportement des participants. [SB154]

**Milice des Mutants** – Troupe d'élite formée par Perry Rhodan en 1971 pour l'aider dans ses actions. Elle est composée exclusivement de mutants. Son chef est John Marshall jusqu'en 2909, puis Fellmer Lloyd. [3]

**Milligan** – Membre de l'équipage de *l'Aventureux* en 2040, il se rallie à Horace O. Mullon après la mutinerie de Walter S. Hollander. [25]

**Milokar** – Lourd originaire de Paricza, commandant de la Forteresse d'Acier sur Titan en 3585. Il a le statut de Brave de Paricza. Il est destitué quand Hotrénor-Taak puis Detrolanc arrivent sur la base. Libéré par Yargonz, il se rend à l'endroit où la conscience de l'ancien Premier Hétran est prisonnière d'un bloc de semper. Milokar et Yargonz sont alors tués par des soldats. [292]

**Mimas** – Une des lunes de Saturne où se sont établis plusieurs établissements hospitaliers. Elle possède un diamètre de six cent cinquante-deux kilomètres et sa pesanteur est si faible qu'elle est quasiment négligeable. [192]

**Ming, Doc** – Betschide de la planète Chircool, médecin du village. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. [333]

**Ming, Waï** – Meilleur biologiste du *Krest II* en 2402. Il accompagne Finch Eysemann lors d'une mission d'exploration sur la planète Céladon-7. [104]

**Mingus, Skalter** – Immunisé sur Terre, membre du groupe Régénération. Il se livre à des actes terroristes avec son confrère Tacho Jermon dans le but irréaliste de changer la société. Alors qu'en août 3580, ils cherchent à tuer Jeremy Beiger, le représentant du gouvernement pour New York et sa région, ils sont traqués par l'Exterminateur Jocelyn le Pic qui les tue tous les deux. [257]

**Minharos** – Commandant téfrodien de la base de Hoel en 2405. [132]

**Minhau** – Astronef scientifique privé de quatre-vingts mètres de diamètre sous les ordres du commandant Kaïlong. En avril 2321, il est attaqué par un vaisseau de cent mètres de long alors que des expériences temporelles sont en cours. Il est alors projeté dans la galaxie M 87. Des Kobalts montent à bord et installent un dispositif de destruction hyperénergétique pouvant provoquer la destruction de toute une galaxie. Ce convertisseur de niveau est réglé sur la Voie Lactée. Joshua Liumbwe empêche son utilisation en 2321 et, en 2436, déclenche son autodestruction quand le propulseur paratronique est utilisé dans le système de Parjar. [158]

**Minth-Kisilan, Fanra** – Épouse de Noël Minth-Kisilan. Elle est à bord du yacht sous-marin *Poséidon* qui, en février 2437, découvre au fond du Pacifique une base des Gardiens Fréquentsiels, des Akonides et des Antis. [178]

**Minth-Kisilan, Noël** – Directeur des T.S.K., les Transports Spatiaux Kisilan. Vivier Bontainer est invité dans sa villa sous-marine lors de sa lune de miel en 2436. Il est à bord du yacht sous-marin *Poséidon* qui, en février 2437, découvre au fond du Pacifique une base des Gardiens Fréquentsiels, des Akonides et des Antis. [178]

**Minytso** – Soleil jaune à trente-quatre mille cent seize années-lumière de la Terre. Il possède huit planètes dont la deuxième est Ragulot. [192]

**Miras-Etrin** – Maître Insulaire, connu sous le nom de Faktor IV. En 2404, il commande la base sur Grahat où sont enfermées cinq personnalités de l'Empire Solaire, dont Homer G. Adams, jusqu'à ce que les forces terraniennes investissent la base. Il trouve la mort sur la gare spatiale Central-Station. [129]

**Mirsal** – Système à 14 480 années-lumière de la Terre, il possède cinq planètes. Les planètes II et III sont dépeuplées par les zones d'interférence avec l'Univers Rouge en 2040. [26]

**Missila** – Système de six planètes situé à la lisière d'une nébuleuse naine à environ quinze mille années-lumière de Navo-Nord, sur la

bordure extérieure du Grand Nuage de Magellan. Sa troisième planète est Pfranat, le monde d'origine des Gurrads. [150]

**Missionnaire I** – Un des vaisseaux envoyés par les Parsynnes pour répandre dans l'Univers la philosophie de l'Uxford au moyen d'un Prédicateur. Arrivé dans une autre galaxie, plus tard appelée M 82, il est endommagé. Avant de prendre le chemin du retour, il laisse sur une planète le Prédicateur ainsi que la heel Seth-Apophis. [370]

**Misyen** – Takéran, chef de la garnison postée sur la planète Molakesh en 3437. Quand son équipe est contrainte de s'enfuir, il demeure sur place pour tenter de faire fuir les Terraniens. [207]

**Mitare Shban** – Commandant d'un vaisseau accalaurie, il comprend les tentatives de contact des Terraniens en décembre 3432 et noue des relations avec eux. [195]

**Mites de rêve** – Voir « Technosats ». [SB147]

**Mitsino** – Mucérien, Doyen du clan des Iti-Iti qui font de Bluff Pollard leur dieu. Il perd une partie de son influence après le départ du Terranien et cherche à le remplacer par un mystérieux étranger soudain apparu sur la planète mais qui disparaît aussitôt. Il meurt en novembre 3584, après que les Mucériens ont tous été évacués sur Kytholg. [280]

**Mliron** – Première des deux planètes du soleil T'hidda dans la galaxie Siom Som. Elle est habitée par des Somiens et les Mlironiens. Ils sont censés vivre en harmonie, mais les Mlironiens vivent plutôt dans une sorte de ghetto. Roi Danton et ses compagnons y sont amenés par le Somien Dokroed avant d'être conduits à la Porte du Roi. [SB156]

**Mlironiens** – Habitants de la planète Mliron dans la galaxie Siom Som. Ce sont des humanoïdes de deux mètres de haut remarquablement minces. [SB156]

**Mnémo noir** – Mnémo né de l'accumulation de fragments négatifs de l'Impératrice de Therm. Il est neutralisé par la Kelsire Zamyalo en

3583 avec l'aide de L'Émir avant qu'il ne devienne vraiment dangereux. [282]

**Mnémos** – Nodules au sein du maillage cristallin constituant l'Impératrice de Therm. Elle les envoie dans tout l'Univers où ils font fonction de représentants, investis d'une partie de son pouvoir et chargé d'exécuter ses ordres. Ils ont une forme de tour cylindrique, de trente mètres de haut pour une dizaine de diamètre, composée d'un tissu cristallin très lumineux qui évoque une toile d'araignée. [277]

**Moby-Tolot** – Moby mort à l'intérieur duquel les Terraniens du *Krest II* sont capturés en juillet 2402. Neuf millions de Deux-Nez vivent à l'intérieur. Il est ensuite détruit sur les ordres d'Atlan pour éviter de trahir la présence des Terraniens dans Androbêta. [104]

**Mobys** – Créatures gigantesques de la galaxie Androbêta, elles ont la taille d'une planète. Totalement anorganiques, elles errent çà et là, régénérant leurs forces auprès des soleils. Leur surface est semblable à celle d'un astéroïde errant. De forme ovale, la face avant, au centre, est comme plantée d'une myriade de filaments de trois à quatre cents kilomètres de long, des récepteurs d'énergie. Des filaments similaires à l'arrière leur servent à se déplacer dans l'espace. L'intérieur se compose d'un réseau de galeries cristallines. Les Maîtres Insulaires s'en servent pour contrôler Androbêta, d'où leur nom de supergardiens. [104]

**Moders, Van** – Roboticien, le meilleur spécialiste dans le domaine du protoplasme cellulaire bioposi et de la positronique. Expert en cybernétique extragalactique et robopsychologie. Il joue un rôle important lors du conflit avec les Bioposis en 2112/2114. [57]

**Modo** – Maître d'un secteur du *Pan-Thau-Ra* où se retrouvent temporairement prisonniers Hytawath Borl et ses compagnons. Il est issu d'une espèce en forme de papillon. Il se présente sous la forme d'un ovoïde lumineux rempli d'une nuée rouge dans laquelle se meuvent des ombres. Au stade de chrysalide, certains membres de son espèce réussissent à projeter temporairement leur conscience

dans un autre organisme. Il a un corps avec un cerveau intelligent et a pu s'incruster en lui au-delà du délai normal. Il est probablement tué quand une troupe de Malgoniens, sous les ordres des Anskes, se dirige vers la Frontière Blême, ravageant tout sur son passage. [302]

**Modula** – Étoile jaune du Grand Nuage de Magellan à 4 632 années-lumière de Keegan. Elle possède trois planètes, dont la deuxième est un centre important des Perlians où les cristaux sont traités pour devenir les hypno-cristaux. Elle tourne sur elle-même en vingt heures et a un diamètre d'environ dix mille kilomètres. La gravité est de 0,91 g. Il existe un important camp de prisonniers gurrads en 2435. Les Terraniens lancent une opération sur la planète et tout le commando prend la fuite dans une nef gurrad quand les Gurrads attaquent la planète en force. [144]

**Modulateur temporel** – Dispositif permettant de faire osciller le Système Solaire dans le temps lorsqu'il est entouré du champ de confluence antitemporelle. Il est utilisé en juillet 3459 pour protéger le système des Larenns. Il est aussi appelé Danseur Onirique. [245]

**Module** – Gigantesque station robotisée de recherches au service de l'Impératrice de Therm. C'est une demi-sphère rocheuse de vingt-deux kilomètres de diamètre avec de nombreuses installations sur sa surface plane. Le chercheur Douc Langur y travaille avant de perdre le contact avec la station. Quand la station envoie sur Xumanth un message où apparaissent Médaillon, la Terre et Goshmo's Castle, Perry Rhodan est chargé par l'Impératrice de Therm de le retrouver. Prisonnier dans le piège de Courstebouth et irrémédiablement endommagé, le *Module* est finalement abordé par une équipe du *Sol* qui récupère le Mnémo. [271]

**Modules dansants et chantants** – Merveille de la galaxie Syllagar. Il s'agit de structures cristalline dans l'espace, un ensemble de milliards de cristaux qui tourbillonnent sans cesse et qui affectent la trame psionique. [SB150]

**Moduls** – Peuple d’Androbêta. Ils sont originaires de Céladon-7 d’où ils ont été bannis par les Maîtres Insulaires sur Gleam. Ils utilisaient des cristaux d’illusion pour purifier leur esprit. Ils ont été ensuite en partie exterminés par les Maîtres Insulaires. Quelques survivants demeurèrent sur Gleam et devinrent les Gleamors. Les autres furent parqués sous les glaces de la planète Ténébria. Le seul survivant est Saar Lun.

Ils ont de grands yeux jaunes et une maigre touffe de cheveux neigeux posée sur l’arrière du crâne très allongé. Les sourcils sont pratiquement invisibles, une sorte de mousse blanchâtre. La large bouche est pourvue d’une lèvre inférieure très proéminente. La peau est blanc albinos et prend une couleur brun-clair sous l’influence des ultraviolets. [110]

**Moeckdöhne** – Septième planète du système de Kemoffrika dans la galaxie Dh’morvon. C’est le monde patrie des Feyerdaliens. [277]

**Mofura** – Naine bleue de la galaxie Erranternohre, à quelques centaines d’années-lumière de la Citadelle Cosmique de Partoc. La première planète est couverte de roche en fusion, la deuxième est Prisor. [314]

**Mogodon** – Forge de l’Armada Infinie, commandée par les Forgerons Xerzewn, Dronomon et Carwanhov. Nachor du Loolandre tente de s’en emparer. [370]

**Mohican** – Croiseur lourd aux ordres du colonel Ferro Kraysh qui redécouvre Kahalo en 2400. Il est gravement endommagé en affrontant des Maahks. [94]

**Moïse** – Voir « RB-013 ». [12]

**Moisissure spatiale** – Phénomène provoqué par l’activation ratée du chronofossile Éden II. Il fait disparaître des objets. [SB151]

**Mokart, Cronot** – Cosmohistorien oxtornien, père de Perish Mokart. Avec son fils, il explore l’antique ville lémurienne de Triton en février 2436. Il aide ensuite à la prise de *Old Man* en mars 2436. [154]

**Mokart, Perish** – Cosmohistorien oxtornien, fils de Cronot Mokart. Ancien agent de l’O.M.U., il a été grièvement blessé et a reçu des greffes : des prothèses de plasma de culture à la place des jambes, et un crâne en acier léger à densification moléculaire recouvert d’un bio-épiderme. Il explore l’antique ville lémurienne de Triton en février 2436. Major, il est promu colonel après que son intervention a permis la prise de *Old Man*. [154]

**Mokus-Arlo-Ehm** – Porleyter, une des deux composantes du Narfuus, le double-gardien qui protège le Duurdefil. Il disparaît avec Okoor après que Perry Rhodan a récupéré l’Anneau des Cosmocrates. Il fait quatre-vingt-cinq centimètres de haut au plus pour un bon mètre de large. Son corps se compose de quatre segments en forme de tonneau, d’un demi-mètre d’épaisseur chacun, disposés verticalement. [352]

**Molak** – Soleil jaune pâle sur la lisière de M 87, à environ cent mille années-lumière du Centre. Il possède trois planètes dont la plus intérieure est habitée, SEL-24. L’étoile est anéantie par une attaque des Dumfries en juin 2436. [166]

**Molakesh** – Deuxième des quatre planètes du système de Pysoma dans la galaxie Gruelfin. C’est le monde des archives des Raconteurs. Perry Rhodan s’y rend en novembre 3437 mais après avoir copié un maximum de données, il doit fuir à bord d’un croiseur quand la planète est ravagée par un incendie nucléaire. Tous les habitants sont évacués à bord de ce vaisseau. [207]

**Molécules-codes** – Molécules particulières. Ceux qui les respirent se considèrent comme des Guerriers Éternels et agissent en conséquence. [SB153]

**Molkex** – Matière produite par les acridocères qui recouvre toute une planète après qu’ils ont tout dévoré. Les annélicères naissent ensuite à partir de cette substance. Elle possède des liaisons entre molécules mille fois plus fortes que pour les matières connues. Dans son état d’origine, c’est une substance flexible, transparente qui durcit en absorbant de l’énergie. Les Bleus le transforment en matériau

modelable à souhait en l'aspergeant d'eau oxygénée à 85% et en faisant appel à l'hormone B comme catalyseur. Ils s'en servent de blindage jusqu'à ce que les Terraniens mettent fin à leur pouvoir. [70]

**Molol** – Prêtre-enseignant du culte de Bàalol en poste sur Aptulad en 2113. Il fuit sa planète pour prévenir la Voie Lactée du danger que présentent les Laurins hébergés mais il est pris en chasse et abattu. [62]

**Moluk** – Deuxième planète du système de Greenol. L'orbite de Moluk est d'une durée de trente-huit heures et dix-huit minutes. Cette lente rotation entraîne des perturbations atmosphériques du fait du long refroidissement de la partie nocturne, en contraste violent avec la face chauffée à blanc durant le jour. Les paysages y sont désertiques, sans eau, coupés de rares bandes de végétation. La température est de 42 degrés en moyenne sur la face exposée au soleil. Un vaisseau des Métamorphes y a trouvé refuge en 2044 et le *Mexico* s'y rend pour essayer de prendre contact avec eux. L'équipage est alors confronté au Métamorphe Napoléon qui est finalement tué par un robot. [41]

**Monas** – Créatures amiboïdes au corps jaunâtre de la planète Alkyra II. Elles ne possèdent aucune intelligence mesurable. [300]

**Monde de Cristal** – Voir « Arkonis (2) ». [16]

**Monde de l'Horreur** – Planète creuse artificielle de 13 812 kilomètres de diamètre qui constitue un piège des Maîtres Insulaires à l'usage de ceux qui utiliseraient les transmetteurs solaires sans y être autorisés. Le *Krest II* y est projeté en octobre 2400 après avoir fui du système des Jumeaux. La planète se situe au centre de trois étoiles disposées en triangle. Elle est constituée de quatre croûtes planétaires concentriques de mille mètres d'épaisseur ; un tunnel les traverse de part en part à chaque pôle. Chacun de ces étages est baigné d'une lumière différente, avec de gigantesques formations rocheuses qui se dressent jusqu'au ciel qui servent de pilier de soutien. [90]

**Monde de la Manta Noire** – Planète située dans le Poing de Provcon, anciennement habitée par les Vincraniens. Elle se disloque lorsque le *Marco Polo* y fait escale en avril 3459. [244]

**Monde de Verre** – Cinquième planète de l'étoile Liza, dans la galaxie Ganuhr. Elle fait douze mille kilomètres de diamètre, avec une pesanteur de 0,96 g et une rotation 23,7 heures. La planète était autrefois la patrie des Ourthels. Suite à de terribles éruptions volcaniques, le ciel s'est obscurci et la température a dramatiquement chuté. Une serre fut alors créée à l'échelle d'un continent. Un jour, les Hurdils découvrirent la planète. Des chasseurs d'androïdes confondirent les Hurdils avec des androïdes anormaux et les exterminèrent. Une flotte hurdil apparut alors peu après et rasa la planète. Perry Rhodan y séjourne brièvement en 3584 et y rencontre Ernst Ellert. [291]

**Monde pétrifié** – Le monde de l'Univers Rouge où le lieutenant Marcel Roux et ses compagnons pénètrent depuis Tats-Tor à l'aide du G.C.L. en 2041. Son nom vient du fait que lors de leur arrivée, le temps s'écoulait soixante-douze mille fois plus lentement. [29]

**Monde Vert** – Planète à atmosphère d'oxygène située dans un autre univers où Perry Rhodan et Atlan se retrouvent projetés après leur séjour sur la Citadelle Cosmique de Partoc. Elle se situe dans un système avec une étoile verte et une naine brune. La statue d'une femme pourvue d'un troisième œil s'y élève. C'est par son intermédiaire que s'exprime une force indéterminée, la Puissance. [314]

**Monde-aux-Cent-Soleils** – Planète sur laquelle se sont installés les Bioposis, à 289 411 années-lumière de la bordure de la Voie Lactée. Son nom vient du fait que deux cent soleils artificiels entourent la planète, formant un anneau. Il n'y a ni jour ni nuit. Seuls les pôles dépourvus de glace sont dans une légère pénombre. Il existe trois continents verts, des massifs montagneux et des mers. La journée est de 32,3 heures. Une fois les relations entre Bioposis et Terraniens devenues amicales, une ville est bâtie pour les Humains, Sol-Town. [63]

**Mondran-Gronk** – Larenn. Gouverneur de la planète Olympe en 3581. [268]

**Monira** – Doublon, elle fait partie du groupe cherchant à piéger l'équipe de Don Redhorse projetée sur Terre en 49 488 avant J.-C. Elle est tuée par les siens en aidant Don Redhorse à fuir. [124]

**Monks** – Peuple de la planète Ravissante, avec l'apparence de chimpanzés pourvus de six pattes. Ils en ont aussi la taille. Ils sont apparentés aux Abs. [81]

**Monol** – Planète de M 87 dépourvue de soleil, à l'atmosphère respirable. Le diamètre est de 18 713 kilomètres et la pesanteur de 2,1 g. Ce monde est dépourvu de toute rotation propre et bénéficie d'une température au sol uniforme de quatorze degrés Celsius en dessous de zéro. La surface est formée de néo-howalgonium. À une époque indéterminée, l'accumulation des cristaux a atteint un seuil critique, et ils ont développé une intelligence collective. Après leur mort, les Okefenokees placés dans des cercueils de cristal dérivent jusqu'à ce monde où ils sont soumis à une hyperrégénération physiologique à l'intérieur de tours. [168]

**MonRepos** – Unique planète du système binaire KA-I-4465 Erl/9238 d'Andromède où un groupe de Terraniens investit une base téfrodiennne en mars 2404. Elle est grosse comme la Lune, sans oxygène. La pesanteur est de 0,3 g. [116]

**Montagne de la Création** – Lieu de la Terre de l'Abîme où était ancré le Gel-Rubis. Elle fait un jour-lumière de diamètre et est entourée par la Plaine de Lumière. [SB143]

**Monterny, Stafford** – Mutant qui possède le pouvoir de prendre les autres individus sous contrôle mental. Se faisant appeler le Surmutant, il monte sa propre Milice des Mutants dès 1976. Il s'attaque à la Troisième Force en 1981. Après plusieurs échecs, il est tué quand son contre-torpilleur est abattu par l'*Astrée II*. [10]

**Monteurs** – Robots utilisés dans l'Armada Infinie. [354]

**Montmanor, Pratt** – Plophosien, responsable de la CoDiPG en 424 NDG. [332]

**Montron** – Croiseur léger du *Sol* dont s'empare Gavro Yaal en novembre 3586 pour, de sa propre initiative, aller demander à la reine des Anskes d'assainir la situation à bord du *Pan-Thau-Ra*. [304]

**Moofar** – Étoile à trente-six années-lumière d'Arkonis. Sa sixième planète est le monde d'origine des Moofs. C'est un globe géant avec une atmosphère de méthane et d'ammoniac. Le diamètre est de 148 000 kilomètres et la pesanteur de 2,8 g. Le paysage est désolé, les montagnes arides et glacées. Il existe aussi des océans d'ammoniac battus par la tempête. Les Arras y ont installé une base dont les Terriens s'emparent en 1984. [19]

**Moofs** – Créatures aux pouvoirs fascinators originaires de la planète Moofar VI, elles ressemblent à des méduses de plus d'un mètre de large et deux mètres et demi de haut avec une couronne de tentacules gélatineux repliée sous elles au repos. Les Arras utilisent des jeunes pour manipuler les Zalitains en 1984, mais Perry Rhodan révèle leurs manigances au grand jour. [17]

**Mooghs** – Race de Bestians de la galaxie M 87. Ils mesurent quatre mètres pour une carrure d'au moins deux mètres quatre-vingts. L'épiderme est constitué de plaques cornées hexagonales à l'aspect squameux. Ils ont une mentalité très animale. Ils se sont installés dans le système de Molak avant la destruction de ce dernier en 2436. [166]

**Moonbeam** – Navire amiral de Boyt Margor, c'est une unité de deux mille cinq cents mètres de diamètre. [316]

**Mopoyo** – Mâles ploohns reproducteurs chargés de la fécondation des œufs royaux. [253]

**Moqueur** – Rôle de certains habitants du pays de Quostoht, chargés de ridiculiser ceux qui tiennent des propos contraires à l'ordre établi. Leur identité demeure secrète. [302]

**Morag** – Astre blanc-jaune d'un type proche de celui de Sol dont la deuxième planète est Tats-Tor. [29]

**Mordeur** – Titre de chef de clan chez les Laboris car c'est lui qui mort en premier la viande. [325]

**Morgdähn** – Asogène, c'est une créature protoplasmique, à la silhouette informe, chargée de surveiller les vétérans de Kermershäm, sur Vålgerspäre. En septembre 3586, il emmène Atlan et Perry Rhodan sur Vålgerspäre puis, sur les ordres du Lyrd, il les conduit sur le *Pan-Thau-Ra*. [299]

**Morka** – Deuxième planète volcanique d'un système qui compte quatre soleils presque blancs et bien d'autres planètes. Mais celles-ci sont trop chaudes ou trop froides pour créer la vie. Sur Morka, la vie a pu éclore grâce à une algue qui se nourrit du sol volcanique. C'est la planète de Grum dans lequel Tronar Woolver se réincarne quand il se fait dupliquer par les Maahks en 2401. [102]

**Morkenschrot** – Lourd, commandant de la flotte de la CoDiPG sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Fait prisonnier quand la planète est envahie par les forces du Décalogue des Éléments, il s'évade avec ses compagnons, le Bleu G'irp et l'Oxtornien Stalion Dove, et, avec la complicité de Willys, entreprend de saboter de l'intérieur les activités du Décalogue des Éléments. Il est tué par un Éléments de la Dissimulation qui a pris la place du Willy Russwuss. [376]

**Morkèrs** – Habitants de la deuxième planète du système de Kéros, non loin du Maelström des Étoiles. Ce sont des êtres trapus, à la peau verte, dotés de deux têtes et quatre yeux. Lorsque l'astéroïde Vrinos pénétra jadis dans le système de Kéros, des Morkèrs s'installèrent dessus. L'Émir les rencontre en 3582. [274]

**Moroch** – Robot qu'Ernst Ellert et Reginald Bull rencontrent sur Gorghengol. Il a la forme d'une bouteille à l'éclat bleuâtre pourvue de courtes jambes et de bras minces. Il est là depuis deux cent mille ans et succombe à un assaut des Taches de Rouille. [373]

**Morotak Jel Droon** – Panish, responsable de l'Upanishad sur Arkonis I. [SB155]

**Morphes** – Les animaux de la planète Etustar. [SB158]

**Morshatzas** – Microgalaxie située à 84 562 années-lumière de Gruelfin. Elle a servi de refuge aux Ganjasis il y a deux cent mille ans et a été enkystée dans l’hyperespace pour protéger les Ganjasis des Takérans. L’énergie nécessaire est fournie par les stations disperdim au centre du Nuage Rouge de Terrosh. La galaxie réintègre l’univers normal en mai 3438 quand le Nuage Rouge de Terrosh est détruit. [211]

**Morton** – Médecin à bord du *Faune* en 2043. Il participe ensuite à l’expédition du *Mexico* sur la planète Moluk en 2044. [41]

**Moryma** – Lune de la planète Moryr. C’est un monde impropre à la vie, de 2 886 kilomètres de diamètre avec une faible pesanteur. Elle est en fait creuse, ce qui permet aux Takérans d’y installer une balise de transfert métasomique. [214]

**Moryr** – Unique planète du système de Moryr-Moryma. Elle mesure plus d’un million de kilomètres de diamètre et possède un satellite, Moryma. Le *Marco Polo* la détruit en juin 3438. [214]

**Moryr-Moryma** – Étoile binaire de la galaxie Gruelfin. C’est une naine jaune tournant autour d’une géante rouge sur une orbite très serrée. Elles ne sont distantes l’une de l’autre que de quatre-vingt-deux millions de kilomètres. Elles sont reliées par une sorte de cordon ombilical constitué de gaz surchauffés. Il existe une planète en orbite autour de la striction médiane, Moryr. [214]

**Mosa-Nord-444** – Ancienne station de l’O.M.U. située dans le système de Koppner, une petite étoile rouge pourvue de deux planètes insignifiantes à pus de treize mille années-lumière de Sol, qui reçoit en 3584 la visite d’Ernst Ellert qui fait envoyer de là un message à destination de Julian Tiffloor. [285]

**Moschkatl** – Commandant en chef d’une flotte hulkoo qui arrive sur la planète de Bardioc en 3586, croyant que celle-ci est attaquée par des Ulebs, suite aux manipulations effectuées par Perry Rhodan dans les rêves de la superintelligence. Rendu confus suite au bouleversement provoqué par le réveil de Bardioc, il hésite à suivre

les ordres de Bulloc qui veut qu'il bombarde la planète. Lorsque Perry Rhodan le contacte, il lui accorde un délai. [295]

**Moshaken** – Ganjasi. Ami d'Ovaron, commandant du vaisseau qui l'amène sur Titan en 196 584 avant J.-C. Après avoir déposé Ovaron sur Titan, il repart pour la galaxie Gruelfin et, désormais amiral, forme un gouvernement militaire et organise la lutte contre les flottes spatiales du peuple takéran. Il revient plus tard dans la Voie Lactée avec une flotte et chasse les Takérans de la Terre. Il se fait alors placer en état d'hibernation dans la base d'Ovaron sur Titan. Réveillé en 3434, il a le temps de raconter son histoire à Perry Rhodan avant de décéder. [204]

**Mosker** – Kyrlien, missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. [SB144]

**Mosquitos** – Modèle de chasseur, les premiers à être munis de propulseurs ultraluminiques. [112]

**Mostonov** – Ultracroiseur qui participe à l'opération destinée à positionner l'astéroïde Alvéole-1000 dans le système de Wild Man en juillet 3444. [241]

**Mourgout** – Green que rencontre l'équipage du *Mexico* sur la planète Moluk en 2044. Son véritable nom est Mrght. [41]

**Mouvement Absolu** – Jet radiatif gigantesque remplissant la fonction de rayon tracteur et employé par les Constructeurs du Centre dans M 87. [162]

**Movret** – Cargo des Libres-Marchands de cent dix mètres de diamètre chargé d'acheminer discrètement du howalgonium H.F.A. sur Terre en juillet 3429. Il est détourné par son propre commandant, Tschernte Posh, et s'écrase sur Lepso. [188]

**MPCo-8** – Corvette du *Marco Polo* avec laquelle Perry et ses compagnons sont emmenés par les Larenns sur la planète Hétossa en 3459. Elle est détruite sur les ordres de Hotrénor-Taak qui veut réduire la liberté de mouvement de ses hôtes. [242]

**MPCr1 à MPCr-50** – Dénomination des cinquante croiseurs de la classe des Planètes du *Marco Polo*. [206]

**Mrnck** – Silkrin. Vieux sage informé sur l'origine de son peuple. Il est tué quand Silkan est ravagée par des secousses suite à la mise en place de projecteurs d'impulsions par l'équipage du *Président*. [362]

**MSol** – La section médiane du *Sol*. À mi-hauteur se trouve le bourrelet abritant les tuyères de ses propulseurs. [256]

**Muccor** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB157]

**Mucériens** – Habitants humanoïdes de la planète Goshmo's Castle. Ils ressemblent à des chauves-souris géantes. Ils utilisent comme arme des fusées primitives, d'où leur surnom de Pyroptères. Le crâne plat s'amincit en pointe jusqu'à la bouche. Ils s'enlisent dans des guerres fratricides sans fin. [248]

**Mugnam** – Étoile à 2318 années-lumière de Gaïa. Ce soleil vert était jadis le compagnon d'une plus grande étoile qui a subitement disparu. Mugnam a trois planètes dont la deuxième est Mugnammor. [296]

**Mugnammor** – Deuxième planète du système de Mugnam. C'est un monde inhabité à atmosphère oxygénée. Son diamètre est de dix mille kilomètres avec une pesanteur de 0,73 g et une rotation de 17,7 heures. En février 3586, Hotrénor-Taak y amène Harno. Il est happé par une bulle temporelle qui lui permet d'assister à des événements du passé mettant en scène Déméter. [296]

**Mullin, Garo** – Solanien. Astronome en 3582, il est auprès de Gorg Perguine quand celui-ci, voyant d'un mauvais œil sa fille fréquenter Galto Quolfart, se jette sur lui. C'est en assistant à cette scène que les Feyerdaliens Hommersolth et Kordahl décident de le faire participer aux épreuves de Subtil-Orateur sur Calyoohl. Il fait ensuite partie du groupe qui se rend sur la planète Pröhndome. Il joue à ses heures de l'orgue tactile ou orgue zenzan. Il conclut un contrat de mariage avec Amya Luciano après la mission sur Pröhndome. [275]

**Mullon, Horace O.** – Chef des Défenseurs de la Démocratie, un groupuscule politique qui cherche à assassiner Perry Rhodan en 2040. Arrêté, il est déporté avec ses hommes sur Rigel III mais suite à une mutinerie du groupe concurrent des Arcadiens, leur astronef s'écrase sur la planète Elgir. Après avoir éliminé le danger représenté par son rival Walter S. Hollander, il lutte contre les Couinants et rejoint l'Astromarine Solaire quand Elgir devient une base militaire. [25]

**Mulots-castors** – Ou Ilts. Habitants de la planète Perdita. D'un mètre de long environ, ils ont un corps et une queue de castor, une fourrure soyeuse brun roux, une tête allongée et des oreilles rondes de mulot. À la naissance, tous sont télépathes, télékinésistes et téléporteurs mais normalement seule la télékinésie reste. Après la destruction de Perdita en janvier 2045, seuls vingt-huit mulots-castors peuvent être sauvés par L'Émir. Une colonie ilt est alors installée sur Mars. Tous finissent par disparaître entre 2437 et 3430, les nouveau-nés cherchant à rejoindre instinctivement Perdita à leur naissance. Ils s'installent alors sur la planète Mystery dont la position demeure inconnue. [8]

**Multi** – Robot chez lequel peuvent être simulés toutes sortes de troubles mentaux. Il diffuse des émanations mentales dépressives. C'est grâce à son aide que peuvent être vaincues les Reines des fées. [369]

**Multicyborgs** – Androïdes, organismes synthétiques créés par les Gaïens. Leur corps est purement biologique. Des micropositroniques siganes sont intégrées dans le tissu cellulaire de leurs cerveaux. On utilise aussi des encéphales d'individus décédés comme base de culture. Ils sont utilisés pour préparer la colonisation de futures planètes. La plupart développent un complexe d'infériorité par rapport aux êtres humains. En 3582, une vague de suicides se répand parmi eux. [258]

**Multidon** – Planète cachée, le cœur de la puissance des Maîtres Insulaires. C'est l'unique planète du soleil Donit dans Andromède, une grosse planète de seize mille quatre cents kilomètres de

diamètre à l'atmosphère oxygénée. Elle est finalement détruite par une bombe arkonide après l'intervention des Terraniens en 2405. [134]

**Multiduplicateur** – Invention des Maîtres Insulaires, elle permet de créer un doublon à partir de tout être vivant ou de tout objet. L'appareil enregistre la totalité de la structure d'un être vivant, jusqu'au niveau subatomique. [98]

**Multiformes** – Voir « Ulebs ». [183]

**Multika** – Troisième planète d'une étoile double d'Andromède, composée de deux soleils jaunes. Le multiduplicateur qui s'y trouve est détruit par une bombe à retardement déposée par des Terraniens en 2404. [118]

**Multimorphes** – Voir « Ulebs ». [181]

**Mulvaney, Henry** – Citoyen respectueux des lois, il n'hésite pas à cambrioler son voisin quand il se retrouve au bout de ses réserves de Liquitiv en 2103. Son état empirant, il est finalement conduit dans un asile psychiatrique où il s'éteint lentement. [48]

**Mun-Yang, Bark** – Psychologue à bord du *Sol*. En juillet 3586, il participe à la mission du *Balthus* sur la planète Amorce II et est confronté à Irmina Kotchistova dont l'esprit est perturbé par le rayonnement psionique d'une forme de vie locale. Il est capturé par les Wyngers puis libéré. [299]

**Mun'ro** – Paï'uhn K'asaltic. Maire de la ville de Pag'her sur Na'nac, en 3443. [232]

**Muna-Tahir** – Ultracroiseur. En janvier 3460, il amène dans le Système Solaire des robots-mémoire ayant transité par Archi-Tritrans. Il amène ensuite de l'howalgonium peu avant que la Terre et la Lune ne franchissent le transmetteur de Sol-Duo. [247]

**Munarquon** – Drogue capable d'annihiler la volonté qui est à la base un médicament développé sur Tahun. Ronald Tekener et Jennifer Thyron l'utilisent pour appâter les agents de Boyt Margor et pénétrer dans le Poing de Provcon. Ils la font passer pour une épice

loower. Le munarquon a un effet particulièrement puissant sur les Tékhétiens. [316]

**Mungu, Hain** – Ingénieur et caporal sur l’*Omaso* en 2435. La moitié de son visage est blafarde suite à une greffe. Il est immunisé face aux hypno-cristaux. Il s’échappe du croiseur avec le lieutenant-colonel Pen Tunither et le sergent Gilbert Hestinger quand l’*Omaso* tombe entièrement au pouvoir des agents cristallins, et envoie un appel de détresse. Ils sont ensuite récupérés par le *Francis Drake*. [141]

**Muno, Tsin** – Colonel, commandant du croiseur *Hélipon* qui, en 2405, fait la navette entre Glean et le Système Perdu au moment où les Terraniens abandonnent leur base dans Androbêta. [133]

**Muntavor** – Arra établi sur la planète Shourmager. Expert en médecine galactique et spécialiste des problèmes exobiologiques, il veut résoudre le mystère de la faune de Shourmager, où il est établi depuis six ans. Il croit avoir décelé une certaine intelligence chez les gurs, des sauriens géants. Il essaie d’en persuader ses collaborateurs sceptiques. [330]

**Mur** – Mur qui entoure le Cyberland. Il se compose d’énergie psionique avec des composantes quinti et hexadimensionnelles et est absolument infranchissable. [SB149]

**Murching** – Sergent à bord du *Krest III* en 2404, il est happé par un nuage-esprit alors que l’ultracroiseur séjourne sur la planète Pigell et est tué par le peuple des Tankans. [123]

**Murkchavor** – Synchronodrome dirigé par le Forgeron Verkutzon à l’intérieur duquel est produit un synchronite de Perry Rhodan. Il ressemble à un champignon de mille deux cents mètres de diamètre. [360]

**Murnoc** – L’un des Sept Puissants. Contrairement à ses frères, il n’hésite pas à recevoir des étrangers dans sa citadelle. Dans un lointain passé, il amena dans sa Citadelle Cosmique le chef d’une bande de flibustiers, Arqualov, blessé lors d’un combat. Sur sa demande, Murnoc amena ensuite plusieurs autres Flibustiers qui développèrent un plan pour s’emparer de la citadelle. Murnoc se

retrancha dans le cœur de sa citadelle et se vengea en transformant les flibustiers en esprits désincarnés. Son essence fut transférée dans le corps de la créature appelée Kukulstuuhr. [294]

**Muselli, Leo** – Ancien compagnon du Surmutant. Prisonnier des Francs-Passeurs en 1982, il leur révèle l'existence d'un traité commercial entre les Terriens et les Ferroliens. Il est plus tard passé au psychodélieur et perd l'esprit. [11]

**Mutant Non Classifiable** – Type de mutant n'ayant pas clairement conscience de ses propres facultés. [153]

**Mutoghmann Scerp** – Vaisseau de deux mille cinq cents mètres de diamètre stationné près du système d'Orbon, dans lequel siège le Forum, l'organe suprême de la CoDiPG à partir de 424 NDG. [332]

**Mutral** – Vingt-septième planète du système d'Arkonis. C'est un monde glacé, désolé. La base est détruite en 2043 alors qu'une mission terrienne comprenant Thora y était retenue prisonnière. [34]

**Muun** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4608. C'est là que se trouvent les Cadeaux Perdus des Hespérides. [SB150]

**Muzzel** – Possonkal. Animal de compagnie de Jost Kulman, en fait un espion-robot chargé de trouver les coordonnées de la Terre sur le *Drusus* en 2040. Il est tué par Atlan. [27]

**MV-13** – Croiseur topside de plus de deux cents mètres de long. Il est détruit par le croiseur lourd *Top-II* au-dessus d'Aqua en 1984. [21]

**Mychon, Selka** – Terranienne sous l'emprise de la Petite Majesté en 3584. Des membres de la Patrouille Terre l'enlèvent à Namsos et la ramènent à Terrania où ils tentent de la débarrasser du conditionnement par la Petite Majesté. L'opération échoue et elle meurt. [287]

**Myl-Sé** – Protoplasme composé de protéine et d'albumine, doué d'une effrayante voracité. Les Akonides s'en servent pour attaquer la Terre en 2102. [45]

**Myrianad** – Lourd. Deuxième Fazyr de la flotte pariczane, du clan des Parczen. En 3460, il pénètre dans le Système Solaire pour lancer un ultimatum. Il s'introduit ensuite sur Mercure et arrive à détruire le modulateur temporel. Il est finalement tué par l'équipage du *Sistina*. [247]

**Myriapodes** – Un des trois peuples gardant sous tutelle les Artéfiens sur la planète Tronko Y Artefo. Ils dirigent le système financier de la planète. Ils évoquent des limaces et présentent quelques traits similaires aux Conquérants Jaunes. [232]

**Myrtha** – Soleil géant blanc-bleu à 6 562 années-lumière de Sol dont Elgir est la septième planète. Une interférence stable avec l'Univers Rouge y a lieu en 2043. [25]

**Myrtille** – Dirto de la planète Mardi-Gras qui fraternise avec les colons terraniens. Quand Perry Rhodan et Robert G.W. Aerts viennent sur Mardi-Gras, elle se joint à Aerts et se retrouve mêlée au conflit contre des agents de Seth-Apophis. Après la fin de la crise, elle retourne auprès des siens mais elle finit par réaliser qu'elle a changé et qu'elle n'est plus en phase avec son peuple. Elle repart chez les Terraniens. [332]

**Myrton** – Zgmahkone, un des sept Gardiens du Néant, le plus âgé. Il a accédé à ce rang après avoir éliminé son prédécesseur, Emmerey. Comme tous ses collègues, il est tué en 3581 dans l'explosion de son vaisseau alors qu'il essaie de fuir du Ballon Dakkar par un tunnel transdimensionnel. [265]

**Myrz-2** – Un des principaux généraux de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il possède quatre bras et quatre jambes. Il vit en symbiose avec un être semi-intelligent appelé Amergec qui augmente son intelligence. [SB149]

**Mystein, Karel** – Cybernéticien et ingénieur en énergétique au Centre de Contrôle des Réseaux de Copenhague où se déroule un affrontement entre Quiupu et le Solanien Jupor Pleharisch en novembre 425 NDG. Il est de mèche avec des rebelles qui s'opposent

aux Porleyters et est arrêté alors qu'il allait faire exploser le C.C.R. [350]

**Mystery** – Le monde où vivent les derniers Ilts, à 2400 années-lumière de la Terre. Les deux cents mulots-castors qui habitent là sont les descendants de ceux qui avaient jadis vécu sur Mars. Ils vénèrent leur légendaire sauveur et ancêtre Les Mirettes. [326]

**Mytharton** – Petit soleil de la galaxie Dh'morvon, entouré de cinq planètes dont la deuxième est Xumanth. [274]

**Myzelhinn** – L'un des cinq derniers Ingénieurs Spatio-Temporels. Après la fin de la Terre de l'Abîme, ils retournent auprès des anciens Seigneurs Gris redevenus des Ingénieurs Spatio-Temporels. [SB152]

# N

**Na-H III** – Navire-hôpital qui vient soigner en juin 2102 les survivants du navire franc-passeur *Ug DVI*. [45]

**N.I.E.** – Voir « Nouvel Impérium Einsteinien ». [258]

**N'jala** – Étoile de la galaxie M 33, à 412 années-lumière de Guunen, où se sont matérialisées des gouttes de paracondensat projetées depuis Fornax. [SB155]

**N'jalin** – Astéroïde du système de N'jala, dans M 33, où les Kartaniens ont édifié une station de recherche. [SB155]

**N'sal** – Peuple de l'Armada Infinie, résidant dans l'Unité 909. Ils sont de nature belliqueuse et constituent un foyer d'agitation constant dans l'Armada Infinie. [SB143]

**Na-Ge-D'ay** – Nom que les Kartaniens donnent à la planète Shebrak-Nhin. [SB155]

**Na'nac** – Vingt et unième planète de la géante bleue Ghoghor, dans l'Essaim, patrie des Paï'uhn K'asaltic. [232]

**Naat** – Voir « Naatyï ». [16]

**Naator** – Lune presque désertique de Naatyï (ou Naat). C'est un camp d'entraînement où sont entraînées les recrues venant des mondes coloniaux de l'Empire arkonide. [37]

**Naats** – Habitants de la planète Naatyï (ou Naat), au corps brun-noir. Ils ont deux jambes épaisses, deux longs bras flasques pendant devant, une tête composée d'une boule ronde, sans poil, avec trois yeux dont un au milieu du front, et une large bouche en coup de sabre, sans lèvre. Entièrement dévoués au Grand Empire, ce sont des soldats de valeur. Suivant la tradition, ils constituent la garde prétorienne de l'empereur d'Arkonis. [16]

**Naaty** – Cinquième planète du système d'Arkoni. C'est un globe jaune-gris du volume de Jupiter, au climat féroce rappelant Mars. La pesanteur est de 2,8 g. Le nom Naat est aussi utilisé. [16]

**Nabalik** – Jeune Wynger que fréquente Tarmair au pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Elle appartient au clan des Zorbes. Quand Tarmair est déchu de son rôle de Moqueur, elle est contrainte par l'Asogène Raylto de prendre sa place. Elle traque Tarmair et Cainstor partis aux limites du monde et montre de la sympathie pour eux, ce qui lui vaut d'être assassinée par Raylto. [302]

**Nacelle-goon** – Mode de transport à l'intérieur de l'anneau de production d'une Forge de l'Armada Infinie. [363]

**Nachor du Loolandre** – Personnage surnommé le Prince de l'Armada, il possède un œil unique, d'une teinte rouge rubis, qui est composé de centaines de milliers de facettes. Lui et son groupe de rebelles s'emparent du radeau *Yowzene* pour pénétrer dans la Forge *Mogodon*. Piégé par les Forgerons, il est sauvé de justesse par L'Émir et Ras Tschubaï et amené à bord du *Basis*. Quand, après une longue recherche, les Galactes trouvent enfin le Loolandre, le Cœur de l'Armada, lui et Perry Rhodan parviennent en son centre et là, Nachor est reconnu comme le successeur légitime d'Ordoban. Une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. Après l'activation du chronofossile Terre, il repart avec l'Armada Infinie pour la galaxie Behaynien en février 429 NDG. [370]

**Nack, John** – Terranien de la planète Mardi-Gras. C'est auprès de lui que la Dirto Myrtille acquiert le langage des Terraniens. C'est en fait un agent de Seth-Apophis. Avec plusieurs complices, il introduit des cellules cyberphagiques dans la positronique Albert, ce qui mène à la destruction du comptoir. Il perd ensuite tout souvenir des événements. [332]

**Nagaidir** – Soleil vert de la galaxie Algstogermaht pourvu de trois planètes dont Sainderbahn, le monde d’origine des Suskohnes. [303]

**Nagath** – Deuxième planète du système de Cepor dans la galaxie Erendyra. Elle possède trente-trois lunes que la légion du Guerrier Kalmer détruit pour former des Anneaux Élyséens. Elle est habitée par un peuple de sauriens bipèdes intelligents qui dominent la faune de ce monde. Le *Laskat* s’y écrase en 429 NDG et repart quand le Guerrier Kalmer impose le Code des Guerriers sur ce monde. [SB153]

**Nagathiens** – Habitants de la planète Nagath, dans la galaxie Erendyra. Ce sont des sauriens bipèdes intelligents qui dominent la faune de ce monde. Il en existe trois types. Les Symbiotes se sentent part de la nature et sont végétariens. Les Parasites prennent aux autres ce dont ils ont besoin et sont carnivores. Les Flegmatiques se laissent vivre. [SB153]

**Naggencarphon** – Gerjok avec le titre d’Éminent. Il s’est bâti un petit empire sur la station Traaym, près du Néant Tournoyant, mais est tué quand un parti adverse lance une rébellion. [351]

**Nagu Nakira** – Groupe d’amas en périphérie de la galaxie Behaynien resté longtemps hostile à l’empire de Nor-Gamaner. [SB143]

**Najeeb, Nadu** – Commandante du bac *Staten Island* qui fait la navette entre le *Basis* et la planète Base-1, la première base terranienne dans M 82. C’est une spécialiste en ingénierie de classe I. Elle lutte pour sa survie quand la planète est bombardée par le marteau solaire des Forgerons. Elle participe ensuite à la mission du *Cerbère* qui réussit à détruire la station du marteau solaire cachée dans le soleil. [359]

**Nakks** – Peuple qui s’occupe des Portes Héraldiques. Ils font penser à des gastéropodes surdimensionnés, marchant debout et sans véritable coquilles avec six paires de bras. Ils sont sourds, aveugles et muets et utilisent des appareils, des masques sonoptiques, pour percevoir leur environnement. Ils ne sont pas originaires des galaxies d’Estartu, on ignore leur origine exacte. [SB156]

**Namu-Rapa** – Darghète. Il a provoqué la mutation des virus présents dans l'astéroïde de Vamanu et créé les info-virus qu'il a ensuite relâchés dans le Système Solaire. Il a été ensuite contaminé et est mort. [340]

**Nand** – Deuxième des six planètes d'un vieux soleil rougeâtre dans la galaxie M 82. C'est un monde de la taille de Mars, en grande partie recouvert de déserts. En 426 NDG, un Forgeron exploite ses ressources mais doit fuir suite à l'intervention de Terraniens du *Basis*. [359]

**Nandirs** – Habitants de la planète Nand. Leur corps est mince et gracile, composé de longs membres comme ceux d'une mante religieuse. Ils ont deux paires de pattes à l'avant, et quatre pattes postérieures. Le crâne est une protubérance en forme de poire. Les Nandirs ont une taille d'un mètre à un et demi de long et vivent dans des cabanes primitives. [359]

**Nandor** – Clan ganjasi qui complotte contre Ovaron au moment où celui quitte Gruelfin pour la Terre en 196 584 avant J.-C. Il prend ensuite le pouvoir avant d'être renversé par l'amiral Moshaken. [204]

**Nanude** – Créature ressemblant vaguement à une méduse et qui vit dans l'espace. Elle a été projetée dans le Corridor Gris lors d'une tempête dimensionnelle. Ernst Ellert prend possession de son corps et, avec son aide, peut quitter le Corridor Gris. [368]

**Naphoon** – Métamorphe originaire d'un monde appelé Shalgoorch. Il est membre du groupe présent dans la galaxie Ganuhr et établi sur la station Ghor-Chrane. Il s'oppose au groupe de Terraniens qui cherche à réactiver Nathan en 3583. En avril 3584, il quitte Ganuhr avec ses congénères. [283]

**Napoléon** – Supercroiseur sorti des chantiers lunaires en 2402. Il participe à l'incursion dans Androbêta à l'intérieur de l'astéroïde Troya. [104]

**Napoléon** – Vieil ermite green que rencontre l'équipage du *Mexico* sur la planète Moluk en 2044. Son véritable nom est Npln. Il guide les

Terriens vers la mystérieuse tour située dans le désert et s'avère être un Métamorphe. Il est le dernier représentant de sa race, sa planète ayant été détruite par accident par son peuple. Le dernier vaisseau s'est échoué sur Moluk et son équipage de cinq mille personnes est décédé. Napoléon veut s'emparer du *Mexico* et manipule les Terriens. Il finit toutefois abattu par un robot. [41]

**Naral** – Soleil jaune situé à 4536 années-lumière de Sol et trente-quatre mille années-lumière d'Arkonis. Il possède huit planètes dont la troisième est Ekhas. [31]

**Narco-radiant** – Arme des Sauriens de Mécanica à effet paralysant, elle est ensuite utilisée par les Terraniens. [52]

**Nardu** – Croiseur lourd du *Basis*. Il ramène le messager pétrifié des alentours du Néant Tournoyant. [353]

**Narfuus** – Le double-gardien qui protège le Duurdefil. Il se compose du robot Okoor et du Porleyter Mokus-Arlo-Ehm. [352]

**Narkol, Eve** – Plophosienne, programmeuse biopositronique. En juillet 2329, après la réception du message de Perry Rhodan annonçant la fuite d'Iratio Hondro et l'existence d'un antidote à la drogue inoculée à tous les hommes de Hondro, elle fuit dans le désert avec deux compagnons et ils se cachent sur un Marchoucrève. [86]

**Narktor** – Franc-Passeur, membre d'équipage du *Dan Picot* qui pénètre dans l'amas M 3 en mai 425 NDG. Il est ensuite à bord du *Trager*. Il sert plus tard à bord de la caraque *Wageio*, commandée par Nikki Frickel, qui opère en secret dans la galaxie M 33. [344]

**Nashed Plant** – Téfrodien. Chef local du Spoctara sur Sepul en 2436. Il est tué quand la Défense Galactique s'empare de la base. [175]

**Nastjor** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB156]

**Nasvedbin** – Zyrmii, il vit en symbiose avec l'Alesterwan Gluschuw, un archiviste du Pays Schatzen. [SB146]

**Nateby, Merk** – Major plophosien, ancien chef de corps de la défense spatiale d’Inversia en juillet 2329. Après avoir fait tirer des fusées nucléaires sur le *Lion II* sur la planète Pouls, au risque de trahir la présence de la base plophosienne, il doit s’enfuir dans le désert. Il finit par se suicider mais l’emploi de son radiant a auparavant alerté le *Peyra* à la recherche d’Iratio Hondro. [87]

**Nathalie** – Jeune femme qui accueille Atlan et Ras Tschubaï sur Iota de la Grande Montagne. Elle est probablement tuée quand le générateur d’énergie psionique utilisé sur le *CSol-2* s’emballe. [269]

**Nathan** – Cerveau bio-positronique construit sur la Lune. Il régule la circulation sur la Terre, l’approvisionnement de la population, la météorologie, la distribution d’énergie et encore bien d’autres choses nécessaires à la vie. [66]

**Nathan** – Solitaire. Créature libérée de la crypte aux six cercueils sur Solitude par les Terriens en janvier 2042. Elle les aide à retrouver Délos. [30]

**Nathan** – Un des Honos que rencontrent les Terriens sur Honur en 1984. [18]

**Natrin Koczon** – Scientifique lémurien que les Terraniens retrouvent sur la planète Scorcher en décembre 2436 après qu’il a passé des années en état de suspension hyperénergétique. Il propose aux Terraniens de revenir en arrière dans le temps pour empêcher un navire maahk de se poser sur Scorcher et éliminer ainsi toute présence de Maahks sur la planète. Il meurt après avoir remis aux Terraniens les plans des radiants paraneutralisateurs. [177]

**Nauvoac** – Membre de l’organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d’un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Shivauc. [SB145]

**Navire-sumeur** – Navire des Sauriens de cinq cents mètres de diamètre et mille huit cents de long chargé de répandre les spores des lipofongus. Son commandant-robot s’appelle Rabotax II. [52]

**Navo-Nord** – Géante rouge à la lisière nord du Grand Nuage de Magellan, à vingt-deux années-lumière du système de Keegan et 4654 années-lumière de Modula. C'est un point de ralliement reconnaissable. [143]

**Nayhar, Role** – Amiral epsalien, commandant d'une escadre spéciale de l'O.M.U. qui, en février 2329, vient à l'aide du *Lion* attaqué par des Bleus dans le système de Simban. La flotte est toutefois peu après anéantie par des Akonides. [84]

**Nayn Ichtrac** – Lémurien. Constructeur du transmetteur temporel que Perry Rhodan utilise sur Scorcher en 2436 pour revenir en 7682 avant J.-C. Après l'attaque des Maahks, il est tué par ses compagnons qui le tiennent responsable de la catastrophe. [178]

**Nchr** – Gys-Voolbeerah de la galaxie M 33 présent lors de la rencontre qui se déroule sur Olympe en 3585. Il a pris l'apparence d'un Bioposi. En 3586, il prend la place de l'Akonide Pedar de Margulien pour s'introduire dans la délégation de la CoDiPG qui doit visiter le *Basis*. Lui et Ytter sont démasqués mais ils peuvent s'échapper. Plus tard, lui et Ytter, qui ont pris l'identité des époux Hron-Kmela partent à bord du *Borroquito* pour tenter de convaincre leur congénère Gerziell que les raids effectués avec le *Zymahr-Elkzeft* sont nocifs pour leur race. Ils sont ensuite projeté près de la planète Mandaba où la Première Civilisation Panélectronique révèle aux Gys-Voolbeerah leur véritable origine. [292]

**NDG** – Voir « Nouvelle Datation Galactique ». [332]

**Ne Allini** – Cloréonien de type Neurone, responsable d'Or Mendin. [SB150]

**Néant Tournoyant** – Zone située dans un secteur indéfini de l'Univers. Il est entouré d'un colossal champ de débris et de stations ayant pour but de stopper sa rotation. Il s'agit en réalité du Gel-Rubis. [351]

**Nébuleuse Lointaine** – Nom que les Kartaniens donnent à la Voie Lactée. [SB155]

**Need-Koorsch** – Hulkoo. Adjoint de Moschkatl, commandant d'une flotte qui arrive sur la planète de Bardioc en 3586, croyant que celle-ci est attaquée par des Ulebs. Il se rend avec une troupe à la surface et joue le rôle de conseiller auprès de Moschkatl. [295]

**Neerad** – Vilthanien qui travaille dans la station où Samkar est transformé en robot. Il aide Kemoauc quand celui-ci arrive dans la station. Il fait ensuite la connaissance de Perry Rhodan lorsque celui-ci vient passer des épreuves sur la station en compagnie d'Atlan. [326]

**Nef photomorphique** – Type de vaisseau utilisé par les Chevaliers de l'Abîme. Elle utilise un convertisseur transtronique pour rendre utilisable les forces obtenues par pompage hyperspatial. [302]

**Nef Sigillaire** – Vaisseau de l'Armada Infinie sur lequel les Armadistes reçoivent leur Flamme. Il se compose d'un disque ovale d'une largeur maximale de trois kilomètres et demi. [354]

**Nef-manta** – Voir « Manipulateur ». [216]

**Nef-moissonneuse** – Vaisseau des Sauriens disparus chargé de récolter les spores hypercaloriques après leur ensemencement sur une planète. Il ressemble à un cylindre géant de cinq cents mètres de diamètre sur deux kilomètres de longueur. [52]

**Néga-psis** – Champs d'énergie psionique négative formés par le Maître des Éléments à partir de vingt vironefs. Il s'en sert pour essayer de détruire l'Immortel sur Éden II. [SB151]

**Négamonde** – Zone générée par l'Élément du Froid. C'est une autre dimension, un domaine où le zéro absolu est à moins 961 degrés centigrades. [376]

**Négasphère** – Région de l'Univers dont le cosmonucléotide responsable a été corrompu par les puissances du Chaos. C'est une zone où il n'existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle. [376]

**Neiradyr** – Cappin avec le rang de Haut Interprète. Elle se rend avec deux compagnons dans la galaxie Siom Som en 429 NDG à bord de

la vironnef *Livingstone*, et ils informent Reginald Bull des événements survenus dans la galaxie Gruelfin depuis la mort d'Ovaron. [SB154]

**Nel** – Flotte des Orbitaux, composée de vingt-cinq mille vaisseaux, qui prend position dans le Système Solaire en août 3587. [324]

**Nelson, Guy** – Légendaire et excentrique amiral de l'Empire Solaire, aussi capitaine de cargo. Lui et sa sœur sont demeurés captifs durant plus d'un siècle dans un champ de stase. En 3459, ils ont rencontré Tengri Lethos qui les a priés de l'accompagner dans une région éloignée de l'Univers. Depuis, ils n'ont plus vieilli grâce aux filaments semi-organiques dont sont dotées les combinaisons que leur a remises le Gardien de la Lumière. En décembre 3585, lui et sa sœur sont miniaturisés et enfermés dans la ville de Tlagalagh, laquelle est embarquée sur le vaisseau d'éternité de Tengri Lethos. [127]

**Nelson, Mabel** – Sœur du légendaire Guy Nelson. Elle et son frère sont demeurés captifs durant plus d'un siècle dans un champ de stase. En 3459, ils ont rencontré Tengri Lethos qui les a priés de l'accompagner dans une région éloignée de l'Univers. Depuis, ils n'ont plus vieilli grâce aux filaments semi-organiques dont sont dotées les combinaisons que leur a remises le Gardien de la Lumière. En décembre 3585, elle et son frère sont miniaturisés et enfermés dans la ville de Tlagalagh, laquelle est embarquée sur le vaisseau d'éternité de Tengri Lethos. [233]

**Nemrod** – Croiseur léger à bord duquel une équipe d'hyperphysiciens travaille sur le projet Terre Deux. [358]

**Nenniakh** – Hulkoo qui dirige un commando qui s'introduit sur la Lune en 3584. Malgré l'opposition des robots terraniens, il continue à avancer jusqu'à ce que son officier d'ordonnance Huatl le paralyse. [287]

**Néo** – Étoile jaune pourvue de quatre planètes dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. La deuxième planète est un monde aquatique primitif doté de quelques continents mais dénué de vie animale. Le *Krest V* s'y pose après que l'équipage a été transformé

en spectres verts en juillet 2437. La planète est anéantie par une bombe arkonide. [184]

**Néo-Arkonides** – Arkonides non dégénérés. On trouve parmi eux les habitants de la planète Tats-Tor. [29]

**Néo-Arryad** – Soleil autour duquel se place Groyocko après son arrivée dans le Ballon Dakkar. [263]

**Néo-bilatium** – Hormone contenue dans les œufs des Baramos et qui résulte d'une transformation du rayonnement émis par les cristaux de néo-howalgonium présents dans le sable de Baykalob. Les Pseudo-Gurrads la collectent, elle leur permet de prendre la forme d'autres peuples. [183]

**Néo-howalgonium** – Variété de howalgonium que l'on trouve sur la planète Monol ou sur Baykalob. [168]

**Néo-Lémuriens** – Habitants de la planète Nouvelle-Lémur, dans le système de Gulver-Duo. Ce sont des Lémuriens qui ont fui la guerre contre les Halutiens. [246]

**Néo-molkex** – Substance issue du molkex après que celui-ci a été frappé par les bombes anti-molkex des Terraniens. [76]

**Néo-Orbitaux** – Orbitaux programmés pour se comporter comme des Garbeshiens. [329]

**Néo-Paramags** – Nom donné par les Terraniens aux Paramags habitant le Système Brisé. [239]

**Néomav** – Vaisseau de cinq cents mètres de diamètre, équipé d'un manteau de Maverick. Ce bâtiment qui a servi durant la crise des Accalauries intervient en juillet 3444 pour détruire des astéroïdes du Système Solaire contrôlés par des Paramags. [240]

**Neriduur** – Vieux Prodheimer-Fenk, sculpteur et artiste majeur sur Keryan. Il confectionne des masques d'Ais mutants pour les Betschides. [337]

**Nervrid** – Tizide qui commande l'armée de Lord Mhuthan qui envahit le Pays Schatzen. Il possède un symbiote en forme de serpent, Tssk. Il est finalement tué. [SB146]

**Neuf Imaginaires** – Personnages qui régnaient sur le peuple des Cynos il y a un million d'années. Bardioc incita un individu dénommé Hesze Goort à leur dérober la clé paradim contenant le Tabora, une créature énergétique capable de contrôler l'Essaim. Ils se réfugièrent dans les cryptes énergétiques de la planète Stato II quand les Karduuhs prirent le pouvoir dans l'Essaim. Ils sont définitivement tués par le Cyno Schmitt en avril 3433, ce qui provoque une décharge psionique d'une puissance inouïe qui tue tous les Karduuhs. [232]

**Neuf-Patriarches** – L'instance dirigeante des Maahks. [131]

**Neuf-Penseurs** – L'instance dirigeante des Constructeurs du Centre. [171]

**Neurones** – Voir « Cloréoniens ». [SB150]

**Neutralistes** – Organisation résistante qui s'oppose à Iratio Hondro. Sur la proposition de Melbar Kasom, ils libèrent Perry Rhodan et ses compagnons prisonniers à Central-City. Ils sont dirigés par Lord Kositch Abro. [80]

**Neutrum** – Région située au-dessus de la constante de l'Abîme, où réside le Solitaire de l'Abîme. Il survit à la destruction de l'Abîme. Il est ensuite logé à l'intérieur d'une cavité dans le soleil Taknu. [SB149]

**Nevada Fields** – Base de l'U.S. Space Force d'où décolle l'*Astrée* le 19 juin 1971. [1]

**Nevis-Latan** – Tamrat de Lémuria en 49 488 avant J.-C. C'est en fait un Maître Insulaire. Il est enlevé par les Terraniens qui le forcent à activer le transmetteur temporel de Vario, il meurt après le retour en 2404 après avoir révélé qu'il ne restait que sept Maîtres Insulaires. [126]

**New Luna** – Deuxième planète du système de Jellico, elle abrite une base de l’Astromarine Impériale. La capitale planétaire est Jelly-City. La planète tombe entièrement au pouvoir des hypno-cristaux en octobre 2435. Elle n’en est libérée que fin novembre. [140]

**Newport** – Croiseur léger. Il intervient lors du démantèlement de la base du Commando Énergétique sur Beynerth en octobre 2436. [173]

**Newton** – Supergéante bleue pourvue de dix-sept planètes distante de 24 617 années-lumière de la Terre. La sixième planète est Copernic. [193]

**Nexx** – Entité vivant dans l’hyperespace, le nom désigne à la fois la race et l’individu. Elle aide l’Oxtornien Perish Mokart à fuir une prison hyperspatiale en 2436. [164]

**Ngayu** – Afro-Terrien surnommé Ngayu le Magicien, dernier membre de la tribu des Bambuti. Il se livre au commerce illégal de médicaments et d’amulettes. Il est sous le coup d’une psychostructuration. Pour se racheter, il aide les autorités à retrouver Atlan dissimulé à Terrania. [350]

**NGC 3190** – Galaxie d’origine des Larenns, à 21 millions d’années-lumière de la Terre. [242]

**NGC 4594** – Voir « Gruelfin ». [205]

**NGC 4649** – Voir « Erendyra ». [SB150]

**NGC 628** – Galaxie située à 33 millions d’années-lumière de la Terre d’où est originaire le peuple des Chrumruch. [292]

**Ni Val** – Habitants de l’Abîme, ils ont la peau bleu pâle et huit yeux avec autant de bouches. [SB144]

**Ni-Rirr** – Planète dont un monde voisin a été pillé par un radeau de l’Armada Infinie, privant les habitants, les Rirrs, de matières premières vitales. [360]

**Nicholson, Fraudy** – Agent des services de sécurité à Terrania en 2040, elle se fait passer pour une étudiante en exobiologie pour

attirer Horace O. Mullon dans un piège. En étant tombée amoureuse, elle l'accompagne dans son exil et devient sa femme. [25]

**Nid Originel** – Système stellaire des Varbes, qui fait partie du Grand Nid. C'est là que se situe Dacommion, le monde sur lequel ils se sont développés. [286]

**Nikkam** – Kranide chargé de l'organisation des funérailles du Duc Zapelrov. Son intervention empêche des terroristes de tirer sur les Ducs. Ils utilisent plutôt une bombe qui blesse grièvement Gu. [342]

**Nikko, Jani** – Commandante en second du bac *Staten Island* qui fait la navette entre le *Basis* et la planète Base-1, la première base terrarienne dans M 82. C'est une spécialiste en ingénierie de classe II. Elle lutte pour sa survie quand la planète est bombardée par le marteau solaire des Forgerons. Elle participe ensuite à la mission du *Cerbère* qui réussit à détruire la station du marteau solaire cachée dans le soleil. [359]

**Nimfon** – Robot de la planète Indice de Rorvic faisant fonction de cyber-jardinier. Il ressemble à un gigantesque scorpion. Sandal Tolk en fait un allié dans sa lutte contre les créatures de l'Essaim en 3441. [219]

**Nings, Brannor** – Télépathe et suggesteur. En 426 NDG, Reginald Bull et Julian Tiffloor font appel à lui pour repérer le Maahk Grek-336 en fuite. [364]

**Nir-Lah** – Voir « Richard Edwards ». [102]

**Nisel** – Arpenteur du Temps qui aide Perry Rhodan à échapper aux Deux-Nez en 2402 après J.-C. Il l'emporte avec lui dans le temps et va jusqu'au début de l'Univers. C'est grâce à son aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

**Nistor** – Helk qui sert de conseiller particulier à Pankha-Skrin. C'est un modèle spécial avec une structure massive de forme cylindrique, de dix-sept mètres de long pour six et demi de diamètre. Il se

compose de neuf segments dont chacun peut se comporter indépendamment. Suite à une attaque par des vaisseaux inconnus et suivant les instructions de Pankha-Skrin, il part avec le *Gondervold* vers la Voie Lactée où a été dissimulé l'Œil.

Nistor est peu après enlevé par le mutant Boyt Margor. Il peut s'échapper grâce à Baya Gheröl qui s'est emparé de l'Œil. Ils se rendent ensemble sur la planète Zaltertepe puis regagnent Mars. Ils accompagnent ensuite l'expédition du *Drogerkond* parti retrouver le Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, Nistor est pris à bord du *Basis*. Il accompagne plus tard les Loowers quand ceux-ci se retirent sur Alkyra II. [307]

**Nivelateur** – Arme du Décalogue des Éléments qui replie la courbure de l'espace autour d'un vaisseau et l'enveloppe dans une prison parfaite. [376]

**Nivôse** – Deuxième planète du système binaire de Bêta Albiréo. À cause de son orbite excentrique, elle subit une glaciation tous les 123 ans pour une durée de 80 ans. Les formes de vie existantes sont des algues et les Hibernanthes, des plantes intelligentes. Nivôse est le lieu d'un affrontement entre Francs-Passeurs et Terriens en 1982. Elle est détruite par un incendie nucléaire sur les ordres du patriarche Eztak. [12]

**Nivridid** – Vainqueur d'une Lugosiade, il fait partie du groupe qui épaula Atlan quand celui-ci s'infiltra dans la Fraternité. [342]

**Njasi** – Intelligence composée de la totalité des veines de cristal de la planète Imbus. Elle veut convertir la horde d'Amtranik mais la Terranienne Larsa Hiob la persuade de la dangerosité des Garbeshiens. Peu après le départ de ceux-ci, Njasi se dissout. [329]

**No** – Colonie établie dans le système d'une étoile rouge, à 21 275 années-lumière du Système Solaire, et où existent trois planètes. Les Humains s'y sont installés peu après que la Terre et la Lune aient été transférées vers l'inconnu par un transmetteur géant en 3460. Harno y est découvert par des colons en 3583. [281]

**Noctuelle Gamma** – Croiseur rapide à bord duquel Vavo Rassa et Rayn Verser se rendent sur Zaltertepe en 3587. L'appareil se pose en urgence dans une cuve de bière avant d'être récupéré par d'autres Sigans. [310]

**Nocturnes** – Forme de vie de la galaxie Fornax. Au début, ce sont des créatures sans intelligence de deux à cent mètres de diamètre, des membranes dérivant à travers l'espace. Ils absorbent les hyperrayonnements et les accumulent, étant aussi capables d'effectuer de courtes transitions. Ils rejettent l'hyperrayonnement dans la gamme de fréquence psionique sous la forme de psychomatière semi-matérielle, du paracondensat. Dans leur évolution, les Nocturnes deviennent des piliers qui s'établissent sur des corps célestes où ils grandissent pendant des milliers d'années, acquérant de l'intelligence. Ils se présentent alors comme des tours de cristal noir. Plus un pilier est grand, et plus il est intelligent. [SB151]

**Nolinov, Stana** – Lieutenant à bord de la *Magicienne* en 2102. Commandant ensuite des unités de robots de combat du *Duc-de-Fer* puis du *Théodoric* avec le grade de capitaine. [44]

**Nomades** – Population de Terraniens qui s'est détaché de la Terre entre 2437 et 3430. [195]

**Nome Tschato** – *Gazelle* qui, en 3442, amène dans une nef-manta un commando composé de Ras Tschubaï, Ribald Corello, Irmina Kotchistova, Alaska Saedelaere et le Cyno Schmitt. [229]

**Nonderver, Bescrilo** – Epsalien. Membre du Commando Cyno avec le grade de major en 3442. [223]

**Nonus** – Animaux originaires d'Honor, ils ressemblent à des koalas avec des pattes roses, une truffe mobile et de grands yeux doux. En 1984, les Arras les utilisent pour propager l'hypereuphorie, leur fourrure contenant de l'argonohexylamine. [18]

**Nor-Gamaner** – Empire qui régnait autrefois sur la galaxie Behaynien, dont les Saddreykars étaient le principal peuple. [SB143]

**Noranes** – Créatures de plusieurs kilomètres de long qui se composent essentiellement d'antimatière sous une forme d'accumulation de nucléons entourée d'énergie-forme. Elles sont originaire du Foyer-brûlant, la première planète du système des Vargartes dans la galaxie Erranternohre. Ceux-ci les chassent pour satisfaire leurs besoins en énergie. [318]

**Nord Ertse U Fert** – Habitant de la Terre de l'Abîme qui se rend auprès de Clio de l'Eau Pourpre pour se procurer un activateur cellulaire. [SB146]

**Nordberg, Cliff** – Lieutenant à bord du croiseur lourd *Tibeta* en 3433, affecté au centralcom. Il est recruté à bord de *l'Intersolaire* en mars 3433 et révèle de grands talents dans le domaine scientifique. [198]

**Norgan-Tur** – Galaxie où se situe la planète Khrat, siège de l'Ordre des Chevaliers de l'Abîme. Elle est située à quatre-vingt-six millions d'années-lumière de la Terre. [323]

**Normon** – Étoile de classe spectrale B située à environ quinze mille années-lumière de la Terre et dotée de huit planètes dont la troisième est Nosmo. [190]

**Normorken Shik** – Gazbirdien, amiral prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie. Après leur victoire, Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne. [SB145]

**Northrup, Rida** – Membre du Groupe Psionique, elle a eu l'esprit perturbé lors d'une attaque sur la digue temporelle. Soignée dans un centre médical de la Hanse Cosmique, elle est mise en contact avec un Kleng qui voit en elle un possesseur du Code de Commandement. Elle se rend ensuite avec Galbraith Deighton et Tchak Dmitr sur le vaisseau-monde Parsfon où elle décide de rester. [364]

**Norvo** – Troisième planète du système de Dusty Queen dans M 87, c'est un monde comparable à Mars. Des Dolans sont produits sur ce monde. La couche atmosphérique est assez réduite. La pesanteur est

de 0,65 g. La planète tourne autour de son axe en 28,7 heures. La planète est détruite quand la totalité du système se transforme en nova. [169]

**Nos Gaimor** – Hyperphysicien et anthropologue, produit d'une expérience biologique au cours de laquelle des Arras ont utilisé la semence d'un Terranien pour féconder un ovule naat. Physiquement et mentalement perverti, cet hermaphrodite possède trois yeux, deux à la place normale et un au milieu du front qui lui permet de percevoir les ondes sonores. De corpulence massive, il mesure deux mètres et demi, avec une peau est brun-noir et un crâne chauve. En 3459, il est candidat au poste de Premier Hétran laissé vacant par Perry Rhodan mais il est tué par Leticron. [245]

**Nosar** – Système à 23 années-lumière de Terzrock, dans le Grand Nuage de Magellan. Sa troisième planète, un monde sombre et froid malgré l'intense activité volcanique, abrite les Brindors. En 3584, une escadre halutienne vient y chercher des Brindors pour les amener sur Terzrock. [289]

**Noschenhew** – Forgeron de l'Armada qui s'empare de la barge *Blanche-Neige*. [357]

**Nosinsky, Conrad** – Lieutenant à bord du *Krest II* en 2400. À l'issue d'une mission d'exploration sur la planète Cauchemar dans le système des Jumeaux, il est muté à l'état-major scientifique. Lors d'une sortie suivante, il se retrouve projeté sur la planète Espoir où il est bientôt récupéré par le *Krest II*. Il participe ensuite à de nombreuses missions. [88]

**Nosmo** – Troisième planète du système de Normon, monde central de l'Impérium de Dabrifa. La journée est de vingt-sept heures et vingt minutes. [188]

**Nostasa** – Croiseur lourd d'un diamètre de deux cents mètres qui fait office de nef amirale pour Perry Rhodan en 2326. [66]

**Nostradamus** – C'est en fait un Cyno, le Frère Éternel Imago II, qui vit sur Terre depuis des millénaires. Son identité la plus connue est celle de Michel de Nostre-Dame, médecin et astrologue du roi

Charles IX, au seizième siècle, auteur de célèbres prophéties. Il avait alors fait la connaissance d'Atlan.

Il prend contact avec Perry Rhodan en avril 3443 après que son frère Schmitt a ramené Stato II dans l'espace normal. Lui-même se rend sur cette planète que les Terraniens conquièrent. Devenu le maître de l'Essaim, il tente en vain de conserver les Terraniens à l'intérieur de la microgalaxie. Il la dirige ensuite pour un nouveau périple à travers l'Univers. [233]

**Nouvel Impérium Einsteinien** – Empire qu'Atlan a fondé dans le Poing de Provcon après l'occupation de la Voie Lactée par le Concile des Sept. Un statu quo a été établi entre les deux puissances. Sa capitale est la planète Gaïa. Julian Tiffleur en prend la tête quand Atlan quitte la Voie Lactée à bord du *Sol* en 3582. Il cesse d'exister le premier janvier 3586 avec la création de la Ligue des Libres Terraniens. [258]

**Nouvel Ordoban** – Nom que les Forgerons donnent à la créature née de la fusion des cent mille adeptes d'Eric Weidenburn et qui doit leur permettre de prendre le contrôle de l'Armada Infinie. Ils la fragmentent et la répartissent sur les nœuds de commande du Loolandre. [378]

**Nouvelle Datation Galactique** – En abrégé NDG, nouveau système de datation mis en place avec la création de la Hanse Cosmique. L'an Un correspond à 3588 après J.-C. [332]

**Nouvelle-Lémur** – Planète du système de Gulver-Duo. Analogue à la Terre, elle possède trois grands océans, six continents principaux. L'année fait 683 jours et la planète tourne sur elle-même en 21 heures 50. Elle a un diamètre de 13 430 kilomètres. [246]

**Nouvelle-Mliron** – Troisième planète du système de Vosgor. Il existe deux populations de Mlironiens sur la planète, une soumise au Conflit Permanent, l'autre non, et les Somiens les observent s'affronter. C'est ce qu'ils appellent le projet Phylogène. [SB158]

**Nouvelle-Moragan-Pordh** – Voir « Complexe des Cinq-Planètes ». [346]

**Nouvelle-Terre** – Planète du Centre galactique sur laquelle la Terranienne Glytha Vermeeren a établi une colonie illégale. La planète doit être évacuée en 3581 quand les Lourds la découvrent. C'est l'unique planète d'un soleil jaune et elle possède une minuscule lune. [268]

**Novaal** – Naat. Prévôt du croiseur venu chercher le *Ganymède* lors de son arrivée dans le système d'Arkonis en 1984. [16]

**Nuage de Yolchor** – Nébuleuse située en bordure du noyau galactique, à 10 283 années-lumière du Poing de Provcon et 47 937 du Système Solaire. Elle se compose de fines poussières cosmiques, en suspension dans des masses gazeuses plus diffuses. Le Nuage de Yolchor apparaît sous la forme d'une spirale grise, d'à peine deux années-lumière de diamètre et de cent cinquante milliards de kilomètres d'épaisseur. Trois étoiles se nichent en son sein : Yol-Alpha et les deux astres composant le système binaire de Yol-Bêta. Les multicyborgs qui y résident ont pour mission de faire croire à d'éventuels attaquants que le Nuage de Yolchor abrite le cœur du Nouvel Impérium Einsteinien. [269]

**Nuage Rouge de Terrosh** – Nuage situé dans Gruelfin, c'est un nuage incandescent sans cesse chauffé à des températures colossales par des phénomènes thermonucléaires. Un système de stations disperdim le maintient artificiellement dans cet état. Au centre se situe une métabalise et un transmetteur de matière permettant de rallier la galaxie Morshatzas. Il s'étend sur cent trente-deux années-lumière de diamètre. Il est détruit en mai 3438 quand les Collecteurs contrôlés par Guvalash anéantissent les stations disperdim régulant son énergie. [210]

**Nuages-esprits** – Forme de vie de la planète Pigell. Ils sont faits de millions de petits corpuscules reliés les uns aux autres par un réseau de connexions ténues. L'ensemble constitue un supercerveau. [123]

**Nuguun-keel** – Sorte de cocon mobile qui offre aux Darghètes un moyen de protection et de locomotion. [345]

**Nurezco** – Commissaire des Wesakenos de la planète Mayntoho. Une fois les malentendus levés avec les Terraniens qui s'introduisent dans le système de Bythalon en mai 3438, il leur fournit les renseignements nécessaires pour qu'ils utilisent les transmetteurs permettant d'accéder au vaisseau *Attec* immergé sur Takéra. [213]

**Nurgova, Lai** – Éco-architecte pour Terrania. Elle arrive à communiquer avec la xénoflore qui a envahi la Terre en mars 427 NDG. [369]

**Nusis** – Croiseur patrouillant dans la Voie Lactée. C'est une sphère de cent mètres de diamètre avec cent cinquante hommes d'équipage. L'équipage se mutine suite à la découverte d'un activateur cellulaire sur Honur en 2326. Le vaisseau est alors abattu par le *Kam-V* du Franc-Passeur Gol Kamer. [66]

**Nyman, Jak** – Hyperphysicien, c'est l'un des assistants de Payne Hamiller à bord du *Basis*. En octobre 3587, il participe à l'expédition du *Memphis* qui explore la source de matière de la galaxie Erranternohre. [327]

**Nypasor-Xon** – Galaxie où se situe l'étoile Yoxa-Sant, le siège de l'Impératrice de Therm. [282]

**Nyssen, Rod** – Expert en armements, capitaine à bord de la fusée chargée en 1971 de détruire le croiseur arkonide sur la Lune. En 1972, il est à bord d'une fusée envoyée par les puissances occidentales piller l'épave du croiseur arkonide. Il est pris ensuite à bord de la *Bonne Espérance* et se rallie alors à la Troisième Force. En 1982, il prend le commandement de l'*Hélios*. [2]

**Nytet** – Planète qui fait partie du système d'une étoile bleue composé de deux planètes. Nytet est la première, la seconde étant une géante gazeuse. Elle possède une atmosphère ténue avec une gravité de 0,86 g. Elle sert de base de secours aux Francs-Passeurs jusqu'en 2326 quand toute la planète est ravagée par les acridocères. Une flotte terranienne s'y rend alors pour tenter de capturer un annélicère. [70]

## O

**O.B.V.** – Voir « Organisation Bon Voisin ». [256]

**O.M.U.** – Organisation des Mondes Unis, fondée le premier juillet 2115 par Atlan et servant de force de défense galactique. C'est une organisation supérieure de police avec sa propre flotte de combat, ses stations de recherche et centres planétaires. Elle n'intervient pas dans les affaires internes des planètes indépendantes. [66]

**O'Keefe** – Sergent qui participe aux recherches sur Honur en 1984. Il éprouve une inimitié mi-réelle, mi-feinte pour le sergent Halligan. [18]

**O'Day** – Commandant de la base de l'Empire Solaire à Doun, sur Arralon, en avril 2326. [68]

**O'Loon, Mandry** – Sergent à bord du croiseur lourd *Amarillo*. En janvier 3443, il participe à la mission sur la planète Born Wild. Lui et deux autres compagnons prennent contact avec les Tubbods et assistent aux premières loges à l'invasion des Conquérants Jaunes. [230]

**O'Marn, Lars** – Betschide de la planète Chircool. Jeune adolescent, il est atteint de la maladie propre à son peuple, qui donne l'impression aux victimes qu'elles vont s'envoler. Après l'atterrissage des étrangers, Doc Ming l'emmène près d'un étang où le jeune est pris en charge par le Vieux de la Montagne. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. [333]

**Obélisque** – Troisième planète du système de Puntoron-Shin. La planète est couverte de mystérieux monolithes, en fait des Cynos, dont l'influence a rendu impossible toute colonisation. Une équipe du Commando de Recherche de l'Intelligence y découvre la véritable nature de ces monolithes en juillet 3442. [227]

**Obs-Ext-4271** – Station sur laquelle se matérialisent Marcel Boulmeester et Quiupu en 424 NDG. Elle est détruite après leur départ. [334]

**OBS-XXI** – Station de relèvement chargée de surveiller un secteur extragalactique. Elle est la cible de Laurins en 2112. [55]

**Obskon** – Planète peuplée par des Lourds. [258]

**Obskoniens** – Peuple des Lourds originaire de la planète Obskon. [258]

**Obsunthys** – Planète faisant partie de l'Impérium de Dabrifa. [191]

**Ochlemech** – Margénan, chef des Éléments de la Dissimulation qui opèrent dans la microgalaxie Androbêta. Il est tué quand les Téfrodiens amenés à bord se rebellent. [377]

**Octopus** – Robots activés suite aux tremblements spatiaux dans la Voie Lactée en 3587, que le Complexe a interprété à tort comme un retour des Hordes de Garbesh. Ils enlèvent sept Flibustiers à qui ils font subir toute une série de tests. Des millions d'Orbitaux sont ensuite produits à leur image. Ils mesurent à peu près un mètre quatre-vingts et planent haut au-dessus du sol. Ils ont une tête sphérique de soixante centimètres de diamètre, avec une bande lumineuse horizontale, et un corps conique. Ils utilisent des vaisseaux taillés en biseau. [315]

**Odikon** – Vaisseau du Perdashiste Recimoran à bord duquel Perry Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile quittent Aryvanum pour Erysgan. Il est détruit quand il arrive sur la planète en avril 3438. [211]

**Odin** – Croiseur de bataille de cinq cents mètres de diamètre. En novembre 2103, il participe à l'opération destinée à empêcher les Akonides de conserver les croiseurs remis par Atlan. [51]

**Œil** – L'œil gauche du robot Laire, qui lui permet de franchir une source de matière précise. Pour activer une source de matière, l'Œil doit être complété avec des modules supplémentaires cachés dans les Citadelles Cosmiques.

Il y a plusieurs millions d'années, les Loowers s'en emparèrent et le cachèrent sur la Terre. Il émet une impulsion tous les 226 000 ans mais comme la Terre avait disparu dans le Maelström des Étoiles, les Loowers ne la recevaient plus. En 3586, les Loowers se rendent dans le Système Solaire pour le récupérer mais Boyt Margor le vole avant. Il apprend à s'en servir pour accroître son pouvoir. Baya Gheröl et le helk Nistor le récupèrent et partent à bord du *Drogerkond* pour le remettre au Maître de la Source Pankha-Skrin. Il est source de conflit entre Laire et Pankha-Skrin à bord du *Basis* mais est finalement remis à Perry Rhodan.

Il permet ensuite à Perry Rhodan d'atteindre n'importe quel lieu dans le périmètre de la Hanse Cosmique.

Après la plongée du *Basis* dans le Gel-Rubis et l'arrivée dans M 82, il ne fonctionne plus. Perry Rhodan le remet ainsi que l'Anneau des Cosmocrates et un échantillon cellulaire à un Corbeau Blanc dans l'espoir de recevoir une Flamme. Il est finalement détruit par l'Argenté Verkutzon. [301]

**Œil Bleu** – Voir « Barxöft ». [294]

**Œil brillant à trois lames** – Étoile de la galaxie Erranternohre. C'est un petit soleil jaune qui possède trois planètes dont une circule sur une orbite très excentrique. [318]

**Œil de Firdov** – Système que l'Essaim a entouré d'un champ hyperénergétique en forme de cocon pour le protéger en passant à proximité. Sa seule planète est Gosh. [233]

**Œil de la Mort** – Planète géante de la galaxie M 82 dans le système d'une étoile jaune près de laquelle le *Sedar* rencontre le Radelier Crduun. [363]

**Œil de Velours** – Trou noir situé dans le Ballon Dakkar. Il est relié par dix-huit tunnels transdimensionnels à des trous noirs situés dans l'univers einsteinien. Chaque fois qu'un collapsar se déleste de son énergie excédentaire, la liaison s'interrompt pour quelque temps. Il disparaît quand les Spécialistes de la Nuit font s'écrouler les tunnels transdimensionnels. [263]

**Ceil du Roi** – Héritage paraplasmatique du dernier roi pré-zwotter, c'est la plus puissante des psychodes. On dit aussi Psychode Royale. Le roi Tezohr la fait apporter au Vincranien Harzel-Kold pour qu'elle l'influence, menant ainsi à la naissance de Boyt Margor. En 3587, la Psychode Royale sert à des expérimentatrices zwotters sur Tékhét à matérialiser Tezohr. [310]

**Ceil du temps** – Machine temporelle développée par l'organisation lémurienne clandestine Luna-Club, capable de remonter de vingt mille ans dans le temps. Aussi appelée Angekok (nom inuit signifiant chaman), elle fusionne avec Log lors d'un voyage dans l'hyperespace. Projetée sur un autre plan d'existence, l'entité ainsi créée, le Dull, finit par transmettre une partie d'elle-même sur la planète Kamash, devenant ainsi le dieu tutélaire Lullog. [120]

**Ceil transtemporel** – Boursoufflure rouge sombre qui palpite à hauteur du front des Perlians, d'exactly dix centimètres de diamètre. Il permet à tout Perlian de voir un dixième de seconde dans le futur, une faculté qui leur donne une incroyable vitesse de réaction qui s'était avérée fatale à bien des agresseurs. Il est extrait d'une méduse géante de la planète Ednil. [144]

**Of-1** – Arkonide. Premier officier de l'arche des aïeux en 2043, il aspire à remplacer le commandant, Com-1. [42]

**Oghol** – Nagathien, prince du clan de même nom. [SB153]

**Ogil** – Maître secret de la ville de Höllestadt sur Thora, dans le système des Jumeaux, en 2400. C'est un être capable de prendre n'importe quelle apparence. Il s'oppose à Perry Rhodan et Melbar Kasom quand ceux-ci se retrouvent prisonniers de la pyramide où les Trois Rouges les ont envoyés voler un objet précieux. Il finit par se donner la mort en se jetant dans le vide. [89]

**Ogneman, Aralf** – Vhratone Suprême de la planète Denmork II. Longtemps manipulé par ses conseillers, il finit par organiser un coup d'état et prend le pouvoir pour de bon lorsque le *Koltey* de Perry Rhodan se pose sur la planète. [269]

**Ogretan** – Soleil jaune dans la périphérie de Gruelfin. Il possède cinq planètes. Deux cent mille ans avant J.-C., c'était une importante base de l'Empire Ganjasi. Les planètes 4 et 5 ont été détruites par les Takérans. [206]

**Ohio** – Croiseur léger avec lequel Ronald Tekener et Jennifer Thyron se rendent sur Martappon en décembre 3587 pour récupérer Jen Salik. [330]

**Ohna Najahr** – Marginal dépourvu de Flamme qui a demandé l'asile au *Président*. Il a fourni des informations sur l'Armada Infinie. Il a dû ensuite s'enfuir quand une délégation de l'Armada Infinie a envahi le vaisseau. [362]

**Oiseau Bleu** – Soleil bleu clair du Petit Nuage de Magellan. L'équipage de l'*EX-1068* est décimé par les Pseudo-Gurrads sur sa deuxième planète, un monde analogue à la Terre. [179]

**Oiseau Migrateur** – Vironef à bord de laquelle Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik quittent la Voie Lactée après que Taurec a proclamé le Ban des Cosmocrates. [SB154]

**Okâl** – Unique planète d'un astre jaune, à 41 386 années-lumière de la Terre, au climat chaud avec des jungles et marécages. Il n'existe pas de vie intelligente. On y trouve les perce-boue dont les sécrétions permettent aux Antis de produire le Liquitiv. [48]

**Okarwen** – Carmena de la planète Carmen. Il entre en contact avec les Terraniens du croiseur *Ghila*. [367]

**Okefenokees** – Philosophes et penseurs de la galaxie M 87 originaires de la planète Pompeo Posar. Ce sont des êtres à la peau brune et ridée, d'environ un mètre de haut. Ils sont totalement humanoïdes et ressemblent à des pygmées. Ils donnent l'impression de vieillards ratatinés. Ce sont des téléporteurs aux capacités limitées, capables de se déplacer par sauts de mille cinq cents mètres. Lors de leur mort, ils sont envoyés sur la planète Monol où un processus d'hyperrégénération physiologique les transforme en Constructeurs du Centre. Des transmetteurs en forme d'anneau les projettent ensuite dans l'espace interne. [168]

**Okika** – Plophosien, membre de l'organisation des Neutralistes. C'est le commandant de la chaloupe CC-2 chargée de ramener Perry Rhodan de Greendoor vers Badun en 2328. [81]

**Okoor** – Robot, une des deux composantes du Narfuus, le double-gardien qui protège le Duurdefil. Il se tient sur deux jambes, courtes et épaisses. De nombreuses excroissances saillent du tronc large et massif. L'énorme tête repose directement sur les épaules hérissées de piquants. Il possède cinq yeux ardents. Il intervient contre les Cruuns puis contre Perry Rhodan et Jen Salik qui cherchent à récupérer l'Anneau des Cosmocrates. La présence de l'aura de Chevalier de l'Abîme lui fait cesser ses hostilités. Il disparaît avec Mokus-Arlo-Ehm après que Perry Rhodan a récupéré l'Anneau des Cosmocrates. [352]

**Okrill** – Animal vivant sur la planète Oxtorne. Il ressemble extérieurement à un long et mince crapaud, haut de cinquante centimètres, et possède huit pattes. C'est un limier infrarouge pouvant reconstituer une scène après un long délai. Sa langue bifide rouge qu'il peut allonger tel un rouleau de caoutchouc peut produire des décharges d'énergie capables de fondre n'importe quelle épaisseur de terkonite. [92]

**Okura, Son** – Mutant japonais. Recruté par la Troisième Force en 1971, il devient l'un des premiers membres de la Milice des Mutants. Il peut percevoir une large gamme du spectre électromagnétique, voit clairement les infrarouges et les ultraviolets, et est nyctalope. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses

missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [3]

**Ol On Nogon** – Maître d'un quartier de Starsen habité par les Meykatenders. Jen Salik l'affronte et prend sa place. Il a un corps en forme de caisson avec une tête piriforme et de gros yeux à facettes. [SB144]

**OL-Bienvenue** – Plate-forme de Paddlers en lutte depuis des années contre l'entité végétale de la planète Bengale. [114]

**Olato** – Nef expérimentale, ce n'est rien d'autre qu'un cerveau artificiel de vastes capacités d'une perfection absolue, une positronique préprogrammée selon des principes mathématiques et liée à du protoplasme bioposi. Il prend contact avec le *Krest V* dans le Petit Nuage de Magellan en 2437. [183]

**Old Man** – Vaisseau géant qui apparaît pour la première fois dans le système de Roi en août 2435. Il est composé d'un secteur central, une demi-sphère de deux cents kilomètres de diamètre et cent de haut, et de douze plates-formes quadrangulaire de cinquante kilomètres de côté et dix de haut. Chaque plate-forme est commandée par un cerveau d'un ancien membre d'équipage du *Dino-III* perdu dans le passé. Le cerveau commandant l'ensemble est celui de Rog Fanther. Alors que le *Dino-III* était bloqué cinquante-deux mille ans dans le passé, une corvette partit pour établir un vol relativiste mais fit naufrage sur une planète. Sauvé par les Lémuriens de la planète Scimor, l'équipage commença à construire l'immense nef-robot, tâche qui dura près de quarante mille ans. La nef partit ensuite dans un vol relativiste et revint dans la Voie Lactée en 2435. Elle fut alors prise sous contrôle par les hypno-cristaux. *Old Man* retombe entre les mains des Terraniens en mars 2436 et est détruit en septembre 2437 lors de l'assaut des Dolans contre le Système Solaire. [138]

**Olek, Camaron** – Capitaine, commandant en second du *Golden Star* en 2435. Ses compétences en astronavigation intéressant le Bi-Conditionné Tro Khan, il est enlevé par ce dernier pour devenir l'Exécutant 1 de son Dolan. Devenu schizophrène, il s'intègre parfaitement au symposium. Il retrouve pleinement conscience en mars 2436 après avoir dû affronter sa propre race. Après avoir permis à un commando d'accéder puis de s'échapper du para-arsenal des Gardiens Fréquentiels, il retrouve son corps. Il est par la suite nommé lieutenant-colonel. [149]

**Oleo hymenopterii** – Huile issue de fossiles d'anciens termites géants sur la planète Hidden World. [216]

**Oléoptérine** – Voir « Oleo hymenopterii ». [216]

**Olira** – Vaisseau qui transporte des colons et des émigrants vers Sphinx dans le Système Bleu en avril 2326. Il s'écrase sur la planète Vélandre II où un activateur cellulaire a été détecté. [68]

**Olivier, Sunchex** – Électromécanicien à bord du *Sol*. Avec sa compagne Vylma Seigns, il cherche des gadgets, de mystérieux artefacts disséminés sur Ultima Statio, et en ramène un grand sur le *Sol*. Peu après, il perd la mémoire suite à une intervention de Sénèque qui collabore avec les Kéloskèrs. [260]

**Olkring** – Mascinote. Il s'oppose à son congénère Vlaal dont les instructions apportent de l'inquiétude. Quand les Betschides arrivent sur une forteresse, il les attaque et est assommé. Surfó Mallagan tente de lui imposer un spoodie mais le symbiote est détruit. Olkring perd son champ tensoriel lui permettant de se déplacer par des plis spatiaux. Il entre ensuite en liaison avec l'Assistant Prime et dénonce Vlaal comme un traître. [339]

**Olkyra** – Orbitale de type-Schatten à l'esprit dérangé qui vit sur Martappon. Elle se prend pour la maîtresse des installations. Le Vario-500 joue le jeu et l'utilise pour parvenir à ses fins. [323]

**Ollura** – Planète d'origine des Régénérés dans le système d'Ollus, dans la galaxie Andromède. La planète a la taille de Mars, la gravité est légèrement inférieure à 1 g. Unique planète du système, elle est

située à cent vingt millions de kilomètres de son soleil en moyenne et son orbite est ellipsoïdale. La planète a la taille de Mars. Les Terriens s’y rendent en 2404, à la recherche du *Krest III* enlevé par les Régénérés. [113]

**Ollus** – Petit soleil rouge à l’extrême nord d’Andromède dont la seule planète est Ollura. [113]

**Ologon, Véthussar** – Goszlan. Propriétaire d’une importante flotte marchande sur Goszul en 1983. C’est un vieux filou, à l’esprit vif, un hypocrite roué. Il vient en aide au commando terrien infiltré sur la planète. [14]

**Oltruun, Vleeny** – Membre de la garnison de la base de Castle-Alpha, sur Goshmo’s Castle. Seule survivante quand ses équipiers sont tués par les Mucériens en 3582, elle est sauvée par l’intervention de la Patrouille Terre qui la ramène sur Terre. Peu après, elle conclut un contrat de mariage avec Jentho Kanthall. Elle doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l’organisation sont ensuite ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. [280]

**Oluhk** – Bestian capturé lors du raid sur le système de Scintilla en juillet 2436, il est libéré par les Terraniens. Il guide le *Krest IV* jusqu’au nuage obscur de Léthara mais trouve la mort avant d’y pénétrer. [169]

**Olw** – Zgmahkone, l’un des douze Spécialistes de la Nuit, que L’Émir découvre dans une crypte sur la planète Dreitsish. Il le libère et le ramène à bord du *Sol*. Les Terraniens apprennent alors de sa bouche l’histoire du Concile. Il les aide ensuite contre les Zgmahkones. Il participe avec sa sœur Py à une opération sur la planète Kernoth pour libérer ses frères et sœurs. Réunis, les Spécialistes de la Nuit utilisent leur pouvoir et provoquent l’ouverture des douze tunnels transdimensionnels menant au Ballon Dakkar. La catastrophe provoquée met fin au pouvoir des Zgmahkones. Les Spécialistes de la Nuit créent ensuite un mini trou noir à l’intérieur du *Sol* dans lequel ils disparaissent. [263]

**Olympe** – Deuxième planète de l'étoile de Boscyk, colonisée au début du vingt-cinquième siècle par la corporation des Libres-Marchands. La planète est ensuite intégrée à l'Empire Solaire et se transforme en la plus moderne et la plus importante plaque tournante du négoce galactique. La capitale est Trade City. [138]

**Omaron** – Croiseur de combat terranien de plus de deux cents mètres de diamètre qui a disparu au Centre de la Galaxie en 2400 alors qu'il recherchait Kahalo. Il a en fait échoué sur la planète Cauchemar dans le système des Jumeaux. Tout son équipage est mort à l'exception de deux hommes qui ont pu fuir à bord d'une chaloupe de sauvetage. [88]

**Omaso** – Croiseur de bataille de huit cents mètres de diamètre. L'équipage est possédé par les hypno-cristaux en octobre 2435, le commandant Clark Dentcher n'ayant pas respecté les ordres de Perry Rhodan. Le vaisseau est détruit par les forces terraniennes. [140]

**Ombre Nocturne** – Planète du système de Vision dans la galaxie Fornax, où est établi le Sage de Fornax. [SB151]

**Ombres-Maahks** – Maahks d'un lointain avenir. Ils ont renoncé à la matérialité et se présentent sous la forme de voiles brumeux. Une guerre impitoyable fait rage entre eux et les Traditionalistes. [364]

**Ombrella, Jack** – Identité que prend Perry Rhodan pour se rendre sur Copernic en 3432. [193]

**Omen** – Croiseur léger du *Basis* avec lequel Roi Danton part en reconnaissance vers une géante bleue de M 82. Un vaisseau lui tire dessus et le croiseur léger se pose en catastrophe sur l'unique planète. [357]

**Omicron-15 CW** – Système situé à 630 années-lumière du centre géométrique de M 3, en dehors de l'amas, où la flotte galactique se positionne tandis que le *Dan Picot* opère seul dans M 3. [344]

**Omores** – Peuple fictif inventé par les Jaschemes pour introduire des espions auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Ils n'ont pas de bras et une peau dépourvue de pilosité. [SB149]

**Onacro, Vauw** – Généticien lémurien. Durant la guerre contre les Halutiens, il a développé un procédé pour développer en croissance rapide de nouveaux soldats à partir de cellules reproductrices conservées. Lui et son équipe ont été placés en état d'animation suspendue dans une station secrète dans le Pacifique. Il est réveillé en avril 3444 par Ribald Corello et Alaska Saedelaere qui l'incitent à produire huit synthoïdes. Après avoir créé des synthoïdes dotés de pouvoirs parapsychiques afin de s'opposer à Corello, il est tué dans l'explosion de la base. [236]

**Onandere, Alea** – Responsable de la centrale de détection sur Titan en juillet 3438. Lors de l'invasion des mercenaires takérans, elle s'éprend du Cappin Aronte qui est fait prisonnier. [215]

**Onde Primordiale** – Moyen par lequel est transmise la totalité des connaissances des Sobériens dans l'Univers. L'onde se propagea à travers l'Univers jusqu'au jour où elle parvint dans un système stellaire en gestation. Elle en resta prisonnière et exerça une influence considérable sur le développement du système, donnant naissance à l'Impératrice de Therm. [282]

**Ondes paruséennes** – Ondes émanant des psychodes. [310]

**Onéré, Kouri** – Femme franc-passeur dont le clan a été ruiné par celui des Uxlad. Elle aide Fellmer Lloyd dans sa mission sur Volat en 2040. [24]

**Ongelsken** – Vargarte. Il a maintenu la stabilité de son identité depuis un petit nombre de générations. Il participe à une chasse fructueuse en compagnie de son ami Zwadivar, puis pénètre dans la Citadelle Cosmique de Bardioc quand celle-ci se matérialise dans le système. Ils font à cette occasion la rencontre d'Alaska Saedelaere et l'aident dans sa recherche de la clé de Bardioc. [318]

**Oniriens** – Créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. [SB145]

**Onklantson** – Insectoïde arrivé comme passager clandestin sur la planète Bardioc. Il a une fine silhouette avec des ailes plusieurs fois repliées. En 3585, il rencontre Perry Rhodan et l'informe que l'organisme neurocérébral qui recouvre la planète dort et qu'en fait Bardioc rêve. Il est finalement tué par Bulloc. [294]

**Onos** – L'un des cent onze vaisseaux halutiens intégrés dans la flotte de la CoDiPG. Ses occupants sont soumis à l'influence de la psychode Ladonna en 3587. Quand Tengri Lethos s'empare de la psychode, ils le pourchassent mais le Gardien de la Lumière les libère de l'influence sur la planète Toorgus. [310]

**Onot** – Physicien drouf de renom ayant d'énormes responsabilités. Il a une science prodigieuse et est considéré comme le plus grand génie vivant, spécialisé dans les recherches temporelles. Ernst Ellert s'abrite dans son corps et aide les Terriens quand le contact est rétabli avec Perry Rhodan en 2043. Il le quitte en août 2044, lui imposant une amnésie afin qu'il ne soit pas inquiété par les juges. [33]

**Ontakiens** – Indigènes de la planète Rolfth. Ils ont un pelage brun foncé, des membranes qui séparent les doigts des mains et des pieds. C'est une espèce d'origine aquatique. [272]

**Ontario** – Croiseur de deux cents mètres de diamètre à bord duquel Galbraith Deighton se rend sur Lokworth en septembre 425 NDG. Il intervient contre Whargor quand celui-ci pénètre dans le système de Scarfaaru afin de voler le fragment de l'Empire Viral que Quiupu a créé. [348]

**Ontry-Melonzus** – Système de la Voie Lactée dont la quatrième planète est Rolfth. [270]

**Onyx** – Planète du système de Rusty, dans le Maelström des Étoiles. Elle a l'air d'une pierre polie striée d'étroites zones désertiques disposées en rubans rougeâtres. Il n'y a pas de végétation ni mer ou cours d'eau. Ce monde est habité par les Psaltas qui vivent dans quatre villes. [252]

**Ooff** – Porte-parole des annélidés sur la planète Sépulcre en 2327. Le scientifique Tyll Leyden venu à bord de la frégate *Terrania* conclue une alliance avec lui. [73]

**Oogh at Tarkan** – Le fondateur de la philosophie du Conflit Permanent, le premier Sotho. Il porte le titre d'Attar Panish Panisha. Il est à peu près humanoïde avec une tête conique et des structures en éventail des deux côtés. [SB154]

**Oomph Amber** – Lourénien que Vivier Bontainer a sauvé alors qu'il allait être victime d'un sacrifice rituel sur sa planète. Depuis, il l'accompagne partout. Oomph Amber emploie un langage approximatif, empli de néologismes mais il sait, au besoin, employer une langue parfaite. [164]

**Opan, Okunan** – Chef d'une communauté humaine sur Fretiklia en 3580, il se présente comme le Prophète du Vhrato. Il est de mèche avec les Lourds. [258]

**Opérateur** – Le vaisseau de Vamanu. [340]

**Opérateurs** – Non-Armadistes que les Puschts utilisent pour contrôler les fonctions environnementales de Krust Magno. [356]

**Opération Planète Hivernale** – Opération se déroulant en 428 NDG sur la planète Zülüt tombée entre les mains de l'Armée de Glace. [SB147]

**Ophal** – Planète de la galaxie Siom Som. [SB153]

**Ophaliens** – Peuple de la planète Mardakaan, dans la galaxie Siom Som. Ils mesurent environ un mètre vingt, avec un corps en forme de tonneau, six bras-tentacules et un crâne ovoïde. Les organes auditifs, visuels et autres sont disposés en grappes de part et d'autre du crâne. Leur activité principale est d'organiser le Jeu de la Vie. Ils sont capables d'exercer une influence psionique. Ils s'expriment en chantant. [SB154]

**Opinzom, Grohaam** – *Homo superior* rejeté par les siens, il souffre d'hyperréceptivité et doit vivre dans une chambre d'isolation sensorielle. Il est capable d'influencer les gens en leur imposant sa

volonté et veut prendre le pouvoir sur Terre en imposant sa volonté à divers chefs de bandes. Il trouve la mort en septembre 3441 après que Serkano Staehmer a mis fin à son pouvoir. [217]

**Oppouthand, Moustique** – Immunisé de l'Organisation Bon Voisin, spécialiste des transmetteurs, il accompagne Reginald Bull en 3580 sur la Lune pour créer une diversion afin de permettre au croiseur *Pharaon* de quitter la Terre. [261]

**Opprus, Coden** – Colonel, responsable d'un centre de supervision à Empire-Alpha après que la vague d'abrutissement s'est abattue sur la Voie Lactée en novembre 3440. En juillet 3441, il traverse avec deux compagnons Terrania-City en proie au chaos pour remettre une station météorologique en fonctionnement. [216]

**Oproniens** – Peuple originaire de la galaxie Maasbar. Ce sont des humanoïdes de deux mètres de haut, incroyablement minces et à la peau transparente, ce qui leur vaut la dénomination de vitroïdes. Ils possèdent un cou long de huit centimètres. [205]

**Or Mendin** – Cloréonien de type Organe. Technicien en informations, il fait preuve d'autonomie et décide d'entrer en contact avec les Galactes quand ceux-ci arrivent sur Cloréon. Il rencontre Reginald Bull. [SB150]

**Oracle de Krandhor** – Mystérieux individu qui donne des conseils et des instructions aux trois Ducs qui dirigent le Duché de Krandhor. Il s'agit en fait d'Atlan, connecté à un agglomérat de spoodies. Il finit par abandonner cette fonction, qu'il confie au Duc Gu, aidé par Carnuum et Surfo Mallagan. [333]

**Orban** – Identité que prend Atlan quand il s'infiltré dans la Fraternité. [342]

**Orbanaschol III** – Empereur arkonide à l'époque de la jeunesse d'Atlan, contre lequel il luttait. [317]

**Orbinoyc** – Planète qui sert de déchetterie pour les peuples de l'Essaim. Les Idoles y ont édifié un centre de recherches pour trouver un moyen pour lutter contre le rayonnement psionique émis

lors de la division des Karties. Trois peuples y sont exploités : les Jacknomans qui traitent les données brutes, les Altygris qui les coordonnent puis développent des théories et les Callomares qui les réalisent. Le réseau P.L.C.C., un réseau de liaison par conducteurs creux, de nature parapsychique, permet un bon fonctionnement du système. Lorsqu'Alaska Saedelaere, Ras Tschubaï, Ribald Corello, Irmina Kotchistova et le Cyno Schmitt se matérialisent sur la planète, ils sèment le chaos avant de devoir fuir par transmetteur. [231]

**Orbitaux** – Androïdes créés à l'image des Derniers Flibustiers Axx, Körn Brak, Kayna Schatten, Pe-Arl Simudden, Josto ten Hemmings, Brush Tobbon et Markon Treffner. Ils sont fabriqués à la chaîne, à partir de matrices cellulaires neutres, puis pourvus d'une positronique et d'un épiderme bioplastique. Leur objectif est de lutter contre les Hordes de Garbesh. Bénéficiant de puissantes flottes, ils décident de chasser de la Voie Lactée les Terraniens qu'ils considèrent à tort comme les Garbeshiens. Ils finissent par se soumettre à l'autorité de Jen Salik, en qui ils reconnaissent un Chevalier de l'Abîme. [315]

**Orbitaux** – Auxiliaires des Chevaliers de l'Abîme. [302]

**Orbitaux-cocons** – Orbitaux créés à l'image d'un masque-feuillet endommagé que le Vario-500 a emmené sur Martappon. [323]

**Orbon** – Étoile dont la deuxième planète est Kahalo et la troisième Flooth. [82]

**Orcast XXI** – Empereur d'Arkonis en 1984 mais ce n'est qu'un fantoche, le Régent ayant tous les pouvoirs. [16]

**Orcsy** – Géante gazeuse qui orbite autour d'une étoile qui est sur le point de se transformer en naine blanche, à vingt-trois années-lumière du Nuage de Yolchor. Elle ne possède qu'une faible gravité, 1,08 g. Sept multicyborgs spécialisés, les maîtres-contrôleurs, y vivent. S'ils pensent que le Nuage de Yolchor est sur le point d'être découvert, ils peuvent diffuser dans l'espace une projection-leurre, qui projette les images fictives d'un système plein d'activité. Le

Terranien Kor Kalmeck guide le faux *Marco Polo* vers le Nuage de Yolchor en 3581 et une flotte larenn passe à l'attaque avant de découvrir la supercherie. Ils détruisent alors la planète Orcsy. [269]

**Ordoban** – Saddreykar. Commandant de la XXVe Flotte Saddreykar qui subit autrefois une lourde défaite contre les Titalla. À sa mort, sa conscience est préservée et intégrée dans le Loolandre. Il se manifeste dès lors sous la forme d'un cocon hyperénergétique et peut envoyer des parties de sa substance mentale partout dans le Loolandre. Chargé par le Cosmocrate Tiryk de protéger le champ psionique Triicle-9, il développe l'Armada Infinie. Quand Triicle-9 disparaît, il décide de le rechercher avec toute l'Armada Infinie, ce qui lui prendra des millions d'années. Avec le temps, toute sa substance mentale utilisée pour faire fonctionner la flotte se dissout. En 428 NDG, une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. [354]

**Ordre de Shomona** – Bloc politique qui s'est détaché de l'Empire Solaire après 2437. Il comportait 193 systèmes planétaires avant de s'écrouler après 3430. [188]

**Ordre Viral** – Terme générique regroupant tous les Adeptes présents sur Terre quand celle-ci est sous le contrôle de Vishna. [372]

**Orénoque** – Cargo qui arrive à Terrania en 2042 avec un trou de six heures dans son emploi du temps. Les services de sécurité déterminent qu'il a été suivi par des nefs arkonides équipées d'anticompensateurs de structure. [31]

**Orénoque** – Croiseur de combat géant de cinq cents mètres de diamètre commandé par le lieutenant-colonel Vivier Bontainer et envoyé à la chasse aux Dolans en 2436. Il est détruit par un Dolan au-dessus de la planète Retour. [172]

**Organes** – Voir « Cloréoniens ». [SB150]

**Organisation Bon Voisin** – Organisation fondée par Roi Danton, qui regroupe des réfractaires à l'aphilie. En 3580 son siège se situe dans l'île de Bornéo, dans la base de la Tête de Cartey. Devant la pression

des forces gouvernementales, l'organisation se replie sur la base de Porta Pato, une forteresse lémurienne au fond du Pacifique. Elle finit par s'exiler sur la planète Ovaron juste avant la chute de la Terre dans le Gouffre. [256]

**Organisation des Mondes Unis** – Voir « O.M.U. ». [66]

**Orgh** – Machine importante pour les Janus. Elle se présente sous la forme d'un cube hérissé de superstructures. Dans un grand réservoir ovale, flotte une masse de forme et de nature indéfinissable, mi-plasma, mi-chitine fluide. [46]

**Orghon** – Agent temporel des Maîtres Insulaires en 49 988 avant J.-C., il fait partie du Conseil des Tamrats de l'Impérium Lémurien. Il cherche à empêcher le Krest III de prendre contact avec le gouvernement. Il est tué lors d'un affrontement sur la nef amirale. (*Sa mort a été occultée par la traduction française*). [119]

**Orghoriet** – Gys-Voolbeerah. Second de Baikwietel, chef d'un clan implanté dans Andromède. En 3585, sous l'apparence de Maahks, ils échangent leur vaisseau contre un appareil gurrad. Prenant la forme de Gurrads, ils se rendent ensuite sur la planète Olympe où a lieu une rencontre de nombreux Métamorphes dans le but d'établir une stratégie pour rétablir le Tba, leur empire originel. Quand Ronald Tekener et Kershyl Vanne arrivent sur Olympe, lui et Baikwietel prennent leurs places mais le Vario-500 ne se laisse pas tromper et les enferme. Ils sont ensuite libérés. [292]

**Orgon** – Agent d'Iralasong qui affronte L'Émir lors du Tribunal des Clans, mais le mulot-castor gagne le combat. Il a un corps plat de deux mètres de diamètre, en forme d'étoile à trois branches. [375]

**Ori-12-1818** – Station-relais dans le système de Bételgeuse, en 2102. Elle est chargée d'enregistrer chaque ébranlement du continuum. Elle dispose de blocs-propulsion assez faibles. [45]

**Origine-de-la-perfection** – Deuxième planète de l'étoile Œil brillant à trois lames, dans la galaxie Erranternohre. C'est la patrie des Vargartes. [318]

**Originels** – Classe dominante de la colonie terranienne Enjock. Ses membres descendent des colons originels. [268]

**Orisiff** – Robot d’au-delà des sources de matière, au service de taurec et Vishna, qui libère Normoren Shik de sa sphère de conservation temporelle dans la base Armurerie. [SB145]

**Orla XI** – Cargo du capitaine franc-passeur Orlgans. Il est détruit par L’Émir sur Nivôse en 1982. [11]

**Orlgans** – Franc-Passeur, il découvre la Terre en 1982 après avoir appris le trafic commercial entre Véga et Sol qui viole le monopole des Francs-Passeurs. Son vaisseau capture la chaloupe C-9 et quand ses prisonniers lui échappent, il les pourchasse sur la planète Nivôse. Il déclenche parallèlement une révolte de robots sur la Terre. Tenu en échec, il est contraint d’appeler son patriarche, Etztak, à l’aide. Naufragé sur Nivôse en flammes, il se suicide avant d’être rejoint par un incendie nucléaire qu’il a lui-même provoqué. [11]

**Orrak** – Forril. Membre d’un clan concurrent de celui de Kan Deprok sur la station forril découverte en 2405. [133]

**Orsafal** – La plus extérieure des deux planètes qui orbitent autour d’une géante rouge en bordure de M 3. Les deux mille Porleyters qui ont pu être délivrés des objets où ils étaient intégrés y sont emmenés juste après leur libération. Il s’agit d’un petit monde marécageux sans véritable continent, mais avec d’innombrables îles. La pesanteur était faible, la température élevée, et le globe tourne sur lui-même en 14,2 heures. [346]

**Orsons, Mildred** – Aspirante de l’Académie Spatiale en 1982, elle suit des études de cosmobactériologie. Elle fait partie des compagnons de Julian Tiffleur enlevés par les Francs-Passeurs puis pourchassés sur Nivôse. [11]

**Ortokur, Powlor** – Oxtornien, agent de l’O.M.U. C’est un spécialiste de la survie comme son confrère Neryman Tulocky. Tous deux sont des Ox.G.M., des Oxtorniens Génétiquement Modifiés. Une manipulation génétique les rend capable de s’adapter à n’importe quelle condition environnementale. [239]

**Osega, Roger** – Terrien qui participe à l'opération menée sur Zalit en 2044. On fait de lui un sosie parfait de l'amiral Calus de Monizèr, et il prend la place de l'officier arkonide pour faciliter l'action du groupe de Terriens déguisés en Zalitains. Il est assassiné en plein discours à la tri-D par un patriote zalitain, Rhog, qui croyait avoir affaire à Calus. Il est inhumé dans les catacombes des arènes de Tagnor. [36]

**Ossata** – Croiseur de bataille de cinq cents mètres de diamètre envoyé voir ce qui se passe sur la planète Ascor en février 3444 mais qui ne donne plus ensuite signe de vie. Tout l'équipage est devenu fou à cause des Voix du Tourment avant de mourir. [234]

**Ostal, Clyde** – Major des services de sécurité, il est chargé de tromper les Arkonides en leur fournissant de fausses coordonnées de la Terre en 2042 à bord du *Tigre*. [31]

**Ostoli-Acht** – Astéroïde du Système Solaire, qui entre dans la catégorie des objets à orbite particulièrement excentrique. Les Paramags y édifient une base en juillet 3444, ce qui nécessite la destruction de l'astéroïde par des vaisseaux de l'Empire Solaire. [240]

**Ostrum** – Lémurien. Tamrat des Affaires Spatiales sur Lémuria en 49 488 avant J.-C. [126]

**Ôtech** – Cyno, commandant de l'*Asa*, qui emmène le Commando Cyno à l'intérieur de l'Essaim en juillet 3442. Il est tué avec tout son équipage quand le vaisseau est détruit par une flotte de l'Essaim. [227]

**Otharvar Ris Bhran** – Enseignant de la philosophie Upanishad à Chomolungma, dans l'Himalaya. Il a le rang de Panish. [SB150]

**Otinarm** – Soleil qui possède deux planètes, Exota-Alpha et Exota-Béta. [218]

**Ottarsk** – Médecin de la planète Durgen qui soigne Ronald Tekener et Jennifer Thyron après qu'ils ont été attaqués par des insectes. Il se montre amical et les invite chez lui. Quand ils quittent, ils

l'emmèment avec eux, le Protecteur Municipal Gursc l'accusant d'avoir tué des Arkonides. Il retourne sur Durgen en septembre 3587 alors que la planète est frappée par un séisme spatial. [317]

**Oural** – Un des quatre plus gros planétoïdes de la ceinture d'astéroïdes du Système Perdu. C'est un des résidus de la planète Kulloch détruite mille ans avant 2401. Le diamètre moyen est de trois mille quatre cents kilomètres. L'atmosphère est composée d'hydrogène, d'hélium et d'ammoniac. L'astéroïde est détruit avec tout le système en 2405 quand ses deux soleils fusionnent pour devenir une nova. [103]

**Ourthels** – Peuple originaire du Monde de Verre, dans la galaxie Ganuhr. Ils concevaient et élevaient des guerriers et des gladiateurs, développant par la suite des androïdes. Certains se révoltèrent, faisant preuve d'une rage bestiale. Des chasseurs d'androïdes furent mis au point et une lutte farouche se déroula. Un jour, les Hurdils découvrirent la planète. Les chasseurs confondirent les Hurdils avec des androïdes anormaux et les exterminèrent. Une flotte hurdil apparut peu après et rasa la planète. [291]

**Outside** – Soleil rouge et solitaire presque à l'agonie aux franges de la galaxie, dans le vide intergalactique, à cinquante et un mille années-lumière de M 13. Il possède trois planètes. La troisième est une géante gazeuse hostile à la vie, la première est Surprise et la deuxième Mécanica. Le soleil est transformé en nova en 429 NDG quand une flotte galactique anéantit la base Dépôt qui s'y trouve. [52]

**Ovarash** – Obélisque de la planète Aryvanum. Lors du retour d'Ovaron, il déploie un écran énergétique autour de la planète. Il abrite dans son socle une installation remplie de robots voués au Ganjo. Il s'agit de la cellule primordiale de la Mère Originelle. [211]

**Ovaron** – Deuxième planète du système de Finder, à 3450 années-lumière de la Terre, dans le Maelström des Étoiles. Le diamètre est de 12 912 kilomètres et la gravité de 1,17 g. La durée de rotation s'élève à 29,9 heures. Avant que Perry Rhodan ne soit destitué, une escadre y a édifié une colonie pour évacuer autant

d'immunisés que possible. Seuls des femmes et des enfants ont été emmenés. Des hommes devaient suivre mais cette deuxième phase n'a pas pu avoir lieu. L'Organisation Bon Voisin y trouve refuge en 3580. [261]

**Ovaron** – Ganjo (souverain) de l'Empire Ganjasi deux cent mille ans avant J.-C. En tant que terzyom-saltor, il est le seul à pouvoir infiltrer les Takérans opérant sur Lotron (la Terre). En 196 584 avant J.-C., il est amené sur Titan, où il rencontre brièvement son propre moi venu du futur. Il fait ensuite effacer sa mémoire. Il devient alors le chef de la police secrète et des forces militaires des criminels takérans. Quand l'expédition temporelle de Perry Rhodan se manifeste, il se joint à eux et regagne le futur (3434). Il aide les Terraniens à détruire le satellite tueur. Après une longue épopée dans la galaxie Gruelfin en 3437/3438, il finit par être rétabli dans ses fonctions.

Quelque temps après l'intervention dans la Voie Lactée en 3442, il tombe malade et son corps difforme est maintenu en vie dans un caisson, dans un secteur interdit du palais du Ganjo sur la planète Hevtrinssan. Après la réception d'un message d'Atlan en 3580, il est enlevé par des amis et emmené sur sa demande sur le vaisseau *Ganjoha Masso* où il meurt peu de temps après.

Sa conscience continue toutefois à exister et il peut communiquer avec certains Cappins. [201]

**Overbeck, Robert Cecil** – Plus jeune lieutenant à bord du *Krest II* en 2402, il est en service actif depuis juillet 2401. Il fait partie de l'équipage du chasseur *CS-008* parti détruire Sirène, la lune de Gleam. Il parvient à échapper au contrôle d'une créature artificielle programmée par les Deux-Nez et à mener la mission à son terme. [109]

**Overmile, Wallen** – Caporal et cuisinier sur le *Krest IV*. Le major Hole Hohle le recrute pour la première mission de reconnaissance sur Modula II en novembre 2435. [144]

**OVNIs** – Nom donné aux sphères lumineuses qui apparaissent sur Terre en 3587 et enlèvent des enfants. Ce sont des vaisseaux des Ufonautes. [309]

**Ox.G.M.** – Oxtorniens Génétiquement Modifiés. Nom donné à Powlor Ortokur et Neryman Tulocky, deux Oxtorniens à la structure génétique modifiée. [239]

**Oxtorne** – Huitième planète du système d’Illema, au centre de l’amas de Praesepe. C’est un monde extrême, avec des ouragans déchaînés, des séismes et dont la température peut passer brutalement de plus 90°C à moins 80°C. Le vent souffle à plus de mille kilomètres par heure et la pression est de huit atmosphères. La pesanteur est de 4,8 g. [92]

**Oxtorniens** – Habitants de la planète Oxtorne. Ils peuvent se régler à volonté sur les gravitations inférieures à celles d’Oxtorne, ce qui leur confère une grande force. Ils ont une peau légèrement grasse, aussi rigide que le métal plastifié d’une combinaison spatiale. Le crâne est chauve et le visage totalement imberbe hormis des sourcils broussailleux. [92]

**Oycka, Tanya** – Terranienne dont le synergologue Asco Chipon rencontre une projection psychique sur la pseudo-Terre en janvier 426 NDG. [368]

**Oyun** – Huitième planète du système de Kepha. Elle vie en autarcie mais dépend de l’Empire Solaire pour l’économie et la défense. Roger McKay et Jean-Pierre Marat y enquêtent sur des faux billets en 2404. [127]

## P

**P-Zéro** – Kleng, espion infiltré dans la cité spatiale de Parsfon, aussi appelé Parsf-098. Les Parsf l'ont démasqué et le manipulent pour faire croire aux Kleng à l'existence d'un nouveau maître. Il est finalement arrêté et démonté. [361]

**Paarft** – Petite étoile rouge dont l'unique planète est Houxel. Elle est à quatre années-lumière d'Arcur et 113 années-lumière de Wyotta. [285]

**Paarunoc, Shamtar Kerson** – Chef de la délégation des Antis lors de la conférence galactique sur le *Blue Ridge Mountain* qui donne naissance à la CoDiPG. Il profite de la crise d'un Halutien pour fuir du vaisseau et tenter de prévenir les Larenn mais son vaisseau est détruit par la nef fantôme du Vhrato. [264]

**Paas-Treer** – Larenn. C'est un scientifique jeune, ambitieux et impatient, que Hotrénor-Taak encourage à dessein. Lorsque Hotrénor-Taak hésite à faire passer la flotte larenn dans le tunnel transdimensionnel d'Arcur B en 3585, il s'oppose à lui et le remplace en tant qu'Émissaire des Hétozones. Parvenu dans le Ballon Dakkar, il entreprend une action militaire contre les Zgmahkones avant d'entamer des négociations. [289]

**Pacaty** – Sixième planète du système de Gulver-Duo, habitée par les Yjancs, des mutants descendant des Néo-Lémuriens. [246]

**Pacte de Paix** – Pacte conclu en 2405 entre Maahks et Terraniens. [131]

**Paddagall** – Éphytran, commandant du vaisseau *Asquash* qui amène Reginald Bull et Irmina Kotchistova sur la planète Strobila puis dans le cimetière spatial de Cursaafhar. [SB157]

**Paddlers** – Peuple d'Andromède. Ce sont des ingénieurs intergalactiques qui sillonnent le cosmos à la recherche de travail. Pendant sept mille ans, ils ont traversé sans problème la nébuleuse d'Andromède, proposant leurs services à tous les peuples, puis ont

été en grande partie exterminés par les Maîtres Insulaires. Ils possédaient des îles-chantiers dont des milliers ont détruites huit cents ans plus tôt alors qu'ils servaient la Galaxie depuis dix mille ans.

Ce sont des humanoïdes mesurant un mètre cinquante de haut pour autant de largeur d'épaule. Leur peau est d'un noir d'encre. La tête est chauve et arbore une longue barbe rousse, elle est séparée dès le menton en deux pointes enroulées au tour du cou. Ils possèdent la faculté parapsychique de dissoudre à volonté la structure moléculaire de leur corps et de la réassocier avec d'autres substances. C'est pour cela qu'ils sont aussi appelés Recombinants. Ils ont une espérance de vie d'environ quatre cents ans. [112]

**Pahl** – Soleil rouge de classe M dans l'Est galactique dont la quatrième planète est Apas et la sixième Kohnla. Il possède onze planètes au total. [74]

**Paï'uhn K'asaltic** – Peuple de voleurs originaire de la planète Na'nac. Le nom signifie polymorphes aux mains agiles. Leur code de l'honneur leur interdit toutefois de se voler entre eux. Ce sont des êtres polymorphes qui, à l'état naturel, se présentent sous la forme de cônes très étroits de deux mètres de haut, constitués d'une substance gélatineuse grisâtre sans organe reconnaissable. Ils reviennent également à leur aspect originel quand ils s'accouplent ou quand ils meurent. [232]

**Pailliar** – Deuxième planète du système de Z'ahtora où se situe une Porte Héraldique. Roi Danton et Ronald Tekener y sont envoyés. [SB156]

**Pailliariens** – Habitants de la planète Pailliar, dans la galaxie Siom Som. Ils ont un corps en forme de ver d'un mètre et demi et une tête sans cou. [SB156]

**Painoth** – Wynger du clan des Agolphes. Chef d'un groupe de rebelles sur la lune Wallzu. Il aide Plondfair à se rendre sur Bostell pour rencontrer Vyrskor, qui aurait rencontré un Élu revenu de Vålgerspäre. [298]

**Paito** – Croiseur de guerre de l'escadre d'Atlan au huitième millénaire avant J.-C. Le premier vaisseau à porter ce nom est détruit durant la Guerre des Méthanés et remplacé par un autre. Son successeur est détruit lors de l'attaque des Droufs contre la Terre. [27]

**Paladin** – Robot construit à l'effigie d'un Bi-Conditionné et dirigé par une équipe de Sigans, l'Escadron Foudre. Il a une taille de quatre mètres pour une carrure de deux mètres quatre-vingt-dix. Il entre pour la première fois en action dans le Système Solaire en avril 2436. Il en existe ensuite plusieurs versions. [163]

**Paladin-Porleyter** – Robot ayant l'apparence d'un corps d'action porleyter avec lequel Lethos-Terakdschan et Bonsin s'introduisent dans la nef de Lord Mhuthan. [SB146]

**Paladins** – Guerriers synthétiques utilisés par les Seigneurs Gris. [SB146]

**Palais d'Eau** – Siège de l'Oracle sur Kran. La construction pyramidale qui s'élève à un kilomètre et demi de hauteur est composée d'eau stabilisée et teintée. Les murs ont l'air vitreux, mais les inclusions de couleur empêchent toute vue de l'intérieur. L'édifice possède une base carrée de trois mille cinq cents mètres de côté. Il n'existe qu'une seule porte, minuscule comparée à la taille de l'ensemble. [342]

**Paloot** – Jeu prohibé chez les Antis. Il consiste en un duel régi par certaines règles. [50]

**Palter, Hess** – Ingénieur en chef du *Bagalo* en août 2402. Avec deux autres hommes, il s'aventure à l'intérieur du Moby abritant les consciences des sœurs stellaires qu'ils détruisent ensuite. [106]

**Pampo, Curula** – Musicien de favalo qui travaillait auparavant à bord de luxueux paquebots spatiaux. Il possède des dents longues d'un doigt qui saillent à un angle de quarante-cinq degrés et qui lui permettent d'attraper ses curieux instruments et de les faire virevolter. Il participe à une mission de renseignements sur la planète Indice de Rorvic en novembre 3441. [219]

**Pan-Thau-Ra** – Le vaisseau-spores du Puissant Bardioc, qu’il a caché dans la galaxie Tshushik. Le vaisseau est positionné dans le système de Torgnish, dissimulé dans l’hyperespace. Un treizième demeure toutefois dans l’espace normal. Cette partie a un diamètre de six cents kilomètres pour une hauteur d’à peine 86 et présente grossièrement la forme d’une cuvette. C’est là que se situe le pays de Quostoht. Le reste du *Pan-Thau-Ra* est entre les mains du peuple insectoïde des Anskes. Le robot Laire, sous le nom du Lyrd ou de la Roue Universelle, cherche à en reprendre le contrôle total et y parvient fin 3586 grâce à un commando mené par Perry Rhodan qui a pénétré dans le navire

Avant d’accompagner Perry Rhodan, Laire place la totalité du vaisseau dans l’hyperespace. [295]

**Pand** – Vaisseau du Franc-Passeur Pand-Ar utilisé par l’espion plophosien Alekom Jiggins durant quinze ans pour ravitailler les Neutralistes. Il est détruit par les Neutralistes lors de l’attaque de Badun par la flotte d’Iratio Hondro en novembre 2328. [81]

**Pand-Ar** – Franc-Passeur paria dont la tribu a été massacrée par la Garde Bleue de Hondro en 2313. En 2328, son vaisseau et son nom sont utilisés par Alekom Jiggins pour ravitailler les Neutralistes. [81]

**Panheddor-Xar** – Torroken, chef de vague d’une flotte, il lance une attaque sur l’Unité des Kapselodes. [366]

**Panieli** – Peuple évolué dans un monde virtuel, lors d’un jeu préliminaire du Jeu de la Vie. Il envahit le pays des Alahau. [SB156]

**Panish** – Enseignant de l’Upanishad. Le pluriel est Panisha. [SB150]

**Panish Panisha** – Panish (enseignant de l’Upanishad) de rang supérieur. [SB154]

**Panisha** – Voir « Panish ». [SB150]

**Paniskhyr** – Entité négative contre laquelle lutte Armadan d’Harpoon. L’idée de vieillesse et de mort lui est transmise après la mort du Chevalier de l’Abîme. [323]

**Panithers** – Peuple dépendant de Plophos qui s’est révolté en 2931. C’est au cours de cette révolte que Mory Abro et Suzan Betty Rhodan ont été tuées. [188]

**Pankha-Skrin** – Loower, le Maître de la Source. Il découvre en 3586 la source de matière que son peuple recherche depuis des millions d’années. Quand sa flotte est attaquée, il se laisse capturer et est emmené sur la citadelle de Murnoc. Il utilise un transmetteur de matière pour rejoindre la citadelle du Puissant Lorvorc. Là, il retrouve Perry Rhodan et embarque à bord du *Basis*. Durant le voyage vers la Citadelle Cosmique du Puissant Partoc, il entre en conflit avec Laire.

Après avoir reçu un message des Cosmocrates, Laire emmène Pankha-Skrin au seuil de la source de matière. Il réalise alors que toute la vie des Loowers est basée sur une erreur et qu’ils n’ont pas à avoir peur des Cosmocrates. Il se retire avec tous les siens sur la planète Alkyra II. [301]

**Panot** – Petit soleil jaune aux confins de la Galaxie, à 2118 années-lumière de M 13. Il possède deux planètes, la première est un enfer de feu, et la deuxième Panotol. [58]

**Panotol** – Deuxième planète du système de Panot. C’est un monde de déserts mais riche en minerais. Les Francs-Passeurs s’y sont installés, exploitant les mines à l’aide de prisonniers et esclaves. Panotol est détruite par les Bioposis en 2113. [58]

**Panto Pea** – Croiseur léger sous les ordres du major Eril Shukento. En mission dans le Centre galactique, il est le premier à détecter l’arrivée de la flotte okefenokee en septembre 2437. [187]

**Pantschu** – Xildschuk. Vainqueur d’une Lugosiade, il fait partie du groupe qui épaula Atlan quand celui-ci s’infiltra dans la Fraternité. [342]

**Papillo** – Étoile jaune dans le Maelström des Étoiles. Elle possède sept planètes dont la troisième, Zannack, et la quatrième, Stiemond, sont habitées. [249]

**Papinistes** – Habitants de la planète Van Moders. Ce sont des créatures se déplaçant sur deux pattes courtes mais extrêmement robustes. Ils mesurent un peu plus de un mètre cinquante et ont le corps couvert de fourrure. Leurs têtes allongées ressemblent vaguement à celle d'un homme même si elles paraissent moins développées. Leur nom provient du fait qu'ils en sont au stade de la découverte des machines à vapeur en 2114. [64]

**Papriestal, Rokal** – Orbital de type-Tobbon, ingénieur en génétique. Il prend la tête des Orbitaux de Martappon qui sont déroutés de ne plus avoir de sens à leur vie et veut les conduire à la liberté, s'opposant au commandant Shakan. [331]

**Para-arsenal** – Arsenal des Gardiens Fréquentiels, situé dans l'hyperespace, sous la protection d'une bulle paratronique. Tous ceux qui existent sont détruits par les Constructeurs du Centre en 2437. [155]

**Para-assembleurs** – Êtres originaires d'un monde du Maelström des Étoiles, ils sont pourvus de la capacité extraordinaire de comprendre n'importe quel schéma technique, d'assembler les éléments mis à leur disposition et d'ensuite les réduire à une taille microscopique. La surface du corps est transparente et laisse voir à l'intérieur des endroits clairs et sombres dont la configuration est tout aussi fluctuante que l'être lui-même. Les Terraniens les utilisent pour faire fonctionner le *Basis* et les para-assembleurs ont besoin pour cela de vivre dans un liquide enrichi à l'howalgonium. Ils ont la capacité de convertir des signaux en impulsions positroniques. [296]

**Para-disharmonie** – Phénomène qui affecte des personnes ayant participé au projet Terre Deux. Elles sont prises de folie destructrice et éprouvent de la haine. [358]

**Para-rayonnement à modulation hexafréquentielle** – Fréquence-enveloppe hexadimensionnelle, constante énergétique dont tout être intelligence est doté. Elle est responsable de l'interconnexion des neurones, favorisant la naissance de centres de réflexion

conscients. C'est ce qu'on appelle plus communément âme. On l'appelle aussi constante F.H.R. [199]

**Para-transplantés** – Individus dont le sang a été remplacé par un extrait de la cactée de Bra, ce qui les rend plus forts et plus résistants. Ils doivent se nourrir fréquemment d'aliments frais. [179]

**Paracondensat** – Psychomatière semi-matérielle. Il s'agit d'hyperrayonnements de la gamme de fréquence psionique rejetés par les Nocturnes de la galaxie Fornax. De fortes concentrations provoquent de violentes tempêtes psioniques. Ce psionigène renforce les capacités parapsychiques latentes, pouvant transformer un individu en télépathe, télékinésiste ou téléporteur pour une courte durée. Mais il peut être aussi utilisé comme un composant de la trame psionique et pourrait faire disparaître les zones de calme. [SB151]

**Paradise** – Troisième planète d'un soleil jaune sur laquelle s'établi l'équipage du *Mebrecco* en 3460. Sur cette planète se trouve la Montagne Rayonnante, un amas radioactif, une source de rayonnements hexadimensionnels, qui manipule toute vie à la surface de la planète. [255]

**Paraglande** – Glande à l'intérieur du cervelet des Téfrodiens possédant les caractéristiques d'un hyperémetteur. Elle permet aux Maîtres Insulaires de les contrôler. [115]

**Paramag-Alpha** – Géante rouge située au centre de la Voie Lactée, à 39 949 années-lumière de la Terre et 33 900 années-lumière de Rattley. Son unique planète, Pordypor, fut détruite cent dix mille ans avant 3444 lors de la Guerre Métapsychique qui opposait deux factions, des bombes à antimatière ayant été utilisées. A partir des débris restants, les Paramags ont édifié un réseau d'astéroïdes reliés entre eux par des câbles de semper ; l'ensemble est appelé le Système Brisé. [239]

**Paramags** – Peuple originaire de la planète Pordypor, dans le système de Paramag-Alpha, au centre de la galaxie. Ils ne mesurent qu'un mètre trente-cinq. Leur aspect physique évoque celui d'un castor

avec une tête semblable à celle d'un babouin. Leurs gros yeux sont composés d'innombrables facettes. Ils sont capables de se déplacer le long de filons de semper sous forme d'impulsions quintidimensionnelles au moyen de la paratransmutation.

Après la destruction de Pordypor, cent dix mille ans avant 3444, les Paramags édifièrent un réseau d'astéroïdes reliés entre eux par des câbles de semper, un ensemble que les Terraniens appellent Système Brisé. Ils entrent en contact avec les Terraniens en 3444 après que le vaisseau-méorite composé de semper a quitté Ascor. Convoitant le semper de la planète Zeut, dont ils ignorent la destruction, ils s'en prennent au Système Solaire mais sont défaits. [238]

**Paramanipulateur de matière** – Don de certains Darghètes qui peuvent influencer de manière ciblée les plus petites particules de la matière avec un rayonnement énergétique particulier. [340]

**Paramodulation** – Don des Cynos leur permettant d'adopter n'importe quelle forme. [223]

**Parapilotes** – Voir « Tékhétiens ». [244]

**Paraplasme** – Matière créée par la force mentale d'un Pré-Zwotter. [310]

**Paratransmutation** – Mode de déplacement des Paramags au sein du micro-monde quintidimensionnel généré par le semper. Ils adoptent une autre forme d'existence pour se mouvoir dans cet univers qui semble fait de couleurs, lumières, de sons et de formes. Les Paramags s'en servent aussi pour faire fonctionner des machines par psychocontact en traversant certaines figures géométriques selon une séquence précise, ce qui actionne des aiguillages mentaux. [238]

**Paratron** – Arme utilisée par des Bi-Conditionnés et les Halutiens. Le paratron provoque le transfert de corps libres dans l'hyperespace supra-dimensionnel. L'énergie produite par ces armes suffit à rompre la trame spatio-temporelle. Une déchirure structurelle se forme à cet endroit. Tous les corps qui se trouvent dans la zone d'action d'un paratron sont précipités dans l'hyperespace où ils sont

désintégrés. Ils se transforment en énergie nouvelle sans avoir la moindre chance de reprendre leur forme originelle. [149]

**Parcus de Veylt** – Juge dans la galaxie Norgan-Tur. Son fils Igsorian de Veylt destiné à devenir un Chevalier de l'Abîme est remplacé par Harden Coonor. [323]

**Paricza** – Planète du système de Punta-Pono, planète d'origine des Lourds. C'est un monde libre, plaque tournante pour la drogue et les marchandises. Le Lourd Leticron y prend le pouvoir en mai 3459. [245]

**Parjar** – Système triple de M 87 où se situe un point de compensation permettant l'usage d'un propulseur transdimensionnel malgré la Radiance du Centre. Il se compose de trois géantes rouges proches les unes des autres et formant un triangle équilatéral de sept jours-lumière de côté. [158]

**Parnatzel** – Willy porté sur l'alcool qui vit avec Jacob Ellmer à Shonaar. Ils découvrent ensemble une fillette de douze ans appelée Srimavo. Il l'accompagne quand elle part pour Lokworth rejoindre Quiupu. Là, les trois se lancent à la recherche de Quiupu qui a disparu. Ils découvrent un laboratoire secret de Quiupu qui a reconstruit une minuscule fraction de l'Empire Viral. [340]

**Parral, Zachery** – Lieutenant sur le *Black Hills*, il survit à la destruction du vaisseau en août 2435 et accompagne Don Redhorse lors de la première visite sur *Old Man*. Plus tard nommé capitaine et en poste sur le *Wyoming*, il participe à la mission qui découvre le para-arsenal des Bi-Conditionnés en mars 2436. [138]

**Parsof** – Peuple robotique issu de la civilisation robotique des Schatt-Armarong, ou Serviteurs Éternels, qui attendent depuis toujours le retour de leur maître. Ils ont été bannis pour avoir cherché la domination sur les autres. Ils sont tous des fonctions spécialisées. Leur mission consistait à écouter sans cesse l'espace infini pour déceler des traces du maître, aussi minimes soient-elles. Ils sont de forme sphérique. De la partie supérieure de leur corps, qui mesure environ un mètre vingt, émergent dix excroissances, et au-dessous,

deux bras. Le corps repose sur six jambes minces et souples, à quatre segments.

En 426 NDG, Vishna réussit à se faire reconnaître comme leur maîtresse et les utilise pour attaquer la Terre. Les Terraniens réussissent à éliminer l'emprise de Vishna sur les robots, lesquels repartent dans l'espace. [361]

**Parsfon** – La cité spatiale des Parsf. Elle fait plusieurs jours-lumière de long. [361]

**Parshon** – Étoile de la galaxie Gruelfin dont une des planètes est Shakamona. [206]

**Parsynnes** – Habitants de la planète Forderuxen dans la galaxie Ux-Ford-II, il y a des millions d'années. Ils sont hermaphrodites. Leur torse est hémisphérique, courbé vers le haut, et suffisamment souple pour permettre des déformations temporaires. Ils possèdent seize membres, des tentacules étirables à volonté, qui peuvent tous être utilisés de la même façon, que ce soit pour se déplacer ou manipuler des objets. Se considérant comme le couronnement de la création, ils envoient dans l'Univers des vaisseaux pour répandre leur philosophie, qu'ils appellent Uxford. [370]

**Partoc** – L'un des Sept Puissants. Pour l'amour d'une mortelle rencontrée sur la planète Terzowhiele, il renonce à l'immortalité et s'installe sur une planète. Il finit sa vie dans la peau d'un mortel parmi les mortels. Ganerc-Callibso l'inhume plus tard dans sa forteresse. [294]

**Parwondov** – Principal responsable parmi les Forgerons, l'un des commandants de la Forge *Hortevon*. Il met au point le plan qui consiste à fragmenter la créature née de la fusion des cent mille adeptes d'Eric Weidenburn, et de le répartir sur les nœuds de commande du Loolandre afin d'en prendre le contrôle. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [363]

**Parxtorv** – Ancienne installation des Hulkoos dans le vide intergalactique près de la galaxie Barxöft. C'était une base d'approvisionnement et de réparation. Le vaisseau hulkoos *Kylöx*, tombé en panne, s'y réfugie. La station est le théâtre d'affrontements entre Hulkoos et Solaniens en 3585. Elle présente la forme d'une tortue au dos très bombé et au ventre légèrement convexe. Elle fait plus de cinq kilomètres de long, presque quatre de large et trois mille sept cents mètres de haut. [294]

**Pas adistanciel** – Moyen par lequel l'Œil peut transférer instantanément son porteur sur n'importe quelle planète. [307]

**Pasgin, Joe** – Second de la *Birmanie* en 2043. Il en devient ensuite le commandant. [34]

**Pash** – Soleil orangé situé dans le secteur hégémonique des Bleus dont l'unique planète est Maverick. [191]

**Pashen** – Un des exilés d'Elgir en 2040, c'est un Arcadien. Il fait croire qu'il a renié Walter S. Hollander pour tenter d'assassiner Horace O. Mullon. Il s'allie ensuite aux Couinants lors de leur arrivée sur Elgir, leur fournissant les données nécessaires pour programmer des translateurs, et devient leur intermédiaire avec les colons de Verseuil. [25]

**Paskan** – Croiseur lourd de deux cents mètres de diamètre, commandé par Princ Balbote. Il est envoyé en juin 3442 sur la planète Heychryk pour récupérer l'équipe de scientifiques du professeur Goron Terhint et l'amener sur le Monde-aux-Cent-Soleils. [225]

**Pasker, Thur** – Denmorkien. Jeune subvhratone, il s'oppose au système en vigueur sur la planète. Condamné au convertisseur, il est sauvé par une organisation résistante. Condamné une seconde fois pour avoir averti le *Koltey* d'une prochaine intervention des Larennis, il est sauvé cette fois par L'Émir et amené dans une région isolée de la planète. [269]

**Pasoli** – Ultracroiseur du général Pera Isigonis en 2436. [166]

**Pat, Öle** – Membre de la communauté des Chevaliers du Temps, établis en Terre de Feu en 3444. C'est un ancien membre de la Défense Solaire. [236]

**Paternal** – Étoile dont la septième planète est Kamash. [201]

**Paterno, Solman** – Patriarche franc-passeur qui acquiert une vironef. [SB150]

**Patrie** – Planète artificielle que les Planétaires se sont construite et qui s'est disloquée. [356]

**Patrouille Loolandre** – Nom donné aux onze équipes de deux personnes chacune parties pour explorer la surface et les environs du Loolandre, ainsi que tenter de prendre contact avec le *Sol*. [378]

**Patrouille Terre** – Organisation fondée par Alaska Saedelaere et regroupant les survivants de l'Humanité après la chute de la Terre dans le Gouffre. En juillet 3582, les membres de l'organisation doivent s'exiler sur la planète Intermezzo. Les membres de l'organisation sont ensuite ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. [276]

**Patterson, Lofty** – Dernier survivant du premier groupe de colons à s'être installé sur la planète Passa. Il est recruté par Larry Randall et Ron Landry pour entrer au service du Département III. Il participe ensuite à de nombreuses missions entre 2112 et 2114. [49]

**Pauper** – Deuxième planète du système de Dusty Queen dans M 87, c'est un monde à biosphère oxygénée sur lequel règnent des conditions analogues aux normes terrestres. Le diamètre est de 13 920 kilomètres, la gravitation moyenne à la surface est de 1,12 g et la planète tourne autour de son axe en 34,8 heures. Il existe trois continents marqués par des impacts d'armes atomiques. C'est le monde industriel des Bestians. La totalité du système est détruite quand l'étoile se transforme en nova en août 2436. [169]

**Pays Mhuthan** – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Pays Ni** – Zone sombre qui entoure la Plaine de Lumière. [SB146]

**Pays Schatzen** – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Pays Vanhirdekin** – Pays de la Terre de l'Abîme où vivent les Chylines. [SB146]

**Pedar de Margulien** – Akonide dont le Gys-Voolbeerah Nchr prend la place en 3586 pour s'introduire dans la délégation de la CoDiPG qui doit visiter le *Basis*. Il retrouve sa liberté quand Nchr et Ytter, incarcérés sur le *Basis*, échangent leur place avec les originaux. [297]

**Peggoy** – Caste des ouvriers ploohns. [253]

**Pelewons** – Rameau principal de la race des Bestians, ils vivent dans le système de Dusty Queen, dans M 87. [170]

**Pellacks** – Peuple sauroïde de l'Armada Infinie travaillant dans les Forges. Le corps mesure au moins deux mètres de long et la partie antérieure dressée un mètre et demi de haut. Ils possèdent deux paires de jambes. La tête pointue rappelle un dauphin terranien. Deux yeux pédonculés s'élèvent hors du crâne à une vingtaine de centimètres. [363]

**Pelyfor** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB157]

**Pendulum** – Vironef envoyée vers la Voie Lactée, mais elle est détruite avant d'arriver. [SB153]

**Penseur** – La syntronique de la base Dépôt. [SB145]

**Pent, Caral** – Biologiste du *Sol*, elle participe à la mission sur la planète Lugh-Pure en mai 3583. [282]

**Pentshypon-Kala 896** – Jeucla. Chef du clan de Murra et commandeur suprême de la Flotte des Clans. Il a dix ans en 3438. Après avoir mené sa flotte dans un assaut contre les Ganjasis, il s'entretient avec Perry Rhodan et, suite à cela, il réalise que les Jeunes Clans ont été en fait créés par les Takérans. Il se rend sur la planète Arptof et tue le Tashkar Ginkorash. [215]

**Perce-boue** – Chenilles de deux mètres de long vivant sur Okàl. Elles possèdent un système glandulaire compliqué, sécrétant une

humeur servant à faire le Liquitiv. Le principe provoquant l'accoutumance provient de leurs ferments gastriques. [48]

**Percellar, Kerlott** – Roboticien non-aphile en poste sur la Lune en 3540. Il aide les Sigans Kaddy Gonsten, Jiffer Springo et Dadno Welms à ramener sur le *Sol* dix-huit supports mémoriels contenant une copie des données de Nathan. Il est le père de Sergio Percellar. [256]

**Percellar, Sergio** – Habitant de la Terre, immunisé à l'aphilie. En 3580, il rejoint l'Organisation Bon Voisin à Bornéo avec sa compagne Sylvia Demmister. Lors de l'opération Lavage de Cerveaux, Sergio est capturé dans la vallée de Parkutta. Interrogé par les forces de sécurité, il est contraint de révéler la position de la base de Porta Pato. Il est ensuite libéré par une action dirigée conjointement par les organisations de Reginald Bull et du père Dacier. [256]

**Perdashistes** – Organisation résistante s'opposant au pouvoir des Métaguides et de l'Hexarque dans la microgalaxie Morshatzas. Leur quartier général se trouve sur la planète Erysgan. [211]

**Perdita** – Chaloupe avec laquelle une expédition composée de trente Unitaires, dix Willys et vingt mulots-castors se lance à la recherche de Perry Rhodan en janvier 2329. Le commandant en titre est le mulot-castor vantard Gecko, mais c'est le premier officier unitaire Zbron qui le dirige vraiment. Le vaisseau est détruit en février 2329 dans le système de Simban. [83]

**Perdita** – Planète d'origine des Ilts, seul satellite d'une géante rouge à 2400 années-lumière de la Terre. Elle est du type de Mars avec un diamètre de 0,6 fois celui de la Terre. La pesanteur est de 0,53 g. La planète tourne autour de son axe en 21 heures. Il n'y a ni mer ni montagne. Une végétation basse et maigre tapisse les combes abritées. Les seules nappes d'eau sont souterraines. Perry Rhodan s'y rend en 1975 durant la Quête Cosmique et c'est à cette occasion que le mulot-castor L'Émir s'introduit dans l'*Astrée II*.

Lorsque les Janus installent un orgh à la surface en 2044, l'énergie déployée arrache la planète à son orbite et elle est complètement détruite. [8]

**Père Pursadan** – Volcan sur la planète Volcan dans l'amas M 3 qui possède des particularités similaires à celles du Roc Solitaire et du lac d'ammoniac sur Emmy. Des Maringos vivent sur ses flancs et à l'intérieur. [344]

**Pères Gris** – Feyerdaliens de la planète Kursobilth. Ils possèdent des facultés délétères d'imprégnation mentale. [275]

**Pères Pèlerins** – Opération décidée par l'Immortel pour installer sur la Terre abandonnée la nouvelle Humanité. [285]

**Perez, Rosita** – Spécialiste en exopsychologie à bord du *Drusus* où elle travaille dans la section de psycho-analyse, elle est envoyée en mission sur Mirsal II en 2040 pour découvrir le secret de mystérieuses disparitions. [26]

**Perguine, Anny** – Solanienne, amie de Galto Quolfart et fille de Gorg Perguine en 3582. Cosmopsychologue, elle obtient du Subtil-Orateur Suprême Joftblahn qu'il intervienne pour venir en aide à Perry Rhodan et Galto Quolfart. En échange, elle l'aide à se suicider, car il considère qu'il a perdu la face. Elle le conduit finalement à la chambre d'un convertisseur. [275]

**Perguine, Gorg** – Solanien, père d'Anny Perguine en 3582. Voyant d'un mauvais œil sa fille fréquenter Galto Quolfart, il se jette sur lui avec quelques amis. C'est en assistant à cette scène que les Feyerdaliens Hommersolth et Kordahl décident de le faire participer aux épreuves de Subtil-Orateur sur Calyoohl. [275]

**Péril I** – Unique planète du soleil Interne-Alpha à l'intérieur de l'Essaim. La gravitation dépasse de dix pour cent celle de la Terre. La journée est de 17 heures et 18 secondes. [226]

**Péril II** – Cinquième planète de la géante rouge Interne-Bêta, située dans l'Essaim. Elle possède sept continents. La pesanteur est de 1,21 g et la journée fait vingt-neuf heures. Ce monde sert à fournir les

flottes de l'Essaim en armes et équipements et il est dirigé par une Idole du nom de Cryt Y'Torymona qui siège sur l'île d'acier de Nimquo. Alaska Saedelaere s'y matérialise en juillet 3442. [226]

**Période noire** – Période d'obscurité à Starsen, qui dure cinq heures. [SB144]

**Perle** – Planète du système d'Ynakcho, son nom officiel est Hitcher's Pearl. La pesanteur est de 0,99 g. La journée fait 25,01 heures et le diamètre de la planète est de 11 916 kilomètres. Il existe sept continents, dont cinq ont été colonisés. Quelque temps après que la planète a été frappée par la vague d'abrutissement due à l'Essaim, des *Homo superior* atterrissent pour contraindre les colons à renoncer à toute technologie et à vivre uniquement de l'agriculture. Un vaisseau-champignon se pose sur Perle en 3441 et largue des bombes atomiques sur la planète suite à un assaut des colons. [220]

**Perlians** – Êtres originaires de la planète Ednil dans M 87, ils ont été asservis par les Bi-Conditionnés qui les utilisent pour contrôler le Grand Nuage de Magellan. Ils font environ deux mètres de haut, sont d'une minceur extrême et pourvus d'une peau argentée aux fines écailles. La tête fait penser à un globe de verre de trente centimètres, à l'intérieur duquel le cerveau est nettement visible. Ils ont des branchies sur le cou qui n'atteignent leur taille maximale que dans l'eau. La particularité la plus étrange consiste en une boursoufflure rouge sombre qui palpite à hauteur de leur front, d'exactly dix centimètres de diamètre. Cet œil transtemporel permet à tout Perlian de voir un dixième de seconde dans le futur. Ils sont aussi appelés Tri-Conditionnés. [144]

**Permis** – Dispositif qui permet de se déplacer librement dans les galaxies d'Estartu. C'est un objet cylindre qui se fixe au poignet. Il est aussi appelé Poing du Guerrier. Il contient un gaz comprimé de molécules-codes dont une petite quantité est libérée de temps en temps. [SB150]

**Perpulan, Ror** – Orbital sur la planète Durzuul, il met tout en œuvre pour s'emparer du pouvoir. Il manipule Harden Coonor quand

celui-ci est amené sur la planète mais le Vario-500 fait échouer ses plans. [324]

**Pert, Saiwan** – Immunisé emmené dans l'expédition d'Enkher Hodj en 3580 pour servir d'interprète avec des étrangers guidés par leurs émotions. Avec Leela Pointier, il est envoyé en reconnaissance sur la planète Signal. Ils établissent le contact avec les indigènes, les Dukes. Grâce à ces derniers, beaucoup de astronautes sont guéris de l'aphilie mais quand le vice-amiral Trevor Casalle reprend le contrôle de la situation, Pert est fusillé. [261]

**Perth, Daria** – Membre de l'équipage du *Sol*. En juillet 3586, elle participe à la mission du *Balthus* sur la planète Amorce II et est confrontée à Irmina Kotchistova dont l'esprit est perturbé par le rayonnement psionique d'une forme de vie locale. Elle est capturée par les Wyngers puis libérée. [299]

**Perton, Ron** – Plophosien. Commandant du *Phoenix*, la nef capitane de l'escadre de vingt navires qui traque le *Krest* début octobre 2328. [78]

**Peruton, Salmon** – Docteur et major sur l'*Omaso* en 2435. [141]

**Peruz** – Okrill que Stalion Dove reçoit comme compagnon. Il finit par fusionner avec le Géant de l'Espace de Matrice. [SB145]

**Perwela Grove Goor** – Chef d'une organisation de pêcheurs astraux établie à deux milliards d'années-lumière de la Terre. [SB145]

**Peschnath** – L'une des deux planètes du système de Gercksvira dans Andromède. La planète met 13,87 heures pour faire un tour complet sur son axe. Son diamètre s'élève à 6782 kilomètres, avec une pesanteur de 0,69 g. C'est un monde désert, dépourvu de toute végétation, sans eau visible ni nuages. C'est là que se trouve la station de régulation du transmetteur et où a longtemps vécu Ermigoa avant qu'elle ne se donne la mort après sa rencontre avec Atlan en avril 3460. [251]

**Peste des nonus** – Voir « Hypereuphorie ». [18]

**Peste des vents stellaires** – Maladie qui frappe les Seolis. Elle n'accable pas ses victimes de douleurs physiques, mais les laisse dépérir lentement. La plupart des Seolis sont frappés juste quand ils deviennent adultes. [336]

**Peste du Centre** – Maladie fatale se contractant près du Centre galactique et entraînant une cristallisation totale de la victime au bout de deux mois. [98]

**Peste sanguine explosive** – Maladie qui sévit dans le Petit Nuage de Magellan. Elle se caractérise par un gonflement de tout le corps et l'éclatement progressif des vaisseaux sanguins, en commençant avec les capillaires pour atteindre le cerveau et les artères vitales. La peau du malade est boursoufflée, couverte de taches rouges qui paraissent s'étaler sur l'ensemble de son épiderme. [180]

**Petit** – Karzitane qui se nourrit uniquement de lumière et de gravité. Il emmène Ernst Ellert, dans le corps d'une créature appelé Nanude, de l'autre côté de la barrière dimensionnelle du Corridor Gris. [368]

**Petit Arlo** – Voir « Arlo Carbucetti ». [271]

**Petit Condor** – Glovaar momifié que L'Émir découvre dans les masses de howalgonium stockées sur Terre. Il est apparu là lors de la matérialisation de la Terre dans le Maelström des Étoiles. [248]

**Petit Nuage de Magellan** – Amas d'étoiles spiraloïde lié au Grand Nuage de Magellan par un pont de matière. Le diamètre s'élève à treize mille années-lumière et il compte six milliards huit cents millions de soleils. Il est sous le contrôle des Ulebs jusqu'à leur chute en 2437. [179]

**Petit Silencieux** – Habitant de Starsen, auteur de vols alors qu'il travaille pour Rolleifax, le maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. Il vit quelques années avec Chulch. [SB144]

**Petit-Pierre** – Jeune annélicère avec qui les Terraniens entrent en contact sur la planète Euhja en 2326. Il fait vingt mètres de long, trois d'épaisseur, avec une tête ronde de cinq mètres de diamètre. Quand

une nef de molkex se pose sur la planète, il tue l'équipage et s'introduit à bord, en compagnie d'un commando de l'O.M.U. Il finit par être pris à bord de l'*Eric Manoli*. Il fournit aux Terraniens les informations nécessaires pour que ceux-ci déterminent la position de la planète Sépulcre. En novembre 2327, il est amené sur la planète Tauta par l'*Eric Manoli* et localise un cocon d'où naît un nouvel annélicère. Il aide les Terraniens contre les Bleus et est ensuite reconduit sur Sépulcre. [71]

**Petites Majestés** – Entités que les forces de Bardioc implantent sur toutes les planètes de son empire pour contrôler les êtres intelligents qui y résident. C'est une sorte de gigantesque cerveau, une bouture de l'organisme neurocérébral de Bardioc. En 3582, l'une d'elles est installée sur Terre, dans la ville de Namsos en Norvège. Elle est anéantie un an plus tard quand Tatcher a Haïnu et Dalaïmoc Rorvic bloquent son alimentation en iode. Une nouvelle est mise en place mais elle est retirée de la Terre après l'accord conclu entre Perry Rhodan et une Incarnation de Bardioc. [280]

**Petits Pourpres** – Peuple qui joue un rôle important dans l'Essaim. Ils mesurent environ un mètre cinquante. Ils semblent uniquement constitués d'un épiderme évoquant le cuir, de muscles, de tendons et d'os. Tout le corps est couvert de callosités de couleur pourpre. [218]

**Pétroniens** – Peuple qui défendait la Voie Lactée contre les Hordes de Garbesh il y a très longtemps. Au service d'Armadan d'Harpoon, ils ont entouré d'un manteau de poussière Arla Mandra, l'empire des Léandiens composé de vingt-deux planètes. Ils sont aussi appelés Ingénieurs Cosmiques. [316]

**Peuple de l'Abîme** – Voir « Ermites Aveugles ». [SB144]

**Peuple des Ruines** – Voir « Loowers ». [285]

**Pewwo** – Zgmahkone, l'un des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Pey** – Zgmahkone, l'une des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Peynchester, Jordan** – Radiobiologiste à l’usine Fossier sur Terre. C’est un agent travaillant pour les services secrets étrusiens. Démasqué en avril 3432, il fuit sur Mars où il est arrêté. [191]

**Peyntépor** – Première planète du système d’Hartzon. Son atmosphère est composée d’un mélange d’hydrogène, de méthane et d’ammoniac. La population est entièrement sous le contrôle des Larenns. [242]

**Peyntéporiens** – Habitants de la planète Peyntépor, entièrement sous le contrôle des Larenns. Ce sont des cyclopes qui mesurent environ trois mètres, avec une configuration ramassée. [242]

**Peyra** – Vaisseau amiral d’Atlan en juillet 2329. [87]

**Peysel** – Biologiste à bord du *Sol* qui s’occupe du cerveau de Bardioc quand celui-ci est amené à l’Impératrice de Therm en 3586. [295]

**Pfado** – Étoile rouge éloignée de 31 303 années-lumière de Sol. Une de ses planètes est Fogha. [288]

**Pfranat** – Troisième planète du système de Missila dans le Grand Nuage de Magellan et monde d’origine des Gurrads. La pesanteur est de 1,08 g. Elle tourne autour du soleil en 126 ans pour une journée de 40,40 heures. Au vingt et unième siècle terrestre, des Gurrads firent des expériences temporelles et attirèrent l’attention des Bi-Conditionnés qui ravagèrent la planète. En 2436, elle est déserte, couverte d’un champ de ruines. Après l’intervention d’un commando terranien, elle explose complètement. [150]

**Phabéens** – Habitants de la planète Stiemond dans le Maelström des Étoiles. Ils ressemblent à des oursins et vivent dans la peur irraisonnée de la troisième planète. [249]

**Phago** – Petit soleil rouge sombre escorté de deux planètes : la première est recouverte d’un désert de sable et de caillasse, le deuxième est un monde très froid recouvert de glace sur plusieurs kilomètres d’épaisseur. Une *Gazelle* de la *Bonne Espérance II* s’y pose en février 3442 pour être absorbée par l’Essaim. [221]

**Phalène** – Planétoïde artificiel qui a pénétré dans la sphère d’influence de l’Immortel. Ses habitants originels, Ceux-qui-s’en-sont-allés, n’existent plus mais ils ont laissé des androïdes comme gardiens. En janvier 3584, l’Immortel y envoie le Concept Kershyl Vanne pour faire un test. [284]

**Phantasma** – Voir « Phantasmatographe ». [1]

**Phantasmatographe** – Appareil devant lequel s’avachissent des milliards d’Arkonides décadents. Il présente une projection visuelle et auditive, une sorte de jeu d’ombres mental, réalisé par des auteurs de génie. On n’y voit que des éclairs lumineux, des nuances changeantes dessinant une trame perpétuellement renouvelée de figures géométriques. [1]

**Pharaon** – Vaisseau découvert dans la forteresse lémurienne de Porta Pato. Il fait trois cent cinquante mètres de diamètre. Des membres de l’Organisation Bon Voisin l’utilisent pour rallier la planète Ovaron en 3580. [261]

**Pharo Walkee** – Kobalt. Spécialiste de la conduite et du réglage des machines agricoles. Détenu sur Truuktan, il a souffert des méthodes interrogatoires. En février 2436, il fournit des informations à Perry Rhodan et John Marshall. [157]

**Phars, Naomi** – Terranienne travaillant sur Base-1, la première base terranienne dans M 82. Elle participe à l’expédition du croiseur léger *Sambal* sur la planète Nand. [359]

**Philobero** – Pailliarien qui a joué un rôle important dans la construction de la Porte des Terraniens, sur Pailliar. [SB156]

**Phobe, Sam** – Membre de l’équipage du *Basis*. Il publie le journal *Le Courrier du Basis* et utilise comme journaliste le robot Gutenberg. Comme profession, c’est l’un des scientifiques chargés de la surveillance du Tube de Hamiller. [359]

**Phoenix** – Nef capitane de l’escadre de vingt navires qui traque le *Krest* début octobre 2328. Elle emmène ensuite Perry Rhodan,

Reginald Bull, Atlan, Melbar Kasom et André Lenoir sur Greendoor. Elle est commandée par Ron Perton. [78]

**Phora** – Vaisseau dont s’empare le Halutien Cornor Lerz sur Terzrock en 3584 et sur lequel embarquent Jennifer Thyron et Ronald Tekener. C’est à son bord que les Terraniens partent chercher des Brindors sur la planète Nosar. [288]

**Phygos** – Peuple ornithoïde dont beaucoup de membres sont sous le contrôle de Seth-Apophis. Sur le large tronc en forme de tonneau repose une tête humanoïde avec deux yeux pédonculés d’environ cinq centimètres de long. Entre la tête et le cou se trouve une couronne d’appendices vert sombre qui bougent constamment. Ils ont des jambes massives couvertes de fourrure, des becs courts et recourbés, et des ailes rouges d’où dépassent de petits bras graciles. [351]

**Phylogène** – Projet des Somiens qui consiste à voir s’affronter sur la planète Nouvelle-Mliron deux populations de Mlironiens, une soumise au Conflit Permanent, l’autre non. [SB157]

**Physiotron** – Appareil sur Délos permettant d’accorder la douche cellulaire. L’appareil est d’assez petites dimensions, ayant vaguement la forme d’une cage avec des colonnes dressées sur un socle circulaire. [9]

**Piaget, Anne** – Assistante de Leonard Frood, le directeur de la Garderie de Leo, un foyer d’adolescents orphelins, en 428 NDG. Eux et tous les enfants dont ils s’occupent prennent place à bord d’une vironef qui forme une image réduite de leur établissement, le *Garderie de Leo*. Ils partent en mars 429 NDG pour Syllagar, une des galaxies d’Estartu, et s’établissent sur la planète Lémuria. [SB147]

**Piège à Kranides** – Unique planète d’une étoile rouge sur laquelle s’est écrasé un vaisseau que les Betschides pensent être le *Sol*. Elle a une atmosphère oxygénée. Des naufragés y vivent. Ils sont sous le contrôle des fleurs royales, qui émettent des hyperimpulsions pour attirer les vaisseaux et forcer les équipages à travailler pour elles. [335]

**Pierre Lumière-Nocturne** – Adepte responsable de la tour temporelle dans laquelle est un moment prisonnier Ernst Ellert. Grâce aux informations qu’il révèle, Ellert peut libérer plusieurs Humains de l’emprise de Vishna. Cmla a pour effet de faire basculer Pierre Lumière-Nocturne de son côté. [372]

**Pies** – Habitants de la planète Homeside, dans M 87. Leur forme évoque celle des oiseaux mais ils possèdent un membre inférieur unique, épais et se terminant sur un pied discoïdal sans doigts. Ce sont en fait des êtres non intelligents mais des inclusions minérales effectuées par les Kii-jieuh-rrhaal leur confèrent une pseudo-intelligence. En septembre 2436, ils posent des problèmes aux Terraniens venus installer des convertisseurs paratroniques à bord de vaisseaux halutiens. [172]

**Pigell** – Sixième planète du système de Véga. La pesanteur est de 1,22 g et le diamètre de 13 897 kilomètres. La planète tourne autour de son axe en 42,6 heures. C’est une jungle fumante de vapeur d’eau. Les Maîtres Insulaires y ont installé une station temporelle qui permet au *Krest III* bloqué en 49 988 avant J.-C. de faire un bond de cinq cents ans dans l’avenir. [122]

**Pilbo** – Vaisseau de cinq cents mètres de diamètre, équipé d’un manteau de Maverick. Ce bâtiment qui a servi durant la crise des Accalauries intervient en juillet 3444 pour détruire des astéroïdes du Système Solaire contrôlés par des Paramags. [240]

**Pilobolus zaltertepeus matris** – Champignon de la planète Zaltertepe qui forme régulièrement des milliards de spores dont l’inhalation provoque la mort de tout être vivant. Il mute suite à des radiations émises par les Sigans installés sur Zaltertepe et devient extrêmement dangereux. [309]

**Pinar Alto** – Hyperphysicien halutien, il vient prêter main forte aux Terraniens en 2436 et participe à la mission partie porter secours à Perry Rhodan dans M 87. [164]

**Pinelli, Augusto** – Chef des commandos de débarquement à bord du *Sodome*. [354]

**Pingouin** – Vaisseau à bord duquel Atlan va demander l'aide des Bioposis quand les Laurins envahissent la Terre en février 2114. [63]

**Pinimara** – Croiseur de la classe des Villes, commandé par le major Tschui Tang en 3432, il établit en premier le contact avec les Accalauries. [195]

**Pirates Cosmiques** – Association d'individus qui s'est formée entre 2437 et 3430. Ils vivent du piratage. Leur chef en 3430 est Tipa Riordan. [188]

**Pizarro** – Vironef du conglomérat dont fait partie l'*Explorateur* et qui part pour la galaxie Erendyra début mars 429 NDG. [SB150]

**Plaine de Lumière** – Région de l'Abîme au bord de laquelle se situe la Montagne de la Création. C'est là que vivent les Ingénieurs Spatio-Temporels. Elle fait un mois-lumière de diamètre et est entourée par le Pays Ni. [SB144]

**Plan de l'Accomplissement** – Plan mis en place par l'Immortel, au cours duquel il absorbe les consciences des vingt milliards d'êtres humains lorsque la Terre plonge dans le Gouffre le 2 septembre 3581. Il vise à terme à sauver l'Humanité et à développer les Concepts en une nouvelle superintelligence. [267]

**Planétaires** – Peuple de l'Armada Infinie dont le véritable nom est imprononçable, ce qui fait que les autres peuples les appellent les Impronomçables. Ce sont des insectoïdes qui mesurent en moyenne deux mètres et demi. Tout en eux rappelle d'énormes chenilles dressées à la verticale.

Il y a très longtemps, ils vivaient sur une planète paradisiaque. Des astronautes sauvages et belliqueux en déportèrent des milliers dans l'espace afin de s'en servir comme guerriers. Ils se rebellèrent ensuite puis furent incorporés à l'Armada Infinie. Ayant la nostalgie d'une planète, ils se sont construit un monde artificiel, Patrie, qui s'est disloqué. Après l'arrivée dans la galaxie M 82, ils demandent aux Galactes de les aider à reconstituer Patrie avant qu'une faction ne la détruise complètement. Des diplomates se rendent à bord du *Basis* et y déposent des œufs afin que les nouveau-nés puissent conquérir

le vaisseau. Leur plan échoue. Les Planétaires quittent ensuite l'Armada Infinie. [356]

**Planétarium de Heernx** – Endroit du Loolandre où Leo Dürk et Clifton Callamon espèrent trouver des informations sur Ordoban et où ils s'y rendent en compagnie de Gharwos. Il se présente sous la forme d'un bassin rempli d'une substance visqueuse et laiteuse. C'est le siège de la conscience de l'entité Heernx. [378]

**Planète de l'Immortel** – Voir « Tomphus ». [259]

**Planète des Radeaux** – Unique planète d'un soleil rouge de l'amas M 3 sur laquelle s'écrase le *Dan Picot* après avoir été endommagé par les deux créatures en forme de crabe récupérées sur Impulsion II. L'élément le plus remarquable est un gigantesque pont. Il existe des radeaux sur un fleuve mais il n'y a aucun habitant. Des forts défensifs encore actifs y ouvrent le feu, détruisant totalement le *Dan Picot*. [344]

**Planète Riante** – Planète de la galaxie Andromède dans un lointain avenir. Alors qu'il y est traqué par les Ombres-Maahks, Grek-336 est projeté depuis là en 426 NDG. [364]

**Planètes** – Croiseurs de cent mètres de diamètre, disposant d'un équipage de soixante hommes et d'un rayon d'action de deux millions d'années-lumière grâce à deux convertisseurs Waringer ultracompacts. [206]

**Planicerveau** – L'un des deux cerveaux des Halutiens, analogue à un parfait ordinateur positronique. [88]

**Plaqt** – Kranide, technicien en chef sur le Nid de la 20<sup>e</sup> Flotte. Il dirige l'équipe chargée d'enquêter sur la flotte des Mascinotes qui opère dans la galaxie Vayquost. Lui et ses compagnons arrivent de justesse à repartir quand le vaisseau à bord duquel ils s'étaient introduits est détruit. [339]

**Plarark** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l'équipe envoyée auprès des Larenns pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l'occupation de la Voie Lactée. Les vingt-

six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolftth. Il héberge temporairement la conscience de Tako Kakuta quand celui-ci est envoyé par Perry Rhodan sur Rolftth.

Début 3584, lui et ses congénères sont emmenés sur la planète Goorn II où ils subissent un choc dû à la forte concentration d'howalgonium, ce qui les prive de leurs facultés mathématiques. Ils sont ensuite envoyés sur Houxel, puis sur Dhoom. En 3585, tous rejoignent l'Impératrice de Therm par le tunnel trandimensionnel d'Arcur B. [270]

**Plasmabiote** – Voir « Cactée de Bra ». [179]

**Plath** – Nom donné au chef de la caste des Scientistes dans la ville lémurienne de Sadlor en 49 488 avant J.-C. [124]

**Pleghick-Trofs** – Peuple de l'Armada Infinie vivant dans le Loolandre. Ils mesurent un mètre de haut en moyenne. Ils se déplacent sur quatre pattes courtes. Le milieu de leur corps présente deux bras en forme de tentacules. Toute la partie supérieure est occupée par de minuscules organes sensoriels. [378]

**Pleharisch, Jupor** – Solanien manipulé au moyen de son spoodie. Il s'introduit dans les Archives Historiques d'Aarhus afin d'effacer des données pour qu'elles ne tombent pas entre les mains des Porleyters. Il fuit ensuite au moyen d'un transmetteur qui l'amène au Centre de Contrôle des Réseaux de Copenhague. Il essaie de tuer Quiupu mais il en est empêché. Leur combat provoque une panne de l'alimentation énergétique de Copenhague. Quiupu arrive à le retrouver. Il prélève son supervirus, qui ne fait pas partie de ceux qu'il a créés sur Lokvorth. Pleharisch meurt, tué par Srimavo qui apparaît brièvement. [350]

**Plekeehr** – Androïde abandonné sur Terre par Alurus, le chef des étrangers apparus à bord de mystérieux vaisseaux appelés OVNI. S'adaptant avec difficulté à un environnement inconnu, il parvient dans une ville où l'escroc Wiesel le prend en charge, espérant en tirer profit. Les deux hommes finissent par être arrêtés. À Terrania, Plekeehr est confronté à Dalanya Tharpo qui l'identifie comme un

Ufonaute. Confié aux soins du psychologue Ferengor Thaty, il réussit à s'évader et, accompagné de Wiesel, se réfugie dans un quartier de divertissements. Quand les autorités les retrouvent, Plekeehr se donne la mort en arrêtant simplement de respirer. [315]

**Plénium** – Lieu de rencontre où Laire confiait aux Sept Puissants les ordres des Cosmocrates. C'est une plateforme suspendue dans le néant entre des étoiles en gestation. Quand Bardioc est condamné pour sa trahison, il n'en reste plus qu'une petite plateforme d'acier aux bords déchiquetés. [294]

**Pleyst** – Croiseur lourd de deux cents mètres de diamètre. En route pour Gaïa en 3584, il repère une forte activité des Larenns près de l'étoile binaire Arcur et en informe Julian Tifflor. Son premier commandant étant atteint d'une grave infection, il est commandé par Killian Varmell quand il emmène Kershyll Vanne et le Vario-500 dans le secteur d'Arcur et les dépose sur Houxel. [285]

**Pliyirt** – Soleil jaune à 79308 années-lumière de la Terre. Sa deuxième planète est Zülüt. [376]

**Plondfair** – Wynger du clan des Lufkes. Il est choisi pour devenir un Élu et effectue le voyage vers le système de Torgnish depuis la planète Kshur. Arrivé sur les lunes de Vålgerspäre, il se met à éprouver des doutes de plus en plus grands sur la toute-puissance de la Roue Universelle. Il constate que les soi-disant miracles sont en fait réalisés à partir de technologie. Il se rend sur la planète Vålgerspäre où il doit fuir dans l'enfer de la planète géante avant d'aboutir dans une station où il fait la connaissance de Déméter et Hytawath Borl. Tous trois sont capturés et envoyés sur le *Pan-Thau-Ra*. Ils s'évadent et rencontrent Ganerc-Callibso puis peuvent fuir ensemble du *Pan-Thau-Ra*. Ils rejoignent le *Sol*.

Après que Perry Rhodan a découvert la vérité sur le *Pan-Thau-Ra*, Plondfair et Déméter sont envoyés auprès des Wyngers pour les préparer à la vérité afin que leur civilisation ne s'effondre pas. Les Kryns cherchent d'abord à se débarrasser d'eux mais leur plan échoue. Plondfair et Déméter sont finalement accueillis en triomphe

par la population. Malgré les machinations des Kryns, il arrive à persuader la population qu'un nouvel ordre doit être instauré. [298]

**Ploohnon** – Étoile pourvue de dix planètes dont la principale est Kney, la capitale des Ploohns. [253]

**Ploohns** – Peuple originaire d'une galaxie proche du Maelström des Étoiles. Ils ressemblent à des fourmis géantes, de cinq mètres de haut, avec une tête ronde, une bouche triangulaire pourvue de fins rebords cornés, d'immenses yeux à facettes. Gouvernés par une reine, ils se divisent en trois castes : les Klachoy, les soldats, les Peggoy, les ouvriers et les Mopoy, les mâles reproducteurs. Ils utilisent les planètes du Maelström des Étoiles pour cultiver des plantes dont ils ont un grand besoin et se servent comme engrais de molkex récolté sur la planète Gragh-Shanath. Ils entrent en conflit avec les Terraniens lors de l'arrivée de ceux-ci dans le Maelström des Étoiles en 3460 puis finissent par conclure un accord. [249]

**Phophéïa** – Vaisseau de huit cents mètres de diamètre qui traque les cinq doublons infiltrés dans la Voie Lactée en 2401. [100]

**Plophos** – Troisième planète du système d'Eugal, c'est une ancienne colonie de la Terre qui a vite acquis son indépendance. Elle est longtemps gouvernée par le dictateur Iratio Hondro. Après la chute de celui-ci en 2329, Plophos est dirigée par Mory Abro. [78]

**Plophosiens** – Descendants de colons terraniens, originaires de la planète Plophos. Durant le règne d'Iratio Hondro, ce sont de farouches adversaires de la Terre. [78]

**Plostas** – Habitants de la planète Aggrès. Ce sont les descendants doués d'intelligence d'une espèce d'insectes de grande taille. Ils mesurent en moyenne deux mètres quarante, avec un exosquelette de chitine noir et rouge. La partie supérieure du corps a la forme d'un tonneau tandis que les deux sections inférieures séparées par de fortes strictions portent chacune deux membres. La tête très plate est dotée d'une paire de gros yeux à facettes. Elle est surmontée par deux paires d'antennes. Leur seule raison d'être est la guerre et ils forment des mercenaires impitoyables. [222]

**Plump** – Animal de compagnie de Longasc. C'est une créature sphérique pourvue de plusieurs aiguillons et de huit courtes pattes. [SB153]

**Pluton** – Neuvième planète du Système Solaire. Elle est détruite en 3438 quand la Mère Originelle se matérialise aux portes du Système Solaire. [5]

**Pohhiik** – Deux-Nez. Nez-Blanc, c'est le chef du camp de proscrits où trouvent refuge Rhodan et ses hommes au sein de Moby-Tolot en juillet/août 2402. Perdant peu à peu la raison, il se soumet de lui-même à une symbiose avec les bioparasites peuplant le Moby. [105]

**Pohklym, Janus** – Ancien agent de la Défense Solaire, spécialiste en météorologie, il travaille dans un centre de supervision à Empire-Alpha après que la vague d'abrutissement s'est abattue sur la Voie Lactée en novembre 3440. En juillet 3441, il traverse avec deux compagnons Terrania-City en proie au chaos pour remettre une station météorologique en fonctionnement. [216]

**Poindexter, Roscoe** – Aspirant à bord du *Krest IV* en 2436. [149]

**Poing de Provcon** – Amas d'étoiles de cinq années-lumière de diamètre, comprenant vingt-deux systèmes, et entouré d'un nuage obscur de poussière cosmique quasi impénétrable. Des tourbillons d'énergie sans cesse fluctuants rendent la navigation spatiale très difficile. Il se situe près du centre de la Voie Lactée, à 53 000 années-lumière de la Terre. Les Terraniens l'avaient auparavant appelé Point Allegro. Le *Marco Polo* y pénètre pour la première fois en avril 3459. Le Nouvel Impérium Einsteinien s'y développe à l'abri des Larennis après 3460. Le Poing de Provcon avait été prévu à l'origine comme rempart contre les Hordes de Garbesh, rôle qu'il remplit en 3587 par l'activation du Torrent de Margor. À l'extinction de celui-ci, les tourbillons énergétiques disparaissent. [244]

**Poing de Provcon** – Nom que porte l'organisation résistante de Roctin-Par et qui a été également donné à une nébuleuse sombre de la Voie Lactée qui leur sert de base. [244]

**Poing du Guerrier** – Voir « Permis ». [SB150]

**Point Allegro** – Voir « Poing de Provcon ». [244]

**Point Davis** – Petit soleil rouge sans planète situé à soixante-deux années-lumière de Greytonor dans la galaxie Gruelfin. C'est là que se retire le *Marco Polo* quand Perry Rhodan et ses compagnons sont capturés par les Takérans en février 3438. [208]

**Point Gesil** – Champ d'astéroïdes d'origines diverses près d'une petite galaxie près de laquelle le *Sol* fait escale durant sa recherche de la Voie Lactée après avoir quitté la galaxie Vayquost. Un Démonteur y travaille à une reconstruction de l'Empire Viral. [348]

**Point Para** – Soleil double situé à cinq mille années-lumière du Système Brisé près duquel se positionnent le *Marco Polo* et le *Mostonov* tandis que le *Dino-386* amène Alvéole-1000 dans le système de Wild Man en juillet 3444. [241]

**Pointier, Leela** – Immunisée emmenée dans l'expédition d'Enkher Hodj en 3580 pour servir d'interprète avec des étrangers guidés par leurs émotions. Avec Saiwan Pert, elle est envoyée en reconnaissance sur la planète Signal. Ils établissent le contact avec les indigènes, les Dukes. Après la tentative ratée de libérer tous les aphiles de leur maladie et la mort de son compagnon, fusillé, elle amorce une bombe catalytique qui ravage la surface de la planète et meurt. [261]

**Polarisation alternative aléatoire** – Voir « Rétropolarisation intermittente ». [200]

**Polata, Mincos** – Major chargé de rechercher l'origine des Plostas, d'implacables mercenaires, à bord de l'*EX-6633*. C'est un des deux seuls immunisés à la vague d'abrutissement qui frappe alors que le vaisseau est en train d'étudier la planète Aggrès. Après y avoir passé un an, il est sauvé par la *Bonne Espérance II* tandis que les forces de l'Essaim débarquent sur la planète. [222]

**Pollaco-Hermi** – Géante rouge dotée de cinq planètes, au centre de la Galaxie, à 41 632 années-lumière de la Terre. Maahkora est la deuxième, un monde de méthane. [365]

**Pollard, Alan** – Sergent à bord du *Nusis* en 2326. C'est un des rares survivants du vaisseau. Appâté par la présence d'un activateur cellulaire sur la planète Honur, il aide des Francs-Passeurs à s'emparer d'un croiseur terrien. [66]

**Pollard, Bluff** – Adolescent de quinze ans, il bénéficie d'une intelligence de haut niveau. Il a autrefois subi une grave opération du cerveau, ce qui lui vaut de ne pas disparaître quand la Terre plonge dans le Gouffre le 2 septembre 3581. Il survit dans un foyer de la ville de Nome, en Alaska. En janvier 3582, il se joint à Walik Kauk et Baldwin Tingmer, et part avec eux à bord d'un aéroglisseur pour rejoindre Terrania.

En Sibérie, ils sont confrontés au biophysicien Kharon Shamanov puis emmenés dans la station de Palatka qu'ils découvrent être sous le contrôle de Raphaël, l'être composé d'énergie pure créé autrefois par Nathan.

Après s'être joints à la Patrouille Terre, ils se rendent en Norvège où ils assistent aux agissements de visiteurs extraterrestres dans la ville de Namsos. Capturé par les Hulkoos, ceux-ci l'enduisent d'une substance à base de déchets neurocorticaux issus de la Petite Majesté qui assujettissent sa volonté. Il en est libéré grâce à Douc Langur mais souffre de séquelles.

Emmené sur Goshmo's Castle, il est considéré par un dieu par les Mucériens et décide de rester avec eux. Les effets des déchets neurocorticaux disparaissent après plusieurs semaines et il est récupéré par les membres de la Patrouille Terre qui l'emmènent sur Intermezzo.

Les membres de l'organisation sont ensuite ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. [271]

**Pollez-Mid** – Bautok. Lui et ses deux compagnons furent capturés par les Hulkoos puis abandonnés sur la station Parxtorv, près de la galaxie Barxöft, où ils demeurèrent trois cents ans. En 3585, ils aident les Terraniens confrontés aux Hulkoos puis sont pris à bord du *Sol*. [294]

**Pollux** – Croiseur lourd de classe Solaire dont Perry Rhodan confie le commandement à Dalaimoc Rorvic en novembre 3442. C'est à son bord que le Commando Cyno part détruire des satellites de contrôle de soleils distributeurs d'énergie transitionnelle. Il fait cinq cents mètres de diamètre, avec huit cents hommes d'équipage. [229]

**Polynese, Jo** – Membre de l'équipage du *Lovely Boscyk*. C'est en fait un androïde conçu à l'image d'un Polynésien, peuple aujourd'hui disparu. Il abrite dans son corps deux Sigans, des spécialistes de la Hanse Cosmique, qui l'influencent. Il est tué par des Shana terraniens sur la planète Pruugh. [SB153]

**Pompape hypertronique** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Pompeo Posar** – Première planète du système de Scintilla dans M 87. La pesanteur est de 0,98 g et la planète tourne autour de son axe en 22,8 heures. C'est un monde à atmosphère oxygénée, de type terrestre et à peu près de la même taille. Il n'existe pas de véritables océans, uniquement des fleuves, de grands lacs et d'étroites étendues marines délimitant quatre continents principaux. Toute la surface de la planète est aménagée. Le globe n'est qu'un jardin infini s'étendant d'un pôle à l'autre. C'est le monde résidentiel des Okefenokees. [168]

**Pont Arrière** – Une des vironefs appartenant au conglomérat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull. À bord se trouvent la Sigane Jizi Huzzel, biologiste et experte en positronique, et son ami Rainer Deike, un jeune biologiste terranien. Elle part à la recherche du congénère mâle de la plante Comanzatara. La vironef est détruite dans la galaxie Siom Som. Les seuls survivants sont la Sigane Jizi Huzzel et la plante intelligente Comanzatara. [SB151]

**Ponta-Kyurte** – Vaisseau à bord duquel le Gys-Voolbeerah Gerziell et les siens se rendent sur la planète Gys-Progher en 3586. [300]

**Pontonac, Edmond** – Colonel, officier actif d'intervention de la Défense Solaire, commandant militaire de Titan en juin 3438. C'est un cul-de-jatte qui dispose de deux jambes-prothèses, d'une épaule

droite de remplacement et d'un nouveau bras droit. Semi-mutant, il possède le don de para-empathie, qui le rend capable d'identifier plus rapidement que n'importe qui les variations d'humeur d'autres personnes, la disposition ou le recours aux mensonges. En juin 3438, il affronte seul le Takéran Vascalo. Envoyé plus tard en mission à bord du *Dara Gilgama*, il est capturé avec ses hommes et incarcéré sur la planète Caudor II.

Il finit par s'évader avec plusieurs hommes à bord du *Giordano Bruno Junior* mais la vague d'abrutissement de 3440 fait qu'il se retrouve le seul être doté de raison avec cent dix-neuf crétinisés. En juillet 3441, il rencontre une escadre de quinze unités. Ensemble, ils réussissent enfin à rejoindre le Système Solaire. En abordant une nef-manta il prend des films qui se révèlent toutefois inutilisables. Il dirige ensuite le comité de sauvetage sur Terre qui agit contre les *Homo superior*, jusqu'à l'extinction de ceux-ci. On le retrouve par la suite commandant de la *Bonne Espérance II*. [214]

**Poog dez Nowarth** – Gardien artificiel sur l'astéroïde Phalène, où l'Immortel envoie le Concept Kershyll Vanne en janvier 3584 pour qu'il fasse ses preuves. Il ressemble à un ours massif avec une fourrure grise. Lui et les autres gardiens sont finalement repris par l'Immortel. [284]

**Pooka, Taras** – Agent de la Hanse Cosmique qui participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. [SB148]

**Poolbor** – Petite étoile rouge, à presque trente mille années-lumière du Système Solaire, en périphérie du Centre galactique. Une de ses planètes est Vorcher Pool. [296]

**Poorch** – Métamorphe engagé par Leticron. En septembre 3459, il prend l'apparence de Dalaïmoc Rorvic qu'il croit avoir tué et cherche à saboter le transfert de Kobold dans le Système Solaire. Démasqué par Tatcher a Haïnu, il finit par se donner la mort. [247]

**Popoulos, Sacha** – Expert en gravitation, avec une réputation d'intrigant et de carriériste. Il fait partie de l'équipe de scientifiques qui travaillent sur Majestas en 2326. Il n'hésite pas à dissimuler le fait que les dix-sept lunes d'Hercule doivent s'écraser sur la planète. Il est paralysé par Tyll Leyden alors qu'il fouillait dans ses papiers. [72]

**Porand, Olaf** – Enfant âgé de sept ans en 424 NDG qui vit sur Mardi-Gras. C'est en fait un agent de Seth-Apophis. Avec plusieurs complices, il introduit des cellules cyberphagiques dans la positronique Albert, ce qui mène à la destruction du comptoir. Il perd ensuite tout souvenir des événements. [332]

**Porante, Timo** – Sénateur hanséatique, architecte de métier. Il fait partie du groupe de sénateurs qui, en compagnie de Homer G. Adams, établit le premier contact avec Stalker. Les actions qu'ils mènent en secret par la suite entraînent sa révocation. Il travaille néanmoins ensuite pour Adams. Il est sur Arkonis où un essai du système Téléport à grande échelle doit commencer le 30 mars 430 NDG. [365]

**Pordypor** – Unique planète de la géante rouge Paramag-Alpha, patrie des Paramags. Elle fut détruite cent dix mille ans avant 3444 lors de la Guerre Métapsychique qui opposait deux factions, des bombes à antimatière ayant été utilisées. Elle tournait sur elle-même en 42 heures et 11 minutes. Sa pesanteur était de 1,43 g pour un diamètre d'environ quatorze mille kilomètres. [239]

**Porleyters** – Peuple qui, plus de deux millions d'années auparavant, œuvrait au service des Cosmocrates. Ils furent pris d'une intense fatigue après avoir réalisé l'ancrage du Gel-Rubis. Soixante-dix mille d'entre eux se retirèrent dans un refuge, le complexe des Cinq-Planètes, au sein de l'amas M 3, puis abandonnèrent leur existence matérielle en s'intégrant en divers objets. Ils y demeurèrent toutefois prisonniers. Deux mille d'entre eux sont libérés de cette prison en 425 NDG.

Ils se rendent sur Terre et annoncent que la Hanse Cosmique, la Ligue des Libres Terraniens et la CoDiPG sont désormais placées

sous leur autorité afin de mener une lutte efficace contre Seth-Apophis. Après avoir échoué dans leurs projets, les Porleyters se réunissent pour former une aura psionique et la plupart aspirent au suicide collectif. Grâce à l'intervention de Perry Rhodan, muni de l'Anneau des Cosmocrates, tous les Porleyters recouvrent leur calme et repartent pour la Nouvelle-Moragan-Pordh. [334]

**Porpoulo-Danger** – Géante rouge entourée d'un manteau inhabituellement dense de matière interstellaire mais aucune planète ne s'est formée. Il se situe à 12 640 années-lumière de l'étoile de Boscyk. Fin 3585, la planète Lavallal s'y matérialise. [296]

**Porres** – Ornithoïde, bras droit de Nachor du Loolandre dans son groupe de rebelles. Envoyé par Nachor rechercher son transmetteur de matière qui a été volé, il est blessé et est trouvé mourant par L'Émir et Ras Tschubaï. Il les supplie de sauver Nachor avant de succomber à ses blessures. [370]

**Porserkker-2** – Wynger vivant dans le village du Chêne des Vainqueurs, au pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Quand des Malgoniens envahissent ce secteur, il fait partie des troupes envoyées pour les intercepter. Son père a été tué par des Malgoniens. Avec deux compagnons, il s'enfonce dans un tunnel à la limite du monde et se retrouve dans un environnement déroutant. Ils font demi-tour mais il est tué par un dispositif de défense. [303]

**Port Gurrad** – Planète du système de Market. Monde occupé par les Ulebs, ils en sont chassés par les Terraniens en août 2437. [185]

**Porta Pato** – Forteresse lémurienne au fond du Pacifique, à proximité des îles mexicaines de Revillagigedo, où se réfugient les membres de l'Organisation Bon Voisin en août 3580. La base est anéantie dans la nuit du 16 décembre 3580 lorsque les forces du gouvernement l'investissent. [257]

**Porte d'Estartu** – Portail situé sur la planète Boldar et relié aux Portes Héraldiques de Siom Som. [SB157]

**Porte de Furamo** – Porte Héraldique située sur une planète sans nom où sont amenés des vironautes après avoir quitté Pailliar. [SB156]

**Porte de la Vierge** – Système de la galaxie Erendryra où se trouve la planète Cloréon. [SB150]

**Porte de Sapphad** – Porte Héraldique située sur la planète Pruugh. [SB156]

**Porte des Barbares** – Porte Héraldique située sur la planète Mliron. [SB156]

**Porte des Terraniens** – Porte Héraldique sur la planète Pailliar. Elle s'élève à deux kilomètres de hauteur. [SB156]

**Porte du Roi** – Porte Héraldique au centre de Siom Som. [SB156]

**Portes Héraldiques** – Portes créées pour voyager de planète en planète au centre de la galaxie Siom Som où existe une force qui rend toute navigation spatiale impossible. Une porte couvre un carré de plus de mille mètres sur mille à la surface de la planète et s'élève à deux kilomètres dans le ciel. Il y a sur la façade des structures animées, les sceaux héraldiques, et derrière, le poste de commande où travaillent des représentants du peuple des Nakks. Les lignes de champ entre les Portes Héraldiques neutralisent la trame psionique et constituent un réseau de transmetteurs fermé sur lui-même. [SB150]

**Porteurs-de-Trodar** – Les cent vingt et un robots qui, tous réunis, forment Trodar. Ils renferment chacun quelque chose d'Amtranik. [331]

**Posh, Tschernte** – Epsalien. Colonel, membre de la Défense Solaire et commandant du cargo *Movret*, chargé d'acheminer du howalgonium H.F.A. sur Terre en 3429. Il détourne le vaisseau et l'amène sur Lepso. Il ne tarde toutefois pas à être assassiné. [188]

**Positronique** – Ordinateur sophistiqué en usage chez les Arkonides puis chez les Terriens. Il est aussi appelé « cerveau P ». [1]

**Possonkals** – Animaux ressemblant à des bassets, avec des pattes torsées et de longues oreilles soyeuses et tombantes. Ils sont originaires d'une planète proche d'Arkonis et considérés comme de

précieux animaux domestiques. Ils ne courent pas très vite et sont incapables de sauter. [27]

**Poster, Big Vip** – Agent de la Défense Solaire qui doit son surnom à sa grande taille, c'est un ancien Nomade qui travaillait dans un cirque comme jongleur animalier. En novembre 3432, il démasque des espions de Ribald Corello introduits dans le cirque G.G.G. sur Olympe puis épouse sa directrice, Mathilda Grobwitz. [195]

**Potari-Pano** – Une des lunes de la deuxième planète du système d'EX-8911.O.M.U. Des robots-mémoires contenant des données de Nathan y sont entreposés en 3459. La base de l'O.M.U. qui s'y trouve est détruite en janvier 3460 après qu'un extrémiste a activé le système d'autodestruction. [247]

**Potschyben, Travis** – Intendant général du chantier astronavale complètement automatisé installé sur la planète, avec le grade de lieutenant-colonel. Psychostabilisé suite à une ancienne blessure à la tête, c'est le seul à conserver son intelligence après la vague d'abrutissement et il aide les colons à survivre, malgré les difficultés causées par les *Homo superior*. Il organise l'offensive contre le vaisseau-champignon des Installateurs de l'Essaim qui s'est posé sur la planète puis rallie la *Bonne Espérance II*. [220]

**Pouls** – Quatrième planète du système de Whilor. Elle a environ la taille de Jupiter mais effectue une révolution sur son axe en neuf heures neuf minutes seulement. Il en résulte une puissante force centrifuge qui a pour effet de la renfler à l'équateur et de l'aplatir aux pôles. Elle a une atmosphère de méthane. Le *Lion II* y découvre les Danseurs en juillet 2329. [86]

**Pounder, Lesly** – Général à trois étoiles, commandant de l'astroport de Nevada Fields et chef des forces spatiales en 1971. [1]

**Power Center** – Base de l'Astromarine Solaire installée sur Gleam dans Androbêta en 2402. [110]

**Poynor 52** – Néo-Arkonide imbu de sa personne, fanfaron et mégalomane, venu sur Tahun en mai 3444 à bord de l'*Untrac-Payt*.

Atlan s’empare de son vaisseau pour amener les Vieux-Mutants sur Ascor. [237]

**Pradel** – Petit soleil rouge pourvu de huit planètes dont la deuxième est Frère Amos. [330]

**Pradel, Marcel** – Prospecteur qui a découvert le système qui porte son nom. Il est tombé victime d’une folie pseudo-religieuse et a fini par disparaître. Décédé depuis longtemps en 3587, Trodar prend son apparence pour piéger Jen Salik sur la planète Frère Amos. C’était un rêveur, un mystique et un solitaire excentrique. [330]

**Pragey** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l’équipe envoyée auprès des Larenns pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l’occupation de la Voie Lactée. Les vingt-six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolfth. Pris de panique lorsqu’un vaisseau larenn se pose sur la planète, et croyant que leur double-jeu a été percé à jour, il s’enfuit avec deux compagnons. Tous trois sont capturés par les Ontakiens, les indigènes de Rolfth, qui veulent les dévorer. L’arrivée in extremis de Ras Tschubaï et L’Émir leur sauve la vie et ils sont ramenés dans la base larenn. [270]

**Praspa** – Étoile rouge à l’intérieur de l’Essaim pourvue de quatre planètes. La quatrième, à dominance aquatique, abrite les descendants dégénérés d’un peuple ayant jadis fui les habitants de la troisième planète, Cocon. Le vaisseau terranien *Gevari* y pénètre en avril 3442. [224]

**Prax, Artur** – Marginal aphile, membre de l’organisation de la Logique de la Foi, qui vient en aide à l’Organisation Bon Voisin lors de l’opération Lavage de Cerveaux en 3580. [267]

**Pré-Zwotters** – Voir « Léandiens ». [293]

**Prêcheur** – Planète du système de Kèkilè. Son Coordinateur Général est Esybon Herrihet en 3433. [197]

**Prédicateur** – Appareil mis au point par les Parsynnes dans le but de répandre dans l’Univers leur philosophie, qu’ils appellent Uxford.

Pourvu d'additifs de protoplasme, il oriente les pensées dans une direction qui mène à l'Uxford. Il ressemble à un gigantesque cristal doré. L'un d'eux est déposé sur la planète Aitheran dans M 82 et manipule la heel Seth-Apophis pour accroître son intelligence. [370]

**Preleddi** – Prodheimer-Fenk, membre de la 20<sup>e</sup> Flotte. Il fait partie de l'équipe chargée d'enquêter sur la flotte des Mascinotes qui opère dans la galaxie Vayquost. Lui et ses compagnons arrivent de justesse à repartir quand le vaisseau à bord duquel ils s'étaient introduits est détruit. [339]

**Premier Dompteur** – Titre important chez les Nagathiens. [SB153]

**Premier Hétran** – Titre employé par les Larenns pour désigner le représentant d'une galaxie placée sous leur tutelle. Lors de leur venue sur Terre en décembre 3458, ce titre est proposé à Perry Rhodan. Il échoit ensuite à Leticron puis, en 3580, au Lourd Maylpancer. [242]

**Premier Terranien** – Voir « Ligue des Libres Terraniens ». [293]

**Premier-Construit** – Instance dirigeante chez les Kleng. [361]

**Première Civilisation Panélectronique** – Civilisation installée sur la planète Mandaba. En 3586, ils aident les Gys-Voolbeerah à se ressaisir et à abandonner leur quête dangereuse d'un Tba qui n'était sublime que dans leurs récits idéalisés. [301]

**Première Humanité** – Voir « Lémuriens ». [119]

**Première Puissance Fréquentielle** – Voir « Ulebs ». [144]

**Premiers Orateurs** – L'instance dirigeante des *Homo superior*. [216]

**Prener-Jarth** – Vincranien qui accueille Boyt Margor lors de son retour dans le Poing de Provcon en 3587. Il travaille ensuite pour lui. [310]

**Preschtan** – Tonamien, habitant de la planète Grosocht. Marin venu du continent de Beschra voir la ville de Knosaur, il a été incarcéré après avoir été brusquement désigné comme impie. En 3581, lui et

son compagnon Erwisch s'évadent en compagnie de L'Émir et Fellmer Lloyd lors de leur séjour sur la planète Grosocht. [266]

**Président** – Croiseur du *Basis* laissé près du Gel-Rubis pour observer les événements quand le *Basis* retourne dans la Voie Lactée après avoir récupéré l'Anneau des Cosmocrates. C'est un croiseur de la classe Star, d'un diamètre de deux cents mètres, avec un équipage de cent cinquante hommes. Il signale l'arrivée de l'Armada Infinie puis est capturé par les Cygrides. Après avoir traversé le Gel-Rubis, il se retrouve à l'intérieur d'une sphère creuse au cœur d'un soleil, le monde de Silkan où se sont réfugiés les Silkrins pour se mettre à l'abri de Seth-Apophis. Il rejoint ensuite la flotte galacte dans le Royaume des Quatre Soleils. [353]

**Primauté de la Raison** – Le vaisseau de Kazzenkatt, l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments. [376]

**Prinar Dolg** – Sooldock, chargé de Seth-Apophis au sein du gouvernement. Il agit contre les Terraniens mais est finalement tué par son conseiller qui considère que ses décisions sont susceptibles d'entraîner la chute du Royaume des Quatre Soleils. [360]

**Prince de Cristal** – Titre que porte l'héritier du trône d'Arkonis. [27]

**Prince de l'Armada** – Voir « Nachor du Loolandre ». [370]

**Prisaar Honk** – Anske à bord du *Pan-Thau-Ra*, il a le rang de Haut-Superviseur. Il prend le titre de Restaurateur une fois que les Terraniens et Laire quittent le *Pan-Thau-Ra*. Des années plus tard, il meurt des suites d'un accident. [304]

**Prison** – Soleil ordinaire du Petit Nuage de Magellan, avec trois planètes. Les survivants du *Francis Drake* sont amenés par les Pseudo-Gurrads sur la deuxième en février 2437. Celle-ci est enveloppée d'une atmosphère respirable dont la densité correspond à peu près à une altitude de quatre mille mètres sur la Terre. C'est pour l'essentiel un globe désertique, avec un diamètre très proche de celui de Mars. La pesanteur est de 0,82 g. La planète tourne autour de son axe en 18 h 20. [180]

**Prisor** – Deuxième planète du système de Mofura, dans la galaxie Erranternohre. Elle présente toujours la même face à son astre tutélaire, si bien qu'une journée équivaut à une année. La planète possède une atmosphère et des conditions relativement supportables règnent le long du terminateur. Le *Basis* s'y rend en mars 3587 pour libérer Atlan et Perry Rhodan prisonniers d'une aura hyperénergétique. [314]

**Prodheimer-Fenks** – Habitants du Duché de Krandhor. Ils mesurent tout au plus un mètre et demi et ont une fourrure bleu clair. Ils ont une queue atrophiée. [333]

**Profus** – Petit soleil vert pâle dans l'Est galactique, aussi connu sous le nom de code E-CK-121288-31, où le *Dino-3* cache en 49 988 avant J.-C. les trois convertisseurs kalupéens destinés au *Krest III* perdu dans le passé. Il se situe à 11 417 années-lumière de Kahalo. [126]

**Pröhdome** – Quatrième planète du système de Truhterflieng. La pesanteur est de 1,21 g. Seuls des Subtils-Orateurs ont la permission de se rendre sur ce monde, qui est un centre de contact de l'Impératrice de Therm. C'est la planète la plus importante de l'empire feyerdalien. Une délégation de Galactes est autorisée à s'y rendre en 3582. Perry Rhodan démasque alors l'intrusion d'un agent de l'Incarnation Vernoc. [275]

**Proht Meyhet** – Maître Insulaire, sous le nom de Faktor III. Commandant de la gare spatiale de Midway, il éprouve de la sympathie de L'Émir quand celui-ci lui rend visite. Il est tué sur la planète Multidon. [131]

**Projecteur d'extra-continuum** – Appareils que le gant trouvé par Icho Tolot sur Arxistal utilise pour neutraliser le Tube de Hamiller à bord du *Basis*. [340]

**Projecteur hypno-mécanique** – Dispositif permettant de générer une image virtuelle autour d'un individu pour faire croire à son appartenance à une autre race. [74]

**Promax, Curo** – Terranien métatransformiste, capable de changer d'apparence. Épargné par la vague d'abrutissement, il s'est enfui

avec un vaisseau de surveillance planétaire et a gagné la Terre où il s'est mis à disposition de l'Astromarine Solaire. En septembre 3442, il est envoyé sur le Monde-aux-Cent-Soleils demander la livraison sur Terre de cent mille résilles C.C.G. Il participe ensuite à diverses missions pour préparer l'absorption du Système Solaire par l'Essaim. [228]

**Prométhée** – Il existe trois vaisseaux successifs de ce type, utilisés entre 2400 et 2402 pour couvrir de grandes distances sans passer par le transmetteur solaire des Sextuplées. C'est une nef cylindrique de mille deux cents mètres de long et d'un diamètre de trois cents mètres. Chacun de ses quatre étages, long de trois cents mètres, dispose de son propre système de propulsion linéaire.

*Prométhée I* : il rejoint le système des Jumeaux par le transmetteur des Sextuplées en octobre 2400 puis rallie le Monde de l'Horreur par ses propres moyens.

*Prométhée II* : il se rend dans le système des Jumeaux en janvier 2401 après que le système a été occupé par les forces terraniennes, puis part pour le Monde de l'Horreur où il est soumis au compresseur de potentiel.

*Prométhée III* : il récupère près du Monde de l'Horreur les cinq doublons maahks revenus à bord de l'*Altaï* en 2401. En 2402, il intervient dans Androbêta. [92]

**Prophète de l'Armada** – Entité installée dans un astéroïde de l'Armada Infinie et qui présente à Perry Rhodan trois visions du futur. [367]

**Propulseur énerpsi** – Moyen de propulsion des vironefs ou des vaisseaux d'Estartu qui permet de se déplacer le long de la trame psionique qui parcourt tout l'Univers. Le terme psionique est aussi utilisé. [SB150]

**Propulseur hexadimensionnel** – Propulseur permettant de se déplacer dans la zone Dakkar. Il ne s'utilise que pour se déplacer entre des galaxies. [206]

**Propulseur métagrav** – Propulseur générant un centre de gravité unipolaire, le point de Hamiller, ou point H, qui provoque ensuite l'apparition du vortex métagrav dont la nature est analogue à celle d'un trou noir. Le navire plonge alors dedans tandis que la distance de vol et la vitesse sont déterminées par vectorisation et calcul de la puissance énergétique du point H surchargé. [338]

**Propulseur transdimensionnel** – Ou convertisseur paratronique. Propulseur utilisé à l'origine par les Bestians ou les Halutiens. Il fonctionne comme les blocs-propulsion linéaires mais en appliquant leur principe au niveau du para-espace. L'émersion se fait toujours au centre d'une galaxie. [151]

**Propulsion linéaire** – Type de propulsion supraluminique consistant à se déplacer dans l'entr'espace, zone située entre l'univers normal et l'hyperespace. Cette technologie est dérobée aux Droufs grâce à Ernst Ellert et est ensuite développée par le professeur Arno Kalup. [34]

**Prospecteur-2** – Corvette du *Laskat* de Ronald Tekener. [SB153]

**Prospecteurs Cosmiques** – Groupe analogue aux Libres-Marchands qui vit du commerce avec les colonies de l'Empire Solaire. Il est apparu entre 2437 et 3430. [188]

**Protecteur** – Créature laissée aux Valugi par l'Ébranleur de l'Univers et logée dans un antique véhicule. C'est une masse grise pourvue d'éléments positroniques, destinée à charger les Valugi en énergie psionique si besoin. Elle cesse de fonctionner alors que Perry Rhodan et ses hommes sont confrontés aux Valugi. [320]

**Protectrice** – Titre que porte les commandants de vaisseaux chez les Kartaniens. [SB155]

**Proto-algues** – Forme de vie que l'on trouve dans le nuage obscur de Léthara, dans M 87. Il s'agit de fils de quelques centimètres de long, un assemblage de molécules géantes. [169]

**Protoplasme Central** – Concentration de tissu biologique dirigeant les Bioposis, établie sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Il trouve son

origine dans le gigantesque organisme-communauté de la planète Margin I de la galaxie Androbêta. Il est réparti sur quatre-vingts coupoles. [63]

**Protoplasme de haine** – Substance produite par le Décalogue des Éléments et destinée à remplacer le protoplasme des Bioposis afin de les faire agir dans le sens du Décalogue des Éléments. [377]

**Prov** – Étoile du Poing de Provcon autour de laquelle orbitent huit planètes dont la troisième est Gaïa. [244]

**Provconiens** – Peuple larenn originaire de la planète Hoptrec-Haïch. Ils ont pris leurs distances avec le Concile des Sept et se sont installés sur Gaïa car ils s’y croyaient à l’abri. Ils ont d’abord craint que l’invasion de la Voie Lactée ne les vise directement, mais il s’est rapidement avéré qu’elle faisait partie de la stratégie d’expansion du Hétos. Ils se sont tout de suite proposés comme alliés auprès de l’Empire Solaire. [242]

**Proxkon** – Station sous le commandement du Forgeron Schovkrodon sur laquelle sont amenés Arker Kwohn et ses compagnons, venus avec la caraque *Frost* dans la galaxie M 82 après avoir plongé dans le Gel-Rubis. [357]

**Pruugh** – Planète de la galaxie Siom Som sur laquelle sont envoyés Roi Danton, Ronald Tekener et leurs compagnons. Ils doivent inciter les habitants à se soumettre à la doctrine du Conflit Permanent. [SB156]

**Pruuhl** – Le cristal de guerre noir qui, dans les moments difficiles, est attribué à un Choolk qui doit guider les siens au combat. [279]

**Pry’it** – Représentant du gouvernement gatasien et chef de la flotte des Bleus quand l’Armée de Glace attaque Gatas en 428 NDG. [SB147]

**Pryse** – Vaisseau de l’Unité 6235 de l’Armada Infinie, appartenant aux Heethers Camus Vlihn et Baila Honim, chargés d’établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

**Pryth-Fermaiden, Honth** – Solanien. Soigneur animalier, technicien de solarium, il fait partie de la délégation galacte autorisée à se rendre sur la planète Pröhdome en 3582. [275]

**Psaltas** – Habitants de la planète Onyx dans le Maelström des Étoiles. Ils ressemblent à des kangourous terrestres avec une tête plus grande et plus large, avec une fourrure à dominante bleue. Les Terraniens les rencontrent en mai 3460. Tout comme les Bleus, leurs vaisseaux sont protégés par une couche de molkex, qu'ils appellent shanath. [252]

**Pseudo-Gurrads** – Voir « Ulebs ». [180]

**Pseudo-Néandertaliens** – Produit d'expériences génétiques effectuées par les Cappins deux cent mille ans dans le passé. [200]

**Psion** – Quantum psi, qui constitue probablement la transition entre l'esprit et la matière. [312]

**Psionautique** – Voir « Propulseur énerpsi ». [SB150]

**Psionigène** – Substance permettant de développer des facultés psi. [SB155]

**Psy-5** – Arkonide. Chef du service psychologique de l'arche des aïeux en 2043. Il participe à la conjuration décidée à révéler la vérité sur leur vaisseau. [42]

**Psycho-neutralisateur** – Voir « Cérébro-neutralisateur ». [57]

**Psychocopieur** – Individu capable de s'accorder émotionnellement sur la mentalité de toute créature vivante, et la reproduire comme s'il était né avec. [201]

**Psychode de Puissance** – Psychode que les femmes de Zwottertracht considèrent comme la seule véritable psychode. C'est en réalité une machine des Pétroniens. [316]

**Psychode Royale** – Voir « Œil du Roi ». [316]

**Psychodélieur** – Machine permettant d'extraire les informations d'un cerveau. La personne soumise à cet appareil voit son esprit

irréremédiablement détruit. Il permet aussi de modifier les longueurs d'onde cérébrale. [11]

**Psychodes** – Objets que les habitants d'origine de la planète Zwottertracht, les Pré-Zwotters, ont créés par leurs forces psychiques. Il en émane un rayonnement psionique pouvant influencer les personnes. Elles sont composées de paraplasm, une matière créée par la force mentale. [293]

**Psychogel** – Phénomène provoqué par les Cryos, les êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il comprend trois éléments : la composante psychomotrice, qui gèle l'esprit des personnes affectées, la composante cryophysique qui fait que le froid se manifeste aussi de façon physique, et la composante métamorphique qui transforme les gens en Cryos. L'intensité du psychogel dépend de la masse des personnes affectées. [SB147]

**Psycholateur** – Appareil permettant d'obtenir tous les renseignements désirés d'un prisonnier, au risque de briser son esprit. [102]

**Psychomatérialisateur** – Appareil utilisé dans le projet Terre Deux. Alimentés par l'énergie mentale de plusieurs millions de personnes, et couplés à des transmetteurs, les psychomatérialisateurs doivent permettre de réaliser une projection de la Terre et de la Lune. [358]

**Psychomatière** – Matière créée par les forces parapsychiques d'un esprit humain. [192]

**Psychostabilisation** – Intervention chirurgicale sur le cerveau par choc paraénergétique qui protège de toute influence parapsychique. [141]

**Ptérus** – Peuple de la galaxie Muun. Ils ont une forme de saurien. C'est le premier peuple à avoir pris connaissance d'Estartu. Quand Estartu a quitté cette région vers une zone lointaine menacée par un terrible danger afin d'apporter son aide, elle a transmis son héritage technique aux Ptérus, afin qu'ils utilisent ces moyens de pouvoir pour défendre la Troisième Voie mais pour une raison quelconque,

la philosophie d'Estartu a été pervertie, la Troisième Voie est devenue le Conflit Permanent. [SB150]

**Puce** – Ronronnant, originaire d'une planète de jungles luxuriantes presque au centre de la Voie Lactée. Libéré de l'hypnose avec laquelle les Francs-Passeurs contrôlent ses congénères sur Volat en 2040, il devient l'ami de L'Émir. Ce félin géant est ensuite logé au zoo de Terrania. À demi télépathe, il est inoffensif malgré son allure de fauve. Il est tué sur Mécanica en 2112. (*Il est appelé Putzi lors de sa deuxième apparition*). [24]

**Puce d'Identification Individuelle** – Minuscule appareil électronique qui est implanté directement sous la peau de tout nouveau-né dans la société aphile. Elle émet à intervalles réguliers un signal, caractéristique de son porteur, qui est analysé par les détecteurs des cerveaux P répartis sur toute la planète. [256]

**Pucker** – Soleil jaune de l'Essaim, pourvu de quatorze planètes dont la sixième est Harda-Hardy. [231]

**Puissance** – Force indéterminée qui s'exprime par le biais d'une statue de femme présente sur le Monde Vert. Elle a pour but de conférer une grande puissance à des individus qu'elle appelle des Régents. Quand Atlan et Perry Rhodan sont projetés sur le Monde Vert en 3587, elle les prend d'abord pour des Régents puis tente de les tuer. [314]

**Puissants** – Groupe de sept individus chargés par les Cosmocrates, qui résident au-delà des sources de matière, de répandre la Vie et l'Intelligence dans l'Univers. Ils sont d'origine artificielle. Il en a existé plusieurs générations. Les plus connus sont Bardioc, Ganerc, Kemoauc, Lorvorc, Murnoc, Ariolc et Partoc. Ignorant tout de leur origine, chacun possède une Citadelle Cosmique dans laquelle il s'est un jour éveillé à la conscience. Lorsqu'ils reçoivent l'Appel, ils se réunissent sur le *Plénum*, une plateforme suspendue dans le néant, et reçoivent leurs ordres du robot Laire. Pour répandre les germes de vie, ils disposent de vaisseaux gigantesques, les

vaisseaux-spores. Pour répandre l'intelligence, ils font construire l'Essaim par une union de trente-six peuples.

Avec le temps, les Sept Puissants s'isolèrent chacun de leur côté et cessèrent leurs activités. Ils se sentaient seuls et étaient en quête de leur identité. Plusieurs ont fini par mourir. En 3587, les derniers survivants étaient Ganerc-Callibso, qui meurt sur la planète Derogwania, et Kemoauc, qui se rend de l'autre côté des sources de matière.

Ils sont aussi appelés Intemporels. [294]

**Puko** – Tempestien que Boyt Margor a recruté en 3587. Baya Gheröl le ramène sur Iota-Tempesto au moyen de l'Œil. Il meurt transformé en vieillard après lui avoir ramené l'Œil qui lui avait été arraché. [310]

**Pullger** – Système de l'Est galactique, analogue au Soleil et distante de lui de 23 516 années-lumière. Il possède huit planètes dont la troisième est Targriff. [301]

**Pulseur hexadim** – Accumulateur d'énergie quinta et hexadimensionnelle servant à alimenter l'involueur. [SB151]

**Pultor** – Commandant du croiseur lourd qui amène Vascalo à bord d'un Collecteur en juin 3438. [214]

**Punta-Pono** – Système dont l'une des planètes est Paricza. [245]

**Puntoron-Shin** – Soleil jaune situé à 17 500 années-lumière de C.E.O.M.U. Il possède huit planètes dont la troisième, Obélisque, est habitable. [227]

**Purkher, Lemmin** – Analyse positronique à bord du *Marco Polo* en 3459. C'est en fait un inspecteur du Hétos chargé de renseigner les Larenns sur les mouvements de l'ultracroiseur. Il meurt lorsqu'il est démasqué suite à un conditionnement psychique imposé par les Larenns. [244]

**Puschts** – Peuple de l'Armada Infinie chargé de produire des tonnes de matière d'Ordoban. Ils constituent l'Unité 7381 de l'Armada. Ils sont de forme sphérique, avec une fourrure hirsute, vert tendre.

Atteints d'hyperactivité, ils ont besoin de séjours réguliers dans une barge de stase pour résister. [356]

**Putzag, Weran** – Solanien. En 3585, il participe à l'expédition qui se rend sur la station Parxtorv, proche de la galaxie Barxöft. Il est capturé par les Hulkoos ainsi que ses compagnons, puis libéré. [294]

**Putzi** – Voir « Puce ». [24]

**Puukar** – Nom que porte dans la culture choolk le porteur du cristal de guerre noir, le Pruuhl. Il est censé guider les Choolks au combat. Un nouveau Puukar éclot quand le *Sol* se trouve sur Alwuurk en 3583. Galto Quolfart et Joan Connerford l'enlèvent alors qu'il vient juste d'éclore et Joan l'emmène sur le *Sol*. Il est ensuite libéré. Il dirige plus tard une flotte dans la galaxie Ganuhr pour agir contre une Incarnation de Bardioc. Il tombe dans une embuscade en attaquant la base d'une Petite Majesté. Toute sa flotte est anéantie et seul son vaisseau amiral peut s'enfuir. Le cristal de guerre qu'il porte le guide sur Culhm. Il est peu après récupéré par le *Sol*. Il est ramené sur Drackrioch en 3586. [279]

**Py** – Zgmahkone, l'une des douze Spécialistes de la Nuit. Les Gardiens du Néant la réveillent dans sa crypte sur la planète Lennyth pour activer une zone cellulaire de son système nerveux central afin de piéger les Terraniens qui s'apprêtent à la libérer. Elle est enlevée par le Zgmahkone Yatton mais l'activation de sa zone cellulaire cérébrale alors qu'ils fuient par un tunnel transdimensionnel plonge Yatton dans l'inconscience. Après avoir dû affronter un Zgmahkone proscrit, Py est retrouvée par Alaska Saedelaere et opérée pour être libérée de la zone influençable. Elle participe avec Olw à une opération sur la planète Kernoth pour libérer ses frères et sœurs. Réunis, les Spécialistes de la Nuit utilisent leur pouvoir et provoquent l'ouverture des douze tunnels transdimensionnels menant au Ballon Dakkar. La catastrophe provoquée met fin au pouvoir des Zgmahkones. Les Spécialistes de la Nuit créent ensuite un mini trou noir à l'intérieur du *Sol* dans lequel ils disparaissent. [263]

**Pye** – Vaisseau de l'Orbital Zorg. Il se compose d'énergie-forme à énergie quintidimensionnelle, ce qui permet d'en adapter la structure selon les besoins de la situation. L'armement est chargé à l'aide d'un convertisseur transtronique, basé sur le même principe que sa propulsion. [302]

**Pygnell, Anna** – Commandante du *Kollored*, le vaisseau amiral d'une caravane de la Hanse Cosmique qui, en route pour le comptoir de Tolpex dans le Grand Nuage de Magellan, rencontre le *Sol*. C'est un agent de Seth-Apophis. [348]

**Pyroptères** – Voir « Mucériens ». [248]

**Pyros** – Système éloigné de plus de vingt années-lumière de Véga et possédant quatre planètes. La deuxième est un monde aquatique de colonisation récente. [176]

**Pyrovores** – Créatures d'origine végétale qui se chargent de travailler sur les épaves du cimetière spatial du Tacintherkol. Elles possèdent des membres et sont capables de fabriquer des outils et des armes. Les Pyrovores évoquent des troncs d'arbre hauts de deux mètres avec des racines mobiles et des branches souples terminées par des outils de préhension. [313]

**Pyrsson** – Gerjok, membre du groupe de rebelles auquel s'est joint Icho Tolot dans les parages du Néant Tournoyant. [352]

**Pysoma** – Soleil jaune de la galaxie Gruelfin. Il possède quatre planètes dont la deuxième est Molakesh. Il est situé sur la périphérie extérieure du centre galactique. [207]

## Q

**Qintzwèngs** – Peuple originaire de la galaxie Mèrgaten. Ce sont des créatures quintuples, leur forme de vie est basée sur le silicium. Ils appartenaient à l'empire de Chamu-bal qui comprenait cinq galaxies. Le berceau de leur civilisation a été anéanti par les Bo-Bohran-Bregs. Après avoir complètement dégénéré, la civilisation des Qintzwèngs s'est rebâtie. Ils ont même dû réapprendre le voyage spatial. Ils ont stabilisé leur population et se servent de leur technologie avancée pour subvenir à tous leurs besoins sans avoir à étendre leur sphère d'influence aux systèmes voisins. Ayant appris d'une civilisation robotique l'existence de Sikhèr-Barunt au sein duquel les Sauveurs de Chamu-bal ont survécu, à l'abri du temps, ils s'y rendent. Pour ne pas nuire aux Anskes, ils préfèrent finalement quitter Datmyr-Urgan où ils comptaient vivre. Ils errent ensuite dans le continuum quintidimensionnel sous forme d'hyperbaryes jusqu'à retrouver un monde qu'ils jugent idéal. [304]

**Quadrup Holstenkol** – Être qui ressemble à une chenille géante, membre de l'armée de Normorken Shik à l'intérieur de la base Armurerie. [SB145]

**Qualled, Norman** – Enfant voisin de Hurt Gassner, à Melville, en Australie. Lui et la jeune Erika Zimmermann deviennent camarades de jeu. [365]

**Quanta nôon** – Voir « Biophore ». [302]

**Quanta ôn** – Voir « Biophore ». [302]

**Quarshotz** – Castelicole, seigneur de la forteresse sur le disque artificiel issu de l'Essaim que rencontre la *Bonne Espérance II* en octobre 3441. Il est aussi appelé Celui-qui-diffracte-les-voix. [218]

**Quarskigar** – Cloréonien, amiral de la flotte qui se rend sur Cloréon pour mener le Dernier Combat, en remplacement de

l'amiral Tarcicar destitué pour avoir voulu discuter avec les Cloréoniens. [SB151]

**Quarteich** – Hulkoo, commandant de la flotte qui essaie d'atteindre Wassytoir en 3584 après le choc gravitationnel pour récupérer l'Incarnation. Il transmet au *Sol* l'offre de celle-ci d'aller le chercher mais quand il se rend compte que les Terraniens ont enlevé l'Incarnation, il se donne la mort. [287]

**Quartor** – Vaisseau qui, fin 3585, a pour mission de ramener sur Terre tous les êtres humains disséminés dans la Voie Lactée. Il ramène ainsi les colons de Trao et Kesskeil, puis intervient sur Traliopa. [293]

**Quartson** – Forgeron qui s'occupe de transporter le Nouvel Ordoban qui doit leur permettre de conquérir le Loolandre, il fait partie des proches collaborateurs de Parwondov. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [378]

**Quasar Jumeau** – Quasar distant de plus de treize milliards d'années-lumière de la Terre, qui semble correspondre au mystérieux Dépôt que recherche Icho Tolot. En fait, il sert uniquement à Seth-Apophis de réflecteur psionique. [338]

**Quasutan** – Dorl de la planète Lusamuntra en 3583. Alors que ses congénères deviennent fous sous les effets de la Petite Majesté, elle conserve toute sa raison. Elle suit un groupe de fanatiques sur l'île où se situe la Petite Majesté. Là, elle est capturée par des Hulkooos. Elle s'évade lors de l'attaque des vaisseaux terraniens mais est tuée lors de l'explosion d'un navire. [286]

**Quatre-Rafales** – Yrek. Personnage le plus intelligent de sa tribu sur la planète Typhon. Les Libres-Marchands du *FD-4* le rencontrent en février 2437. [179]

**Quechos** – Peuple de l’Armada Infinie. Ils ressemblent à des demi-sphères accolées aux pôles, avec des pseudopodes animés au niveau des surfaces planes. [370]

**Quenchen-459** – Station de l’O.M.U. dissimulée à l’intérieur d’un astéroïde. En juin 3460, elle récupère la *Gazelle* du traître Thomas Kantenberg. [252]

**Quête Cosmique** – La quête de la planète de la vie éternelle que suivent Perry Rhodan et ses compagnons en 1975/1976, depuis le système de Véga jusqu’à Délos. [7]

**Quêteurs de Paradis** – Groupement d’individus réunis autour de l’amiral Cadro Tai-Hun. Ce sont tous des immunisés à la vague d’abrutissement qui cherchent à s’établir sur une planète paisible. En octobre 3441, ils tentent en vain de s’emparer de Quinto-Center. [218]

**Quetkys** – Sphéroïdes de dix centimètres de diamètre d’un bleu foncé luminescent vivant sur Boultat. Ce sont des êtres mi-organiques, mi-cristallins qui peuvent capter et évaluer le schéma mental d’un individu grâce à un instinct héréditaire. Ils sont en liaison constante avec une sorte de gigantesque centrale de contrôle. [147]

**Quinto-Center** – Quartier général de l’O.M.U., petite lune entièrement évidée de soixante-deux kilomètres de diamètre que les commandos d’Atlan ont ravi à un système solaire. Il se situe à 10 113 années-lumière d’Arkonis et 28 444 de la Terre. [66]

**Quinto, Nike** – Colonel, chef du Département III (ou Section III) au cœur de la Défense Solaire qui accomplit de nombreuses missions entre 2112 et 2114. [47]

**Quiryleinen** – Orbital de type-Axx, responsable de la flotte Nel qui pénètre dans le Système Solaire en 3587. Quand, en septembre 3587, il rencontre Jen Salik, il le reconnaît comme un Chevalier de l’Abîme et s’incline devant lui.

Dernier Orbital encore en vie, il disparaît pour un but inconnu en compagnie de Jen Salik. Il meurt mais Jen Salik l’équipe d’une positronique pour qu’il continue à lui tenir compagnie. Quiryleinen

échappant de plus en plus à son contrôle, Salik désactive la positronique et livre le corps à l'espace. [324]

**Quiupu** – Être humanoïde découvert dans une épave qui pénètre dans le système de Véga en 424 NDG. Il mesure un mètre soixantedix environ avec un torse d'une longueur inhabituelle et des jambes et des bras courts. La tête est plutôt large, aplatie à l'arrière. Il a en grande partie perdu la mémoire.

Il entreprend de reconstruire l'Empire Viral, en rapport avec les Cosmocrates. Un laboratoire est mis à sa disposition sur Terre. En octobre 424 NDG, il assemble des virus et crée un monstre qui doit être détruit. Perry Rhodan lui permet de poursuivre ses expériences pour reconstituer l'Empire Viral sur la planète Lokvorth, dans le système de Scarfaaru. Il réussit à restaurer un fragment de l'Empire Viral dans le nuage de Srakenduurn, mais ce fragment est volé par Belice. [332]

**Quliman** – Habitants des galaxies d'Estartu. Ce sont des êtres en forme de poire avec trois jambes, trois bras et une tête en forme de chou-fleur. [SB158]

**Quolar** – Échanson du despote Targiiv dans un monde virtuel, lors de l'épreuve finale du Jeu de la Vie. [SB156]

**Quolfart, Galto** – Roboticien spécialiste de la recherche sur les Bioposis qui le fascinent. Les Bioposis l'ont accueilli comme l'un des leurs mais ils jugent que son corps est un assemblage biologique défectueux. Au moindre souci, ils remplacent une partie de son corps par une prothèse cybernétique. Il est coiffé d'un casque d'acier à haute densité, qui luit d'un reflet rougeâtre. Il ne recouvre que la partie supérieure du crâne et du front et à son sommet se dresse une pointe triangulaire haute d'environ dix centimètres, qui constitue une antenne.

Espérant qu'un jour, Perry Rhodan reviendrait dans la Voie Lactée, Galto croise deux ans en permanence à proximité du Système Solaire avec son *Box-1278* avant de se joindre finalement au *Sol* en 3581. [269]

**Quonzor** – Planète d’origine des Tartiens dans la galaxie Vayquost. [335]

**Quostoht** – Monde clos situé à l’intérieur du *Pan-Thau-Ra* et gouverné par le Lyrd. Les Wyngers qui y vivent ignorent tout de l’extérieur. Il n’existe ni jours ni nuit et la contrée est éclairée par plusieurs soleils. [302]

**Quowocks** – Peuple de l’Armada Infinie, de l’Unité 2099. Ce sont des créatures de forme conique. Ils n’ont pas de membres, ni même une tête reconnaissable. Ils se déplacent à l’aide d’un pied de saut. Ils possèdent un sac à organes, un wock, d’où ils peuvent faire apparaître divers organes. Ne pouvant plus avoir d’enfants, ils décident d’enlever ceux d’un peuple au matériel génétique compatible et de les élever comme les leurs. [355]

**Quoytra** – Kelsire, Mère Sacrée du village de Salkoor, sur la planète Drackrioch, au moment où le *Sol* arrive sur la planète en 3583. [282]

**Qwogg** – Zgmahkone, l’un des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

## R

**R-10** – Corvette du *Général Deringhouse* à bord de laquelle les frères Woolver, Tako Kakuta et le Sigam Lemy Danger plongent dans le transmetteur temporel de Vario en 2404 pour rejoindre le *Krest III* en 49 988 avant J.-C. La corvette est alors détruite. [121]

**Rabindranah** – Hindou qui a écrit un article sur la propulsion linéaire des Droufs en 2044, ce qui s'est révélé être un canular. C'est un véritable génie en physique et mathématiques supérieures bien qu'il n'ait appris à lire et à écrire qu'à l'âge de quinze ans. [39]

**Rabkob, Krumar** – Surintendant de l'Énergie de Rumal, il participe en 2405 à la Conférence Galactique et reçoit la protection d'Émilio Alberto Boyer. [129]

**Rabotax** – Commandants robots du vaisseau-éclaireur (Rabotax I), du navire-senseur (Rabotax II) et de la nef-moissonneuse (Rabotax III) des Sauriens en 2104. [52]

**Raconteurs** – Peuple cappin de Gruelfin qui s'est donné comme tâche, en volant de système en système, de présenter aux diverses créatures intelligentes l'histoire du lointain passé. Ils aident Perry Rhodan et Ovaron à renverser le pouvoir des Takérans en 3437/3438. [206]

**Radeaux** – Vaisseaux de l'Armada Infinie chargés de transporter des matières premières pour les livrer à une Forge. [360]

**Radelier** – Titre que porte le commandant d'un radeau de l'Armada Infinie. [360]

**Radiance Bleue du Centre** – La luminosité bleue qui jaillit du centre de M 87. Les dix-huit pierres bleues qu'arbore le Skovarto portent également le même nom. [157]

**Radiant à contrechamp** – Arme générant face à un écran paratronique une zone hyperinstable qui aspire le bouclier dans l'hyperespace. Des fissures béent vers l'hyperespace qui aspire les volutes

évanescents des boucliers paratroniques. L'arme a été mise au point par les Lémuriens. [176]

**Radiant antiparatronique** – Voir « Radiant à contrechamp ». [176]

**Radiant pacificateur** – Arme avec laquelle les Lémuriens transformèrent les Bestians belliqueux en Halutiens pacifiques. C'est une arme qui nécessite pour aboutir à un résultat définitif un laps de temps correspondant à environ cinquante années lémuriennes. [174]

**Radiant paraneutralisateur** – Voir « Radiant à contrechamp ». [176]

**Radiant séquentiel** – Arme utilisée par les Gardiens Fréquentiels. Elle a pour effet la désintégration d'un corps en millions de fragments minuscules et est à base de chocs énergétiques quintidimensionnels. Elle a une portée maximale de trois millions de kilomètres. [149]

**Radiant-psi** – Arme qui, à la puissance maximale, peut paralyser un homme à une distance de deux kilomètres. À une puissance moindre, elle peut contrôler la volonté de la victime et lui faire subir une influence posthypnotique. Elle peut aussi frapper quelqu'un d'amnésie. [1]

**Radiation formatrice** – Radiation pacificatrice qui transforma les Bestians en êtres doux, les Halutiens. [174]

**Ragow, Ivan** – Biologiste terrien, zoologue et médecin de l'Astromarine Solaire. En 2041, il participe à l'opération du lieutenant Marcel Roux sur le Monde pétrifié, dans l'univers des Droufs. [29]

**Ragulot** – Deuxième planète du système de Minytso, elle fait partie de l'Impérium de Dabrifa en 2909. C'est là que trouvent refuge les huit mutants devenus fous lors de la crise de la Seconde Genèse et où ils trouvent la mort. [192]

**Rah-Krashaar** – Vaisseau maakar qui se rend dans le vide intergalactique pour prélever sur une planète une partie de la créature qui recouvre sa surface avant de concevoir l'être baptisé Shaddock. [SB155]

**Rakar Woolver** – Croiseur de deux mille cinq cents mètres de diamètre qui se rend dans l'amas M 3 en mai 425 NDG, sous les ordres de Bradley von Xanthen. Les Porleyters s'en emparent, prennent son équipage sous contrôle hypnotique et rejoignent la Terre avec.

En 426 NDG, il fait partie de la flotte galactique qui rencontre l'Armada Infinie près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est ensuite projeté dans la galaxie M 82. Fin 426 NDG, il est envoyé avec Roi Danton et Déméter pour informer la Terre de ce qui est arrivé à la flotte galactique. [344]

**Rakkells, Chirkio** – Capitaine, en 3444, il accompagne Alaska Saedelaere et Kytoma sur la mystérieuse planète où s'étend le Lac de Talsamon mais il s'aventure seul dans l'étrange ville située à côté et disparaît. [235]

**Ralph Torsten** – Une des premières frégates équipées de kalups et qui sert à détruire le chronoclaste sur Arkonis III en 2102. Elle fait deux cents mètres de diamètre. [45]

**Ramdor** – Tarfolien déporté sur la planète Firestone dans M 87 pour avoir conservé ses facultés de téléporteur, il rencontre Tschai Kulu en février 2436. Son double accompagne le double de Kulu sur le *Krest IV* à bord du *Minhau*. Suite à la rencontre entre le Druid Agen Thrumb et les Halutiens à bord du *Krest IV* en mars 2436, son corps se consume entièrement. Il est livré à l'espace et attiré par une forteresse où l'Alph le régénère. Le processus s'emballé et il se met à grandir de façon démesurée, échappant aux lois de la physique. Il trouve finalement la mort dans l'explosion de la planète Firestone. [158]

**Rammbock** – Kranide, membre de la Fraternité. Il prend contact avec Atlan, qui s'est infiltré dans l'organisation, et lui révèle qu'il n'est plus d'accord avec les buts de ses chefs. Il est abattu par Dambor mais a le temps de révéler que le chef de la Fraternité est Derrill le Contaminé et qu'il est sur Ursuf. [342]

**Rampants** – Un des trois peuples gardant sous tutelle les Artéfiens sur la planète Tronko Y Artefo. Ils dirigent l'économie de la planète. Ils font penser à un croisement entre une tortue et un escargot ; ils ne possèdent toutefois pas de coquille mais une bosse de chair et une masse cartilagineuse qui constitue l'essentiel du corps. [232]

**Rampeurs** – Espèce d'épém sur la planète Emmy. [344]

**Ramtoff, Vogos** – Membre de la Défense Solaire et officier de détection à bord du *Movret* en 3429. Complice de Tschernte Posh, il l'aide à voler de l'howalgonium H.F.A. et à l'amener sur Lepso. Incarcéré, il est libéré par Ratber Tostan et le conduit jusqu'à l'objet du délit. Là, il est tué par Finzer Bokosch. [188]

**Ranapur** – Cogue de la flotte galactique qui est parvenue dans M 82. Le vaisseau est détruit et l'équipage capturé car les Puschts qui en font des Opérateurs pour Krust Magnol. Ils sont finalement libérés par Perry Rhodan. [356]

**Ranc Posar** – Chercheur de l'Impératrice de Therm à bord du *Module*, il se trouve près de l'étoile Courstebouth quand, en 3582, celle-ci se transforme en nuage de micromatière retenant le *Module* prisonnier. Une partie de ses connaissances a été effacée et il ignore s'il est un être vivant ou un robot. Il est recueilli par les Galactes et les aide à récupérer le Mnémo. Avec Froul Kaveer et Taul Daloor, il sert d'intermédiaire entre Perry Rhodan et l'Impératrice de Therm lors de l'arrivée du *Sol* dans le système de Yoxa-Sant en avril 3583. En octobre 3584, il quitte le *Sol* à bord du *Bondissant* avec ses trois congénères. Le cristal que l'Impératrice de Therm avait remis à Perry Rhodan les conduit jusqu'à la planète Culhm. Il est tué par des pièges disposés par Clermac. [278]

**Ranchold** – Chasseur sur la planète Anchorot, il assiste le capitaine Steral Skopins lors de l'intervention de Ribald Corello en juillet 3432 qui se solde par la mort d'Ivan Ivanovitch Goratchine. [192]

**Randall, Larry** – Agent du Département III, accompagné de Ron Landry, puis Meech Hannigan et Lofty Patterson, il accomplit de nombreuses missions entre 2112 et 2114. [47]

**Rapatriement** – Vaisseau à bord duquel Stalion Dove, Normorken Shik et mille combattants quittent la base Armurerie pour le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

**Raphaël** – Mystérieux personnage qui apparaît en 3581 sur Terre et qui propose les plans d'un type de vaisseau pour évacuer toute l'Humanité. Il fait ensuite échouer l'apparition. C'est en réalité un artefact d'énergie pure produit par Nathan. Il se présente sous la forme d'un être humain de deux mètres de haut. Il intervient quand le *Sol* retrouve enfin la Terre en 3583 et commence à réactiver Nathan. [267]

**Rarp** – Arra, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

**Rascani, Orlin** – Major plophosien, ingénieur en équipement sur *Old Man*, c'est en fait un espion des Akonides. En juin 2436, il amène Heiko Anrath, le sosie de Perry Rhodan, à trahir les siens puis, le plan de détourner *Old Man* ayant échoué et Anrath n'ayant plus de valeur, il tue celui-ci. Il remet au chef du Commando Énergétique, Tathos d'A-Bessos, l'activateur cellulaire volé à la mutante Laury Marten qu'il a tuée mais il est abattu par l'Akonide. [173]

**Rasony, Lavas** – Lémurien vivant en 51 988 avant J.-C. avec le rang de Tharo. L'expédition temporelle de Perry Rhodan le rencontre alors qu'il dirige un convoi à l'intérieur des terres du continent de Lémuria. Il les guide ensuite vers l'île sacrée où se cache le brouilleur temporel des Cappins. [203]

**Rassa, Vavo** – Sigan. Ingénieur en microtechnologie, en poste sur la station *Ducko* en 3586. Il intervient quand Boyt Margor tente de s'y introduire. Lui et Rayn Verser se rendent plus tard sur Zaltertepe et font partie de l'équipe de Sigans qui accompagnent le helk Nistor dans l'expédition du *Drogerkond* parti retrouver le Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, il est pris à bord du *Basis*. [307]

**Ratans** – Lézards volants utilisés par les forces des Seigneurs Gris. [SB146]

**Rattley** – Énorme soleil jaune rouge à 81 076 années-lumière de la Terre. Il est doté de onze planètes dont la quatrième est Ascor. [234]

**Raum** – Voir « Jumeaux ». [90]

**Ravissante** – Planète située dans un endroit inconnu de la Voie Lactée sur laquelle Perry Rhodan, Reginald Bull, Atlan, Melbar Kasom, André Lenoir et Mory Abro sont déposés en novembre 2328 par un vaisseau des Kahals. Sur cette planète existe un monstre qui envoie des hypnosuggestions qui poussent humanoïdes et animaux à s'entretuer. Le monstre est détruit par André Lenoir. [81]

**Rawana** – Vaisseau expérimental de mille cinq cents mètres de diamètre à bord duquel est installé l'hyperinmestron en 2406. En 2436, il est utilisé contre les Ulebs. [131]

**Rawthor** – Croiseur de bataille téfrodien de mille mètres de diamètre, sous les ordres du commandant Hakolin en 2406. Il est projeté en arrière dans le temps pour tuer Rhodan en 1971 mais il est anéanti par le cerveau P de Vénus. [136]

**Raydoc, Janak** – Lieutenant à bord du *Pharaon* en 3582. Lors du séjour du vaisseau sur la planète Ovaron, il s'éprend de Kayla Hildenbrandt et aide les Ovaroniennes dans leurs plans. Quand les vaisseaux terraniens repartent, il est laissé sur la planète. [274]

**Raylto** – Asogène affecté à Tarmair, au pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Quand Tarmair est déchu de son rang, Raylto contraint la jeune Nabalik à devenir Moqueur à sa place. Il traque ensuite Tarmair et Cainstor. Après avoir tué Nabalik, il se rend à la caverne donnant accès à un monde de métal. Quand Tarmair le menace de son mauvais œil, l'Asogène meurt de frayeur. [302]

**Rayon de Nyman** – Zone autour d'une source de matière où s'exerce une distorsion des lois physiques. [327]

**RB-013** – Robot qui accompagne le groupe de Julian Tiffloor qui se cache sur la planète Nivôse en 1982. Il est surnommé Moïse. [11]

**Ré-IX** – Cargo franc-passeur détruit en 2040 par Fellmer Lloyd sur Volat après que les coordonnées de la Terre fournies par Gregor Tropnow ont été introduites dans son cerveau P. [24]

**Real McCoy** – *Gazelle* du *Basis* à bord de laquelle Perry Rhodan effectue une reconnaissance près du Loolandre. [378]

**Réalistes** – Faction des Scientifiques qui est au pouvoir en 3432 et qui s'accommode de la situation galactique actuelle. [193]

**Réalité** – Étoile de l'amas de Bazinsky, elle possède quatre planètes dont la deuxième est Signal. [261]

**Recimoran** – Ganjasi, membre de l'organisation des Perdashistes. Commandant de l'*Odikon*, le vaisseau à bord duquel Perry Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile quittent Aryvanum pour Erysgan. Il trouve la mort quand le vaisseau est détruit lors de son arrivée sur Erysgan en avril 3438. [211]

**Recombinants** – Voir « Paddlers ». [112]

**Reda** – Croiseur léger opérant dans le Grand Nuage de Magellan en janvier 2436. Il récupère les survivants de la *Gazelle KG-27*. [151]

**Redeye I et II** – Système de deux géantes rouges dans Andromède possédant dix planètes. La cinquième est Terminus. [117]

**Redhorse** – Cogue, vaisseau d'Anson Argyris à la tête de la caravane commerciale de soixante-dix vaisseaux destinée aux galaxies d'Estartu. [SB157]

**Redhorse** – Croiseur de deux cents mètres de diamètre à bord duquel Julian Tiffleur envoie Ronald Tekener en mission sur le Monde-aux-Cent-Soleils pour le mettre à l'abri du rayonnement de destruction des Larenns en 3583. Il séjourne durant six mois dans le vide intergalactique est menacé par une étrange brume rouge. Jennifer Thyron et Ronald Tekener doivent l'abandonner. Il est ensuite détruit par un vaisseau halutien. [281]

**Redhorse, Don** – Capitaine, chef du commando spécial d'atterrissage à bord du *Krest II*, il est promu major à bord du *Krest III*. Durant le

conflit contre les Maîtres Insulaires, il effectue plusieurs missions avec son équipe.

Colonel en 2435, il commande le *Black Hills*. Il survit à la destruction du vaisseau et effectue la première visite sur *Old Man*. Il participe ensuite à la mission découvrant le para-arsenal des Bi-Conditionnés en mars 2436. [89]

**Redmare** – Troisième planète du système de Yuyda, à 20 300 années-lumière de Sol. Ses habitants ont une apparence humaine avec une tête de grenouille surdimensionnée et une peau glabre, verte et luisante. C'est là que se dirige le vaisseau cyno qui est intervenu sur Dessopato. Le monde est divisé en deux blocs qui s'opposent et est contrôlé en secret par sept Cynos. Une équipe commandée par Dalaïmoc Rorvic s'y pose en avril 3442. [223]

**Redpoint** – Système comprenant deux soleils, dont une géante rouge, à deux mille six cents années-lumière de Kahalo. Son unique planète s'appelle BW. [121]

**Redworld** – Planète de la galaxie M 82 sur laquelle se manifeste un messenger de Seth-Apophis. [371]

**Reece, Yling** – Membre de l'équipe de Geoffry Abel Waringer, en 428 NDG, elle se livre à des expériences sur la corvette *Joanna* avec le dispositif Selphyr-Fataro, avant de réussir à ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde, se sacrifiant à cette occasion. [SB147]

**Reelahg Layzot** – Phabéen. Biologiste, il dirige une expédition partie étudier les régions inconnues du nord en avril 3460. Seul survivant avec son confrère Seem Allag d'une attaque des Ploohns, il est sauvé par les Terraniens mais succombe à la chaleur dans la vallée où les Ploohns ont installé leurs plantations. [249]

**Reforger** – Croiseur lourd envoyé en 3460 sur les indications du Ploohn Zeus rechercher une flotte lémurienne échouée dans le Maelström des Étoiles, il est commandé par le major Leesboor. Alaska Saedelaere se trouve à son bord. [251]

**Régénérateur psychogénique** – Arme inventée par les Lémuriens pour lutter contre les Bestians. Ses rayonnements ont deux effets différents. Le premier influe directement sur l'égo artificiellement élevé des géants quadrumanes, le deuxième transforme de manière tellement radicale leurs gènes que leurs descendants deviennent pacifiques et le restent. [178]

**Régénérés** – Habitants de la planète Ollura où leurs ancêtres se sont écrasés des milliers d'années plus tôt. Ce sont des mutants ignorant tout de la navigation spatiale. Vaguement humanoïdes, ils ne mesurent pas plus d'un mètre de haut. Tous les six mois leur corps se liquéfie et ils renaissent avec tous les souvenirs de leur précédente incarnation. Ils sont pratiquement immortels. Quand ils se liquéfient, ils émettent un gaz organique entraînant une transe hypnotique.

Un groupe de Régénérés s'empare momentanément du *Krest III* en 2404. [113]

**Régent** – Cerveau P géant mis en place par les Arkonides pour prendre les affaires en main en cas de dégénérescence de leur peuple, il entre en fonction en 1978. Il est aussi appelé le Grand Coordinateur. Réduit à ses fonctions administratives par le système de sécurité A-1 en 2044, il s'autodétruit le 15 février 2106 suite à un programme implanté par le savant Epétran en 3917 avant J.-C. [16]

**Regg, Man** – Arra. Directeur de la station de recherche X-p, il joue un rôle important dans la production du sérum de longue vie sur Tolimon en 2040. Manipulé par Laury Marten, il la prend dans son équipe. [23]

**Regga** – Chef des Zwotters qui vivaient cinquante mille ans avant J.-C. Il s'appelle Reggard sous sa forme masculine. [316]

**Régions de condensation** – Régions de la galaxie Fornax où les Nocturnes rejettent le paracondensat qu'ils génèrent, une psychomatière semi-matérielle. [SB151]

**Regnal-Orton** – Un des Maîtres Insulaires. Les jumeaux Woolver parviennent à le capturer mais il meurt quand son activateur cellulaire lui est enlevé. [121]

**Reine-Soldat** – Voir « Sragjakry ». [SB145]

**Reines des fées** – Minuscules humanoïdes de sexe féminin qui s'abattent sur la Terre en 427 NDG, envoyées par Vishna. Elles constituent la cinquième Plaie de Vishna. Elles ne mesurent pas plus de cinquante centimètres, avec la peau bleue. Le corps est délicat, presque éthéré. Elles rayonnent un sentiment de paix et d'amour qui subjugué les êtres humains. Ce sont des projections matérielles issues d'un autre univers qui entraînent l'esprit de leurs victimes dans leur propre univers. Elles sont vaincues grâce aux émanations mentales dépressives du robot Multi. [369]

**Relais affins** – Personnes avec qui Boyt Margor partage une affinité psionique et qu'il peut manipuler. [293]

**Remkeor** – Somien présent sur la station Gallenstein A dans la zone de calme de Siom Som où de nombreux rebelles sont rassemblés. Il a soi-disant fui les siens à cause de diverses violations du Code. Il se révèle être un traître et prend la fuite quand des chasseurs de Gorims attaquent la station. [SB156]

**Remorqueurs** – Voir « Blocs-goon ». [354]

**Remotlas** – Ganjasi. Chef de l'organisation des Perdashistes sur Erysgan. Grâce à son incroyable ardeur au travail et à ses succès incontestables dans le domaine de l'organisation, il a réussi à fondre en une unité des groupes d'opposants auparavant hétéroclites. Il échappe de justesse à la destruction de son quartier général en avril 3438 et prend peu après contact avec Perry Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile. [211]

**Renard Argenté** – Projection de l'Immortel présente sur l'un des fragments de monde dans le gouffre de matière où la superintelligence est retenue prisonnière. [322]

**Rengall, John** – Major qui participe à la traque de Thomas Cardif sur Okàl en 2103. [48]

**Réseau P.L.C.C.** – Réseau de liaison par conducteurs creux, de nature parapsychique, utilisé dans la station de recherches des Idoles sur la planète Orbinoyc. [231]

**Réseau paradimensionnel de diffusion circumsolaire** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Réseau virotronique** – Réseau de viropuces mis en place par Vishna dans le but d'augmenter la puissance d'exécution de l'Empire Viral. [372]

**Réservoirs d'énergie vitale** – Objets répartis sur tout la Terre de l'Abîme et permettant de faire circuler l'énergie vitale depuis le Vagenda. Ce sont des ovoïdes de mille mètres de haut qui répandent une lumière dorée et dotés d'une forme de conscience. [SB144]

**Résille C.C.G.** – Résille à Correction de Constante Gravitationnelle. Invention mise au point sur le Monde-aux-Cent-Soleils. C'est un treillis de fils métallique, un alliage d'ynkélonium, de platine et d'howalgonium, l'Y.P.H., d'un rouge argenté et fixé à un bandeau d'un centimètre de large. Cet appareil permet de résister aux ondes de crétinisation de l'Essaim mais apportent quelques effets secondaires négatifs. [227]

**Résille howalflectrice** – Filet en howalgonium protégeant des influences hypnosuggestives. Le terme casque howalflecteur est aussi utilisé. [142]

**Résille T.R.E.S.** – Filet sensoriel permettant par Transmissions Réflexe et Émotionnelle Simultanées à un émo-ingénieur de piloter mentalement une machine. Les impulsions mentales sont transmises à la positronique de guidage où elles sont décodées et transmises aux servomoteurs. [163]

**Ressacker, Corn** – Technicien à bord du *Sol*. Il éprouve de la haine envers Bjo Breiskoll qu'il harcèle. Lors du séjour sur Drackrioch en

avril 3583 il est agressé par un Kelsire puis sauvé par le Félide, mais il reste persuadé que c'était un coup monté. [282]

**Retekin, Drof** – Sigan, membre de l'Escadron Foudre. Mathélogicien, il est le chef de la centrale de détection à bord des différentes versions du Paladin. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. [163]

**Retour** – Planète de la Voie Lactée sur laquelle s'échouent les survivants du *Krest IV* à leur retour de M 87. C'est un monde primitif en proie aux intempéries. [172]

**Rétropolarisation intermittente** – Phénomène engendré par le brouilleur temporel des Cappins et qui force toute machine temporelle s'approchant de deux cent mille ans avant J.C. à osciller dans le temps. [200]

**Rêveur Astral** – Voir « Kazzenkatt ». [376]

**Rêveurs** – Êtres originaires de la vingt-septième planète d'un système de l'Est galactique. Ils mesurent environ deux mètres. Ils ont atteint un haut degré de développement scientifique et technologique. Leur religion leur interdit toute navigation interplanétaire et ils voyagent dans l'espace sous forme désincarnée grâce à la machine à rêves. Celle-ci leur permet de séparer l'âme de leur corps qui reste stocké dans des bâtiments conçus à cet effet. Ils peuvent ainsi voyager partout dans l'univers tout en résolvant leur problème de surpopulation. L'équipage de la chaloupe *Perdita* leur vient en aide en janvier 2329. [83]

**Rêveurs Précoces** – Créatures créées par le scientifique zgmahkone Maccar Karf à l'image des Spécialistes de la Nuit, dans le but de stabiliser le Ballon Dakkar. Il avait l'espoir qu'ils acquerraient la faculté d'appréhender directement la physique jusqu'à la septième dimension mais cela ne s'est pas concrétisé. Ils sont capables de contrôler les énergies multidimensionnelles avec leurs forces mentales. Sig et Kad suivent les ordres de leur créateur jusqu'à ce qu'ils pénètrent en 3585 dans le trou noir formé par l'ouverture d'un tunnel transdimensionnel. [289]

**Revino** – Croiseur de la classe des Villes renvoyé en novembre 2435 dans la Voie Lactée par Atlan pour prévenir de l'arrivée d'un croiseur chargé d'hypno-cristaux. [145]

**Revnur** – Étoile située à 81 années-lumière de Denfer. Elle possède six planètes dont Tolimon. [23]

**Révolution de la Tolérance** – Révolution au cours de laquelle Dabrifa est renversé en juillet 3434. [205]

**Reyan** – Planète dans le secteur de Véga où les quinze mille habitants sont tous, à des degrés divers, des artistes. La planète est dirigée par un Consistoire. [116]

**Reyans** – Les habitants de la planète Reyan. [116]

**Rezalsrohn** – Feyerdalien, Créateur des Règles sur la planète Pröhdome en 3582. Lui et son confrère Sathogenos accueillent Perry Rhodan et ses compagnons mais se montrent rigides et refusent de les croire quand ils racontent qu'un agent ennemi a infiltré La Parole et s'est instruit dans le cercle de contact. Désavoués par l'Impératrice de Therm, ils basculent dans la folie et s'affrontent jusqu'à se tuer mutuellement. [277]

**Rhabol** – Grand prêtre de Bàalol. Principal responsable de l'opération Liquitiv aux côtés de Thomas Cardif en 2103. [48]

**Rhodan, Deborah** – Sœur de Perry Rhodan. D'un an et demi plus jeune que lui, elle est morte écrasée par une voiture en 1941. [374]

**Rhodan, Karl** – Oncle de Perry Rhodan chez qui il vit à l'âge de neuf ans tandis que ses parents sont au loin. [332]

**Rhodan, Michael Reginald** – Voir « Roi Danton ». [138]

**Rhodan, Perry** – Major de l'U.S. Space Force, commandant de la première expédition lunaire. Le 19 juin 1971, il décolle de l'astroport de Nevada Fields à bord de l'*Astrée* et, sur la Lune, rencontre les Arkonides Krest et Thora. Saisissant la chance qui lui est offerte d'éviter une guerre atomique, il revient sur Terre en emportant Krest, atteint de leucémie. Afin d'éviter que la technologie arkonide

ne tombe entre les mains d'une seule nation, Perry Rhodan pose la fusée près du lac de Goshun, dans le nord de la Chine. Il y fonde la Troisième Force, un état neutre entre les blocs rivaux. Il réussit à empêcher une guerre atomique. En protégeant la Terre contre les Fanthans, puis les Vams, il obtient finalement une union des états de la Terre.

Début 1976, il découvre la planète Délos et se voit accordé une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans. En 1982 il est nommé Administrateur du gouvernement terrien.

En 1990, avec la fondation de l'Empire Solaire, il adopte le titre de Stellarque. Il épouse Thora et ils ont un fils, Thomas Cardif, lequel est élevé dans l'ignorance de ses origines. En 2103 Perry Rhodan obtient un activateur cellulaire après avoir dû affronter Thomas Cardif. En 2329, il épouse Mory Abro avec qui il a deux enfants : Suzan Betty Rhodan et Michael Reginald Rhodan, qui deviendra Roi Danton. Il perd son épouse et sa fille en 2931, lors de la révolte des Panithers.

Lors de la crise de l'Essaim, il fait la rencontre de la mécanicienne hyperdim Orana Sestore qu'il épouse ensuite. En 3459, il est nommé Premier Hétran par les Larennis mais son double jeu finit par être révélé et il ne lui reste pas d'autre choix que de mettre la Terre à l'abri en lui faisant emprunter le transmetteur Sol-Duo. Elle se retrouve ainsi dans le Maelström des Étoiles. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir et doit quitter la Terre. Il se lance dans une longue odyssee qui le met en contact avec les puissances cosmiques.

Après la fondation de la Hanse Cosmique, il a fonction de Sénateur Hanséatique, avec le rang de Premier Sénateur.

En mai 425 NDG, il se rend sur la planète Khrat où il est adoubé Chevalier de l'Abîme. En 426 NDG, il dirige la flotte galactique quand celle-ci plonge dans le Gel-Rubis pour échapper à l'Armada Infinie et parvient dans la galaxie M 82. Là, il épouse Gesil en septembre 426 NDG dans le système de Base-1. Il est plus tard aux côtés de Nachor du Loolandre quand celui-ci reprend le contrôle de l'Armada Infinie.

Début 429 NDG, il entreprend l'activation des chronofossiles avant de se rendre finalement dans l'Abîme et grâce à l'énergie mentale stockée en lui, réaliser l'ajustement du Code Moral. Quand Taurec exige de savoir s'il a la réponse à la Troisième Question Ultime, et Perry Rhodan répond que non. Taurec proclame alors le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel. Perry Rhodan est contraint à l'exil et, avec plusieurs compagnons, part à bord de la vironef *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. Il retrouve Gesil et leur fille, Eirene, et rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [1]

**Rhodan, Suzan Betty** – Fille de Perry Rhodan et Mory Abro, née le 16 août 2405. Elle épouse l'hyperphysicien Geoffry Abel Waringer en 2430 et le finance en secret. Elle est assassinée avec sa mère sur Plophos en 2931 lors de l'insurrection des Panithers. [138]

**Rhog** – Jeune patriote zalitain, il s'est caché dans les montagnes de Zalit pour échapper à la conscription forcée en 2044. Désigné par son groupe pour mener une action d'éclat, abattre l'amiral arkonide Calus de Monizèr, il tue en fait le sergent Roger Osega qui a pris la place de Calus. Il est abattu par le robot de garde après la mort de l'amiral. [37]

**Ribald Corello** – Croiseur de classe Galaxie, nef amirale d'une flotte constituée par Julian Tifflor et Nia Selegris. Stalker se rend à son bord sur Terzrock. Julian Tifflor et Nia Selegris rejoignent le vaisseau peu après. [SB158]

**Rico** – Robot d'Atlan dans sa forteresse sous-marine. Il veille sur lui durant ses phases de sommeil. De forme humanoïde, son visage est un masque de cire blême. [22]

**Riesenhaft, Johann** – Cybernéticien, chef d'une équipe de recherches sur Surprise en mars 2114. [64]

**Rifkin, Earl** – Lieutenant, pilote de chasseur à bord du *Mohican* en 2400. C'est lui qui redécouvre Kahalo. [94]

**Rigel** – Croiseur de bataille terrien avec huit cents hommes d'équipage. La panne de son annihilateur de fréquence près d'Elgir entraîne la découverte de la base secrète terrienne par les Arkonides. Il est sabordé à trente années-lumière d'Elgir et explose le 23 octobre 2043 vers minuit. [35]

**Rigel** – Système qui comprend vingt-huit planètes. La troisième planète devait être colonisée par les Défenseurs de la Démocratie et Arcadiens bannis en 2040. [25]

**Rigeler, Amos** – Sigan, membre de l'Escadron Foudre. Ingénieur machiniste sur les différentes versions du Paladin, il doit assurer le fonctionnement impeccable de la mécanique de mouvement. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. [163]

**Rikkis** – Animaux de la planète Elgir qui rappellent les singes rhésus et se montrent intelligents. Ils aident les exilés terriens à guérir d'une épidémie. Leur nom provient d'un récit littéraire. [25]

**Rimak, Pulpo** – Sergent à bord de l'*Hélipon* en 2405, il trouve la mort en plongeant dans le transmetteur du Système Perdu pour prévenir la Voie Lactée que les Téfrodiens attaquent celui-ci. [133]

**Ringworld** – Corvette du *Sol* dont Atlan fait croire à un crash sur la planète Urma Ouest pour expliquer pourquoi ils séjournent depuis longtemps dans ce secteur. [348]

**Riordan, Tipa** – Surnommée la Lady-Pirate, elle est à la tête d'une bande de pirates qui agit toutefois toujours dans le sens de l'Humanité. D'une taille d'environ un mètre cinquante, elle possède une bouche édentée avec un menton saillant, un nez aquilin et anguleux. Ses cheveux gris blanc sont rassemblés en un gros chignon. Totalement vêtue de cuir, elle marche en s'appuyant sur une canne équipée de vérins-ressorts hydrauliques. Cosmotoxicologue de métier, elle quitte le monde scientifique en 2909 pour fonder l'organisation des Pirates Cosmiques. Elle obtient un activateur cellulaire en échange de l'endroit où ont fui les mutants devenus fous lors de la crise de la Seconde Genèse.

Elle est tuée en 3580 quand le *Dreadful* s'écrase sur la planète Wardall. [189]

**Rirrs** – Peuple originaire de la planète Ni-Rirr. [360]

**Riyollon** – Zyopblechenor (chef) du peuple des Uurths sur la planète Satyat en 2436. [176]

**Roane, Oliver** – Exilé sur Elgir avec les autres Arcadiens, il s'engage dans l'Astromarine Solaire pour servir sur la base d'Elgir lors de l'installation de celle-ci. Il déserte le 3 octobre 2042. Avec deux complices, il s'empare d'une *Gazelle* pour tenter de rejoindre les Arkonides. Amputé d'une jambe à la suite d'une chute sur Tantale, il est envoyé sur Terre pour être jugé comme déserteur. [32]

**Roanok** – Planète du système de Kyrou. Il existait deux millions d'habitants avant le massacre quasi total de la population par des Dolans en 2436. Ses habitants sont les Ronaks, ou taupiqueurs. [164]

**Roark-Kher** – Topside, il affirme être général. Avec trois compagnons, il vit dans le quartier de Ganaru. Ils capturent Atlan, dans un état second en raison du spoodie qui lui a été implanté. Ils envoient un message aux autorités, dans l'espoir d'obtenir une rançon. Il libère finalement Atlan, s'opposant à ses compagnons. [350]

**Robopsi** – Voir « Log ». [116]

**Roc Solitaire** – Particularité de la planète Emmy. C'est un piton monolithique haut de quelque cent cinquante mètres, d'un noir brillant, à l'aspect lisse et cristallin, qui ne semble pas affecté par l'érosion. [344]

**Roctin-Par** – Larenn du peuple des Provconiens. Chef d'un groupe de résistance que Perry Rhodan rencontre sur Hétossa en janvier 3459. Il lui montre la réalité en ce qui concerne les Larenn puis le ramène dans la Voie Lactée. Il revient sur Terre en avril 3459 et invite les Terraniens dans la nébuleuse du Poing de Provcon. En février 3587, il fait partie des individus qui tombent victimes de l'influence de Boyt Margor et des psychodes. [242]

**Rodenstaad** – Croiseur léger de surveillance de l’Astromarine Solaire à bord duquel, en 2909, Nos Vigeland aide les mutants victimes de la crise de la Seconde Genèse à fuir Titan. [192]

**Rofus** – Neuvième planète du système de Véga, colonisée par les Ferroliens. [5]

**Rogal** – Zalitain. Membre de la résistance sur Zalit en 1984, il tente d’assassiner le Zarl Démésor mais ne tire que sur un mannequin. Il est arrêté puis, contre sa volonté, il amène les soldats au groupe de conspirateurs dirigé par l’ancien amiral Zernif. [17]

**Rogard, Sheela** – Employée du consulat de la planète Captain Hornex, elle a une relation avec le consul Erasmus Espré Esperanto sans se douter qu’il est en réalité de Maître des Éléments. Elle est régulièrement à son côté tandis qu’il subit les différentes phases de l’involution. Après son aventure avec le Maître des Éléments, elle a rejoint le parti politique des Cosmopolites et fait une carrière fulgurante. Elle est candidate au poste de Premier Terranien en 430 NDG et gagne les élections. [SB151]

**Rogyein** – Soleil bleu qui forme un triangle avec les étoiles Ergyein et Margyein. Elles se situent à trente-quatre mille années-lumière de Sol. Il possède six planètes dont la quatrième est Martappon. [324]

**Roi** – Système de huit planètes à 819 années-lumière du Secteur Aurore et 2917 années-lumière de Sol. C’est un soleil jaune rouge découvert par les Libres-Marchands en 2433 mais dans la zone d’influence de l’Empire Solaire. La planète principale est Rubis. [138]

**Rok-Gor** – Officier topside nommé amiral et commandant en chef des forces topsides par l’Autocrate suite aux échecs de Chrekt-Orn. Il est tué par ses gardes alors que, sous le contrôle mental des mutants de Perry Rhodan, il a abattu le commissaire venu enquêter. [6]

**Rokanor** – Supercroiseur à bord duquel Roi Danton cherche à empêcher le Protoplasme Central d’attaquer les Larenns en 3459. [244]

**Roland** – Trente-sixième planète du système de Siamed dans l'Univers Rouge, c'est la plus grosse des planètes du système. Le diamètre est d'environ deux cents mille kilomètres, l'atmosphère est composée d'ammoniac et de méthane sous une pression de deux mille à deux mille cinq cents torrs. La pesanteur est de 2,6 g. Perry Rhodan, Reginald Bull, Atlan et Fellmer Lloyd y sont détenus en 2043. [35]

**Rolfth** – Quatrième planète du système d'Ontry-Melonzus sur laquelle Hotrénor-Taak fait amener en 3581 les vingt-six Kéloskèrs chargés par Perry Rhodan de lui fournir de fausses planifications. C'est la planète de résidence des Hyptions dans la Voie Lactée. [270]

**Rolin** – Vaisseau spécial entièrement recouvert d'une couche d'ynkélonium à bord duquel est récupéré l'Accalaurie Accutron Mspoern en septembre 3432. Il tentera plus tard en vain de s'enfoncer dans le Soleil. [194]

**Rolleifax** – Maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. [SB144]

**Rolwel** – Franc-capitaine volcanien, il s'est mis en tête de découvrir le plus grand mystère connu des Volcaniens. Il possède un vaisseau fier et rapide, le *Cran*. Dans le Tacintherkol, il rencontre le *Karma* et Harno. [313]

**Roméo** – Robot du *Sol*, conçu pour constituer un facteur de stabilité psychologique et de détente. C'est une Interface mobile individualisée de Sénèque. Lui et Juliette possèdent un corps parallélipédique et des bras et des jambes filiformes. [256]

**Ronaks** – Habitants d'origine de la planète Roanok. Leur culture est primitive et ils possèdent un langage rudimentaire. Ils sont timides et vivent dans des galeries souterraines qu'ils creusent eux-mêmes. On les appelle aussi trépanocéphales ou taupiqueurs, mélange de taupe et marteau-piqueur. Ils mesurent à peu près un mètre trente, avec des membres extrêmement musclés, nantis de griffes qui vont en s'évasant comme des sortes de spatules. [164]

**Rondrogen** – Major de la Défense Solaire à l'esprit dérangé que Reginald Bull et Breslauer rencontrent lorsqu'ils fuient au cœur d'Empire-Alpha en 3580. C'est un immunisé qui mène une vie d'ermite. Il est tué lors d'une chute. [257]

**Ronronnants** – Peuple félin originaire d'une planète de jungles luxuriantes presque au centre de la Voie Lactée. Ces grands chats obéissent facilement à la suggestion et ils deviennent redoutables, pris sous un contrôle hypnotique. Ils font plus de deux mètres du bout du museau à la naissance de leur queue annelée. [24]

**Rontoff, Sintra** – Ancienne compagne d'Émilio Alberto Boyer. Mathématicienne et logicienne, elle dirige la section chargée de la surveillance partielle du cerveau biopositronique Nathan. Elle intervient lors des menaces que font peser les Maîtres Insulaires sur la Conférence Galactique en 2405. [129]

**Roost** – Deuxième planète du système de Simban. Sa gravité est légèrement plus élevée que celle de la Terre et son jour dure un peu moins de 35 heures. Il existe plusieurs villes, dont Travera et Gognul, habitées par des descendants de Francs-Passeurs opprimés par une espèce disparue depuis longtemps, qui survit sous forme de morts-vivants à l'intérieur de trois pyramides, dont l'intense radioactivité les maintient en vie comme une drogue d'immortalité. C'est là que les mulots-castors du *Perdita* retrouvent Perry Rhodan en février 2329. [82]

**Ropha Khertrai** – Mlironien. Prêtre que Roi Danton et ses compagnons rencontrent lors de leur séjour sur la planète. [SB156]

**Roppol** – Mascinote issu de la division de l'assistant machiniste Vlaal. [339]

**Rorvic, Bodiharm Arhad** – Ancêtre de Dalaimoc Rorvic qui a jadis empêché Heppen Shemir de devenir le maître de la galaxie. [233]

**Rorvic, Dalaimoc** – Albinos d'une taille de deux mètres, chauve et grassouillet, à l'origine ingénieur en ultrafréquences. Capitaine,

puis lieutenant-colonel, chef du Commando Cyno, il fait ensuite fréquemment équipe avec Tatcher a Haïnu, les deux hommes passant leur temps à se chamailler.

C'est un réflecteur psi : il peut réfléchir un flux bidirectionnel d'énergie psionique et renvoyer l'image fictive de ce que l'autre escompte voir. Il est capable de créer des projections-miroirs capables de tuer. C'est aussi un traqueur spatiotemporel qui peut remonter toute trace jusqu'à sa source. Il est le rejeton d'un Cyno qui, avec l'aide d'une Terranienne, a réussi à stabiliser la projection-miroir de son fils sous une apparence humaine. Rorvic a besoin d'une amulette, la Bhavacca Kr'a, pour maintenir sa forme humaine en certains moments de crise.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphilés ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssee qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui.

Sa conscience et celle de Tatcher a Haïnu se matérialisent plus tard sur Éden II, puis ils se retrouvent sur la planète Shebrak-Nhin en 430 NDG avant de disparaître. [219]

**Rosberg, Art** – Major, spécialiste en transmetteurs de matière. C'est un des responsables de l'opération menée sur Zalit début 2044. [36]

**Roseraie** – Deuxième planète d'un système pourvu de quatre planètes. Les Ploohns y ont installé de gigantesques plantations. Un commando terranien s'y introduit en 3460. [253]

**Roshor** – Troisième des sept planètes de l'étoile Gushora, à moins de quatre-vingt-dix années-lumière du système de Torgnish. C'est une colonie pénitentiaire des Wyngers. C'est un monde violent dont la chaleur a tué de nombreux prisonniers. [311]

**Rossa Obera** – Vaisseau sphérique du Prospecteur Cosmique Derbolav de Grazia en 3432. Il mesure quatre-vingts mètres de diamètre. [191]

**Roster Roster** – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. C'est un Olmaq, un être schizomorphe capable de scinder son corps. Il meurt peu après avoir rencontré Jen Salik et Wöleböl sous dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

**Rostock** – Bazar Cosmique positionné près du Monde-aux-Cent-Soleils. C'est l'ancien vaisseau-spores *Hordun-Farban*. [341]

**Roue Universelle** – Entité toute-puissante qui dirige le peuple des Wyngers. Les Galactes apprennent finalement que la Roue Universelle est identique au Lyrd du *Pan-Thau-Ra* et qu'il s'agit de Laire, le robot qui servait de liaison entre les Puissants et les entités d'au-delà les sources de matière. [298]

**Rouk, Galzhasta** – Écialiste à bord du *Marco Polo*, il joue un rôle actif contre les Lacoons qui envahissent le vaisseau en juin 3442. En juillet 3444, alors que le *Marco Polo* suit la météorite de semper qui a quitté Ascor, il s'introduit en secret sur la météorite pour s'emparer de semper afin de poursuivre ses expériences. Pris sous le contrôle mental de l'intelligence paradoxale, il introduit à bord de l'ultracroiseur des virus qui sont finalement assez facilement éliminés. [226]

**Rouleurs** – Espèce d'épém sur la planète Emmy. Ils vivent en symbiose avec les emmyboïdes dans leur corps, qui constituent la partie intelligente. [344]

**Roubaki** – Vieux Gurrad méfiant et amer, membre du Conseil des Trois dirigeant la résistance aux Tri-Conditionnés en 2435. [147]

**Round, Sopper** – Immunisé de l'Organisation Bon Voisin en 3580, il accompagne Reginald Bull sur la Lune pour créer une diversion afin de permettre au croiseur *Pharaon* de quitter la Terre. [261]

**Route des Conteneurs** – Nom donné à la liaison par transmetteurs permettant d'acheminer des marchandises entre Olympe et le Système Solaire décalé de cinq minutes dans l'avenir suite à l'application du Plan Laurin. [189]

**Roux, Marcel** – Lieutenant à bord du *Drusus* en 2040. En compagnie de Fellmer Lloyd, il développe le Générateur de Champ Lenticulaire et a un aperçu de l'Univers Rouge sur la planète Mirsal II. En 2041, il dirige la première incursion volontaire dans l'Univers Rouge. En 2043, il est capitaine, commandant de la base secrète de Hadès, dans l'univers des Droufs. [26]

**Royaume des Quatre Soleils** – Domaine des Sooldocks au sein de la galaxie M 82. C'est un système complexe composé de quatre étoiles : une géante rouge et une naine blanche en rotation autour d'un point commun, une étoile jaune située à 6,3 années-lumière et un astre orange à huit mois-lumière de l'étoile jaune. Il existe vingt-sept planètes au total. [360]

**Royaume des Sept Soleils** – Le royaume des Paillariens, dans la galaxie Siom Som. [SB156]

**Russu** – Indigène de la planète Vorcher Pool et ami d'Hytawath Borl en 3586. Il évoque le croisement entre une grenouille humanoïde et un homme-singe. [296]

**Rubicon** – Ultracroiseur sous les ordres du colonel Yulsman Kirkpatrick à bord duquel Kantor Chiarini participe à une mission diplomatique en octobre 2436 visant à demander l'aide des Maahks contre les Bi-Conditionnés. [175]

**Rubis** – Troisième planète du système de Roi, de la taille de Mars. La planète est riche en howalgonium. C'est là que Terraniens et Libres-Marchands s'affrontent avec des armes paralysantes en août 2435, entraînant une erreur d'appréciation de *Old Man*. [138]

**Rubis Oméga** – Astre rouge sombre qui possède deux planètes, dont la première a reçu le nom de Hidden World. [216]

**Rubis Psionique** – Nom que Seth-Apophis donna initialement au Gel-Rubis. C'est une bulle remplie d'énergie psionique qui dérive dans l'espace. Quand Seth-Apophis s'en sert pour se délester d'une partie des consciences qui la composent, elle se met à errer sans but. Régulièrement, elle se décharge dans une colossale explosion. Les puissances de l'Ordre le baptisent alors Gel-Rubis. [370]

**Ructyn, Schmenk** – Candidat au poste de Lumière de la Raison après la fuite de Reginald Bull en août 3580. Individu implacable, il n'hésite pas à faire appel à des Exterminateurs pour organiser des attentats contre les partisans de son adversaire. Il est finalement battu par Trevor Casalle et arrêté. [261]

**Rudes Aveugles** – Pellacks défigurés contraints de vivre dans l'anneau de fabrication de la Forge *Hortevon*. La plupart n'ont plus que des blessures cicatrisées à la place des pédoncules oculaires. [363]

**Rudnof** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc, chef du Syndicat des Libres-Penseurs. [308]

**Rudyn** – Quatrième planète du système d'Ephélogon et capitale de l'Union Central-Galactique. Le diamètre est de 13 408 kilomètres. La journée dure vingt-deux heures et quarante-deux minutes. [197]

**Rufur, Lyrta** – Orbitale de type-Schatten, directrice des opérations sur la planète Durzuul, elle est confrontée aux actions hostiles de son subordonné Ror Perpulan. Elle bénéficie de l'aide du Vario-500 quand celui-ci est amené sur la planète en compagnie de Harden Coonor. [324]

**Rumal** – Planète du système de Malby, colonie de l'Empire Solaire. C'est un monde désertique, où l'eau est rare. Il est toutefois riche, son sous-sol contenant un riche minerai, la rumaline. [129]

**Rumaliens** – Habitants de la planète Rumal. Ils ont une peau couleur brune rouge et deux petits yeux qui paraissent bridés. [129]

**Rumaline** – Minerai servant à obtenir des alliages de métaux extrêmement résistants, on n'en trouve que sur la planète Rumal. [129]

**Runaway** – Planétoïde situé entre Magnétiseur et Atrun dans Andromède. Il a globalement une forme de cône. Les Terraniens y étudient le croiseur téfrodien *Askaha* en mars 2404. C'est là aussi qu'est découvert le robot Log. [116]

**Runete, Pandar** – Major, commandant de la Deuxième Flottille de chaloupes du *Krest IV* en 2435. [142]

**Russo, Fed** – Sergent à bord du *Krest II*. Il participe à la première mission d'exploration dans le Monde de l'Horreur en octobre 2400. C'est d'ailleurs lui qui lui donne ce nom. Il découvre une station comprenant une carte de l'espace intergalactique et libère ses deux compagnons de l'influence d'un amplificateur hypnotique. [90]

**Russwuss** – Willy présent sur le Monde-aux-Cent-Soleils lors de l'attaque du Décalogue des Éléments, membre du comité de défense. Il aide le Lourd Morkenschrot, le Bleu G'irp et l'Oxtornien Stalion Dove quand ceux-ci entreprennent de saboter de l'intérieur les activités du Décalogue sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Il est remplacé par un Éléments de la Dissimulation mais réussit finalement à le démasquer. [376]

**Rustoner** – Quinzième planète du système de Véga. En janvier 426 NDG, l'équipage du *Basis* y est déposé tandis que deux Porleyters inspectent le navire. [352]

**Rusty** – Étoile brun rouille dans le Maelström des Étoiles. Elle possède deux planètes dont l'une est Onyx, le monde des Psaltas. [252]

**Rusuf** – Planète du système de Kréla, analogue à la Terre et occupée par les Arkonides depuis des siècles. La pesanteur est de 1,42 g. C'est la première affectation du lieutenant Thomas Cardif en 2041. [28]

**Rusuma** – Étoile jaune à quarante-quatre années-lumière d'Arkonis, au centre de M 13, dont Archetz est la cinquième planète. [39]

**Rutoz** – Seul survivant de son peuple qui a été exterminé par les Lémuriens. Il passe ses journées au bar d'un hôtel sur Lémuria en 49 488 avant J.-C. Il aide les Terraniens à s'enfuir d'une prison avant de se donner la mort. C'est une créature étrange, au visage distordu, avec un buste très maigre posé sur des jambes courtes. [126]

## S

**S-tarvior** – Responsable d'un groupe de soixante-dix chercheurs à bord du *Module* en 3582. Chacun des chercheurs qui composent un groupe de recherche cède un de ses centres de l'intellect au s-tarvior qui le supervise. Ayant constaté la disparition du chercheur Douc Langur, le s-tarvior responsable de son groupe se lance à sa recherche pour l'éliminer avant que l'ennemi puisse s'en emparer. Il le retrouve sur Terre et l'attaque puis, croyant avoir réussi sa mission, le s-tarvior s'autodétruit. [278]

**Sa Majesté Britannique** – Vaisseau qui a appartenu au capitaine Guy Nelson. Les Gys-Voolbeerah le découvrent à l'état d'abandon sur Last Port en 3585 et s'en servent pour rejoindre Olympe. D'un diamètre de cent vingt mètres, il est en piteux état. Les Gys-Voolbeerah repartent avec après l'échec de leur rencontre sur Olympe. [292]

**Saar Lun** – Modul que les Maîtres Insulaires ont contraint à fabriquer des androïdes sur la planète Ténébria en lui faisant croire que son peuple était encore vivant. Il se rallie ensuite aux Terraniens. Début 2406, il se joint à Tengri Lethos quand celui-ci décide de se consacrer à rétablir la paix dans Andromède. En 2436, il intervient sous pseudonyme sur la planète Sepul. Il est toujours en vie en 3586, Tengri Lethos lui ayant procuré une tenue d'immortalité. [110]

**Sablier Doré** – Voir « Brouilleur temporel ». [200]

**Saboteurs Vitaux** – Êtres créées artificiellement par les Tizides pour bloquer l'afflux d'énergie vitale dans les cavernes. Ils ressemblent à de grosses amibes. [SB146]

**Saddreykar** – Planète principale de l'empire de Nor-Gamaner dans la galaxie Behaynien, patrie des Saddreykars. [SB143]

**Saddreykars** – Peuple principal de la galaxie Behaynien il y a très longtemps. Ce sont des humanoïdes avec un seul œil, rouge rubis. [SB143]

**Saddreyu** – Voir « Zibbatu ». [SB143]

**Sadlor** – Ville lémurienne située au Nevada. En 49 488 avant J.-C., elle est entièrement enfouie sous les glaces. [124]

**Sadorov, Frank** – Membre de l'équipage du *Basis*. En juillet 3586, il participe à la mission du *Balthus* sur la planète Amorce II et est confronté à Irmina Kotchistova dont l'esprit est perturbé par le rayonnement psionique d'une forme de vie locale. Il est capturé par les Wyngers puis libéré. [299]

**Saedelaere, Alaska** – Un des meilleurs logiciens de l'Humanité en 3432. En 3428, alors qu'il emprunte un transmetteur de matière, un accident se produit, transformant son visage en une forme floue lumineuse rendant fou tous ceux qui le regardent. Il a en fait fusionné en partie avec un Cappin. Depuis, il porte un masque en plastique sans reliefs pourvu de trois fentes pour les yeux et la bouche. D'une hauteur de presque deux mètres, il est extrêmement maigre. De nature solitaire, il n'aime pas la compagnie des autres.

Il rencontre à plusieurs reprises la mystérieuse Kytoma et, en avril 3433, reçoit du Cyno Schmitt l'Habit de Destruction. En 3531, Perry Rhodan lui confie un activateur cellulaire. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. En 3581, après avoir plongé dans le trou noir généré à bord du *Sol* par les Spécialistes de la Nuit, Alaska Saedelaere se réveille sur Derogwania où il fait la rencontre de Callibso. Il lui laisse l'Habit de Destruction et obtient quelques informations avant que Callibso disparaisse. Il utilise alors une fontaine temporelle et se retrouve sur Terre. Il doit aller plus tard se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre puis est récupéré par le *Sol*.

Fin 3586, il rejoint le *Basis*. Il participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, puis accompagne Ganerc-Callibso sur la planète Derogwania pour récupérer la clé de l'ancien Puissant. Après la disparition de Ganerc, dont le sur-être

s'est dispersé dans toutes ses pensées, il retourne sur le *Basis* et retrouve la Voie Lactée en décembre 3587.

En 426 NDG, il est à bord du *Basis* quand la flotte galacte plonge dans le Gel-Rubis pour échapper à l'Armada Infinie. Après la rematérialisation dans la galaxie M 82, Alaska Saedelaere constate que son fragment cappin a disparu et s'est intégré à son corps. La peau de son visage évoque alors de la cire fondue et a l'apparence d'un marbre clair.

Lorsque la flotte galacte s'approche du Loolandre, il part en reconnaissance et est contacté mentalement par Kytoma. Elle lui prédit que dans son état, il perdra la raison tôt ou tard. Elle propose de l'emmener avec lui en utilisant la capacité de métatransfert du fragment cappin, ce qu'il accepte. [190]

**Sagace** – *Gazelle* dont s'empare Sucanne Weyter en mai 3584. Elle est ensuite utilisée par Homer G. Adams pour se rendre sur Goshmo's Castle. [290]

**Sage de Fornax** – Le plus ancien et le plus intelligent des Nocturnes de la galaxie Fornax. Il est âgé d'au moins 14 millions d'années et est établi sur la planète Ombre Nocturne. Sur ce monde sans atmosphère s'élèvent de vastes tours de quartz noir, mesurant chacune une bonne centaine de mètres de diamètre et s'élevant jusqu'à deux mille mètres de haut. Le Sage de Fornax lui-même est l'ensemble de toutes les tours. [SB151]

**Sagittaire** – *Gazelle* sur laquelle est affecté l'écialiste Celesréa en janvier 3433. Elle est détruite dans le combat contre les vaisseaux-champignons qui assiègent le Système Solaire. [230]

**Sagus-Rhet** – Jeune Darghète qui possède le don de paramanipulateur de matière. Lui et son collègue Kerma-Jo sont influencés par Seth-Apophis sans qu'ils s'en rendent compte. Ils sont chargés par la superintelligence de retrouver les Porleyters. Dans l'amas M 3, ils s'écrasent sur la deuxième planète d'un soleil jaune, Impulsion II. En sous-sol, ils découvrent des créatures pourvues de quatre jambes, d'une carapace et d'une tête pourvue de huit yeux. Ils réussissent à projeter leur conscience à l'intérieur et à s'en servir

de corps d'emprunt. Ils échappent ensuite à l'emprise de Seth-Apophis et à s'entendre avec les Terraniens qui les emmènent à bord du *Trager*. Grâce à leur faculté, deux mille Porleyters peuvent être libérés des objets où leurs consciences s'étaient intégrées.

Les deux Darghètes sont ensuite ramenés dans la Voie Lactée à bord du *Rakar Woolver*. [345]

**Sahi-Dok-G'ahd** – Kartanienne commandant d'un croiseur de défense. [SB155]

**Sahlenbeer** – Étoile de la Voie Lactée dont la deuxième planète est Wonderfalg. [264]

**Sainderbahn** – Deuxième planète de l'étoile Nagaidir, dans la galaxie Algstogermaht. La planète orbite autour de l'étoile en deux cent quatre-vingt-six jours et a une rotation de 28,9 heures. C'est le monde d'origine des Suskohnes. Un commando terranien s'y rend en septembre 3586 pour endosser l'apparence de Suskohnes afin de s'introduire sur le *Pan-Thau-Ra*. La planète n'est alors plus habitée que par des robots et les descendants de visiteurs. [303]

**Saint Pidgin** – Planète paradisiaque, située sous les rayons de l'étoile de Pidgin, astre de classe G. [300]

**Saint Pidgin, Niki** – Simple d'esprit, d'environ dix-sept ans. L'énergie psionique est une drogue pour lui et Boyt Margor l'utilise en 3586 pour qu'il aspire l'excès d'énergie psionique accumulée en lui. Il est enlevé par les Loowers en compagnie de Bran Howatzer, Dun Vapido et Eawy ter Gedan. Comme il a des talents techniques, Boyt Margor lui fait démanteler l'appareil qui inhibe ses facultés psioniques. Il disparaît ensuite mais retrouve Margor plus tard pour qu'il lui permette de rentrer sur sa planète d'origine. Niki l'aide à accéder à l'Œil puis à l'utiliser. Boyt Margor le ramène ensuite sur sa planète natale, Saint Pidgin. [300]

**Saint-Laurent, Donna** – Physicienne, membre de l'équipe de recherche sur Lokvorth et petite amie de Kirt Dorell-Ehkesh. Quand Kirt Dorell-Ehkesh est possédé par Whargor, elle l'accompagne et

ils finissent par se fondre en Whargor, lui conférant ainsi une vie autonome. [348]

**Saint-Vrain, Claude** – Betschide de la planète Chircool, chef de la communauté sur la planète Chircool. Il essaie de maintenir la croyance selon laquelle les habitants du village ne se trouvent pas sur une planète mais sur un vaisseau. Comme tous les autres Betschides, il reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète.

Plus tard, alors qu'il possède quatre spoodies, ce qui affecte sa raison, il s'autoproclame Duc de Chircool et s'empare de la base robotisée des Kranides. Il tente de s'emparer du *Sol* mais ses plans échouent. Ses quatre spoodies lui sont alors enlevés. Comme tous les Betschides, il embarque ensuite à bord du *Sol* qui met le cap sur la Voie Lactée. [333]

**Saj-Saj** – Wolklov avec le rang de Planificateur Suprême. Il se lie d'amitié avec Kershyl Vanne et le Vario-500 quand les Larenns utilisent Dhoom en 3584. Il éprouve aussi de l'amitié pour le vieux Larenn Keran-Haat. Quand celui-ci est mortellement blessé, il lui transmet de fausses images, lui faisant croire qu'il a participé à la cérémonie finale. Pour le venger, il tue le Lourd Maylpancer. [288]

**Sajzev, Noman** – Membre de l'équipage de la vironef *Pizarro*. Il s'occupe du zoo du bord. [SB150]

**Salakhang** – Mouvement clandestin au sein de l'Union Central-Galactique, dirigé en 3433 par Masara Skatchis. [197]

**Salem** – Troisième planète du système de Graper. La pesanteur est de 2,49 g pour un diamètre de 141 632 kilomètres. La journée fait 13 h 30. Elle regorge de gisements d'hogaltan. La planète est agressée par les Accalauries en 3431, nécessitant l'intervention de Perry Rhodan. Les colons sont ensuite évacués. [189]

**Salik, Jen** – Ingénieur en génie climatique, lointain descendant d'Armadan d'Harpoon. En 3587, il sent soudain s'éveiller en lui la faculté de comprendre les problèmes et de les résoudre. Quand il rencontre l'Orbital Quirylinein, celui-ci le reconnaît comme un

Chevalier de l'Abîme et s'incline devant lui. Il agit ensuite contre les Orbitaux puis les Hordes de Garbesh.

Dans les quinze premières années de la Hanse Cosmique, lui et le Vario-500 supervisent la conversion des vaisseaux cunéiformes des Orbitaux en unités convenant à la Hanse Cosmique. Il disparaît ensuite pour un but inconnu. Après une longue absence, il revient dans la Voie Lactée en octobre 424 NDG pour inviter Perry Rhodan à se rendre dans le Sanctuaire de Kesdschan sur Khrat, dans la galaxie Norgan-Tur. Il porte alors l'activateur cellulaire de Ribald Corello. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82.

Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Atlan pour prendre contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui construisent un remplacement pour Triicle-9. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbitale la Chyline Clio de l'Eau Pourpre. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent dans la Plaine de Lumière et ne prennent contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels. Atlan et Jen Salik parviennent finalement à évacuer toute la population de la Terre de l'Abîme, avant que celle-ci ne soit détruite lors du retour de Triicle-9. Il rejoint ensuite le *Basis*. Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, il est contraint à l'exil et, avec plusieurs compagnons, part à bord de la vironef *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. Il rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [323]

**Salor** – Planète du soleil Stato peuplée par des Akonides. Elle est attaquée par les Bioposis en 2113 et sauvée grâce à l'intervention des Terraniens. [59]

**Salov** – Coordinateur de la Guilde des Joueurs sur Mardakaan. Il aide Reginald Bull quand celui-ci cherche à joindre les quarante-huit Terraniens formés à l'Upanishad du pôle Nord. [SB154]

**Salsaparù la Strabique** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc, c'est la directrice de la Sororité des Indépendantes. La Nature lui a donné trois yeux dont un se situe à droite du nez et les autres à gauche. Apprenant que les Vrais Zaphoores ont capturé un individu qu'il considère comme un Hôte, en fait le Loower Pankha-Skrin, elle mène un raid pour s'en emparer. Il leur échappe, emportant Salsaparù avec lui puis il la relâche. Elle lui vient plus tard en aide alors qu'il est attaqué par les soldats du roi Boronzot. [308]

**Sambal** – Croiseur léger du *Basis*, il part en direction d'un système où les Forgerons se procurent de la matière première, sur la planète Nand. [359]

**Sambo** – Frégate avec laquelle Perry Rhodan pénètre dans l'Univers Rouge en juillet 2041 et se rend sur le Monde pétrifié. [29]

**Samkar** – Nom adopté par le véritable Igsorian de Veylt après que Harden Coonor a usurpé son identité. En 3587, il est transformé en robot semblable à Laire sur l'Usine Cosmique de la galaxie Erranternohre. Il apparaît peu après dans la source de matière de la galaxie Erranternohre pour aider les Humains qui s'y trouvent. À l'issue d'une série d'épreuves, à laquelle participe Perry Rhodan, Samkar et Laire accompagnent Atlan pour rejoindre le domaine au-delà de la source de matière. [323]

**Samsaru** – L'astéroïde dans l'amas M 19 où l'Avataru Vamanu a ses laboratoires. Après le départ de Vamanu du Système Solaire, l'astéroïde plonge dans le Soleil. [340]

**San Antonio** – Croiseur de surveillance de deux cents mètres de diamètre. En mai 3460, il récupère les survivants de la Onzième Flotte Offensive puis prend contact avec les Psaltas sur la planète Onyx. [252]

**Sanchon, Oleg** – Technicien travaillant sur un des ponts inférieurs du *Krest II* en 2400. Il participe à la mission commandée par Don Redhorse qui découvre la forteresse de Llalag sur le Monde de l'Horreur. [93]

**Sanctuaire de Kesdschan** – Lieu central de l'organisation des Chevaliers de l'Abîme où ceux-ci sont consacrés. C'est une colossale cloche d'acier qui se situe sur Khrat, dans la galaxie Norgan-Tur. [323]

**Sans-Nom** – Peuple de l'Armada Infinie vivant dans l'Unité 282. Ce sont des êtres communautaires, avec une collectivité par nef. L'intérieur de leurs vaisseaux ressemble à une jungle. [355]

**Sans-Pareil** – Vaisseau de la classe Univers, de mille cinq cents mètres de diamètre. Perry Rhodan s'en empare sur Arkonis en 1984. Appelé originellement *Veast'Ark*, il devient sa nef amirale. [16]

**Sansaro** – Akonide. Chef du complot visant à renverser Atlan en 2105 et à le remplacer par Carbà. [54]

**Santonmar** – Vaisseau du Duché de Krandhor qui amène Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie du Nid de la Huitième Flotte sur la planète Contrôle-1. Il est en grande partie détruit par les Aychartiens. [333]

**Saòs** – Deuxième planète de l'étoile jaune 41.B.1847.ArqH, entourée d'une large ceinture d'astéroïdes. La rotation de la planète sur son axe est de 214 heures, et cette extrême lenteur cause des tempêtes permanentes, peu propices à la vie, dans la zone du terminateur. La pesanteur est de 1,3 g. L'atmosphère, pauvre en oxygène, se compose surtout d'azote et de dioxyde de carbone. Les Antis y possèdent un temple. [50]

**Sapa** – Système stellaire à 19 316 années-lumière de la Terre. Une de ses planètes est Firmer. [188]

**Sapariens** – Habitants de Conyers, lune de la planète Firmer dans le système de Sapa. Ce sont les descendants de colons terraniens qui ont perdu tout souvenir de leurs origines. [188]

**Saqueth-Kmh-Helk** – Super-robot des Loowers équipé d'un transrotateur qui permet le vol interstellaire à grande distance. La petite cellule habitable n'offre de place qu'à dix Loowers. Il est envoyé dans le Système Solaire en 3586, avec à bord les Loowers

Jarkus-Telft et Gnogger-Zam, et est en grande partie détruit en tentant de s'approcher de la Grande Pyramide de Khéops. [300]

**Sarab** – Saren de l'Abîme, combinaison spéciale assurant protection et nourriture. [SB144]

**Sarder, Marcon** – Historien qui s'est donné le titre d'archaïste. Dans sa jeunesse, il a rencontré l'Arkonide Kihnmynden qui a éveillé sa passion pour les anciennes civilisations galactiques. Il a des théories non conventionnelles sur le passé de la Galaxie, ce qui lui vaut d'être raillé par les autorités scientifiques. Il s'intéresse en particulier à un mystérieux ordre protecteur, les Chevaliers de l'Abîme. Sur la planète Skuurdus-Buruhn, il entre en contact avec les Buruhniens et entend un enregistrement de l'Orbital Canjot. Il retourne ensuite sur Terre avec le squelette d'un Garbeshien. [320]

**Saren** – Spatiandre semi-autonome à régulation environnementale. [314]

**Sargamec** – Responsable de la Fraternité sur Keryan. C'est un Tartien de très grande taille, au corps bouffi, sans bras ni jambes. [337]

**Sarko-11** – Peuple de l'Armada Infinie vivant dans l'Unité 44. Ils portent à la partie supérieure de leur corps ellipsoïdal un bourrelet annulaire transparent de l'épaisseur d'un doigt. [355]

**Sarkonew** – Forgeron qui cherche à s'emparer de la Nef Sigillaire. Il participe ensuite à l'opération visant à reprendre le nœud de commande contrôlé par Eric Weidenburn. [366]

**Sarlengorts** – Peuple qui, pendant des millénaires, a régné sur la galaxie Narzesch au moyen de leurs phases oniriques, mais quand ils se tournèrent vers une galaxie voisine, les maîtres de celle-ci, les Wí'n, les exterminèrent presque tous. Seul Kazzenkatt survécut, recruté par le Maître des Éléments. Ils possèdent un corps fluet, avec huit doigts à chaque main. La tête carrée, avec deux bouches, repose sur un cou pharyngique cartilagineux. Des pigments sensoriels rougeâtres, distribués autour de sa tête captent les stimuli du monde extérieur. [376]

**Sarthel, Yana** – Membre de l'équipe rassemblée en septembre 3586 par Torn Farrell pour étudier les phénomènes relatifs à la pyramide de Khéops. Elle est ethnologue et égyptologue. Contrôlée par Boyt Margor, elle est contrainte de l'aider à dérober l'objet caché dans la pyramide. Tandis que Boyt Margor est occupé à étudier les possibilités de l'Œil, Bran Howatzer, Dun Vapido et Eawy ter Gedan viennent la voir et réussissent à la soustraire à l'influence de Boyt Margor. [301]

**Sas temporel** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Saskrooj** – Peuple de l'Armada Infinie, vivant dans l'Unité 3017. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Aptut. [SB148]

**Sassar, Prakhut** – Commissaire du gouvernement pour les affaires extraordinaires dans la vallée de Parkutta. En 3581, il démasque les agents de l'Organisation Bon Voisin Sylvia Demmister et Ranjit Singh et les fait arrêter. [267]

**Satellite tueur** – Satellite implanté par les Cappins dans la chromosphère solaire il y a deux cent mille ans. Il était destiné à faire varier le rayonnement solaire pour accélérer les mutations sur Terre. Il servait aussi de balise métasomique. Une autre fonction consiste à transformer l'astre en nova en cas de découverte par des forces ennemies. Il a la forme de deux cônes accolés par un mince fuseau central. En 3432, il s'active et menace de transformer le Soleil en nova. Perry Rhodan entreprend plusieurs tentatives pour le détruire, allant jusqu'à implanter une bombe lors de sa construction dans le lointain passé. Le satellite est finalement détruit en juillet 3434. [194]

**Sathogenos** – Feyerdalien, Créateur des Règles sur la planète Pröhdome en 3582. Lui et son confrère Rezalsrohn accueillent Perry Rhodan et ses compagnons mais se montrent rigides et refusent de les croire quand ils racontent qu'un agent ennemi a infiltré La Parole et s'est instruit dans le cercle de contact. Désavoués

par l'Impératrice de Therm, ils basculent dans la folie et s'affrontent jusqu'à se tuer mutuellement. [277]

**Satyat** – Deuxième planète d'un petit soleil jaune à 45 519 années-lumière de la Terre. Malgré sa gravitation élevée, elle ne mesure que 16 718 kilomètres de diamètre, met dix heures et demie pour effectuer une rotation autour de son axe, ce qui signifie qu'une journée ne dure pas plus de cinq heures. En outre, elle possède une atmosphère oxygénée d'une extrême densité. Ce monde est habité par les Uurths. [176]

**Satzinger, Lutz** – Commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Il est toujours accompagné d'une créature appelée un Krehl. Il disparaît mystérieusement en compagnie du Krehl lors d'une intervention sur Zülüt. [SB147]

**Sauriens** – Habitants disparus de la planète Mécanica. Ils s'alimentaient en inhalant des spores ou par respiration cutanée. Pour les collecter en quantité suffisante, ils ensemençaient d'autres planètes et récoltaient ensuite les spores. Pour cela ils disposaient de trois vaisseaux, le vaisseau-éclaireur chargé de trouver les planètes pour les ensemençer, le navire-semeur chargé de disséminer les spores et la nef-moissonneuse pour récolter ensuite. Ils furent contraints par les Laurins à construire des robots qui devinrent par la suite les Bioposis. [52]

**Sautillement temporel** – Phénomène provoqué par l'activation ratée du chronofossile Éden II. Il fait disparaître des personnes pour un bref intervalle de temps. [SB151]

**Sauveurs** – Qintzwèngs qui ont détruit le monde central des Bo-Bohran-Bregs, peuple s'étant attaqué à l'empire de Chamu-bal. Les consciences des derniers survivants ont trouvé refuge au sein de la planète Sikhèr-Barunt, plus tard détruite. Ils se manifestent en novembre 3586 auprès de Dalaimoc Rorvic sous la forme de Braboch. Ils errent ensuite dans le continuum quintidimensionnel

sous forme d'hyperbaryes jusqu'à retrouver un monde qu'ils jugent idéal. [304]

**Sawpans** – Peuple au service de Seth-Apophis, ils ont des vaisseaux en forme d'oiseaux. En mars 425 NDG, ils tentent en vain de construire un aiguillage temporel dans le système de Véga. Ils sont toujours revêtus d'une armure, ce sont des êtres éthérés sans contours fixes. [341]

**Scallur** – Ufonaute, chef des Démonteurs sur la Citadelle de Partoc. Il se rend ensuite sur la Citadelle de Bardioc pour en prendre possession. [312]

**Scanlon Ocachee** – Tri-Penseur, responsable okefenokee qui traite avec Perry Rhodan lors de la visite des Terraniens dans le système de Scintilla en juin 2436. Il est tué lors de l'attaque des Bestians. Jean Bériot usurpe sa place dans son cercueil de cristal. [168]

**Scarabée** – Fort de surveillance F-3489 entre Jupiter et Saturne. En 3587, une mise en scène est organisée pour persuader les Orbitaux que les Terraniens sont d'anciens Garbeshiens qui ont renoncé à leur ancien mode de vie. Des robots sont programmés comme des mauvais Garbeshiens et des forces terraniennes les attaquent. Une fois que l'équipage a pu partir, le fort est anéanti. [325]

**Scarfaaru** – Soleil jaune dont la deuxième planète est Lokvorth, situé à 36 414 années-lumière de la Terre. [336]

**Sceaux héraldiques** – Éléments des Portes Héraldiques qui peuvent projeter une histoire de la planète sur laquelle elles sont installées. [SB156]

**Sceddo** – Deuxième planète du système du Grand Œil, dans la galaxie Ganuhr. Il existe deux continents principaux et plusieurs archipels très éloignés les uns des autres. Ernst Ellert-Gorsty Ashdon s'y rend après avoir quitté Éden II et y obtient le *Karma*. [313]

**Sceddors** – Habitants de la planète Sceddo, dans la galaxie Ganuhr. Ils mesurent tout juste un mètre trente. La peau transparente laisse voir les nerfs et les vaisseaux sanguins ainsi que quelques organes.

Les yeux, les oreilles et le nez sont atrophiés. Ce sont d'excellents télépathes mais ils utilisent toujours leur langue pour communiquer. Pour éloigner le risque de surpopulation, des rayons stérilisateurs ont été mis au point et émis au moyen de satellites stationnaires. Il en a résulté un effet imprévu, entraînant un important recul des naissances. Le danger a été identifié mais trop tard. Les habitants cherchent un contact avec des civilisations avancées dans un espoir de survie et construisent des nerfs intergalactiques. [313]

**Scendala** – Un des huit cents croiseurs légers envoyés par Perry Rhodan en reconnaissance dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan en juin 2437. Il est commandé par le major Roursel Habylet. Une partie de l'équipage est tuée quand un Bestian est pris à bord en juillet 2437. [185]

**Scerp, Mutoghmman** – Néo-Arkonide, considéré comme l'un des responsables de la rébellion contre les Larennns en 3584. Ses spécialités sont la cosmostratégie et la planification d'expansion en psycho-mathélogique et il a aussi des connaissances en ingénierie hyperénergétique et en cosmonautique. Retiré sur la planète Fogha, il fait la rencontre du mystérieux Barkonis dans une vieille station. Après la disparition de celui-ci, il est emmené par l'*Aurore Boréale* vers la planète Einmuure. Il occupe ensuite le poste de responsable de la CoDiPG. [288]

**Schamar** – Pellack vivant dans la Forge *Hortevon*. Il voulait se soustraire à un contrôle sanguin, son enfant encore à naître risquant d'être éliminé car il était susceptible d'être vecteur de maladie. L'enfant est toutefois décédé. Il essaie de fuir de la Forge *Hortevon* en compagnie de Ras Tschubaï, et Jen Salik. Ils parviennent dans l'anneau de fabrication où ils se retrouvent prisonniers des Rudes Aveugles. Une fois Tschubaï et Salik repris par les Forgerons, Schamar prévient des vaisseaux terraniens qui approchent. [363]

**Schannion** – Soleil jaune de la galaxie Ganuhr, sa deuxième planète est Lusamuntra. [286]

**Scharlom** – Cappin avec le rang de Haut Interprète. Il se rend avec deux compagnons dans la galaxie Siom Som en 429 NDG à bord de la vironef *Livingstone*, et ils informent Reginald Bull des événements survenus dans la galaxie Gruelfin depuis la mort d'Ovaron. [SB154]

**Scharziens** – Habitants de la planète Scharzo, dans la galaxie Krähohl. [313]

**Scharzo** – Deuxième planète du système d'Alzoran dans la galaxie Krähohl. Elle a à peu près la même durée de rotation que la Terre, le même angle d'inclinaison par rapport à l'écliptique. La pesanteur est légèrement supérieure à 1 g. Le *Karma* y fait escale dans sa recherche de l'Immortel. [313]

**Schatt-Armarong** – Civilisation robotique. Ils se font également appeler les Serviteurs Éternels. Au cours du temps, dix grandes familles, ou Dynasties comme on les appela plus tard, se formèrent. Ils attendent depuis toujours le retour de leur maître. Les Kleng et les Parsf ont été exilés pour avoir tenté de dominer les autres. [361]

**Schatten, Kayna** – Plophosienne. Un des dirigeants des Derniers Flibustiers, avec le rôle de planificatrice. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, elle et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image.

Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de Quiryleinen comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Schekar** – Cybernet personnel du Jascheme Caglamas Vlot. [SB149]

**Schmitt** – Cyno qui apparait à bord du *Marco Polo* fin 3442. C'est en fait un des Frères Éternels, qui porte également le nom d'Imago I. Il affirme être l'un des sept sages qui se préoccupent depuis

longtemps des intérêts et du bien de l'Humanité. Il indique aux Terraniens les coordonnées du soleil Statique Central et participe à la mission qui a pour objectif de détruire Stato. Il récupère à cette occasion le Tabora.

Projeté avec ses compagnons dans l'hyperespace, il gagne ensuite la planète Stato II qu'il ramène à son ancien emplacement dans le système de Statique Central II. Il prend alors contact avec son frère Nostradamus puis détruit les Neuf Imaginaires, déclenchant ainsi une onde de choc psionique qui annihile tous les Karduuhs. Peu après, il se donne la mort en se pétrifiant. [229]

**Schonepal, Jack** – Lieutenant-colonel, commandant de l'Explorateur 3218. Il participe à l'exploration de la planète Zannmalon en août 2326 et survit à la destruction du croiseur par des acridocères. Il est récupéré par l'*Assor* mais après l'infestation de celui-ci par des acridocères, il doit fuir avec le reste de l'équipage sur la planète Hirosha. Là, les Terraniens sont confrontés à un annélicère puis sont récupérés par le *Cantor*. [69]

**Schovkrodon** – Argente. Il fait partie d'un groupe voulant se rebeller contre le Cœur de l'Armada. Il cherche à recruter les Terraniens comme peuple auxiliaire fiable. Il amène tout un groupe sur la station Proxkon mais les Terraniens finissent par se rebeller. Il se rend sur le synchrodome *Murkchavor* dans le but d'exploiter un synchronite de Perry Rhodan. Son plan échoue toutefois. Il prend la fuite à bord d'un Remorqueur. Il rejoint le Royaume des Quatre Soleils où il se présente comme un émissaire de Seth-Apophis. Selon les lois des Souldocks, il est toutefois contraint d'affronter Perry Rhodan en duel et est alors tué. [356]

**Schrodh, Imger** – Adolescent vivant à Dar es-Salaam. Lui et sa famille sont infestés par les enclaves parasites, mais comme il est atteint de la rubéole, il réussit à guérir. [368]

**Schulz, Braunter** – Agent de l'O.M.U. en poste sur Tahun en 3460 lors de la visite du Greyko Kroyterfahm. Enquêtant sur la présence du Greyko, il réussit à quitter Tahun en l'emportant avec lui. Il s'oppose ensuite aux plans d'Atlan et Ronald Tekener, croyant que ceux-ci

veulent livrer Kroyterfahn aux Lourds alors que le Greyko a succombé à sa maladie sur Gaïa. [254]

**Schumirg** – Hadr (aîné) d'un clan de Pellacks sur la Forge *Hortevon*. [363]

**Schusc** – Planète de la galaxie Norgan-Tur où la famille de Tschan vient voir l'ermite des étoiles, le Sikr Lussman. Elle est par la suite dévastée par une catastrophe écologique. [323]

**Scientifiques** – Communauté de savants qui, n'ayant pas obtenu la reconnaissance sur leur monde d'origine, se sont regroupés sur la planète Copernic. Ils se divisent en deux groupes : les Réalistes qui sont au pouvoir et qui s'accommodent de la situation actuelle, et les Lapalistes, nommés d'après leur chef, Guerinos de Lapal, qui veulent revenir à l'état de l'Empire Solaire d'avant la scission de l'humanité. [188]

**Scientistes** – Caste de sept individus régnant dans la ville de Sadlor sur Terre en 49 488 avant J.-C. Ils sont les seuls à savoir utiliser les machines. [124]

**Scimor** – Ancienne planète du système de Scorch, située entre les orbites de Trobos et Scorcher, colonie fondée par le Tamrat Scimor. Quand les Maahks attaquèrent la planète, les survivants trouvèrent refuge sur la planète Scorcher. La planète explosa alors lors des combats. [177]

**Scimor** – Tamrat lémurien. Menant une résistance contre le gouvernement central, il édifie une station de recherches et des habitations sur la troisième planète du système de Scorch qu'il a lui-même découvert et à laquelle il donne son nom. Il incite des scientifiques de talent à l'accompagner et à s'y installer. [177]

**Scintilla** – Système situé à 38 663 années-lumière du centre de M 87. Il possède deux planètes : Pompeo Posar, le monde d'origine des Okefenokees, et Kliban. [168]

**Scoobey, Walt** – Commandant en second de la chaloupe *Faune*. Il se rend en 2043 sur la planète Eppan avec le colonel Marcus Everson

pour venir chercher le mutant Samy Goldstein. Il participe ensuite en 2044 à l'expédition du *Mexico* sur la planète Moluk. [41]

**Scora** – Planète sur laquelle les Kartaniens se rendent pour réparer leur vaisseau qui est endommagé. Ils entrent en conflit avec ses habitants. [SB155]

**Scorans** – Habitants de la planète Scora, dans Fornax. Ce sont des humanoïdes avec une tête poilue, des mâchoires proéminentes et une puissante dentition de prédateur. Les Scorans voient en tout étranger des démons car pour eux, l'enfer est dans le cosmos. Ils sont dirigés par des prêtres. [SB155]

**Scorch** – Étoile rouge distante de cinquante-trois mille quatre cent onze années-lumière de la Terre. Elle possède trois planètes : Logher, Trobos et Scorcher. [177]

**Scorcher** – Troisième planète du système de Scorch, c'est une géante de cent cinquante mille kilomètres de diamètre avec une atmosphère dense composée d'hydrogène, de méthane et d'ammoniac. La pesanteur est de 2,4 g. Suite à la destruction de la planète Scimor, les survivants lémuriens trouvèrent refuge sous sa surface. Pendant des millénaires, ils luttèrent contre des Maahks mutants. C'est là que fut assemblé *Old Man*. [177]

**Scoutie** – Betschide de la planète Chircool, chasseresse expérimentée qui joue un rôle prépondérant dans la communauté. Comme tous les autres Betschides, elle reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. Elle est ensuite recrutée avec ses amis Brether Faddon et Surfó Mallagan à bord du vaisseau *Arsalom* qui les emmène sur le Nid de la Huitième Flotte. Grâce en particulier aux spoodies qu'ils portent, ils peuvent facilement s'adapter et apprendre la langue commune.

Après une série d'aventures, ils sont transférés sur le vaisseau porte-spoodies qui n'est autre que le *Sol*. Les trois Betschides sont amenés devant l'Oracle. Celui-ci se révèle être Atlan, enveloppé d'un nuage de millions de spoodies. Après qu'il a abandonné sa fonction,

Brether Faddon et Scoutie décident de rester sur Kran auprès de Surfo Mallagan.

Plus tard, elle part à bord du *CSol-2* rejoindre la flotte galacte dans la galaxie M 82. Elle a un enfant avec Brether Faddon, Douc Scoutie-Faddon. [333]

**Scoutie-Faddon, Douc** – Fils de Scoutie et Brether Faddon. [363]

**Secteur Aurore** – Secteur à la périphérie de la Voie Lactée faisant face aux Nuages de Magellan, à 2 183 années-lumière de Sol. [138]

**Secteur logique** – Voir « Cerveau-second ». [29]

**Section Assistance** – Organisation mise en place par Ronald Tekener en 3586. [296]

**Section III** – Service de sécurité de l'Empire Solaire agissant sous le couvert de l'Aide Intercosmique aux Planètes Sous-développées. Son chef est le colonel Nike Quinto entre 2102 et 2114. Il est aussi appelé Département III. [47]

**Sedar** – Croiseur léger à bord duquel L'Émir, Jen Salik et Ras Tschubai doivent suivre un radeau pour accéder à une Forge. Après qu'ils se sont introduits sur la Forge *Hortevon*, le vaisseau retourne sur Base-1. [360]

**Sedenko, Jeury** – Major, troisième officier du *Krest II* en 2400/2402. [88]

**Sedongwohl** – Irtuffe, goûteur d'Iralasong. Des légats font pression sur lui pour qu'il empoisonne Iralasong, ayant enlevé et empoisonné son fils. L'enfant est toutefois récupéré par L'Émir et soigné. [375]

**Seem Allag** – Phabéen. Biologiste, assistant de Reelahg Layzot en avril 3460. Il participe à une expédition partie étudier les régions inconnues du nord. Seul survivant avec son chef d'une attaque des Ploohns, il est sauvé par les Terraniens et tente ensuite de prévenir ses congénères qu'ils n'ont rien à craindre de la troisième planète. Il n'y parvient pas et un sérum de vérité aux effets mortels lui est administré. [249]

**Seerkosh** – Étoile de la galaxie Golgatnur. Elle possède onze planètes dont la quatrième est Blosth. [282]

**Segovia** – Croiseur léger du *Basis* à bord duquel Perry Rhodan se rend sur la planète Redworld en raison d'étranges signaux qui y sont émis. [371]

**Seidel, Jost** – Une des consciences qui forment le Concept Kershyll Vanne. Âgé de treize ans au moment de plongée de la Terre dans le Gouffre, c'était un enfant prodige et il possède une formation d'expert en chimie spatiale. [284]

**Seigneur d'Acier** – Mystérieux personnage apparu à Starsen cinq ans avant l'arrivée d'Atlan et Jen Salik. Il s'agit en fait de Tengri Lethos-Terakdschan. [SB144]

**Seigneurs Gris** – Ingénieurs Spatio-Temporels déçus qui cherche à obtenir le pouvoir absolu dans la Terre de l'Abîme. Ils redeviennent finalement des Ingénieurs Spatio-Temporels. [SB144]

**Seigneurs-Juges** – Membres de la Chambre Grise, l'instance dirigeante des Seigneurs Gris, au nombre de six. [SB149]

**Seigns, Vylma** – Membre de l'équipage du *Sol*, affectée à la section de phénoménologie intergalactique. Avec son compagnon Sunchex Olivier, elle cherche des gadgets, de mystérieux artefacts disséminés sur Ultima Statio, et en ramène un grand sur le *Sol*. Peu après, elle est assommée suite à une intervention de Sénèque qui collabore avec les Kéloskèrs. Début 3583, elle est détachée temporairement au département d'hyperphysique et est amie avec Vigo Hynes. [260]

**Seiko, Tanaka** – Membre de la Milice des Mutants. Il capte et déchiffre les ondes électromagnétiques, dans une gamme plus étendue que les ondes radio. Il bénéficie de douches cellulaires. [3]

**SEL-24** – Première planète du système de Molak dans M 87. Son diamètre est de quinze mille six cent trente-six kilomètres et sa température de surface dépasse cent degrés Celsius. Elle ne possède aucune atmosphère. Les Mooghs s'y sont installés, creusant sans

cesse des labyrinthes souterrains. La planète est anéantie par une attaque des Dumfries en juin 2436. [166]

**Selegris, Nia** – Terranienne élève de l'école d'Upanishad Chomolungma, dans l'Himalaya. Elle, Domo Sokrat et Julian Tiffloor suivent les différentes étapes de la formation, sous la supervision de Stalker, effectuant diverses épreuves sur plusieurs planètes. Après les avoir réussies, ils acquièrent le statut de Guerriers Éternels. Lors d'une visite sur le Bazar Cosmique *Bergen*, elle est soumise à du sérum anti-MC qui fait disparaître son conditionnement. [SB151]

**Selna** – Assistante de Gyder Bursto, un journaliste qui enquête sur l'apparition d'OVNIs sur Terre en 3587. Tous deux partent enquêter en Inde où a disparu la jeune Dalanya Tharpo et sont confrontés à son père qui cherche à les sacrifier à la déesse Kali. [309]

**Selou-Bal** – Vaisseau des Orbitaux qui amène le Vario-500 et Harden Coonor sur la planète Durzuul. [324]

**Semper** – Substrat métalloïde psycho-émotionnel réversible. C'est une source de rayonnement hexadim, analogue à l'hexalgonium. Il peut héberger des consciences. [234]

**Sempervirente** – Point de ralliement des vaisseaux terraniens au pôle Nord exact du Petit Nuage de Magellan, à environ cinq mille cent vingt-six années-lumière de Baykalob. [184]

**Sempron** – Système de l'amas des Pléiades. Colonisé en 2407, ce n'était qu'une province insignifiante jusqu'au jour où Gwydlin Grichert fut élu administrateur. Il ouvrit le système à d'autres nefs que celles de l'Empire Solaire et l'économie effectua un redressement spectaculaire. [153]

**Sénékho** – Arkonide. Amiral, gouverneur de la lune Naator en 2044. [37]

**Sènèque** – Complexe bio-impotronique qui contrôle le *Sol*. [256]

**Sengu, Wuriu** – Membre de la Milice des Mutants. Il peut voir à travers la matière et aussi la transformer. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [3]

**Sens Majeurs** – Ancienne station des Sooldocks au pôle Nord de la planète Marrschen, où se trouve l'Arratur. [360]

**Sentimental** – Colonie terranienne de la Voie Lactée. La colonie a pratiquement cessé d'exister durant l'invasion des Larenns. C'est là que se réveille Harden Coonor après un long sommeil. Il se mêle à la population, faisant croire qu'il est venu avec un vaisseau d'approvisionnement. [323]

**Seolis** – Peuple pacifique n'ayant jamais mené de guerre. Ce sont des insectoïdes pourvus de six membres. Depuis des générations, leur flotte sillonne l'espace. Ils sont confrontés à une terrible épidémie, la peste des vents stellaires. Comme ils n'ont jamais développé de connaissance en biologie, même tuer un micro-organisme est interdit chez eux, ils ne peuvent lutter. Ils anéantissent les planètes sur lesquelles ils se sont posés pour éviter que d'autres peuples soient contaminés. Un jour, un inconnu fait aux Seolis l'offre de transporter leur flotte dans un domaine de l'Univers où ils ne nuiront à personne. Ils se retrouvent dans la Voie Lactée, dans le système d'Arx, et sont confrontés aux Galactes avant de disparaître soudainement. [336]

**Sept Plaies** – Ensemble de catastrophes que Vishna veut infliger à la Terre plongée dans le Corridor Gris. La première est le syndrome de Babel, la deuxième les enclaves parasites, la troisième Le So Te, la quatrième les Xénos, la cinquième les Reines des fées, la sixième la fièvre de Vishna et la technomanie. Elles proviennent de perforations d'univers étrangers. La septième vise à intégrer le subconscient des Humains à l'Empire Viral. [368]

**Sepul** – Deuxième planète du système d'AnAb-6613 dans Andromède. Quartier général de l'organisation criminelle Spoctara qui se procure là le Sepulveda. La planète est détruite par les Maahks en novembre 2436. [175]

**Sépulcre** – Planète d'origine des annélicères dans le système de l'étoile de Leyden, ainsi appelée car elle pourrait constituer le tombeau de l'annélicère Petit-Pierre qui a trahi le principal secret de son peuple, à savoir son intelligence. La planète se compose de molkex bien qu'elle paraisse du type de la Terre. Dix mille annélicères y vivent. Il existe de vastes étendues de glaces aux pôles, et quatre continents. Le diamètre est de vingt-deux mille kilomètres et la pesanteur de 1,11 g. La planète est née des débris du Suprahét et a été captée par un petit soleil jaune. Le molkex a ensuite suivi une évolution différente.

La planète est détruite en 2328 par les Akonides (*événement qui se produit dans le fascicule 178, non traduit*). [73]

**Sepulveda** – Conglomérat grouillant d'êtres vivants pareils à des crustacés, originaire de la planète Sepul, capable de générer des influx psychiques à effet hypnotique. Les individus évoquent des écrevisses terraniennes. L'organisation terroriste Spoctara en fait usage en octobre 2436. [175]

**Sequoh de Bet-Hesda** – Le plus grand savant akonide dans le domaine des transmissions hyperénergétiques en 2436. Presque aveugle, il doit porter d'épaisses lentilles de contact. Il est chargé d'utiliser un transmetteur temporel pour attiser la colère des Gardiens Fréquentiels sur les Terraniens mais l'appareil est enlevé

par le capitaine Vito Batabano. Il meurt quand le transmetteur est détruit. [165]

**Séraphin, Dustin** – Expert en psychologie des masses faisant partie de l'entourage de Trevor Casalle en 3580. Il s'agit en réalité du père Dacier qui réussit par ce moyen à libérer de nombreux prisonniers membres de l'Organisation Bon Voisin. [261]

**Seray, Loanda** – Scientifique à bord du *Basis*, elle travaille avec Nachor du Loolandre sur le sujet de l'énergie-forme et s'occupe de lui quand il est affecté par de l'énergie-forme négative. [375]

**Serganov** – Major, commandant du *Spirale* lors de l'expédition sur Wonderfalq. [264]

**Sergh de Teffron** – Administrateur arkonide du Grand Empire sur Naaty en 1984. Perry Rhodan et ses compagnons le rencontrent quand le *Ganymède* est immobilisé sur cette planète. [16]

**Serkantz, Luger Mathusalem** – Terranien qui se présente comme un linguiste émotionnel, qui est toutefois une discipline inventée. Il maîtrise seulement plusieurs langues. Galbraith Deighton le recrute pour communiquer avec Grek-336, et il accompagne une délégation de Maahks jusque sur la gare de Lookout où Grek-336 trouve la mort. [365]

**Serra** – Corvette qui amène Jen Salik et Sato Ambush sur un vaisseau de la Croisade. Les Suwis ainsi que la corvette sont momentanément projetés dans une réalité décalée où ils sont confrontés aux hyènes stellaires. [374]

**Sérum anti-MC** – Sérum développé par Irmina Kotchistova pour libérer les personnes influencées par les molécules-code. [SB156]

**Serveurs** – Nom que L'Émir donne aux Valugi lors de leur première rencontre. [320]

**Serviteurs Éternels** – Voir « Schatt-Armarong ». [361]

**Servus** – Ufonaute qui commande les six vaisseaux-spores qui pénètrent dans le système de Drink. Lui et ses androïdes sont affectés par le rayonnement résiduel des quanta ô et n. [322]

**Sésame** – Astéroïde de forme irrégulière entre les deux Nuages de Magellan, son grand axe atteint deux cent quarante kilomètres. Il est dépourvu d’atmosphère. Un transmetteur permet d’accéder de là au système d’Ennemi. [186]

**Sestore, Orana** – Mécanicienne hyperdim, elle a épousé le docteur Sestore, expert en physique expérimentale, lequel était à bord d’un vaisseau Explorateur disparu au début de la vague de crétinisation. Sa fille, Siti, est morte à l’âge de cinq ans, à la même époque. Elle-même est partiellement immunisée. Directrice de la station scientifique d’Albemarl en 3442, elle revient sur Terre juste avant que le Système Solaire soit absorbé par l’Essaim. Elle et Perry Rhodan se marient discrètement en 3459. Son sort ultérieur n’est pas précisé. [228]

**Seth-Apophis** – Superintelligence hostile à l’Immortel. Il s’agit à l’origine d’un hee, un simple animal de la planète Forderuxen, et alors appelée Accident Numéro Trois. Quand elle est abandonnée sur une planète de la galaxie M 82, une machine des Parsynnes appelée Prédicateur la manipule et lui fait acquérir de l’intelligence. Des Anximes lui procurent un corps d’androïde, femelle, dans lequel ils transfèrent sa conscience tandis que le corps de la hee est conservé à l’écart. Elle abandonne plus tard ce corps.

Elle étend sa puissance sur toute la galaxie, assujettissant de nouveaux peuples. Au fil des siècles, elle intègre en elles des millions de conscience et développe la faculté de se projeter sur de grandes distances. Elle peut prendre le contrôle d’individus en prélevant des éclats de conscience sur ses victimes. Elle se constitue d’un noyau dans la galaxie M 82 et de tous les éclats de conscience qu’elle a dérobés à des êtres intelligents et qu’elle stocke dans le Gel-Rubis, qu’elle appelle le Dépôt. Une brume constituée de plasma mental constitue son centre.

Son but principal est d'empêcher sa transformation en gouffre de matière et de parvenir dans le domaine des Cosmocrates. En 424 NDG, elle lance plusieurs offensives contre la Voie Lactée.

En 426 NDG, elle sombre dans l'inconscience quand les milliards d'individus de la flotte galactique et de l'Armada Infinie se matérialisent dans M 82. Elle se réveille en février 427 NDG. Quand Perry Rhodan et Nachor du Loolandre sont amenés sur la planète Aitheran, le Prédicateur est manipulé et Seth-Apophis est coupée de sa source d'énergie. Toutes les consciences qu'elle avait assujetties se libèrent. Elle retourne dans le corps du heel et redevient un simple animal. [320]

**Seth-Dépôt** – Voir « M 82 ». [342]

**Seuil** – Zone d'une demi-année-lumière d'épaisseur formant comme une coquille autour du Loolandre. [374]

**Seuil amphichronique** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [192]

**Sextuplées** – Formation de six géantes bleues constituant un hexagone parfait, à 50 816 années-lumière de la Terre. C'est un transmetteur de matière gigantesque assemblé de façon artificielle. Le *Krest II* est attiré à l'intérieur en 2400 et projeté dans le système des Jumeaux. Les Sextuplées sont détruites en 2405 ainsi que Kahalo. [88]

**SG-12** – *Gazelle* à bord de laquelle L'Émir et plusieurs autres partent pour la planète Lugh-Pure le premier mai 3583. [282]

**Sh'ant** – Combinaison argentée d'une pièce que portent les étudiants de l'Upanishad. [SB154]

**Sh'dahnat** – Étoile de la galaxie Dh'morvon, située en zone périphérique. Elle possède onze planètes dont la quatrième est Kursobilth. [275]

**Sh'donth** – Satellite de Xumanth, d'où les Tbargs reçoivent leurs ordres. [274]

**Sh'mayino** – La Mère du Peuple chez les Feyerdaliens de la planète Kursobilth. [275]

**Shabars** – Peuple de la galaxie Erendyra. Ce sont des nomades, des pirates et des flibustiers. Leur patrie est Oskort, la quatrième planète du soleil Plaak, au centre d'Erendyra. [SB153]

**Shad** – Élève de la philosophie Upanishad. Le pluriel est Shada. [SB150]

**Shada** – Voir « Shad ». [SB150]

**Shaddock** – Création des Maakars de la galaxie M 33. C'est un être génétiquement modifié et artificiellement contrôlé qui peut influencer d'autres êtres. [SB155]

**Shaddock-Krek** – Créature qui couvre toute la surface de la planète Shebrak-Nhin. Elle ressemble au cortex cérébral d'un être vivant évolué. [SB155]

**Shagg, Dadj** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien envoyé comme observateur diplomatique sur la planète Surfons fin 3581. Il tente de faire obstacle à la délégation du *Sol* venue prendre contact avec des membres de la CoDiPG. Il en veut aux Francs-Passeurs qu'il accuse d'avoir fait basculer son ami Csiro dans la folie en tentant de lui arracher la position du Poing de Provcon. Fellmer Lloyd lui fournit des faux documents attestant que Csiro est seul responsable de son état. De retour sur Gaïa, ayant appris qu'il a été trompé, Shagg jure de se venger mais il est tué en tentant de quitter le Poing de Provcon sans l'aide d'un parapilote. [272]

**Shaggy** – Voir « Giffi Marauder ». [SB145]

**Shahadl-Off** – Officier d'ordonnance de l'amiral Normorken Shik quand celui-ci mène une révolte à bord de la base Armurerie. Il disparaît lors des combats. [SB145]

**Shakamona** – Planète du système de Parshon, dans Gruelfin, sur laquelle les Terraniens enlèvent le Takéran Vavishon en septembre 3437. [206]

**Shakan** – Orbital, commandant de la flotte de défense de Martappon. [328]

**Shako, Grador** – Commandant du croiseur d'exploration *Trantor*. Quand une flotte sous le contrôle des Garbeshiens arrive sur la planète Imbus en 3587, il va à leur rencontre et se retrouve prisonnier d'Amtranik. Il est libéré grâce à une intervention de Larsa Hiob. [329]

**Shamanov, Kharon** – Biophysicien. Durant les dernières années de l'aphilie, il a causé une sensation considérable avec ses théories. Comme Shamanov croyait que le monde méconnaissait son génie, il s'est retiré dans la solitude. Fidèle partisan de la Raison Pure jusqu'à ce que la Dose apparaisse sur le marché, il en a avalé vingt-six d'un coup juste avant le début de la chute de la Terre dans le Gouffre. Il a alors perdu connaissance et s'est réveillé quatre mois plus tard. En 3582, il est confronté à d'autres survivants, Walik Kauk, Baldwin Tingmer, Bluff Pollard et Auguste. Il les empoisonne puis les emmène dans la station de Palatka. Fait prisonnier, il se libère. Il succombe au choc et à la déception quand il apprend que ce qu'il croyait être une puissance extraterrestre l'ayant élu n'est en fait que Raphaël, l'être composé d'énergie pure créé par Nathan. [276]

**Shamballa** – L'un des fragments de monde dans le gouffre de matière où l'Immortel est retenu prisonnier. Perry Rhodan s'y retrouve quand Kemoauc l'amène là. [322]

**Shan** – Stade qu'atteint un Shad, un élève de l'Upanishad, après avoir passé trois stades. Le pluriel est Shana. [SB154]

**Shana** – Voir « Shan ». [SB154]

**Shanath** – Autre nom du molkex que les Ploohns collectent sur la planète Gragh-Shanath. Les Psaltas s'en servent pour protéger leurs vaisseaux. [252]

**Shangants** – Rameau dégénéré de la race des Gurrads. Ils leur ressemblent mais sont plus frêles. Ce sont des penseurs et des scientifiques. [147]

**Shant** – Un des trois stades de l'Upanishad. Le terme signifie « le combat », la formation à l'autodéfense sans arme. [SB154]

**Shargk** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB157]

**Shebrak-Nhin** – Planète dans le vide intergalactique. Toute sa surface est couverte par une créature qui ressemble au cortex cérébral d'un être vivant évolué et que les Maakars appellent Shaddock-Krek. [SB155]

**Sheldon, John C.** – Colonel à bord du *Krest III*. Envoyé en reconnaissance sur la Terre de l'an 49 988 avant J.-C. avec deux autres hommes, il rencontre le robot Log et se retrouve projeté sur la planète Washun. [120]

**Shemir, Heppen** – Mystérieux personnage qui éprouve une haine farouche envers Dalaïmoc Rorvic dont l'ancêtre Bodiharm Arhard Rorvic l'empêcha de devenir jadis maître de la galaxie. Il tente à plusieurs reprises de tuer Rorvic mais finit par trouver la mort sur la planète Partisan lors d'un voyage dans le passé. [233]

**Shen, Joosen** – Multicyborg de Taatlon parti conclure un accord avec les Larenns en janvier 3582. [272]

**Shenon, Miko** – Sergent à bord du *Krest II* en 2400. Il compte parmi l'élite de la flotte solaire et a même commandé des croiseurs mais son manque de discipline a entraîné de fréquentes dégradations. [93]

**Sherlock** – Okrill accompagnant toujours Omar Hawk. Il est le seul de son espèce à avoir jamais été domestiqué. Un amplificateur de circonvolution cérébrale branché sur le nerf optique permet à Omar Hawk de partager ses perceptions. [92]

**Shernoc** – Une des incarnations de la superintelligence Bardioc. [280]

**Sherrano** – Deuxième planète du système d'Anchorage dans le Petit Nuage de Magellan où l'équipage du *Francis Drake* tombe victime des Pseudo-Gurrads en février 2437. La planète est habitée par les Hobnobs. [179]

**Shetanmargt** – Super-positronique des Kéloskèrs, travaillant sur une base heptadimensionnelle. Elle a la forme d'un tonneau de 680 mètres de long avec un diamètre dans sa section la plus large de 220 mètres. En 3578, les Kéloskèrs l'intègrent à Sénèque sur le *Sol*. Il se détache de la connexion calculatoire et quitte le *Sol* quand les Kéloskèrs abandonnent le vaisseau en avril 3583. [260]

**Shilter, Runeme** – Étrusien. Dictateur et membre du triumvirat dirigeant la Coalition de Carsual, il règne sur ses 919 systèmes stellaires. Il acquiert un activateur cellulaire en 2909. Après la prise de pouvoir par les Larennis, le triumvirat est impitoyablement pourchassé pendant des années jusqu'à ce que Leticron se retire dans sa forteresse de Titan. Shilter part avec une troupe de combat étrusienne vers une ancienne base de l'O.M.U., une petite lune creuse recouverte d'une couche de glace artificielle, le château de glace. Quand il apprend que les Larennis le recherchent, il tente de s'enfuir mais il est capturé et emmené sur la planète Rolfth. Là, son activateur cellulaire lui est enlevé et il meurt peu après. [188]

**Shisha Rorvic** – Ville établie sur le Changthang, le plateau central du Tibet septentrional, sur les berges du lac salé Namtso, à 4627 mètres d'altitude. C'est là que s'installe le Groupe Psionique. [361]

**Shishter** – Unique planète du système de Goring-Maat, c'est un monde désertique sans atmosphère sur lequel se trouve un dépôt de l'Astromarine Solaire. La planète est ravagée en 3433 quand la bombe psi implantée dans le corps de Perricone Heublein explose. [196]

**Shiva** – Objet que Giffi Marauder a découvert à l'époque où il affrontait le Décalogue des Éléments. Cet objet ressemble à un œuf de la taille d'un poing, et existe à moitié dans le continuum normal, et à moitié dans d'autres dimensions. Marauder l'a d'abord appelé Shivoac. Il s'agit en fait de Lullog. [SB145]

**Shivauc** – Membre de l'organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d'un

coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Nauvoac. [SB145]

**Shivoac** – Voir « Shiva ». [SB145]

**Shmitten** – Prisonnier terranien sur Saturne en 3580. Il est affecté à la même équipe de collecte d'éponges que Ronald Tekener. Ils s'évadent ensemble et gagnent les anneaux à bord d'un vaisseau lourd volé. Finalement repris, il est ramené dans un camp sur Saturne. [258]

**Sholshowo** – Membre du peuple des Raconteurs, surnommé le Sage. Quand son vaisseau est abattu par les Takérans dans le système d'Ogretan en juillet 3437, il est sauvé par les Terraniens du *Marco Polo* mais ne survit que deux mois à ses graves blessures. [206]

**Shorty-O** – Un des membres d'équipage de la nef bioposi qu'affronte le *Frisco* en 2112. Il est extrêmement ancien, plus vieux même que la nef composite sur laquelle il sert comme conseiller grâce à ses nombreuses connaissances sur la vie réelle et irréelle. [56]

**Shosholk** – Cappin qui vivait en 203 866 avant J.-C. Membre de l'organisation des Libres-Commerçants qui font du commerce avec les autres intelligences bien que cela soit interdit, afin d'éviter que les Cappins aient un jour de la concurrence, il découvre le système Moryr-Moryma avec son vaisseau. [214]

**Shourmager** – Planète qui abrite une faune nombreuse qui échappe à tout classement génétique. Il existe une incroyable variété de créatures qui ne sont pas apparentées. Certaines ne possèdent même pas de gènes. L'incroyable diversité de la planète constitue en fait une mesure de défense établie par un ancien chef des Hordes de Garbesh. En 3587, la flotte d'Amtranik s'y rend dans l'espoir d'accéder à un ancien bastion, mais elle est décimée par les vaisseaux galactes. [330]

**Shrou** – Concept que rencontre Gesil quand elle se rend sur Éden II pour affronter le Maître des Éléments. [SB151]

**Shtelp** – Margénan, qui prend temporairement la forme de Tormsen Vary sur Chort en 428 NDG. [SB147]

**Shufu** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB157]

**Shukento, Eril** – Major, commandant du croiseur léger *Panto Pea*. En mission dans le Centre galactique, il est le premier à détecter l'arrivée de la flotte okefenokee en septembre 2437. [187]

**Shuyt** – Étoile de la galaxie Gruelfin dont l'une des planètes est Vecchal. [262]

**Si kitu** – Une des forces qui dirigent le Cosmos, indépendante des Cosmocrates et des Chaotarques. Elle se qualifie de gardienne de la deuxième loi de la thermodynamique. [SB152]

**Si'it** – Bleu Gatasien, commandant du *Trülit Tyrr*, un des vaisseaux de la flotte en orbite autour de Karrjon alors que le Décalogue des Éléments s'y est mobilisé. Il communique avec un ver de Muurt qu'il conserve dans une boîte. Le ver neutralise l'Élément de la Guerre fixé sur Si'it et lui rend son libre-arbitre. Il est censé être tué dans l'explosion de la Machine Douze, mais l'Immortel l'a sauvé et l'a projeté sur Éden II où il a séjourné plusieurs mois avant de se retrouver sur Terre début février 429 NDG. [376]

**Siamed** – Soleil de l'Univers Rouge situé à une année-lumière de la faille constituant la limite entre l'Univers Rouge et l'espace normal. C'est une étoile double, composée d'un astre principal rouge et d'un compagnon vert. Presque chacune des soixante-deux planètes possède des lunes. La seizième planète est Drufon, le monde principal des Droufs, la treizième Hadès et la trente-sixième Roland. [33]

**Sibala** – Shangant. Membre du Conseil des Trois dirigeant la résistance contre les Tri-Conditionnés dans le Grand Nuage de Magellan en 2435. [147]

**Sibuls** – Peuple ayant construit une base sur une lune inhabitée dans le Grand Nuage de Magellan. Des Terraniens la découvrent en

janvier 2436. Ils respirent à peu près le même air que les Terraniens. [151]

**Sicos** – Sixième planète du système d'Eugal sur laquelle s'écrase intentionnellement le *Maltzo-XXI* en avril 2329 pour permettre à un commando terranien de s'introduire sur Plophos. C'est un monde glacé, avec une atmosphère figée. [85]

**Sidri** – Nandir. Chercheur de minerai sur la planète Nand. Il s'allie aux Terraniens venus à bord du *Sambal*. [359]

**Sig** – Un des deux Rêveurs Précoces. Elle et son compagnon Kad suivent les ordres de leur créateur pour agir contre les Larens jusqu'à ce qu'ils pénètrent en 3585 dans le trou noir formé par l'ouverture d'un tunnel transdimensionnel. [289]

**Siga** – Deuxième planète de l'étoile de Glador. La planète fut colonisée par les Terraniens en 2003. La colonisation de cette planète se passa bien durant quinze ans, puis on s'aperçut que les enfants naissaient avec une taille de pygmée. La planète fut mise en quarantaine. Avec le temps, il s'avéra que le rétrécissement s'accompagnait d'un allongement de l'espérance de vie. [65]

**Sigans** – Habitants de la planète Siga, mesurant seulement une vingtaine de centimètres. Ils ont la peau verte. [65]

**Sigma Ter** – Le cerveau P ultra-sophistiqué hébergé par la nef expérimentale *Olato* en juin 2437. Il peut s'exprimer comme un Humain. Il conseille Perry Rhodan sur la stratégie à mener contre la Première Puissance Fréquentielle. [183]

**Signal** – Croiseur embarqué à bord du *Box-8323* lorsque celui-ci part à travers l'Hexagone des Sextuplées pour porter secours au *Krest II* en août 2400. Rempli de bombes arkonides, il est lancé dans le vide et explose pour indiquer où se trouve le *Krest II*. [89]

**Signal** – Deuxième planète du système de Réalité dans l'amas de Bazinsky. Le diamètre est de 13100 kilomètres. La pesanteur s'élève à 0,91 g. La durée de rotation est de 25 heures, 18 minutes. Le vice-amiral Trevor Casalle s'y rend en 3580 pour déterminer si la planète

pourrait servir de refuge à l'Humanité. Après la tentative de ses habitants, les Dukes, de libérer tous les Humains de l'aphilie, une bombe catalytique est amorcée qui ravage la surface de la planète. [261]

**Signal, Gérald** – Psychologue invité par Atlan et Julian Tiffleur sur la base de Gjautohm pour vérifier que le leurre constituait à faire croire à une conférence des peuples de la Voie Lactée est parfait. [264]

**Sikermann, Baldur** – Lieutenant-colonel puis colonel, commandant en second du *Drusus* en 2040. Il reçoit une douche cellulaire en 2044. [26]

**Sikeron, Ralph** – Membre de la Milice des Mutants envoyé en mission sur Volat en 2040. Il est tué après avoir découvert la présence de Gregor Tropnow et Nomo Yatuhin sur la planète. [24]

**Sikhèr-Barunt** – Ancienne planète dont il ne reste que des débris en orbite autour de la planète Datmyr-Urgan. Les consciences des Sauveurs de Chamu-bal sont conservées à l'intérieur. [304]

**Sikimpf** – Ferrolien. Amiral commandant en chef de l'astromarine ferrolienne, partisan d'un affrontement armé contre les Orbitaux qui occupent le système de Véga en 3587. Il aspire également à renverser le Thort mais il est démis de ses fonctions suite à l'intervention du Vario-500 et de Stevenson. [321]

**Sikohat** – Voir « Aryvanum ». [211]

**Sikr** – Statut de certaines personnes dans la galaxie Norgan-Tur. Il en existe trois à l'époque où Harden Coonor est substitué à Igsorian de Veylt. [323]

**Siliko V** – Satellite de l'unique planète du système 4186-4-162. Il fait quatre-vingts kilomètres de diamètre. Les Arkonides y ont installé une base secrète où est enfermée Thora lors de son enlèvement sur Rusuf en 2041. Thomas Cardif y est emmené et c'est là qu'il apprend sa véritable identité. La base est ensuite détruite par les Terriens. [28]

**Silk** – Soleil jaune de la galaxie M 82, il possède quatre planètes dont la deuxième est Silkron, le monde d'origine des Silkrins. [362]

**Silkan** – Monde où vivent les Silkrins. Il se situe à l'intérieur d'une sphère creuse, laquelle est à l'intérieur d'un soleil. [362]

**Silkrins** – Peuple qui vit sur le monde de Silkan dans M 82, à l'intérieur d'un soleil. Ils ont un crâne largement saillant, trois yeux bleus, le nez légèrement arrondi, une bouche épaisse, des épaules étroites avec deux petits bras, une hanche fine avec deux bras un peu plus forts et deux longues jambes. Originaires de la planète Silkron, ils se sont réfugiés sur Silkan pour fuir Seth-Apophis, qu'ils appellent Chtapofis. [362]

**Silkron** – Deuxième planète du système de Silk, dans la galaxie M 82. C'est le monde d'origine des Silkrins. En 426 NDG, il n'en reste que des ruines d'acier et des bâtiments envahis par les plantes. Les habitants sont retombés à un niveau primitif et barbare. [362]

**Silm, Arga** – Arkonide. Étudiante dont Laury Marten emprunte l'identité pour s'infiltrer sur Tolimon en 2040. [23]

**Silotes** – Créatures habitant un disque artificiel que rencontre la *Bonne Espérance II* en octobre 3441. Ce sont des êtres trapus dotés de deux bras et de deux jambes. Les membres supérieurs sont plus longs que la normale et extrêmement musclés. La tête se divise en deux cylindres décollés et inclinés sur les extrémités desquels se trouvent les organes des sens. [218]

**Simban** – Petit soleil jaune dans l'Est galactique possédant trois planètes. La deuxième est Roost. [82]

**Simon** – Voleur kleptomane de Terrania dont l'activité a été légalisée. Affecté par le rayonnement abrutisseur de l'Essaim, il subit un accident qui le prive de sa vue et le défigure en partie. En juillet 3441, il part à la recherche du psychologue Garrick Fingal qui le suivait avant la catastrophe. Il traverse une partie de Terrania en ruines en vain, le psychologue qui tentait d'attaquer à Empire-Alpha ayant été neutralisé. Il meurt sur le seuil de la demeure de Fingal, blessé et complètement épuisé. [216]

**Simsin** – Anxime, membre de l'équipage du vaisseau qui se pose sur la planète où a été déposé le Prédicateur. Il devient pendant des années le plus proche conseiller de Seth-Apophis tandis qu'elle étend son pouvoir. Juste avant de mourir, Simsin explique avoir voué son existence à se venger du démon meurtrier qu'est Seth-Apophis. Il prend des précautions et peut se manifester plus tard en tant que projection psionique. Il aide ainsi Perry Rhodan et les Cygrides à manipuler le Prédicateur afin de briser à jamais la puissance de Seth-Apophis. [370]

**Simudden, Pe-Arl** – Akonide, un des dirigeants des Derniers Flibustiers. Il était chef de la défense sur Sphinx et a abusé de son administration pour améliorer son niveau de vie. Sur Akonis, il a été condamné à mort et s'est échappé peu avant son exécution. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, lui et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image.

Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de Quirylinein comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Sinbad** – Projection des cerveaux de trois Sigans qui contrôlent les installations d'un piège pour vaisseaux sur une planète non loin de Zaltertepe. [309]

**Sinen, Akkaj** – Membre de l'équipage du *Basis*. En juillet 3586, il participe à la mission du *Balthus* sur la planète Amorce II et est confronté à Irmina Kotchistova dont l'esprit est perturbé par le rayonnement psionique d'une forme de vie locale. Il est capturé par les Wyngers puis libéré. [299]

**Singh, Ranjit** – Indien qui travaille pour l'Organisation Bon Voisin. Lorsque l'O.B.V. apprend l'existence de l'opération Lavage de

Cerveaux, il est envoyé enquêter avec Sylvia Demmister et est capturé. Il est peu après libéré par des membres de l'organisation Logique de la Foi. Après la destruction de la base de Porta Pato en décembre 3580, il accompagne Reginald Bull à Terrania. [267]

**Siom Som** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4503. Au centre existe une force qui rend toute navigation spatiale impossible. Des portes ont été créées pour voyager de planète en planète, les Portes Héraldiques. [SB150]

**Siralia** – Cappin. Fille de Kynovaron, elle devient la première femme Ganjo de Gruelfin et a des contacts avec la conscience d'Ovaron. [SB154]

**Sirène** – Petite lune de Gleam dans Androbêta où existe l'hyperémetteur permettant de contrôler les Mobys. Elle est extrêmement bien protégée et abrite une base des Deux-Nez. Elle est détruite par des bombes arkonides lancées par des Terraniens le 4 octobre 2402. [109]

**Siréniens** – Créatures artificielles, informes, créées par les Deux-Nez sur Sirène, la lune de la planète Gleam. Ils sont anéantis avec la planète en 2402. [109]

**Sirius** – Croiseur de bataille de la classe Solaire utilisé par Perry Rhodan en 2104. [52]

**Sirkon-Bal** – Vaisseau des Orbitaux sur lequel se sont introduits les Sept Flibustiers et dont ils s'emparent temporairement. Il fait partie de la flotte Bal qui occupe Olympe. [317]

**Siromatur** – Pailliarien qui a joué un rôle important dans la construction de la Porte des Terraniens, sur Pailliar. [SB156]

**Site Solaire** – Endroit où se tient le Tribunal des Clans, dans le Seuil du Loolandre. Il s'agit d'une vallée située sur une étoile naine refroidie et éteinte. [375]

**Skaldals** – Indigènes de Boultat. Ce sont des humanoïdes à l'épiderme dur comme du cuir au reflet bleuté. Ils mesurent environ un mètre soixante, ont des membres noueux, une musculature

puissante. Deux plumets rouges encadrent leur crâne chauve et ils ont de grands yeux jaunes avec des membranes oculaires. Ils ne supportent pas la baisse de température nocturne, les obligeant à trouver refuge dans des grottes où brûle un feu naturel. [147]

**Skarp** – Engin volant utilisé dans M 87 d'à peu près huit mètres de long. Il est réservé au vol atmosphérique. [158]

**Skatchis, Masara** – Premier Administrateur de l'Intendance de la flotte et des colons de l'Union Central-Galactique. Il est aussi chef de la Salakhang, une organisation de résistance. Il est contraint de fuir Rudyn en février 3433, aidé par Joaquin Manuel Cascal. [197]

**Skenzran** – Intendant du Dôme de Kesdschan. Lorsque Perry Rhodan vient pour recevoir son adoubement de Chevalier de l'Abîme, il l'accompagne dans la crypte sous le dôme, accompagné de sa fille handicapée. Il les abandonne ensuite. [344]

**Skönders** – Peuple de l'Armada Infinie, de l'Unité 849. Ils ressemblent vaguement aux Quowocks mais respirent de l'hélium. Les jeunes Skönders sont spongiformes, recouverts d'une fourrure cotonneuse jaune clair, et ils n'ont pas ni tête ni membres. Les Skönders se servent de leur progéniture pour transformer d'autres peuples en esclaves sans volonté. [355]

**Skopeïn** – Kamish. Voleur chassé de son village. Enseveli sous une avalanche, il est sauvé par Callibso qui le choisit comme gardien de la station de régulation du transmetteur stellaire d'Archi-Tritrans. Attaqué par les spores de cruum, une arme biologique lémurienne, il se transforme en monstre avant de mourir. [246]

**Skopins, Steral** – Capitaine, chef de l'antenne de la Défense Solaire sur Anchorot en 3432. Il achemine le corps d'Ivan Ivanovitch Goratchine sur Olympe en juillet 3432, croyant avoir affaire au véritable mutant. [192]

**Skops** – Peuple originaire de la planète désertique F'durnadde qui vivait il y a plusieurs millions d'années. Ils ont un corps conique couvert d'écailles. Ils possèdent deux têtes reliées entre elles par des cordons de l'épaisseur d'un doigt. Pour éviter la disparition de leur

peuple alors que leur planète mourait, ils envoyèrent dans l'espace un collecteur avec des cellules-mères de Skop. [375]

**Skorsh** – Petit être ressemblant à Stalker et que celui-ci porte toujours sur lui. Il le qualifie d'Animateur. Il est finalement tué par Stalker alors qu'il accuse celui-ci devant le Galaticum d'être un être sournois et méchant. [SB150]

**Skorsh I** – Robot construit à l'image de Skorsh et travaillant avec Anson Argyris. Il est détruit par le véritable Skorsh dans la galaxie Fornax. [SB157]

**Skorvamon** – Ganjo de la galaxie Gruelfin après Ovaron, établi sur la planète Hevtrinssan. C'est un vieillard pourvu d'un exosquelette. Il refuse de répondre à l'appel d'Atlan en 3580 mais, après l'enlèvement d'Ovaron, il est destitué. [262]

**Skovars** – Peuple de M 87. Ils possèdent deux jambes courtes et sont pourvus de deux paires de bras. Une paire de membres part au milieu du corps, l'autre est attachée directement à la naissance du cou. Les têtes rondes sont marquées par une énorme bouche. Ils possèdent deux paires d'yeux disposés sur une ligne droite d'une tempe à l'autre. C'est à partir de leur race que les Constructeurs du Centre créèrent autrefois les Bestians. Ils ont longtemps constitué la caste des soldats de M 87. Leur Commandeur Suprême, le Skovarto, les éloigna pour les tenir à l'abri quand ils furent déchus par les Constructeurs du Centre. Perry Rhodan rencontre les survivants en février 2436. [156]

**Skovarto** – Le Commandeur Suprême des Skovars. Incarcéré sur la planète Truuktan, il est libéré par les Terraniens en février 2436. Après avoir quitté le vaisseau terranien avec les siens suite à la découverte de la présence à bord de Halutiens, il fuit sur Truuktan et se trouve à bord de la forteresse géante quand celle-ci quitte la planète. Les Terraniens le retrouvent en août 2436 sur la planète Zootkohn où il meurt. [156]

**Skri-marton** – Organe propre à certains Loowers. Le tympan entéléchique, ou enté-tympan, est un organe hémisphérique bleu

d'à peine cinq centimètres, situé à l'arrière du renflement arrondi qui constitue le sommet du corps. Seuls les Maîtres de la Source en possèdent un, qui se développe au cours de leur croissance. Pankha-Skrin l'at acquis par de profondes pensées entéléchiques, à l'issue de longues périodes de méditation. [308]

**Skuurdus-Buruhn** – Unique planète du système de Skuur. La planète est entourée d'un colossal anneau de débris dus aux restes des deux anciennes planètes. L'*Arsolika* de Marcon Sarder s'y rend en 3587, et le chercheur apprend à cette occasion l'histoire de l'Orbital Canjot. [320]

**Slandoar** – Généralissime, titre chez les Cruuns. [352]

**Sloane, Anne** – Mutante télékinésiste, membre de la Milice des Mutants. Elle bénéficie de douches cellulaires puis d'un activateur cellulaire. Elle est tuée en 2326 sur la planète Eysal par l'Anti Ebrolo qui veut s'emparer de son activateur cellulaire. [2]

**Slutch, Bonifazio** – Membre d'équipage de l'*Explorateur* qui était passé sur le *Livingstone*. Il se joint à Reginald Bull lors de son séjour sur Bonfire. Il l'accompagne quand celui-ci part pour Aigue-marine afin de rencontrer les Voyageurs de la Trame. [SB158]

**SM-13** – Station de mesure terrienne située à vingt kiloparsecs du centre galactique. La station ressemble à une gigantesque ellipse ventrue, elle mesure cent mètres de diamètre pour cinquante d'épaisseur en son centre. Elle est positionnée à 5000 années-lumière du bord extrême de la Voie lactée. [59]

**Smith** – Créature vivant dans le para-arsenal des Gardiens Fréquentiels. Un commando terranien la rencontre en mars 2436. Elle ressemble à un tonneau couché, longue de presque quatre mètres et haute d'un mètre cinquante. Avec ses trois mille congénères à bord du para-arsenal des Gardiens Fréquentiels, elle est chargée de l'entretien. [155]

**Smolk, Herthor** – Multicyborg établi sur la planète Unith en 3581, il est témoin du réveil des Tergos après une longue hibernation. Après avoir subi une attaque, il quitte la planète avec les autres

multicyborgs sur l'ordre d'Atlan et prend contact avec Perry Rhodan. Smolk qui est de plus en plus tourmenté par les conditions de son existence demande à ce que Perry Rhodan confirme qu'il est vraiment un être humain. L'ancien Stellarque préfère ne pas répondre pour ne pas envenimer encore plus ses relations avec Atlan. Smolk s'offusque et se donne la mort. [272]

**Sniderost** – Base des Lourds anéantie par la CoDiPG en 3585. [292]

**Snigert, Gerald** – Major, commandant du cargo *Dino-3* qui part dans le passé en 2404 pour tenter de retrouver le *Krest III*. Il meurt à bord de la barge, laissant un message aux hommes du *Krest III*. [125]

**Snyder, Spic** – Lieutenant à bord du *Krest III*, spécialiste en hyperchamps. Il participe à la mission sur Multika en avril 2404. [118]

**Sobériens** – Peuple originaire de la planète Blosth, dans la galaxie Golgatnur. Il atteint son apogée il y a plusieurs millions d'années. Tout était régi par de grands cerveaux tiotroniques dont les Sobériens étaient entièrement dépendants. Conscients que leur civilisation allait bientôt s'effondrer, un groupe de scientifiques regroupa la totalité des connaissances acquises pour la transmettre dans l'espace au moyen d'une Onde Primordiale. [282]

**Socthor** – Géante rouge orangé qu'accompagnent quatorze planètes dont la sixième est Irrf. Elle se situe à 67 399 années-lumière de Sol. [272]

**Sodome** – Croiseur de Clifton Callamon qui, en 2401, a été attiré par le Porleyter Turghyr-Dano-Kerg dans M 3. C'est un croiseur de bataille de cinq cents mètres de diamètre. Callamon le ramène ensuite dans la Voie Lactée en le faisant passer pour un vaisseau des Ufonauts afin de lutter contre les Porleyters.

En 426 NDG, il fait partie de la flotte galactique qui rencontre l'Armada Infinie près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. De retour sur la barge *Blanche-Neige* après un vol de reconnaissance dans M 82, il est gravement endommagé et doit être détruit. [347]

**Sœurs stellaires** – Ensemble de trois consciences qui se sont développées sur un Moby mort. Dix mille ans plus tôt, celui-ci a commencé à sentir la fin arriver. Pour protéger son cerveau des bioparasites, il l'entoura d'un écran énergétique. La masse cérébrale fut répartie à quatre-vingt-dix pour cent dans trois énormes cristaux anorganiques. Chacun a donné naissance à une entité distincte : Affamée, Curieuse et Veilleuse. En août 2402, le lieutenant-colonel Kim Dosenthal provoque la destruction du Moby. [106]

**Sogmonth** – Membre du comité de sauvetage, une organisation agissant sur Terre en 3442 pour préserver les sites menacés par les *Homo superior*. C'est un ancien major de la Défense Solaire. Ayant perdu sa femme et ses enfants suite à une action des *Homo superior*, il est obnubilé par la pensée d'anéantir ceux-ci. Lors d'une opération contre des *Homo superior* en février 3442, il décide d'agir seul contre les ordres reçus et de tuer les Hommes Nouveaux mais il ne peut se résoudre à tuer une famille d'*Homo superior*. [222]

**Sokonic, Andrej** – Membre d'équipage du *Basis*, mathématicien, pilote et navigateur. Partie en reconnaissance dans une *Gazelle* en compagnie de Beverly Freden, ils décident de partir de leur côté pour trouver le staac, un champ dans l'espace où la vie humaine changerait spontanément d'état physique. À cette occasion, ils sont rejoints par Icho Tolot qu'ils ramènent sur le *Basis*. [353]

**Sokrat** – Le vaisseau de Domo Sokrat. [SB158]

**Sol** – Vaisseau géant construit à l'origine dans le but de rejoindre la Voie Lactée depuis la Terre projetée dans le Maelström des Étoiles. Il se compose de deux cellules sphériques de 2500 mètres de diamètre (le *CSol-1* et le *CSol-2*), reliées par un axe de 1500 mètres de section et autant de long (*MSol*), l'ensemble ayant ainsi l'air d'un haltère. Les trois éléments peuvent se séparer et opérer en toute indépendance.

Perry Rhodan et ses compagnons sont exilés à son bord en 3540 et entreprennent un long voyage de retour vers la Voie Lactée. Commence un long périple au cours duquel il va traverser plusieurs galaxies. Dans la galaxie Tshushik, il retrouve le *Basis*. Les deux

vaisseaux opèrent ensemble jusqu'à ce que tous les non-Solaniens soient transférés du *Sol* sur le *Basis*. Fin 3586, le *Sol* est remis aux Solaniens et disparaît dans l'espace.

En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Le vaisseau sert ensuite à ramener des spoodies sur Kran depuis le secteur de Varnhagher-Ghynnst. Une fois qu'Atlan a abandonné son rôle d'Oracle, il part pour le secteur de Varnhagher-Ghynnst et embarque Gesil et des récipients de spoodies récupérés sur Spoodie-Scorie. Le *Sol* retourne dans la Voie Lactée fin juillet 425 NDG.

En 426 NDG, il fait partie de la flotte galactique qui rencontre l'Armada Infinie près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est ensuite projeté dans la galaxie M 82.

Après que Perry Rhodan et Nachor ont pris le contrôle de l'Armada Infinie, le *Sol* et la flotte galactique sont renvoyés vers la Voie Lactée pour préparer la population à l'arrivée de l'Armada Infinie. Une fois que Tricle-9 a repris son emplacement d'origine, le *Sol* reprend sa totale indépendance et part dans le Cosmos. [256]

**Sol-Duo** – Le transmetteur stellaire que forment le Soleil et la naine blanche Kobold à partir d'octobre 3459. On dit aussi Sol-Trans. [247]

**Sol-Trans** – Voir « Sol-Duo ». [247]

**Solaire** – Classe de vaisseaux correspondant à des croiseurs de bataille de cinq cents mètres de diamètre. [52]

**Solaniens** – Nom que portent les Terraniens nés à bord du *Sol*. Fin 3586, le *Sol* leur est remis et disparaît dans l'espace. [260]

**Solar** – Monnaie de l'Empire Solaire. [22]

**Soldats d'Acier** – Robots au service du Seigneur d'Acier, Lethos-Terakdschan, à Starsen. [SB144]

**Solitaire** – Nom que s'est donné le gardien du Llungo-Mokran sur la planète Houxel. Il est conçu sur le modèle d'un humanoïde. Il fait deux mètres cinquante de haut et est incroyablement fin. Sa tête grosse comme le poing est sphérique. Ses bras et ses jambes arachnéennes sont reliés par un segment qui ressemble à une

colonne vertébrale et constitue son corps. Il souffre d'une sorte de schizophrénie et s'identifie aux héros llungoreniens. En 3584, il soumet le Vario-500 à des épreuves lors du séjour de celui-ci sur la planète. [285]

**Solitaire de l'Abîme** – Jascheme suprême qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme. [SB149]

**Solitaires** – Créatures unisexuées originaires de la planète Solitude. Les Droufs les ont capturés et mutilés en six tronçons. Ils gardent toutefois leur faculté de séparer leur esprit du corps. Pour se déplacer, ils rampent sur le sol ou détachent leur esprit. Leur forme rappelle celle d'un phoque. [30]

**Solitude** – Planète de l'Univers Rouge où Perry Rhodan se rend lorsqu'il recherche Délos en janvier 2042. La pesanteur est de 1, 12 g. Le diamètre est de 10 000 kilomètres. Son atmosphère est composée à soixante pour cent d'azote, trente-cinq d'oxygène et quatre d'argon. Ses habitants sont les Solitaires. [30]

**Solo** – Base téfrodienne installée en orbite autour d'un soleil rouge dans le vide entre le Système Perdu et Androbêta. C'est un monde paradisiaque avec un diamètre de dix mille kilomètres environ et une gravitation de surface de 0,82 g. Il sert de chantier de réparation pour les vaisseaux traversant le vide entre Andromède et la Voie Lactée sans l'aide des transmetteurs. *L'Hélipon* y fait escale en 2405. [133]

**Solo** – *Gazelle* du croiseur *Alhambra* à bord de laquelle Julian Tiffloor, qui a pris en lui la conscience de Tako Kakuta, le Vario-500 et le Provconien Roctin-Par se rendent en 3584 sur la planète Houxel. [289]

**Solono** – Vieux Somien qui, avec son congénère Damus, se confronte à Ronald Tekener et Roi Danton lors de leur séjour dans le système de Siom, la patrie des Somiens. Ils sont finalement tués par les forces de sécurité. [SB157]

**Solten** – Deuxième planète du système de Forit dont les habitants sont les Solténiens. La planète est dirigée par le Grand Conseil des Mères. [43]

**Solténiens** – Habitants de la planète Solten. Ils sont d'origine arkonide mais ont dégénéré. Les hommes sont bossus et ont les arcades sourcilières en avant. Ils sont démonolâtres, tous leurs démons étant de sexe masculin, et vivent sous un fort régime matriarcal. Ils sont réputés comme étant des menteurs. [43]

**Solto Danc** – Halutien. Désireux de découvrir ce qu'est le Dépôt, Perry Rhodan lui demande ainsi qu'à son congénère Kada Jocain d'aider Icho Tolot, tombé sous l'influence de Seth-Apophis, à s'évader. En compagnie de Bruke Tosen, ils partent à bord de leur vaisseau qui rejoint le *Basis* dont l'état-major été prévenu par Perry Rhodan. [338]

**Soluman** – Soleil de l'Est galactique, proche de la station *ES-SR-290*, à trente mille années-lumière de Sol. Il possède huit planètes dont la troisième est Wirgler. [284]

**Som** – Deuxième planète du système de Siom, dans la galaxie Siom Som, patrie des Somiens. [SB157]

**Somatri** – Troisième planète du système de Siom, dans la galaxie Siom Som, où sont élevés les jeunes Somiens. [SB157]

**Sombath** – Le vaisseau du Guerrier Éternel Ijarkor. [SB158]

**Sombrero** – Voir « Gruelfin ». [205]

**Sombres Éphémérides** – Merveille de la galaxie Absantha-Gom. Ils apparaissent pour de brèves périodes et annoncent des menaces, qui ne se concrétisent toutefois pas forcément. [SB150]

**Somiens** – Peule ornithoïde de la galaxie Siom Som. [SB156]

**Somodrag Yag Veda** – Enseignant de la philosophie Upanishad à Chomolungmaa, dans l'Himalaya. Il a le rang de Panish. [SB150]

**Son, Tak** – Co-fondateur de l'entreprise baptisée *Les Animaux Impossibles*. Avec sa compagne Yumeko Chandri, il travaille sur

Olympe à la conception d'animaux domestiques. En mars 3460, il est chargé par le Larenn Kratos-Pyr de concevoir un animal capable de flairer des systèmes de piège autonomes ou d'identifier un individu avançant masqué, Loki. Il se donne la mort avec sa compagne après avoir fait tuer le Larenn Kratos-Pyr par sa création, Loki. [254]

**Sooldocks** – Peuple de la galaxie M 82, ils habitent dans un système complexe composé de quatre étoiles, le Royaume des Quatre Soleils. Ils ont le crâne, le tronc, le haut des bras et des jambes recouverts d'un plumage rouge brun aux nuances différentes. Leurs visages se composent d'un organe multisensoriel gélatineux rond et jaune. Ils ont longtemps vécu sous la tutelle de Seth-Apophis. Lorsque celle-ci se tait, la caste des prêtres, les théocrates, cherchent à s'emparer du pouvoir et des combats font rage. Ils sont finalement vaincus. [360]

**Soong, Yee** – Vieil Asiatique que Jen Salik voit dans un rêve alors que la flotte galactique s'approche de la deuxième porte du Loolandre. Il s'agit en fait de l'une des hyènes stellaires, des entités issues d'une réalité décalée. Il est tué par Jen Salik. [374]

**Sorgelan** – Soleil jaune de la galaxie Gruelfin qui possède cinq planètes dont la troisième est Vavshenic. [206]

**Sorgh** – Planète de la galaxie Balayndagar sur laquelle se sont établis le Kéloskèr Dobrak et ses assistants. En 3578, une *Gazelle* du *Sol* vient les chercher peu avant la destruction de la planète, engloutie par le Grand Néant Noir. [262]

**Sorgk** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l'équipe envoyée auprès des Larenn pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l'occupation de la Voie Lactée. Les vingt-six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolfth. Début 3584, lui et ses congénères sont emmenés sur la planète Goorn II où ils subissent un choc dû à la forte concentration d'howalgonium, ce qui les prive de leurs facultés mathématiques. Ils sont ensuite envoyés sur Houxel, puis sur Dhoom. En 3585, tous rejoignent l'Impératrice de Therm par le tunnel trandimensionnel d'Arcur B. [270]

**Sorgores** – Peuple au service des Cosmocrates. Ce sont des humanoïdes de deux mètres de haut. Le visage couleur de paille est couvert de plaques écailleuses octogonales. Au lieu d'un nez, ils disposent d'une ouverture dont les filtres organiques vibrent à chaque souffle. Les yeux sont si écartés qu'ils peuvent voir sur les côtés sans avoir à bouger la tête. Ils possèdent sept griffes à chaque main, et des symbiotes leur donnent une extrême sensibilité. La bouche sans lèvres est positionnée au milieu d'un large menton. [332]

**Sorgun** – Arra. Opérateur radio du *Kotark* en avril 2326. Quand le vaisseau retourne sur Arralon, il cherche à capturer le Terranien Hendrik Vouner pour s'emparer de son activateur cellulaire. Il est arrêté par les services de sécurité. [68]

**Sorka** – Morkèr, le dirigeant de Vrinos en 3582, avec le titre de Maître Artificier. [274]

**Sorlox** – Bioposi, il se trouve avec Galto Quolfart quand celui-ci est enlevé à bord du *Sol* en 3582 pour être examiné par les Feyerdaliens Hommersolth et Kordahl. [274]

**Sörlund, Halgor** – Major, commandant de l'*Explorer 8080* dont presque tout l'équipage succombe à la peste du Centre sur une petite planète. Il est choisi par Allan D. Mercant avec d'autres compagnons pour s'infiltrer sur la planète des Maahks en 2401. Il est exécuté sur Alphacentre après que les Maahks ont créé des doublons à partir de lui-même et de ses compagnons. Ces doublons seront finalement éliminés après une course poursuite à travers la Voie Lactée. [98]

**Sortuun** – Identité de Roi Danton dans la dernière phase du Jeu de la Vie, alors qu'il affronte le despote Targiiv. [SB156]

**Sosata** – Super-cuirassé de mille cinq cents mètres de diamètre construit sur Arkonis II mais dont l'équipage est uniquement composé de Terraniens. Il effectue en juillet 2114 un vol de reconnaissance sur Frago où il assiste à l'agonie de la planète en proie à un incendie atomique. Il capte ensuite un appel à l'aide du Protoplasme Central. [65]

**Sotala** – Croiseur lourd de l'empereur arkonide Tutmor VI en 3917 avant J.-C. dont les Terraniens ont construit une réplique à l'identique en 2106, afin de le remplacer à son époque juste après sa disparition grâce au chronoclaste. Le diamètre est de cent quatre-vingt-neuf mètres. [54]

**Sotho** – Terme des galaxies d'Estartu qui correspond à l'incarnation du Grand Héros appelé à naître un jour. [SB153]

**Sotho Gun Nliko** – Sotho chargé d'une mission dans la galaxie Yanitscha Yan, Gruelfin, et qui fut tué par des Cappins. Il était accompagné par Kralsh. [SB154]

**Sotho Tal Ker** – Voir « Stalker ». [SB150]

**Sotho Tyg Ian** – Ptéru, surnommé Stygian. Nouveau Sotho envoyé conquérir la Voie Lactée en remplacement de Stalker. Il s'y rend avec toute une flotte. Il affronte Stalker sur Terzrock et remporte le combat, brisant complètement le corps de Stalker. Il a été créé par un lien morphogénétique à partir d'un Ptéru et de Roi Danton et Ronald Tekener. Parvenu dans la Voie Lactée, il parle au Galacticum d'un pacte d'assistance mutuelle. Cela consiste en la mise à disposition d'un nombre suffisant d'écoles d'Upanishad sur tous les mondes civilisés de la Voie Lactée, la fourniture d'une aide technique au développement aux Galactes et l'organisation du Conflit Permanent afin de permettre au Galacticum de combattre avec succès tous les ennemis de la Troisième Voie, en particulier les Gorims. [SB158]

**Souffle d'Estartu** – Voir « molécules-code ». [SB156]

**Souffleur de Jéricho** – Arme présente sur la planète Yurgill. C'est un tube long comme le bras entouré d'un manteau métallique perforé. Une construction en forme d'entonnoir entoure la bouche du canon. Les Terraniens s'en servent pour détruire le joyau stellaire. [347]

**Soupape mentale** – Dispositif utilisé pour empêcher que des agents du Nouvel Impérium Einsteinien ne livrent des secrets sous la torture. Il consiste en une microcapsule logée dans le cerveau. Elle

ne s'active que sous l'effet de tortures insupportables. Elle libère alors un acide organique qui détruit quasi instantanément les principales liaisons nerveuses. Le contenu mémoriel du cerveau est alors irrémédiablement perdu et le sujet risque fort de perdre la raison. Le terme fusible encéphalique est également utilisé. [269]

**Source de matière** – Endroit mystérieux au-delà duquel résident les Cosmocrates. C'est une concentration prodigieuse de matière, permettant un passage dans une trame spatio-temporelle complètement différente, à condition de posséder les moyens appropriés. C'est le résultat de l'évolution positive de la sphère d'influence d'une superintelligence, l'étape suivante mène à un Cosmocrate. [294]

**Spälterloge** – Dix-neuvième lune de la planète Vålgerspäre. [311]

**Spanger** – Anti. En 3459, il est candidat au poste de Premier Hétran laissé vacant par Perry Rhodan mais il est tué par Leticron. [245]

**Spécialistes de la Nuit** – Douze frères et sœurs créés artificiellement par le Zgmahkone Galkon Erryog dans un lointain passé pour résoudre les problèmes des Zgmahkones, mais surtout pour servir de réservoirs d'énergie aux Koltoniens désincarnés. Ils sont les seuls à posséder les connaissances requises pour maîtriser et utiliser parfaitement un tunnel transdimensionnel. Ils possèdent des centres nerveux qui leur permettent d'appréhender les quanta énergétiques de la cinquième et de la sixième dimension. Ils ont été baptisés Spécialistes de la Nuit car pour l'empire koltonien la nuit est tombée et ces douze-là les aident à revenir à la lumière du jour. Ce n'est que réunis qu'ils ont la maîtrise d'un pouvoir illimité et qu'ils peuvent manipuler les trous noirs.

Les Spécialistes de la Nuit sont régulièrement placés en hibernation par les Gardiens du Néant qui ne les réveillent que pour résoudre leurs problèmes délicats. Olw et Py font alliance avec les Terraniens quand le *Sol* pénètre dans le Ballon Dakkar. Une fois réunis, les douze Spécialistes de la Nuit provoquent un effondrement des canaux transdimensionnels menant au Ballon Dakkar. Ils créent

ensuite un mini trou noir à l'intérieur du *Sol* dans lequel ils disparaissent.

Les Spécialistes de la Nuit sont : Eiwk, Ellya, Hoisy, Olw, Pewwo, Pey, Py, Qwogg, Skeiya, Trelw, Wans et Yaïska. [263]

**Spectacle de l'Armada** – Reportage réalisé par l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt et couvre l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée en 428 NDG. [SB147]

**Spectorsky, Tomcho** – Anthropologue et spécialiste de l'histoire lémurienne, il participe à la mission sur Haluta en octobre 2436 et y poursuit ensuite des recherches. [174]

**Speideck, Jan** – Boxeur. Mis K.-O. par son sparring-partner en septembre 3581, il se réveille le 4 janvier 3582 et découvre que la quasi-totalité de la population a disparu. Il s'installe à Terrania avec deux autres survivants, Mara Bootes et Santo Kanube. Ils sont bientôt rejoints par Alaska Saedelaere et l'extraterrestre Douc Langur puis adhèrent à la Patrouille Terre.

Jan Speideck doit plus tard aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l'organisation sont ensuite ramenés sur Terre. [271]

**Spencer, Barbara** – Biologiste, membre de l'expédition partie à bord du *Carol D.* récupérer du molkex sur Zannmalon en décembre 2326. Elle est la seule survivante avec Joël Carso, tout le reste de l'équipe ayant été tué par des acridocères. [70]

**Sphère d'influence** – La zone d'influence d'une superintelligence, qui couvre plusieurs galaxies. [274]

**Sphère de puissance** – La zone d'influence d'une superintelligence, qui couvre plusieurs galaxies. On dit aussi sphère d'influence. [274]

**Sphère des Incréés** – Lieu où vivent les Incréés entre deux incarnations et où ils se retrouvèrent bloqués quand leur étoile mourut. Roi Danton s'y retrouve momentanément en octobre 2437 après avoir fui Uleb-I à bord d'une machine temporelle. [187]

**Sphère paraplasmatique** – Nom que porte le manteau de poussière du Poing de Provcon d'où rayonnent des impulsions psioniques. Elle est apparue dans un lointain passé quand un million de Léandiens se sont fondus dans le manteau de poussière créé par les Pétroniens. Elle devient complètement fonctionnelle en 3587 quand la conscience de Boyt Margor se fond en elle, donnant naissance au Torrent de Margor. [293]

**Sphinx** – Voir « Drorah ». [44]

**Sphinx** – Voir « Srimavo ». [340]

**Spinoza** – Robot expérimental de la compagnie Whistler. Il survit à la destruction du *Black Hills* en août 2435 et accompagne Don Redhorse lors de la première visite sur *Old Man*. Il participe à la mission qui découvre le para-arsenal des Bi-Conditionnés en mars 2436 et disparaît, touché par un radiant transdimensionnel. [138]

**Spirale** – Croiseur de bataille de cinq cents mètres de diamètre sous les ordres du major Serganov à bord duquel une expédition dirigée par Julian Tifflo se rend sur Wonderfalq en 3581 pour voir où en est la colonie de multicyborgs. [264]

**Splink** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l'équipe envoyée auprès des Larenns pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l'occupation de la Voie Lactée. Les vingt-six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolfth. Pris de panique lorsqu'un vaisseau larenn se pose sur la planète, et croyant que leur double-jeu a été percé à jour, il s'enfuit avec deux compagnons. Tous trois sont capturés par les Ontakiens, les indigènes de Rolfth, qui veulent les dévorer. L'arrivée in extremis de Ras Tschubaï et L'Émir leur sauve la vie et ils sont ramenés dans la base larenn.

Début 3584, lui et ses congénères sont emmenés sur la planète Goorn II où ils subissent un choc dû à la forte concentration d'howalgonium, ce qui les prive de leurs facultés mathématiques. Ils sont ensuite envoyés sur Houxel, puis sur Dhoom. En 3585, tous

rejoignent l'Impératrice de Therm par le tunnel trandimensionnel d'Arcur B. [270]

**Spoctara** – Organisation terroriste téfrodiennne à laquelle les Terraniens font échec en novembre 2436. [175]

**Spoodie-Scorie** – Astéroïde fortifié dans le secteur de Varnhagher-Ghynnst où Atlan découvre Gesil ainsi que des récipients de spoodies qu'il ramène sur le *Sol*. Il mesure treize kilomètres de long sur dix au plus large. Il est composé d'une pierre noire qui rappelle le basalte. C'est une base sur laquelle on travaille à la reconstruction partielle de l'Empire Viral. [343]

**Spoodies** – Symbiotes de couleur argentée utilisés dans le Duché de Krandhor pour accroître l'intelligence. Ils mesurent deux centimètres de long pour cinq millimètres d'épaisseur. Le corps forme un cône très mince pourvu de quatre paires de pattes. Ils vivent en symbiose avec leurs porteurs et, grâce à leurs fluides nutritifs, stimulent l'activité mentale et créent un état de conscience supérieur. Ils sont collectés par le *Sol* dans un nuage du secteur de Varnhagher-Ghynnst. Ce sont en fait des conglomerats de virus, fragments d'une reconstruction partielle de l'Empire Viral. [333]

**Spores de cruum** – Arme biologique née dans les cornues lémuriennes et développée lors de la guerre contre les Halutiens. Elle se révèle toutefois inefficace contre eux. [246]

**Spouru, Dario** – Commandant de la gare spatiale de Lookout en 425 NDG. Il est confronté à l'intrusion de trois Ceresprammariens et bénéficie de l'aide d'Icho Tolot. [351]

**Sprangohr, Harso** – Esclave mental de Boyt Margor, il participe à l'expédition du *Basis* en 3586. Il est tué par Déméter alors qu'il menace Payne Hamiller. [298]

**Springo, Jiffer** – Sigan embarqué à bord du *Sol* en 3540. Lors du départ du *Sol*, il est envoyé sur la Lune avec deux compagnons pour récupérer des blocs mémoriels où sont enregistrées des données de Nathan. [256]

**Squirepankin** – Soleil rouge possédant trois planètes, deux petites et une grande. La deuxième est Krover. C'est dans ce système qu'Accutron Mspoern est recueilli par les Terraniens en 3432. [194]

**Sragjakryh** – La Reine-Soldat, une arme du Décalogue des Éléments dans la base Armurerie. Elle ressemble à une sphère avec de nombreux aiguillons. Elle est intégrée à des machines et produit des clones. Elle date des premiers temps de l'Univers et a été soumise au joug du Chaos. Elle est finalement libérée et rappelle tous les soldats qui fusionnent avec elle. [SB145]

**Srakenduurn** – Nuage lumineux près du centre de la galaxie Norgan-Tur, évité par tous. Des auxiliaires des Cosmocrates l'ont matérialisé là pour qu'il serve de foyer à la restauration de l'Empire Viral. Il se compose d'une pseudomatière nappée d'énergie psionique. Le *Basis* s'en approche en mai 425 NDG. Deux cent cinquante hommes et femmes subissent une métamorphose et doivent être laissés sur place. Par la suite, un fragment de l'Empire Viral y est restauré et absorbe totalement le nuage. [352]

**Sreakers** – Peuple de l'Armada Infinie, vivant dans l'Unité 3773. Ils possèdent deux paires de bras et mesurent un mètre et demi. Ils possèdent huit doigts à chaque main. Ils vouent un culte fanatique à leurs ancêtres. [360]

**Srimavo** – Fillette de douze ans découverte par Jacob Ellmer et Parnatzel à Shonaar sur Terre début 425 NDG. Elle est surnommée Sphinx en raison du mystère qui l'entoure. On ignore tout de son origine et elle possède des facultés étranges. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral.

Quand elle entend parler des expériences virales de Quiupu, elle réagit avec une violence extraordinaire et montre une étrange expression d'avidité. Sur sa demande, elle est envoyée sur Lokworth en compagnie de Jacob Ellmer et Parnatzel. Ils découvrent un laboratoire secret de Quiupu qui a reconstruit une minuscule fraction de l'Empire Viral. Elle affronte Quiupu pour son contrôle

puis repart pour la Voie Lactée. Plus tard, elle affronte Gesil sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle perd.

Elle passe plusieurs années dans un état diminué dans la Garderie de Leo, sous le nom d'Iris, avant d'être réunie avec Gesil et Belice. En peu de temps, elle vieillit de quelques années et se transforme en une jeune femme jouant sur la séduction. Elle participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Elle se joint à Leonard Frood quand celui-ci part pour les galaxies d'Estartu avec sa vironef, emmenant les enfants de son établissement. Après que le *Garderie de Leo* se soit posé sur la planète Lémuria dans la galaxie Syllagar, elle part seule à bord d'un petit vaisseau spécialement conçu pour elle, le *Cocon*. Elle se retrouve finalement prisonnière à bord du vaisseau de Sotho Tyg Ian, et participe au voyage de la flotte vers la Voie Lactée. Srimavo assiste, impuissante, à la destruction d'une caravane hanséatique dans la galaxie Vilamesch. Elle part ensuite à direction de la Voie Lactée, mal en point. Le *Cocon* arrive dans la Voie Lactée et est amené sur Tahun où Srimavo est examinée. [340]

**Sringar, French** – Pilote du bac *Staten Island* qui fait la navette entre le *Basis* et la planète Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il lutte pour sa survie quand la planète est bombardée par le marteau solaire des Forgerons. Il participe ensuite à la mission du *Cerbère* qui réussit à détruire la station du marteau solaire cachée dans le soleil. [359]

**Sringhalu, Valba** – Membre de l'équipage du *Trantor*, collègue de Larsa Hiob. [329]

**Srolg** – Ptéru, Animateur qui se joint au Guerrier Éternel Ijarkor. [SB158]

**Sroncholl** – Être originaire de la planète Trohr, dans la galaxie Ganuhr, il ne mesure qu'un mètre vingt. Il est interné dans le Foyer des agravites, sur Baytuin, depuis qu'il a emprunté le canal gravitationnel et en est sorti déformé. Il fuit du Foyer des agravites en 3583 en compagnie d'Icho Tolot et Double-Var mais trouve la

mort à la suite de combats. Il retrouve à cette occasion sa forme initiale. Son corps est ensuite livré à l'espace. [286]

**SSO-I** – Station installée en orbite de la planète Griez dans le système de Lyso, à 58 111 années-lumière de Sol et 9 842 de Verth. Elle fait huit cents mètres de diamètre. Le nom correspond soit à Station de Surveillance Orient-I, soit Station Spatiale d'Observation I. Une liaison par transmetteurs est établie avec le croiseur *Tristan* sur Verth XIV puis avec le *Luvimmo* sur Gatas. [74]

**Staac** – Selon une croyance répandue par Eric Weidenburn, champ dans l'espace où la vie humaine changerait spontanément d'état physique, permettant d'atteindre une nouvelle forme d'existence. [353]

**Staaccreen** – Vaisseau C.E.V. à bord duquel Keran-Haat se rend sur Dhoom en 3584. Il est ensuite sacrifié pour servir dans la cérémonie de la Fête de la Source Originelle où il se consume entièrement. [288]

**Staball, Arger** – Directeur du comptoir d'Arxisto en octobre 424 NDG. [336]

**Staebler-Beer** – Neveu de l'Imperator Dabrifa, il dirige la mission chargée de s'emparer du système de Sapa en 3431. Il est finalement arrêté par les Terraniens de l'*Intersolaire* puis remis aux autorités de Conyers qui lui font subir une rééducation psychologique. [188]

**Stahmer, Serkano** – Galactolinguiste. Psychostabilisé, il a travaillé pour l'O.M.U. Il est chargé en août 3441 par Galbraith Deighton de mener une action contre une vague de banditisme et met fin aux manœuvres de Grohaam Opinzom. [217]

**Stagge, Olf** – Caporal, il est télépathe et téléporteur passif, capable de sauter uniquement si au même moment un autre téléporteur saute, mais sans avoir besoin de le toucher. Il meurt lors d'une mission à bord d'une nef composite en 2113. [60]

**Stalker** – Envoyé de la sphère d'influence de la superintelligence Estartu, de son vrai nom Sotho Tal Ker. Il prend en secret contact avec Homer G. Adams et se montre manipulateur, jouant le rôle de

l'Avertisseur. Il est finalement révélé aux sénateurs de la Hanse Cosmique en février 429 NDG sous sa véritable forme, celle d'un être saurien. Il possède un don de réflexion psi qui le protège des influences psioniques. En août 429 NDG, il ouvre une école de l'Upanishad au sommet de l'Everest. Il peut prendre une apparence extrême. Alors, sa mâchoire inférieure s'allonge, ses orteils et ses doigts se transforment en griffes. Quand Stygian arrive dans la Voie Lactée, il l'affronte sur la planète Terzrock. Il perd le combat et son corps est complètement brisé. Julian Tiffloor et Nia Selegris arrivent toutefois à rejoindre le *Ribald Corello* avec son corps. Il a été créé par un lien morphogénétique à partir d'un Ptéru et des premiers Galactes à être parvenus dans les Douze Galaxies. [SB150]

**Stallinger, Erkh** – Major, commandant de la corvette *MPC-11* qui part informer la Terre du danger des Paramags en juillet 3444. [240]

**Stansh** – Barnitien à trompe recueilli par Roi Danton à bord d'un vaisseau à l'abandon. Il l'accompagne sur Quinto-Center en octobre 3441. [218]

**Star of the League** – Vaisseau de luxe de cinq cents mètres de diamètre qui abrite les principaux chefs de la Ligue pour les Intérêts Galacto-Solaires. Il est détruit par le champ P.G.A. des Paramags infiltrés sur Ostolli-Acht en juillet 3444. [240]

**Star Warriors** – Organisation de la Voie Lactée qui s'oppose aux Guerriers Éternels d'Estartu. [SB157]

**Starlette** – Cheercy déportée sur la planète Marrschen car elle était défectueuse. Elle aide les Terraniens rencontrés sur Marrschen. [362]

**Starsen** – Ville de la Terre de l'Abîme où aboutit l'Ascenseur qui relie l'Abîme à l'Univers standard. Elle est ceinte par un immense mur. Il se compose d'énergie condensée et fait 2312 mètres de haut, la hauteur maximale qu'on peut atteindre dans l'Abîme. Elle est habitée par divers peuples régis par un système rigide de statuts. [SB143]

**Starsho** – Une des lunes principales de la planète Vålgerspäre. [298]

**Staten Island** – Bac qui fait la navette entre le *Basis* et la planète Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il est abattu quand la planète est bombardée par le marteau solaire des Forgerons. [359]

**Statikan** – Planète sur laquelle l’Ufonaute Alurus amène des enfants enlevés pour préparer un sérum contre le cancer des séismes. Elle tourne sur elle-même en 22 heures. [321]

**Station Louvre** – Nom de la base terranienne installée sur Arctis en août 2402. [106]

**Stations disperdim** – Stations au nombre de quatre-vingt-six qui régulent l’énergie dans le Nuage Rouge de Terrosh. Ce sont des demi-sphères d’un diamètre d’environ huit cents mètres. [211]

**Statique Central** – Soleil géant bleu clair de l’Essaim, de quatre années-lumière de diamètre, autour duquel tourne une unique planète, Stato, la planète régulatrice centrale de l’Essaim. [229]

**Statique Central II** – Géante bleue de plus de deux milliards de kilomètres de diamètre située dans l’Essaim. Son unique planète est Stato II. [233]

**Stato** – Planète régulatrice centrale de l’Essaim, qui commande tous les satellites de contrôle des soleils distributeurs d’énergie transitionnelle alimentant l’écran élastique en énergie. Elle tourne autour du soleil Statique Central, une géante bleu clair. Toute sa surface est couverte de constructions. Fin 3442, un commando terranien guidé par le Cyno Schmitt y amorce des bombes arkonides, ce qui provoque la destruction de la planète. Son diamètre est d’environ seize mille kilomètres. [229]

**Stato** – Soleil rouge orangé au centre de la galaxie, à 68 690 années-lumière de M 13. Il possède six planètes dont Salor. [59]

**Stato II** – Deuxième planète de régulation de l’Essaim que les Cynos projetèrent jadis dans l’hyperespace par sécurité. La gravité est de 1,09 g et la planète tourne sur elle-même en 28,7 heures. Personne n’y vit. On n’y trouve que les cryptes énergétiques des Neuf Imaginaires. La planète est ramenée dans l’espace normal par le

Cyno Schmitt en avril 3433 et retrouve sa place dans le système de Statique Central II. Les Terraniens s'emparent de la planète en avril 3433 puis Nostradamus en prend le contrôle. [232]

**Stauder, Bari** – Major à bord du croiseur *Lienz* affecté au secteur Est de la flotte impériale. Il a été enlevé en juillet 2327 et déporté sur History où le champ temporel l'a maintenu en vie. Il est amené à bord du *Krest III* en 2402 mais la disparition du champ temporel sur History entraîne sa mort. [117]

**Steiger, Rod** – Capitaine sur le *Krest IV*. Il participe entre autres à une mission sur New Luna en octobre 2435. [140]

**Steiner, Fritz** – Physicien et chimiste de l'Astromarine Solaire. Il a aidé à la mise au point du G.C.L. En 2041, il participe à l'opération du lieutenant Marcel Roux sur le Monde pétrifié, dans l'univers des Droufs. [29]

**Stektites** – Habitants des galaxies d'Estartu. Ils ont la forme d'un poteau de bois de deux mètres de haut. [SB153]

**Stellarque** – Titre arkonide correspondant à l'administrateur d'un système solaire et plus tard titre du responsable de l'Empire Solaire, démocratiquement élu. La fonction est supprimée lors du coup d'état par les aphiles en 3540. [6]

**Sterm** – Kranide qui vient en aide à Surfo Mallagan sur Keryan. C'est en réalité le chasseur Barkhaden. [337]

**Sternack** – Wynger vivant dans le village du Chêne des Vainqueurs, au pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Quand des Malgoniens envahissent ce secteur, il fait partie des troupes envoyées pour les intercepter. Avec deux compagnons, il s'enfonce dans un tunnel à la limite du monde et se retrouve dans un environnement déroutant. Ils font demi-tour mais un dispositif de défense les empêche de passer. Lui et Zaaya rencontrent un commando terranien qui s'est introduit dans le *Pan-Thau-Ra*. Ils retournent auprès des leurs. Sternack est choisi ensuite pour guider l'équipe de Perry Rhodan qui repousse une attaque des Malgoniens. [303]

**Stevenson** – Super-hologramme conçu pour aider le Vario-500, il possède des facultés d'apprentissage illimitées et a une faculté de mimétisme hyperphysique. Il peut se transformer en tout ce qu'il veut. Il manifeste aussi plusieurs personnalités. Il entre en fonction en 3587 lorsque les Orbitaux occupent Olympe. Il accompagne le Vario-500 sur le *Kurel-Bal* qui les conduit sur Ferrol puis dans le centre de la Galaxie. Sur une planète, il se sacrifie pour sauver le Vario-500. [321]

**Stiemond** – Quatrième planète du système de Papillo dans le Maelström des Étoiles. C'est un monde recouvert par les glaces. [249]

**Stiftermann III** – Colonie terranienne dans le système de Bedden. Après l'invasion du Concile, les Larens et les Lourds ont démonté toutes les installations importantes et les habitants sont divisés entre ceux qui prônent la prudence face aux Lourds et ceux qui souhaitent agir. Ernst Ellert s'y matérialise en 3584 avant d'être embarqué par un vaisseau de la CoDiPG. [285]

**Stigan IV** – Planète sur laquelle Galto Quolfart fait la rencontre de trois agents du Nouvel Impérium Einsteinien, Solp Bronjek, Araf Kamak et Silga Veinye, en septembre 3580. [269]

**Stiletto** – Compagne et associée de Luger Mathusalem Serkantz. [365]

**Stillog** – Voche. Désirant la mort de F'durnadde, il dirige une attaque contre les quartiers de la Mère des Clans et est tué. [375]

**Stira** – Voche, Première Surveillante auprès de la Mère des Clans. Elle reste auprès d'elle jusqu'au bout. [375]

**Stobaers** – Peuple de la Voie Lactée. Ils mesurent tout juste un mètre de haut. Du corps rondet émerge de grosses jambes et des bras très court. [217]

**Stoccer** – Sreaker, second de Vulambar, le commandant de l'Unité 3773 de l'Armada Infinie. [360]

**Stog** – Acide produit par une espèce de la faune de la planète Fargone. Seul deux produits lui résistent : le mucus protégeant la glande qui

fabrique l'acide et une céramique spécialement mise au point après de longues recherches. [104]

**Stowmexe** – Radeau de l'Armada Infinie qui transporte des tonnes de matière première pour les livrer à une Forge de l'Armada. La proue, exactement comme la poupe dix kilomètres plus loin, a la forme d'un grand fer à cheval. Le Radelier Crduun doit faire face à la mutinerie de ses fils de fortune, des êtres qu'il a autrefois pris à bord de son vaisseau. Jen Salik, Ras Tschubaï et L'Émir l'utilisent pour rejoindre la Forge *Hortevon*. [360]

**Stramas** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont des humanoïdes à tête de buffle. [SB146]

**Streamers** – Individus qui peuvent, grâce à une couronne de stream, se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. Ils forment une sorte de culte. [SB148]

**Stroovmitter** – Zgmahkone, chef d'une bande de proscrits, que rencontre Py en 3581 dans un tunnel transdimensionnel après avoir échappé à son ravisseur, Yatton. Il meurt peu après lorsque son vaisseau entre en collision avec celui de Yatton. [265]

**Strout, Leven** – Agent de l'Organisation Bon Voisin, infiltré à Empire-Alpha, il prévient Reginald Bull de l'existence de l'opération Lavage de Cerveaux. Réalisant que c'est un piège, il part ensuite pour le golfe du Bengale où il entre en contact avec des membres de l'organisation Logique de la Foi. Il retrouve les troupes de l'O.B.V. dans la vallée de Parkutta. Après la destruction de la base de Porta Pato en décembre 3580, il accompagne Reginald Bull à Terrania. [267]

**Structure Alpha** – Petit soleil jaune vers lequel se dirigent des vaisseaux de l'Essaim en novembre 3441. Il possède cinq planètes dont la deuxième est Indice de Rorvic. [219]

**Strugov, Ravil** – Terranien enlevé en 2404 par les Téfrodiens et incarcéré sur la planète Grahath avant d'être libéré suite à une intervention de l'O.M.U. [129]

**Stull** – Deux-Nez, conseiller de Karsof, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

**Stup** – Deuxième planète du système de Beauly. En 2328, les Plophosiens piègent le *Krest* posé à la surface en utilisant un radiant de crétinisation installé sur la lune. [78]

**Sturkov, Braska** – Major de la Défense Solaire. En 3442 il part enquêter sur la planète Heytshapan en compagnie de son beau-frère, Nat Illbain. Leur *Gazelle* s'écrase à la surface et lui est tué. [225]

**Stygian** – Voir « Sotho Tyg Ian ». [SB158]

**Subcyborgs** – Créatures synthétiques conçues sur le modèle des multicybors, mais sans conscience, et donc sans vie. [264]

**Subtil-Langage** – Forme de langage en usage chez les Feyerdaliens, avec des tournures linguistiques particulières et une gestuelle précise, utilisant un protocole rigide. Il est formulé de telle façon que les déclarations peuvent être traitées directement de manière électronique ou positronique. [275]

**Subtils-Orateurs** – Caste élevée chez les Feyerdaliens. Ils respectent un rituel bien déterminé, usant de tournures linguistiques particulières et d'une gestuelle qui sont fixées depuis les origines de leur peuple. Seuls des Subtils-Orateurs peuvent sur rendre sur Pröhndome où se trouve le cercle de contact permettant de communiquer avec l'Impératrice de Therm. [275]

**Subtimer** – Type de véhicule utilisé par Giffi Marauder. [SB145]

**Subvhratone** – Titre sur la planète Denmark. [269]

**Suklov** – Mascinote, maître-pilote d'un vaisseau de jonction entre les cités de Tarath et Lykving. Vlaal essaie d'obtenir son aide pour prendre contact avec les étrangers qui se sont introduits dans leur domaine, mais Suklov veut les éliminer. Il fait évacuer le vaisseau où ils se trouvent et provoque sa destruction. Il est alors désavoué par l'Assistant Prime et tué. [339]

- Sulihac, Ambros** – Sous-lieutenant à bord du *Rubicon* en 2436. [175]
- Suluth, Ken** – Major sur l'*Explorateur-10687*, membre du Troisième Corps Expéditionnaire de l'Astromarine Solaire. Asservi par les hypno-cristaux pour travailler dans les mines de Danger-I, il est le dernier survivant. Un commando terranien découvre son journal intime juste après sa mort le 25 novembre 2435. [146]
- Sulvanyin** – Margénan qui dirige une attaque contre les peuples des Nuages de Magellan en 428 NDG. Il finit par se rappeler être un Gys-Voolbeerah suite à l'intervention du Bon Génie de Magellan. [SB143]
- Sulvy** – Royaume téfrodien. Il comprend sept planètes dont cinq sont habitées. La planète principale est Thetus. Son souverain, le Tamrat, est Mirona Thetin jusqu'en 2405. [135]
- Sumath** – Deuxième planète d'un soleil jaune sans nom à 4816 années-lumière d'Arkonis. Il s'agit d'un désert liquide, fumant, avec ici et là des masses de terre ferme. La pesanteur est de 0,61 g. C'est de là qu'un vaisseau bioposi conduit pour la première fois Perry Rhodan sur le Monde-aux-Cent-Soleils en février 2114. [63]
- Sun Dragon** – Vaisseau conçu spécialement pour pouvoir pénétrer dans le Soleil, d'un kilomètre et demi de diamètre. En 3432, il tente en vain de détruire le satellite tueur. En octobre 3433, il amène un commando sur le satellite tueur où un accord est conclu avec les Cappins qui s'y sont installés. Après que tous ont été tués par métatransfert forcé, il y retourne pour tenter, en vain, de détruire le satellite. [194]
- Super-Gom** – Forme de vie intelligente originaire de la planète Gom, qui résulte de la fusion de nombreux Goms. [20]
- Supercroiseur** – Type de vaisseau de mille cinq cents mètres de diamètre. [37]
- Superintelligences** – Entités hautement intelligentes qui ont migré à des niveaux d'évolution supérieurs. Elles raisonnent sur des plans

supérieurs et perçoivent des processus qui échappent à l'entendement. [274]

**Supermutant** – Voir « Ribald Corello ». [188]

**Supervirus** – Créatures en forme d'insectes créées par Quiupu. Elles se fixent sous le cuir chevelu d'individus sans qu'ils ressentent des désagréments et augmentent leur intelligence. Une sorte de symbiose s'instaure entre eux et leurs hôtes. Ils mesurent environ deux centimètres de longueur pour cinq millimètres d'épaisseur. [348]

**Supra-Ingénieurs** – Confidants directs des Constructeurs du Centre. Ils ressemblent à des Halutiens en plus gracile, avec deux jambes courtaudes, deux bras de saut relativement courts et deux bras supérieurs nettement plus longs. La taille avoisine les deux mètres pour une carrure frisant quinze décimètres. [159]

**Suprahet** – Entité que les Grands Anciens appelaient l'Existence suprahétérodynamique. Elle transformait la matière normale en hyperénergie pour s'en nourrir. Il y a 1,2 millions d'années, cette chose dévora certains secteurs de la Voie Lactée. Pour s'en débarrasser, les Grands Anciens, l'alliance des trente-six peuples qui avait construit l'Essaim, furent chargés de dresser un barrage défensif contre la progression de cette concentration d'antimatière. Ils créèrent une zone de surcharge. L'entité se gava tant qu'elle se transforma en un champ de tension refermé sur lui-même. Elle se stabilisa en masse, et devint la planète Hercule.

Sa structure se compose de molkex, lequel correspond à l'existence sous sa forme passive. L'onde de choc émanant d'Eysal le 4 août 2326 le réveille mais le Suprahet est définitivement détruit en janvier 2327 quand les Terraniens projettent la planète dans l'hyperespace. Les Terraniens apprennent beaucoup plus tard qu'il s'agit en fait d'un fragment d'un nuage d'énergie-matière venu de l'univers des Accalauries qui fut projeté dans notre univers. [72]

**Surfat, Brazos** – Membre d'équipage du *Krest II* puis du *Krest III*. Il a une réputation de goinfre, C'est un gros bonhomme d'une centaine

de kilos aux uniformes toujours froissés ou tachés. Il a été promu sergent une dizaine de fois et dégradé tout autant. Il fait partie de l'équipe de Don Redhorse. Il est tué en participant aux jeux du Grand Waza sur la station des Forrils en 2405. [108]

**Surfon** – Planète du système de Wakros-Ohk, dans l'ancienne sphère d'influence de la Fraternité de Tarye. Elle est occupée par des Arkonides, des Arras et des Francs-Passeurs, membres de la CoDiPG. Une délégation du *Sol* comprenant Galbraith Deighton, Fellmer Lloyd et Ras Tschubai s'y rend fin 3581 pour prendre contact et rallier la CoDiPG aux plans de Perry Rhodan. [272]

**Surmutant** – Voir « Stafford Monterny ». [10]

**Surnombre-143** – Sarko-11, responsable de l'Unité 44 de l'Armada Infinie. Il manœuvre pour se faire reconnaître comme commandant en chef de la flotte encerclant la flotte galacte mais le Cœur de l'Armada se manifeste et le déchoit de son poste. [355]

**Surprise** – Première planète du soleil Outside. En mars 2114, une nef bioposi touchée s'effondre sur la planète qui se brise sous son impact. [61]

**Sûrya, Flaman** – Saparien. Commandant du *Vanguard*, premier vaisseau saparien à atteindre la planète Firmer en 3431. Il est capturé par des Dabrifans mais finalement libéré grâce aux Terraniens de l'*Intersolaire*. [188]

**Susama** – Navire téfrodien de six cent cinquante mètres de diamètre dont l'équipage est essentiellement scientifique et commandé par le Téfrodien Ko-Antin. Il est équipé de trois multiduplicateurs. Il participe à un piège tendu par les Maîtres Insulaires au *Krest III*, piège qui va l'envoyer dans le passé. Il finit par s'écraser à la surface de Vario. [118]

**Suskohnes** – Clan wynger légendaire, ses membres étaient des géants. En 3586, ils n'existent plus. Originaires de la planète Sainderbahn, ils se considéraient comme l'élite de tous les peuples wyngers. [298]

**Susper, Valdo** – Terranien particulièrement sensible à l'influence de Boyt Margor que Dun Vapido, Eawy ter Gedan et Bran Howatzer utilisent comme appât en 3586. Boyt Margor l'enlève, en fait un relais affiné, et l'emmène dans la supercellule hyperspatiale qui constitue sa base. Susper est ensuite envoyé sur Mars dans l'opération qui consiste à enlever Baya Gheröl. Il est fait prisonnier puis est finalement tué par Margor. [307]

**Sutaa** – Vaisseau du Pailliarien Asphahant, hostile aux Guerriers Éternels, auquel se joignent *l'Esculape*, le *Livingstone* et *l'Explorateur*. Ils partent en direction de Cursaafhar, une cimetière spatial. [SB156]

**Sutokk** – Arkonide. Général commandant les forces impériales sur Ekhas en 2042. Il est prêt à passer au psychodélicieux l'équipage du *Tigre* malgré les lois arkonides. [31]

**Suttney, Walter** – Un des exilés d'Elgir en 2040. C'est un Arcadien fanatique, opposé à Perry Rhodan, et un des complices de Walter S. Hollander. Il effectue une conversion de pure forme à la légalité en s'engageant à la base d'Elgir. Il déserte le 3 octobre 2042. Avec deux complices, il s'empare d'une *Gazelle* pour tenter de rejoindre les Arkonides. Il est tué un peu plus tard d'un tir de radiant lors d'une altercation avec Ronson Lauer sur la planète Tantale. [25]

**Suu Oon Hoo** – Le dernier Lla Ssann de la Terre de l'Abîme. Les autres ont succombé à l'influence grise. [SB152]

**Suun** – Monde de la galaxie appelée la Lentille de Feu d'où sont originaires les chasseurs de prime engagés par Vishna pour tuer Chthon. Ses habitants mesurent environ un mètre cinquante de haut et de large, possèdent deux bras et deux jambes. Leur apparence rappelle celle des Lourds. En revanche, ils ont un long cou et une tête ronde sans cheveux, d'où sortent deux pavillons auditifs surdimensionnés et qu'entoure un tore brillant faisant office d'organe visuel. [372]

**Suwis** – Peuple que la flotte galactique rencontre devant les portes du Loolandre. Le corps d'environ un mètre de haut est de forme cylindrique. Un autre cylindre de plus petit diamètre forme le cou

sur lequel repose un crâne de même forme mesurant environ un demi-mètre. [374]

**Swaft** – Étoile à 992 années-lumière de Sol dont la deuxième planète est Swoofon, la patrie des Swoons. [27]

**Swampoos** – Race auxiliaire des Cappins, issus de croisements ou de manipulations génétiques spéciales. Ils sont traités comme des animaux par les Cappins et constituent le personnel de surveillance des primitifs terrestres. Ils dérivent d'une race d'insectes. [199]

**Swoofon** – Deuxième planète du système de Swaft, patrie des Swoons. L'atmosphère est ténue mais respirable pour les Humains. La surface est désertique. [27]

**Swoons** – Habitants de la planète Swoofon. Ils mesurent trente centimètres environ et ont l'apparence de concombres montés sur deux courtes jambes et pourvus de quatre bras déliés. Par un dérèglement volontaire de la distance focale de leurs optiques, ils peuvent transformer leurs organes de vision en microscopes de qualité supérieure. Grâce à cela, à leurs petites mains extrêmement agiles et à leur sens inné de la technique ce sont d'exceptionnels constructeurs de micro-appareils. Une colonie est installée sur Mars en 2040. [27]

**Sy Nudruv** – Cloréonien de type Synapse. Il est tué par Or Mendin quand celui-ci quitte leur ville souterraine pour prendre contact avec les Galactes. [SB150]

**Sycho** – Androïde d'apparence humaine envoyé par Vishna prendre contact avec les Kleng et les Parsf. Il est finalement abattu par un Parsf. [361]

**Sydiens** – Habitants de la planète Kartrapp, ainsi nommés en raison de leur sanctuaire, le Sydra. [318]

**Syllagar** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4579, dont la Merveille s'appelle les Modules dansants et chantants. [SB150]

**Sylvester, Kydd** – Cosmobiologiste à bord du *Krest IV*. En février 2436, il fait partie de l'équipe de reconnaissance sur la planète Dépôt

II. La présence de bactéries saprogènes éveille ses facultés mutantes latentes et il devient un vacupathe, capable de créer inconsciemment des vacuoles énergétiques extrêmement dangereuses. Pour ne pas mettre la vie de ses compagnons en péril, il prend la fuite sur la planète et finit par se jeter de lui-même dans une de ses vacuoles. [156]

**Symbio-partenaire** – Être de couleur blanche permettant d’asservir les Bi-Conditionnés, il est lié biologiquement au corps de son hôte. Niché au creux des épaules, il forme un demi-cercle entourant complètement la nuque. Isolé, ce n’est qu’un animal relativement primitif, mais une fois en liaison avec le planicerveau d’un Bi-Conditionné, il devient une extension de cet organe et lui permet de voir un dixième de seconde dans le futur. Ils sont issus de la ponte d’une créature médusoïde d’environ cinq mètres de haut. [149]

**Symbio-plasma** – Voir « Cactée de Bra ». [179]

**Symbiocyborgs** – Terme qualifiant les Maahks d’un lointain avenir qui emploient des prothèses et des implants pour survivre. [364]

**Symbole du Guerrier** – Nom que portent les Permis dans les galaxies d’Estartu. [SB150]

**Symens, Alya** – Directrice du comptoir de la planète Mardi-Gras. Quand les incidents informatiques se multiplient, elle demande l’aide de Perry Rhodan. [332]

**Symposium** – Groupe formé par sept Exécutants et dirigeant un Dolan. [149]

**Synapses** – Voir « Cloréoniens ». [SB150]

**Synchrodrome** – Station spatiale de l’Armada Infinie qui permet aux Forgerons de créer des synchronites. [359]

**Synchronite** – Double que les Forgerons peuvent créer à partir de l’échantillon cellulaire d’un individu et qui permet d’influencer l’original. L’original et son double échangent des informations dans les deux sens. [359]

**Syndicat des Libres-Penseurs** – Clan de Zaphoores sur la Citadelle Cosmique de Murnoc. [308]

**Syndrome d'Épicure** – Envie irrésistible de festoyer qui s'empare des membres de la flotte galacte quand celle-ci arrive face aux portes du Loolandre. [374]

**Syndrome de Babel** – Phénomène qui entraîne une confusion du langage, les mots prononcés n'ayant plus aucun sens. La confusion du langage s'étend tant aux personnes qu'aux positroniques. C'est la première des Sept Plaies que Vishna veut infliger à la Terre. [368]

**Synthoïdes** – Corps créés par croissance rapide à partir de cellules reproductrices conservées dans une base secrète des Lémuriens. En avril/mai 3444, Le généticien Vauw Onacro en crée huit pour héberger les esprits des Vieux-Mutants. Ils ne tardent toutefois pas à se dégrader. [236]

**Syntosenseur Dakkar** – Appareil permettant d'éviter l'oscillation forcée sur la trace hexadim que provoque le brouilleur temporel. [200]

**Syntron** – Positronique à cœur hyperénergétique qui est en cours de développement. Ce cœur est enfermé par un générateur de champ d'inertie dans une courbure spatiale fermée, dans une sorte d'univers miniature, et un système symmunicatif doit engendrer une interface entre notre Univers et l'espace einsteinien. Il est exclusivement composé d'hyperchamps miniaturisés. [373]

**Syordon** – Système appartenant à l'Ordre de Shomona. Une de ses planètes est Caudor II. [214]

**Syskal** – Kranide, commandante de la garde sur Kran. Elle et Chyrino, le responsable de l'astroport, essaient de garder le contrôle de la situation quand des troubles se répandent. Elle est enlevée par la Fraternité et emmenée sur Ursuf. Prisonnière de Derrill le Contaminé, elle simule son suicide. Son corps est abandonné au milieu du désert, où elle se réveille. Elle retrouve ensuite Atlan et participe à l'opération qui élimine pour de bon la Fraternité. [342]

**Système Bleu** – Voir « Akonis ». [44]

**Système Brisé** – Nom donné au réseau d'astéroïdes reliés entre eux par des câbles de semper qui est tout ce qui reste de la planète Pordypor, dans le système de Paramag-Alpha. C'est là que vivent les Paramags. [239]

**Système Fantôme** – Nom donné au Système Solaire quand celui-ci est protégé par le champ de confluence antitemporelle en 3430. [189]

**Système Perdu** – Système situé à neuf cent cinquante mille années-lumière de la Voie Lactée vers la nébuleuse d'Andromède. Il est composé de deux étoiles rouges et ceinturé par des astéroïdes, résidus d'une ancienne planète géante, Kulloch, qui orbitent à cinquante millions de kilomètres des deux soleils. Les deux étoiles constituent un transmetteur solaire dont la station de contrôle se trouve sur un planétoïde, Calife. Il est détruit en 2405 quand ses deux soleils fusionnent pour devenir une nova. [103]

**Syveron** – Étoile bleue de la microgalaxie Morshatzas. Elle possède quinze planètes dont la sixième est Erysgan. [211]

**Syzzel** – Le vaisseau de Taurec. C'est un cylindre d'environ quatre-vingts mètres de long et dix mètres de diamètre. À peu près en son milieu, il présente une sorte de plate-forme, avec un genre de selle, et devant ce siège s'élève une pyramide bardée d'instruments de contrôle. [354]

**Szator, Tar** – Gentilhomme auronien dans l'organisation des Libres-Marchands. Il est à bord du *Krest IV* en janvier 2436 et est immunisé contre la toxine qui a empoisonné les réserves d'eau. Il se déplace toujours sur un sensorobot en forme de tortue. [152]

**Szesen** – Clan d'un peuple de la Terre de l'Abîme en guerre contre un autre clan, les Ausen. Ils ont un corps allongé, quatre jambes fines et des bras puissants. Des symbiotes se déplacent sous leur peau. [SB149]

# T

**T-39** – Arkonide. Technicien de l'arche des aïeux en 2043. Arrivé au terme de sa vie, il doit être plongé en sommeil cryogénique. La terreur qu'il exprime à l'instant où il croit être jeté dans le convertisseur attire l'attention de L'Émir. [42]

**Taa-rell** – Commandant arkonide de la base de Mutral en 2043. Il est capturé par la *Birmanie* lors de la destruction de la base. [34]

**Taamork** – Unité de la CoDiPG qui attaque le *Vazifar* sur la planète Wurreleh en décembre 3587. Tous les Laboris sont alors tués. [330]

**Taatlon** – Planète principale du système de Yol-Bêta, dans le Nuage de Yolchor. Les multicyborgs qui y résident ont pour mission de faire croire à d'éventuels attaquants que le Nuage de Yolchor abrite le cœur du Nouvel Impérium Einsteinien. La planète est finalement ravagée par un incendie atomique quand les Larenns attaquent la nébuleuse et que les multicyborgs basculent dans la folie. [269]

**Tabernacle de Holt** – Coffret situé dans un musée de Schatzen et doté de conscience. Il se joint au groupe d'Atlan. C'est un éclaircur des Ingénieurs Spatio-Temporels qui s'est retrouvé bloqué sur la Terre de l'Abîme, ne pouvant retourner sur la Plaine de Lumière. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l'Abîme se soient regroupées autour du mégasoleil Taknu puis disparaît. [SB146]

**Tabes** – Arra. Grand Orateur du Conseil des Médecins sur Arralon en 2326. [68]

**Tabhun, Vancon** – Gaién. Colonel, commandant du croiseur lourd *Doogen*. En 3580, il est chargé par Atlan d'effectuer un vol de reconnaissance dans la Voie Lactée pour se procurer des informations et se rend dans le système de Caldohra. Il rejoint avec une *Gazelle* la planète Fretiklia. Là, lui et le capitaine Peter Woreman entrent en contact avec une communauté humaine puis

interviennent contre un autre groupe de mèche avec les Lourds. [258]

**Tabora** – Créature artificielle aux facultés incroyables, qui fut un jour volée aux Cynos par les Karduuhs qui la dissimulèrent sur la planète Tronko Y Artefo. Elle se présente sous la forme d'ondoiements de vagues jaune doré. Le Tabora fut ensuite subtilisé par les Paï'uhn K'asaltic. Les Terraniens le retrouvent en avril 3443. Ramené sur Terre, le Tabora réintègre ensuite la clé paradim que porte le Cyno Schmitt et qui est son habitacle naturel. Il est ensuite volé par Patulli Lokoshan, ce qui lui permet de rendre son intégrité au robopsi Log. [231]

**Taccatch, Wippuhr Amph** – Artmacc. Haut-Protecteur de l'Empire des Sphères d'Acier. C'est un être gras et couard, imbu de lui-même qui délègue toutes ses responsabilités à son lieutenant Mancotch. C'est toutefois en partie un rôle qu'il joue. Suite à la capture et à l'évasion de plusieurs Terraniens, il tue Mancotch de sang-froid. [251]

**Taches de Rouille** – Créatures qu'Ernst Ellert et Reginald Bull doivent affronter sur Gorghengol. Elles possèdent une conscience collective rudimentaire. Il s'agit d'un résidu de l'ancienne composante biologique d'un super-ordinateur dont les éléments mémoriels et fonctionnels sont constitués de champs hyperénergétique. Elles sont de taille humaine, plates avec une surface ondulée, pourvues de plusieurs excroissances. [373]

**Tachetés** – Corbeaux Blancs considérés comme des traîtres par les leurs car ils collaborent avec les Forgerons. Leur voile imposante est parsemée d'innombrables bosses et de dizaines de taches sombres. L'un d'eux prend contact avec Perry Rhodan, soi-disant pour proposer une Flamme en échange de l'Œil de Laire, de l'Anneau des Cosmocrates et d'un échantillon cellulaire de Perry Rhodan. [359]

**Tacinkerol** – Immense cimetière de vaisseaux spatiaux dans la galaxie Erranternohre. Il existe des dizaines de milliers d'épaves qu'exploitent, pour des raisons inconnues, les Pyrovores et les

Dériveurs Bleus. Elles forment un anneau autour du Lieu de Calme. [313]

**Tadchor** – Génial scientifique qui vivait sur la planète Sidir (Aggrès) il y a plusieurs millénaires. Lorsqu'une guerre ravage toute la planète, il est l'unique survivant et se retire dans une capsule de survie. Réveillé par des Terraniens en mars 3442, il ne supporte pas d'apprendre qu'il ne reste plus aucun survivant de son peuple et se donne bientôt la mort. [222]

**Tager, Kermor** – Ancien pirate de Tipa Riordan, chef des opposants à Herthigo Aden sur la planète Wardall en 3582. Les Halutiens Icho Tolot et Lraton Perlat le sauvent alors qu'il est condamné à mort. [273]

**Tah** – Étoile rouge dont la troisième planète est Tahun, le centre médical de l'O.M.U. [198]

**Tahonka-No** – Habitant de la planète Gedyner Crocq que Sandal Tolk rencontre sur la planète Vetrahoon en novembre 3441 et avec qui il fait équipe. Il présente l'aspect d'un squelette ambulante. [221]

**Tahun** – Planète spécialisée dans les traitements médicaux, troisième planète du soleil rouge Tah. [141]

**Taï Shagrat** – Vaisseau à bord duquel Roctin-Par est évacué du Système Solaire en avril 3459 et amené dans le système d'Arcturus. [244]

**Taï-Hun, Cadro** – Amiral de l'O.M.U., il est à la tête des Quêteurs de Paradis, des immunisés à la vague d'abrutissement qui, à bord du *Zamorra-Théty*, cherchent à s'établir sur un monde paradisiaque. En octobre 3441, il tente en vain de s'emparer de Quinto-Center. Il est plus tard tué par le colonel Tahiko Anaka qui, avec ses dons de fascinateur, l'a persuadé de sortir sans spatiandre dans le vide cosmique. [218]

**Taibary, Nayn** – Médecin, responsable au sein du gouvernement de la planète Ovaron. Elle se rend sur Terre avec trois compagnes en 3580. Capturée par la police, elle est libérée par l'Exterminateur

Jocelyn le Pic qui utilise les quatre Ovaroniennes comme monnaie d'échange pour se procurer du matériel auprès de l'Organisation Bon Voisin. Elles retournent ensuite sur sa planète à bord du *Pharaon*. [261]

**Taïcichi, Spolk** – Solanien. En compagnie de Yusca Jathin, il s'aventure en 3582 dans une ville de la félicité sur Xumanth, la planète des Tbargs. Leur seule présence provoque des perturbations et ils sont pourchassés avant d'être ramenés au *CSol-2*. [274]

**Taïmay** – Étoile verte de la galaxie Gruelfin. Elle possède trois planètes dont la troisième est TCR. [206]

**Taïmon** – Nom que les Cappins donnent à Zeut. [201]

**Takéra** – Monde principal de l'Empire Takéran, c'est la onzième planète du système de Greytonor dans la galaxie Gruelfin. Le diamètre est de 12 000 kilomètres. [208]

**Takérans** – Peuple cappin. Afin de s'emparer du pouvoir dans leur galaxie d'origine, ils effectuèrent des expériences biogénétiques sur Terre deux cent mille ans avant J.C. afin de se procurer de nombreux hôtes métagénétiques. Ils furent chassés de la Terre par une flotte commandée par l'amiral Moshaken mais certains demeurèrent sur la planète et, s'unissant aux indigènes, donnèrent naissance aux Lémuriens. [204]

**Taknu** – Soleil artificiel autour duquel se regroupent les îles de salut abritant toute la population de la Terre de l'Abîme. [SB152]

**Takrebotan** – Planète du système de Borghal, dans la galaxie Balayndagar. Elle fait 9683 kilomètres de diamètre à l'équateur et la journée fait 12,22 heures. C'est une masse de terre continue entrecoupée de vastes mers fermées. L'équipage du *Brescia*, un croiseur du *Sol*, y est fait temporairement prisonnier en 3578. C'est là que les Kéloskèrs viennent chercher le shetanmargt pour l'intégrer à Sénèque sur le *Sol*. [260]

**Takvorian** – Centaure résultat d'une expérience génétique des Cappins en 196 566 avant J.-C. Takvorian ne cadrerait pas avec les

attentes des biologistes et il aurait été détruit si Ovaron ne l'avait pas récupéré. Ils sont ensuite devenus amis. Sa robe est d'un bleu clair resplendissant tandis que sa queue, sa crinière et son toupet affichent un ocre lumineux. Il a un torse humain chétif. Il est capable d'accélérer ou de ralentir tous les processus affectant son environnement immédiat, d'où son nom de movator. Il repart en compagnie d'Ovaron pour l'année 3434 après J.-C.

À partir de 3444, il fait partie de la Nouvelle Milice des Mutants. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssée qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [201]

**Talamon** – Patriarche du clan des Lourds. Venu agir contre Perry Rhodan sur la demande des Arras en 1984, il est choqué par la révélation de leurs actes. Il se lie d'amitié avec le Terrien. Stupéfait de le revoir en 2040, il informe le Régent de sa résurrection. Il est ensuite chargé de servir d'intermédiaire dans le système de Mirsal et reçoit le commandement du croiseur arkonide *Arc-Koor*. [19]

**Talcot, Avery** – Physicien du *Sol*, il participe à la mission sur la planète Lugh-Pure en mai 3583. [282]

**Tallahassee** – Croiseur léger à bord duquel une équipe est envoyée pour ramener les Vieux-Mutants sur Gaïa en juin 3460. [252]

**Tallmark** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l'équipe envoyée auprès des Larenns pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l'occupation de la Voie Lactée. Les vingt-six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolfth. Début 3584, lui et ses congénères sont emmenés sur la planète Goorn II où ils subissent un choc dû à la forte concentration d'howalgonium, ce qui les prive de leurs facultés mathématiques. Ils sont ensuite envoyés sur Houxel, puis sur Dhoom. En 3585, tous rejoignent l'Impératrice de Therm par le tunnel trandimensionnel d'Arcur B. [270]

**Talongh, Crystal** – Exterminatrice basée à New York. Elle fait équipe avec Jocelyn le Pic en août 3580 quand celui-ci est chargé par le gouvernement aphile de traquer des rebelles mais il finit par l'abandonner dans une pièce en flammes. [257]

**Talosh** – La cinquième étape de la formation à l'Upanishad. [SB157]

**Talsamon** – Lac situé dans un endroit mystérieux où Kytoma emmène Alaska Saedelaere en avril 3444. [235]

**Tamanium** – Deuxième planète du système de Luum dans Andromède, c'est le centre de la puissance des Maîtres Insulaires jusqu'à sa destruction en 2406. La planète est commandée par Faktor II, Trinar Molat. [136]

**Tambu** – Divinité pour laquelle se prend L'Émir sur la planète Harda-Hardy début 3443 alors qu'il est affecté par le rayonnement psi des Karties. [231]

**Tamir, Jesso** – Membre d'équipage du *Basis*, ami de Horvat Gool. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

**Tamraon** – Titre de haut dignitaire chez les Lémuriens en 51 988 avant J.-C. [203]

**Tamrat** – Rang correspondant à gouvernant au sein de l'Impérium Lémurien. [119]

**Tan-Pertrec** – Bleu Tentra. Commandant de la flotte chargée d'exterminer la population de la planète Roost. Il se suicide sur Usuth en février 2329 après la mise en déroute de sa flotte par l'amiral Role Nayhar. [84]

**Tang, Tschui** – Major, commandant du *Pinimara* qui établit en premier le contact avec les Accalauries en 3432. [195]

**Tankans** – Habitants de la planète Pigell en 49 488 avant J.-C. Ils ressemblent à des tyrannosaures de quatre mètres de long avec six pattes de même longueur. Leur intelligence est à peu près celle d'un Néandertalien. [123]

**Tannwander** – Lémurien responsable d'une organisation clandestine sur Lémuria en 49 488 avant J.-C. Il aide Perry Rhodan et ses hommes à se procurer des informations. [126]

**Tanos** – Nom lémurien pour Véga. [122]

**Tantal, Cornelius** – Sigan surnommé « Chip », Mentor du *Lovely Boscyk*. [SB153]

**Tantale** – Première planète d'une étoile située à vingt-cinq mille années-lumière d'Elgir et à cinq parsecs de Latein-Oor. Son atmosphère est composée essentiellement d'azote et d'oxygène. La température varie de 70° à 95° le jour. Le diamètre est de 10 000 kilomètres. La planète tourne autour de son axe en 21,5 heures. La planète se présente comme une sphère brun-jaune, un immense désert ocre-grisâtre, une mer de sable dépourvue de relief et de continents. C'est la destination des trois déserteurs qui ont volé une *Gazelle* sur Elgir en 2042 dans l'intention de prendre contact avec le Régent d'Arkonis et de lui livrer la position galactique de la Terre. [32]

**Tantha le Boiteux** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc qui vient en aide à Pankha-Skrin. Il possède la faculté de prendre n'importe quelle apparence, Ils s'enfoncent ensemble dans une région profonde, la Fosse de l'Oubli, et sont confrontés aux adorateurs du dieu Kukulstuuhr. Il est tué en affrontant cette créature. [308]

**Tanura, Ochra** – Libre-Marchand qui participe sur Menchos à l'opération Symphonie en décembre 2435. Il est tué en cherchant à protéger Perry Rhodan. [148]

**Tanwalzen** – Solanien, Haut Sidéryt à bord du *Sol*, responsable du personnel technique. En février 426 NDG, Perry Rhodan lui confie le commandement du *Président*, un croiseur du *Basis* laissé près du Gel-Rubis pour observer les événements. [339]

**Taoming, Jillan** – Vieux Terranien, il rencontre Clifton Callamon alors que celui-ci vient cacher les Darghètes dans une grotte. Arrière-arrière-arrière-grand-père de Siska Taoming, c'est un ancien

archéologue et anthropologue. Il travaille à la restauration de lieux de culte bouddhistes. [349]

**Taoming, Siska** – Jeune garçon âgé de quinze ans qui découvre dans une caverne au sud de la Chine l'Opérateur, le vaisseau de Vamanu. Affecté plus tard sur un vaisseau de recherche, il repère le vaisseau avec lequel les Darghètes Kerma-Jo et Sagus-Rhet se rendent dans l'amas M 3. De retour sur Terre, lui et plusieurs de ses amis se joignent au groupe de Kitsäiman. [340]

**Taphor** – Deuxième planète d'un soleil vert. Une nef bioposi y prend contact avec Perry Rhodan en 2114. [64]

**Tapmedie Ulpanius** – Stobaer. Patient de Powee Froud-Crofton. Souffrant d'une toxémie provoquée par les radiations ionisantes protégeant un coffre-fort qu'il avait tenté de fracturer, il est amené par le yacht spatial de Powee Froud-Crofton sur la planète Waron pour y être soigné. C'est alors que la vague d'abrutissement s'abat sur la Galaxie. Lui-même n'est pas affecté. Après avoir soumis pendant sept mois le médecin à ses quatre volontés, il est amené avec sa victime à l'intérieur de l'Essaim. Séparé du médecin à bord du vaisseau de l'Idole Jaune Y'Xanthomryr il finit par trouver la mort. [217]

**Tapper orig Eumre** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien sur la planète Enjock en 3581. Il fait partie de la caste des Originels. Capturé par les Larennis, il est torturé mais ses amis Upre orig Sthomalkuch et Tohr tar Duone le libèrent. Tous trois se rendent sur le faux *Marco Polo*, croyant avoir affaire au vrai mais l'intervention de Ras Tschubaï leur permet de fuir. [268]

**Tapurium** – Temple de Ribald Corello sur la planète Gevonja. [200]

**Tara-III-UH** – Modèle de robot de combat. Il se compose d'un corps conique de deux mètres et demi de hauteur. [202]

**Tarak** – Léopard de la planète Mérédi IV pesant au moins seize tonnes. [116]

**Tarak** – Lune de la planète Washun dont les habitants, les Taraks, vénèrent leurs manteaux vivants, les Krish'un. [120]

**Tarakan** – Cappin. Adjoint d'Ovaron à la tête de la police secrète des Cappins sur Terre en 196 566 avant J.-C. C'est un individu ambitieux et particulièrement intelligent qui arrive finalement à prendre sa place. [201]

**Taraks** – Habitants de Tarak, la lune de la planète Washun. Le torse, conique, mesure deux mètres de haut. Au centre, un bourrelet porte des yeux minuscules qui semblent faire le tour du corps. Les quatre bras grêles implantés presque au sommet du torse, battent de chaque côté. Ils vénèrent les Krish'un, des manteaux vivants. [120]

**Tarcicar** – Cloréonien, amiral de la flotte qui se rend sur Cloréon pour mener le Dernier Combat. Il est destitué pour avoir voulu discuter avec les Cloréoniens. [SB151]

**Tardaja** – Plantes flottant dans l'atmosphère de la planète Carmen, et avec lesquelles les Carmena vivent en symbiose. Elles ressemblent de loin à des fleurs de nénuphar. La plupart mesurent bien trois kilomètres. [367]

**Tardin, Rort** – Étrusien, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il est tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

**Tards-Venus** – Classe subalterne de la colonie terranienne Enjock. Ses membres descendent de colons venus ultérieurement. [268]

**Tardus Zanc** – Unitair, technicien membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

**Tarfol** – Planète de M 87. [158]

**Tarfoliens** – Habitants humanoïdes de la planète Tarfol dans M 87, ils sont téléporteurs mais cette faculté est éliminée dès la naissance sur l'ordre des Constructeurs du Centre. [158]

**Targiiv** – Identité de l'Elfahde Volcayr dans la dernière phase du Jeu de la Vie, où il est le despote d'un pays. [SB156]

**Targo** – Soleil jaune au sein de l’amas de Lasztman. Il possède trois planètes dont la deuxième est Gevonía. [200]

**Targriff** – Troisième planète du système de Pullger, dans l’Est galactique. C’est une planète qui ressemble à la Terre. Le diamètre à l’équateur est de 13 897 kilomètres et la pesanteur de 1,14 g. Targriff a été longtemps occupée par les Bleus mais ils ont disparu suite à une guerre fratricide. En 3586, ce monde est choisi pour devenir la nouvelle patrie des Gys-Voolbeerah. [301]

**Tarino** – Ganjasi. Commandant de toutes les forces armées ganjasies, avec le rang de tetman. Bien que partisan d’une solution pacifique, il est contraint par Guvalash d’attaquer le domaine des Farrogs en avril 3438. Enlevé par Ovaron, il passe dans son camp quand il comprend que c’est lui le Ganjo légitime. Il l’accompagne ensuite avec Perry Rhodan sur la planète Sikohat où se trouve la Mère Originelle. [212]

**Tarmair** – Wynger du pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Il exerce la fonction de Moqueur, chargé de ridiculiser ceux qui tiennent des propos contraires à l’ordre établi. Chargé d’éliminer le vieux Cainstor, il se contente de le ridiculiser. Déchu de son rang de Moqueur, il retrouve Cainstor et tous deux s’enfoncent dans une caverne menant à un autre monde fait de métal. Là, ils rencontrent Hytawath Borl, Plondfair et Déméter. Ils fuient ensemble dans des galeries et découvrent qu’ils sont à l’intérieur d’une station gigantesque dont Quostoht n’est qu’une infime partie. Le groupe est ensuite chargé par le Lyrd d’enquêter sur le secteur au-delà de la Frontière Blême. Succombant à l’influence de cet environnement logé dans l’hyperespace, Tarmair finit par trouver la mort. [302]

**Tarpes** – Créatures biophoriques à l’intérieur du *Pan-Thau-Ra*. Ils ont la réputation d’être plus intelligents, plus puissants et plus fiables que les Malgoniens. Ils échappent toutefois au contrôle des scientifiques qui essaient en vain de les rattraper. Ils ont une fourrure noire et hirsute. [305]

**Tarquatza** – Castelleicole. Mère de Quarshotz, Celui-qui-diffracte-les-voix, reine-mère démente de la forteresse sur le disque artificiel issu de l'Essaim que rencontre la *Bonne Espérance II* en octobre 3441. [218]

**Tarson** – Vaisseau à bord duquel Perry Rhodan, Ovaron et le tetman Tarino se rendent d'Erysgan sur Sikohat en avril 3438. [212]

**Tarspanata** – Pailliarien qui a joué un rôle important dans la construction de la Porte des Terraniens sur Pailliar. [SB156]

**Tartiens** – Habitants du Duché de Krandhor, originaires de la planète Quonzor. Ce sont des individus de haute taille, à l'épiderme écailleux. [333]

**Tarts** – Arkonide. Vieil ami et conseiller d'Atlan huit mille ans avant J.-C., il commande sa nef amirale *Tosoma*. Il meurt lors de la destruction du vaisseau durant une attaque des Droufs. [27]

**Tartus** – *Gazelle* du *Basis* mise à la disposition de Laire pour qu'il amène Pankha-Skrin près de la source de matière dans la galaxie Erranternohre. [326]

**Taryghon** – Ganjasi, conseiller auprès du Ganjo Skorvamon sur la planète Hevtrinssan en 3580. Après l'enlèvement d'Ovaron, il obtient la destitution de Skorvamon et devient le nouveau Ganjo. Il se révèle encore plus dictatorial que son prédécesseur. Il mène une guerre terrible contre Keltraton et est finalement tué lors d'émeutes. [262]

**Tarzarel Op** – Cygride, second de Jercygehl An, partisan de méthodes plus brutales. Quand Jercygehl An est déchu de son poste sur l'ordre de l'Unité Prime, il le remplace. Il essaie de se faire reconnaître comme commandant en chef de la flotte encerclant la flotte galacte mais le Cœur de l'Armada se manifeste et le déchoit de son poste. Après la destruction du Bokryl, il passe sur le *Basis*. [354]

**Tascerbill** – Sawpan, membre de la flotte qui construit un aiguillage temporel dans le système de Véga en mars 425 NDG. Il est capturé par L'Émir et amené sur le Bazar Cosmique *Rostock*. Les Terraniens tentent en vain de communiquer avec lui. Il s'enfuit et est retrouvé

mais le gant contrôlé par Seth-Apophis qu'Icho Tolot a amené à bord le tue. [341]

**Tashkar** – Titre du souverain des Takérans. [206]

**Tastir** – Vincranien. Avec son collègue Testur, il guide le *Marco Polo* à travers le Poing de Provcon en avril 3459 mais l'abandonne sur le Monde de la Manta Noire. [244]

**Tate, Wayne** – Lieutenant, agent sur Zalit en 2105. Son arme préférée est un antique lance-grenades, ce qui lui vaut le surnom de Boum-Boum. [54]

**Tathos d'A-Bessos** – Akonide, chef du Commando Énergétique en 2436. Chargé de mener à bien un projet destiné à transformer Sol en nova, il reçoit l'activateur cellulaire volé à Laury Marten par le traître Orlin Rascani en octobre 2436. L'intervention de L'Émir fait toutefois échouer le projet. Privé de son activateur, il ne lui reste plus que peu de temps à vivre. [173]

**Tatre, Tont** – Médecin étrusien à la Clinique Centrale de Baretus en avril 3432. C'est en fait un agent secret au service de l'Empire Solaire. Il est tué par un membre des services secrets étrusiens après avoir découvert un message inséré dans une ampoule d'étrucosmobine. [191]

**Tatrun** – Cinquième planète du soleil bleu Uhrak dans Andro-Alpha, c'est le monde central des Maahks. C'est une géante à l'atmosphère constituée d'un mélange d'hydrogène, de méthane et d'ammoniac. Le diamètre équatorial est de 148 211 kilomètres et la pesanteur de 2,73 g. [131]

**Tats-Tor** – Deuxième planète du système de Morag. Les Arkonides l'ont colonisée environ mille ans avant J.-C. Par sa richesse en métaux rares, elle est devenue un centre commercial important. En 2041, elle est victime d'une zone d'interférence avec l'Univers Rouge. [29]

**Tatstun, Gevoreny** – Anti. Membre du personnel soignant de la clinique pour mutants de Mimas, elle tombe amoureuse de Kitai

Ishibashi et l'épouse. Lorsqu'éclate la crise de la Seconde Genèse en 2909, Kitaï Ishibashi lui remet l'activateur cellulaire dérobé à John Marshall pour qu'elle le remette ensuite à leur enfant, le futur Ribald Corello. Elle fuit Mimas alors que les mutants malades ravagent tout.

Elle porte l'activateur cellulaire jusqu'à l'âge de trois cent quatre-vingt-onze ans avant de le remettre à son fils. Corello conserve le corps de sa mère au-dessus de son sarcophage dans une stase énergétique jusqu'à ce qu'une confrontation face à Alaska Saedelaere sur Gevonja en janvier 3434 la réveille à la vie un bref instant avant qu'elle ne retombe définitivement en poussière. [192]

**Taul Daloor** – Chercheur de l'Impératrice de Therm à bord du *Module*, il se trouve près de l'étoile Courstebouth quand, en 3582, celle-ci se transforme en nuage de micromatière retenant le *Module* prisonnier. Une partie de ses connaissances a été effacée et il ignore s'il est un être vivant ou un robot. Il est recueilli par les Galactes et les aide à récupérer le Mnémo. Avec Froul Kaveer et Ranc Posar, il sert d'intermédiaire entre Perry Rhodan et l'Impératrice de Therm lors de l'arrivée du *Sol* dans le système de Yoxa-Sant en avril 3583. En octobre 3584, il quitte le *Sol* à bord du *Bondissant* avec ses trois congénères. Le cristal que l'Impératrice de Therm avait remis à Perry Rhodan les conduit jusqu'à la planète Culhm où il est tué par des pièges disposés par Clermac. [278]

**Taura** – Troisième planète du système d'Epiphilon. Perry Rhodan s'y rend en visite diplomatique en 3430 et y échappe de justesse à un attentat. [188]

**Taurec** – Cosmocrate. Lui et Vishna développèrent un désir insatiable pour l'existence physique. Vishna donna libre cours à ses désirs, mais Taurec essaya de la maîtriser. Elle se sentit trahie car il ne l'aidait pas. Vishna réalisa dès lors ses plans en solitaire. Les Cosmocrates chargèrent plus tard Taurec de veiller à la restauration du Code Moral. Ils l'équipèrent d'une technologie exceptionnelle et d'un corps.

Il se joint à l'équipage du *Basis* lorsque la flotte galacte s'approche du Gel-Rubis. Il accompagne ensuite le *Rakar Woolver* avec son vaisseau, le *Syzzel*, quand, fin 426 NDG, le vaisseau terranien part pour informer la Terre de ce qui est arrivé à la flotte galacte. Il pénètre dans le Corridor Gris avec son vaisseau. Il se confronte alors à Vishna par la force de l'esprit. Quand il s'approche d'elle, sa composante négative disparaît. Elle devient une entité positive.

Il entreprend ensuite d'activer la Flamme-Signal sur Gorghengol, pour servir de balise à l'Armada Infinie, puis lutte contre le Décalogue des Éléments.

Quand Perry Rhodan se matérialise à bord du *Basis* après avoir réalisé l'ajustement du Code Moral et qu'il annonce avoir renoncé à la réponse à la Troisième Question Ultime, il proclame le Ban des Cosmocrates. Les Chevaliers de l'Abîme ne pourront pas rester dans la sphère d'influence de l'Immortel. [354]

**Tauta** – Fragment planétaire du système de Vagrat. C'est un monde désertique avec peu de végétation, d'environ la taille de Mars. Le cuirassé *Asubaja* s'y rend en novembre 2327 pour tester les bombes anti-molkex confectionnées à partir de l'hormone B récupérée sur Gatas. [76]

**Tautz, Cedar** – De son vrai nom Undaak, c'est un Gys-Voolbeerah, un Métamorphe. Confident de Terser Frascati, il est chargé de prendre contact avec Runeme Shilter et, après l'arrestation de ce dernier par les Larenns en 3582, il part avec Frascati et Sullia Cassandra pour la planète Fragile. Là, il préfère se faire sauter avec son aviso plutôt que de laisser son corps tomber entre d'autres mains et trahir ainsi les secrets de son peuple. [281]

**Taverne de L'Émir** – Cinquième planète du système de Drink, dans la galaxie Erranternohre. Le diamètre est de 21400 kilomètres avec une journée de 26 heures et quarante-deux minutes. Perry Rhodan, Atlan et Déméter y sont amenés par L'Émir en état d'ivresse. La corvette *Erranthe* les rejoint plus tard. Tout l'intérieur est creusé et abrite la civilisation des Valugi. La planète est en proie à d'incessants séismes. [319]

**Tay-Labo** – Étoile située à 22 370 années-lumière de Sol III, près du Centre galactique. Une de ses planètes est Anchorot. [192]

**Tba** – L'empire disparu des Gys-Voolbeerah qu'ils aspirent à rétablir. [281]

**Tbargs** – Humanoïdes originaires de la planète Xumanth, dans la galaxie Dh'morvon. Ils ont une peau gris clair et lisse comme une pellicule de plastique. Ils dominent un empire de sept cent deux systèmes stellaires. Ils sont sous les ordres des Feyerdaliens. [274]

**TCR** – Planète du système de Taimay dans la galaxie Gruelfin. La pesanteur s'élève à 0,62 g. Sur ce monde à l'atmosphère ténue sont produits des pseudocorps biosynthétiques destinés à accueillir les esprits métatransférés de Takérans. La matière organique est fournie par des prisonniers froidement exécutés. Le *Marco Polo* s'y pose en novembre 3437 et affronte le Takéran Vavishon. [206]

**Techma (1)** – Soleil nain de couleur rouge à 36 442 années-lumière de la Terre. Il ne possède qu'une planète, peu propice à la vie, et qui porte le même nom. Elle est détruite en 3437 quand la Ville s'autodétruit pour anéantir une base des Takérans. [210]

**Techma (2)** – Unique planète du soleil de même nom, peu propice à la vie. La journée dure 26 heures et quatre minutes. La planète est un monde aride avec des déserts secs et nus, une végétation clairsemée et des montagnes de moyenne hauteur. La teneur en oxygène correspond à celle que l'on rencontre sur Terre à une altitude de huit mille mètres. Elle est détruite en 3437 quand la Ville s'autodétruit pour anéantir une base des Takérans. [210]

**Techniciens de l'Abîme** – Voir « Jaschemes ». [SB149]

**Technomanie** – Phénomène engendré par la fièvre de Vishna, qui pousse les personnes affectées à assembler des machines de plus en plus grosses. [369]

**Technos** – Voir « Élément de la Technique ». [376]

**Technosats** – Objets que Kazzenkatt a fait envoyer sur Terre fin 428 NDG. Ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Ils évoquent par leur forme et leurs antennes les anciens satellites, d'où leur nom. Ils se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe. Ils sont aussi appelés « mites de rêve ». [SB148]

**Technostratège** – Titre que porte le chef des Anskes à bord du *Pan-Thau-Ra*. Le nom complet est Curateur Extraordinaire des Ressources Technostratégiques. [302]

**Technotor** – Titre que portent les Jaschemes. [SB149]

**Technotorium** – Le centre du Cyberland. C'est une surface de cent kilomètres carrés composée de cybermodules qui ne cessent de prendre de nouvelles formes. [SB149]

**Teconteen** – Soleil du Poing de Provcon dont la deuxième planète est Vincran. [244]

**Teer Nagel, Grown** – Identité que prend Roi Danton pour se rendre à Terrania en août 3580 afin de récupérer Reginald Bull libéré de l'aphilie. Une drogue modifie sa personnalité. [257]

**Téfa** – Étoile jaune d'Andromède possédant sept planètes dont la troisième est Téfred. [115]

**Téfred** – Troisième des sept planètes de Téfa dans la galaxie Andromède, patrie des Téfrediens. La gravité dépasse à peine un g. La journée dure 25 heures et l'année fait 14 mois. [115]

**Téfrediens** – Habitants de la planète Téfred. Ce sont les descendants des Lémuriens qui ont émigré dans Andromède cinquante mille ans plus tôt. Ils ont été longtemps gouvernés par les Maîtres Insulaires. Ils sont semblables aux Humains avec une architecture

neurologique plus développée. Leur odorat est aussi très développé. Le cervelet est deux fois plus gros que chez les humains et contient une glande semblable à un micro-hyperémetteur, la paraglande. Après la signature du Pacte de Paix en 2405, ils se partagent la galaxie Andromède avec les Maahks. [115]

**Tehlarbloe** – Feyerdalien de la planète Moeckdöhne en 3582. Physicien spécialisé dans la structure des champs supradimensionnels, il appartient à un groupe de rebelles qui cherchent à rendre à leur peuple son autonomie. Contacté par l'Impératrice de Therm, Il participe à une opération contre Perry Rhodan, dans le but de réveiller les Feyerdaliens, devenus décadents. Il a reçu pour mission que le Subtil-Langage retrouve sa forme originale. [277]

**Tekener, Ronald** – À l'origine spécialiste de l'O.M.U., c'est un personnage de haute taille, au visage grêlé de cicatrices, séquelles de la variole de Laskat. Il est surnommé The Smiler, en raison de son éternel sourire, ou le Joueur Galactique. En 2409, alors simple agent de l'O.M.U., il a découvert un activateur cellulaire sur la planète Khaza.

En 3583, il tombe amoureux de la cosmopsychologue Jennifer Thyron et ils vivent dès lors en couple. Il joue un rôle important à la fin du règne des Larens, aidant à mettre en place la Ligue des Libres Terraniens. Il occupe alors le poste de Conseiller Terranien aux Relations Intergalactiques. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galacte qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82.

Début mars 429 NDG, il part avec tout un conglomerat de vironefs pour la sphère d'influence d'Estartu où il se confronte aux Guerriers Éternels. Il parvient finalement sur Etustar. Lui et Roi Danton découvrent le système des champs morphogénétiques et comment ont été créés Stalker et Stygian. Ils perturbent sérieusement le système. En punition, Ijarkor va les exiler pour l'éternité dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor. [250]

**Tékhet** – Lune de la planète Arwalal II, de la taille d’une planète. Le jour dure onze heures et quatorze minutes. Ronald Tekener et Jennifer Thyron s’y rendent en avril 3587 et entrent en contact avec une colonie de femmes zwotters qui matérialisent le roi Tezohr. [244]

**Tékhétiens** – Habitants de la lune Tékhet, dans le Poing de Provcon. C’est un peuple issu des Vincraniens. Ils font office de pilotes dans le manteau de poussière de la nébuleuse moyennant finance. Leurs facultés parapsychiques leur permettent de repérer de loin les flux énergétiques à l’intérieur de la nébuleuse sombre. [244]

**Télégraphistes** – Animaux qui vivent à bord du vaisseau *Kurel-Bal*. Ainsi baptisés par le Vario-500, ils sont aussi appelés Télegs. Le corps pelu rappelle un rat, les six pattes se terminent par des organes de préhension similaires à des mains pourvues de six doigts. La queue, courte et large, est couverte d’écailles. Ils en frappent le sol à un rythme variable, d’où le nom que le Vario leur a donné. [321]

**Télegs** – Voir « Télégraphistes ». [321]

**Téléport** – Appareil amené par les représentants d’Estartu et devant permettre à chacun de se téléporter. Il se compose de trois éléments : un satellite géostationnaire, une station au sol et une ceinture-téléport. Il suffit de donner un code ou la destination désirée pour y être transporté. Un essai à grande échelle sur Arkonis I est lancé le 30 mars 430 NDG, mais se révèle un fiasco suite à l’intervention des Kartaniens. [SB151]

**Teltak, Trat** – Général plophosien, gouverneur de Greendoor et représentant d’Iratio Hondro. Quand Perry Rhodan et ses compagnons sont amenés sur Greendoor, il s’occupe d’eux. Il ne peut toutefois empêcher les prisonniers de s’enfuir à l’issue d’une attaque des Neutralistes. [80]

**Temonth** – Système situé en bordure du centre de la galaxie des Larens. Il possède sept planètes dont la deuxième est Volterhagen. [265]

**Tempestiens** – Habitants de la planète Iota-Tempesto, nés de manipulations génétiques des Arras. Ils sont régulièrement pris de crises d'agressivité avec des explosions de violence. Boyt Margor en recrute plusieurs pour lui servir de combattants. Le rayonnement de la sphère paraplasmatique a des effets dévastateurs sur eux et Hotrénor-Taak les ramène finalement sur Iota-Tempesto. [307]

**Temporales** – Nom que les Arpenteurs du Temps donnent aux phases intemporelles entre les bonds dont est constitué le Temps. [SB143]

**Temporator** – Machine temporelle que Iato-Iato fait construire à Clio de l'Eau Pourpre. Elle est par la suite détruite. [SB149]

**Temps-limite** – Appellation des Arpenteurs du Temps pour le présent. [SB143]

**Ten Hemmings, Josto** – Technicien en armement, membre des Derniers Flibustiers. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, lui et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image.

Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de Quirylinein comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Ténébria** – Planète dépourvue de soleil dans Androbêta où sont fabriqués des androïdes. Le diamètre est de 10 202 kilomètres. Elle est couverte par une épaisse couche de glace. Le seul habitant est Saar Lun qui fabrique les monstres sur l'ordre des Maîtres Insulaires. La planète est en grande partie détruite en novembre 2402 par Ivan Ivanovitch Goratchine. [110]

**Tengri Lethos** – Hathor. Fils des Gardiens de la Lumière Yuga et Marduk, il fut plongé dans un sommeil cryogénique à bord d'une capsule pour le protéger d'une grave menace. Il est réveillé en 2406

quand son vaisseau est découvert par L'Émir et Saar Lun et entreprend une action de protection de la paix dans Andromède après la chute des Maîtres Insulaires. Il a une peau vert émeraude, constellée de motifs abstraits d'une teinte dorée, avec une crinière de cheveux argentés.

Informé que quelque chose se trame dans la Voie Lactée début 3587, il s'y rend avec son vaisseau. Pour éliminer le danger que représente la psychode Ladonna, Tengri Lethos effectue un saut évolutif, renonçant à son existence matérielle. Il s'intègre ensuite au Dôme de Kesdschan, sur la planète Khrat. Là, Terak Terakdschan, qui menace d'être vaincu par une composante de Seth-Apophis, lui transmet son modèle. Ils fusionnent, et Tengri Lethos devient Lethos-Terakdschan. Il retourne dans la Voie Lactée à bord du *Basis*.

Il est plus tard envoyé par Carfesch dans l'Abîme afin d'aider les Ingénieurs Spatio-Temporels. Il s'installe à Starsen sous le nom du Seigneur d'Acier et mène une guérilla contre la Géiocratie et la Fraternité. Il se joint à Atlan et Jen Salik et, avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le jeune Abakien Bonsin. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent dans la Plaine de Lumière et ne prennent contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels. Tengri Lethos reste avec eux tandis qu'Atlan et Jen Salik parviennent à évacuer toute la population de la Terre de l'Abîme, avant que celle-ci ne soit détruite lors du retour de Triacle-9. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l'Abîme se soient regroupées autour du mégasoleil Taknu. Taurec affirme que la place de Lethos-Terakschan est dans le Sanctuaire de Kesdschan, sur Khrat, et il le fait disparaître pour l'y renvoyer. [136]

**Tentras** – Une des ethnies des Bleus. [84]

**Tepirs** – Peuple de la planète sur laquelle s'écrase le *Krest* en octobre 2328. Ils ressemblent à des blaireaux d'un mètre de haut. [78]

**Ter Gedan, Eawy** – Mutante née sur Gaïa en 3567. Son existence est due à la volonté de Tezohr, le dernier roi zwotter, d'agir de manière positive sur Boyt Margor. Elle peut percevoir les impulsions

électromagnétiques et hyperénergétiques et, si elles contiennent des informations, les comprendre. Elle est ainsi capable d'écouter toutes sortes de communications radio et hypercom. Elle a de surcroît développé le don de décrypter les codes simples. Elle immigre sur la Terre fin 3585 avec ses deux compagnons et ils entreprennent de s'opposer à Boyt Margor. Quand Boyt Margor se rend en Égypte en septembre 3586, ils préviennent Julian Tiffleur mais échouent à empêcher Margor de s'emparer de l'objet dissimulé dans la pyramide de Khéops. Ils aident ensuite officiellement la Ligue des Libres Terraniens. [293]

**Terak Terakdschan** – Hathor. Il y a des millions d'années, il reprit des Porleyters l'idée d'un ordre protecteur, entra en possession de leur héritage et fonda l'Ordre des Chevaliers de l'Abîme, à la demande des Cosmocrates. À sa mort, son esprit pénétra dans la substance matérielle du Dôme de Kesdschan et lui prêta une qualité nouvelle, supérieure, et une signification plus profonde. Cherchant à arracher son esprit au Dôme, Seth-Apophis y réussit finalement en projetant une de ses composantes dans le Dôme mais Terak Terakdschan transmet son modèle à Tengri Lethos qui l'assimile. Devenu Lethos-Terakdschan, il reprend la lutte contre la composante de Seth-Apophis et la vainc avec l'aide de Perry Rhodan. [341]

**Terdenbeek, Volos** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien sur la planète Tomalkeyn en 3581. Lui et le vétéran Kerm Kutting assistent à l'atterrissage du faux *Marco Polo* et, en s'introduisant à bord, découvrent qu'il ne s'agit pas du vrai. Ils fuient par transmetteur et peuvent informer Atlan de la supercherie des Larens. [268]

**Tergos** – Indigènes reptiliens de la planète Upith. Ils passent les neuf dixièmes de l'année en hibernation dans des cosses végétales. Ils vivent ensuite leur courte vie d'une manière frénétique, agressive. Le corps d'environ deux mètres, serpentiforme, est couvert d'un épiderme cuirassé. Quatre membres très serrés et musclés servent à la locomotion, et ils ont quatre longs bras. [272]

**Terhera, Bount** – Maréchal, commandant en chef de la quarante-troisième flotte stratégique intrasectorielle. Membre de la Ligue des

Intérêts Galactosolaires, il se présente contre Perry Rhodan aux élections de Stellarque en 3444. C'est un homme qui n'hésite pas à employer les méthodes les plus brutales. Il perd finalement les élections. [234]

**Terhint, Goron** – Chef d'une équipe de scientifiques récupérée sur la planète Heychryk et ramenée sur le Monde-aux-Cent-Soleils en juin 3442. [225]

**Terkonite** – Alliage constituant la coque de vaisseaux. Il se différencie de la plupart des aciers par une élasticité et une résistance aux contraintes plus grande et un point de fusion plus élevé. [66]

**Termaar, Joupje** – Marginal aphile, membre de l'organisation de la Logique de la Foi, qui vient en aide à l'Organisation Bon Voisin lors de l'opération Lavage de Cerveaux en 3580. [267]

**Terminus** – Cinquième planète du système de Redeye, c'est une planète-chantier des Téfrodiens dans Andromède dirigée par un cerveau-robot. [117]

**Tern, Booker** – Microbiologiste, neurologue et pathologiste, expert épidémiologiste de la Hanse Cosmique. Il est le premier à découvrir les enclaves parasites et joue un rôle-clé dans leur éradication, ayant découvert que le virus de la rubéole les tue. [368]

**Terna, Mayk** – Administratrice de la planète Ovaron en 3580. Elle fait tout ce qu'elle peut pour que l'équipage des vaisseaux de Reginald Bull se mêle à la population de la planète, allant jusqu'à enlever Bull et Roi Danton. [261]

**Terph** – Solanien hostile à Perry Rhodan qui contraint celui-ci à retourner sur le *Basis* juste avant que le *Sol* ne soit remis pour de bon aux Solaniens. Il contraint plus tard Perry Rhodan à revenir sur le *Sol* pour que Sénèque annule toutes les mesures qui bloquent le vaisseau. Il est alors mis hors de combat par Douc Langur. [306]

**Terra, Leila** – Sénatrice de la Hanse Cosmique dans la galaxie Fornax, responsable de Kontor Fornax. Elle est chargée d'organiser l'évacuation du paracondensat. Lors de l'apparition des Kartaniens,

elle cherche à prendre contact avec eux. Elle démissionne par la suite de son poste de sénatrice de la Hanse pour se consacrer entièrement à Fornax. [SB155]

**Terrania** – Capitale de la Terre, située dans le désert de Gobi, ancienne Galactopolis. [22]

**Terrania** – Frégate à bord de laquelle les Terraniens découvrent la planète d'origine des annélidés, Sépulcre. [73]

**Terraniens** – Terme qui désigne l'ensemble des Humains originaires de Sol III, qu'ils y soient nés ou qu'ils aient vu le jour sur une colonie. [44]

**Terre de l'Abîme** – Région construite par les Ingénieurs Spatio-Temporels dans l'Abîme. Elle abrite toutes sortes d'écosystèmes pour héberger les peuples les plus divers. C'est un gigantesque monde discoïdal, d'une année-lumière de diamètre. Quand Triicle-9 reprend sa place, la Terre de l'Abîme est complètement détruite mais ses habitants sont sauvés. Il en reste de gigantesques fragments qui se regroupent autour du mégasoleil Taknu. [SB144]

**Terre Deux** – Projet consistant à réaliser une projection de la Terre et de la Lune au moyen d'énergie mentale afin de les protéger de Vishna. Il s'appuie sur des transmetteurs disposés de l'autre côté du Soleil et de psychomatérialisateurs. [358]

**Terton le Noir** – Projection énergétique consistant en un pôle négatif du Ganjo. La Mère Originelle élaborait jadis un psychogramme de la personnalité d'Ovaron et créa un jumeau obscur contenant tous les aspects négatifs du Cappin. Il devait servir de facteur de sécurité au cas où Ovaron voudrait abuser de ses pouvoirs. Il se présente sous la forme d'un humanoïde à la peau lisse et noire, de la consistance d'un cuir finement ouvré. Il n'a pas de visage, pas d'oreilles, pas de cheveux. Ovaron l'affronte lors de son retour sur Sikohat en avril 3438 et fusionne avec lui. [212]

**Tertras** – Immense construction pyramidale qui constitue le palais gouvernemental de Kran. [342]

**Terz-Tos** – Soleil à l'extrémité est du Grand Nuage de Magellan. Une de ses planètes est Terzrock. [SB158]

**Terzolos** – Cristaux de la planète Terzrock. Ils émettaient autrefois un rayonnement agressif, mais les Brindors les ont influencé, si bien qu'ils ont transformé les habitants en êtres pacifiques. À son arrivée sur Terzrock, Domo Sokrat les influence avec la philosophie du Conflit Permanent qu'il porte en lui. Ils transformeront désormais les Halutiens en partisans de la doctrine du Conflit Permanent. [SB158]

**Terzowhiele** – Planète de la galaxie Erranternohre sur laquelle Perry Rhodan fait amener Laire et Pankha-Skrin pour éviter qu'ils mettent en danger le *Basis* dans leurs affrontements. Elle se situe dans le système de Kohnersdok. Ce monde est essentiellement aquatique, avec de petits continents et des centaines de milliers d'îles artificielles. Elle est habitée par divers peuples qui ont atteint des niveaux de civilisation très variables. La planète a autrefois abrité une civilisation évoluée. Le Puissant Partoc la visita et tomba amoureux d'une habitante, il renonça alors à son immortalité pour être son égal. En 3587, elle est le siège d'un affrontement entre le robot Laire et le Loower Pankha-Skrin. [312]

**Terzrock** – Planète géante du Grand Nuage de Magellan où se sont établis des Halutiens. Elle se situe à une extrémité du Grand Nuage de Magellan, là où débute le fin pont de matière qui mène au Petit Nuage de Magellan. La pesanteur est de 2,36 g et il y règne des conditions extrêmes. De tout temps, les Halutiens géants, au comportement archaïque, y ont été déportés. Il existe des structures cristallines de plusieurs mètres de haut, qui brillent de mille feux. Les cristaux se transforment en brume dès que le soleil adopte un angle précis et plongent les Halutiens dans la violence. Jennifer Thyron et Ronald Tekener s'y retrouvent en 3584. La planète est le lieu d'un affrontement entre Stygian et Stalker en 430 NDG. Après la victoire de Stygian, Stygian annonce que Terzrock sera scellée pour l'éternité, la planète devant devenir le tombeau de Stalker. [288]

**Terzrockiens** – Descendants de Halutiens vivant sur la planète Terzrock, dans le Grand Nuage de Magellan. Ils sont plus grands, avec la peau rouge-jaune. [SB158]

**Terzyu, Paih** – Arra. Parabiologiste. Il fournit le paranarcotique qui permet en mai 3444 à Sandal Tolk de paralyser les facultés de Ribald Corello. Natif d'Arralon, c'est le chef d'une clinique spéciale sur Tahun dans laquelle sont ensuite emmenés les Vieux-Mutants. [236]

**Teschon** – Cybernet personnel du Jascheme Caglamas Vlot. [SB149]

**Testur** – Vincranien. Avec son collègue Tastir, il guide le *Marco Polo* à travers le Poing de Provcon en avril 3459 mais l'abandonne sur le Monde de la Manta Noire. [244]

**Tête de Cartey** – Base de l'Organisation Bon Voisin dans la forêt de Bornéo, en 3580. [256]

**Tetman** – Titre ganjasi correspondant à commandant des forces armées. [212]

**Tetrona, Guri** – Major en charge de l'opération destinée à destituer Iratio Hondro en avril 2329. Sous l'identité du patriarche Maltzo, il s'écrase apparemment sur Sicos, la sixième planète du système d'Eugal. Lui et ses hommes sont emmenés sur Plophos et mettent tout en œuvre pour ébranler le pouvoir d'Iratio Hondro. L'opération est un succès et s'achève par la fuite du dictateur. [85]

**Teusso, Bronf** – Néo-Orbital de type-Tobbon chargé par Amtranik de prendre le contrôle de la base de Woornar. [329]

**Teymer** – Nom que les Ploohns donnent au molkek. [253]

**Tezohr** – Roi des Léandiens à l'époque où les Hordes de Garbesh envahirent la Voie Lactée. Il a autrefois travaillé auprès d'Armadan d'Harpoon comme Orbital. Avec un million d'autres individus, il se fond dans la nébuleuse d'Arla Mandra, formant la sphère paraplasmatique. Intervenant dans les événements, il s'arrange pour faire concevoir l'élément qui manque à la sphère paraplasmatique : Boyt Margor. Tezohr est matérialisé par des femmes zwotters en 3587 et, accompagné de Ronald Tekener et

Jennifer Thyron, se rend sur Zwottertracht pour mener son plan à terme, la création du Torrent de Margor. Il est appelé Tezah sous sa forme féminine. [316]

**Tgulw** – Masse de protoplasme tremblotante que L'Émir rencontre sur la planète Lennyth en 3581. Il s'agit de l'unique rescapé des habitants originaux de la planète. Les Zgmahkones l'ont recouvert d'une membrane pour bloquer ses énergies psioniques. [265]

**Thaloth** – Professeur psalta, directeur du Musée de la Navigation Spatiale. Les Terraniens venus sur Onyx en mai 3460 prennent contact avec lui pour obtenir des informations sur le shanath. [252]

**Thantur-Lok** – Voir « M 13 ». [2]

**Tharo** – Titre chez les Lémuriens en 51 988 avant J.-C. [203]

**Tharpo, Dalanya** – Jeune fille de huit ans, fille de San Tharpo, un paysan originaire de Zudir, au nord de l'Inde, très attaché aux traditions. Début 3587, elle est enlevée par des OVNI puis relâchée. On lui présente plus tard à Terrania Plekeehr, qu'elle identifie comme un Ufonaute. [309]

**Tharpo, San** – Paysan de Zudir, au nord de l'Inde, très attaché aux traditions. Il a une épouse et deux filles dont l'une, Dalanya, est enlevée par des OVNI début 3587. Il cherche à conjurer des esprits et n'hésite pas à capturer les journalistes Gyder Bursto et Selna pour les sacrifier à la déesse Kali. Bursto et Selna arrivent à se libérer et à maîtriser le fermier. [309]

**Thatrel** – Système situé à quarante-sept années-lumière d'Arkonis. C'est un soleil rougeâtre possédant trois planètes dont la principale est Honur. [18]

**Thaty, Ferengor** – Xénopsychologue. Son équipe étudie les relais affins. Il s'occupe du Loower Goran-Vran quand celui-ci séjourne parmi les Terraniens. Plus tard, l'androïde Plekeehr est confié à sa charge mais il lui fausse compagnie. [307]

**Thékus** – Grand amiral de l'astroflotte arkonide, et conseiller d'Atlan. Il meurt assassiné par son neveu Carbà suite à un désaccord sur les

objectifs et les moyens de détrôner Atlan en 2105. Il est remplacé par un androïde par les Terraniens dans le but de démasquer les traîtres. [53]

**Thémos** – Arra. Directeur de recherche de la section sur les races d’outre-Empire sur Arralon en 1984. C’est lui qui a développé la peste des nonus. Il se tue en tombant dans un puits d’ascenseur. [19]

**Théocrates** – La caste des prêtres chez les Sooldocks. Lorsque Seth-Apophis se tait, ils cherchent à s’emparer du pouvoir et des combats font rage. [360]

**Théodoric** – Nef amirale de la flotte solaire qui prend la relève du *Duc-de-Fer* en 2112. Elle est commandée par l’Epsalien Jefe Claudrin. De forme sphérique avec un diamètre de mille cinq cents mètres, elle est équipée de propulseurs linéaires, d’armes les plus modernes et d’un équipage expérimenté et bien entraîné. Elle est équipée de canons à impulsions thermiques, de désintégrateurs, de vibro-radiants, de lanceurs arkonides et d’autres armes. [56]

**Theran, Verna** – Cybernéticienne à bord du *Basis*. Fascinée par Laire, elle l’espionne à bord du *Basis* alors que le robot et le Loower Pankha-Skrin s’opposent violemment. Elle les suit ensuite sur la planète Terzowhiele où les deux s’affrontent et vient en aide aux autochtones menacés par le combat. [312]

**Thermobouclier** – Mur de feu constitué de mines spatiales et de torpilles mis en place autour de Gatas afin de bloquer la progression de l’Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

**Thesst, Vejlo** – Analyste du *Dan Picot*, il participe à la mission sur Impulsion II, dans l’amas M 3, où il est capturé et doit être libéré. Il a une haute opinion de lui-même et est arrogant. Plus tard affecté au *Rakar Woolver*, il participe aux opérations sur Zhruut. [345]

**Thetin, Mirona** – Tamrat de Sulvy, elle règne en souveraine absolue sur les sept planètes de ce système. Elle est adorée de ses neuf milliards de sujets. Elle est en réalité Faktor I, le chef des Maîtres Insulaires. Elle fait partie du groupe de treize renégats téfrodien qui se sont accaparé les pleins pouvoirs vingt mille ans plus tôt. Dès

le début, elle a su dissimuler sa véritable identité, assassinant ceux qui avaient fini par découvrir qui était leur chef. Depuis dix mille ans, elle domine Andromède en souveraine absolue avec ses six vassaux.

Se faisant passer pour une victime, elle est recueillie par l'*Imperator* fin 2405 et noue une relation amoureuse avec Atlan. Elle est tuée par l'Arkonide sur Tamanium alors qu'elle cherche à partir en 1971 avec un transmetteur temporel. [135]

**Thetus** – Planète principale du système de Sulvy dans la galaxie Andromède. C'est un monde paradisiaque avec neuf milliards d'habitants. [135]

**Thezein** – Citoyen de la Ville Stellaire d'Art'Yschall. C'est un paria qui refuse la fusion. Errant dans la Ville Stellaire, il rencontre d'autres parias. Fuyant devant le citoyen Malbeeram qui veut qu'il meure pour qu'il puisse absorber sa conscience, il rencontre des individus qui veulent ramener les habitants d'Ysch à leur forme et mode de vie d'origine. Quand la Ville Stellaire est détruite, il se transforme en extraits cristallins comme de nombreux habitants. Des millénaires plus tard, il se retrouve sur le vaisseau-spores *Gor-Vaur*. Peu après, comme tous les Citoyens d'Ysch, il revient à l'état de cristal, ayant absorbé le rayonnement résiduel des quanta ô et nôon, et retourne dans l'espace interdimensionnel. [328]

**Thomas Olmenth** – Cinquième planète des sept que compte l'étoile Whitemar. Elle fait environ 142 000 kilomètres de diamètre et possède une enveloppe gazeuse composée de méthane, d'ammoniac et d'hydrogène. Elle présente aux pôles un aplatissement net à cause de sa rotation rapide en 14,85 heures. Les Akonides y ont installé des complexes de recherche sous la surface. Des transmetteurs relient les bases de la planète et de ses satellites. Ils sont interconnectés avec les réseaux akonides à longue distance, si bien que la planète n'est pas tributaire de la navigation spatiale. Une délégation du *Sol* comprenant Perry Rhodan, L'Émir et Merkosh s'y rend fin 3581 pour prendre contact et rallier la CoDiPG aux plans de Perry Rhodan. [272]

**Thomis** – Système solaire perdu au sein d’une mer de soleils extrêmement rapprochés les uns des autres, ce qui rend la navigation très périlleuse. Il est situé à 51 134 années-lumière de la Terre et 7 613 années-lumière de Greendoor. Il possède une planète géante, Bell. [81]

**Thon-Berkahn** – Métamorphe originaire d’un monde appelé Shalgoorch. Il est membre du groupe présent dans la galaxie Ganuhr. En 3584, il est envoyé enquêter sur ce qui se passe sur Terre avec son congénère Kerrsyrial. Il se rend sur la planète Goshmo’s Castle. Il copie le Concept Grukel Athosien mais la présence de sept consciences l’empêche de stabiliser sa forme. Il doit lutter contre Athosien puis est tué en touchant accidentellement l’amulette de Tatcher a Hāinu. [290]

**Thootis** – Étoile bleue du Ballon Dakkar dont l’unique planète est Lennyth. [265]

**Thora** – Croiseur solaire de classe Univers. Son diamètre est de mille cinq cents mètres et deux anneaux ceignent la sphère. Suite à la destruction du *Krest*, il devient le navire amiral de la flotte solaire en 2328. [80]

**Thora** – Voir « Jumeaux ». [89]

**Thora de Zoltral** – Arkonide, membre de la dynastie souveraine d’Arkonis. Elle commande un vaisseau chargé de retrouver une planète connaissant le secret de la vie éternelle. Le croiseur s’écrase sur la Lune et c’est là que la rencontre Perry Rhodan en juin 1971. Elle se montre hautaine et arrogante envers les Humains qu’elle considère comme des barbares. Quand la Troisième Force est mise en danger, elle intervient avec sa chaloupe mais ne peut empêcher des fusées de détruire le croiseur arkonide. Elle rejoint alors Krest auprès de Perry Rhodan. Elle est ramenée sur Arkonis en 1984 mais comme le Régent a pris le pouvoir, elle revient sur Terre. Elle épouse finalement Perry Rhodan avec qui elle a un fils, Thomas Cardif, né en 2020.

Sa vie doit être prolongée par un sérum arra récupéré sur Tolimon mais alors qu'il agit enfin, elle est tuée en 2043 par un Arra alors qu'elle revient du système d'Arkonis. Elle est enterrée sur la Lune. [1]

**Thora II** – Supercroiseur de l'Astromarine Solaire, sorti des chantiers lunaires en juin 2402. Il participe à l'incursion dans Androbêta à l'intérieur de l'astéroïde Troya. [104]

**Thorne, Konda** – Technicien spécialisé dans les convertisseurs CAT, servant à bord du vaisseau Tsunami *TS-38*. Un corps portant sa plaquette d'identification est découvert en Érythrée, dans une couche rocheuse datant d'il y a 350 millions d'années. Quand le vaisseau est projeté à cette époque, il quitte le bord et se rend dans le bloc Danakil où on trouvera plus tard son corps. Le dénommé George Kanikolous surgit et lui prend son saren et sa plaque d'identification. Il détruit ensuite la projection de la Bhavacca Kr'a qui provoque des brèches temporelles. C'est son corps qui sera retrouvé dans le bloc Danakil. Thorne est récupéré par le *TS-38* qui peut regagner le présent. [361]

**Thort** – L'autorité suprême des Ferroliens. [5]

**Throynbee, Volther** – Gaïen, il s'oppose à l'opération *Pères Pèlerins*. C'est un mutant, capable de guider un vaisseau à travers les tourbillons énergétiques du Poing de Provcon. Il peut influencer les gens de telle manière qu'ils ne voient que ce qu'il veut. Pour ne pas à avoir à abandonner Gaïa, il cherche à prévenir les Larennis du piège qui leur est tendu dans le secteur d'Arcur. L'intervention de Ronald Tekener l'empêche d'exécuter son plan et il disparaît ensuite sans laisser de traces. Fin 3585, son vaisseau est récupéré par une corvette du *Quartor*. Arrivé sur Terre, il disparaît et prend contact avec les membres d'une faction radicale de la CoDiPG. Il est retrouvé au Caire par Ronald Tekener. Avant d'être pris, il est tué par Boyt Margor. [289]

**Thunderword** – Vaisseau de classe Pharaon, il participe à l'opération contre le synchrodome *Murkchavor*. Il suit ensuite le Remorqueur du

Forgeron Schovkrodon jusque dans le Royaume des Quatre Soleils. [360]

**Thurg** – Un des Exterminateurs qui se joignent à Atlan et ses compagnons quand ils parviennent au Cyberland. [SB149]

**Thwaites, Kiner** – Professeur en mécanique parapsychique sur Mimas en 3433/3434, et aussi responsable de la paraclinique, il s'occupe d'Alaska Saedelaere quand celui-ci est pris d'atroces migraines en raison du satellite tueur. [198]

**Thyron, Jennifer** – Cosmopsychologue et spécialiste en techniques de survie qui appartient au bureau de liaison de l'administration du Nouvel Impérium Einsteinien. En 3583, elle tombe amoureuse de Ronald Tekener, et ils vivent dès lors en couple. Elle obtient de Nos Vigeland l'activateur cellulaire que portait auparavant Terser Frascati.

En 429 NDG, elle part avec Ronald Tekener à bord du *Laskat* pour les galaxies d'Estartu, où ils sont confrontés aux Guerriers Éternels. Ils se rendent sur plusieurs planètes puis sur la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens, où ils rencontrent le Guerrier Éternel Ijarkor. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, ils se rendent sur Etustar. Là, Roi Danton et Ronald Tekener sont condamnés à l'exil dans les Labyrinthes Orphiques de Trovenoor et tous les autres doivent prendre la fuite. [281]

**Tibeta** – Croiseur lourd qui reçoit des nouvelles de la Terre par courrier en mars 3433 et a l'honneur de recevoir la visite de Perry Rhodan. [198]

**Tienx** – Véhicule à bord duquel Leo Dürk, Clifton Callamon, Arnemar Lenx, Mattsabin et cinq Gharwos partent pour le planétarium de Heernx. Il a une structure vaguement parallélépipédique. Il s'écrase au sol quand il pénètre dans une ferme spatiale. [378]

**Tiesh, Korstan** – Colonel étrusien, commandant de Quinto-Center en 3441. [218]

**Tiffloor, Julian** – Jeune enseigne, il sert à bord du contre-torpilleur Z-82 qui prend en chasse le Surmutant en 1981. Aspirant en 1982, il sert d'appât dans le premier affrontement entre Terriens et Francs-Passeurs. À cette occasion, un émetteur psi est implanté dans son dos, permettant à tout télépathe de le repérer dans un rayon de deux années-lumière. Il sert par la suite en tant que lieutenant à bord du *Sans-Pareil*. En 2043, il est colonel. En 2105, il est maréchal solaire, ambassadeur sur Arkonis I. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

Il commande tout le Secteur Aurore en 2435. En 3430, il est le chef suprême de la flotte de défense du Système Solaire. Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles et devient le second d'Atlan dans le Nouvel Impérium Einsteinien. Après le départ d'Atlan à bord du *Sol*, il devient administrateur du N.I.E. Il abandonne Gaïa pour la Terre en décembre 3585. Le premier janvier 3586, il est élu Premier Terranien, responsable de la Ligue des Libres Terraniens. En 3587, il doit gérer de multiples crises, parfois simultanées, comme le mutant Boyt Margor, la présence des Loowers dans le Système Stellaire, les tremblements spatiaux ou les OVNI.

Il occupe par la suite le poste de Sénateur Hanséatique au sein de la Hanse Cosmique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galacte pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et fait face aux crises liées aux attaques de Vishna.

En 429 NDG, il devient le premier élève de l'Upanishad qui a été ouverte dans l'Himalaya. Il finit par démissionner de son poste de Premier Terranien et se consacre entièrement à l'enseignement de l'Upanishad. Lui, Nia Selegris et Domo Sokrat suivent les différentes étapes de la formation, sous la supervision de Stalker, effectuant diverses épreuves sur plusieurs planètes. Après les avoir réussies, ils acquièrent le statut de Guerriers Éternels. Lors d'une visite sur le Bazar Cosmique *Bergen*, il est soumis à du sérum anti-MC qui fait disparaître son conditionnement. [10]

**Tigentor, Kergan** – Multicyborg conçu à l'image d'un Lourd. Contrairement à ses congénères, son encéphale est entièrement

organique, modelé à partir de cellules du protoplasme du Monde-aux-Cent-Soleils. En 3580, il est envoyé avec ses compagnons Vross Barratill et Ertyn Grammlond en mission d'espionnage dans le Système Solaire et abrite à ce moment l'égo psychique de Tako Kakuta. Après avoir recherché Ronald Tekener jusque sur Saturne, ils sont capturés et emmenés sur Titan. Après la mort d'Ertyn Grammlond, tué par Leticron, Ronald Tekener libère Tigentor et Barratill, et tous trois peuvent quitter la Forteresse d'Acier à bord d'un glisseur. [258]

**Tigre** – Cargo sphérique de cent mètres de diamètre. Commandé par le major Clyde Ostal, il simule une transition ratée dans le système de Naral en 2042 pour fournir aux Ekhonides de fausses coordonnées de la Terre. [31]

**Tigre-1** – Étoile double du Grand Nuage de Magellan. C'est le point de référence pour la navigation spatiale du Grand Nuage de Magellan par les Gurrads. Elle est située à 320 années-lumière de l'étoile de Keegan. [148]

**Tilk** – Chef d'une bande qui sévit à Terrania en 3441. [217]

**Timbon, Nuru** – Commandant en second du *Dan Picot* puis du *Trager* en 425 NDG, il participe à la mission sur Impulsion II. Il est aussi cybernéticien et exobiologiste. Il accompagne L'Émir quand celui-ci cherche à pénétrer dans le complexe des Cinq-Planètes avec une vieille *Gazelle*. Il trouve la mort sur Zhruut lors d'un combat contre le Porleyter Turghyr-Dano-Kerg. [345]

**Timor** – Croiseur lourd de deux cent cinquante mètres de diamètre à bord duquel Perry Rhodan part le 10 mars 3444 pour le système de Rattley. [234]

**Tin Can** – Voir « Vince Tortino ». [374]

**Tingmer, Baldwin** – Ingénieur, il s'est établi en Alaska, à Tin City, en tant que chargé de mission du gouvernement, pour procéder à la mesure et à l'enregistrement des anomalies du champ gravitationnel terrestre. Après s'être réveillé le 4 janvier 3582 suite à une surconsommation de Dose, il entre en contact par radio avec Walik

Kauk. Il se joint à lui et au jeune Bluff Pollard, et tous trois partent à bord d'un aéroglisseur pour rejoindre Terrania.

En Sibérie, ils sont confrontés au biophysicien Kharon Shamanov puis emmenés dans la station de Palatka qu'ils découvrent être sous le contrôle de Raphaël, l'être composé d'énergie pure créé autrefois par Nathan.

Après s'être joints à la Patrouille Terre, ils se rendent en Norvège où ils assistent aux agissements de visiteurs extraterrestres dans la ville de Namsos. Il est tué alors que, saoul, il essaie de larguer des bombes sur le bassin de Namsos où les Hulkoos installent une Petite Majesté. [271]

**Tiotroniques** – Réseau d'information et de communication qui soutient toute la civilisation sobérienne. [282]

**Tiryk** – Cosmocrate qui charge Carfesch de paramétrer les activateurs cellulaires destinés à Perry Rhodan et Atlan. Il confie aussi à Ordoban la mission de surveiller le champ psionique Triicle-9. [332]

**Titalla** – Les êtres de feu, créatures contre lesquelles la XXVe Flotte Saddreykar commandée par Ordoban subit autrefois une lourde défaite dans le groupe d'amas Nagu Nakira. [SB143]

**Titan** – Lune de Saturne, les Francs-Passeurs y ont aménagé une base en 1982. En 3580, Leticron y a établi sa résidence, la Forteresse d'Acier. La lune est alors pourvue d'une atmosphère respirable. [12]

**Tizides** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont pour la plupart des techniciens génétiques au service des Seigneurs Gris. Ils se livrent à des expériences sur eux-mêmes. Certains sont allés si loin sur cette voie que leur apparence a radicalement changé. [SB146]

**Tjans** – Êtres constituant l'Élément de l'Esprit. Ce sont des esprits libres de tout support physique. Leur spiritualisation ne les a pourtant pas conduits à franchir le pas vers le degré suivant de l'évolution. Au lieu de se réunir en une superconscience unique, chaque esprit a conservé son individualité et est resté belliqueux, vicieux, agressif. La matière, inerte ou organique, leur sert de

véhicule. En outre, ils peuvent l'altérer par restructuration moléculaire. [376]

**Tlagalagh** – La Ville Éternelle, censée héberger un fabuleux trésor. C'est en fait une ville miniature à l'intérieur d'un bloc de cinq mètres de haut. Guy et Mabel Nelson la découvrent en 3585 mais sont miniaturisés. Le bloc est emporté à bord du vaisseau d'éternité de Tengri Lethos. Suite aux événements sur Lavallal fin 3585, le vaisseau est emporté avec la planète dans un autre univers. [296]

**Toaklander, Kathleen** – Terranienne âgée de 153 ans en 3580, elle préfère s'enfuir plutôt que de se rendre à une convocation dans une maison de retraite. En compagnie de son voisin Kervin M. Caughens, elle part pour l'arrière-pays, dans la ville de Terence où son fils est chef de la police locale. Ils s'installent dans une grotte à l'écart. Elle finit par être reprise avec Caughens et ils sont envoyés à la Maison de Retraite 23. [256]

**Tobbon, Brush** – Epsalien. Un des dirigeants des Derniers Flibustiers, chargé de l'exécution des raids. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, lui et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image. Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tifflor les envoie auprès de Quiryleinen comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Tockton** – Monde obscur du système de Gercksvira, dans Andromède. La planète n'est pas plus grosse que Mars avec des conditions tropicales extrêmes. [250]

**Toffner, Jeremy** – Agent de la Défense Solaire en poste sur Zalit, sous l'identité de Garak, un prospère organisateur de combats de fauves

et de gladiateurs. Il assure la logistique de l'opération menée sur Zalit en 2044 visant à détruire le Régent. [36]

**Tohr tar Duone** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien sur la planète Enjock en 3581. Il fait partie de la caste subalterne des tardsvenus et sert de serviteur à Upre orig Sthomalkuch. Après avoir libéré leur ami Tapper orig Eumre torturé par les Larennis, ils se rendent sur le faux *Marco Polo*, croyant avoir affaire au vrai mais l'intervention de Ras Tschubaï leur permet de fuir. Ras Tschubaï le ramène sur le *CSol-2*. [268]

**Tokyo** – Croiseur léger en service en 2405. C'est à son bord qu'est découverte la planète Multidon. [135]

**Tolimon** – Seconde des six planètes de Revnur. Les Arras l'ont transformée en un gigantesque zoo. La capitale planétaire est Trulan, une plaque tournante du commerce intergalactique où se rencontrent d'innombrables races galactiques. En 2040, des mutants s'y emparent du sérum de survie des Arras. [23]

**Tolk, Sandal** – Exotan, un des meilleurs guerriers de sa planète. Toute sa famille est massacrée quand des Petits Pourpres se posent sur Exota-Alpha en octobre 3441 et il est dès lors dévoré par l'envie de se venger. Il est ensuite pris à bord de la *Bonne Espérance*. Après être demeuré sur la planète Indice de Rorvic, il s'introduit dans un vaisseau de l'Essaim qui le conduit sur la planète Vetrahoon où il rencontre Tahonka-No. Un autre navire les conduit sur Diane où ils sont récupérés par la *Bonne Espérance II*. Il participe ensuite à la lutte contre les maîtres de l'Essaim. [218]

**Tolpex** – Comptoir de la Hanse Cosmique dans le Grand Nuage de Magellan. Il subit les chutes de déchets projetés par un aiguillage temporel. [334]

**Tomalkeyn** – Planète du système d'Askamor. C'est une colonie terrarienne insignifiante sur laquelle les Larennis font pour la première fois intervenir le faux *Marco Polo*. L'intervention d'agents du Nouvel Impérium Einsteinien permet toutefois de prévenir Atlan

de la supercherie. Il ne subsiste des anciens habitants que des obélisques recelant des appareils dont des dakkarcoms. [268]

**Tomas, Dalaniekay** – Pseudonyme utilisé par Jennifer Thyron quand elle et Ronald Tekener se font passer pour des trafiquants de drogue pour pénétrer dans le Poing de Provcon en avril 3587. [316]

**Tomas, Scrugg** – Pseudonyme utilisé par Ronald Tekener quand lui et Jennifer Thyron se font passer pour des trafiquants de drogue pour pénétrer dans le Poing de Provcon en avril 3587. [316]

**Tomason** – Kranide, commandant du vaisseau porte-spoodies. Il participe à bord du *CSol-2* à l'expédition d'une flotte du Duché de Krandhor qui intervient dans la galaxie M 82 et retrouve une partie de la flotte galacte dans le Royaume des Quatre Soleils. Il voyage ensuite sur le *Sol* reconstitué. [339]

**Tomkan** – Ophalien qui guide Roi Danton et Ronald Tekener sur le lieu où se déroulent les épreuves du Jeu de la Vie. [SB156]

**Tommy** – Annélicère né sur Tauta en novembre 2327, il aide Petit-Pierre à attirer les Bleus dans un piège. Il est ensuite reconduit sur Sépulcre. [76]

**Tomp, Kenar** – Étrusien de la planète Zaltertepe, maire de la ville de Nagelia. Il est destitué temporairement de son pouvoir par Wapuk Torök. [309]

**Tompetch, Mikel** – Membre d'équipage du *Drusus*. En 2042, il participe à la recherche de Délos et se rend sur la planète, coincée dans l'entr'espace, en compagnie de Reginald Bull. [28]

**Tomphus** – Deuxième planète d'un soleil jaune rouge possédant trois planètes, dans la galaxie Balayndagar. Elle fait 10 450 kilomètres de diamètre à l'équateur et tourne sur elle-même en 11,2 heures. Il existe un seul continent en forme de I d'un pôle à l'autre. La pesanteur est de 1,11 g. En suivant des vaisseaux larennis, les Terraniens y entrent pour la première fois en contact avec les Kéloskèrs. Ils l'appellent d'abord Planète de l'Immortel. [259]

**Tonamiens** – Habitants de la planète Grosocht. Ils ont une silhouette osseuse et des faces de hibou aux oreilles pointues. [266]

**Tonc, Bando** – Membre du groupe déposé à Terrania par le *Sol* en mai 3584. Quand il découvre Homer G. Adams inconscient, il s'empare de son activateur cellulaire et s'enfuit avec. Il est rattrapé par Cude Halmarck qui récupère le précieux appareil pour le rendre à Adams. [290]

**Tondor Kerlak** – Halutien obsédé par le Désir d'Évasion. Les Terraniens le rencontrent en juillet 3444 alors qu'ils positionnent l'astéroïde Alvéole-1000 dans le système de Wild Man. Il se montre belliqueux et attaque les Terraniens. Icho Tolot finit par le convaincre de se jeter dans le soleil où il trouve la mort. [241]

**Tongkt** – Créature vivant à l'intérieur des Mobys, à l'instar des bioparasites avec lesquels ils vivent en symbiose. Une poudre séchée faite à partir de leur corps permet de liquéfier les bioparasites. [105]

**Tonneau de Diogène** – Voir « Altrakulft » . [259]

**Tonos, Harkh** – Jeune Anti, il fuit la planète Galaner quand celle-ci est attaquée par le Supermutant. C'est en fait un appât pour attirer des Terraniens sur la planète. Il est tué par Ribald Corello. [196]

**Toorgus** – Planète située dans un système triple, composé d'une géante bleue et de deux naines rouges. Sa surface abrite des cristaux d'illusion. La planète est détruite en 3587 quand Tengri Lethos et les cristaux effectuent un saut évolutif. [310]

**Top-II** – Nef amirale du Lourd Topthor en 1984. Elle est à moitié détruite par le croiseur topside *MV-13* sur Aqua avant d'être achevée par L'Émir. [21]

**Topsid** – Planète d'origine des Topsides dans le système de Delta d'Orion, à huit cent quinze années-lumière de la Terre. [5]

**Topsides** – Peuple originaire de la planète Topsid dans le système de Delta d'Orion, ayant évolué à partir du lézard. Intelligents, audacieux et cruels, ils ont été les premiers à se soulever contre

l'empire arkonide qui les a châtiés par une expédition punitive aux alentours de l'an 1000. Ils règnent sur trois systèmes solaires en 1975. En mai 1975 ils envahissent le système de Véga mais l'intervention de Perry Rhodan fait échouer leur opération. [5]

**Topthor** – Patriarche lourd. En 1982, il vient prêter main forte au Franc-Passeur Ezztak pour lutter contre Perry Rhodan, mais il subit une défaite face au Terrien à qui l'Immortel vient de confier deux transmetteurs fictifs. Il se rend sur Goszul en 1983 et repart vite en voyant que la population est affectée par le mal d'oubli. En 1984, il participe à une conférence sur Laros. Un groupe mené par Reginald Bull s'introduit dans son vaisseau et efface les coordonnées de la Terre, les remplaçant par celles du système de Bételgeuse. Il trouve la mort sur Aqua, tué par L'Émir. [13]

**Topue** – Gerjok qui accompagne Icho Tolot quand celui-ci part à la recherche de Sawpans et arrive sur la plate-forme Yerphon. [351]

**Torborscher** – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Torgnish** – Étoile géante jaune-rouge éloignée de 24 667 années-lumière du noyau central de la galaxie Algstogermaht, elle se trouve dans une zone de turbulences hyperénergétiques et de champs de force. Son unique planète est Vålgerspäre. C'est là qu'est dissimulé le *Pan-Thau-Ra*. [298]

**Torkan-Zel** – Nef amirale de la flotte Zel stationnée dans le système de Véga en 3587. [321]

**Torkas** – Scharzien fanatique qui, en 3587, entre de force dans la zone interdite autour du *Karma* pour prendre contact avec ceux qu'ils considèrent comme des divinités, en fait Ernst Ellert/Gorsty Ashdon et le robot Akrobath. [313]

**Torkun** – Ni Val, membre de la Fraternité qui accueille Atlan et Chulch. [SB144]

**Torleman** – Tizide. Directeur de la station Eugen-3 où séjournent un moment Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. [SB146]

**Torn, Amby** – Habitante de la planète Yarvith-Yarv, elle est éprise de Bruke Tosen. Quand Bruke Tosen est internée à Terrania, elle vient depuis Yarvith-Yarv pour le voir. [334]

**Tornybred** – Conscience que rencontre Ovaron et qui le prévient du danger que représentent les Guerriers Eternels. [SB154]

**Torök, Wapuk** – Étrusien de la planète Zaltertepe. Membre du conseil, il s’empare du pouvoir mais finit par être tué. [309]

**Torquantuur** – Gharwo, reine du clan des Progressistes. Quand son clan enlève Leo Dürk et Clifton Callamon, ceux-ci se rebellent et prennent Torquantuur en otage avant d’être récupérés par les Décadents. Elle s’apprête à pondre, mais sa ponte échoue, scellant la fin de son peuple. [378]

**Toramähne** – Galaxie située dans un ensemble de quatre galaxies qui abrite quarante-quatre civilisations. [345]

**Torrent de Margor** – Rayonnement hyperénergétique issu de la sphère paraplasmique du Poing de Provcon qui renferme les consciences des Pré-Zwotters et de Boyt Margor. Il n’est devenu actif que quand Margor s’est fondu en lui. Il a été créé jadis par le Chevalier de l’Abîme Armadan d’Harpoon. Suite à une erreur de Jen Salik il cesse de fonctionner correctement avant de s’éteindre complètement. [317]

**Torrokens** – Peuple de l’Armada Infinie, surnommé les Barbares de l’Armada. Ils ont pour rôle de tester les défenses des Unités de l’Armada en lançant des attaques et en se retirant ensuite. Ils ont une tête en biseau. Leur cou épais et bref est anguleux, pointu au niveau du menton, et le crâne chauve s’orne d’une crête osseuse dentelée. Le puissant coccyx qui se prolonge depuis la colonne vertébrale et va presque jusqu’au sol leur sert de support. [366]

**Tortino, Vince** – Vaurien de l’école que fréquente Perry Rhodan en 1948, dans la petite ville de Manchester, dans le Connecticut. Il est

surnommé Tin Can. Il a volé un globe céleste et cherche à faire accuser Perry Rhodan de complicité. Il participe ensuite à l'enlèvement de Belinda, la gouvernante du colonel Kenneth Malone, et est finalement arrêté. [374]

**Toseff, Alter** – Un des rares officiers arkonides valables en septembre 2103, il est choisi par Atlan pour l'aider lors d'une intervention sur la planète Saòs. C'est le gouverneur de la planète Saratan. [50]

**Tosen, Bruke** – Contrôleur douanier de la planète Yarvith-Yarv, c'est un agent dormant de Seth-Apophis. Identifié comme tel alors qu'il cherche à détruire le vaisseau d'un Franc-Passeur, il est arrêté et emmené sur Terre. Retombant sous l'influence extérieure, il libère Icho Tolot d'une clinique spéciale où il avait été enfermé après s'être déchaîné à Terrania. Quand Icho Tolot est ramené sur la Terre après son séjour sur Arxistal, Bruke Tosen participe à sa libération par les Halutiens Kada Jocain et Solto Danc. Il les accompagne ensuite dans leur vaisseau jusqu'au *Basis*.

Bruke Tosen et Icho Tolot parviennent plus tard au milieu d'un champ de débris autour d'une structure appelée le Néant Tournoyant où plusieurs peuples, essentiellement ornithoïdes, sont à l'œuvre. Il est frappé par un choc psychique qui le plonge dans la folie et auquel il finit par succomber. [334]

**Toser-Ban** – Maître Insulaire. Il tente de piéger le *Krest III* sur Terre en 49 488 avant J.-C., mais il est tué dans les affrontements contre l'équipe de Don Redhorse. [124]

**Toshilla, Goor** – Solanienne. Professeur de sport et assistance astrogratrice, elle écrit accessoirement des poèmes et compose ses propres chansons. Elle fait partie de la délégation galacte autorisée à se rendre sur la planète Pröhdome en 3582. Elle conclut un contrat de mariage avec Sagullia Ett après la mission sur Pröhdome. [275]

**Toshins** – Les parias dans la sphère d'influence d'Estartu. Une marque rouge est apposée sur leur front, et ils doivent la

porter pendant cent années terrestres sans pouvoir quitter les Douze Galaxies. [SB155]

**Tosoma** – Nef amirale d’Atlan au huitième millénaire avant J.-C. C’est un croiseur de la classe Impériale avec trois mille hommes d’équipage. Il est détruit lors de l’attaque des Droufs contre la Terre. [27]

**Tosoma** – Ultracroiseur, nef amirale de la 14<sup>ème</sup> Escadre Offensive Lourde en 2435. [141]

**Tostan, Ratber** – Ancien spécialiste de l’O.M.U. avec le grade de major. Joueur invétéré, alcoolique et drogué, il est exclu de l’O.M.U. après avoir perdu un éclairer au jeu. Il s’est installé sur Lepso en 3425 où il possède un casino et est gourou d’une secte, celle du Dieu Mammon.

Il a été un géant athlétique de deux mètres de haut mais l’usage des drogues semble l’avoir usé jusqu’à la corde. Il fait penser à un squelette recouvert de restes de peau parcheminée. Son crâne est dépourvu de pilosité, semblable à une tête de mort.

En 3429, il récupère une cargaison de howalgonium H.F.A. dérobé devant servir à l’édification du champ de confluence antitemporelle. [188]

**Totza-IV** – Nef amirale du Lourd Totztal. Elle est détruite à la fin de l’opération sur Panotol en janvier 2113. [58]

**Totztal** – Chef d’un clan des Lourds dont la flotte se compose de huit unités, il accepte une mission des Akonides qui l’amène dans le système de Panot en janvier 2113. Il est tué sur Panotol par une attaque des Bioposis. [58]

**Toufry, Betty** – Mutante née en 1966. Elle est télépathe et télékinésiste. Le 16 février 1972, à Merilla au Nouveau-Mexique, alors âgée de six ans, elle abat son propre père, savant spécialiste dans les recherches nucléaires, d’un coup de pistolet. Il était possédé par un Vam et s’apprêtait à faire exploser des bombes atomiques. Ces événements la font mûrir avant l’âge. À six ans, son Q.I. dépasse de moitié celui d’un adulte normal. Son attention attirée par cet incident, Perry

Rhodan la prend avec lui et elle devient membre de la Milice des Mutants. Elle reçoit sa première douche cellulaire en 1990 et reçoit plus tard un activateur cellulaire.

En 2907, elle subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, elle et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [4]

**Toundra** – Croiseur du *Sol* qui se rend sur Datmyr-Urgan fin 3586 pour ramener une reine anske sur le *Pan-Thau-Ra*. [306]

**Tours temporelles** – Tours cristallines, de dix à vingt mètres de diamètre, édifiées sur Terre quand Vishna en prend le contrôle. Il s'agit de sondes de collecte de données quadridimensionnelles. L'Empire Viral y obtient l'accès à des époques antérieures, et les Adeptes peuvent en voir des fragments en descendant dans un puits. [372]

**Tours virales** – Tours composées de virus sur la Terre qui permettent d'entrer en contact avec l'Empire Viral. [SB147]

**Traah** – Créature ornithoïde indestructible qui sévit dans le secteur du Néant Tournoyant. D'environ deux mètres et demi de hauteur, elle a un bec recourbé, quatre jambes grossières recouvertes de plumes gonflées et une queue rouge et bleue qui est située à la fin d'un corps allongé. Ses griffes sont capables de déchirer le plastométal. [351]

**Traaym** – Station près du Néant Tournoyant sur laquelle se sont établis des anciens esclaves de Seth-Apophis libérés de son emprise. Ils sont dirigés par l'Éminent Naggencarphon, un Gerjok qui s'est bâti son petit empire. [351]

**Trace hexadim** – Voir « Zone Dakkar ». [199]

**Traditionalistes** – Branche de Maahks dans un lointain avenir qui tiennent à conserver leur matérialité. Ils emploient des prothèses et des implants pour survivre. Une guerre impitoyable fait rage entre eux et les Ombres-Maahks. [364]

**Trager** – Croiseur lourd affecté à Perry Rhodan après la perte du *Dan Picot* dans l'amas M 3. Tout l'équipage du *Dan Picot* passe à bord, occupant les mêmes postes. [346]

**Trahailor** – Lémurien. Tamrat responsable de la Presse et de la Police sur Lémuria en 49 488 avant J.-C. Il est assassiné par le Maître Insulaire Nevis-Latan. [126]

**Traicy** – Ptéru. Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB157]

**Traiguthur** – Varbe. Administrateur planétaire de Wassytoir en 3584, il souhaite porter assistance au Mage Lourd après la catastrophe gravitationnelle qui a frappé le Grand Nid. Il assiste à l'arrivée du *Caribou* et participe ensuite à la reconstruction de la société varbe. [287]

**Trailcoat, Alfred** – Conseiller bancaire à Terrania en 3587. Jen Salik prend contact avec lui et, par l'intermédiaire de son fils, qui travaille dans l'appareil gouvernemental, il peut se présenter à Empire-Alpha. [324]

**Trailokanat** – Thaïlandais établi à Bangkok, courtier en informations. Contact de l'Organisation Bon Voisin, il assure des passages discrets vers Bornéo. En 3580, il accueille Sergio Percellar et Sylvia Demmister. [256]

**Trakarar** – Sixième planète d'Aptut. La pesanteur est de 1,08 g à l'équateur. Planète principale des Antis, elle est entourée par un

double anneau et protégée par un écran énergétique renforcé par les pouvoirs des Antis. C'est le milieu environnant de la planète qui a donné aux Antis leurs pouvoirs. [49]

**Tralero, Kuszo** – Agent de l'Impérium de Dabrifa chargé de localiser les planètes secrètes en liaison avec Olympe en 3431. Après avoir essayé en vain d'infiltrer des hommes à lui, il enlève Anson Argyris pour le faire parler mais est tué dans les combats qui s'ensuivent. [189]

**Traliopa** – Planète du soleil Traliopa-Alpha, située à 17 803 années-lumière de Sol. Les Larens y ont forcé divers peuples à travailler dans leurs mines. Après leur départ, les diverses communautés doivent lutter pour survivre. [293]

**Trame psionique** – Ensemble composé de lignes de champ psionique qui parcourt tout l'Univers. Il y a longtemps, la constante psi universelle qui façonne la structure de la trame psionique a été altérée. Deux types de flux se sont formés : les flux normaux sur lesquels on se déplace avec un propulseur énerpsi et les flux préférentiels que les Voyageurs de la Trame peuvent utiliser sans vaisseau. [SB150]

**Trans-X** – Croiseur léger du *Basis*. Prévu à l'origine pour effectuer des expériences sur la courbure des faisceaux hyperénergétiques dans le vide intergalactique, il a été transformé en laboratoire. Il se rend en mars 3587 sur la planète Prisor, dans la galaxie Erranternohre, pour libérer Atlan et Perry Rhodan prisonniers d'une aura hyperénergétique. [314]

**Transcendants** – Êtres constituant l'Élément de la Transcendance. Ce sont de grands vers gras, rouge sang, apparemment dépourvus d'organes des sens. Dès qu'ils se sentent menacés ou si on le leur ordonne, ils envoient leur adversaire sur un autre plan de réalité. Là, les victimes oublient leurs intentions hostiles, et si elles reviennent de leur prison, elles demeurent totalement euphoriques. [376]

**Transconvoluteur** – Système permettant de quitter la galaxie Morshatzas pour regagner le Nuage Rouge de Terrosh. C'est un transmetteur-anneau d'une section de dix-huit kilomètres, d'une teinte alternative rouge sombre et bleue. [211]

**Transfert métasomique** – Faculté qui permet aux Cappins de se projeter dans le corps d'un autre individu. En se transférant, ils laissent derrière eux un corps privé de constante à modulation hexafréquentielle. L'enveloppe charnelle se transforme en masse gélatineuse, le tzlaaf. Le déplacement se fait instantanément quelle que soit la distance. [199]

**Transformateur de symboles** – Traducteur automatique. Il capte les impulsions émises par un être vivant et les transforme en symboles. Le système fonctionne dans les deux sens. Il a été mis au point par les Bioposis et fonctionne sur une base hyperimpotronique. [57]

**Transglobe** – Moyen de transport à Starsen. [SB144]

**Transmetteur de matière** – Appareil permettant de projeter tout individu ou matériel d'un point à un autre sur une base quintidimensionnelle. Ceux que les Terriens découvrent sur Ferrol sont en forme de cage. Le modèle akonide, ensuite adopté par les Terraniens, est de forme ogivale avec des piliers énergétiques de part et d'autre. [5]

**Transmetteur de situation** – Transmetteur de matière mobile utilisé par les Téfrodiens. Il se présente sous la forme d'un anneau incandescent mesurant en moyenne un million de kilomètres de diamètre d'où jaillissent de violentes volutes d'énergie violette. Il puise son énergie des étoiles. [117]

**Transmetteur fictif** – Type de transmetteur de matière ne nécessitant pas d'appareil de réception. [7]

**Transmetteur préférentiel** – Ou transmutateur préférentiel à substrat métalloïde. Transmetteur utilisé par les Paramags qui permet de se paratransmuter sans lien physique de semper. [239]

**Transmetteur solaire** – Type de transmetteur gigantesque que l'on doit aux Ingénieurs Solaires et qui est utilisé par les Lémuriens puis les Téfrodiens. Il se compose de plusieurs soleils et est commandé depuis une planète de régulation. Le terme transmetteur stellaire est aussi utilisé. [88]

**Transmuteurs** – Voir « Icas ». [123]

**Transpôleurs** – Formations mi-végétales mi-cristallines vivant sur la planète Pigell. [123]

**Trantor** – Ancien croiseur de deux cents mètres de diamètre converti en navire de recherche. En 3587, il repère les hyperrayonnements de cristaux rares sur la planète Imbus, près du Centre galactique et se pose à sa surface. [329]

**Trantus-Tona** – Troisième planète du système d'Ex-Héléva, habitée par les descendants de colons arkonides dont la civilisation correspond au quinzième siècle terrestre. En avril 3442, des vaisseaux-ruches y déposent des Conquêteurs Jaunes pour qu'ils s'y reproduisent mais un commando terranien a réussi à infiltrer parmi eux des individus porteurs du virus de régulation. L'intervention de *l'Intersolaire* et de la *Bonne Espérance II* empêche les vaisseaux de l'Essaim de pratiquer à l'ajustement secondaire qui aurait signifié la fin de la population. [224]

**Trao** – Planète située à douze mille années-lumière de Sol et vingt années-lumière de Kesskeil. Pour résister aux microbes de la planète, ses habitants ont besoin d'un sérum fabriqué à partir du venin d'un serpent. Fin 3585, la population est évacuée sur Terre par le *Quartor*. [293]

**Traqueur linéaire** – Appareil mis au point par Geoffroy Abel Waringer. Il permet de suivre un vaisseau dans l'espace linéaire. [141]

**Tratlo, Art** – Mérédien. Seul homme à avoir réussi à tuer en une journée un bordureur, un tarak et un dragon volant à six ailes, il a reçu le titre de Trikill. Il a refusé de devenir président de sa planète pour entrer au service de l'O.M.U. Capitaine à bord de *l'Imperator*

en mars 2404, il éprouve au début de la haine pour Kaarn Baroon, avant de se lier d'amitié avec lui. Il est tué en 2405 sur Central-Station. [112]

**Traut, Miles** – Plophosien. Brillant ingénieur, spécialisé dans l'armement, il dirige un laboratoire de recherche sur Dernière Chance en juillet 2329. Après la réception du message de Perry Rhodan annonçant la fuite d'Iratio Hondro et l'existence d'un antidote à la drogue inoculée à tous les hommes de Hondro, il fuit dans le désert avec deux compagnons et ils se cachent sur un Marchoucrève. [86]

**Traver, Jeremy** – Directeur de la Société de Financement Yale sur Oyun en 2404. Il est lié au trafic de faux billets qui secoue l'Empire Solaire. [127]

**Travera** – Patriarche franc-passeur, chef d'un clan sur la planète Roost en 2328. [82]

**Treffner, Markon** – Arra, médecin des Derniers Flibustiers. Lors d'un raid sur la planète Xirdell, lui et six compagnons échappent à une opération de la CoDiPG. Ils sont capturés par les robots Octopus qui se livrent à des expériences sur eux puis créent des millions d'Orbitaux à leur image. Ils finissent par échapper aux Orbitaux et sont placés dans un centre de réinsertion sur Terre. Julian Tiffleur les envoie auprès de Quiryleinen comme négociateurs mais l'opération échoue. Ils sont ensuite affectés à l'un des vaisseaux à la recherche du monde central des Orbitaux. Pris dans une tempête énergétique, leur navire atterrit sur une planète. Les Flibustiers en profitent pour quitter le bord et s'établir sur ce monde. [315]

**Trelw** – Zgmahkone, l'un des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Trenk, Bombart** – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Mong Deville mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

**Très-Féminin** – Sanctuaire sur la planète Diane, c'est en fait le vaisseau qui a mené jadis les colons sur la planète. [223]

**Treutlein, Michael** – Pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. [SB147]

**Tri-Conditionnés** – Voir « Perlians ». [144]

**Tri-Penseur** – Titre chez les Okefenokees. Ils sont en mesure d'étudier à fond et simultanément au moins trois concepts éthiques. [168]

**Triades** – Système d'Androbêta composé de trois géantes rouges. Sa seule planète est Gleam. [108]

**Triangle** – M 33. Galaxie d'où sont originaires les Kartaniens et les Maakars. [SB151]

**Triicle-9** – Champ psionique, ou cosmonucléotide, du Code Moral situé près de la galaxie Behaynien. Quand il disparaît, l'Armada Infinie se lance à sa recherche. C'est une structure ressemblant à un trou noir discoïdal de deux mille années-lumière de diamètre, l'empreinte laissée dans l'espace einsteinien par un objet du continuum quintidimensionnel. Seth-Apophis l'ayant découvert errant sans but dans l'espace, elle s'en sert pour se délester d'une partie des consciences qui la composent. L'objet baptisé alors Gel-Rubis causa alors des éruptions énergétiques, arrachant des galaxies à leur équilibre interne. Il y a 2,2 millions d'années, les Porleyters retirèrent l'énergie de rotation d'une galaxie naine dégénérée, ancrant le Gel-Rubis, à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est depuis entouré d'un champ de débris composé des restes de la galaxie naine. Les peuples qui opèrent autour l'appellent le Néant Tournoyant. Il constitue aussi une porte d'entrée et de sortie de M 82. Avec l'activation des chronofossiles, il finit par être libéré de son ancrage et réintègre son emplacement d'origine en 429 NDG. [354]

**Trikill** – Nom donné aux chasseurs de Mérédi IV ayant réussi à tuer un tarak, un bordureur et un dragon volant à six ailes dans la même journée. [116]

**Trikort** – Gurrad. Keptan de la nef piriforme qui emporte Rhodan et son commando vers Boultat en novembre 2435. Il éprouve de la sympathie pour les Terraniens. [145]

**Trinar Molat** – Maître Insulaire sous le nom de Faktor II. Il est tué sur la planète Tamanium. [131]

**Trinef** – Conglomérat de vaisseau formé par l'assemblage de trois vironefs. [SB158]

**Trio** – Corvette du *Sol* pilotée par Flint Roysen et Helen Almeera. [371]

**Triplés** – Système artificiel de trois soleils jaunes formant un triangle équilatéral au centre duquel se situe le Monde de l'Horreur. Il se situe à trois cent mille années-lumière du système des Jumeaux, neuf cent mille de la Voie Lactée et six cent mille d'Andromède. Il constitue un transmetteur solaire des Maîtres Insulaires. [93]

**Triscaphe** – Véhicule à tout faire pouvant aussi bien servir d'avion, d'auto ou de sous-marin et pesant dix-huit tonnes. [30]

**Trishkat** – Vaisseau halutien qui récupère Jennifer Thyron et Ronald Tekener en 3584 quand ils sont menacés par des Halutiens déchaînés à bord du *Redhorse*. [288]

**Tristan** – Cuirassé de cinq cents mètres de diamètre sous les ordres du colonel Mos Hakru. En juin 2327, il est envoyé en mission pour établir une tête de pont sur la quatorzième planète du système de Verth. Enfoui sous les glaces, il doit permettre de recevoir des hommes et du matériel grâce à une liaison par transmetteurs avec la station SSO-I. Il est détruit quand les Bleus attaquent la planète. [74]

**Tristom** – Vaisseau qui embarque Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie sur Karselpun et les dépose sur Keryan. [337]

**Triwalgonium** – Piézoquartz, il n'est pas aussi précieux que le howalgonium mais il montre quelques qualités similaire et peut jouer le rôle d'ersatz. [315]

**Trizzers** – Les habitants originaux de la planète Terzrock. Les terzolos ont autrefois causé leur perte en les faisant s'entre-tuer. [SB158]

**Trker-Hon** – Topside. Commandant du croiseur de bataille dérobé aux Arkonides et qui deviendra l'*Astrée II*. Il est tué quand la flotte topside se matérialise au centre de l'étoile de Capella en 1975. [5]

**Tro Khan** – Bi-Conditionné qui s'éveille en décembre 2435 après un sommeil de trente et un ans et qui, constatant l'échec des Perlians contre les Terraniens, décide de passer à l'action. Il s'oppose farouchement aux Terraniens mais, suite à un accident, son symbio-partenaire est endommagé et il finit par l'arracher complètement. Il se rallie alors aux Terraniens et accompagne la mission partie porter secours à Perry Rhodan dans M 87. Il meurt d'une dilatation cellulaire explosive peu après son arrivée dans M 87 sous l'effet de la Radiance Bleue. [149]

**Trobos** – Deuxième planète du système de Scorch, c'est un monde sylvestre pourvu d'un air respirable. Trobos met vingt heures pour tourner sur son axe. La pesanteur est d'environ 1 g. L'atmosphère est saturée de vapeur d'eau mais la teneur en oxygène est élevée. La surface couverte de jungles hostiles est parsemé de grandes tours dans lesquelles vivent des Walkers. La planète a été conçue comme un piège par les Lémuriens réfugiés sur Scorch. [177]

**Trodar** – Le légendaire chef de la mystique Grande Horde et la quintessence de la philosophie guerrière garbeshienne. Sous les impulsions du Torrent de Margor, un dispositif automatique s'active sur le *Vazifar* et transforme Amtranik en Trodar. Le *Vazifar* ayant été détruit sur Frère Amos, Trodar rejoint Zwottertracht à bord du *Messier*. Un ultime affrontement l'oppose à Jen Salik. Les Zwotters et Jen Salik forment un bloc mental pour intégrer les Porteurs-de-Trodar dans des structures paraplasmiques. Trodar est alors définitivement vaincu. [330]

**Trois Questions Ultimes** – Trois questions dont les réponses sont étroitement liées à l'Empire Viral. Leur ordre exact est 1) Qu'est-ce que le Gel-Rubis ? 2) Où commence et où se termine l'Armada Infinie ? 3) Qui a décrété la Loi, et quel est son effet ?. [332]

**Trois Rouges** – Les maîtres de la ville de Höllestadt sur Thora en 2400. Ils sont de grande taille et minces, vêtus de fourrures rouges. Ils disposent de pouvoirs hypnotiques. [89]

**Trois-Mères** – Nom que donnent les Ingénieurs Solaires à Eyhoe. [132]

**Trois-Planètes** – Voir « Arkonis ». [16]

**Troisième Force** – Entité politique fondée par Perry Rhodan en 1971 pour imposer la paix entre les grandes puissances belligérantes. Installée dans le désert de Gobi, elle est centrée sur le site d'atterrissage de *l'Astrée*. D'abord hors la loi, elle est reconnue par les États Confédérés de la Terre suite à la destruction du vaisseau des Fanthans. En 1975, elle a la maîtrise absolue de la Terre, tant économique que politique. [1]

**Troisième Puissance Fréquentielle** – Voir « Perlians ». [144]

**Troisième Voie** – Voie en dehors de celles des Cosmocrates et des Chaotarques, que prône Estartu. [SB148]

**Troluhn, Karts** – Arra. En l'an 5 NDG, il découvre un mystérieux astéroïde abandonné dans l'amas globulaire M 19. En s'efforçant d'étudier un virus inconnu, l'Arra infecte involontairement les planètes Siga et Étrus. Il est mortellement contaminé par des poussières de cobalt radioactif. [340]

**Tronko Y Artefo** – Quatrième d'une série de sept planètes orbitant autour d'un soleil jaune pâle de type A3 situé dans l'Essaim. Son nom signifie Garant de la Pureté. Elle possède un diamètre à l'équateur de treize mille cinq cent quarante cinq kilomètres. La pesanteur est de un virgule zéro sept g. Il existe deux immenses continents, courant d'un pôle à l'autre. Les habitants originaux de la planète, les Artéfiens, possèdent le don d'influencer le cours du temps. Trois autres peuples, les Géants, les Rampants et les Myriapodes sont chargés par les Idoles de les garder sous tutelle. Un système d'anneaux dorés permet de juguler les facultés des Artéfiens. C'est sur cette planète que les Karduuhs ont caché le Tabora dérobé aux Cynos mais il leur est subtilisé par les Paï'uhn

K'asaltic. Perry Rhodan, à la recherche du Tabora, s'y rend en mars 3433. [232]

**Trookan** – Clone de Leticron créé sur la planète Codgen par les Arras. Les Arras découvrent qu'il souffre d'une déficience immunitaire et pour y remédier, ils lui injectent un virus modifié originaire de la planète Trookan, d'où son nom. Cela lui confère des facultés particulières. Il devient génomorphe, capable de manipuler son propre code génétique. Il peut ainsi altérer son apparence physique, influencé par son environnement. Il est aussi capable de voir le futur sous forme d'ombres. Ayant pris peur de ces facultés, Leticron fait détruire l'usine. Trookan survit seul quelque temps et est plus tard recueilli par des Lourds. Il est récupéré en 3585 par une flotte de la CoDiPG puis s'enfuit à bord d'une chaloupe à bord de laquelle se trouvent le Néo-Arkonide Daroque et Hotrénor-Taak. Ils sont pris ensuite à bord de l'*Alhambra*. [292]

**Tropnow, Gregor** – Fascinateur recruté par le Surmutant, il entre ensuite au service de la Milice des Mutants. C'est une piètre recrue, il renonce à toute discipline et utilise ses dons à tort et à travers. Perry Rhodan lui ayant refusé la douche cellulaire sur Délos, il déserte en 2040 en compagnie de Nomo Yatuhin et conspire avec les Francs-Passeurs sur Volat. Il est tué par André Lenoir alors qu'il cherche à tuer Rhodan. [24]

**Troptinev, Vassel** – Major, commandant du *Revino* en 2435. [145]

**Troth** – Moof qui prend contact avec l'équipage du *Sans-Pareil* lors de son séjour sur Moofar VI en 1984. [19]

**Trovenoor** – Une des Douze Galaxies d'Estartu, NGC 4564. C'est là que se déroule la Chasse Calydonienne dans les Labyrinthes Orphiques. [SB150]

**Trox** – Êtres squelettiques, sans colonne vertébrale et transparents comme une toile d'araignée, ils pèsent environ cinq kilogrammes. Répandus dans presque toute la galaxie, ils ne possèdent pas d'astronefs et se font transporter par les vaisseaux d'autres races en

échange de renseignements. Nul ne se souvient de leur planète d'origine, même pas eux-mêmes. [56]

**Troya** – Planétoïde provenant de la ceinture d'astéroïde du Système Perdu et servant de base aux Terraniens pour s'infiltrer dans la microgalaxie Androbêta. [104]

**Troyd-Samare, Alombo** – Prêtre ascoran qui vit dans la météorite de semper sur Ascor. Il rencontre le commando dirigé par Atlan quand celui-ci s'introduit dans la météorite en avril 3444. [234]

**Truhllamp** – Une des trois Ceresprammariennes choisies pour sauver leur peuple et qui partent avec chacune trois mille œufs fécondés. C'est la commandante de l'expédition. Elle arrive avec ses deux compagnes sur la gare spatiale de Lookout mais leurs maladroitesses tentatives de contact aboutissent à la mort de plusieurs personnes. Suivant ses instincts, elles déposent une partie de ses œufs fécondés dans des corps. Elles sont tuées quand une atmosphère toxique inonde les locaux. [351]

**Truhterflieng** – Géante rouge de la galaxie Dh'morvon. Sa quatrième planète est Pröhndome et sa sixième Calyoohl. [275]

**Trülit Tyrr** – Un des vaisseaux de la flotte gatasienne en orbite autour de Karrjon alors que le Décalogue des Éléments s'y est mobilisé. [376]

**Truuk** – Soleil jaune de M 87 comportant quatre planètes dont la troisième est Truuktan. L'étoile se transforme en nova en mars 2436 quand le gorille Jefferson, devenu géant, est projeté sur la planète Truuktan. [157]

**Truuktan** – Troisième planète du système de Truuk dans M 87. Elle a un diamètre de 12 828 kilomètres et possède une atmosphère oxygénée. La pesanteur à l'altitude zéro est de 1,08 g. Truuktan tourne sur elle-même en vingt-sept heures. La planète est détruite en mars 2436 quand le gorille Jefferson, devenu géant, est projeté sur la planète. [157]

- TS-02** – Vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]
- TS-113** – Vaisseau Tsunami envoyé vers les Nuages de Magellan puis au-delà. Il a disparu dans la galaxie Erendyra. [SB150]
- TS-114** – Vaisseau Tsunami dont l'équipage a disparu. Il est détruit par une bombe après que Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo venus enquêter aient quitté le bord. [SB148]
- TS-33** – Vaisseau Tsunami qui participe à une expédition sur la planète Maahkora, à la recherche d'informations sur les Maahks de nouvelle génération. [365]
- TS-34** – Vaisseau Tsunami qui participe à une expédition sur la planète Maahkora, à la recherche d'informations sur les Maahks de nouvelle génération. [365]
- TS-36** – Vaisseau Tsunami envoyé par la Hanse Cosmique porter assistance à la planète Arxisto en octobre 424 NDG. Icho Tolot quitte la Terre à son bord en se dissimulant. [334]
- TS-38** – Vaisseau Tsunami, aussi appelé *Kizanga*. Il est projeté dans le passé, il y a 350 millions d'années, lors d'une tentative du Groupe Psionique pour faire disparaître la Terre et la Lune derrière une courbure spatiale refermée. Il peut ensuite regagner son époque. [361]
- TS-80** – Vaisseau Tsunami envoyé vers la station *Obs-Ext-4271* où se sont matérialisés Marcel Boulmeester et Quiupu. Il fait aussi partie des vaisseaux Tsunami qui interviennent contre la flotte des Kleng et des Parsf, manipulés par Vishna. Il est finalement avalé par une faille spatiotemporelle et disparaît. [334]
- TS-81** – Vaisseau Tsunami envoyé vers la station *Obs-Ext-4271* où se sont matérialisés Marcel Boulmeester et Quiupu. Les autorités s'arrangent pour que Boulmeester montent à bord et le vaisseau est ensuite détruit. [334]
- TS-97** – Vaisseau Tsunami envoyé par la Hanse Cosmique porter assistance à la planète Arxisto en octobre 424 NDG. [336]

**Tschan** – Habitant de la planète Kartlebec, dans la galaxie Norgan-Tur. Comme il est de coutume chez son peuple, les membres de sa famille ont été achetés. Il s'arrange pour substituer Harden Coonor, un enfant de sa famille, à Igsorian de Veylt qui devait devenir un Chevalier de l'Abîme. [323]

**Tschato, Nome** – Lieutenant-colonel, commandant du croiseur *Lion* puis du *Lion II*. En février 2329, il capte le SOS émis par les mulots-castors du *Perdita* dans le système de Simban. Malgré la présence d'une flotte de Bleus, il réussit à embarquer l'équipage du vaisseau ainsi que Perry Rhodan et ses compagnons qui se trouvaient sur la planète Roost. Ensuite traqué par des Akonides, il doit se sauver sur une planète avec tous ses hommes et sacrifier son vaisseau. Ils sont récupérés par une flotte commandée par Julian Tifflor. Après avoir reçu le commandement du *Lion II*, il quitte la Terre le 23 mai 2329 à la recherche de néo-molkex. Il pénètre dans le système de Whilor en juillet et découvre les Danseurs sur la planète Pouls. Le croiseur est pris sous le feu depuis la planète Inversia, ce qui attire l'attention des Terraniens sur la dernière retraite d'Iratio Hondro. [84]

**Tschubäi, Ras** – Mutant téléporteur, membre de la Milice des Mutants. Il bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 3540, il est exilé par le gouvernement aphile à bord du *Sol*. Lors de l'escale dans la galaxie Balayndagar, il part pour la Voie Lactée à bord du *CSol-2*. Il retrouve le *Sol* quand ce dernier revient dans la Voie Lactée en 3581. Comme toutes les personnes originaires de la Terre, il quitte le *Sol* pour le *Basis* fin 3586. Il participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galacte qui se retrouve dans la galaxie M 82.

Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, il fait partie des compagnons de Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik quand ceux-ci s'exilent à bord de la

vironef *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. Il rejoint ensuite l'organisation des Voyageurs de la Trame. [2]

**Tshukmar** – Vingt-quatrième planète du système de Greytonor. C'est un monde inhospitalier de couleur pourpre essentiellement composé d'hydrogène, d'ammoniac et de méthane. Il fait environ deux fois la taille de Jupiter. [209]

**Tshushik** – Galaxie dans laquelle a été caché le *Pan-Thau-Ra*, le vaisseau-spores du Puissant Bardioc. Elle se situe à 208 millions d'années-lumière de la Terre. Elle est dominée par le peuple des Wyngers dont le centre du pouvoir est le système de Torgnish avec la planète géante Vålgerspäre. Ils appellent leur galaxie Algstogermaht. [295]

**Tsunami** – Modèle spécial de vaisseau utilisé par la Hanse Cosmique. Ils ne sont pas dotés d'armes lourdes mais possèdent les systèmes défensifs les plus avancés, en particulier le mini-CAT, un bouclier à convergence antitemporelle. [334]

**Tubbods** – Habitants de la planète Born Wild, dans l'Essaim. Ils ressemblent à des chiens qui auraient adopté la station verticale. La tête ressemble à celle d'un bouledogue terrien. Les maîtres de l'Essaim se livrent à des expériences sur eux. [230]

**Tube de Hamiller** – Positronique créée par Payne Hamiller et installée sur le *Basis*. Selon des rumeurs, le cerveau de Payne Hamiller serait intégré à l'intérieur. Longtemps restée inactive, elle s'active en décembre 424 NDG et prend temporairement le contrôle total du vaisseau. [338]

**Tubifex** – Ver géant de morphologie tubulaire, originaire de la planète Oytray. Il est semi-intelligent et mesure deux mètres de longueur. Son corps, épais de trente centimètres, porte trois anneaux-ressorts jaunes à sa partie inférieure, qui lui servent à sauter. [179]

**Tudd, Bron** – Lieutenant à bord du *Krest II* en 2402 puis du *Krest III*. [110]

**Tudor** – Navire qui amène Perry Rhodan sur Nytet en 2326. Il est détruit par un annélicère qu’il tentait de capturer. [70]

**Tueur de Métamorphe** – Amulette découverte par Sagullia Ett sur la planète Pröhdome en 3582 et confiée ensuite à Tatcher a Hainu. C’est un disque d’environ sept centimètres de diamètre et épais d’un doigt. Tout Métamorphe qui entre en contact avec l’amulette est tué. [277]

**Tuglan** – Huitième planète du système planétaire de Lato dont elle constitue la capitale. Ses habitants sont issus des Arkonides. En 1976, elle est gouvernée par un Haut-commissaire arkonide s’appuyant sur un dynaste tuglanien. Celui-ci, Albn, tente un coup d’état mais il échoue grâce à l’intervention de Perry Rhodan qui fait escale sur la planète lors de la Quête Cosmique. [9]

**Tuglaniens** – Habitants de la planète Tuglan, issus des Arkonides. [9]

**Tulocky, Neryman** – Oxtornien, agent de l’O.M.U. C’est un spécialiste de la survie comme son confrère Powlor Ortokur. Tous deux sont des Ox.G.M., des Oxtorniens Génétiquement Modifiés. Une manipulation génétique les rend capable de s’adapter à n’importe quelle condition environnementale. [239]

**Tunither, Pen** – Lieutenant-colonel, commandant en second de l’*Omaso* en 2435. Immunisé contre les hypno-cristaux, il s’échappe du croiseur avec le sergent Gilbert Hestinger et le caporal Hain Mungu quand l’*Omaso* tombe entièrement au pouvoir des agents cristallins. Ils sont récupérés par le *Francis Drake*. [141]

**Tureck, Kazmer** – Membre du commando terranien envoyé sur Plophos en avril 2329 pour renverser Iratio Hondro. [85]

**Turfced** – Planète du système triple de Bythalon, dans la galaxie Gruelfin. [213]

**Turghyr-Dano-Kerg** – Porleyter devenu paria par ses propres actes, il garde prisonnier sur la planète Yurgill le Terranien Clifton Callamon dans lequel il veut s’intégrer, violant ainsi les lois de son peuple. Il utilise comme corps d’accueil une créature monstrueuse,

un karrax, et s'aide du rayonnement paramental d'un joyau stellaire. Il s'introduit dans le *Sodome* quand celui-ci quitte Yurgill et se rend sur Zhruut. Là, il se procure un bouclier Kardec et se retrouve devant Voyre qu'il tue. Il trouve peu après la mort quand le karrax qui héberge son esprit meurt. [346]

**Tutmor VI** – Arkonide, souverain du Grand Empire en 3917 avant J.-C. [54]

**Tutoron** – Deuxième planète du système d'Akrur-Norsa, dans l'Est galactique. C'est un monde inhabité et aride que les Bleus ont dévasté par leurs expériences et des armes chimiques et atomiques. Atlan et Julian Tiffleur y rencontrent Hotrénor-Taak et Maylpancer en 3581 mais échappent de justesse à un piège. [270]

**Twik** – Ulupho qui travaille pour Salov. Il se joint à Reginald Bull quand celui-ci cherche à joindre les quarante-huit Terraniens formés à l'Upanishad du pôle Nord de la planète Mardakaan. [SB156]

**Tyn, Fragan** – Cybernéticien du *Basis*. Il accompagne Jercygehl An et plusieurs Cygrides quand ceux-ci partent subitement à bord du *Dalila* et découvrent des vaisseaux ayant cherché en vain la Nef Sigillaire. Lui et Nejai Koon participent ensuite à la mission dans la Nef Sigillaire qui permet d'en ramener dix urianetiks. [366]

**Tyn, Mirus** – Sigan, membre de l'Escadron Foudre. Ingénieur en chef des différentes versions du Paladin, responsable de l'approvisionnement en énergie. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* avec la plupart des fidèles de Perry Rhodan. [163]

**Typhon** – Deuxième planète du système de Kouros dans le Petit Nuage de Magellan. La rotation planétaire s'effectue en 52,3 heures. D'effroyables tempêtes sont causées par le fort réchauffement de l'hémisphère diurne et le rapide refroidissement de l'hémisphère nocturne. Ce monde est habité par les Yreks. C'est là que la corvette *FD-4* fait escale en février 2437 pour effectuer des réparations après que le *Francis Drake* a été détruit par les Pseudo-Gurrads. [179]

**Tyrans Bleus** – Stations discoïdales créées par les Maîtres Insulaires pour régner sur l'Étage Rouge du Monde de l'Horreur. Elles vivent

aux dépens des Voluts, étant condamnées si elles ne disposent pas de tissus cellulaires sains et vivants pour régénérer leur centrale organique. [91]

**Tzlaaf** – Corps tremblotant que laisse derrière lui un Cappin quand il se métatransfère. [206]

# U

**Uarte** – Planète de la galaxie Morshatzas où les habitants, les Uartis, vivent dans des conditions difficiles. [211]

**Uartis** – Ganjasis habitant la planète Uarte dans la galaxie Morshatzas. Ce sont des hommes rudes, habitués à mener une vie dangereuse. [211]

**Ufonautes** – Auxiliaires des Cosmocrates ayant à leur service de nombreux androïdes pour accomplir diverses tâches. Ils sont baptisés ainsi car ils apparaissent sur Terre en 3587 avec des vaisseaux baptisés OVNI. Ce sont des humanoïdes mesurant un mètre quarante. [312]

**Ug DVI** – Vaisseau franc-passeur intercepté par la frégate *Nil* en juin 2102. Presque tout l'équipage a succombé à une épidémie d'induration intestinale. [45]

**Uhrak** – Soleil bleu d'Andro-Alpha dont la cinquième planète est Tatrún, le monde central des Maahks. [131]

**Ujlaki, Gordana** – Membre de l'équipage du *Président*. En compagnie d'Icho Tolot et du robot Urkan, elle explore la sphère creuse au centre du soleil où s'est matérialisé le *Président* après sa chute dans le Gel-Rubis. [362]

**Ukiah** – Deuxième planète du système de Visalia. Sa masse est identique à celle de la Terre avec des conditions similaires. Elle possède une bonne atmosphère d'oxygène, trois grands continents avec de nombreuses mers intérieures et sa surface est presque recouverte aux deux tiers d'eau. Le climat est principalement subtropical. La durée de rotation s'élève à 20,1 heures ; il en a ainsi résulté un important aplatissement des pôles. Ce monde est habité par les Ukiahs, divisés en Tomacs et Pymocs. Deux survivants de l'*EX-3493* s'y retrouvent en 2436 et sont par la suite récupérés par un commando venu du *Krest V*. [181]

**Ukiahs** – Habitants de la planète Ukiah. Ils sont humanoïdes, hauts d'environ un mètre soixante-dix et assez trapus. Leurs têtes rondes et chauves sont pourvues de gros globes oculaires fixes à facettes. La bouche et le nez se résument à un large appendice rappelant un bec de canard. En 2437, ils en sont à un stade de civilisation médiéval. Ils sont divisés en deux clans : les Tomacs et les Pymocs. [181]

**Uklan** – Nuage obscur de six années-lumière de diamètre et trois d'épaisseur situé à quarante-cinq mille années-lumière de la bordure sud d'Andromède. Les soleils à l'intérieur sont si proches qu'il y a de fréquentes tempêtes gravitationnelles. Ce volume spatial est le siège d'une concentration de matière corpusculaire si dense qu'elle possède un champ gravitationnel intrinsèque. La planète Multidon se trouve à l'intérieur. Les Terraniens s'y introduisent en décembre 2405. [135]

**Uktan** – Planète sur laquelle une bonne douzaine de races intelligentes différentes se sont réunies pour fonder une communauté, les Fils de la Lumière, sur le terrain et les vestiges d'une ancienne civilisation depuis longtemps disparue qui agit comme mentor des actuelles. La planète est protégée par un champ parapsychique. [181]

**ÜI** – Perlian. Responsable de la surveillance des esclaves sur Danger-I. Il est tué lors de l'assaut de la 14<sup>e</sup> Escadre Offensive Lourde en novembre 2435. [146]

**Uleb-I** – Satellite de la planète Atlas. Monde résidentiel des Ulebs, c'est un vaste parc, sans agglomérations urbaines. Il est détruit quand les Constructeurs du Centre transforment Ennemi en nova. [186]

**Ulebs** – Branche de la race des Bestians. Ils ont fui M 87 pour élire domicile dans le système d'Ennemi entre les deux Nuages de Magellan et règnent en maître dans le Petit Nuage de Magellan. Ils sont capables de s'insérer dans le corps d'autres créatures, en

s'aidant du néo-bilatium récolté sur la planète Baykalob. Plus puissants que leurs ancêtres, leur épiderme a un reflet verdâtre.

Traumatisés par le souvenir de la lutte contre les Okefenokees, ils ont développé une forte haine contre les peuples maîtrisant le voyage temporel, de peur que les Philosophes de M 87 inversent le cours des choses. Ils ont exterminé sans pitié tous les peuples galactiques qu'ils imaginaient menaçants. Ils s'intitulent la Première Puissance Fréquentielle, ou Uni-Conditionnés. Les Terraniens les affrontent en 2435/2437.

Les Ulebs trouvent tous la mort quand les Constructeurs du Centre anéantissent le système d'Ennemi en octobre 2437.

Ils sont aussi appelés Pseudo-Gurrads, Locataires, Multimorphes, Multifformes ou Destructeurs (par les Baramos). [185]

**Ultima Statio** – Deuxième monde d'un soleil jaune dans la galaxie Balayndagar, ainsi nommé car c'est l'ultime station sur le trajet du *Sol* vers la Voie Lactée. Le diamètre est de 8982 kilomètres et le jour dure 17 heures et quarante-deux secondes. La pesanteur est à peine plus élevée que la normale. En 3578, le *Sol* s'y retrouve momentanément bloqué suite à l'intervention des Kéloskèrs. [259]

**Ultracroiseur** – Type de croiseur de classe Galaxie, de deux mille cinq cents mètres de diamètre. Le premier, le *Krest III*, est lancé en 2404. [112]

**Ulupto** – Habitants des galaxies d'Estartu. Ce sont des créatures sphériques d'environ une main de diamètre. D'un enchevêtrement de cheveux hirsutes émerge un petit visage aux grands yeux humides, pourvu d'une minuscule trompe. [SB156]

**Umanhat** – Croiseur akonide à bord duquel le capitaine Richard Edwards, sous l'identité de l'Akonide Nir-Lah, part en reconnaissance près de l'Hexagone des Sextuplées en mai 2401. Il est anéanti avec le reste de l'escadre par une flotte maahk dans le système des Jumeaux. [102]

**Umtar** – Ancienne colonie arkonide devenue la capitale galactique de l'exploitation corrélative intégrale. [218]

**Un-Deux** – Robot des archivistes du Pays Schatzen. [SB146]

**Undaak** – Voir « Cedar Tautz ». [281]

**Uni** – Ai mutant que Surfo Mallagan rencontre sur Keryan. [337]

**Uni-Conditionnés** – Voir « Ulebs ». [185]

**Union Central-Galactique** – Bloc politique qui s'est détaché de l'Empire Solaire après 2437. En 3430, elle forme la Coalition Antiterrienne avec la Coalition de Carsual et l'Impérium de Dabrifa pour attaquer le Système Solaire. [188]

**Unique** – Entité résultant de la fusion des douze conseillers des Akysr à qui ils ont volé l'énergie mentale. Il s'oppose à Carzel Boon et Perry Rhodan quand ceux-ci recherchent les clés de l'Arratur sur Marrschen. [362]

**Unita** – Système solaire des Unitaires, à dix mille années-lumière de la Terre. Une de ses planètes est Unith. [83]

**Unitaires** – Habitants de la planète Unith. Ils sont à peu près de la même taille que les Terraniens, mais leurs corps sont beaucoup plus massifs et volumineux. En plus de leurs bras et jambes, ils possèdent une trompe aussi longue qu'un bras qui leur sert aussi bien comme outil que pour absorber la nourriture. Leurs têtes sont hémisphériques, avec deux grands yeux, et dépourvues de cou. Leur peau est dure et lisse, de teinte brun clair. [83]

**Unités** – Flottes constitutives de l'Armada Infinie, chacune correspond à un peuple. [354]

**Unité Prime** – Voir « Loolandre ». [355]

**Unités terzyom** – Molécules protéiniques à structure atomique modifiée propres aux Cappins. Elles sont fixées sur le cortex cérébral et permettent à leur porteur de suivre simultanément deux raisonnements. Elle facilite aussi la naissance d'émotions contradictoires. [201]

**Unith** – Planète d'origine des Unitaires, dans le système d'Unita. [83]

**Univers** – Classe de vaisseaux correspondant à des croiseurs de mille cinq cents mètres de diamètre. Le premier modèle connu est le *Sans-Pareil*. [16]

**Univers du Froid** – Voir « Négamonde ». [376]

**Univers Rouge** – Univers parallèle où le temps s'écoule soixante-douze mille fois plus lentement. Son nom provient de la clarté rouge qui émane de son cosmos. Des interférences ont lieu régulièrement avec notre univers, une a eu lieu huit mille ans avant J.-C., la suivante en 2040. La zone d'interférence avec l'univers normal se manifeste sous la forme d'immenses ouvertures en forme d'entonnoir d'un éclat rougeâtre qui s'imbriquent pour former comme une ligne de cassure. Cet univers est essentiellement peuplé par les Droufs. [29]

**Univers-Chan** – Voir « Alpar Goronkon ». [243]

**Unkas** – Station située à cinq cents années-lumière de M 13, touchée de plein fouet par des tremblements spatiaux en septembre 3587. Elle s'occupe exclusivement de buts scientifiques et cinq personnes y travaillent. [325]

**Unklaich** – Créature androïde conçue par les Deux-Nez sur Sirène, la lune de Gleam. Elle est tuée par le lieutenant Robert Cecil Overbeck après avoir pris sous contrôle mental son équipage. Elle mesure plus de deux mètres de haut. Une tête hémisphérique repose sur un corps informe, un amas de chair grise de mollusque. [109]

**Untrac-Payt** – Vaisseau sphérique de soixante-quinze mètres de diamètre appartenant au Néo-Arkonide Poynor 52. Atlan s'en empare en juin 3444 pour amener les Vieux-Mutants sur Ascor. Le vaisseau est détruit sur cette planète. [237]

**Upanishad** – Philosophie propre aux galaxies d'Estartu. Il existe dix niveaux. Le nom désigne également les diverses écoles. [SB150]

**Updike, Marna** – Technicienne à bord de l'*Évacuateur-17*, un vaisseau chargé d'évacuer le paracondensat de certaines régions de la galaxie Fornax. Alors qu'elle se livre à une expérience avec du

paracondensat, une tempête psionique frappe le vaisseau, et elle perd la raison. Elle est guérie après que le Vario-500 l'a amenée auprès du Fou de Fornax. [SB157]

**Upith** – Troisième des dix satellites de l'étoile Gergonell. Mille deux cents multicyborgs sont établis sur la planète. Les Tergos, les indigènes de la planète, passent les neuf dixièmes de l'année en hibernation dans des cosses végétales. [272]

**Upper Kisca** – Halutien venu en aide des Terraniens, il meurt lors de l'opération destinée à détruire la station incubatrice des symbio-partenaires des Bi-Conditionnés en mai 2436. [164]

**Upre orig Sthomalkuch** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien sur la planète Enjock en 3581. Il fait partie de la caste des Originels. Il joue un double jeu avec le commandant larenn Hatrak-Skoor, lequel veut savoir où se cache le Nouvel Impérium Einsteinien mais la situation se dégrade et il est contraint de tuer Hatrak-Skoor. Après avoir libéré leur ami Tapper orig Eumre torturé par les Larennns, ils se rendent sur le faux *Marco Polo*, croyant avoir affaire au vrai mais l'intervention de Ras Tschubaï leur permet de fuir. Ras Tschubaï le ramène sur le *CSol-2*. [268]

**Upsala** – Croiseur moderne de la classe des Villes. Il remarque une lutte fratricide entre robots sur la planète Frago en 2114. [64]

**Urdalan** – Planète de la galaxie Erendyra où des molécules-codes sont collectées. [SB153]

**Urianetik** – Réceptacle cylindrique contenant une Flamme. [366]

**Urkan** – Monteur de l'Armada, c'est un robot cylindrique avec des éléments coniques, des systèmes optiques répartis autour du corps et plusieurs bras de travail et pourvus d'armes. Il rejoint le *Président* avec Ohna Najahr et y reste pendant la fuite précipitée du marginal. En compagnie d'Icho Tolot et de Gorana Ujlaki, il explore la sphère creuse au centre du soleil où s'est matérialisé le *Président* après sa chute dans le Gel-Rubis. [362]

**Urma Ouest** – Monde désertique dans le halo de la Voie Lactée sur lequel est édifié un relais hypercom. Elle tourne sur elle-même en vingt-quatre heures et a de grandes fluctuations de température. Des Solaniens sous le contrôle de Seth-Apophis s’y rendent afin de copier toutes les données possibles concernant la Voie Lactée. Ils y simulent ensuite le crash d’une corvette pour expliquer pourquoi ils séjournent depuis longtemps dans ce secteur. [348]

**Ursuf** – Première planète du système de Krandhor. Ursuf dispose d’industries qui travaillent avec des matières premières toxiques et des installations géantes pour recycler les déchets. C’est un enfer empoisonné, contaminé par des millions de tonnes de produits toxiques. La Fraternité y a établi son siège. [342]

**Urtic** – Robot pris en otage par le Maahk Grek-336. Il est détruit quand une opération est lancée pour libérer tous les otages. [364]

**Uschenba** – Planète téfrodiennne dans la microgalaxie Androbêta. Le Maahk Grek-0 tente d’y amorcer une bombe avant d’être tué. [377]

**Usuth** – Une des planètes du système d’Usuthan où se situe la base secrète de l’Akonide Ablebur en 2329. [84]

**Usuthan** – Système composé de huit planètes dans le domaine des Bleus dominé par les Tentras. Une de ses planètes est Usuth qui sert de base secrète aux Akonides en 2329. [84]

**Utik** – Planète d’un soleil blanc aux marches de l’amas globulaire M 13. La planète est peuplée de descendants d’Arkonides, les hommes sont devenus au cours des millénaires chauves et ramollis alors que les femmes ont conservé toute leur féminité. [49]

**Uufthan-Pynk** – Galaxie d’origine des Gys-Voolbeerah, où se trouve la planète Gys-Progher. En 3586, de grandes parties de la galaxie sont dévastées. [281]

**Uurs** – Peuple de l’Armada Infinie spécialisé dans la maintenance et le nettoyage. Ce sont des humanoïdes de petite taille avec un visage rond et un nez large et aplati, et une peau semblable à du cuir. Ils

paraissent au premier abord simiesques, impression renforcée par leur fourrure grise. [379]

**Uurths** – Habitants à huit pattes de la planète Satyat. Ils mesurent deux mètres environ avec une largeur d'à près d'un mètre et demi pour trente centimètres de hauteur au maximum. Le corps est protégé par une forte carapace. Ils possèdent en outre deux bras mobiles qui se terminent par six griffes en guise de doigts. [176]

**Uwanok, Aïno** – Lieutenant-colonel de l'O.M.U totalement insensible à la souffrance. Il est sorti deuxième de sa promotion de l'Académie spatiale de Terrania, puis a été classé premier à l'École militaire spéciale de l'O.M.U. ce qui lui a valu sa première affectation à bord de l'*Imperator* à la tête de l'escadre de chasse en 2402. Il est ensuite affecté à bord du *Krest III*. [107]

**Uwasar** – Arra. Chef des services secrets d'Arralon, il se lance à la poursuite d'Hendrik Vouner en avril 2326 et disparaît mystérieusement. [68]

**Ux-Ford-II** – Galaxie dont sont originaires les Parsynnes. [370]

**Uxford** – La philosophie des Parsynnes, qu'ils veulent répandre dans l'Univers. C'est un terme résumant leur ultime savoir, le fondement de la sagesse, en un sens, la divinité en laquelle ils croyaient. [370]

**Uxlad** – Clan franc-passeur établi sur Volat en 2040. [24]

## V

**V'Aupertir** – Peuple qui vivait il y a cent millions d'années, ils essaimèrent dans tout l'Univers, donnant naissance aux peuples humanoïdes. Ils aspiraient à devenir une superintelligence et le devinrent après être parvenus dans la négasphère. [SB151]

**V'Aupertir** – Nom que prend la superintelligence née de la fusion des V'Aupertir. Il se bâtit une force de combat, le Décalogue des Éléments, et prend le nom de Maître des Éléments. [SB151]

**Vaalusa** – Monde de méthane, unique planète du système de Te-Lauro sur laquelle se rend le vaisseau *Kasamu* à bord duquel a embarqué Dao-Lin'Hay et qui emporte le collecteur de paracondensat volé aux Galactes. Des vaisseaux à plusieurs étages y sont en cours de construction. [SB157]

**Vaccom** – Navette du *Santonmar* que Dabonudzer découvre à l'intérieur de l'épave. Remise en état, elle emmène Surfo Mallagan, Brether Faddon et Scoutie vers le système de Felloy. [333]

**Vagenda** – Point central qui alimente tout la Terre de l'Abîme en énergie psionique. C'est une structure sans forme précise, constituée d'énergie dorée. Il est doté de conscience. Il se situe un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d'innombrables réservoirs d'énergie vitale à son pied. [SB144]

**Vagrat** – Petit soleil jaune situé à 57 713 années-lumière de la Terre. Il possède un système solaire singulier qui se compose seulement de débris cosmiques. Deux planètes ont sans doute jadis été détruites. Un des fragments est Tauta. [76]

**Vahnvatt** – Kéloskèr, multipoliticien sur la planète Tomphus en 3578. Il tente de piéger L'Émir et Icho Tolot lors de leur séjour sur la planète en 3578. [259]

**Vaichath** – Nagathienne, elle devient la Première Dompteuse du clan Oghol et sympathise avec les Galactes du laskat. [SB153]

**Vaisseau C.E.V.** – Vaisseau à cloisonnement énergétique variable. Modèle de navire utilisé par les Larennis. Il est constitué d'une sphère d'énergie pure condensée, de teinte jaune-ocre, évoquant un soleil miniature, et capable d'enfler jusqu'à cinq mille mètres de diamètre. Les Larennis satisfont leur immense besoin d'énergie en le puisant directement dans un continuum d'ordre supérieur, au travers de l'hyperespace. [242]

**Vaisseau d'éternité** – Vaisseau de Tengri Lethos. Il fait trente kilomètres de diamètre. Suite aux événements sur Lavallal fin 3585, le vaisseau est emporté avec la planète dans un autre univers. Il est détruit en 3587 en plongeant dans le soleil de la planète Toorgus. [140]

**Vaisseau porte-spoodies** – Nom que porte le *Sol* dans la galaxie Vayquost alors qu'il est chargé de ramener des spoodies depuis le secteur de Varnhagher-Ghynnst. [339]

**Vaisseau-champignon** – Type de vaisseau originaire de l'Essaim, en forme de champignon. Les Installateurs de l'Essaim s'en servent pour effectuer des ajustements de la constante gravitationnelle. [218]

**Vaisseau-éclairé** – Vaisseau des Sauriens chargé de trouver les planètes pour les ensemercer de spores hypercaloriques. Son commandant-robot s'appelle Rabotax I. [52]

**Vaisseaux-momies** – Nom donné aux vaisseaux de l'Unité 919 de l'Armada Infinie. dont les habitants, les Teltreks, sont morts depuis 17 000 ans. [SB143]

**Vaisseaux-ruches** – Vaisseaux de l'Essaim en forme de cylindre aux extrémités arrondies. Ils servent à transporter des Conquérants Jaunes sur d'autres mondes afin qu'ils puissent se reproduire. [222]

**Vaisseaux-spores** – Vaisseaux gigantesques mis à la disposition des Sept Puissants pour transporter les germes de la Vie dans les secteurs où elle n'est pas présente. Six d'entre eux sont amenés par les Ufonautes dans la Voie Lactée en 3587, le *Pan-Thau-Ra* demeurant dans la galaxie Algstogermaht.

En 424 NDG, ils sont devenus sous le nom de Bazars Cosmiques des sites importants de la Hanse Cosmique. [294]

**Vajlan** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc, Frère Supérieur de la Fraternité des Technistes. Il est corpulent et possède trois bras, avec des yeux de tailles différentes. Il accueille Pankha-Skrin quand celui-ci est amené sur l'astéroïde puis le livre à Boronzot. Il monte une expédition pour récupérer Pankha-Skrin qui se trouve parmi les Aveugles mais sur le chemin du retour, lui et ses hommes sont surpris par Boronzot et massacrés. [308]

**Vajtti** – Suwi, commandant du vaisseau amiral de la Croisade, une flotte que les Galactes rencontrent devant la deuxième porte du Loolandre. Les Suwis ainsi qu'une corvette emportant Jen Salik et Sato Ambush sont momentanément projetés dans une réalité décalée où ils sont confrontés aux hyènes stellaires. [374]

**Valensen, Tyko** – Directeur du Centre de Contrôle des Réseaux de Copenhague où se déroule un affrontement entre Quiupu et le Solanien Jupor Pleharisch en novembre 425 NDG. [350]

**Välgerspäre** – Planète géante, unique satellite de l'étoile Torgnish, dans la galaxie Algstogermaht, le centre du pouvoir des Wyngers. Elle possède 47 lunes dont douze ont leurs propres satellites. Le diamètre s'élève à 646 380 kilomètres, et la pesanteur atteint 18,21 g. Sa rotation propre est extrêmement rapide, et s'élève à 11 heures, 27 minutes et 18 secondes. Elle a besoin de quatorze ans et demi pour faire le tour de l'étoile. L'atmosphère consiste principalement en hydrogène, avec de grandes parts de méthane et d'ammoniac ainsi que des traces d'oxygène et de gaz nobles. Il existe une zone aux conditions tolérables, Kermershäm, où sont amenés les Élus. [298]

**Vallanko** – Barge spatiale lourde de la L.L.T. C'est une version améliorée de la barge de classe Dinosaur, avec une plate-forme d'atterrissage de deux kilomètres de diamètre. Un équipage y est préparé pour le *Sodome* de Clifton Callamon. [349]

**Valos** – Clan de Takérans dont fait partie le Tashkar en 3437/3438. [206]

**Valosar** – Centre du pouvoir takéran sur la planète Takéra. Il est détruit avec le reste de la planète en juin 3438. [208]

**Valtenosh** – Wesakeno, chef de la planète Vavshenic, il accueille des Terraniens du *Marco Polo* en septembre 3437. [206]

**Valugi** – Habitants de la Taverne de L'Émir. De plus de deux mètres de haut, ils sont pourvus de six membres et utilisent également leur paire de bras médiane pour se déplacer. Le crâne est sphérique, de petite taille. Un œil unique occupe tout le visage. Ils reçoivent de l'Ébranleur de l'Univers de la technologie et le moyen de lutter contre les séismes. [320]

**Valuz, Tonka** – Sergent à bord du croiseur lourd *Amarillo*. En janvier 3443, il participe à la mission sur la planète Born Wild. Lui et deux autres compagnons prennent contact avec les Tubbods et assistent aux premières loges à l'invasion des Conquérants Jaunes. [230]

**Vamanu** – Avataru chargé par les Cosmocrates de mener des expériences pour reconstruire l'Empire Viral. Il reçoit pour cela un astéroïde équipé, Samsaru. Quand il le quitte dans M 19 il y a un demi-millénaire pour se procurer des matériaux, il tombe dans un cyclone cosmique et est plongé dans le coma. Il ne s'éveille qu'à la fin 424 NDG. Quand Vamanu rejoint Samsaru et trouve ses cultures virales modifiées, il se rend dans le Système Solaire. Il développe pour les Terraniens une parade aux info-virus puis disparaît. [340]

**Vams** – Peuple qui tente d'envahir la Terre en 1971. Le nom est l'abréviation de Voleurs d'âmes. Leur esprit peut quitter leur corps pour se loger dans celui de toute autre créature. L'esprit de l'hôte est alors projeté dans leur propre corps. Si l'hôte meurt, le Vam meurt avec lui. Le corps est celui d'un insecte, étranglé à la taille et couvert d'une fine fourrure. [3]

**Van Moders** – Planète située à plus de vingt mille années-lumière de M 13. Un commando terranien y fait naufrage en 2114 à bord d'une nef bioposi. Ses habitants sont les Papinistes. [64]

**Van Renekkom, Pieter** – Conseiller à l'Enseignement et à la Culture de la L.L.T. en 3586. C'est un relais affiné de Boyt Margor. Quand

celui-ci croit qu'il l'a trahi, il le livre à des Tempestiens qui le massacrent. [307]

**Vanguard** – Fusée à bord de laquelle quatre Sapariens quittent Conyers en 3431 pour explorer la planète Firmer. Le vaisseau est détruit par les Dabrifans peu après son arrivée. [188]

**Vanne, Kershyl** – Personnalité dominante d'un Concept envoyé par l'Immortel en 3584 dans la Voie Lactée où il doit prendre contact avec Julian Tiffleur car l'Immortel veut ramener les Humains du Nouvel Impérium Einsteinien sur la Terre. Il informe Julian Tiffleur que l'Immortel compte installer sur la Terre abandonnée la nouvelle Humanité au cours de l'opération *Pères Pèlerins*.

Kershyl Vanne est envoyé ensuite sur Houxel où il propose son aide aux Kéloskèrs. Les Kéloskèrs le présentent aux Larenns comme l'homme multidimensionnel, un Terranien doté des capacités d'un cerveau kéloskèr. Alors qu'il se trouve sur Dhoom, les autres consciences lui sont arrachées et renvoyées dans le réservoir de consciences de l'Immortel. L'Immortel les lui renvoie finalement et lui laisse sa liberté.

Il accomplit par la suite diverses missions pour la Ligue des Libres Terraniens.

Il participe à l'expédition du *Basis* en 3586 et juste après l'appareillage, perçoit un appel de détresse de l'Immortel. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [284]

**Vantolier, Hyks** – Capitaine, cosmozoologiste à bord de l'*EX-6633*. C'est l'un des deux seuls immunisés à la vague d'abrutissement qui frappe alors que le vaisseau est en train d'étudier la planète Aggrès. Après y avoir passé un an, il est sauvé par la *Bonne Espérance II* en mars 3442 tandis que les forces de l'Essaim débarquent sur la planète. [222]

**Vapido, Dun** – Mutant né sur Gaïa. Son existence est due à la volonté de Tezohr, le dernier roi zwotter, d'agir de manière positive sur Boyt Margor. Il est para-analyste. En plus, il possède la capacité de

pouvoir influencer les conditions météorologiques dans son environnement immédiat. Il immigre sur la Terre fin 3585 avec ses deux compagnons et ils entreprennent de s'opposer à Boyt Margor. Quand Boyt Margor se rend en Égypte en septembre 3586, ils préviennent Julian Tiffleur mais échouent à empêcher Margor de s'emparer de l'objet dissimulé dans la pyramide de Khéops. Ils aident ensuite officiellement la Ligue des Libres Terraniens. [293]

**Varault Venchke** – Vaisseau de la CoDiPG de cent mètres de diamètre qui amène Hotrénor-Taak et Pyon Arzachena sur Olympe durant l'occupation des Orbitaux. [317]

**Varbedouble** – Être résultant de la fusion de deux Varbes qui ont pénétré dans un canal gravitationnel sur Dacommion. Le corps est en partie commun, tels des frères siamois, et il se déplace sur quatre jambes et deux mains. Balton Wyt et Ras Tschubaï le rencontrent sur Baytuin en novembre 3583. Il fuit plus tard du Foyer des agravites en compagnie d'Icho Tolot et Sroncholl de Trohr mais trouve la mort suite au choc gravitationnel. Il est aussi appelé Double-Var. [286]

**Varbes** – Peuple originaire de la planète Dacommion, ils occupent trois systèmes stellaires de la galaxie Ganuhr, le Grand Nid. Le corps est constitué de deux sphères aplaties avec un fort rétrécissement entre les deux. La tête repose directement sur celle du dessus, et se caractérise par une partie buccale proéminente de trente centimètres de large. Leur crâne s'orne d'une excroissance en forme de crête, la gravicrête, qui leur permet de contrôler la gravitation.

Ils vénèrent le Mage Lourd, qui est en réalité une Incarnation de Bardioc. Celle-ci tend un piège au *Sol* fin 3583. D'abord induits en erreur, les Terraniens repartent alors qu'un choc gravitationnel ébranle tout le Grand Nid. Ils reviennent en mars 3584 et après leur départ définitif, les Varbes entreprennent de restaurer leur société. [286]

**Varency, Dunya** – Voir « Déméter ». [297]

**Vargartes** – Habitants de la planète Origine-de-la-perfection, dans la galaxie Erranternohre. Ils ont un corps ovoïde de plus de deux

mètres avec huit extrémités. Ils se multiplient par scission cellulaire. Lors de la division, ils peuvent conserver leur identité ou celle-ci peut se perdre. Ils satisfont leurs besoins en énergie en chassant des noranes, des êtres d'antimatière dans une enveloppe d'énergie-forme. [318]

**Vario** – Planète d'Andromède de la taille de la Terre, unique satellite du soleil Big Blue. Elle fait 8 125 kilomètres de diamètre, avec une atmosphère d'oxygène. La gravité est de 0,94 g. Les Maîtres Insulaires y ont installé un transmetteur temporel qui projette le *Krest III* dans le passé en 2404. C'était le centre du pouvoir des Lémuriens dans Andromède après leur fuite, sous le nom de Lémuria. La planète est détruite par le *Krest III* lors de son retour au présent. [119]

**Vario-500** – Robot mis en place par Perry Rhodan pour gouverner la planète Olympe. Son corps principal est une structure ovoïde qui pèse cinquante-deux kilos auxquels s'ajoutent ceux du biomasque qu'il porte. Son cerveau est constitué d'une partie positronique et de protoplasme cellulaire organique densifié provenant du Monde-aux-Cent-Soleils.

Il possède une base souterraine protégée, la biostation, où il conserve ses quarante-huit masques-cocons, des enveloppes biologiquement vivantes lui permettant de prendre autant d'apparences et d'identités différentes, la principale étant celle d'Anson Argyris.

En 430 NDG, il est à la tête de de la caravane commerciale de soixante-dix vaisseaux destinée aux galaxies d'Estartu. Dans la galaxie Fornax, il est confronté à Stalker et prend contact avec le Sage et le Fou de Fornax, des Nocturnes. Plus tard, la flotte est anéantie par la flotte du Sotho Tyg Ian en route pour la Voie Lactée. [189]

**Vario's End** – Deuxième des quatre planètes d'une naine rouge. Le *Kurel-Bal* s'y rend en 3587 et les Orbitaux traquent le Vario-500 à sa surface. [321]

**Variole de Laskat** – Maladie qui se traduit par l'apparition sur le corps de cicatrices et de pustules. [234]

**Varmell, Killian** – Commandant du *Pleyst* en 3584, en remplacement de Hendrik Vayne, atteint d'une grave infection. [285]

**Varnhagher-Ghynnst** – Secteur où le *Sol* vient collecter des spoodies dans un gigantesque nuage. [339]

**Varovaar** – Planète sur laquelle les sept Flibustiers capturés sur Dennox III sont amenés par les robots Octopus. C'est un monde d'apparence sinistre dans le système d'un soleil rouge. [315]

**Varryleinen ev Cynth** – Gardien artificiel sur l'astéroïde Phalène, où l'Immortel envoie le Concept Kershyl Vanne en janvier 3584 pour qu'il fasse ses preuves. Il ressemble à un ours massif avec une fourrure grise. La face noire se caractérise par une bouche verticale aux bords boursoufflés, qui palpète continuellement, avec de chaque côté un œil ressemblant à un caillou brisé. Aveugle, il porte un équipement sur sa tête qui remplace ses sens. Lui et les autres gardiens sont finalement repris par l'Immortel. [284]

**Varsok** – Quatrième planète du soleil jaune Dermial, avec une pesanteur de 2,32 g. Elle appartenait à la Coalition de Carsual et est devenue un avant-poste des Halutiens vers la fin de la tyrannie larenn. [310]

**Vary, Tormsen** – Étrusien, commandant d'une flotte lors de la lutte contre le Décalogue des Éléments. Sa flottille est projetée dans l'Univers du Froid. En 428 NDG, Il se matérialise avec l'Armée de Glace, dont il est le chef, sur Zülüt puis repart à bord du *Kisch*. Taurec et Vishna l'enlèvent et l'emmènent dans le vide intergalactique où, loin de toute source de chaleur, il redevient raisonnable. Il se rend ensuite sur Chort avec Ernst Ellert et en reprend le contrôle. Il est renvoyé avec toute l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

**Vascalo le Torse** – Takéran. Nouveau chef de la Marsav après la nomination de Ginkorash comme Tashkar. Cousin de Ginkorash,

c'est un métaréfractaire instinctif, le premier de son espèce depuis soixante-quinze mille ans. Quand quelqu'un tente d'effectuer un métatransfert sur lui, soixante-dix pour cent de son être se réfugie dans le corps de celui qui a essayé de le prendre sous contrôle. Il peut dès lors contrôler les deux corps. Vascolo est capable de prendre possession d'un troisième corps mais il perd alors le contrôle de son corps d'origine. Une bosse qui va en enflant depuis la nuque jusqu'aux deux tiers environ de la colonne vertébrale lui a valu d'être baptisé Vascolo le Torse. Il commande la flotte de Collecteurs qui attaque la Voie Lactée en juin 3438. [214]

**VASSA 81103** – Voir « Ancêtre ». [208]

**Vassaux** – Robots auxiliaires des Collecteurs. [208]

**Vathin** – Cloréonien, superviseur sur une station extérieure à deux heures-lumière de la planète Ciclaun. Il est contacté par les vironautes Jizzi Huzzel et Rainer Deike qui l'amènent auprès de la flotte qui s'apprête à livrer le Dernier Combat sur la planète Cloréon. [SB151]

**Vavishon** – Chef suprême de la flotte takérane de maintien de l'ordre, membre du clan gouvernemental de Valos. En septembre 3437, il est enlevé par les Terraniens sur la planète Shakamona et amené à bord du *Marco Polo*. Là, prenant le contrôle d'Alaska Saedelaere, il réussit à s'évader de sa cellule. Ayant attiré le *Marco Polo* sur la planète TCR, il tente de le faire détruire par les installations de défense mais il meurt en réintégrant son corps conservé dans un environnement hydrogéné. [206]

**Vavshenic** – Troisième planète du système de Sorgelan dans la galaxie Gruelfin. C'est une ancienne base des Ganjasis. En 3437, c'est un monde primitif, contaminé par la radioactivité. [206]

**Vayquost** – Galaxie où se situe le Duché de Krandhor. [333]

**Vazifar** – Vaisseau amiral d'Amtranik. Il fait deux mille quatre cents mètres de long pour une hauteur et une largeur de huit cents mètres. Une fois qu'Amtranik s'est réveillé et en a pris le commandement,

le vaisseau part pour Martappon. Il prend ensuite la tête d'une flotte de douze mille unités mais les équipages sont profondément perturbés par le Torrent de Margor. Amtranik se dirige ensuite vers la planète Shourmager puis le Poing de Provcon. Lors du séjour sur la planète Wurrleh, tous les Laboris sont tués et Amtranik se retrouve seul à bord. Le vaisseau est ensuite détruit sur la planète Frère Amos par Ronald Tekener et Jennifer Thyron. [323]

**Veast'Ark** – Voir « Sans-Pareil ». [16]

**Vecchal** – Planète du système de Shuyt, dans la galaxie Gruelfin, elle est habitée par des Wesakenos. [262]

**Vecculi, Indira** – Une des consciences qui forment le Concept Kershyll Vanne. À l'origine, elle était neurobiopositronicienne, au caractère acariâtre. [284]

**Veedro** – Ophalien qui guide Roi Danton et Ronald Tekener sur le lieu où se déroulent les épreuves du Jeu de la Vie sur Mardakaan. [SB156]

**Véga** – Principale étoile de la Lyre à 27 années-lumière de la Terre. C'est un soleil géant bleu qui possède quarante-deux planètes. La vie intelligente ne s'est développée que sur la huitième, Ferrol. En mai 1975, une escadre topside s'y matérialise, croyant avoir trouvé l'origine d'un appel de détresse émis en fait par le croiseur arkonide naufragé sur la Lune. Ils sont repoussés grâce à l'intervention de Perry Rhodan. [5]

**Veilleuse** – Voir « Sœurs stellaires ». [106]

**Veinye, Silga** – Agent du Nouvel Impérium Einsteinien en poste sur Stigan IV en septembre 3580 où elle fait la rencontre de Galto Quolfart. Avec deux autres agents, il cherche à le contacter en septembre 3581 en périphérie du Système Solaire mais leur chaloupe est détruite par des vaisseaux larenns. [269]

**Vélandre** – Système composé de trois planètes autour d'un soleil jaune. Un activateur cellulaire est découvert sur sa deuxième planète en avril 2326. [68]

**Vélarde, Cafana** – Sergent du *Black Hills*. Il survit à la destruction du *Black Hills* en août 2435 et accompagne Don Redhorse lors de la première visite sur *Old Man*. [138]

**Veled, Thurlow** – Commandant de l'*Harmos* qui découvre la planète Arpa Chaï en 3587. Il est capturé par les Laboris et emmené à bord du *Vazifar* d'où il parvient plus tard à s'enfuir. [325]

**Vendooris** – Peuple de l'Armada Infinie, capable de se rendre invisible. Ils vivent dans le Loolandre. [379]

**Vendor, Agid** – Spécialiste de la Hanse Cosmique, membre de l'équipage de la vironef *Armageddon* qui fait partie du conglomérat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull qui part début mars 429 NDG pour la galaxie Erendyra. Là, elle et ses collègues, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau et Doran Meinster, se joignent à l'Elfahde Volcayr. Quand la Légion du Guerrier Kalmer intervient dans le système de Cepor, ils retournent auprès des vironautes. Elle et ses compagnons sont traités à bord de l'*Esculape*. La concentration de molécules-code dans leur corps est si grande qu'ils en exhalent. Ils se considèrent désormais comme des Guerriers Éternels. Il fait partie de la flotte commandée par Stygian qui part pour la Voie Lactée en août 430 NDG. [SB150]

**Vengeur** – Synthoïde parfait construit sur la planète TCR, c'est une machine de guerre. Le lieutenant Ingvar Bredel l'investit en novembre 3437. [207]

**Venu-Après** – Kleng qui aspire à prendre le commandement en remplacement du Premier-Construit. [364]

**Vénus** – Deuxième planète du Système Solaire, entourée par un épais manteau de nuages. La planète est couverte de jungles impénétrables et est au niveau de l'ère secondaire. À l'apogée d'Arkonis il y a dix mille ans, des centaines d'Arkonides atterrirent sur Vénus et édifièrent une base. Ils disparurent ensuite. En 1972, Perry Rhodan y découvre une ancienne forteresse arkonide. [4]

**Ver de Muurt** – Mets de choix pour les Bleus. [376]

**Verdenkaar** – Un des trois vaisseaux constituant la flotte de pirates de Nos Vigeland en 3583. Il sert de vaisseau amiral à l'Étrusien après que le *Cobra* se soit révélé en trop mauvais état. Nos Vigeland tente de s'enfuir de la Voie Lactée avec mais l'équipage se mutine et l'Étrusien est déposé sur la planète Legga II. [281]

**Verkutzon** – Forgeron, il s'arrange pour se procurer un échantillon cellulaire de Perry Rhodan puis se rend avec sur le synchrodome *Murkchavor*. Après l'intervention des Terraniens, il prend la fuite. [359]

**Verlenbach, Markus** – Candidat au poste de Conseiller Terranien aux Sciences en 3585, concurrent de Payne Hamiller. Le lendemain d'un débat contre Payne Hamiller, il est retrouvé mort, victime d'une déshydratation complète, l'œuvre de Boyt Margor. [293]

**Vermallon, Lagot** – Lourd qui tient un bureau de paris pour les combats d'arène sur Mars. Kalteen Marquanteur, alias Ronald Tekener, est l'un de ses esclaves en 3580. Il le force à combattre dans l'arène après que le Terranien lui a fait perdre un pari puis souhaite l'utiliser comme gladiateur professionnel après sa victoire. Après l'arrestation de Tekener qui est envoyé sur Titan, Lagot Vermallon le fait déporter sur Saturne pour tenter de s'en débarrasser. [258]

**Vermeeren, Glytha** – Terranienne originaire de Sol III. Son père était commandant sur un cargo marchand. Après la disparition de la Terre en 3460, il s'est retiré avec son vaisseau et son équipage dans des régions de la Voie Lactée pauvres en étoiles. Après la mort de son père, Glytha a voulu fonder une colonie sur la planète Nouvelle-Terre. Pour la rendre viable, quatre mille Humains prisonniers des Lourds ont été libérés sur une planète pénitentiaire. Un jour, une escadre de Lourds arrive et ordonne l'évacuation de toute la population. La situation empire jusqu'à l'apparition du *CSol-2* qui fait fuir les Lourds. Glytha Vermeeren permet à Senco Ahrat et Ras Tschubäi d'entrer en contact avec Atlan. Les colons de Nouvelle-Terre sont évacués et s'installent sur une autre planète. [268]

**Vern, Gruude** – Spécialiste de la Hanse qui se rend sur Yarvith-Yarv déguisé en manager sportif et identifie Bruke Tosen comme un agent de Seth-Apophis. [334]

**Vernoc** – Une des incarnations de la superintelligence Bardioc, ennemie des Tbargs et des Feyerdaliens. [274]

**Véronèse, Anya** – Spécialiste en rayonnements et cosmopathologiste. Fin 3586, elle fait partie de l'expédition du *Toundra* qui se rend sur Datmyr-Urgan pour ramener une reine anske sur le *Pan-Thau-Ra*. [306]

**Versellu** – Tartien propriétaire d'une ferme sur Keryan. Il travaille avec les chasseurs de primes qui capturent Brether Faddon et Scoutie pour les vendre à la garde. [337]

**Verser, Rayn** – Technicien sigan en poste sur la station *Ducko* en 3586. Il intervient quand Boyt Margor tente de s'y introduire. Lui et Vavo Rassa se rendent plus tard sur Zaltertepe et font partie de l'équipe de Sigans qui accompagnent le helk Nistor dans l'expédition du *Drogerkond* parti retrouver le Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, il est pris à bord du *Basis*. [307]

**Verte-Unie** – Kapselode, commandante de l'Unité 3812 de l'Armada Infinie. Contrairement à la plupart de ses congénères son corps est d'une couleur unie, verte. Après que sa flotte menacée par les Torrokens a été sauvée par des unités galactes, elle se rend à bord du *Sol*. Elle quitte le *Sol* quand le vaisseau se sépare de l'Armada Infinie après le retour du Gel-Rubis à son emplacement d'origine. [366]

**Verth** – Soleil géant bleu qui possède quatorze planètes dont la cinquième est Gatas, à 68 319 années-lumière de la Terre. La quatorzième planète est un morceau de glace de plus de six mille kilomètres de diamètre, où les Terraniens tentent d'établir une tête de pont en juin 2327. [73]

**Verthas** – Valugi. Cent trente et unième Intendant des Séismes. Il est à la tête de son peuple quand celui-ci capture les Terraniens et les Loowers venus sur la planète. [320]

**Veth Leburian** – Mlironien. Adversaire des Guerriers Éternels appelé le Desotho, il a été prisonnier pendant deux mille ans des Labythinthes Orphiques. Il réussit à s'en échapper alors que Srimavo est présente, puis ils partent tous les deux pour la galaxie Siom Som. Il place Srimavo dans un caisson cryogénique et la livre à Ijarkor, son seul moyen de parvenir au siège d'Estartu. Après le départ de la flotte de Stygian pour la Voie Lactée, il part avec ses compagnons pour Etustar où Ijarkor veut prendre contact avec Estartu. Il est finalement expulsé du Jardin d'Estartu et doit rejoindre le vaisseau-mère. [SB157]

**Vetrahoon** – Planète de l'Essaim tournant autour d'un soleil rouge. Ce monde constitue un lieu de repos pour les peuples de l'Essaim. Sandal Tolk y parvient en novembre 3441 et entreprend une action contre les forces de l'Essaim en compagnie de Tahonka-No. [221]

**Vétren de Tatstran** – Amiral, un des rares Arkonides à posséder audace et initiative en 1984. Il s'apprête à attaquer Moofar VI quand Perry Rhodan l'en empêche. [19]

**Vett** – Source d'énergie psionique alimentée par le vettniss, l'énergie mentale amenée à la Forge sur des radeaux et dérobée à des populations planétaires. Elle se présente sous la forme d'un objet ovoïde gris. [363]

**Vettniss** – Nom que les Argentés donnent à l'énergie psionique amenée sur une Forge par des radeaux et dérobée à des populations planétaires. [363]

**Vhrato** – Personnage mythique, connu aussi sous le nom du Héraut Solaire, qui symbolise l'espoir de l'Humanité opprimée par le Concile des Sept en une libération. [258]

**Vhratone Suprême** – Titre du dirigeant principal de la planète Denmork. [269]

**Vhratones** – Les gouvernants de la planète Denmark. [269]

**Vi** – Nom attribué à la conscience des vironefs. [SB150]

**Viana** – Concept qui se matérialise sur la Terre en novembre 3584. Elle s'éprend de Bluff Pollard mais, grièvement blessée, elle ne peut survivre qu'en retournant sur Éden II. [291]

**Vicheline** – Aristocrate trox, il a déjà visité quarante-huit mondes. Il est à bord d'un navire franc-passeur en 2112 et se retrouve à bord de l'*Athlon*, l'enjeu d'une lutte entre Terraniens et Bioposis. [56]

**Victory** – Cargo du Département III en 2104 cachant un véritable croiseur de bataille. [52]

**Vie grise** – Nom générique de tout être vivant de la Terre de l'Abîme affecté par l'influence grise. [SB144]

**Vierge Dansante** – Psychode vénérée par les Tempestiens. Elle a disparu sans laisser de traces et a été en fait ramenée sur Zwottertracht. Elle fait presque un mètre de haut. Il s'agit d'un objet mince et serpentiniforme, couronné d'une sphère. [307]

**Viesspahn, Gunter** – Demi-frère de Marlis Gentner. Il possède une ferme sur Vénus où Marlis Gentner conseille à l'Arkonide Atlan d'aller lorsqu'il fuit la Terre en juillet 2040. [22]

**Vieux de la Montagne** – Personnage mythique de la planète Chircool. Il s'occupe en particulier des Betschides malades. Il s'agit en fait de Douc Langur. [333]

**Vieux-Mutants** – Nom donné aux huit mutants (Betty Toufry, Kitai Ishibashi, Ralf Marten, André Lenoir, Tako Kakuta, Wuriu Sengu, Tama Yokida et Son Okura) que l'on croyait morts durant la crise de la Seconde Genèse et qui réapparaissent en 3444 dans un état désincarné.

En fait, les huit mutants ont formé un parabloc constitué de matière psi et, au moment de leur mort, leurs consciences se sont fondues dans ce bloc qui a abouti dans l'hyperespace. Elles y sont demeurées jusqu'à ce qu'elles parviennent à établir un pont avec le semper sur

la planète Ascor et à s'y incruster sous la forme des Voix du Tourment.

En 3444, ils réussissent à revenir sur Terre et se procurent momentanément un corps sous la forme de synthoïdes lémuriens qui se dégradent toutefois rapidement. Amenés sur Tahun pour y être soignés, ils échappent à la vigilance de leurs médecins pour regagner Ascor où la présence de semper leur permet de changer de corps. Ils gagnent ensuite à bord d'une météorite le système de Paramag-Alpha où ils prennent le corps de Paramags. Ils sont finalement hébergés dans l'astéroïde Alvéole-1000. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil.

Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, las de leur existence, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie. [237]

**Vigeland, Nos** – Étrusien. Dictateur et membre du triumvirat dirigeant la Coalition de Carsual, il règne sur ses 919 systèmes stellaires. C'est un ancien major de l'O.M.U. Doté d'une ambition sans limites, il conçoit un plan pour s'emparer d'activateurs cellulaires et contribue à la crise de la Seconde Genèse. C'est à cette occasion qu'il accède à la tête de la Coalition de Carsual en 2909. Des quatre activateurs dont il parvient à s'emparer, il en garde un et confie les trois autres à Shalmon Dabrifa, Runeme Shilter et Terser Frascati.

Après la prise de pouvoir par les Larennis, le triumvirat est impitoyablement pourchassé pendant des années jusqu'à ce que Leticron se retire dans sa forteresse de Titan. Vigeland s'adonne à la piraterie avec trois vaisseaux. Il est tué quand, en 3583, les Larennis diffusent le rayonnement de destruction qui provoque l'explosion de son activateur cellulaire. [188]

**VIII-696** – Ultracroiseur de *Old Man* dont s'emparent les Terraniens en 2435. Un commando s'en sert pour pénétrer dans *Old Man*. Le vaisseau géant le détruit ensuite. [139]

**Viioy** – Porte-parole de la communauté de Mucériens établie à Terrania en 3580, il aide les organisations de Reginald Bull et du père Dacier à libérer Sergio Percellar. [267]

**Vilamesch** – Galaxie NGC 3627 où la flotte de Sotho Tyg Ian anéantit la caravane de la Hanse Cosmique commandée par le Vario-500. [SB158]

**Vileeyah** – Organisation mise en place par les agents du Guerrier Éternel Ayanneh qui opère sur la planète Bonfire. [SB158]

**Ville** – Cité construite par les Ganjasis sur la planète Techma il y a deux cent mille ans. Elle est dirigée par une positronique. Elle finit par s'autodétruire en 3437 en anéantissant avec elle la planète pour mettre en échec des Takérans venus installer un amplificateur de transfert métasomique. [210]

**Ville Stellaire** – Voir « Art'Yschall ». [328]

**Villes** – Classe de vaisseaux correspondant à des croiseurs de cent mètres de diamètre. [59]

**Villnoess** – Médecin-chef de la section d'hématologie de Port-Vénus en 2043. C'est lui qui découvre que Thora en est au stade final de sa maladie. [34]

**Vilono** – Elfahde qui prend en charge Ronald Tekener et Roi Danton lors de leur séjour sur Som, la patrie des Somiens. [SB157]

**Vilthaniens** – Habitants de la galaxie Erranternohre. De deux mètres de haut, ils sont pourvus de trois jambes. Les deux longs bras sont terminés chacun par une douzaine de fines griffes. Le corps est en majeure partie couvert de grandes écailles, sauf en certains endroits où la chair apparaît. Ils possèdent un crâne de saurien avec des mâchoires étroites et trois crêtes déployées côte à côte. [326]

**Vincran** – Deuxième planète de l'étoile Teconteen, dans le Poing de Provcon. [244]

**Vincraniens** – Habitants de la planète Vincran, dans le Poing de Provcon. Ce sont des descendants de Lémuriens qui se sont retirés

dans le Poing de Provcon à l'époque de la guerre contre les Halutiens, envers qui ils éprouvent toujours une grande peur. Ils se sont repliés sur eux-mêmes. Ils sont maigres et de haute taille, avec une teinte de peau inhabituellement pâle et le crâne chauve. Leurs facultés parapsychiques leur permettent de repérer de loin les flux énergétiques à l'intérieur de la nébuleuse sombre, ce qui leur permet de faire office de pilote. [244]

**Vinktar** – Pailliarrien d'une faible intelligence qui tient compagnie à Srimavo quand celle-ci est emmenée sur Boldar. [SB158]

**Vinzsa** – Planète du système d'Al-Tont, elle appartient à la Coalition de Ross. Elle subit une attaque de Ribald Corello en 3432 lors de laquelle les colons sous influence hypnotique détruisent leurs propres installations. [192]

**Vironautes** – Galactes pris d'une envie de voyager dans les étoiles et qui partent à bord des vironefs, des vaisseaux composés des virus subsistant de l'Empire Viral. [SB150]

**Vironefs** – Vaisseaux composés des virus subsistant de l'Empire Viral. Elles utilisent pour se déplacer les lignes psioniques qui parcourent l'Univers. [SB150]

**Viropuces** – Répliques miniatures de la Terre qui constituent dans leur ensemble un réseau virotronique dont le but est d'augmenter la puissance d'exécution de l'Empire Viral. [372]

**Virosurf** – Moyen de transfert utilisé par les chevaucheurs de tempête, les êtres humains miniaturisés et placés sur les mini-Terres, les viropuces. [372]

**Virus de régulation** – Ou virus régulateur. Virus qui inhibe le processus de scission reproductive chez les Conquistadors Jaunes, provoquant une incontrôlable prolifération cellulaire. Les Terraniens s'en servent comme arme à partir de juin 3442. [225]

**Visalia** – Soleil rouge foncé du Petit Nuage de Magellan. Il possède trois satellites au total : un petit, très chaud, proche du soleil, Ukiah

puis un autre, plus éloigné, mais dont il ne subsiste plus qu'un anneau de débris spatiaux. [181]

**Visbone, Alban** – Cousin et partenaire de Pyon Arzachena. En février 3587, il fait partie des individus qui tombent victimes de l'influence de Boyt Margor et des psychodes. [310]

**Visell** – Fauve de la planète Anchorot. Il n'est pas plus grand qu'un tigre dont il partage l'allure générale. Il se déplace sur six pattes et peut courir si vite qu'il rattrape toutes ses proies. [192]

**Vishna** – Entité qui parvint jadis au-delà des sources de matière et fut admise parmi les Cosmocrates. Elle et Taurec développèrent un désir insatiable pour l'existence physique. Vishna donna libre cours à ses désirs, mais Taurec essaya de la maîtriser. Elle se sentit trahie car il ne l'aidait pas. Vishna réalisa dès lors ses plans en solitaire. Dans le but d'utiliser l'Empire Viral pour ses propres fins, elle lia sa substance mentale à l'Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Quand, sur les ordres des Cosmocrates, les chercheurs viraux reconstruisirent des parties de l'Empire Viral, Vishna commença à ressusciter sous différentes formes : Srimavo, Gesil ou Belice.

Pour exercer sa vengeance sur les Terraniens, elle fait plonger la Terre et la Lune dans le Corridor Gris et leur inflige les Sept Plaies. Quand finalement Taurec peut s'approcher de Vishna, sa composante négative disparaît. Elle devient une entité positive. En compagnie de Taurec, elle lutte ensuite contre le Décalogue des Éléments. [332]

**Vision** – Système de la galaxie Fornax dans lequel se trouve la planète Ombre Nocturne où réside le Sage de Fornax. [SB151]

**Viti Levu** – Île de l'archipel des Fidji où se situe le val d'Enada, dans lequel est construit le déformateur-annulateur temporel qui effectue plusieurs voyages dans le passé en 3433/3434. [200]

**Vitroïde** – Nom donné à l'Opronien Merkosh en raison de son apparence physique. [205]

**Vjuga** – Ai, membre de la 20<sup>e</sup> Flotte kranide. Elle fait partie de l'équipe chargée d'enquêter sur la flotte des Mascinotes qui opère dans la galaxie Vayquost. Elle et ses compagnons arrivent de justesse à repartir quand le vaisseau à bord duquel ils s'étaient introduits est détruit. [339]

**Vlaal** – Mascinote, assistant machiniste de 4<sup>e</sup> classe. Il reçoit de l'Assistant Prime, l'instance dirigeante de la flotte, la mission d'améliorer la sécurité. Quand le Kranide Plaqt, l'Ai Vjuga et le Prodheimer-Fenk Preleddi s'introduisent sur une des forteresses, il essaie de prendre contact avec eux. Il entre plus tard en liaison avec les Betschides et ils se rendent tous auprès de l'Assistant Prime. La positronique est alors remise en état grâce à Surfö Mallagan. [339]

**Vlyegah** – Chaïoane qui devient la compagne de l'agent Cern Jost. [315]

**Voches** – Peuple qui fut autrefois amené par des vaisseaux des Skops dans la station gigantesque baptisée Aquarium. Ils se déplacent très rapidement sur leurs nombreuses pattes allongées. Ce sont de minces créatures avec un corps mou et souple, couleur gris fumée, se mouvant sur de longues jambes menues. À l'avant se trouve une bouche avec des pinces atrophiées et, au-dessus, deux grands yeux noirs. [375]

**Voghes** – Habitants de la planète Buran. Ils atteignent un mètre et demi de hauteur, et autant de large. La poitrine et l'abdomen sont couverts d'écailles vertes. Une carapace bombée, de même couleur, protège le dos. La tête, discoïdale, repose à l'extrémité d'un cou mobile de soixante centimètres de longueur. Les Voghes disposent de six membres, deux courtes jambes et deux bras intermédiaires qui saillent du corps à hauteur des hanches. [302]

**Voix d'Ardustaar** – Mystérieuse voix mentale qui donne des ordres aux dirigeantes des Kartaniens. [SB157]

**Voix de la Fraternité** – Agent de la Fraternité qui œuvre en secret sur Kran, ne se manifestant que par sa voix. C'est en fait le Tartien Kelaq. [342]

**Voix du Tourment** – Mystérieuse puissance psychique qui hante depuis 3438 l'esprit des Ascorans. Elle se manifeste régulièrement par des crises de violence parapsychique. Il s'agit en fait de la psyché des huit Vieux-Mutants que l'on avait crus morts lors de la crise de la Seconde Genèse et qui reprennent pied dans la réalité grâce au semper présent sur Ascor. [234]

**Volat** – Deuxième planète du système d'Hépérés, analogue à Mars par sa taille. Les habitants d'origine sont des insectes pensants de deux mètres de haut. C'est une colonie arkonide et le spatioport de Kuklôn, la capitale, est une plaque tournante de marchandises et de voyageurs. En 2040, Fellmer Lloyd y découvre la présence de deux mutants renégats, Gregor Tropnow et Nomo Yatuhin. [24]

**Volatans** – Race d'insectes pensants originaire de Volat, de deux mètres de haut. Ils ont un corps à la taille étranglée, couvert de plaques de chitines, d'interminables jambes de sauterelle et d'immenses yeux à facettes surmontés d'antennes. Ils sont gouvernés par la Mère très Sage. [24]

**Volcan** – Deuxième planète d'un soleil jaune dans l'amas M 3, habitée par les Maringos, de petits humanoïdes cornus. Ils vénèrent un volcan qu'ils appellent Père Pursadan. L'Émir s'y rend en 425 NDG, ayant décelé quelque chose d'anormal dans le volcan. [344]

**Volcaniens** – Habitants de la planète Volcano, dans la galaxie Erranternohre. Ce sont de grands humanoïdes à peau jaunâtre sous laquelle les organes dessinent des renflements. [313]

**Volcano** – Satellite unique de l'étoile Fix, dans la galaxie Erranternohre. [313]

**Volcayr** – Elfahde au service du Guerrier Éternel Kalmer. Il est installé sur la planète Cloréon où il réalise les préparatifs pour le Dernier Combat. Au moment où les belligérants sont prêts à se battre, il annonce que leur comportement a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels. Il est plus tard envoyé sur la planète Mardakaan dans la galaxie Siom Som pour participer au Jeu de la Vie où il doit affronter des Galactes.

Libéré de la doctrine du Conflit Permanent, il part pour la planète Bonfire puis sur Aigue-marine où un contact est établi avec les Voyageurs de la Trame. [SB150]

**Voleurs d'âmes** – Voir « Vams ». [3]

**Vollei le Magnifique** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc, membre du Syndicat des Libres-Penseurs. Il est chargé par son responsable Rudnof de capturer Pankha-Skrin mais échoue et est ridiculisé. Poussé par Hajlik, il s'enfonce dans la Fosse de l'Oubli dans l'espoir de retrouver le Loower. Lui et Hajlik tombent entre les mains des adorateurs du dieu Kukulstuuhr et peuvent s'enfuir quand Pankha-Skrin tue le monstre. [308]

**Volta** – Croiseur de Nike Quinto en 2112. [57]

**Voltaire** – Supercroiseur dont le commandant est Ismail Ben Rabat. Il est détruit dans le système des Jumeaux en 2401. [96]

**Volterhagen** – Deuxième planète du système de Temonth, dans la galaxie des Larens, sur laquelle se trouve le beraghskolth. La journée fait 29 heures. Un commando terranien s'y introduit pour récupérer le précieux appareil. C'est un de leurs centres de recherches les plus importants. C'est un monde à atmosphère oxygénée de taille moyenne. [265]

**Voluts** – Voir « Esquis ». [91]

**Von Xanthen, Bradley** – Martien, commandant du croiseur *Rakar Woolver* à partir de 425 NDG. [344]

**Vondar** – Croiseur de bataille, il intervient dans le système d'Azgo en 2104. [52]

**Vono** – Étoile autour de laquelle tourne la planète Epsal. [SB148]

**Vontrecal-Pyn** – Soleil jaune situé à juste 35 000 années-lumière de la Terre, près de la frontière de l'Est galactique. Le *Doro* et le *Marco Polo* y affrontent un vaisseau larenn en avril 3459. [244]

**Vorcher Pool** – Planète en orbite autour du soleil Poolbor. En 3490, le *Karma* s'est écrasé sur la planète. Les naufragés ont édifié un village

autour de l'épave de leur vaisseau mais la planète se défend contre ces intrus en édifiant une ceinture de végétation et d'animaux mortels, le Cercle de Mort. Les colons se protègent en entourant leur village d'un fossé rempli d'acide et d'une barrière. [296]

**Voriath** – Varbe que Perry Rhodan rencontre en 3583 après avoir été projeté brièvement dans une autre dimension alors qu'il séjourne dans le sous-sol de la planète Dacommion. C'est un exclus, dépourvu de gravicrête. Il le ramène ensuite auprès de ses compagnons. [286]

**Vormy, Marc** – Compagnon de Loanda Seray à bord du *Basis*. Par jalousie, il enlève Nachor du Loolandre dans l'intention de le jeter dans le vide, mais finit par revenir alors que le vaisseau est attaqué. [375]

**Vornesch** – Tartien au service de la Fraternité, il se fait recruter comme agent du Duc Carnuum. Il est chargé par Kelaq, le principal conseiller de Carnuum, d'éliminer le Duc Gu, blessé lors d'un attentat, mais il est démasqué et tué. [342]

**Vorscheyn, Anny** – Habitante de la planète Arxisto. Quand son amant est tué par la chute d'une masse, elle part avec Marlett Berga à travers la jungle pour tenter de rejoindre le comptoir de la Hanse Cosmique. En route, elles sont rejointes par le chasseur Tom Barrett puis rencontrent Kyrr et Kique, deux êtres singuliers apparus dans la jungle. [336]

**Vosgos** – Habitants de la planète Phago II. Ils ressemblent à des ours polaires dont les mains rappellent celles d'un homme. Ils sont dotés d'une faible intelligence. L'Émir fraternise avec eux quand une *Gazelle* de la *Bonne Espérance* s'y pose en février 3442 pour être absorbée par l'Essaim. [221]

**Vouner, Hendrik** – Spécialiste en métallurgie à haute énergie, il a collaboré à la mise au point de plusieurs alliages mais ce sont d'autres qui ont revendiqué les lauriers. Amer, il décide d'émigrer sur Sphinx, la planète principale des Akonides. En avril 2326, il embarque à bord du cargo *Olira*. C'est le seul survivant quand le

vaisseau s'écrase sur Vélandre II. Il s'empare d'un activateur cellulaire et parvient ensuite sur Arralon où il doit affronter de nombreuses personnes désireuses de s'emparer de l'activateur cellulaire. Las de fuir, il finit par le rendre à Perry Rhodan contre dix millions de solars. [68]

**Voyageurs de la Trame** – Organisation hostile aux Guerriers Éternels Ils s'opposent aux plans des Guerriers Éternels qui veulent influencer l'évolution cosmique à grande échelle en agissant sur le cosmonucléotide Dorifer. [SB158]

**Voyde H'ot** – Être sauvé des Karzitanes par Vishna qui l'envoie sur Terre affronter Chthon. Ils se battent, jusqu'à ce que Chthon fuie jusqu'aux îles dimensionnelles où le Voyde H'ot est tué par un Karzitane. [369]

**Voylocron** – Premier Conseiller Scientifique des Koltoniens, avec le titre de Wy Suprême. Il a développé un procédé pratique grâce auquel les Koltoniens maîtrisent toutes sortes de trous noirs. Lui et les rares survivants de son peuple, désincarnés, manipulèrent le peuple des Zgmahkones pour rebâtir le noyau de leur futur empire, donnant ainsi naissance au Concile des Sept. En 3581, ils tentent de s'emparer du *Sol* lorsque le vaisseau séjourne dans le Ballon Dakkar mais ils sont tous anéantis lorsque le beraghskolth est brusquement activé. [266]

**Voyre** – Entité dans laquelle les Porleyters de jadis ont insufflé une grande partie de leur immense potentiel positif et éthique. Elle se présente sous la forme d'une silhouette aux contours vagues. Elle est tuée par Turghyr-Dano-Kerg quand celui-ci se rend sur Zhruut. [346]

**Vreik, Ghaner** – Multicyborg. En 3581, administrateur du pseudo-Nouvel Impérium Einsteinien établi sur la planète Taatlon. Il dirige la rébellion contre les Humains mais succombe à la folie comme tous ses congénères quand les Larennis attaquent. [272]

**Vrinos** – Astéroïde de plus de cinq cents kilomètres de diamètre, dans le Maelström des Étoiles, doté d'une atmosphère oxygénée peu

épaisse. Il pénétra jadis dans le système de Kéros et des Morkèrs s'installèrent dessus. Ils ne purent partir quand l'astéroïde quitta le système et une communauté vit depuis dessus. L'Émir s'y rend en 3582 et prend contact avec Homunk II, un messenger de l'Immortel. [274]

**Vrizin** – Étoile jaune orangé de l'Est galactique, elle possède dix-huit planètes, dont la quatrième est Karrjon, le foyer des Bleus Karrs. Le Décalogue des Éléments tente en vain d'y arrêter la Flamme-Signal. Tout le système est ensuite mis à l'abri dans un repli spatial généré par la Flamme-Signal. [376]

**Vrouns** – Parasites vivant à bord des nefs des Skovars dans M 87. Ces animaux ressemblent à de larges feuilles de chêne. Pour marcher, ils se servent de membranes épithéliales retombant de chaque côté. Sur la tête se dressent trois tentacules qui se terminent en ventouses. Ils sont capables de dissoudre les matières synthétiques. Leur nom provient du bruit qu'ils émettent. [156]

**Vrugg** – Planète principale des Souldocks, dans le Royaume des Quatre Soleils. Elle est de la taille de la Terre, avec une pesanteur de 1,2 g. C'est la septième planète du système de Kurbosch. [360]

**Vuglish** – Étoile dont une des planètes est Fragile. [281]

**Vulambar** – Sreaker, commandant de l'Unité 3773 de l'Armada Infinie. Ayant appris que les Forgerons ont créé un synchronite de lui sur le synchrodrome *Murkchavor*, il lance une offensive pour détruire tous les synchronites. Il est finalement tué par le Forgeron Verkutzon. [360]

**Vulcain** – Vaisseau spécial sigan qui est camouflé en météorite afin d'emmener une équipe sur la Lune en 3540 pour récupérer des blocs mémoriels où sont enregistrées des données de Nathan. [256]

**Vyrskor** – Wynger. Plondfair le rencontre quand il arrive dans le système de Torgnish. Il lui raconte avoir vu un objet dans l'espace qui n'était visible que d'un côté. Il affirme aussi que Vålgerspäre n'est qu'une étape pour les Élus. Leur vrai but est ensuite dans l'espace. [298]

**Vyrthe** – Wynger du clan des Lufkes. Plondfair fait sa connaissance sur la lune Starsho alors qu'elle a été choisie comme Éluë. Ils font équipe et sont projetés ensemble sur la planète Vålgerspäre. Ils explorent les lieux et font la rencontre des vétérans de la ville de Laxau. Vyrthe est tuée quand ils sont pourchassés par un robot. [299]

# W

**Waddeldar** – Créature humanoïde veluesde la planète Nagath. C'est une espèce de singe. [SB153]

**Waff** – Swoon. Ingénieur sur Swoofon en novembre 2040, il entre en contact avec les Terriens quand ceux-ci interviennent sur la planète pour s'emparer des plans de l'anticompensateur de structure. [28]

**Wageio** – Caraque de la Hanse Cosmique qui opère en secret dans la galaxie M 33. Elle est commandée par Nicki Frikkel. [SB157]

**Wakros-Ohk** – Étoile située à 17 211 années-lumière de Sol, dans l'ancienne sphère d'influence de la Fraternité de Tarye. Une de ses planètes est Surfion. [272]

**Walkers** – Peuple ressemblant à de gigantesques chenilles de deux mètres de long et quarante centimètres de diamètre. Ils ont six pattes d'araignées et deux bras puissants avec des mains à six doigts juste derrière la tête. Les Lémuriens de Scimor les ont installés sur la planète Trobos où ils vivent dans de hautes tours. Des cousins dégénérés sont retrouvés par Don Redhorse à bord de la section III de *Old Man* en août 2435. [138]

**Wallace, Brian** – Terranien recruté par Galbraith Deighton pour participer à l'expédition sur Maahkora, à la recherche d'informations sur les Maahks de nouvelle génération. Il a la faculté de modifier consciemment son schéma d'ondes individuelles, ce qui lui permet d'adopter des identités fictives et de vivre aux dépens de la société. Il a participé au projet Terre Deux et a souffert de la paradisharmonie. [365]

**Wallzu** – Une des lunes principales de la planète Vålgerspäre. Son diamètre s'élève à 10 892 kilomètres, et il y règne une pesanteur de 1,03 g. Plondfair y débarque clandestinement quand il arrive dans le système de Torgnish. [298]

**Walter** – Tigre à dents de sabre qui passe pour l'animal de compagnie de Dalaimoc Rorvic en 3582. C'est en fait son amulette Bhavacca Kr'a. [272]

**Walter, Ferron** – Prisonnier terranien, originaire de Vénus, dont Ronald Tekener fait la connaissance dans le vaisseau qui l'amène de Mars sur Saturne en 3580. Affecté au même camp de prisonniers sur Saturne, ils s'évadent ensemble et gagnent les anneaux à bord d'un vaisseau lourd volé. Finalement repris, il est ramené dans un camp sur Saturne. [258]

**Wans** – Zgmahkone, l'un des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Warckewn** – Forgeron qui exploite les ressources de la planète Nand. Après l'intervention de Terraniens dirigés par Roi Danton, il quitte la planète avec un bloc-oon. [359]

**Wardall** – Première planète du système de Nephren-Porth. Le diamètre est de 6873 kilomètres. Ce monde possède la particularité de toujours présenter la même face au soleil. La gravité est à la fois de 0,6 g et de 2 g. Une construction est bâtie tout le long du terminateur et fait le tour de la planète, c'est l'œuvre des anciens habitants du système. Le *Dreadful* de Tipa Riordan s'y écrase en 3480. Herthigo Aden s'empare de l'activateur cellulaire de la Lady-Pirate décédée et règne en dictateur jusqu'à ce que l'arrivée des Halutiens Icho Tolot et Lraton Perlat en 3582 mettent fin à son pouvoir. [273]

**Wardon, Cesynthra** – Solanienne. Psychologue, elle fait partie de la délégation galacte autorisée à se rendre sur la planète Pröhdome en 3582. [275]

**Waringer, Geoffry Abel** – Hyperphysicien de génie et époux de Suzan Betty Rhodan qu'il a épousée en 2430. Il acquiert par la suite un activateur cellulaire. En 3430, il est le Premier Sénateur Scientifique de l'Empire.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssee qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour

le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques dans la galaxie Erranternohre, une odyssée qui se termine par le retour du *Basis* dans la Voie Lactée en décembre 3587.

Il est ensuite haut responsable scientifique de la Hanse Cosmique, avec rang de Sénateur Hanséatique. Quand Perry Rhodan part avec la flotte galactique pour le Gel-Rubis, il reste sur Terre et doit gérer les crises liées aux attaques de Vishna.

Lorsque Taurec proclame le Ban des Cosmocrates, l'interdiction faite par Taurec aux Chevaliers de l'Abîme de rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, il fait partie des compagnons de Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik quand ceux-ci s'exilent à bord de la vironne *Oiseau Migrateur* en décembre 429 NDG. [138]

**Warren, Elmer** – Lieutenant, agent de l'O.M.U. Il fait partie de l'équipe partie espionner un annélid sur la planète Euhja en décembre 2326. Les quatre hommes réussissent à s'introduire dans un vaisseau des Bienveillants et établissent le contact avec l'annélid Petit-Pierre. Ils sont ensuite récupérés par une flotte terranienne. [71]

**Washington** – Supercroiseur de mille cinq cents mètres de diamètre. Il amène une équipe de mutants sur la planète Pigell en mai 2436 et est temporairement projeté en 1943. [165]

**Washington, Leroy** – Ami de Perry Rhodan en 1948 alors que celui-ci vivait avec ses parents dans la petite ville de Manchester, dans le Connecticut. [374]

**Washun** – Planète à atmosphère d'hydrogène et d'ammoniac à 8 315 années-lumière des Sextuplées sur laquelle des Terraniens sont projetés depuis la Lune en 49 988 avant J.-C. La pesanteur est de 2,7 g. Le monde possède une lune, Tarak. [120]

**Wassytoir** – Unique planète du système du Dernier Nid, habitée par les Varbes. C'est un petit monde à oxygène, froid, de type terrestre, avec de vastes étendues désertiques et une pesanteur de 0,92 g. Le *Sol* s'y rend en 3583 pour remettre aux Varbes le corps de leur congénère Koerlaminth. [286]

**Wastor** – Androïde que l’Immortel envoie sur l’astéroïde Phalène, où le Concept Kershyl Vanne a été matérialisé en janvier 3584 pour qu’il fasse ses preuves. On le retrouve ensuite sur Lavallal en décembre 3585, quand il informe Kershyl Vanne que l’Humanité doit à tout prix retrouver un objet appelé Pan-Thau-Ra. Il disparaît une fois son message remis. [284]

**Watsteyn** – Planète pénitentiaire des Lourds, elle appartient à l’Union Central-Galactique. [250]

**Waxo Khana** – Halutien. Doyen de la planète Haluta en 2436/2437 avec le titre de Gardien de l’Intouchable. [174]

**Wayar** – Artéfien, chef d’une bande à laquelle Perry Rhodan s’associe lors de son séjour sur Tronko Y Artefo en 3443 et qui le trahit. [232]

**Waylinkin** – Androïde du Décalogue des Éléments qui accompagne Perry Rhodan quand celui-ci est envoyé en 2402 après J.-C. puis est projeté dans le temps suite à l’intervention de l’Arpenteur du Temps Nisel. Il erre à travers le temps en cherchant en vain Perry Rhodan avant de retourner au présent. Suite à son échec, il est renvoyé sur la base Matrice. [SB143]

**Wazala** – Combats qui se déroulent parmi les Forrils. [133]

**Weecken** – Croiseur lourd à bord duquel Perry Rhodan et L’Émir se réfugient après que les Porleyters se sont emparés du *Rakar Woolver* sur Zhruut. Il est à la tête d’une escadre de deux cent cinquante vaisseaux. [347]

**Wegenrat, Daya** – Fille de Jaan Wegenrat. En 3584, elle prend peur quand elle voit que le bras de son père s’est changé en howalgonium. [285]

**Wegenrat, Jaan** – Vieil ingénieur établi sur la planète Goorn II. Il a une fille, Daya. Début 3584, il essaie de fuir la planète avec une *Gazelle* mais son ami Piet Alfrat est tué dans une mine d’howalgonium. Après avoir vu son bras se changer en howalgonium, il est déterminé à quitter la planète, quitte à entrer au service des Larens et des Lourds. Il cherche à trahir les Kéloskèrs mais ceux-ci

l'interceptent avant qu'il ne soit trop tard. Toutefois, quand il dévoile son bras composé d'howalgonium, ils s'effondrent tous. Des soldats larenns surgissent à ce moment et l'abattent. [284]

**Weidenburn, Eartha** – Femme originaire d'Haïti. En 318 NDG, elle a un accident dans un vaisseau de prospection et est retrouvée dans une capsule de sauvetage, mais elle ne se souvient de rien. En 321 NDG, son compagnon Hirt Lammaso est soi-disant en route pour M 13 avec une caravane de la Hanse. Elle cherche plus tard à se renseigner sur son sort mais on lui apprend qu'il n'existe personne de ce nom. En novembre 321 NDG, elle donne naissance à Eric Weidenburn. Elle meurt en 419 NDG. [354]

**Weidenburn, Eric** – Fils d'Eartha Weidenburn et de Hirt Lammaso, personnage qui s'avère ne jamais avoir existé. Né en 321 NDG, il met longtemps à apprendre à parler et se montre souffreteux, étant continuellement malade. Alors qu'il a quinze ans, dans une sorte de rêve, une voix lui dit qu'il doit être préparé pour une tâche d'importance cosmique et qu'il est désormais un collaborateur de l'Armada Infinie. En 425 NDG, il se rend compte que beaucoup de ses souvenirs sont factices. Quelque temps plus tard, il fonde le cercle des adeptes du staac qui prend rapidement de l'importance. Il répand la croyance dans le staac, champ dans l'espace où la vie humaine changerait spontanément d'état physique, permettant d'atteindre une nouvelle forme d'existence.

Lorsque la flotte galacte part pour le Gel-Rubis, il se dissimule à bord du *Basis*. Pour lui et ses adeptes, qui se comptent par centaines de milliers au sein de la flotte galacte, le staac où leur vie doit acquérir une autre dimension est identique au Gel-Rubis. Il obtient que ses partisans puissent partir librement pour rejoindre le staac mais ils sont tous capturés et amenés sur un vaisseau de l'Armada Infinie. Eric Weidenburn est ensuite emmené sur la Nef Sigillaire pour recevoir une Flamme et devenir un Armadiste. Il retourne ensuite sur le *Basis* en tant que messager du Cœur de l'Armada et demande à ce que la flotte galacte soit incorporée à l'Armada Infinie. Dans la galaxie M 82, quand le *Basis* intervient à la Forge *Mogodon*, il se rend à bord de l'*Iccubath* où il retrouve ses adeptes qui sont tous

à bord. Le vaisseau quitte peu après la Forge et disparaît. Les Argentés ont fui à bord, emmenant Eric Weidenburn et ses adeptes. Tous sont fusionnés en une créature protoplasmique, le Nouvel Ordoban, mais Eric Weidenburn conserve son indépendance de pensée. Il se rebelle, et finit par être tué. [350]

**Weidenburniens** – Les partisans d’Eric Weidenburn. Ils prennent le contrôle de la plupart des vaisseaux de la flotte galactique, dont le *Basis*. Il exige que tous puissent partir librement pour rejoindre le staac. Perry Rhodan accepte. Les cent mille Weidenburniens sortent dans l’espace mais ils sont tous capturés par des robots et amenés sur un vaisseau, le *Goro-O-Soc*. Grâce au térasymbiote qui leur a été implanté, les cent mille adeptes fusionnent en un être de protoplasme pourvu d’une conscience collective, le Nouvel Ordoban. La créature est séparée en centaines de fragments et répartie sur les nœuds de commande de l’Unité Prime. Les Forgerons veulent s’en servir pour contrôler le Loolandre. [355]

**Weinstein, Amsel** – Terranien enlevé en 2404 par les Téfrodiens et incarcéré sur la planète Grahat avant d’être libéré suite à une intervention de l’O.M.U. [129]

**Weiss, Poul** – Membre d’équipage du *Faune* en 2043. Il participe également en 2044 à l’expédition du *Mexico* sur la planète Moluk. [41]

**Weittel** – Zwotter, dirigeante de la colonie de femmes sur Zwottertracht. Elle se considère comme la Grande Prêtresse et la gardienne de la véritable foi. [316]

**Welms, Dadno** – Sigan embarqué à bord du *Sol* en 3540. Lors du départ du *Sol*, il est envoyé sur la Lune avec deux compagnons pour récupérer des blocs mémoriels où sont enregistrées des données de Nathan. [256]

**Wen Tang, Ta** – Espion de Trevor Casalle dans la ville d’I-Hsien. Il prévient les autorités de la présence de Reginald Bull en 3581, ce qui provoque une attaque de la ville. [267]

**Wesakenos** – Peuple cappin qui se fait appeler les Gardiens de la Justice. Ce sont des scientifiques qui se sont retirés avant le début des conflits contre les Takérans. [206]

**Weyter, Sucanne** – Aphile. Diagnosticienne en biogénétique. En 3584, elle forme un Concept avec Homer G. Adams et cherche à le tuer pour dominer le corps. Elle finit par s'affaiblir et meurt, cessant d'être aphile. Homer G. Adams est de nouveau seul maître de son corps. [290]

**Whalen, Tim** – Géologue à bord du *Sol* en 3582. La femme qu'il convoite ayant signé un contrat de mariage avec un autre homme, il réagit violemment mais L'Émir qui s'en est aperçu l'emmène sur l'astéroïde Vrinos avant qu'il commette l'irréparable. Il décide finalement de rester sur cette planète pour aider les Morkèrs à développer un système de propulsion. [274]

**Whargor** – Être chargé par une force indéterminée de voler le fragment de l'Empire Viral que Quiupu a créé sur Lokvorth. C'est une force purement mentale. [348]

**Wheel** – Système composé de huit planètes situé au centre de l'espace interne des Constructeurs du Centre dans M 87. Le rayon atteint cinquante millions de kilomètres et le moyeu s'appelle Wheel-Center. Les huit planètes sont en position fixe sur leur orbite. Ce sont des mondes magnifiques dotés d'une atmosphère d'oxygène parfaitement respirable. Ils se divisent en mondes résidentiels, industriels et d'approvisionnement. [171]

**Wheel-Center** – Planète centrale du système de Wheel dans M 87. C'est une géante de méthane et d'ammoniac d'un diamètre de cent quarante-six mille kilomètres et d'une gravité de 3,86 g d'où émanent des émissions hyperénergétiques. C'est elle qui maintient l'espace interne des Constructeurs du Centre. [171]

**Whilor** – Soleil vert dont la troisième planète est Inversia et la quatrième Pouls. Les Terraniens l'ont d'abord baptisée Green Slime. Il se situe à 48 333 années-lumière de la Terre. [86]

**Whisky** – Drakker que Reginald Bull rencontre dans une foire du système de Cepor et qui lui fournit des informations sur l'organisation des Guerriers Éternels. C'est un être en forme de disque avec quatre jambes et des yeux pédonculés. [SB153]

**Whisper** – Symbiote télépathe originaire de la planète Khusal, il se présente sous la forme d'une draperie transparente scintillant de mille feux pouvant se contracter jusqu'à atteindre la taille d'une balle de tennis. Il possède une intelligence très développée. Perry Rhodan lui a sauvé la vie sur sa planète et, depuis, il l'accompagne. Il meurt en 3443 sans qu'on s'y attende, dans le bouillon de culture à l'intérieur duquel il avait été mis à l'abri dès le début de la crise de l'Essaim. [188]

**Whistler** – Société spécialisée dans la construction de robots. [129]

**Whitemar** – Étoile qui possède sept planètes dont la cinquième est Thomas Olmenth. [272]

**Wi'n** – Peuple habitant une galaxie voisine des Sarlengorts et qui les exterminèrent presque tous. [SB148]

**Wiesel** – Escroc qui vit dans la ville de Néo-Vindobona sur Terre. Croyant l'androïde Plekeehr riche, il s'arrange pour rester avec lui. Les deux hommes finissent par être arrêtés. À Terrania, il s'évade en compagnie de Plekeehr et se réfugie dans un quartier de divertissements. Quand les autorités les retrouvent, Plekeehr se donne la mort en arrêtant simplement de respirer. [315]

**Wiezold (Effet)** – Effet consistant à doter d'une charge supercritique une concentration sphérique gazeuse. Une masse compacte de gaz chauds et de particules nucléaires libérés est générée, donnant naissance à un soleil artificiel. [131]

**Wift, Geddon** – Multicyborg de Taatlon parti conclure un accord avec les Larens en janvier 3582. [272]

**Wikora-Noro-Ors** – Un des deux Porleyters choisis pour inspecter le *Basis* lorsque celui-ci revient dans la Voie Lactée en janvier 426 NDG. Quand Livwaper-Irtu-Lings est blessé par des robots de

combat, les deux Porleyters se rendent sur Rustoner. Là, Livwaper-Irtu-Lings est tué accidentellement par le bouclier Kardec de son congénère qui devient fou de rage et veut se venger des Terraniens. Tengri Lethos intervient et l'affronte. Lafsater-Koro-Soth met fin au combat et emporte Wikora-Noro-Ors avec lui. [352]

**Wild Man** – Géante rouge, huit fois plus grande que Sol, située dans l'Amas de Tolot. C'est là qu'est positionné l'astéroïde Alvéole-1000 en juillet 3444. [241]

**Willy** – Willy invité à participer à la Conférence Galactique à Terrania en avril 2405. Il aide Emilio Alberto Boyer à neutraliser la troisième arme des Maîtres Insulaires. [130]

**Willys** – Peuple allié des Bioposis, ils ressemblent vaguement à des méduses avec des yeux pédonculés qui peuvent entrer et sortir à volonté, tout comme leurs tentacules. Ils font plus de deux mètres de haut et il n'est guère possible de les distinguer l'un de l'autre. Ce sont des êtres extrêmement pacifiques et malins, peureux mais pas lâches. Ils sont aussi appelés Vulmates. [63]

**Wimbey** – Wynger de la caste des Kryns. Prêtre à bord du *1-Åthor*, il voit d'un mauvais œil la venue de Perry Rhodan et Plondfair venus expliquer que les Wyngers sont de tout temps manipulés par la Roue Universelle. Il n'hésite pas à espionner le commandant pour lutter contre ceux qu'il considère comme des blasphémateurs. Il veut garder le pouvoir et l'influence. Il accompagne Plondfair et Déméter quand ceux-ci sont envoyés sur la lune Starsho. [306]

**Wingas** – Peuple télépathe vivant sur un monde situé sur un autre plan spatio-temporel sans doute créé par les Gardiens de la Lumière. Ils ont le torse couvert de plumes, ressemblant à des kangourous. Les ailes ont une envergure de dix mètres. La tête est étroite avec un bec court et large de couleur rouge. Des Terraniens les découvrent en 2435 lors d'une mission dans le Grand Nuage de Magellan. [145]

**Winter, Sheila** – Biologiste du *Basis* qui étudie sur Ammon une intelligence collective composée de cristaux d'ammoniac de courte durée. [322]

**Wirgler** – Troisième planète du système de Soluman. Monde jadis doté de grandes industries et d'entreprises artisanales, il a périclité suite à l'invasion des Larens. [284]

**Wisenth, Jason** – Prospecteur, membre de l'équipage de la chaloupe *Fleur de Lotus* en 3585. Après que la corvette a été gravement endommagée par une sorte de chenille métallique, les prospecteurs se réfugient dans un croiseur C.E.V. à l'abandon. Le Larenn Hotrénor-Taak s'empare alors du *Fleur de Lotus* et part avec, abandonnant les prospecteurs sur place. [292]

**Wock** – Sac à organes des Quowocks, d'où ils peuvent faire apparaître divers organes. [355]

**Woga** – Soleil rouge à trois années-lumière d'Arkonis. Le système comprend quinze planètes, dont la quatrième est Zalit. [17]

**Wöleböl** – Meykatender qui se joint à Jen Salik quand celui-ci évolue à Starsen. Il rejoint le *Basis* après que les fragments de la Terre de l'Abîme se soient regroupées autour du mégasoleil Taknu. Il s'installe finalement sur l'île de salut où vivent les Meykatenders. [SB144]

**Wolfe-Simmer, Yurgo** – Libre-Marchand de la planète Olympe avec le rang de prince, Conseiller à la Sécurité d'Olympe en 3586. Il est enlevé par les Gys-Voolbeerah du *Zymahr-Elkzef* qui le prennent par erreur pour Anson Argyris. [297]

**Wolklovs** – Habitants de la planète Dhoom. Ce sont des insectoïdes pourvus de six membres ; ils utilisent seulement les inférieurs pour le déplacement et se tenir debout. Ils ont des yeux composés de milliers de facettes et de fragiles antennes. Ils atteignent à peine les trois quarts de la taille d'un Larenn.

Ils possédaient un empire stellaire dix mille ans auparavant mais une guerre, conjuguée à une catastrophe galactique, a mis fin à cette puissance et a dispersé les survivants à tous les vents. Le groupe qui

s'établit sur Dhoom mit en place un manteau de poussière qui diminue le rayonnement de l'astre et permet ainsi des températures supportables à la surface. [288]

**Wolters, Herm** – Major, il commande un groupe envoyé sur Danger-I tester les casques howalflecteurs lors de l'opération Éclair en décembre 2435. [148]

**Wommes** – Peuple de l'Armada Infinie, ce sont de minuscules créatures à la peau bleuâtre, ressemblant à une petite statue de Bouddha. La partie inférieure du corps a l'air d'un gros sac informe. Le visage lisse est dépourvu d'yeux mais présente deux ouvertures frangées de pavillons, probablement les organes auditifs. Ils se qualifient de Gardiens du Savoir et chacun d'eux émet mentalement une fraction des Chroniques de l'Armada. Les Terraniens les découvrent dans la pyramide noire écrasée sur Aranea. [367]

**Wonderfalg** – Deuxième planète du système de Sahlenbeer sur laquelle sont déposés des multicyborgs en 3565 afin qu'ils fassent leurs preuves. La pesanteur est de 0,92 g, et le diamètre de 14 936 kilomètres. Une expédition dirigée par Julian Tiffior s'y rend seize ans plus tard pour voir où en est la colonie, demeurée à un état primitif, et entre en conflit avec les multicyborgs. [264]

**Wong, Veïla** – Femme originaire de la planète Rudyn. Les Larens lui ont fait prendre la place de Martela Bonhero, présidente du Consortium Pétrochimique Mindanao-Terre. Elle est démasquée en janvier 3459 après avoir été confrontée à Palon Bonhero. [242]

**Wonnejunge** – Willy, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il est chargé des commentaires. [SB147]

**Woolver, Rakar et Tronar** – Frères jumeaux originaires de la planète Chrystal. Ce sont des mutants, des Coureurs d'ondes. Ils ont le grade de major dans l'O.M.U et entrent pour la première fois en action en 2401. Ils sont tous deux tués en 2909 lors de la crise de la Seconde Genèse. [100]

**Wooren, Mani** – Mlironien antipathique de la sécurité de l'état que Roi Danton et ses compagnons rencontrent sur la planète Mliron.. Il échappe de justesse à une exécution sommaire. [SB156]

**Woonar** – Deuxième planète du système de Roggyein. Une base des Orbitaux y est implantée. Elle possède deux lunes. [328]

**Woreman, Peter** – Capitaine à bord du *Doogen*. En 3580, il se rend à bord d'une *Gazelle* sur Fretiklia avec le colonel Vancon Tabhun. Là, ils entrent en contact avec une communauté humaine puis interviennent contre un autre groupe de mèche avec les Lourds. [258]

**Worrgron** – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Worsov, Leevina** – Enfant âgée de dix ans enlevée par les Ufonautes d'Alurus. Sur la planète Statikan, elle s'échappe en compagnie du jeune Kert Davort et tous deux sont confrontés à des dangers dans la forêt avant d'être retrouvés par des Terraniens. [321]

**Wouznell, Bilor** – Enquêteur pour le *Portland Globe* avant la chute de la Terre dans le Gouffre. Seul survivant dans la ville de Dry Mills, il assiste en 3582 à l'atterrissage du vaisseau des Hulkoos puis est emmené à Terrania par Douc Langur et Alaska Saedelaere. Il doit ensuite aller se réfugier sur la planète Intermezzo avec le reste de la Patrouille Terre. Les membres de l'organisation sont plus tard ramenés sur Terre pour lutter contre les Hulkoos. [276]

**Wraikh** – Un des Seigneurs-Juges de la Terre de l'Abîme. C'est l'un des six premiers Ingénieurs Spatio-Temporels à avoir succombé à l'influence grise. [SB152]

**Wrash** – Identité de Ronald Tekener dans la dernière phase du Jeu de la Vie, alors qu'il affronte le despote Targiiv. [SB156]

**Wroclaw** – Un des croiseurs les plus modernes et les plus rapides de la classe des Villes. Gravement touché après avoir découvert la

planète Everblack en 2112, il est ramené sur la station Maso-VI par un remorqueur. [59]

**Wurrleh** – Seconde des cinq planètes d’un système aux abords du Poing de Provcon. C’est un monde désertique où subsistent des ruines d’une ancienne civilisation. Les indigènes, qui évoquent des ursidés, les Wurregs, vivent sous la surface. Le *Vazifar* s’y pose en 3587 et subit une attaque des indigènes comme d’un croiseur de la CoDiPG. [330]

**Wy Suprême** – Titre que portait le Koltonien Voyllocron. [266]

**Wyngers** – Peuple principal de la galaxie Algstogermaht, divisé en plusieurs clans : les Beltes, les Lufkes, les Zorbes, les Dopres, les Agolphes, les Gryses et les Suskohnes, qui n’existent plus en 3586. Ils mesurent en moyenne un mètre et demi et arborent des cheveux argentés. Leur culture est entièrement dominée par le culte de la Roue Universelle qui les manipule par l’intermédiaire de la caste des Kryns. Certains d’entre eux, les Élus, sont choisis par la Roue Universelle pour accomplir une mission. Après avoir été formés sur la planète Vålgerspäre et dotés d’une forte longévité, ils sont envoyés dans tout l’Univers à la recherche de l’œil disparu de Laire. Les autres Wyngers l’ignorent toutefois. Les Élus qui reviennent finissent leur jour dans la ville de Laxau, sur Vålgerspäre. Fin 3586, le pouvoir des Kryns s’écroule après que Laire a rejoint les Galactes. [298]

**Wynn, Kolmar** – Major à bord du *Krest V*, il dirige un des groupes d’exploration sur Scorcher en décembre 2436. [177]

**Wyoming** – Croiseur lourd de la classe Solaire. Il est équipé d’un équipement D.p.F. en mars 2436 et envoyé en mission vers Neptune, sous les ordres de Don Redhorse. [155]

**Wyotta** – Étoile bleue pourvue de huit planètes, elle est située à 113 années-lumière de Paarft. La quatrième est Dhoom. [288]

**Wyskynen** – Prodheimer-Fenk, élève du maître-combattant Cylam. Alors qu’ils doivent participer à la Lugosiade sur Couhrs ; ils font la

rencontre de Surfo Mallagan et de ses compagnons. Agressé par des membres de la Fraternité, Wyskynen est ensuite tué. [337]

**Wyt, Balton** – Libre-Navigant, commandant du cargo *Dolda* en 3117. C'est le seul survivant après qu'une épidémie a décimé son équipage. Il est recueilli par la Ville sur la planète Techma et, avec le temps, développe des facultés télékinésiques. Il rejoint l'Empire Solaire en 3438 et devient membre de la Nouvelle Milice des Mutants. Il acquiert un activateur cellulaire.

En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphiles ont pris le pouvoir. Il participe à la longue odyssee qui met les Terraniens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, il se sacrifie pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fond en lui. [210]

# X

**X-1** – Un des croiseurs terraniens embarqués à bord d'une nef composite en juillet 2114 pour amener un commando sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Il fait cent mètres de diamètre. [65]

**X'Phan** – Parsynne qui embarque sur le vaisseau *Missionnaire I*, emportant avec lui un jeune heel qu'il baptise Accident Numéro Trois, la future Seth-Apophis. Quand le vaisseau est endommagé dans une galaxie en cours d'explosion et doit repartir en abandonnant le Prédicateur sur une planète, X'Phan place Accident Numéro Trois à l'intérieur afin d'éviter qu'elle soit tuée par un nouveau procédé mis au point contre les heels. [370]

**Xénofaune** – Faune d'origine extraterrestre qui se répand sur Terre du fait des Xénos. [369]

**Xénoflore** – Flore d'origine extraterrestre qui se répand sur Terre du fait des Xénos. [369]

**Xénon** – Multicyborg établi sur la planète Wonderfalg en 3581. Il traque Julian Tiffleur et Elma Hermite en compagnie de son confrère Méson mais finit tué par les fauves à cause de son entêtement à ne pas reconnaître la supériorité des Humains. [264]

**Xénos** – Peuple qui était en route vers un monde qui devait être soumis à une terraformation mais Vishna les a envoyés sur Terre, faisant d'eux sa quatrième Plaie. Ils répandent une xénoflore et une xénofaune qui menace de remplacer toute vie sur la Terre. Quand les Terraniens leur montrent les dégâts causés, ils se sacrifient. Ce sont des humanoïdes souples de deux mètres de long avec quatre membres très longs et fins. [369]

**Xerash** – Géante bleue de la galaxie Torramähne. Une de ses planètes est Dargheta. [345]

**Xerphon** – Plate-forme où se retrouve Icho Tolot après être arrivé près du Néant Tournoyant. [351]

**Xerx** – Homme-lige de Ol On Nagon, il se joint à Jen Salik avant d'être tué. [SB144]

**Xerxès** – Ultracroiseur à bord duquel Atlan se rend sur la planète Thomas Olmenth fin 3581. [272]

**Xerzewn** – Forgeron de l'Armada Infinie, l'un des commandants de la Forge *Mogodon*. Il fuit à bord de l'*Iccubath* quand les Terraniens s'en prennent à la Forge. [370]

**Xildschuk** – Peuple de la galaxie Krandhor. Ce sont des nains d'environ quatre-vingt-dix centimètres de hauteur avec des bras retombant jusqu'au sol et de petites jambes. [342]

**Xingar** – Patriarche franc-passeur aux méthodes douteuses auquel s'oppose Bruke Tosen sur Yarvith-Yarv. [334]

**Xirdell** – Planète où existe un dépôt et plusieurs hangars pleins d'argent. Les Derniers Flibustiers y lancent un raid en 3587 mais c'est un piège tendu par la CoDiPG et presque tous sont arrêtés. [315]

**Xirapes** – Peuple dont mille deux cents individus ont été trouvés à peine nés sur diverses planètes de la Galaxie. Ils ont été tous regroupés dans le Système Solaire. Ils ressemblent à un drap blanc de deux mètres de haut sur deux de large avec des bras et des jambes aux fines articulations. Au sommet du corps se trouvent trois bourrelets oculaires, une poche vocale et un organe auditif. Ils possèdent un organe antigrav qui leur permet de voler. Leur vision embrasse la totalité du spectre énergétique. Ils peuvent se déplacer entre divers plans énergétiques. [242]

**Xu, Boromangat** – Téfrodien, chef de gouvernement contrôlé par un Élément de la Guerre. Amené avec d'autres responsables à bord de la Machine-6 du Décalogue des Éléments, il finit par se rebeller et est tué. [377]

**Xumanth** – Deuxième planète du système de Mytharton, dans la galaxie Dh'morvon, et capitale des Tbags. La pesanteur est de 0,82 g et la journée dure un peu plus de quarante-deux heures. Elle a un satellite, Sh'donth. Dans la plupart des villes se trouve une ville de

la félicité, qui sert à plonger les Tbargs dans une forme d'euphorie nécessaire à la perpétuation de l'espèce. À la recherche de la Terre, le *Sol* y fait escale en 3582. [274]

## Y

**Y.P.H.** – Alliage d'ynkélonium, de platine et d'howalgonium très difficile à obtenir, car il doit être libre de toute impureté. [227]

**Y'Chatramyr** – Idole responsable de la planète Tronko Y Artefo. Dotée de la parafaculté d'omni-analyste, elle est capable de décrypter sur-le-champ tous les processus biologiques, chimiques, physiques, voire quintidimensionnels, ainsi que de les contrôler. Pour cette raison, elle a été affectée sur la planète Tronko Y Artefo où ses facultés sont inhibées. Elle meurt en se changeant en pierre quand les pouvoirs parapsychiques des Artéfiens se déchaînent lors de la visite de Perry Rhodan en mars/avril 3443. [232]

**Y'Kantomyros** – Idole en charge de la planète Orbinoyc, responsable des recherches effectuées pour trouver un moyen pour lutter contre le rayonnement psionique émis lors de la division des Karties. [231]

**Y'Krantomyr** – Idole qui se rend dans le Système Solaire en février 3443, soi-disant pour entamer des pourparlers. Elle a en fait pour but de détruire l'écran paratronique qui entoure le Système Solaire. C'est un décentralisateur, qui possède la capacité psionique de décomposer son corps en molécules capables d'agir indépendamment. Après avoir causé de nombreuses morts sur Mercure, elle est finalement tuée en affrontant Perry Rhodan et Tatcher a Haïnu. [231]

**Y'Xamara** – Idole en charge de la planète Harda-Hardy. Elle fait alliance avec L'Émir lorsque celui-ci, qui a perdu la raison sous l'influence du rayonnement psionique émis lors de la division des Conquérants Jaunes, intervient sur la planète en février 3443. [231]

**Y'Xanomrymer** – Idole mentalement saine qui est pourtant déportée sur le monde des idiots, Yatnokan. Elle prend en chasse le commando terranien qui s'y est introduit début 3443 mais se fait finalement tuer par Sandal Tolk. [230]

**Y'Xanthomryr** – Idole Jaune à bord du vaisseau où est amené Powee Froud-Crofton en 3441. [217]

**Y'Xanthymona** – Idole Jaune dont un représentant cherche à établir son culte sur le monde-disque des Silotes. [218]

**Y'Xanthymr** – Idole Jaune qui commande le vaisseau abordé par Edmond Pontonac en juillet 3441. [217]

**Y'Xantramon** – Idole Jaune, maître de la planète Périr I. Il est abattu d'une flèche par Sandal Tolk en juin 3442 après que le *Gevari* s'est posé sur la planète. [226]

**Yaal, Gavro** – Biologiste solanien. Il est à la tête des Solaniens les plus hostiles à la présence de Bardioc à bord quand celui-ci est emmené auprès de l'Impératrice de Therm.

En novembre 3586, il s'empare du croiseur léger *Montron* pour, de sa propre initiative, aller demander à la reine des Anskes d'assainir la situation à bord du *Pan-Thau-Ra*, dans le but de permettre au *Sol* de repartir plus vite. Sur la planète Datmyr-Urgan, il est temporairement projeté sur un autre plan de réalité. Il retrouve Dalaimoc Rorvic et, ensemble, ils retournent auprès du *Butterfly* et du *Montron*. Plus tard, il dirige l'expédition du *Toundra* qui se rend sur Datmyr-Urgan pour ramener une reine anske sur le *Pan-Thau-Ra*.

Il est toujours à bord du *Sol* quand le vaisseau pénètre dans la galaxie Vayquost et qu'Atlan prend le rôle d'Oracle. [295]

**Yaddah** – Vaisseau vivant qui fait partie de la Légion du Guerrier Kalmer. Irmina Kotchistova le guérit d'une sorte de cancer. [SB153]

**Yaïska** – Zgmahkone, l'une des douze Spécialistes de la Nuit. [263]

**Yanitscha Yan** – Nom que les habitants d'Estartu donnent à gruelphin. Ils se considèrent désormais comme des Guerriers Éternels. [SB154]

**Yargonz** – Lourd originaire de Paricza. Resté fidèle à Leticron, il a manœuvré pour se rapprocher toujours davantage de Titan. En 3585, la flotte où il se trouve est anéantie par la CoDiPG. Seul survivant avec Detrolanc, il se réfugie dans la Forteresse d'Acier de

Titan. Venu en fait pour prendre contact avec la conscience l'ancien Premier Hétran, prisonnière d'un bloc de semper, il libère l'ancien commandant, Milokar, et ils se rendent à la Cour aux Sept Colonnes. Ils sont alors tués par des soldats. [292]

**Yarun** – Un des douze Guerriers Éternels de la sphère d'influence d'Estartu. [SB157]

**Yarvith** – Étoile près du centre du Grand Nuage de Magellan. Sa quatrième planète est Yarvith-Yarv. [334]

**Yarvith-Yarv** – Quatrième planète de l'étoile Yarvith près du centre du Grand Nuage de Magellan. La pesanteur est de 1,24 g et la période de rotation à 28 heures. La planète possède un satellite, Arachide. Il existe une ceinture océanique équatoriale interrompue seulement par un isthme reliant les continents nord et sud. Elle abrite un comptoir de la Hanse Cosmique. [334]

**Yatnokan** – Unique satellite de la naine rouge Daknoma, située dans l'Essaim. La pesanteur est de 0,9 g et la journée fait dix-huit heures trente minutes. Surnommé le monde des idiots, c'est là que sont déportées les Idoles atteintes de démence. Un commando terranien s'y introduit début 3443. [230]

**Yatton** – Zgmahkone, successeur du Gardien du Néant Cerlw, il enlève la Spécialiste de la Nuit Py dans la crypte sur la planète Lennyth et l'emmène à bord de son vaisseau. Il est paralysé quand la zone manipulée du cerveau de Py s'active et meurt peu après lorsque son vaisseau entre en collision avec celui du proscrit Stroovmitter. [265]

**Yatuhin, Nomo** – Mutant télépathe recruté par la Troisième Force en 1971. N'étant pas tout à fait au point en 1975, il ne participe pas à la campagne de Véga. Il a un caractère instable, avec de brusques accès de colère. Perry Rhodan lui ayant refusé la douche cellulaire sur Délos, il déserte en 2040 en compagnie de Gregor Tropnow et conspire avec les Francs-Passeurs sur Volat. Capturé, il se suicide en jetant du haut d'une aiguille rocheuse où L'Émir l'a déposé. [3]

**Ybsanov** – Raconteur, gouverneur de la planète Molakesh en 3437. [207]

**Yèquot** – Navire amiral de la 20<sup>e</sup> Flotte kranide qui découvre la flotte des Mascinotes. [339]

**Yerphon** – Plate-forme proche du Néant Tournoyant qui se détruit lentement. [351]

**Yesevi Ath** – Chef d'un clan de Laboris sur la planète Arpa Chaï, avec le rang de Mordeur. Lui et son clan sont attirés dans une base cachée dans une montagne et recrutés puis formés comme membres d'équipage du *Vazifar*, le vaisseau amiral d'Amtranik, le guide des Hordes de Garbesh. Amtranik le prend comme second. Il est plus tard tué lors d'une intervention sur un monde obscur occupé par des robots. [325]

**Ygaph** – Représentant des Plegick-Trofs qu'Alaska Saedelaere rencontre alors qu'il se trouve sur le Loolandre. [378]

**Yistor** – Kranide. Premier Commandant du *Dalurque*, il s'est retrouvé bloqué sur la planète Piège à Kranides. Il vit dans une colonie sur la planète. [335]

**Yjancs** – Habitants de la planète Pacaty, dans le système de Gulver-Duo. Ce sont des mutants, descendant des Néo-Lémuriens. [246]

**Ynakcho** – Étoile située à 24 316 années-lumière de la Terre. Une de ses planètes est Hitcher's Pearl (). [220]

**Ynkélonium** – Élément de la ligne des transuraniens, il ne peut se former que sous l'influence constante d'une pression élevée et d'une forte gravitation. Ce minéral rouge rubis sert d'additif noble pour des alliages avec la terkonite. Sa principale propriété est d'inhiber les réactions matière/antimatière. [191]

**Yoder, Norman** – Identité que prend Perry Rhodan pour enquêter sur Astéra en 3432. [190]

**Yokida, Tama** – Télékinésiste. Recruté par la Troisième Force en 1971, il devient l'un des premiers membres de la Milice des Mutants. Il

bénéficie de douches cellulaires puis acquiert un activateur cellulaire.

En 2907, il subit la crise de la Première Genèse et voit ses facultés parapsychiques augmenter tout en sombrant dans la folie. Lors de la crise de la Seconde Genèse en 2909, lui et ses sept compagnons trouvent apparemment la mort.

En fait, les huit mutants, connus sous le nom générique de Vieux-Mutants, ont survécu dans un état désincarné et ne peuvent subsister dans notre univers qu'avec l'aide de semper. Le contact est rétabli avec eux en 3444. Ils accomplissent par la suite diverses missions pour Perry Rhodan ou Atlan, leur esprit étant hébergé par un hôte d'accueil. Ils participent à l'expédition du *Basis* vers les galaxies Algstogermaht et Erranternohre. En septembre 3587, après que l'Immortel a été libéré du gouffre de matière où il était prisonnier, ils se sacrifient pour lui fournir la substance psionique nécessaire à sa survie et se fondent en lui. [3]

**Yol-Alpha** – Étoile située dans le Nuage de Yolchor. C'est une géante bleue, qui ne possède aucune planète mais constitue un point de repère commode pour la navigation spatiale. [269]

**Yol-Bêta** – Système binaire dans le Nuage de Yolchor. La plus grosse étoile est une géante rouge, l'autre un soleil jaune de faible magnitude. Seuls six de ces mondes présentent des conditions favorables à la vue. Atlan y a installé des multicyborgs. La planète principale est Taatlon qui tourne autour de la géante rouge. [269]

**Yorgho** – Créature qui accompagne l'Idole Y'Krantomyr quand celle-ci se rend dans le Système Solaire en février 3443, soi-disant pour entamer des pourparlers. C'est en réalité un symbiote parapsychique. Il sert d'amplificateur psionique à Y'Krantomyr et de point de repère pour les molécules mobiles de ce dernier. Le corps ressemble à celui d'un mollusque, d'un bon mètre de long. [231]

**Yoston** – *Gazelle* qui amène un commando terranien sur la planète Yatnoka début 3443. [230]

**Yowzene** – Radeau de l’Armada Infinie chargée de récolter la biomasse entière de planètes. Il est commandé par le Radelier Broon. Les rebelles dirigés par Nachor du Loolandre s’en emparent pour pénétrer dans la Forge *Mogodon*. Le radeau est détruit par l’une des forteresses du Mur. [370]

**Yoxa-Sant** – Étoile de la galaxie Nypasor-Xon, elle possède dix-huit planètes dont la troisième est Drackrioch et la quatrième Lugh-Pure. [282]

**Yreks** – Habitants de la planète Typhon dans le Petit Nuage de Magellan. Ils ressemblent à de petits gorilles, avec une taille d’un mètre vingt et un corps très large. [179]

**Yrton** – Matériau dans lequel est construit le cocon du Maahk Grek-336. [364]

**Ysabel** – Betschide de la planète Chircool, compagne de Doc Ming. C’est une ancienne chasseresse. Comme tous les autres Betschides, elle reçoit un spoodie quand les Kranides viennent sur la planète. [333]

**Ysch** – Planète que ses habitants décidèrent d’abandonner dans un lointain passé. Ils construisirent Art’Yschall, la Ville Stellaire, un cube arrondi de la taille d’un soleil géant capable de vol linéaire. [328]

**Ytter** – Porte-parole des Gys-Voolbeerah de la Voie Lactée lors de la rencontre qui se déroule sur Olympe en 3585. En 3586, il prend la place du Bleu Gyüeh Imr Seterc pour s’introduire dans la délégation de la CoDiPG qui doit visiter le *Basis*. Lui et Nchr sont démasqués mais ils peuvent s’échapper.

Plus tard, lui et Nchr, qui ont pris l’identité des époux Hron-Kmela partent à bord du *Borroquito* pour tenter de convaincre leur congénère Gerziell que les raids effectués avec le *Zymahr-Elkzeft* sont nocifs pour leur race. Ils sont ensuite projeté près de la planète Mandaba où la Première Civilisation Panélectronique révèle aux Gys-Voolbeerah leur véritable origine. [292]

**Yuga** – Hathor. C'est un des deux survivants des douze Gardiens de la Lumière qui succombèrent en défendant la galaxie Andromède d'une invasion en provenance d'un autre continuum. S'unissant à Marduk, elle donna naissance à Tengri Lethos. [136]

**Yülziish** – Nom que se donnent à eux-mêmes les Bleus. [220]

**Yurgill** – Un des mondes du complexe des Cinq-Planètes des Porleyters, dans M 3. [346]

**Yürn** – Bleu qui était navigateur à bord d'un vaisseau qui fut confronté à l'Élément du Froid en juin 427 NDG puis projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il se matérialise en juillet 428 NDG sur le *Kisch*, dont il prend le contrôle. Il rejoint ensuite Zülüt où se trouve le reste de l'Armée de Glace. [SB147]

**Yussov, Floyd** – Astrophysicien, il participe à l'expédition du *Sun Dragon* en novembre 3432 après que l'empereur Anson Argyris l'a arraché à des ravisseurs sur Olympe. [194]

**Yuyda** – Soleil jaune pourvu de neuf planètes, et situé à 20 300 années-lumière de Sol, à l'intérieur d'un bras peu exploré du côté sud-ouest de la Galaxie. La troisième planète est Redmare. [223]

**Yvers, Paola** – Membre du Groupe Psionique, elle a eu l'esprit perturbé lors d'une attaque sur la digue temporelle. Soignée dans un centre médical de la Hanse Cosmique, elle est mise en contact avec un Kleng qui voit en elle un possesseur du Code de Commandement. Elle se rend ensuite avec Reginald Bull et Sidney Laventhol sur le vaisseau-monde Klengheim où elle décide de rester. [364]

## Z

**Z'ahtora** – Système de la galaxie Siom Som, situé dans la zone de calme au centre. Une nouvelle Porte Héraldique doit être inaugurée sur sa principale planète, Pailliar. [SB156]

**Zaaya** – Wynger vivant dans le village du Chêne des Vainqueurs, au pays de Quostoht, dans le *Pan-Thau-Ra*. Quand des Malgoniens envahissent ce secteur, elle fait partie des troupes envoyées pour les intercepter. Avec deux compagnons, elle s'enfonce dans un tunnel à la limite du monde et se retrouve dans un environnement déroutant. Ils font demi-tour mais un dispositif de défense les empêche de passer. Elle et Sternack rencontrent un commando terranien qui s'est introduit dans le *Pan-Thau-Ra*. Ils retournent ensuite auprès des leurs. [303]

**Zabrijna** – Planète qui sert de base à Leticron en 3460 et où est établi un camp de prisonniers. La pesanteur y est d'environ 2 g. [252]

**Zaïnu** – Robot humanoïde conçu avec une apparence parfaite, compagne du biophysicien Kharon Shamanov sur la Terre dépeuplée, après la chute de la Terre dans le Gouffre. Elle est détruite en 3582 lors de l'affrontement avec d'autres survivants, Walik Kauk, Baldwin Tingmer, Bluff Pollard et Auguste. [276]

**Zakrébans** – Habitants de Zakreb V. Ils ne peuvent vivre que dans un air sec et frais. Cinq mille d'entre eux sont amenés par erreur sur Larsa huit mille ans avant J.-C. Ils sont ensuite amenés sur Larsaf III. [27]

**Zalit** – Quatrième planète du système de Woga, colonisée par les Arkonides il y a quinze mille ans. Le principal responsable est le Zarl. La planète joue un rôle important dans le Grand Empire puisque le Zarl de Zalit est aussi Vice-Empereur d'Arkonis. En 1984, le Zarl Démésor cherche à fomenter un coup d'état, manipulé en secret par les Arras utilisant les Moofs. Perry Rhodan met fin à cette situation. [17]

**Zalitains** – Descendants des Arkonides, ce sont de fidèles sujets du Grand Empire originaires de la planète Zalit. Ils sont de haute taille et ont le teint cuivré, des cheveux roux sombres à reflets verts. [17]

**Zaltertepe** – Troisième planète de l'étoile Hefderad A, avec une pesanteur de 2,77 g. La planète abrite une colonie d'Étrusques ainsi qu'une colonie secrète de Sigans. Début 3587, le helk Nistor et Baya Gheröl y font escale. Le helk revient plus tard recruter des Sigans pour une expédition. [309]

**Zamorra-Théty** – Le vaisseau des Quêteurs de Paradis. C'est un bâtiment de l'O.M.U. de huit cents mètres de diamètre. [218]

**Zamya-Lo** – Ancienne Mère Sacrée des Kelsires, elle est envoyée avec d'autres sur la planète Lugh-Pure pour lutter contre les Enfants Morts de l'Impératrice. En mai 3583, L'Émir et plusieurs compagnons font sa rencontre. Une fois que L'Émir lui a indiqué où se trouve le Mnémo noir, elle peut pénétrer à l'intérieur et initie une transformation qui rend leur vivacité à tous les cristaux noirs. [282]

**Zannack** – Troisième planète du système de Papillo. Elle a diamètre de 13 486 kilomètres avec une pesanteur de 1,103 g. Elle tourne sur elle-même en 32 heures 19 et autour de son soleil en 273,7 jours. C'est un monde extrêmement pollué où faune et flore s'éteignent. [249]

**Zannmalon** – Deuxième planète de l'étoile jaune EX-Zannma. Elle tourne sur elle-même en trente heures. C'est une planète du type de la Terre, avec la même taille et la même gravitation. Il existe trois continents principaux et il n'y a pas de faune. En 2326, l'Explorateur 3218 s'y pose pour l'explorer mais des acridocères se réveillent et la planète est complètement ravagée. L'équipage du *Carol D.* qui s'y rend en décembre découvre que tout le molkex qui s'était formé en surface a disparu. [69]

**Zapelrov** – Kranide, un des trois Ducs de Krandhor. L'Oracle soupçonnant l'un des Ducs d'être un traître, il est convoqué sur le Nid de la Première Flotte avec ses deux collègues et trouve la mort lors d'un accident. [337]

**Zaphoores** – Descendants de flibustiers qui se sont jadis installés sur la Citadelle Cosmique de Murnoc. Ils sont divisés en multiples factions comme les Technistes, les Vrais Zaphoores, les Aveugles, les Libres-Penseurs ou les Indépendantes et, en raison des rayonnements cosmiques, présentent de grandes variétés d'apparence bien qu'ils aient été humanoïdes à la base. [308]

**Zar-Ban** – Voir « Bravhrzvaran ». [101]

**Zara, Marius** – Membre de l'équipage du croiseur léger *Omen*. Il participe avec Roi Danton à une mission de reconnaissance sur l'unique planète d'une géante bleue et est tué par des autochtones. [357]

**Zarcher** – Orbital de type-Treffen, commandant de la flotte Bal qui occupe Olympe. [317]

**Zarl** – Le souverain de Zalit, qui est aussi vice-empereur d'Arkonis. On dit aussi Zarlt. [17]

**Zartband, Taimer** – Sigan de la planète Zaltertepe. Cybernéticien, il fait partie d'un groupe dirigé par Bagno Cavarett qui part à la recherche du helk Nistor en 3587. Il est ensuite choisi par le helk Nistor pour l'accompagner dans la recherche du Maître de la Source Pankha-Skrin. Après les incidents survenus sur la Taverne de L'Émir, il est pris à bord du *Basis*. [309]

**Zartrek** – Kéloskèr, il collabore avec les Terraniens et fait partie de l'équipe envoyée auprès des Larenns pour appliquer le plan à long terme destiné à mettre fin à l'occupation de la Voie Lactée. Les vingt-six Kéloskèrs sont ensuite envoyés sur la planète Rolftth. Pris de panique lorsqu'un vaisseau larenn se pose sur la planète, et croyant que leur double-jeu a été percé à jour, il s'enfuit avec deux compagnons. Tous trois sont capturés par les Ontakiens, les indigènes de Rolftth, qui veulent les dévorer. L'arrivée in extremis de Ras Tschubaï et L'Émir leur sauve la vie et ils sont ramenés dans la base larenn.

Début 3584, lui et ses congénères sont emmenés sur la planète Goorn II où ils subissent un choc dû à la forte concentration

d'howalgonium, ce qui les prive de leurs facultés mathématiques. Ils sont ensuite envoyés sur Houxel, puis sur Dhoom. En 3585, tous rejoignent l'Impératrice de Therm par le tunnel trandimensionnel d'Arcur B. [270]

**Zarzahna** – Étoile située à 6771 années-lumière du système d'Askamor. Une de ses planètes est Enjock. [268]

**Zavitz, Vincent** – Adjoint de Czerk Matzlev et esclave mental de Boyt Margor. En 3586, il essaie de tuer Kershyll Vanne en faisant sauter une bombe quand le Concept visite le site de fouilles en Crète où se trouvait Déméter. [297]

**Zbron** – Unitair. Premier officier du *Perdita*, une chaloupe qui part à la recherche de Perry Rhodan en janvier 2329 avec un équipage d'Unitaires, de Willys et de mulots-castors. [83]

**Zburra, Khun** – Technicien en détection à bord du *Sol*. Alors qu'il visite la planète Wassytoir en compagnie de Gondor Grayloft et Terly Anternach, il est enlevé et se retrouve dans la demeure du Mage Lourd sur Koriet. L'Incarnation de Bardioc les interroge puis ils sont incarcérés. Libérés par Tatcher a Haïnu et Dalaïmoc Rorvic, ils sont vite repris. Il est finalement libéré en mars 3584 quand la corvette *Caribou* vient le chercher ainsi que ses autres compagnons. [286]

**Zeidik** – Androïde au service d'Armadan d'Harpoon. Il s'autodétruit avec avoir déposé le corps d'Armadan d'Harpoon sur une planète. [320]

**Zeilshot** – Prospecteur hurdil qui se retrouve bloqué sur le Monde de Verre en 3584. Il vient en aide à Perry Rhodan et est peu après tué par un chasseur d'androïdes. [291]

**Zel** – Flotte des Orbitaux composée de douze mille vaisseaux et stationnée dans le système de Véga en 3587. [321]

**Zerkath** – Terme maahk qui correspond aux para-impulsions émises par des Maahks décédés. Le nom signifie « les douces voix de nos défunts ». [262]

**Zernif** – Ancien amiral zalitain, commandant de la flotte de Zalit. Il devient Zarl après la mort de Démésor en 1984. [17]

**Zervaloth** – Vaisseau du Forgeron Dorlewn. Le Remorqueur des Forgerons Halmsew, Parwondov et Quartson le rencontrent alors qu'ils sont à la recherche du transporteur de vettniss qui a disparu. [379]

**Zeus** – Créature qui apparaît aux Terraniens sur Goshmo's Castle sous la forme du père des dieux de l'Olympe. C'est en fait une reine rebelle du peuple des Ploohns. Il possède une technologie avancée et se montre bienveillant avec les Terraniens. Il est tué par une explosion hexadimensionnelle en août 3460 après que Perry Rhodan lui a livré trois Mopoy's piégés par la reine Jaymadahr Conzentryn. [248]

**Zeut** – Cinquième planète du Système Solaire, détruite par les Halutiens en 49 988 avant J.-C. et dont il ne reste que la ceinture d'astéroïdes. Réduite en fines particules, elle est à l'origine de l'ère glaciaire sur la Terre. Quand elle est éloignée de l'astre central, l'atmosphère gèle et les animaux tombent en hibernation. Ils se réveillent quand la planète se rapproche du Soleil. Les Cappins l'appelaient Taimon. [119]

**Zgmahkones** – Habitants du Ballon Dakkar. Lorsque leur planète Groyocko fut autrefois projetée dans le Ballon Dakkar, ils survécurent grâce aux Spécialistes de la Nuit et fondèrent un empire en assujettissant d'autres peuples : le Concile. Ils sont toutefois manipulés à leur insu par les Koltoniens. Ils sont gouvernés par un groupe de dictateurs : les Gardiens du Néant. Après l'arrivée des Terraniens du *Sol* dans le Ballon Dakkar, les Spécialistes de la Nuit réunis utilisent leur pouvoir et provoquent l'ouverture des douze tunnels transdimensionnels menant au Ballon Dakkar. La catastrophe provoquée met fin au pouvoir des Zgmahkones.

Ils sont de forme humanoïde, avec des mains à huit doigts réunis par des palmures. Leurs têtes sont petites, couvertes d'écailles argentées et posées sur des nuques courtes et massives. Les

mâchoires inférieure et supérieure évoquent irrésistiblement un bec. Ils sont issus de poissons ou de sauriens aquatiques. [263]

**Zharyox** – Organisation clandestine établie sur Kursobilth, nommée d’après le futur dirigeant de la planète. Elle veut rendre le prochain régent incapable de gouverner en lui faisant instiller une charge psychique par un enfant négatif. [275]

**Zhiü-Nii** – Envoyé spécial des Bleus auprès de Perry Rhodan quand le Décalogue des Éléments attaque Gatas. [SB147]

**Zhruut** – Un des mondes du complexe des Cinq-Planètes des Porleyters, dans M 3. C’est le cœur de la Nouvelle-Moragan-Pordh, un monde entièrement couvert de constructions. [346]

**Zhu Rou** – Chien du vieil Asiatique Yee Soong que Jen Salik voit dans un rêve alors que la flotte galactique s’approche de la deuxième porte du Loolandre. Il s’agit en fait de l’une des hyènes stellaires, des entités issues d’une réalité décalée. Il est tué par Jen Salik. [374]

**Zibbatu** – Nain bossu fidèle compagnon d’Ordoban quand il était commandant de la XXVe Flotte Saddreykar. Personne ne connaît son origine. Un testament laissé par Ordoban précise qu’il doit séjourner là où la conscience d’Ordoban sera conservée. Il prend alors le nom de Saddreyu. Son corps finit par mourir, et il devient une intelligence désincarnée. Il existe longtemps dans le Loolandre sous cette forme avant de se fondre dans Nachor. À un moment, il est remplacé par un agent du Chaos. [SB143]

**Zimbalu, Assaile** – Compagne de l’épidémiologiste Booker Tern. Elle est affectée par les enclaves parasites. [368]

**Zimmermann, Erika** – Petite-fille de Hurt Gassner, âgée de 6 ans. Fille de Mildred et Sam Zimmermann. En visite avec sa mère chez Hurt Gassner, elle découvre que le Maahk Grek-336 est hébergé en secret chez lui. [365]

**Zocks** – Peuple qui a entrepris d’éradiquer les Croisloniens. Il s’agit en fait de Croisloniens qui veulent rendre sa force à leur peuple. [282]

**Zoltral** – Famille noble arkonide dont font partie Krest et Thora, mais aussi la dynastie impériale avant que le Régent ne prenne le pouvoir. [16]

**Zone Dakkar** – La zone de libration entre la cinquième et la sixième dimension. On dit aussi espace Dakkar ou trace hexadim. [199]

**Zone de calme** – Secteur en dehors de la trame psionique. [SB154]

**Zone de libration** – Voir « entr'espace ». [30]

**Zone labile** – Voir « Champ de confluence antitemporelle ». [188]

**Zone Sans Nom** – Zone où l'Anti-Immortel fut jadis exilé pour dix unités relatives. Il s'agit du domaine au-delà des sources de matière. [327]

**Zontar, Lynda** – Télépathe et suggesteur. En 426 NDG, Reginald Bull et Julian Tiffloor font appel à elle pour repérer le Maahk Grek-336 en fuite. Elle est capturée avec d'autres par le Maahk Grek-336 avant d'être finalement libérée. [364]

**Zoorthen** – Vaisseau avec lequel des hommes de Boyt Margor viennent prendre possession du munarquon vendu par Ronald Tekener et Jennifer Thyron et qui les amène ensuite dans le Poing de Provcon. C'est un vaisseau sphérique de cinq cents mètres de diamètre. [316]

**Zootkohn** – Première planète du système de Dusty Queen dans M 87. Des Bestians y tiennent des Okefenokees prisonniers. Un dispositif d'autodestruction l'anéantit quand les Terraniens l'investissent en juin 2436. [169]

**Zorg** – Voghe, originaire de la planète Buran. Il est choisi par le Chevalier de l'Abîme Igsorian de Veylt pour devenir son Orbital. Ils sillonnent ensemble l'Univers jusqu'au jour où Igsorian de Veylt disparaît avec son vaisseau. Zorg cherche ensuite à le retrouver. Sa quête le mène dans la galaxie Algstogermaht en 3586. Son vaisseau, le *Pye*, est capturé et amené à bord du *Pan-Thau-Ra*. Il se retrouve coincé dans le vaisseau-spores. Il se joint au groupe de Perry Rhodan

qui cherche à accéder la centrale du vaisseau puis rejoint le *Basis* avec les Terraniens. [302]

**Zrec-Kkerr** – Topside, conseiller galactique de son peuple, envoyé par le Galacticum auprès des Nocturnes dans la galaxie Fornax. Il prend contact avec les Kartaniens et demande ensuite à ce que la Hanse Cosmique soit intégrée au Galacticum. [SB154]

**Zuglert, Armin** – Victime du Liquitiv sur la planète Lepso. Il commence à boire du Liquitiv vers la fin 2090 ou début 2091 et observe sur lui-même les effets de la boisson. En 2103, il vieillit brusquement, étant arrivé à la fin des effets du Liquitiv. Il a alors une véritable tête de momie, un crâne décharné. [47]

**Zullmaust** – Zaphoore de la Citadelle de Murnoc, c'est le Monarque des Aveugles qui vivent dans le sous-sol. Il est bien disposé envers Pankha-Skrin lorsque ce dernier pénètre dans son domaine. [308]

**Zülüt** – Deuxième planète du soleil jaune Pliyirt, à 79308 années-lumière de la Terre. L'Armée de Glace se matérialise à sa surface en juillet 428 NDG. Elle comprend deux milliards d'habitants, et il existe une femme pour 25 hommes et elles vivent à l'écart. [376]

**Zwadivar** – Vargarte. Riche chasseur de noranes à la tête d'une grande flotte. Il participe à une chasse fructueuse en compagnie de son ami Ongelsken, puis pénètre dans la Citadelle Cosmique de Bardioc quand celle-ci se matérialise dans le système. Ils font à cette occasion la rencontre d'Alaska Saedelaere et l'aident dans sa recherche de la clé de Bardioc. [318]

**Zwotta** – Petite étoile rouge du Poing de Provcon, pourvue de trois planètes. La deuxième est Zwottertracht. [310]

**Zwotters** – Habitants de la planète Zwottertracht. Ce sont des nains d'environ un mètre trente dont la tête chauve fait un tiers de la taille totale. Le visage grossier est couleur de l'argile. C'est un petit peuple modeste sans ambitions. Ils considèrent qu'ils sont chargés par leurs dieux de gérer leur héritage, les psychodes. Ils sont hermaphrodites, alternant entre phase féminine et phase masculine, un va-et-vient

entre le génie et la débilité. Ils descendent des Léandiens, leur état étant dû au rayonnement de la sphère paraplasmatique. [293]

**Zwottertracht** – Deuxième des trois planètes du soleil Zwotta. Les quatre cinquièmes de la planète sont composés de déserts. Elle est habitée par les Zwotters, des nains dont la tête fait un tiers de la taille totale. [293]

**Zyan, Louis** – Ingénieur et cyberpositronicien à bord du *Sol*. Il participe à l'expédition du *Caribou* qui se rend sur Wassytoir en mars 3584 pour récupérer le Mage Lourd. [287]

**Zyffo** – Vaisseau du Chevalier de l'Abîme Igsorian de Veylt, c'est une nef photomorphique. Il disparaît complètement alors qu'il est entouré par les méduses énergétiques des Bilkots. [302]

**Zymahr-Elkzeft** – L'Épée des Dieux. Vaisseau géant que les Gys-Voolbeerah désincarnés de la planète Gys-Progher offrent à leurs frères. Commandé par Gerziell, il se livre à des actions hostiles dans la Voie Lactée en 3586. Le vaisseau est projeté près de la planète Mandaba où la Première Civilisation Panélectronique révèle aux Gys-Voolbeerah leur véritable origine. [300]

**Zyopblechenor** – Titre que porte le chef des Uurths sur Satyat. [176]

**Zytyrc** – Bleu, membre de l'escadre de la CoDiPG qui découvre en 3585 le Lourd Trookan et Hotrénor-Taak sous une fausse identité. Il cherche à faire exécuter sur-le-champ le Larenn mais le jeune Néo-Arkonide Daroque obtient qu'un procès ait lieu. Zytyrc joue alors le rôle d'accusateur. En colère après l'évasion du Larenn, il n'hésite pas à ouvrir le feu sur les autres vaisseaux de l'escadre. [292]

